1. 목표

- 알고리즘을 구현하는 가상의 유저를 코딩으로 구현 할 수 있다.

2. 개요

- 유닛을 유저가 움직여 상대방을 공격(총기류)하는 기반(게임)을 만든다.

- 알고리즘대로 유닛을 다루는 가상의 유저(AI)를 만들어 적용한다.

3. 코딩 구조