

1. Opis Aplikacji

QuiKos jest to aplikacja mobilna na system android zawierająca zbiór pytań z 4 różnych kategorii - Programowanie, Matematyka, Geografia i Historia. Wybierz kategorię i sprawdź czy znasz poprawną odpowiedź.

2. Interfejs Aplikacji i jej Funkcjonalności

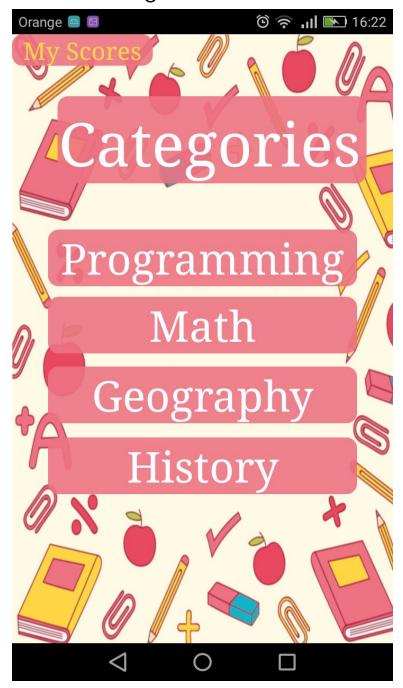
• Ikona aplikacji



• Ekran startowy aplikacji



 Po kliknięciu w "play" przechodzimy do ekranu kategorii



 W ekranie kategorii możemy wybrać dowolną z 4 kategorii bądź zobaczyć nasze wyniki klikając "my scores" w lewym górnym rogu ekranu Po kliknięciu wybranej przez nas kategorii przechodzimy do ekranu pytania



• W ekranie pytania pojawiają się pytania i 4 odpowiedzi wśród których tylko jedna z nich jest prawdziwa. Po kliknięciu w jedną z nich poprawna odpowiedź podświetli się na zielono a pozostałe na czerwono. Jeśli odpowiedzieliśmy prawidłowo dostajemy punkt. Uzyskane przez nas punkty możemy zobaczyć w lewym górnym rogu, natomiast w prawym widzimy na którym pytaniu jesteśmy. Na dole widzimy upływ czasu na dane pytanie. Jeśli nie zdążymy odpowiedzieć na czas przechodzimy do następnego pytania nie uzyskując punktów.



 Jeśli w ekranie kategorii klikniemy w "my Scores" przechodzimy do ekranu punktów gdzie możemy zobaczyć punktację z ostatnio rozegranego quizu i najlepszą punktację jaką udało nam się zdobyć



3. Środowisko

Aplikacja została stworzona w Android Studio , które jest środowiskiem programistycznym (IDE) stworzonym przez Google na bazie IntelliJ, które kierowane jest do developerów aplikacji na Androida. Pozwala ono wygodnie projektować, tworzyć i debugować własne programy na najpopularniejszą obecnie platformę systemową dla urządzeń mobilnych.

Do obsługi danych zostało użyte wbudowane w android Studio -SQLite, które jest łatwą w obsłudze lekką bazą danych. Cała baza aplikacji zawiera się w jednym pliku który generowany jest automatycznie i umieszczony na docelowym urządzeniu mobilnym.

Do wykonania Grafiki tła został wykorzystany program do grafiki wektorowej - Corel Draw