ADJ1
Moussa

Question 1 :

A. Un éditeur de liens : est un convertisseur qui prend en entrée un ou plusieurs modules objets (binaires) pour créer un exécutable.

B. Le java : utilise une stratégie hybride.
Le code source est compiler en byte code puis un interpréteur exécute le byte code avec les entrées nécessaires.

C. Un arbre de syntaxe abstraite : est construit par le compilateur, il contient des informations sur la suite des actions effectuées par le programme.
On associe les actions sémantiques aux règles de la grammaire : Expression, terme, facteur et valeur.

Question 2 :

A. L'expression : permet de verifier les nombres hexadécimaux
C'est la représentation des nombres hexadécimaux
L'ensemble de tout les nombres hexadécimaux :

FFFF1 ou 1a

\$: A l'exception des nombres constitués que des alphabets en majuscule ou/et minuscule :

FFF, ab, aA.

B. L'expression reguliere : \d+\.e?-?\d*

C. "(.*?)"

Question 4 :

A. L => a = b + c

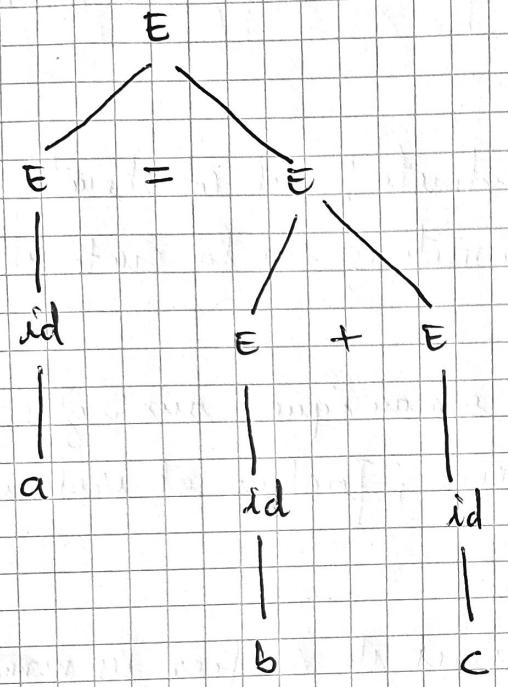
Gauche : L => E = E + E

E = E

id = E + E

id = id + E

id = id + id

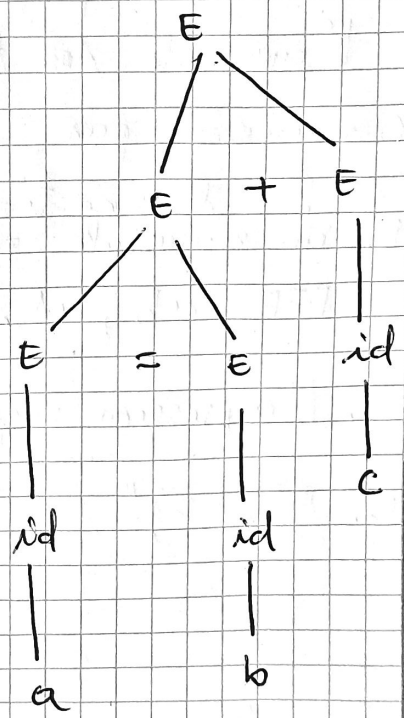


Droite : L => E = E + E

E = E + id

E = id + id

id = id + id



B.) D'après les arbres de dérivation à gauche et à droite on obtient une grammaire ambiguë en autorisant deux arbres différents: E = E + E ou E + E.

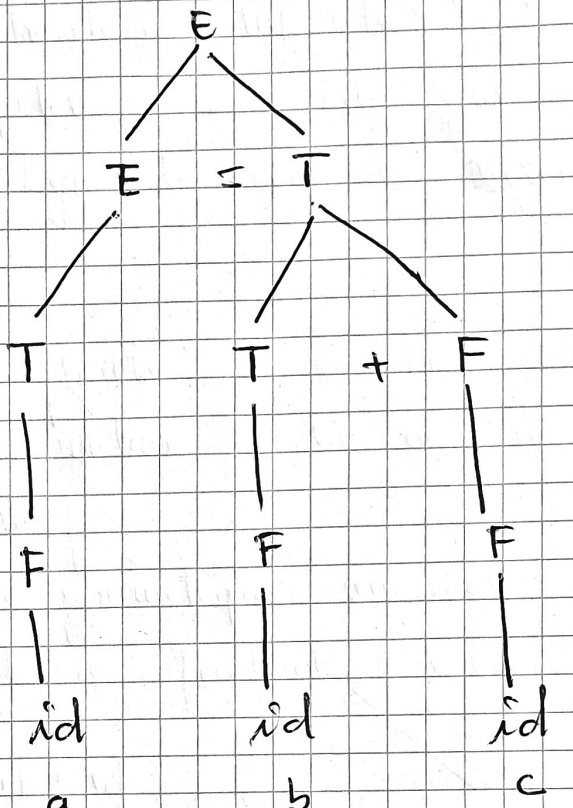
C.) On décompose E en T et F

$E \rightarrow E = T \mid T$

$T \rightarrow T + F \mid F$

$F \rightarrow (E) \mid id$

Un seul arbre de dérivation.



D.)

stack	input	action
$	a = b + c $	Shift
$ a	= b + c $	Reduce F → id
$ F	= b + c $	Reduce T → F
$ T	= b + c $	
$ E	= b + c $	
$ E =	b + c $	
$ E = b	+ c $	
$ E = F	+ c $	
$ E = T	+ c $	
$ E = T +	c $	
$ E = T	+ c $	
$ E = T + c	$	
$ E = T + F	$	
$ E = T	$	
$ F = T	$	
$ E	$	accepter