

Étape 1 : Recherche de flot complet. (Blah)

(Init)

- Lister les arcs dans l'ordre de numérotage avec

leur capacité.
(Itération)

- Choisir le premier arc avec la plus petite capacité restante.

- Trouver un chemin qui va de E à S passant par l'arc choisit en prenant les sommets dans l'ordre de numérotage.

→ Si il n'y a pas de répétition de sommet
On augmente le flot sur ce chemin de la
capacité restante de l'arc choisi.

→ Si il y a une répétition de sommets, bloquer les arcs de capacité la plus faible du circuit. Fin d'itération.

- Pour chaque sommet, regarder s'il y a des arcs à bloquer.

Étape 2 : Recherche de flot Maximal

(Marquage Init)

- Marquer l'entrée \bar{E} du réseau avec + (Marquage Itération)
- Prendre chaque arc (ordre alphabétique)

→ Si l'arc est non saturé et a une extrémité initiale marquée alors marquer son extrémité terminale avec + (extrémité initiale)

→ Si l'arc a un flot non nul et a une extrémité finale marquée alors marquer son extrémité initiale - (extrémité finale)

↳ s'arrête si on marque la sortie. Si on peut plus marquer mais que la sortie n'est pas saturée alors max

- Si on marque la sortie : faire un calcul d'amélioration :

- Prendre une chaîne de sommets marquée

- Calculer d1 min :

- Le minimum de : pour chaque arc dans le bon

- capacité max - son flux courant.

- Calculer d2 min :

- Le minimum de : pour chaque arc dans le mauvais sens son flux courant.

- d est le min de d1 min

- augmenter de d les arcs dans le bon sens

- Diminuer de d les arcs dans le mauvais sens

- Itérer sur le marquage puis le calcul d'amélioration tant qu'on a pas un flot maximal.