

Optimisation et complexité

Maher REBAI: Enseignant en informatique à l'école
supérieure d'ingénieurs Léonard de Vinci Paris la défense

EFREI, Paris

Année Universitaire : 2019-2020

Problème d'affectation

Problème posé

■ Exemple (R. Faure)

Une administration veut affecter $n = 5$ personnes "A, B, C, D, E" aux postes "a, b, c, d, e" en maximisant la satisfaction générale. Les classements des postes sont donnés par la matrice c_{ij} de taille $n \times n$ (tableau I). c_{ij} (ligne i , colonne j) donne le classement du poste j par la personne i .

	a	b	c	d	e
A	1	2	3	4	5
B	1	4	2	5	3
C	3	2	1	5	4
D	1	2	3	5	4
E	2	1	4	3	5

tableau I

Exemple d'affectation :

A-a, B-c, C-b, D-e, E-d pour un coût total de $1 + 2 + 2 + 4 + 3 = 12$.

Problème posé

- **Exemple (R. Faure)**

- **But**

le problème consiste à choisir une case et une seule par ligne et par colonne de façon à minimiser la somme des chiffres des $n = 5$ cases choisies.

Ecriture mathématique

On pose $x_{ij} = 1$ si la personne i obtient le poste j , 0 sinon

On cherche à déterminer les x_{ij} pour minimiser le coût total

On pose c_{ij} le coût d'affectation de la personne i au poste j .

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

sous contraintes

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1 \quad j=1 \dots n \quad (1) \quad (\text{la personne } i \text{ est affectée à un seul poste}).$$

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1 \quad i=1 \dots n \quad (2) \quad (\text{le poste } j \text{ est affecté à une seule personne})$$

$$x_{ij} \in \{0,1\}$$

Résolution par la méthode hongroise

Phase 1 : obtention initiale de zéros

Phase 2 : recherche d'une solution de coût nul (un zéro par ligne et par colonne)

Phase 3 : recherche d'une solution optimale

Résolution par la méthode hongroise

■ Obtention initiale de zéro

algorithme :

soustraire ligne par ligne le plus petit élément de la ligne

soustraire colonne par colonne le plus petit élément de la colonne.

⇒ on obtient alors au moins un zéro par ligne et par colonne dans le tableau II.

	a	b	c	d	e	
A	1	2	3	4	5	-1
B	1	4	2	5	3	-1
C	3	2	1	5	4	-1
D	1	2	3	5	4	-1
E	2	1	4	3	5	-1

tableau I

	a	b	c	d	e	
A	0	1	2	3	4	-1
B	0	3	1	4	2	-1
C	2	1	0	4	3	-1
D	0	1	2	4	3	-1
E	1	0	3	2	4	-1

tableau I -2 -2

	a	b	c	d	e
A	0	1	2	1	2
B	0	3	1	2	0
C	2	1	0	2	1
D	0	1	2	2	1
E	1	0	3	0	2

tableau II

Résolution par la méthode hongroise

■ Obtention initiale de zéro

algorithme :

soustraire ligne par ligne le plus petit élément de la ligne

soustraire colonne par colonne le plus petit élément de la colonne.

⇒ on obtient alors au moins un zéro par ligne et par colonne dans le tableau II.

	a	b	c	d	e
A	0	1	2	1	2
B	0	3	1	2	0
C	2	1	0	2	1
D	0	1	2	2	1
E	1	0	3	0	2

tableau II

coût minimal (tableau II)
= coût minimal (tableau I) - 9

théorème :

- 1) la solution optimale x_{ij} pour le tableau II est la même que celle du tableau I ;
- 2) si on retire u_i à la ligne i et v_j à la colonne j , alors :

$$\text{coût minimal (tableau II)} = \text{coût minimal (tableau I)} - \sum_{i=1}^n u_i - \sum_{j=1}^n v_j$$

Résolution par la méthode hongroise

- Obtention initiale de zéro
- Recherche d'une solution de coût nul (0 par ligne et colonne)

algorithme :

- 1) prendre la ligne contenant le moins de zéros ;
- 2) encadrer le premier zéro de cette ligne et barrer les autres zéros de la ligne et de la colonne du zéro encadré ;
- 3) retour à 1 jusqu'à impossibilité d'encadrer un zéro.

	a	b	c	d	e
A	0	1	2	1	2
B	0	3	1	2	0
C	2	1	0	2	1
D	0	1	2	2	1
E	1	0	3	0	2

tableau II

	a	b	c	d	e
A	0	1	2	1	2
B	0	3	1	2	0
C	2	1	0	2	1
D	0	1	2	2	1
E	1	0	3	0	2

tableau II

	a	b	c	d	e
A	0	1	2	1	2
B	0	3	1	2	0
C	2	1	0	2	1
D	0	1	2	2	1
E	1	0	3	0	2

tableau II

	a	b	c	d	e
A	0	1	2	1	2
B	0	3	1	2	0
C	2	1	0	2	1
D	0	1	2	2	1
E	1	0	3	0	2

tableau II

Résolution par la méthode hongroise

- Obtention initiale de zéro
- Recherche d'une solution de coût nul (0 par ligne et colonne)

algorithme :

- 1) prendre la ligne contenant le moins de zéros ;
- 2) encadrer le premier zéro de cette ligne et barrer les autres zéros de la ligne et de la colonne du zéro encadré ;
- 3) retour à 1 jusqu'à impossibilité d'encadrer un zéro.

	a	b	c	d	e
A	0	1	2	1	2
B	0	3	1	2	0
C	2	1	0	2	1
D	0	1	2	2	1
E	1	0	3	0	2

tableau II

- on n'obtient pas 5 zéros encadrés, la solution n'est pas optimale ;
- coût minimal obtenu = $4 \times 0 + 2 = 2$ (tableau II), soit $2 + 9 = 11$ pour le tableau I.

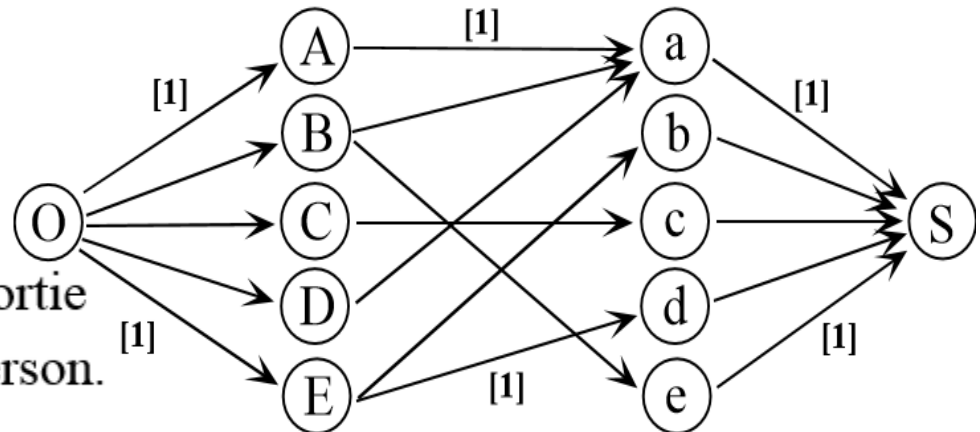
Résolution par la méthode hongroise

- Obtention initiale de zéro
- Recherche d'une solution de coût nul (0 par ligne et colonne)

vérification

on peut vérifier par l'algorithme de Ford - Fulkerson que le nombre de zéros encadrés (4) est maximal.

- on crée le réseau de transport
- tous les arcs ont une capacité de 1
- pour les arcs allant des personnes aux postes, met le flot à 1 si le zéro est encadré, à 0 s'il est barré ;
- on complète les flots sur les autres arcs :
- impossibilité de marquer la sortie par l'algorithme de Ford - Fulkerson.



Résolution par la méthode hongroise

- Obtention initiale de zéro
 - Recherche d'une solution de coût nul (0 par ligne et colonne)
 - Recherche d'une solution optimale
- algorithme

1) procédure de marquage des lignes et des colonnes :

- marquer d'une croix les lignes ne contenant aucun 0 encadré (s'il n'y en a pas : FIN) ;
- marquer d'une croix toute colonne qui a un 0 barré sur une ligne marquée ;
- marquer d'une croix toute ligne qui a un 0 encadré dans une colonne marquée ;
- retour à b et c jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de ligne ou de colonne à marquer ;
(si toutes les colonnes sont marquées : FIN, la solution est optimale).

	a	b	c	d	e
A	0	1	2	1	2
B	0	3	1	2	0
C	2	1	0	2	1
D	0	1	2	2	1
E	1	0	3	0	2

tableau II

	⁺ a	b	c	d	e
A	0	1	2	1	2
B	0	3	1	2	0
C	2	1	0	2	1
⁺ D	0	1	2	2	1
E	1	0	3	0	2

tableau II

	⁺ a	b	c	d	e
A	0	1	2	1	2
B	0	3	1	2	0
C	2	1	0	2	1
⁺ D	0	1	2	2	1
E	1	0	3	0	2

tableau II

Résolution par la méthode hongroise

- Obtention initiale de zéro
- Recherche d'une solution de coût nul (0 par ligne et colonne)
- Recherche d'une solution optimale

algorithme

- 1) procédure de marquage des lignes et des colonnes :
- 2) tracer un trait horizontal sur chaque ligne non marquée et un trait vertical sur chaque colonne marquée.

	⁺ a	b	c	d	e	
A	0	1	2	1	2	+
B	0	3	1	2	0	-
C	2	1	0	2	1	-
D	0	1	2	2	1	+
E	1	0	3	0	2	-

tableau II

Résolution par la méthode hongroise

- Obtention initiale de zéro
- Recherche d'une solution de coût nul (0 par ligne et colonne)
- Recherche d'une solution optimale

algorithme

- 1) procédure de marquage des lignes et des colonnes :
- 2) tracer un trait horizontal sur chaque ligne non marquée et un trait vertical sur chaque colonne marquée.
- 3) choisir le plus petit élément p du tableau non rayé (il est forcément > 0)
 - a) on augmente de p les éléments traversés par 2 traits
 - b) on ne modifie pas les éléments traversés par 1 trait
 - c) on diminue de p les éléments traversés par 0 trait.

	⁺ a	b	c	d	e	
A	0	1	2	1	2	+
B	0	3	1	2	0	-
C	2	1	0	2	1	-
D	0	1	2	2	1	+
E	1	0	3	0	2	-

tableau II

$$\text{Min } \{1, 2, 1, 2, 1, 2, 2, 1\} = 1$$

Résolution par la méthode hongroise

- Obtention initiale de zéro
 - Recherche d'une solution de coût nul (0 par ligne et colonne)
 - Recherche d'une solution optimale
- algorithme

- 1) procédure de marquage des lignes et des colonnes :
- 2) tracer un trait horizontal sur chaque ligne non marquée et un trait vertical sur chaque colonne marquée.
- 3) choisir le plus petit élément p du tableau non rayé (il est forcément > 0)
 - a) on augmente de p les éléments traversés par 2 traits
 - b) on ne modifie pas les éléments traversés par 1 trait
 - c) on diminue de p les éléments traversés par 0 trait.

	⁺ a	b	c	d	e	
A	0	1	2	1	2	+
B	0	3	1	2	0	+
C	2	1	0	2	1	+
D	0	1	2	2	1	+
E	1	0	3	0	2	+

tableau II



	⁺ a	b	c	d	e	
A	0	0	1	0	1	+
B	1	3	1	2	0	+
C	3	1	0	2	1	+
D	0	0	1	1	0	+
E	2	0	3	0	2	+

tableau II

Résolution par la méthode hongroise

- Obtention initiale de zéro
- Recherche d'une solution de coût nul (0 par ligne et colonne)
- Recherche d'une solution optimale
algorithme

- 1) procédure de marquage des lignes et des colonnes :
- 2) tracer un trait horizontal sur chaque ligne non marquée et un trait vertical sur chaque colonne marquée.
- 3) choisir le plus petit élément p du tableau non rayé (il est forcément > 0)
 - a) on augmente de p les éléments traversés par 2 traits
 - b) on ne modifie pas les éléments traversés par 1 trait
 - c) on diminue de p les éléments traversés par 0 trait.
- 4) retour à la phase 2.

	a	b	c	d	e
A	0	0	1	0	1
B	1	3	1	2	0
C	3	1	0	2	1
D	0	0	1	1	0
E	2	0	3	0	2

tableau III

- ici la sortie de l'algorithme

car on obtient 5 zéros encadrés

- coût minimal (tableau III) = 0

coût minimal (tableau I) = 10

A-a (1), B-e (3), C-c (1), D-b (2), E-d (3). $1+2+1+3+3=10$

Résolution par la méthode hongroise

- **Obtention initiale de zéro**
- **Recherche d'une solution de coût nul (0 par ligne et colonne)**
- **Recherche d'une solution optimale**
 - Cas particulier (il existe une colonne marquée ne contenant pas de zéro encadré)
algorithme :
remplacer alternativement les 0 barrés (resp. encadrés) ayant servi au marquage de cette colonne (resp. ligne) par des 0 encadrés (resp. barrés)
 - *Convergence de l'algorithme* :
rapide car obtenue en au plus n itérations puisque chaque passage en phase 3 augmente d'une unité au moins le nombre de colonnes marquées.