

Optimisation et complexité

Maher REBAI: Enseignant en informatique à l'école
supérieure d'ingénieurs Léonard de Vinci Paris la défense

EFREI, Paris

Année Universitaire : 2019-2020

Programmation mathématique linéaire

Introduction

Avant de résoudre un problème par une méthode de recherche opérationnelle, il faut tout d'abord le modéliser. Parmi les outils de modélisation:

- Les graphes (déjà vu)
- La programmation mathématique
- La simulation

De nombreux problèmes peuvent être écrits (modélisés) sous forme d'une fonction à plusieurs variables linéaire à optimiser (maximiser ou minimiser) sous des contraintes (équations et inéquations) linéaires: on parle de programme mathématique linéaire.

Introduction

■ Exemple:

Un pays en voie de développement veut mettre en valeur une zone de 900 ha où 2 cultures sont possibles, les dattes et le blé. Les données relatives à 1 ha sont les suivantes :

- rendement en quintaux à l'hectare
- prix de vente au quintal
- main d'œuvre nécessaire (en nombre d'ouvriers)
- frais d'exploitation (hors salaires) en €
- eau nécessaire pour irriguer en m³ par année

| dattes | blé |
|--------|-------|
| 75 | 25 |
| 60 | 60 |
| 1 | 2 |
| 3 500 | 300 |
| 14 000 | 6 000 |

Les salaires annuels sont de 500 € par an et par personne. Les disponibilités des facteurs de production (terre, main d'œuvre et eau) sont respectivement : 900 ha, 1200 ouvriers et 14 millions de m³ d'eau par an. Le pays cherche à maximiser le revenu national défini comme la somme des salaires versés et du bénéfice.

Introduction

■ Exemple:

■ Mise en forme du problème

■ Choix des inconnues (variables de décision):

x = nombre d'ha de dattes

y = nombre d'ha de blé, alors $x \geq 0$ et $y \geq 0$

■ Fonction objective (économique):

- salaires versés : $x \times 1 \times 500 + y \times 2 \times 500$

- bénéfice : $(x \times 75 \times 60 - x \times 3\,500 - x \times 1 \times 500)$
 $+ (y \times 25 \times 60 - y \times 300 - y \times 2 \times 500)$

d'où le revenu national : $\Gamma = 1\,000 x + 1\,200 y$

■ Contraintes du problème

- pour la terre : $x + y \leq 900$ (pas = 900 !)

- pour la main d'œuvre : $x + 2 y \leq 1\,200$

- pour l'eau : $14\,000 x + 6\,000 y \leq 14\,000\,000$,
soit $14 x + 6 y \leq 14\,000$

Introduction

- **Exemple:**
- **Mise en forme du problème**

$$\begin{array}{l} \text{Max } \Gamma = 1\,000\,x + 1\,200\,y \\ \text{sous les contraintes : } \left\{ \begin{array}{l} x \geq 0 \text{ et } y \geq 0 \\ x + y \leq 900 \\ x + 2\,y \leq 1\,200 \\ 14\,x + 6\,y \leq 14\,000 \end{array} \right. \end{array}$$

Remarques:

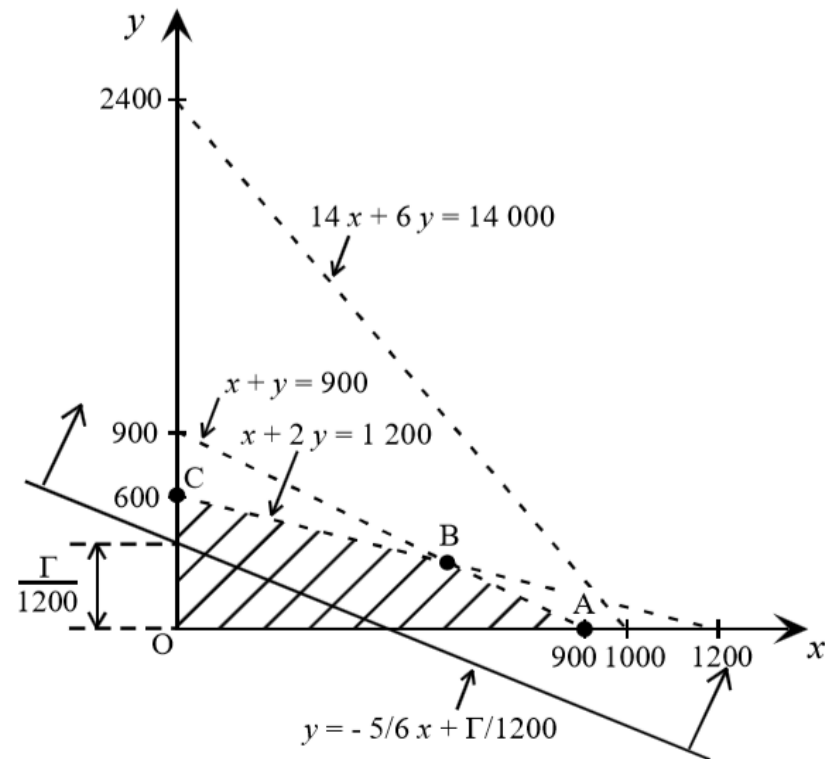
les inconnues et variables d'un PML sont toujours positives ou nulles.

le choix du critère d'optimisation est à la charge du décideur

Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode graphique

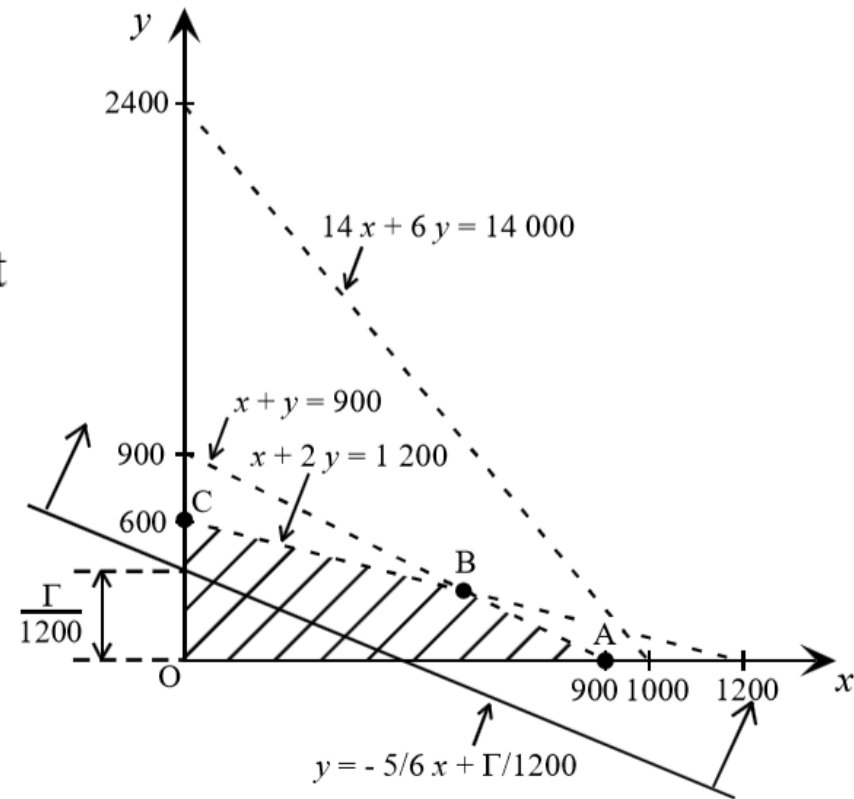
- les contraintes définissent la zone admissible des solutions (ZAS) qui est le polygone OABC.
- la ZAS sera toujours un polygone pour un programme linéaire.
- tous les couples (x, y) de la droite d'équation $\Gamma = 1\,000x + 1\,200y$ (ou $y = -5/6x + \Gamma/1200$) correspondent à la même valeur de Γ .
- l'intersection de cette droite avec l'axe Oy donne la valeur de $\Gamma/1200$. Pour augmenter Γ , il faut donc déplacer la droite de pente fixe $-5/6$ vers le haut jusqu'à ce qu'elle ne traverse la ZAS qu'en un seul point (B), qui est le lieu du maximum de Γ .



Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode graphique

- l'optimum d'un PML est situé forcément en l'un des sommets de non dégénéré), ici le sommet B :
 $x_B = 600$ ha, $y_B = 300$ ha et $\Gamma_B = 960\,000$ €.



remarques :

- si le segment AB avait pour pente $-5/6$, tous ses points seraient des solutions optimales avec la même valeur de Γ (cas dégénéré)
- la résolution graphique est impossible s'il y a plus de 3 variables.

Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode des systèmes

a) on remplace les inégalités des contraintes par des égalités, ce qui introduit des variables d'écart (VE) e_1, e_2, e_3 (forcément positives ou nulles). On part donc du système (S_0) qui contient 5 variables au lieu des 2 inconnues de départ :

$$(S_0) \quad \begin{cases} x + y + e_1 & = 900 \\ x + 2y + e_2 & = 1\,200 \\ 14x + 6y + e_3 & = 14\,000 \end{cases}$$

b) chaque sommet du polygone correspond à 2 variables nulles (dites "variables hors-base") ; ainsi O correspond à $x = 0$ et $y = 0$ (les VE e_i sont non nulles et sont dites "variables dans la base"), A correspond à $e_1 = 0$ et $y = 0$, B à $e_1 = 0$ et $e_2 = 0$, et C à $x = 0$ et $e_2 = 0$. On part du sommet O ($\Gamma = 0$) et on va échanger une des variables hors-base avec une des variables dans la base (selon des critères bien définis, voir plus bas) pour se déplacer sur un autre sommet de la ZAS qui correspond à une valeur plus grande de Γ .

Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode des systèmes

c) on répète alors l'opération pour atteindre le sommet optimum, suivant l'algorithme :

α) sélection de la variable entrante (v. e.) dans la base

β) sélection de la variable sortante (v. s.) de la base

γ) écriture des nouvelles variables de la base en fonction des variables hors-base pour déterminer le nouveau maximum de Γ et préparer l'itération suivante.

Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode des système

(1^{ère} itération) :

α) $\Gamma = 1\,000\,x + 1\,200\,y$: comme $1\,200 > 1\,000$, on a intérêt à rendre y non nul pour augmenter Γ le plus possible (1^{er} critère de Dantzig), donc $y = v. e.$

β) les variables de la base s'écrivent en fonction des variables HB :

$$\begin{aligned} e_1 &= 900 - x - y & \text{or } x \text{ reste HB} & \quad e_1 = 900 - y \geq 0 \quad \Rightarrow y \leq 900 \\ e_2 &= 1\,200 - x - 2\,y & (x=0), \text{ donc :} & \quad e_2 = 1\,200 - 2\,y \geq 0 \quad \Rightarrow y \leq 1\,200 / 2 = 600 \\ e_3 &= 14\,000 - 14\,x - 6\,y & & \quad e_3 = 14\,000 - 6\,y \geq 0 \Rightarrow y \leq 14\,000 / 6 \approx 2333 \end{aligned}$$

la plus grande valeur de y vérifiant les 3 contraintes est $\text{Min}(900, 600, 2333) = 600$, on choisit donc e_2 comme v. s. ($e_2 = 0$), c'est le 2^{ème} critère de Dantzig.

Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode des systèmes

(1^{ère} itération) :

α) $\Gamma = 1\,000\,x + 1\,200\,y$: comme $1\,200 > 1\,000$, on a intérêt à rendre y non nul pour augmenter Γ le plus possible (1^{er} critère de Dantzig), donc $y = v. e.$

β) les variables de la base s'écrivent en fonction des variables HB :

γ) on écrit les variables de la nouvelle base (e_1, y, e_3) en fonction des variables HB (x, e_2), (S_0) devient (S_1) :

$$(S_1) \begin{cases} e_1 = -1/2 x + 1/2 e_2 + 300 \\ y = -1/2 x - 1/2 e_2 + 600 \\ e_3 = -11 x + 3 e_2 + 10\,400 \\ \Gamma = 400 x - 600 e_2 + 720\,000 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \text{HB : } x = 0, e_2 = 0 \\ \text{Base : } e_1 = 300, y = 600, e_3 = 10\,400 \\ \text{sommet : C avec } \Gamma_C = 720\,000 \text{ €} \end{cases}$$

Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode des systèmes

(2^{ème} itération) :

α) $\Gamma = 400 x - 600 e_2 + 720\,000$ comme $400 > 0$ on a intérêt à rendre x non nul pour augmenter Γ , donc $x = v. e.$

β) les variables de la base s'écrivent en fonction des variables HB :

$$\begin{array}{ll} e_1 = -1/2 x + 1/2 e_2 + 300 & \text{or } e_2 \text{ reste} \quad e_1 = -1/2 x + 300 \geq 0 \Rightarrow x \leq 600 \\ y = -1/2 x - 1/2 e_2 + 600 & \text{HB } (e_2 = 0), \quad y = -1/2 x + 600 \geq 0 \Rightarrow x \leq 1200 \\ e_3 = -11 x + 3 e_2 + 10\,400 & \text{donc :} \quad e_3 = -11 x + 10\,400 \geq 0 \Rightarrow x \leq 10400/11 \end{array}$$

la plus grande valeur de y vérifiant les 3 contraintes est $\text{Min}(600, 1200, 10400/11) = 600$, on choisit donc e_1 comme v. s. ($e_1 = 0$),

Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode des systèmes

$\alpha)$ $\Gamma = 400x - 600e_2 + 720\,000$ comme $400 > 0$ on a intérêt à rendre x non nul pour augmenter Γ , donc $x = v. e.$

$\beta)$ les variables de la base s'écrivent en fonction des variables HB :

$\gamma)$ on écrit les variables de la nouvelle base (x, y, e_3) en fonction des variables HB (e_1, e_2) ,

(S_1) devient (S_2) :

$$(S_2) \begin{cases} x = e_2 - 2e_1 + 600 \\ y = e_1 + 300 \\ e_3 = -8e_2 + 22e_1 + 38\,000 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \text{HB : } e_1 = 0, e_2 = 0 \\ \text{Base : } x = 600, y = 300, e_3 = 38\,000 \\ \text{sommet : } \mathbf{B} \text{ avec } \Gamma_{\mathbf{B}} = 960\,000 \text{ €} \end{cases}$$
$$\Gamma = -800e_1 - 200e_2 + 960\,000 \text{ €}$$

Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode des systèmes

$$\Gamma = -800 e_1 - 200 e_2 + 960\,000 \text{ €}$$

Aucune valeur ne peut améliorer la nouvelle fonction objective => Optimalité

Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode des tableaux

Maximiser $1000x + 1200y + 0e_1 + 0e_2 + 0e_3$
Sous contraintes

$$x + y + e_1 = 900$$

$$x + 2y + e_2 = 1\,200$$

$$14x + 6y + e_3 = 14\,000$$

$$x, y, e_1, e_2, e_3 \geq 0$$

| VB | 1000 x | 1200y | 0e ₁ | 0e ₂ | 0e ₃ | RHS |
|-----------------------|--------|-------|-----------------|-----------------|-----------------|-------|
| <u>e₁</u> | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 900 |
| <u>e₂</u> | 1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 1200 |
| <u>e₃</u> | 14 | 6 | 0 | 0 | 1 | 14000 |
| <u>δ_{ij}</u> | 1000 | 1200 | 0 | 0 | 0 | Z=0 |

Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode des tableaux

| VB | 1000 x | 1200y | 0e ₁ | 0e ₂ | 0e ₃ | RHS |
|-----------------------|--------|-------|-----------------|-----------------|-----------------|--------------------|
| <u>e₁</u> | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 900/1 |
| <u>e₂</u> | 1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 1200/2 ← <i>VS</i> |
| <u>e₃</u> | 14 | 6 | 0 | 0 | 1 | 14000/6 |
| <u>δ_{ij}</u> | 1000 | 1200 | 0 | 0 | 0 | Z=0 |

↑ *VE* (pointing to 1200y in row e₂)
↘ *Pivot* (pointing to 2 in row e₂)

$$\begin{array}{rcl}
 \underline{e_1} & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 900 \\
 -(1) & \frac{1}{2} & 1 & 0 & \frac{1}{2} & 0 & 600 \\
 = & 1/2 & 0 & 1 & -1/2 & 0 & 300
 \end{array}$$

| VB | 1000 x | 1200y | 0e ₁ | 0e ₂ | 0e ₃ | RHS |
|-----------------------|--------|-------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| <u>e₁</u> | | | | | | |
| <u>y</u> | 1/2 | 1 | 0 | 1/2 | 0 | 600 ← <i>VS</i> |
| <u>e₃</u> | | | | | | |
| <u>δ_{ij}</u> | 1000 | 1200 | 0 | 0 | 0 | Z=0 |

↑ *VE* (pointing to 1200y in row δ_{ij})
↘ *Pivot* (pointing to 1 in row y)

| VB | 1000 x | 1200y | 0e ₁ | 0e ₂ | 0e ₃ | RHS |
|-----------------------|--------|-------|-----------------|-----------------|-----------------|-----|
| <u>e₁</u> | 1/2 | 0 | 1 | -1/2 | 0 | 300 |
| <u>y</u> | 1/2 | 1 | 0 | 1/2 | 0 | 600 |
| <u>e₃</u> | | | | | | |
| <u>δ_{ij}</u> | | | | | | Z=0 |

Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode des tableaux

| | | | | | | | VB | 1000 x | 1200y | 0e ₁ | 0e ₂ | 0e ₃ | RHS |
|-----------------------|------|------|---|------|---|-------|--------------------------|--------|-------|-----------------|-----------------|-----------------|----------|
| <u>e₃</u> | 14 | 6 | 0 | 0 | 1 | 14000 | <u>e₁</u> | 1/2 | 0 | 1 | -1/2 | 0 | 300 |
| -(6) | ½ | 1 | 0 | ½ | 0 | 600 | <u>y</u> | 1/2 | 1 | 0 | 1/2 | 0 | 600 |
| = | 11 | 0 | 0 | -3 | 1 | 10400 | <u>e₃</u> | 11 | 0 | 0 | -3 | 1 | 10400 |
| | | | | | | | <u>δ_{ij}</u> | | | | | | Z= |
| <u>δ_{ij}</u> | 1000 | 1200 | 0 | 0 | 0 | | VB | 1000 x | 1200y | 0e ₁ | 0e ₂ | 0e ₃ | RHS |
| -(0) | 1/2 | 0 | 1 | -1/2 | 0 | | (0) <u>e₁</u> | 1/2 | 0 | 1 | -1/2 | 0 | 300 |
| -(1200) | ½ | 1 | 0 | ½ | 0 | | (1200) <u>y</u> | 1/2 | 1 | 0 | 1/2 | 0 | 600 |
| -(0) | 11 | 0 | 0 | -3 | 1 | | (0) <u>e₃</u> | 11 | 0 | 0 | -3 | 1 | 10400 |
| = | 400 | 0 | 0 | -600 | 0 | | <u>δ_{ij}</u> | 400 | 0 | 0 | -600 | 0 | Z=720000 |

$$Z = (0) * 300 + (1200) * 600 + (0) * 10400 = 720000$$

Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode des tableaux

| VB | 1000 x | 1200y | 0e ₁ | 0e ₂ | 0e ₃ | RHS |
|-----------------------|--------------------|-------|-----------------|-----------------|-----------------|--|
| <u>e₁</u> | <u>1/2</u> | 0 | 1 | -1/2 | 0 | 300/(<u>1/2</u>) =600 ← VS |
| <u>y</u> | 1/2 | 1 | 0 | 1/2 | 0 | 600/(<u>1/2</u>) =1200 |
| <u>e₃</u> | 11 | 0 | 0 | - 3 | 1 | 10400/11 |
| <u>δ_{ij}</u> | 400 ↑ VE | 0 | 0 | -600 | 0 | Z=720000 |

Pivot

Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode des tableaux

| VB | 1000 x | 1200y | 0e ₁ | 0e ₂ | 0e ₃ | RHS |
|------------------------|--------|-------|-----------------|-----------------|-----------------|-----|
| <u>e</u> ₁ | 1 | 0 | 2 | -1 | 0 | 600 |
| <u>y</u> | | | | | | |
| <u>e</u> ₃ | | | | | | |
| <u>δ</u> _{ij} | | | | | | |

Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode des tableaux

$$\begin{array}{rcl}
 \underline{y} & 1/2 & 1 \quad 0 \quad 1/2 \quad 0 \quad 600 \\
 -(1/2) & 1 & 0 \quad 2 \quad -1 \quad 0 \quad 600 \\
 = & 0 & 1 \quad -1 \quad 1 \quad 0 \quad 300
 \end{array}$$

| VB | 1000 x | 1200y | 0e ₁ | 0e ₂ | 0e ₃ | RHS |
|-----------------------|--------|-------|-----------------|-----------------|-----------------|-----|
| <u>x</u> | 1 | 0 | 2 | -1 | 0 | 600 |
| <u>y</u> | 0 | 1 | -1 | 1 | 0 | 300 |
| <u>e₃</u> | | | | | | |
| <u>δ_{ij}</u> | | | | | | Z= |

$$\begin{array}{rcl}
 \underline{e_3} & 11 & 0 \quad 0 \quad -3 \quad 0 \quad 10400 \\
 -(11) & 1 & 0 \quad 2 \quad -1 \quad 0 \quad 600 \\
 = & 0 & 0 \quad -22 \quad 8 \quad 0 \quad 3800
 \end{array}$$

| VB | 1000 x | 1200y | 0e ₁ | 0e ₂ | 0e ₃ | RHS |
|-----------------------|--------|-------|-----------------|-----------------|-----------------|------|
| <u>x</u> | 1 | 0 | 2 | -1 | 0 | 600 |
| <u>y</u> | 0 | 1/2 | -1 | 1 | 0 | 300 |
| <u>e₃</u> | 0 | 0 | -22 | 8 | 0 | 3800 |
| <u>δ_{ij}</u> | | | | | | Z= |

Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode des tableaux

| δ_{ij} | 400 | 0 | 0 | -600 | 0 | VB | 1000 x | 1200y | 0e ₁ | 0e ₂ | 0e ₃ | RHS |
|------------------|-----|-----|------|------|---|---------------------------------|--------|-------|-----------------|-----------------|-----------------|----------|
| (1000) <u>x</u> | | | | | | | 1 | 0 | 2 | -1 | 0 | 600 |
| -(400) <u>1</u> | | 0 | 2 | -1 | 0 | | | | | | | |
| -(1200) <u>0</u> | | 1/2 | -1 | 1 | 0 | (1200) <u>y</u> | 0 | 1/2 | -1 | 1 | 0 | 300 |
| -(0) <u>0</u> | | 0 | -22 | 8 | 0 | (0) <u>e₃</u> | 0 | 0 | -22 | 8 | 0 | 3800 |
| = | 0 | 0 | -800 | -200 | 0 | <u>δ_{ij}</u> | 0 | 0 | -800 | -200 | 0 | Z=960000 |

$$Z = (1000) * 600 + (1200) * 300 + (0) * 3800 = 960\ 000$$

Pas de variable entrante → Optimalité

Méthodes de résolution d'un PML

■ Méthode des tableaux

| VB | 1000 x | 1200y | 0e ₁ | 0e ₂ | 0e ₃ | RHS |
|-----------------------|--------|-------|-----------------|-----------------|-----------------|----------|
| <u>x</u> | 1 | 0 | 2 | -1 | 0 | 600 |
| <u>y</u> | 0 | 1/2 | -1 | 1 | 0 | 300 |
| <u>e₃</u> | 0 | 0 | -22 | 8 | 0 | 3800 |
| <u>δ_{ij}</u> | 0 | 0 | -800 | -200 | 0 | Z=960000 |

remarques :

- tous les éléments de la ligne de Γ sont négatifs ou nuls, l'optimum est donc atteint,
- les variables hors base sont dans la ligne HB : $e_1 = 0$ et $e_2 = 0$,
- les valeurs des variables de base sont dans la colonne R : $x = 600$, $y = 300$, $e_3 = 3\,800$,
- le tableau (T₂) correspond au point B car $x = 600$ et $y = 300$,
- les résultats (optimum en B et $\Gamma_B = 960\,000$ €) sont bien ceux obtenus par la résolution graphique.

Programme dual

- à tout programme linéaire (appelé primal) correspond un programme dual

$$\begin{array}{lcl}
 \text{exemple : à } \begin{cases} x + y \leq 900 & (t) \\ x + 2y \leq 1\,200 & (m) \\ 14x + 6y \leq 14\,000 & (e) \end{cases} & \text{correspond} & \begin{cases} t + m + 14e \geq 1\,000 & (x) \\ t + 2m + 6e \geq 1\,200 & (y) \end{cases} \\
 \text{Max } (1\,000x + 1\,200y) & & \text{Min } (900t + 1\,200m + 14\,000e) \\
 & & 0
 \end{array}$$

remarques :

- on peut parfois donner une signification économique au programme dual,
- on passe de contraintes de type inégalité " \leq " à des contraintes de type inégalité " \geq " et d'une recherche d'un maximum à une recherche d'un minimum,
- à chaque contrainte du primal correspond une variable du dual et à chaque contrainte du dual correspond une variable du primal (voir ci-dessus).

- l'optimum du programme primal correspond à l'optimum du programme dual

Méthode de Simplex (cas général)

La méthode décrite précédemment ne permet de résoudre que des PML correspondant à la recherche d'un maximum en présence de contraintes linéaires de type inégalité "inférieure ou égale". Il s'agit maintenant d'étendre la méthode au cas général de la recherche d'optimum (maximum ou minimum) en présence de contraintes linéaires de type "inégalité" (\leq ou \geq) ou "égalité".

1) Formes canonique et standard :

- *Forme canonique* : - de type I : contraintes = inégalités " \leq ", recherche d'un maximum
- de type II : contraintes = inégalités " \geq ", recherche d'un minimum
- *Forme mixte* : les contraintes sont de type "inégalité" (\leq ou \geq) ou "égalité", recherche d'un maximum ou d'un minimum.
- *Forme standard* : toutes les équations sont des égalités ; cette forme sert à la résolution algébrique du problème (simplexe).
- *Règles pour obtenir la forme standard* :
 - contrainte inégalité " \leq " :
 - $x_1 + x_2 \leq 10$ devient $x_1 + x_2 + x_3 = 10$ avec x_3 variable d'écart (VE) ≥ 0

Méthode de Simplex (cas général)

La méthode décrite précédemment ne permet de résoudre que des PML correspondant à la recherche d'un maximum en présence de contraintes linéaires de type inégalité "inférieure ou égale". Il s'agit maintenant d'étendre la méthode au cas général de la recherche d'optimum (maximum ou minimum) en présence de contraintes linéaires de type "inégalité" (\leq ou \geq) ou "égalité".

1) Formes canonique et standard :

• *Règles pour obtenir la forme standard* :

- contrainte inégalité " \leq " :

- $x_1 + x_2 \leq 10$ devient $x_1 + x_2 + x_3 = 10$ avec x_3 variable d'écart (VE) ≥ 0

- contrainte inégalité " \geq " : $x_1 + x_2 \geq 10$

- impossible d'introduire seulement une VE x_3 vérifiant $x_1 + x_2 - x_3 = 10$ car la solution initiale $x_1 = 0, x_2 = 0$ impose $x_3 = -10 \leq 0$, ce qui est interdit ;
- en plus de la VE x_3 on introduit une variable artificielle (VA) x_4 satisfaisant l'équation $x_1 + x_2 - x_3 + x_4 = 10$; la solution initiale du problème comprend 3 variables HB ($x_1 = 0, x_2 = 0, x_3 = 0$) et 1 variable dans la base ($x_4 = 10$).

Méthode de Simplex (cas général)

La méthode décrite précédemment ne permet de résoudre que des PML correspondant à la recherche d'un maximum en présence de contraintes linéaires de type inégalité "inférieure ou égale". Il s'agit maintenant d'étendre la méthode au cas général de la recherche d'optimum (maximum ou minimum) en présence de contraintes linéaires de type "inégalité" (\leq ou \geq) ou "égalité".

1) Formes canonique et standard :

• *Règles pour obtenir la forme standard* :

- contrainte égalité : $x_1 + x_2 = 10$

- on introduit seulement une VA x_3 avec le signe "+" dans l'équation $x_1 + x_2 + x_3 = 10$ car le second membre est positif : ainsi la solution initiale est $x_1 = 0$, $x_2 = 0$ (HB) et $x_3 = 10$ (B).

- fonction économique Γ :

- une VE est affectée d'un coefficient 0,
- une VA est affectée d'un coefficient $+M$ pour la recherche d'un minimum et $-M$ pour la recherche d'un maximum, où M est un nombre très grand positif, de façon à ce que la solution finale donne une VA égale à 0 : par exemple, la recherche de Max " $10 x_1 + 20 x_2 - M x_3$ " oblige la variable x_3 à devenir nulle dans la solution finale.

Méthode de Simplex (cas général)

La méthode décrite précédemment ne permet de résoudre que des PML correspondant à la recherche d'un maximum en présence de contraintes linéaires de type inégalité "inférieure ou égale". Il s'agit maintenant d'étendre la méthode au cas général de la recherche d'optimum (maximum ou minimum) en présence de contraintes linéaires de type "inégalité" (\leq ou \geq) ou "égalité".

1) Formes canonique et standard :

- résumé :

| | | | |
|-----------------------|----------------|---------------|--|
| contraintes : | \leq | \Rightarrow | $+ VE$ |
| | \geq | \Rightarrow | $- VE \pm VA$ (" \pm " = signe du 2 ^{ème} membre) |
| | $=$ | \Rightarrow | $\pm VA$ (" \pm " = signe du 2 ^{ème} membre) |
| fonction économique : | $0 \times VE$ | | pour Min et Max |
| | $+M \times VA$ | | pour Min |
| | $-M \times VA$ | | pour Max |

Méthode de Simplex (cas général)

1) Formes canonique et standard :

2) Résolution d'un problème de minimisation :

- *Problème* : on choisit le programme dual du programme précédent

$$\text{Min } (900 t + 1\,200 m + 14\,000 e)$$

$$\begin{cases} t + m + 14 e \geq 1\,000 \\ t + 2 m + 6 e \geq 1\,200 \end{cases}$$

- *Forme standard* :

$$\text{Min } \Gamma = 900 t + 1\,200 m + 14\,000 e + 0 x_1 + 0 x_2 + M x_3 + M x_4$$

$$\begin{cases} t + m + 14 e - x_1 + x_3 = 1\,000 \\ t + 2 m + 6 e - x_2 + x_4 = 1\,200 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \text{avec } & 2 \text{ VE } x_1 \text{ et } x_2 \\ & 2 \text{ VA } x_3 \text{ et } x_4 \end{aligned}$$

Méthode de Simplex (cas général)

1) Formes canonique et standard :

2) Résolution d'un problème de minimisation :

- *Problème* : on choisit le programme dual du programme précédent

| VB | 900 t | 1200m | 14000e ₁ | 0x ₁ | 0x ₂ | Mx ₃ | Mx ₄ | RHS |
|-----------------------|--------|---------|---------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------|
| X ₃ | 1 | 1 | 14 | -1 | 0 | 1 | 0 | 1000 |
| X ₄ | 1 | 2 | 6 | 0 | -1 | 0 | 1 | 1200 |
| <u>δ_{ij}</u> | 900-2M | 1200-3M | 14000-20M | M | M | 0 | 0 | Z=2 200 M |

Méthode de Simplex (cas général)

1) Formes canonique et standard :

2) Résolution d'un problème de minimisation :

- *Problème* : on choisit le programme dual du programme précédent

| VB | 900 t | 1200m | 14000e ₁ | 0x ₁ | 0x ₂ | Mx ₃ | Mx ₄ | RHS |
|-----------------------|--------|---------|---------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------|
| X ₃ | 1 | 1 | 14 | -1 | 0 | 1 | 0 | 1000 |
| X ₄ | 1 | 2 | 6 | 0 | -1 | 0 | 1 | 1200 |
| <u>δ_{ij}</u> | 900-2M | 1200-3M | 14000-20M | M | M | 0 | 0 | Z=2 200 M |

↑
VE

- variable entrante (v.e.) : correspond au coefficient le plus < 0

Méthode de Simplex (cas général)

1) Formes canonique et standard :

2) Résolution d'un problème de minimisation :

- *Problème* : on choisit le programme dual du programme précédent

| VB | 900 t | 1200m | 14000e ₁ | 0x ₁ | 0x ₂ | Mx ₃ | Mx ₄ | RHS |
|-----------------------|--------|---------|---------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|--------------|
| X ₃ | 1 | 1 | 14 | -1 | 0 | 1 | 0 | 1000/14 ← VS |
| X ₄ | 1 | 2 | 6 | 0 | -1 | 0 | 1 | 1200/6 |
| <u>δ_{ij}</u> | 900-2M | 1200-3M | 14000-20M | M | M | 0 | 0 | Z=2 200 M |

- variable sortante (v.s.) : correspond au coefficient > 0 le plus petit dans R

Méthode de Simplex (cas général)

1) Formes canonique et standard :

2) Résolution d'un problème de minimisation :

- *Problème* : on choisit le programme dual du programme précédent

| VB | 900 t | 1200m | 14000e ₁ | 0x ₁ | 0x ₂ | Mx ₃ | Mx ₄ | RHS |
|-----------------------|-------|-------|---------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|---------|
| e ₁ | 1/14 | 1/14 | 1 | -1/14 | 0 | 1/14 | 0 | 1000/14 |
| x ₄ | | | | | | | | |
| <u>δ_{ij}</u> | | | | | | | | |

Méthode de Simplex (cas général)

1) Formes canonique et standard :

2) Résolution d'un problème de minimisation :

- *Problème* : on choisit le programme dual du programme précédent

$$\begin{aligned}
 & X_4 \quad 1 \quad 2 \quad 6 \quad 0 \quad -1 \quad 0 \quad 1 \quad 1200 \\
 & -(6) \quad \underline{1/14} \quad 1/14 \quad 1 \quad -1/14 \quad 0 \quad 1/14 \quad 0 \quad 1000/14 \\
 & \quad \underline{= 4/7} \quad 11/7 \quad 0 \quad 3/7 \quad -1 \quad -3/7 \quad 1 \quad 5400/7
 \end{aligned}$$

| VB | 900 t | 1200m | 14000e ₁ | 0x ₁ | 0x ₂ | Mx ₃ | Mx ₄ | RHS |
|-----------------------|-------|-------|---------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|---------|
| e ₁ | 1/14 | 1/14 | 1 | -1/14 | 0 | 1/14 | 0 | 1000/14 |
| X ₄ | 4/7 | 11/7 | 0 | 3/7 | -1 | - 3/7 | 1 | 5400/7 |
| <u>δ_{ij}</u> | | | | | | | | |

Méthode de Simplex (cas général)

1) Formes canonique et standard :

2) Résolution d'un problème de minimisation :

- *Problème* : on choisit le programme dual du programme précédent

| VB | 900 t | 1200m | 14000e ₁ | 0x ₁ | 0x ₂ | Mx ₃ | Mx ₄ | RHS |
|-----------------------|---------------|---------------|---------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|---------------------------------|
| e ₁ | 1/14 | 1/14 | 1 | -1/14 | 0 | 1/14 | 0 | 1000/14 |
| X ₄ | 4/7 | 11/7 | 0 | 3/7 | -1 | - 3/7 | 1 | 5400/7 |
| <u>δ_{ij}</u> | -100- 4M/7 | 200- 11M/7 | 0 | 1000 - 3 M/7 | M | -1000 +10M/7 | 0 | Z= 10 ⁶ + 5400M/7 |


Méthode de Simplex (cas général)

1) Formes canonique et standard :

2) Résolution d'un problème de minimisation :

- *Problème* : on choisit le programme dual du programme précédent

| VB | 900 t | 1200m | 14000e ₁ | 0x ₁ | 0x ₂ | Mx ₃ | Mx ₄ | RHS |
|-----------------------|---------------|---------------|---------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|---------------------------------|
| e ₁ | 1/14 | 1/14 | 1 | -1/14 | 0 | 1/14 | 0 | 1000/14 |
| X ₄ | 4/7 | 11/7 | 0 | 3/7 | -1 | - 3/7 | 1 | 5400/7 |
| <u>δ_{ij}</u> | -100- 4M/7 | 200- 11M/7 | 0 | 1000 - 3 M/7 | M | -1000 +10M/7 | 0 | Z= 10 ⁶ + 5400M/7 |



 VE

Méthode de Simplex (cas général)

1) Formes canonique et standard :

2) Résolution d'un problème de minimisation :

- *Problème* : on choisit le programme dual du programme précédent

| VB | 900 t | 1200m | 14000e ₁ | 0x ₁ | 0x ₂ | Mx ₃ | Mx ₄ | RHS |
|-----------------------|---------------|---------------|---------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|---------------------------------|
| e ₁ | 1/14 | 1/14 | 1 | -1/14 | 0 | 1/14 | 0 | 1000/14/1/14 =1000 |
| X ₄ | 4/7 | 11/7 | 0 | 3/7 | -1 | -3/7 | 1 | 5400/7/11/7 =5400/11 ← VS |
| <u>δ_{ij}</u> | -100- 4M/7 | 200- 11M/7 | 0 | 1000 -3M/7 | M | -1000 +10M/7 | 0 | Z= 10 ⁶ + 5400M/7 |

Méthode de Simplex (cas général)

1) Formes canonique et standard :

2) Résolution d'un problème de minimisation :

- *Problème* : on choisit le programme dual du programme précédent

| VB | 900 t | 1200m | 14000e ₁ | 0x ₁ | 0x ₂ | Mx ₃ | Mx ₄ | RHS |
|-----------------------|-------|-------|---------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|---------|
| <u>e₁</u> | | | | | | | | |
| <u>m</u> | 4/11 | 1 | 0 | 3/11 | -7 /11 | - 3/11 | 7/11 | 5400/11 |
| <u>δ_{ij}</u> | | | | | | | | Z= |

Méthode de Simplex (cas général)

1) Formes canonique et standard :

2) Résolution d'un problème de minimisation :

- *Problème* : on choisit le programme dual du programme précédent

$$\begin{aligned}
 \underline{e}_1 & \quad 1/14 \quad 1/14 \quad 1 \quad -1/14 \quad 0 \quad 1/14 \quad 0 \quad 1000/14 \\
 -(1/14) & \quad 4/11 \quad 1 \quad 0 \quad 3/11 \quad -7/11 \quad -3/11 \quad 7/11 \quad 5400/11 \\
 = & \quad 1/22 \quad 0 \quad 1 \quad -1/11 \quad 1/22 \quad 1/11 \quad -1/22 \quad 400/11
 \end{aligned}$$

| VB | 900 t | 1200m | 14000e ₁ | 0x ₁ | 0x ₂ | Mx ₃ | Mx ₄ | RHS |
|-----------------------|-------|-------|---------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|---------|
| <u>e₁</u> | 1/22 | 0 | 1 | -1/11 | 1/22 | 1/11 | -1/22 | 400/11 |
| <u>m</u> | 4/11 | 1 | 0 | 3/11 | -7/11 | -3/11 | 7/11 | 5400/11 |
| <u>δ_{ij}</u> | | | | | | | | Z= |

Méthode de Simplex (cas général)

1) Formes canonique et standard :

2) Résolution d'un problème de minimisation :

- *Problème* : on choisit le programme dual du programme précédent

| VB | 900 t | 1200m | 14000e ₁ | 0x ₁ | 0x ₂ | Mx ₃ | Mx ₄ | RHS |
|-----------------------|--------------------|-------|---------------------|--------------------|-------------------|---------------------|--------------------|--------------------------|
| <u>e₁</u> | 1/22 | 0 | 1 | -1/11 | 1/22 | 1/11 | -1/22 | 400/11 |
| <u>m</u> | 4/11 | 1 | 0 | 3/11 | -7/11 | -3/11 | 7/11 | 5400/11 |
| <u>δ_{ij}</u> | $\frac{-1900}{11}$ | 0 | 0 | $\frac{10400}{11}$ | $\frac{1400}{11}$ | $\frac{-10400}{11}$ | $\frac{-1400}{11}$ | Z= |
| | ↑ VE | | | | | +M | +M | 12.8 10 ⁶ /11 |

Méthode de Simplex (cas général)

1) Formes canonique et standard :

2) Résolution d'un problème de minimisation :

- *Problème* : on choisit le programme dual du programme précédent

| VB | 900 t | 1200m | 14000e ₁ | 0x ₁ | 0x ₂ | Mx ₃ | Mx ₄ | RHS |
|-----------------------|----------------------------|-------|---------------------|--------------------|-------------------|---------------------------|--------------------------|--------------------------------|
| <u>e₁</u> | 1/22 | 0 | 1 | -1/11 | 1/22 | 1/11 | -1/22 | 400/11 |
| <u>m</u> | 4/11 | 1 | 0 | 3/11 | -7/11 | -3/11 | 7/11 | 5400/11 |
| <u>δ_{ij}</u> | $\frac{-1900}{11}$ ↑ VE | 0 | 0 | $\frac{10400}{11}$ | $\frac{1400}{11}$ | $\frac{-10400}{11}$ +M | $\frac{-1400}{11}$ +M | Z= 12.8 10 ⁶ /11 |

Méthode de Simplex (cas général)

1) Formes canonique et standard :

2) Résolution d'un problème de minimisation :

- *Problème* : on choisit le programme dual du programme précédent

| VB | 900 t | 1200m | 14000e ₁ | 0x ₁ | 0x ₂ | Mx ₃ | Mx ₄ | RHS |
|-----------------------|--------------------|-------|---------------------|--------------------|-------------------|---------------------|--------------------|--------------------------|
| <u>e₁</u> | 1/22 | 0 | 1 | -1/11 | 1/22 | 1/11 | -1/22 | 400/11/1/22 =800 ← VS |
| <u>m</u> | 4/11 | 1 | 0 | 3/11 | -7/11 | -3/11 | 7/11 | 5400/11/4/11 =1350 |
| <u>δ_{ij}</u> | $\frac{-1900}{11}$ | 0 | 0 | $\frac{10400}{11}$ | $\frac{1400}{11}$ | $\frac{-10400}{11}$ | $\frac{-1400}{11}$ | Z= |
| | ↑ VE | | | | | +M | +M | 12.8 10 ⁶ /11 |

Pivot

Méthode de Simplex (cas général)

1) Formes canonique et standard :

2) Résolution d'un problème de minimisation :

- *Problème* : on choisit le programme dual du programme précédent

| VB | 900 t | 1200m | 14000e ₁ | 0x ₁ | 0x ₂ | Mx ₃ | Mx ₄ | RHS |
|-----------------------|-------|-------|---------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----|
| <u>t</u> | 1 | 0 | 22 | -2 | 1 | 2 | -2 | 800 |
| <u>m</u> | | | | | | | | |
| <u>δ_{ij}</u> | | | | | | | | |

Méthode de Simplex (cas général)

1) Formes canonique et standard :

2) Résolution d'un problème de minimisation :

- *Problème* : on choisit le programme dual du programme précédent

| VB | 900 t | 1200m | 14000e ₁ | 0x ₁ | 0x ₂ | Mx ₃ | Mx ₄ | RHS |
|-----------------------|-------|-------|---------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|--------------|
| t | 1 | 0 | 22 | -2 | 1 | 2 | -1 | 800 |
| <u>m</u> | 0 | 1 | -8 | 1 | -1 | -1 | 1 | 200 |
| <u>δ_{ij}</u> | 0 | 0 | 3800 | 600 | 300 | -600+M | -300+M | Z= 960000 |

remarque : tous les coefficients de Γ sont ≥ 0 , l'optimum est donc atteint ; la colonne R donne $t = 800$, $m = 200$, $\Gamma_{max} = 960\ 000$ et la ligne HB donne les variables nulles e , x_1 , x_2 , x_3 , x_4 . La ligne Γ donne les solutions du problème primal: $x_1 = 600$ et $x_2 = 300$, $e = 3\ 800$.

Théorème des écarts complémentaires

■ Primal

Maximiser $1000x + 1200y + 0e_1 + 0e_2 + 0e_3$

Sous contraintes

$$x + y + e_1 = 900$$

$$x + 2y + e_2 = 1\,200$$

$$14x + 6y + e_3 = 14\,000$$

$$x, y, e_1, e_2, e_3 \geq 0$$

$$\begin{cases} \text{HB: } e_1 = 0, e_2 = 0 \\ \text{Base: } x = 600, y = 300, e_3 = 3\,800 \\ \text{sommet: B avec } \Gamma_B = 960\,000 \text{ €} \end{cases}$$

■ Dual

Min $\Gamma = 900t + 1\,200m + 14\,000e + 0x_1 + 0x_2 + Mx_3 + Mx_4$

Sous contraintes

$$\begin{cases} t + m + 14e - x_1 + x_3 = 1\,000 \\ t + 2m + 6e - x_2 + x_4 = 1\,200 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \text{HB: } e = 0, x_1 = 0, x_2 = 0, x_3 = 0, x_4 = 0 \\ t = 800, m = 200 \\ \Gamma_{\max} = 960\,000 \end{cases}$$

$$e_1 = 0 \Rightarrow t > 0$$

$$e_2 = 0 \Rightarrow m > 0$$

$$e_3 > 0 \Rightarrow e = 0$$

$$x > 0 \Rightarrow x_1 = 0$$

$$y > 0 \Rightarrow x_2 = 0$$

$$e_1 \times t = 0$$

$$e_2 \times m = 0$$

$$e_3 \times e = 0$$

$$x \times x_1 = 0$$

$$y \times x_2 = 0$$

Théorème des écarts complémentaires

- Quand la variable d'écart de la contrainte j du primal est nulle alors la $j^{\text{ème}}$ variable du dual est non nulle
- Quand $j^{\text{ème}}$ variable de décision du primal est non nulle alors la $j^{\text{ème}}$ variable d'écart du dual est nulle
- Si l'on pose x_i comme variable de décision du primal et e_j comme variable d'écart de la contrainte j du primal, y_i comme variable de décision du dual et p_j comme variable d'écart de la contrainte j du dual, alors à l'optimalité on a: $x_i \times p_j = y_i \times e_j$

Relation Primal-Dual

Etant donnée un programme linéaire primal et son dual, une des quatre déclarations suivantes est vraie pour ce pair de problèmes :

- Si le primal a une solution optimale alors le dual a aussi une solution optimale.
- Si le primal est non-borné alors le dual est irréalisable.
- Si le dual est irréalisable alors le primal est non-borné.
- Tous les deux problèmes sont irréalisables