

【算法】ADC滤波的10种经典算法

Q大帅

1、限幅滤波法（又称程序判断滤波法）

A、方法：

根据经验判断，确定两次采样允许的最大偏差值（设为A）

每次检测到新值时判断：

如果本次值与上次值之差 $\leq A$ ，则本次值有效

如果本次值与上次值之差 $> A$ ，则本次值无效，放弃本次值，用上次值代替本次值

B、优点：

能有效克服因偶然因素引起的脉冲干扰

C、缺点

无法抑制那种周期性的干扰

平滑度差

```
1  /* A值根据实际调，Value有效值，new_Value当前采样值，程序返回有效的实际值 */
2  #define A 10
3  char Value;
4  char filter()
5  {
6      char new_Value;
7      new_Value = get_ad();           //获取采样值
8      if( abs(new_Value - Value) > A) return Value;       //abs()取绝对值函数
9      return new_Value;
10 }
```

2、中位值滤波法

A、方法：

连续采样N次（N取奇数）

把N次采样值按大小排列

取 **中间值** 为本次有效值

B、优点：

能有效克服因偶然因素引起的波动干扰

对温度、液位的变化缓慢的被测参数有良好的滤波效果

C、缺点：

对流量、速度等快速变化的参数不宜

```
1  #define N 11
2  char filter()
3  {
4      char value_buf[N];
5      char count,i,j,temp;
6      for(count = 0;count < N;count++) //获取采样值
7      {
8          value_buf[count] = get_ad();
9          delay();
10     }
11     for(j = 0;j<(N-1);j++)
12     {
13         for(i = 0;i<(n-j-1);i++)
14         {
15             if(value_buf[i]>value_buf[i+1])
16             {
17                 temp = value_buf[i];
18                 value_buf[i] = value_buf[i+1];
19                 value_buf[i+1] = temp;
20             }
21         }
22     }
```

```
23 | return value_buf[(N-1)/2];
24 | }
```

3、算术平均滤波法

A、方法：

连续取N个采样值进行算术平均运算

N值较大时：信号平滑度较高，但 **灵敏度** 较低

N值较小时：信号平滑度较低，但灵敏度较高

N值的选取：一般流量，N=12；压力：N=4

B、优点：

适用于对一般具有随机干扰的信号进行滤波

这样信号的特点是有有一个平均值，信号在某一数值范围附近上下波动

C、缺点：

对于测量速度较慢或要求数据计算速度较快的实时控制不适用

比较浪费RAM

```
1 | #define N 12
2 | char filter()
3 | {
4 |     int sum = 0;
5 |     for(count = 0; count<N; count++)
6 |     {
7 |         sum += get_ad();
8 |     }
9 |     return (char)(sum/N);
10 | }
```

4、递推平均滤波法（又称滑动平均滤波法）

A、方法：

把连续取N个采样值看成一个队列

队列的长度固定为N

每次采样到一个新数据放入队尾，并扔掉原来队首的一次数据.(先进先出原则)

把队列中的N个数据进行算术平均运算，就可获得新的滤波结果

N值的选取：流量，N=12；压力：N=4；液面，N=4 ~ 12；温度，N=1 ~ 4

B、优点：

对周期性干扰有良好的抑制作用，平滑度高

适用于高频振荡的系统

C、缺点：

灵敏度低

对偶然出现的脉冲性干扰的抑制作用较差

不易消除由于脉冲干扰所引起的采样值偏差

不适用于脉冲干扰比较严重的场合

比较浪费RAM

```
1 | /* A值根据实际调，Value有效值，new_Value当前采样值，程序返回有效的实际值 */
2 | #define A 10
3 | char Value;
4 | char filter()
5 | {
6 |     char new_Value;
7 |     new_Value = get_ad(); //获取采样值
8 |     if( abs(new_Value - Value) > A) return Value; //abs()取绝对值函数
9 |     return new_Value;
10 | }
```

5、中位值平均滤波法（又称防脉冲干扰平均滤波法）

A、方法：

相当于“中位值滤波法”+“算术平均滤波法”

连续采样N个数据，去掉一个最大值和一个最小值

然后计算N-2个数据的算术平均值

N值的选取：3~14

B、优点：

融合了两种滤波法的优点

对于偶然出现的脉冲性干扰，可消除由于脉冲干扰所引起的采样值偏差

C、缺点：

测量速度较慢，和算术平均滤波法一样

比较浪费RAM

```
1 char filter()
2 {
3     char count,i,j;
4     char Value_buf[N];
5     int sum=0;
6     for(count=0;count<N;count++)
7     {
8         Value_buf[count]= get_ad();
9     }
10    for(j=0;j<(N-1);j++)
11    {
12        for(i=0;i<(N-j);i++)
13        {
14            if(Value_buf[i]>Value_buf[i+1])
15            {
16                temp = Value_buf[i];
17                Value_buf[i]= Value_buf[i+1];
18                Value_buf[i+1]=temp;
19            }
20        }
21    }
22    for(count =1;count<N-1;count++)
23    {
24        sum += Value_buf[count];
25    }
26    return (char)(sum/(N-2));
27 }
```

6、限幅平均滤波法

A、方法：

相当于“限幅滤波法”+“递推平均滤波法”

每次采样到的新数据先进行限幅处理，

再送入队列进行递推平均滤波处理

B、优点：

融合了两种滤波法的优点

对于偶然出现的脉冲性干扰，可消除由于脉冲干扰所引起的采样值偏差

C、缺点：

比较浪费RAM

```
1 #define A 10
2 #define N 12
3 char value,i=0;
4 char value_buf[N];
5 char filter()
6 {
7     char new_value,sum=0;
8     new_value=get_ad();
9     if(Abs(new_value-value)<A) value_buf[i++]=new_value;
10    if(i==N) i=0;
11    for(count =0 ;count<N;count++)
12    {
13        sum+=value_buf[count];
14    }
15 }
```

```
16 | return (char)(sum/N);  
    | }
```

7、一阶滞后滤波法

A、方法：

取 $a=0\sim 1$

本次滤波结果= $(1-a)$ 本次采样值+ a 上次滤波结果

B、优点：

对周期性干扰具有良好的抑制作用

适用于波动频率较高的场合

C、缺点：

相位滞后，灵敏度低

滞后程度取决于 a 值大小

不能消除滤波频率高于采样频率的1/2的干扰信号

```
1 | /*为加快程序处理速度，取a=0~100*/  
2 | #define a 30  
3 | char value;  
4 | char filter()  
5 | {  
6 |     char new_value;  
7 |     new_value=get_ad();  
8 |     return ((100-a)*value + a*new_value);  
9 | }
```

8、加权递推平均滤波法

A、方法：

是对递推平均滤波法的改进，即不同时刻的数据加以不同的权

通常是，越接近现时刻的数据，权取得越大。

给予新采样值的权系数越大，则灵敏度越高，但信号平滑度越低

B、优点：

适用于有较大纯滞后时间常数的对象

和采样周期较短的系统

C、缺点：

对于纯滞后时间常数较小，采样周期较长，变化缓慢的信号

不能迅速反应交易系统当前所受干扰的严重程度，滤波效果差

```
1 | /* coe数组为加权系数表 */  
2 | #define N 12  
3 | char code coe[N]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};  
4 | char code sum_coe={1+2+3+4+5+6+7+8+9+10+11+12};  
5 | char filter()  
6 | {  
7 |     char count;  
8 |     char value_buf[N];  
9 |     int sum=0;  
10 |    for(count=0;count<N;count++)  
11 |    {  
12 |        value_buf[count]=get_ad();  
13 |    }  
14 |    for(count=0;count<N;count++)  
15 |    {  
16 |        sum+=value_buf[count]*coe[count];  
17 |    }  
18 |    return (char)(sum/sum_coe);  
19 | }
```

9、消抖滤波法

A、方法：

设置一个滤波计数器

将每次采样值与当前有效值比较：

如果采样值 = 当前有效值，则计数器清零
如果采样值>或<当前有效值，则计数器+1，并判断计数器是否>=上限N(溢出)
如果计数器溢出，则将本次值替换当前有效值，并清计数器

B、优点：

对于变化缓慢的被测参数有较好的滤波效果，
可避免在临界值附近控制器的反复开/关跳动或显示器上数值抖动

C、缺点：

对于快速变化的参数不宜
如果在计数器溢出的那一次采样到的值恰好是干扰值，则会将干扰值当作有效值导入交易系统

```
1 | #define N 12
2 | char filter()
3 | {
4 |     char count=0,new_value;
5 |     new_value=get_ad();
6 |     while(value!=new_value)
7 |     {
8 |         count++;
9 |         if(count>=N) return new_value;
10 |         new_value=get_ad();
11 |     }
12 |     return value;
13 | }
```

10、限幅消抖滤波法

A、方法：

相当于“限幅滤波法”+“消抖滤波法”
先限幅，后消抖

B、优点：

继承了“限幅”和“消抖”的优点
改进了“消抖滤波法”中的某些缺陷，避免将干扰值导入系统

C、缺点：

对于快速变化的参数不宜

```
1 | #define A 10
2 | #define N 12
3 | char value;
4 | char filter()
5 | {
6 |     char new_value,count=0;
7 |     new_value=get_ad();
8 |     while(value!=new_value)
9 |     {
10 |         if(Abs(value-new_value)<A)
11 |         {
12 |             count++;
13 |             if(count>=N) return new_value;
14 |             new_value=get_ad();
15 |         }
16 |     }
17 |     return value;
18 | }
```

文章知识点与官方知识档案匹配，可进一步学习相关知识