一、限幅滤波法

1、方法:

根据经验判断两次采样允许的最大偏差值(设为 A)

每次检测到新值时判断:

- a. 如果本次值与上次值之差<=A,则本次值有效
- b. 如果本次值与上次值之差>A,则本次值无效,放弃本次值,用上次值代替本次值
- 2、优点:

能有效克服因偶然因素引起的脉冲干扰

3、缺点

无法抑制那种周期性的干扰

平滑度差

```
/* A 值根据实际调,Value 有效值,new_Value 当前采样值,程序返回有效的实际值 */
#define A 10
char Value;
char filter()
{
    char new_Value;
    new_Value = get_ad(); // 获取采样值
    if( abs(new_Value - Value) > A)
        return Value; // abs()取绝对值函数
    return new_Value;
}
```

二、中位值滤波法

1、方法:

连续采样 N 次(N 取奇数),把 N 次采样值按大小排列取中间值为本次有效值

2、优点:

能有效克服因偶然因素引起的波动干扰

```
3、缺点:
对流量、速度等快速变化的参数不宜
#define N 11
char filter()
{
    char value_buf[N];
    char count, i, j, temp;
    for(count = 0; count < N; count ++) //获取采样值
    {
         value_buf[count] = get_ad();
         delay();
    }
    for(j = 0; j < (N-1); j++)
    {
         for(i = 0; i < (n-j); i++)
         {
             if(value_buf[i] > value_buf[i+1])
             {
                  temp = value_buf[i];
                  value_buf[i] = value_buf[i+1];
                  value_buf[i+1] = temp;
             }
         }
    }
    return value_buf[(N-1)/2];
}
```

对温度、液位的变化缓慢的被测参数有良好的滤波效果

三、算术平均滤波法

1、方法:

连续取N个采样值进行算术平均运算

N 值较大时: 信号平滑度较高, 但灵敏度较低

N 值较小时: 信号平滑度较低, 但灵敏度较高

N 值的选取: 一般流量, N=12; 压力: N=4

2、优点:

适用于对一般具有随机干扰的信号进行滤波

这样信号的特点是有一个平均值,信号在某一数值范围附近上下波动

3、缺点:

对于测量速度较慢或要求数据计算速度较快的实时控制不适用

比较浪费 RAM

```
#define N 12
```

```
char filter()
{
    int sum = 0;
    for(count = 0; count < N; count++)
    {
        sum += get_ad();
    }
    return (char)(sum/N);</pre>
```

四、递推平均滤波法

1、方法:

}

把连续取 N 个采样值看成一个队列

队列的长度固定为N

每次采样到一个新数据放入队尾,并扔掉原来队首的一次数据.(先进先出原则)

把队列中的 N 个数据进行算术平均运算,就可获得新的滤波结果

N 值的选取: 流量, N=12; 压力: N=4; 液面, N=4~12; 温度, N=1~4

2、优点:

对周期性干扰有良好的抑制作用, 平滑度高

```
适用于高频振荡的系统
3、缺点:
灵敏度低
对偶然出现的脉冲性干扰的抑制作用较差
不易消除由于脉冲干扰所引起的采样值偏差
不适用于脉冲干扰比较严重的场合
比较浪费 RAM
/* A 值根据实际调,Value 有效值,new_Value 当前采样值,程序返回有效的实际值 */
#define A 10
char Value;
char filter()
{
  char new_Value;
  new_Value = get_ad(); // 获取采样值
  if( abs(new_Value - Value) > A)
     return Value; // abs()取绝对值函数
  return new_Value;
}
五、中位值平均滤波法
1、方法:
相当于"中位值滤波法"+"算术平均滤波法"
连续采样 N 个数据, 去掉一个最大值和一个最小值
然后计算 N-2 个数据的算术平均值
N 值的选取: 3~14
2、优点:
融合了两种滤波法的优点
对于偶然出现的脉冲性干扰,可消除由于脉冲干扰所引起的采样值偏差
3、缺点:
```

```
测量速度较慢,和算术平均滤波法一样
比较浪费 RAM
```

```
char filter()
{
     char count, i, j;
     char Value_buf[N];
     int sum = 0;
     for(count = 0; count < N; count++)</pre>
     {
          Value_buf[count] = get_ad();
     }
     for(j = 0; j < (N-1); j++)
     {
          for(i = 0; i < (N-j); i++)
          {
               if(Value_buf[i] > Value_buf[i+1])
               {
                    temp = Value_buf[i];
                    Value_buf[i] = Value_buf[i+1];
                    Value_buf[i+1] = temp;
               }
          }
     }
     for(count = 1; count < N-1; count ++)</pre>
     {
          sum += Value_buf[count];
     }
     return (char)(sum/(N-2));
}
```

六、限幅平均滤波法

```
1、方法:
```

相当于"限幅滤波法"+"递推平均滤波法"

每次采样到的新数据先进行限幅处理,

再送入队列进行递推平均滤波处理

2、优点:

融合了两种滤波法的优点

对于偶然出现的脉冲性干扰,可消除由于脉冲干扰所引起的采样值偏差

3、缺点:

比较浪费 RAM

```
#define A 10
#define N 12
char value, i = 0;
char value_buf[N];
char filter()
{
     char new_value, sum = 0;
     new_value = get_ad();
     if(Abs(new_value - value) < A)</pre>
          value_buf[i++] = new_value;
     if(i==N)
          i=0;
     for(count = 0; count < N; count++)</pre>
     {
          sum += value_buf[count];
     }
     return (char)(sum/N);
}
```

```
七、一阶滞后滤波法
```

1、方法:

取 a=0~1

本次滤波结果=(1-a)本次采样值+a上次滤波结果

2、优点:

对周期性干扰具有良好的抑制作用

适用于波动频率较高的场合

3、缺点:

相位滞后, 灵敏度低

滞后程度取决于 a 值大小

不能消除滤波频率高于采样频率的 1/2 的干扰信号

```
/*为加快程序处理速度,取 a=0~100*/
```

```
#define a 30
char value;
char filter()
{
    char new_value;
    new_value = get_ad();
    return ((100-a)*value + a*new_value);
}
```

八、加权递推平均滤波法

1、方法:

是对递推平均滤波法的改进,即不同时刻的数据加以不同的权 通常是,越接近现时刻的数据,权取得越大。

给予新采样值的权系数越大,则灵敏度越高,但信号平滑度越低

2、优点:

适用于有较大纯滞后时间常数的对象

和采样周期较短的系统

3、缺点:

对于纯滞后时间常数较小,采样周期较长,变化缓慢的信号 不能迅速反应交易系统当前所受干扰的严重程度,滤波效果差

```
/* coe 数组为加权系数表 */
#define N 12
char code coe[N] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12};
char code sum_coe = \{1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 + 10 + 11 + 12\};
char filter()
{
     char count;
     char value_buf[N];
     int sum = 0;
     for(count = 0; count < N; count++)</pre>
     {
          value_buf[count] = get_ad();
     }
     for(count = 0; count < N; count++)</pre>
     {
          sum += value_buf[count] * coe[count];
     }
     return (char)(sum/sum_coe);
}
```

九、消抖滤波法

1、方法:

设置一个滤波计数器

将每次采样值与当前有效值比较:

如果采样值=当前有效值,则计数器清零

如果采样值>或<当前有效值,则计数器+1,并判断计数器是否>=上限 N(溢出)

如果计数器溢出,则将本次值替换当前有效值,并清计数器

2、优点:

对于变化缓慢的被测参数有较好的滤波效果,

可避免在临界值附近控制器的反复开/关跳动或显示器上数值抖动

3、缺点:

对于快速变化的参数不宜

如果在计数器溢出的那一次采样到的值恰好是干扰值,则会将干扰值当作有效值导入交易系统

```
#define N 12
char filter()
{
    char count = 0, new_value;
    new_value = get_ad();
    while(value != new_value)
    {
        count++;
        if(count >= N)
            return new_value;
        new_value = get_ad();
    }
    return value;
}
```

十、限幅消抖滤波法

1、方法:

相当于"限幅滤波法"+"消抖滤波法"

先限幅,后消抖

2、优点:

继承了"限幅"和"消抖"的优点

改进了"消抖滤波法"中的某些缺陷,避免将干扰值导入系统 3、缺点:

对于快速变化的参数不宜

```
#define A 10
#define N 12
char value;
char filter()
{
    char new_value, count = 0;
    new_value = get_ad();
    while(value != new_value)
    {
         if(Abs(value - new_value) < A)
         {
              count++;
              if(count >= N)
                   return new_value;
              new_value = get_ad();
         }
         return value;
    }
}
```