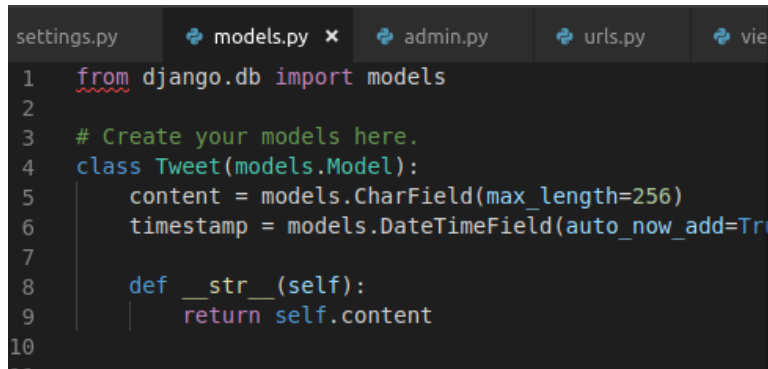


Modelos

ingresaremos un modelo en el archivo models.py llamado Tweet

ejemplo:



```
settings.py  models.py x  admin.py  urls.py  vie
1  from django.db import models
2
3  # Create your models here.
4  class Tweet(models.Model):
5      content = models.CharField(max_length=256)
6      timestamp = models.DateTimeField(auto_now_add=True)
7
8      def __str__(self):
9          return self.content
10
```

el def sobre escribe el nombre del objeto regresando el campo content en este caso despues procederemos a registrar nuestro modelo en admin.py

ingresaremos admin.site.register(Tweet)

e importaremos en la parte de arriba la siguiente instrucción

from .models import Tweet

tenemos que tener registrada nuestra aplicación en settings.py

en este caso la registramos como home en installed apps

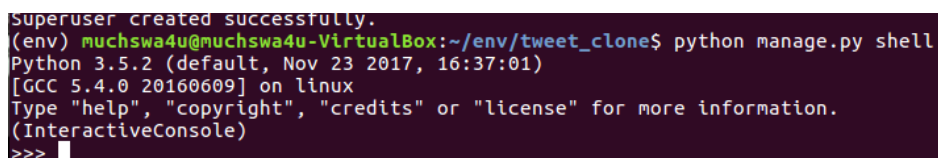
procedemos a realizar las migraciones

python manage.py migrate y despues corremos el servidor

para importar objetos desde el shell debemos escribir la siguiente instrucción en la consola

python manage.py shell

nos abra el shell para esto debemos tener el entorno virtual activado



```
Superuser created successfully.
(env) muchswa4u@muchswa4u-VirtualBox:~/env/tweet_clone$ python manage.py shell
Python 3.5.2 (default, Nov 23 2017, 16:37:01)
[GCC 5.4.0 20160609] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
(InteractiveConsole)
>>> █
```

Despues procederemos a realizar la creacion de un tweet con el siguiente paso de comandos

el primero sera ejecutar esta linea de comandos
from home.models import Tweet
damos enter y despues tecleamos este comandos
Tweet.objects.create(content="hola")
damos enter y aparecera un mensaje exitoso

```
[2]: beentoo python manage.py shell
(env) muchswa4u@muchswa4u-VirtualBox:~/env/tweet_clone$ python manage.py shell
Python 3.5.2 (default, Nov 23 2017, 16:37:01)
[GCC 5.4.0 20160609] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
(InteractiveConsole)
>>> from home.models import Tweet
>>> Tweet.objects.create(content="hola")
<Tweet: hola>
>>>
```