파이썬으로 배우는 머신러닝의 교과서

Contents

- CHAPTER 09 비지도 학습
- SECTION.01 2차원 입력 데이터
- SECTION.02 K-means 기법
- 2.1 K-means 기법의 개요
- 2.2 Step 0: 변수의 준비와 초기화
- 2.3 Step 1: R의 갱신
- 2.4 Step 2: µ의 갱신
- 2.5 왜곡 척도

Contents

- SECTION.03 가우시안 혼합 모델
- 3.1 확률적 클러스터링
- 3.2 가우시안 혼합 모델
- 3.3 EM 알고리즘의 개요
- 3.4 Step 0: 변수의 준비 및 초기화
- ∘ 3.5 Step 1(E Step): γ 갱신
- · 3.6 Step 2(M Step): π, μ, Σ의 갱신
- 3.7 가능도



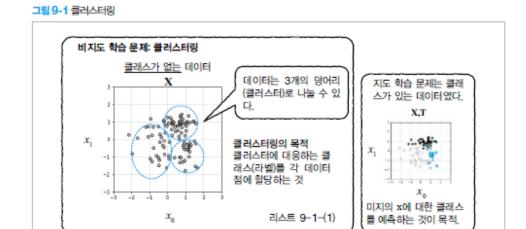
CHAPTER 09 비지도 학습

'비지도 학습'의 클러스터링 알고리즘을 설명.

SECTION.01 2차원 입력 데이터

- 비지도 학습, 또는 자율 학습(Unsupervised Learning)은 머신러닝의 일종으로, 데이터가 어떻게 구성되었는지를 알아내는 문제에 속함.
- 이 방법은 지도 학습(Supervised Learning)과는 달리 입력값에 대한 목표치가 주어지지 않음.
- 클래스 정보 없이, 입력 데이터가 비슷한 것끼리 클래스로 나누는 것이 클러스터링 임.

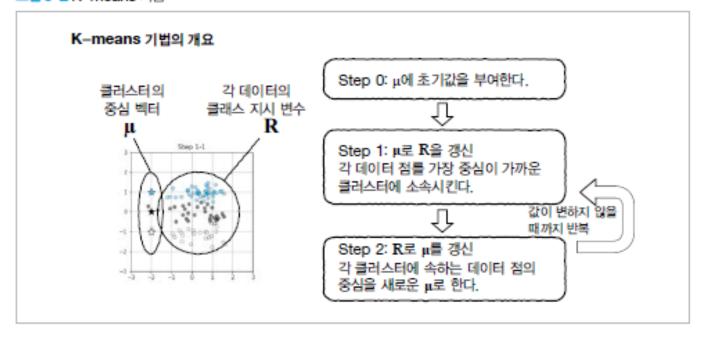
import numpy as np import matplotlib.pyplot as plt %matplotlib inline # 데이터 생성 -np.random.seed(1) N = 100K = 3T3 = np.zeros((N, 3), dtype=np.uint8) X = np.zeros((N, 2)) $X_range\theta = [-3, 3]$ $X_range1 = [-3, 3]$ X_col = ['cornflowerblue', 'black', 'white'] Mu = np.array([[-.5, -.5], [.5, 1.0], [1, -.5]]) # 분포의 중심 Sig = np.array([[.7, .7], [.8, .3], [.3, .8]]) # 분포의 분산 Pi = np.array([0.4, 0.8, 1]) # 누적 확률 for n in range(N): wk = np.random.rand() for k in range(K): if wk < Pi[k]: T3[n, k] = 1break for k in range(2): X[n, k] = (np.random.randn() * Sig[T3[n, :] == 1, k]+ Mu[T3[n, :] == 1, k])# 데이터를 그리기 ~ def show_data(x): plt.plot(x[:, 0], x[:, 1], linestyle='none', marker='o', markersize=6, markeredgecolor='black', color='gray', alpha=0.8) plt.grid(True) # 메인 -plt.figure(1, figsize=(4, 4)) show_data(X) plt.xlim(X_range0) plt.ylim(X_range1) plt.show() np.savez('data_ch9.npz', X=X, X_range0=X_range0, X_range1=X_range1)



2.1 K-means 기법의 개요

• 단계를 순서대로 설명

그림 9-2 K-means 기법

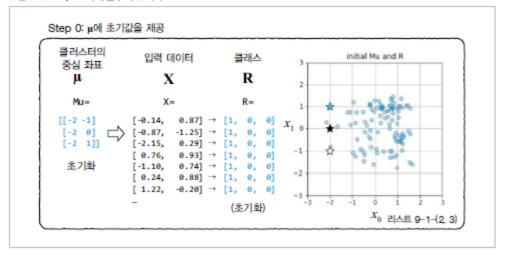


2.2 Step 0: 변수의 준비와 초기화

• 프로그램으로 구현, 실행해서 확인

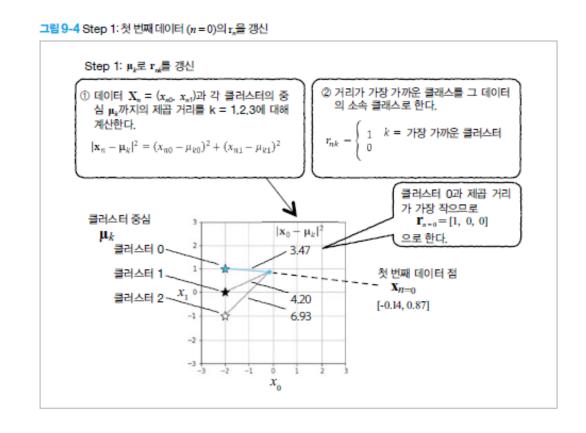
```
# ----- 리스트 9-1-(3)
# 데이터를 그리는 함수 --
def show_prm(x, r, mu, col):
   for k in range(K):
      # 데이터 분포의 묘사
      plt.plot(x[r[:, k] == 1, 0], x[r[:, k] == 1, 1],
             marker='o',
             markerfacecolor=X_col[k], markeredgecolor='k',
             markersize=6, alpha=0.5, linestyle='none')
      # 데이터의 평균을 '별표'로 묘사
      plt.plot(mu[k, 0], mu[k, 1], marker='*',
             markerfacecolor=X_col[k], markersize=15,
             markeredgecolor='k', markeredgewidth=1)
   plt.xlim(X_range0)
   plt.ylim(X_range1)
   plt.grid(True)
plt.figure(figsize=(4, 4))
R = np.c_{np.ones}((N, 1)), np.zeros((N, 2))]
show_prm(X, R, Mu, X_col)
plt.title('initial Mu and R')
plt.show()
```

그림 9-3 Step 0: 매개 변수의 초기화



2.3 Step 1: R의 갱신

• 갱신 방법은 "각 데이터 점을 가장 중심이 가까운 클러스터에 넣는다." 임.

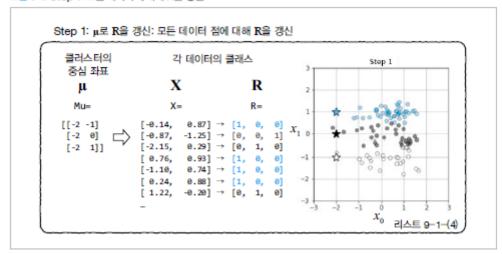


•모든 데이터에 대해 수행함.

```
# r을 정한다 (Step 1) -----
def step1_kmeans(x0, x1, mu):
   N = len(x0)
   r = np.zeros((N, K))
   for n in range(N):
      wk = np.zeros(K)
      for k in range(K):
         wk[k] = (x0[n] - mu[k, 0])**2 + (x1[n] - mu[k, 1])**2
      r[n, np.argmin(wk)] = 1
   return r
plt.figure(figsize=(4, 4))
R = step1\_kmeans(X[:, 0], X[:, 1], Mu)
show_prm(X, R, Mu, X_col)
plt.title('Step 1')
plt.show()
```

Out # 실행 결과는 [그림 9-5]를 참조

그림 9-5 Step 1: 모든 데이터에 대해 R을 갱신



2.4 Step 2: µ의 갱신

실행 결과는 [그림 9-6] 참조

• 갱신 방법은 "각 클러스터에 속하는 데이터 점의 중심을 새로운 µ로 한다." 임.

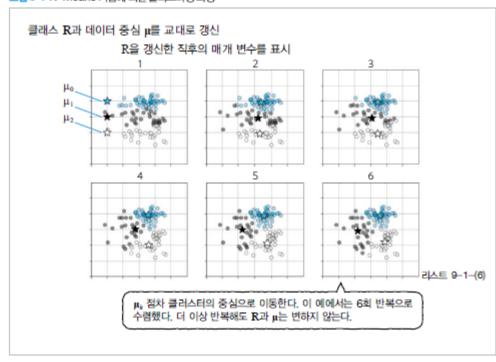
그림 9-6 Step 2: μ의갱신 Step 2: R로 μ를 갱신 클래스 k에 속하는 데이터의 중심(좌표의 평균)을 새로운 µ,로 한다. $\mu_k = \frac{1}{N_k} \sum_{n=1}^{\infty} \mathbf{x}_n \qquad (k = 0, 1, 2)$ N.: 클래스 k에 속하는 데이터의 수 클러스터의 각 데이터의 클래스 중심 좌표 [0.24 -0.05] [0.35 -1.08]] [-1.10, 0.74] [0, 0, 1] 0.24, 0.88] [0, 0, 1] [1.22, -0.20] [0, 1, 0] X₀ 리스트 9-1-(5)

2.4 Step 2: µ의 갱신

- K-means 기법에 의한 클러스터링 과정
- Step 1과 Step 2의 절차를 반복할 뿐임. 그리고 변수의 값이 변화하지 않으면 프로그램을 종료함.

Out # 실행 결과는 [그림 9-7]을 참조

그림 9-7 K-means 기법에 의한클러스터링과정



2.5 왜곡 척도

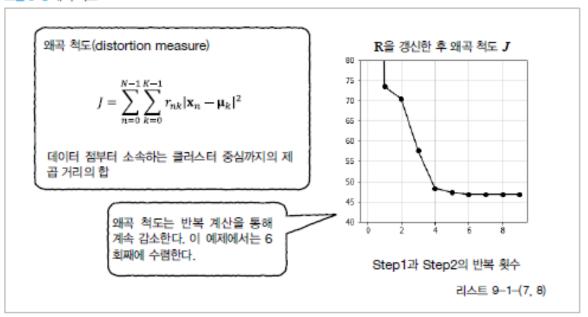
- 프로그램을 실행시키면, 초기값의 왜곡 척도가 표시됨.
- 이 함수로 K-means 기법의 반복에 의한 왜곡 척도를 계산함.

```
# ----- 리스트 9-1-(7)
# 목격 함수 -----
def distortion measure(x0, x1, r, mu):
  # 입력은 2차원으로 제한하고 있다
  N = len(x0)
  J = 0
  for n in range(N):
      for k in range(K):
        J = J + r[n, k] * ((x0[n] - mu[k, 0])**2
                       + (x1[n] - mu[k, 1])**2)
   return J
# ---- test
# ---- Mu와 R의 초기화
Mu = np.array([[-2, 1], [-2, 0], [-2, -1]])
R = np.c_{np.ones}((N, 1), dtype=int), np.zeros((N, 2), dtype=int)]
distortion_measure(X[:, 0], X[:, 1], R, Mu)
```

```
# ------ 리스트 9-1-(8)
# Mu와 R의 초기화
N=X.shape[0]
K=3
Mu = np.array([[-2, 1], [-2, 0], [-2, -1]])
R = np.c_{np.ones}((N, 1), dtype=int), np.zeros((N, 2), dtype=int)]
max_it = 10
it = 0
DM = np.zeros(max_it) # 왜곡 척도의 계산 결과를 넣는다
for it in range(0, max_it): # K-means 기법
   R = step1\_kmeans(X[:, 0], X[:, 1], Mu)
   DM[it] = distortion_measure(X[:, 0], X[:, 1], R, Mu) # 왜곡 척도
   Mu = step2\_kmeans(X[:, 0], X[:, 1], R)
print(np.round(DM, 2))
plt.figure(2, figsize=(4, 4))
plt.plot(DM, color='black', linestyle='-', marker='o')
plt.ylim(40, 80)
plt.grid(True)
plt.show()
```

• 다양한 μ에서 시작하여 얻은 결과 중에 가장 왜곡 척도가 작은 결과를 사용하는 방법이 사용됨.

그림 9-8 왜곡 척도



3.1 확률적 클러스터링

- 가우시안 혼합 모델(Gaussian Mixture Model; GMM)은 이름 그대로 Gaussian 분포가 여러 개 혼합된 클러스터링(clustering) 알고리즘임.
- 확률의 개념을 도입하면 좋음.
- 확률적 클러스터링은 데이터의 배후에 숨어 있는 잠재 변수 z를 확률적으로 γ으로 추정하는 것임.

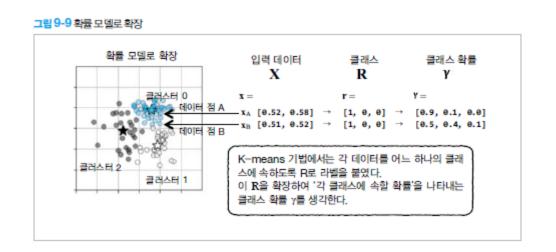
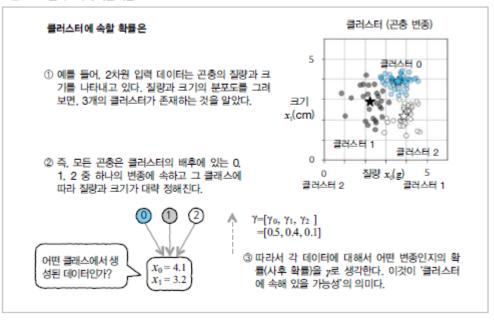
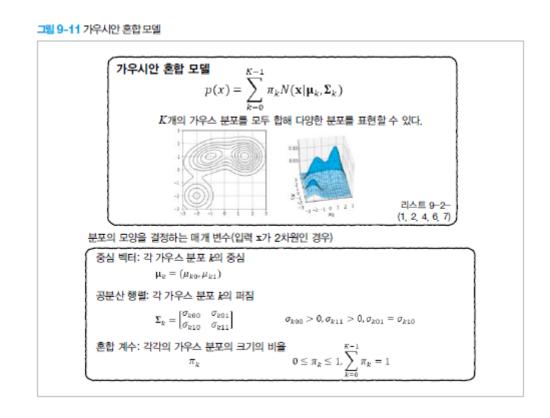


그림 9-10 클러스터에 속할확률



3.2 가우시안 혼합 모델

- 부담률 γ를 구하기 위해 가우시안 혼합 모델이라는 확률 모델을 소개함.
- 가우시안 혼합 모델은 2차원 가우스 함수 여러 개를 합친 것임.



3.3 EM 알고리즘의 개요

- EM(expectation-maximization algorithm) 즉, 알고리즘 기댓값 최대화 알고리즘은 관측되지 않는 잠재변수에 의존하는 확률 모델에서 최대가능도(maximum likelihood)나 최대사후확률(maximum a posteriori; MAP)을 갖는 모수의 추정값을 찾는 반복적인 알고리즘 임.
- EM 알고리즘을 사용하여 가우시안 혼합 모델을 데이터에 피팅해보고, 부담률 γ를 구하는 방법을 설명함.

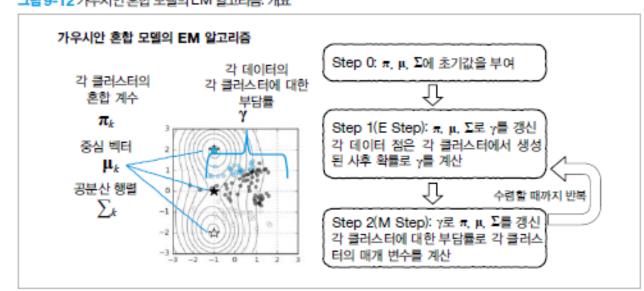


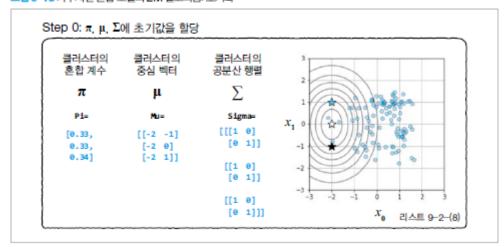
그림 9-12 가우시안 혼합 모델의 EM 알고리즘: 개요

3.4 Step 0: 변수의 준비 및 초기화

• 변수의 초기화와 매개 변수를 그림으로 그리는 부분을 프로그램으로 구현 함.

```
# ----- 리스트 9-2-(8)
# 초기 설경 -----
N = X.shape[0]
K = 3
Pi = np.array([0.33, 0.33, 0.34])
Mu = np.array([[-2, 1], [-2, 0], [-2, -1]])
Sigma = np.array([[[1, 0], [0, 1]], [[1, 0], [0, 1]], [[1, 0], [0, 1]])
Gamma = np.c [np.ones((N, 1)), np.zeros((N, 2))]
X_col=np.array([[0.4, 0.6, 0.95], [1, 1, 1], [0, 0, 0]])
# 데이터를 그리기 -----
def show_mixgauss_prm(x, gamma, pi, mu, sigma):
   N. D = x.shape
   show_contour_mixgauss(pi, mu, sigma)
   for n in range(N):
      col=gamma[n,0]*X\_col[0]+gamma[n,1]*X\_col[1]+gamma[n,2]*X\_col[2]
      plt.plot(x[n, 0], x[n, 1], 'o',
             color=tuple(col), markeredgecolor='black',
             markersize=6. alpha=0.5)
   for k in range(K):
      plt.plot(mu[k, 0], mu[k, 1], marker='*',
             markerfacecolor=tuple(X_col[k]), markersize=15,
             markeredgecolor='k', markeredgewidth=1)
   plt.grid(True)
plt.figure(1, figsize=(4, 4))
show mixgauss prm(X, Gamma, Pi, Mu, Sigma)
plt.show()
```

그림 9-13 가우시안 혼합 모델의 EM 알고리즘: 초기화

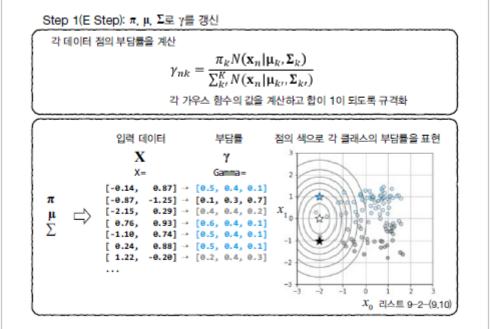


3.5 Step 1(E Step): y 갱신

• 가우시안 혼합 모델의 EM 알고리즘: Step 1(E Step)

```
# ----- 리스트 9-2-(9)
# gamma를 갱신(E Step) ---
def e_step_mixgauss(x, pi, mu, sigma):
   N. D = x.shape
   K = len(pi)
   y = np.zeros((N, K))
   for k in range(K):
     y[:, k] = gauss(x, mu[k, :], sigma[k, :, :]) # KxN
   qamma = np.zeros((N, K))
   for n in range(N):
      wk = np.zeros(K)
      for k in range(K):
         wk[k] = pi[k] * y[n, k]
      gamma[n, :] = wk / np.sum(wk)
   return gamma
Gamma = e_step_mixgauss(X, Pi, Mu, Sigma)
# ------ 리스트 9-2-(10)
plt.figure(1, figsize=(4, 4))
show_mixgauss_prm(X, Gamma, Pi, Mu, Sigma)
plt.show()
# 실행 결과는 [그림 9-14]를 참조
```

그림 9-14 가우시안 혼합 모델의 EM 알고리즘: Step 1(E Step)



3.6 Step 2(M Step): π, μ, Σ의 갱신

• 가우시안 혼합 모델의 EM 알고리즘: Step 2(M Step)

```
# ----- 리스트 9-2-(11)
 # Pi, Mu, Sigma 갱신 (M step) -
def m_step_mixgauss(x, gamma):
   N.D = x.shape
   N, K = gamma.shape
   # pi를 계산
   pi = np.sum(gamma, axis=0) / N
   # mu를 계산
   mu = np.zeros((K, D))
   for k in range(K):
      for d in range(D):
          mu[k, d] = np.dot(gamma[:, k], x[:, d]) / np.sum(gamma[:, k])
   # sigma를 계산
   sigma = np.zeros((K, D, D))
   for k in range(K):
      for n in range(N):
          wk = x - mu[k, :]
          wk = wk[n, :, np.newaxis]
         sigma[k, :, :] = sigma[k, :, :] + gamma[n, k] * np.dot(wk, wk.T)
      sigma[k, :, :] = sigma[k, :, :] / np.sum(gamma[:, k])
   return pi, mu, sigma
Pi, Mu, Sigma = m_step_mixgauss(X, Gamma)
# ----- 리스트 9-2-(12)
plt.figure(1, figsize=(4, 4))
show_mixgauss_prm(X, Gamma, Pi, Mu, Sigma)
plt.show()
# 실행 결과는 [그림 9-15]를 참조
```

그림 9-15 가우시안 혼합 모델의 EM 알고리즘: Step 2(M Step)

```
Step 2(M Step): γ에서 π, μ, Σ 갱신

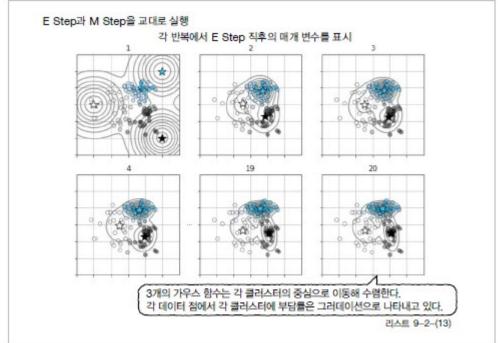
 각 클러스터에 포함된 데이터(실질적인) 수 N.를 계산

  ② 새로운 때문에과 때문에를 계산
  ③ 새로운 Σౖºσσ 계산(②에서 계산한 μੁਰਾσ 사용)
                      \Sigma_k^{\text{new}} = \frac{1}{N_c} \sum_{k=1}^{N-1} \gamma_{nk} (\mathbf{x}_n - \mathbf{\mu}_k^{\text{new}})^{\text{T}} (\mathbf{x}_n - \mathbf{\mu}_k^{\text{new}})
       π: 혼합 계수
                                      7 : 부담률
  Pi=[ 0.35 0.37 0.28]
    μ: 중심 벡터
  Mu= [[ 0.37 0.67]
        [ 0.34 0.15]
                            [ 0.24, 0.88] → [0.5, 0.4, 0.1]
 Sigma=[[[ 6.17 -0.75] [1.22, -0.20] → [0.2, 0.4, 0.3]
           [-0.75 0.47]] ...
          [[ 6.15 0.36]
           [ 0.36 0.69]]
          [[6.29 1.05]
           [ 1.05 0.84]]]
```

• 가우시안 혼합 모델의 EM 알고리즘의 수렴 과정

```
# ----- 리스트 9-2-(13)
Pi = np.array([0.3, 0.3, 0.4])
Mu = np.array([[2, 2], [-2, 0], [2, -2]])
Sigma = np.array([[[1, 0], [0, 1]], [[1, 0], [0, 1]], [[1, 0], [0, 1]]))
Gamma = np.c_[np.ones((N, 1)), np.zeros((N, 2))]
plt.figure(1, figsize=(10, 6.5))
max_it = 20 # 반복 횟수
i_subplot=1;
for it in range(0, max_it):
   Gamma = e_step_mixgauss(X, Pi, Mu, Sigma)
  if it<4 or it>17:
      plt.subplot(2, 3, i_subplot)
      show_mixgauss_prm(X, Gamma, Pi, Mu, Sigma)
      plt.title("{0:d}".format(it + 1))
      plt.xticks(range(X_range0[0], X_range0[1]), "")
      plt.yticks(range(X_range1[0], X_range1[1]), "")
      i_subplot=i_subplot+1
  Pi, Mu, Sigma = m_step_mixgauss(X, Gamma)
plt.show()
```

그림 9-16 가우시안 혼합 모델의 EM 알고리즘의 수렴 과정



3.7 가능도

- 가우시안 혼합 모델은 데이터의 분포 p (x)를 나타내는 모델임.
- 가능도는 모든 데이터 점 x가 모델에서 생성된 확률이므로 [식 9-21]에 할당됨.

$$p(\mathbf{X}|\boldsymbol{\pi}, \boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma}) = \prod_{n=0}^{N-1} \sum_{k=0}^{K-1} \pi_k N(\mathbf{x}_n | \boldsymbol{\mu}_k, \boldsymbol{\Sigma}_k)$$
 (49-21)

• 이 로그를 취한 로그 가능도는 [식 9-22]임.

$$\log p(\mathbf{X}|\boldsymbol{\pi}, \boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma}) = \sum_{n=0}^{N-1} \left\{ \log \sum_{k=0}^{K-1} \pi_k N(\mathbf{x}_n | \boldsymbol{\mu}_k, \boldsymbol{\Sigma}_k) \right\}$$
 (49-22)

• 가능도나 로그 가능도를 최적화시킬 때는 극대화하기 때문에 -1을 곱한 음의 로그 가능도를 오차 함수 $E(\pi, \mu, \Sigma)$ 로 정의함.(식 9-23).

$$E(\boldsymbol{\pi}, \boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma}) = -\log p(\mathbf{X}|\boldsymbol{\pi}, \boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma}) = -\sum_{n=0}^{N-1} \left\{ \log \sum_{k=0}^{K-1} \pi_k N(\mathbf{x}_n | \boldsymbol{\mu}_k, \boldsymbol{\Sigma}_k) \right\}$$
(49-23)

• 오차 함수를 정의하고, 오차 함수의 변화를 그래프로 그림.

```
# ------ 리스트 9-2-(14)
# 혼합 가우스의 목적 함수 -----
def nlh_mixgauss(x, pi, mu, sigma):
   # x: NxD
   # pi: Kx1
   # mu: KxD
   # sigma: KxDxD
   # output 1h: NxK
  N, D = x.shape
  K = len(pi)
  y = np.zeros((N, K))
   for k in range(K):
     y[:, k] = gauss(x, mu[k, :], sigma[k, :, :]) # KxN
  1h = 0
   for n in range(N):
      wk = 0
      for k in range(K):
         wk = wk + pi[k] * y[n, k]
      lh = lh + np.log(wk)
   return -lh
```

```
# ------ 리스트 9-2-(15)
Pi = np.array([0.3, 0.3, 0.4])
Mu = np.array([[2, 2], [-2, 0], [2, -2]])
Sigma = np.array([[[1, 0], [0, 1]], [[1, 0], [0, 1]], [[1, 0], [0, 1]]))
Gamma = np.c_[np.ones((N, 1)), np.zeros((N, 2))]
max it = 20
it = 0
Err = np.zeros(max it) # distortion measure
for it in range(0, max it):
   Gamma = e_step_mixgauss(X, Pi, Mu, Sigma)
   Err[it] = nlh_mixgauss(X,Pi,Mu,Sigma)
   Pi, Mu, Sigma = m_step_mixgauss(X, Gamma)
   print(np.round(Err, 2))
   plt.figure(2, figsize=(4, 4))
   plt.plot(np.arange(max_it) + 1,
   Err, color='k', linestyle='-', marker='o')
   #plt.ylim([40, 80])
   plt.grid(True)
   plt.show()
```

• 가우시안 혼합 모델의 EM 알고리즘: 음의 로그 가능도 실행 결과

그림 9-17 기우시안 혼합모델의 EM 알고리즘: 음의 로그 가능도

