**機能仕様書**

【アプリケーション概要】

４人でマッチングを行い、「いつ・どこで・だれが・なにをした」の中からランダムで選ばれたお題を入力することで面白い文を完成させるゲーム

【機能概要】

・ブラウザより「<https://w-project.onrender.com/W_Project/>」で起動可能なこと。

※本アプリケーションの画面遷移イメージについては、別資料「画面遷移図」を参照。

※画面レイアウト、および動作は別資料「画面設計書」を参照。

1. １～４人で遊べる
   * ゲーム開始前にプレイ人数を選択し、４人に満たない場合はCPUがランダムに答えを出力する
2. お題出力機能
   * 「いつ、どこで、だれが、なにをした」の中からランダムに選ばれたお題が画面に出力される
3. 回答入力機能
   * 入力フォームから回答を入力する
4. 結果生成機能
5. 入力されたワードを元に、「いつ、どこで、だれが、何をした」の順番につなぎ合わせて文を生成する
6. 今まで登録された文の一覧の表示機能
   * 日付が新しい順番に表示させる
   * 「いいね」が多い順番に表示させる
   * 日付ごとに検索し表示させる
   * 「いいね」ボタンの実装
   * 作成された文はだれが作ったのか名前を表示させる

【備考】

・MVCモデルを意識して開発を行うこと。

・開発が完了した場合は、単体テスト仕様書を使ってテストを行うこと。