



# Spring Framework

자동 주입

# 자동 주입

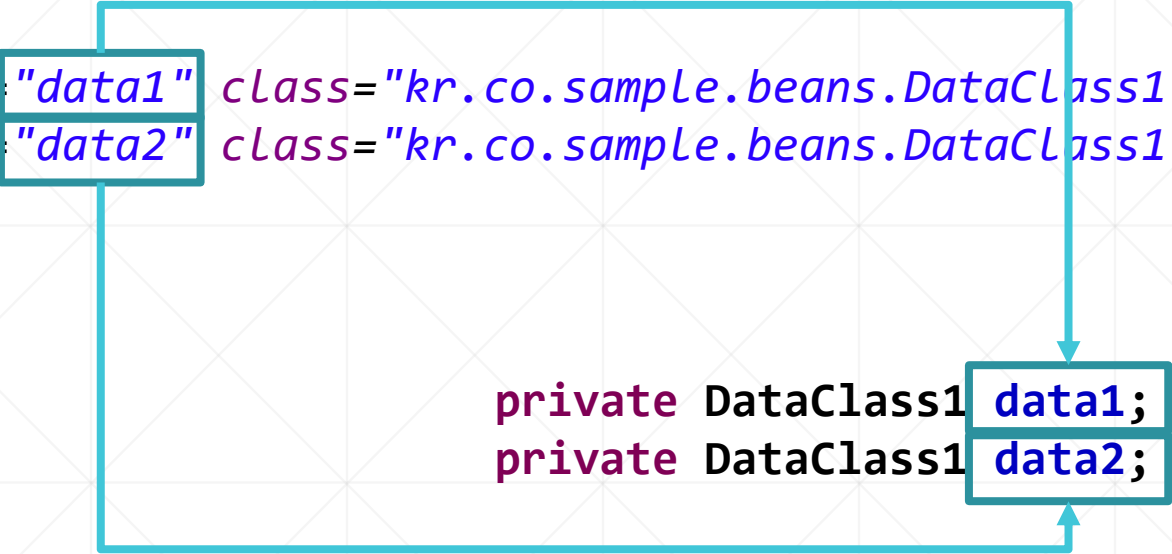
- Bean을 정의할 때 주입할 객체는 생성자를 통한 주입이나 setter를 통한 주입을 사용했다.
- Spring에서는 객체를 주입할 때 자동으로 주입될 수 있도록 설정할 수 있다.
- 자동 주입은 이름, 타입, 생성자를 통할 수 있으며 auto wire라는 용어로 부른다.

# 이름을 통한 주입

- byName : 빈 객체의 프로퍼티 이름과 정의된 빈의 이름이 같은 것을 찾아 자동으로 주입한다.

```
<bean id="data1" class="kr.co.sample.beans.DataClass1"/>  
<bean id="data2" class="kr.co.sample.beans.DataClass1"/>
```

```
private DataClass1 data1;  
private DataClass1 data2;
```



# 타입을 통한 주입

- byType : 빈 객체의 프로퍼티 타입과 정의된 빈의 타입이 일치할 경우 주입된다.
- 이 때, 동일 타입의 빈이 두 개 이상 정의되어 있으면 오류가 발생한다.

```
<bean id="data3" class="kr.co.sample.beans.DataClass2"/>
```

```
private DataClass2 obj1;  
private DataClass2 obj2;
```

# 생성자를 통한 주입

- constructor : 생성자의 매개 변수 타입과 정의된 빈의 타입이 일치할 경우 주입된다.
- 이 때, 동일 타입의 빈이 두 개 이상 정의되어 있으면 오류가 발생한다.

```
<bean id="data30" class="kr.co.sample.beans.DataClass3"/>
```

```
public TestBean3(DataClass3 data30, DataClass3 data33) {  
    this.data30 = data30;  
    this.data33 = data33;  
}
```

# 학습정리

- Bean 객체를 정의할 때 빈의 이름, 타입 등을 이용해 자동 주입을 설정할 수 있다.