



Spring Framework

Bean 생성하기

Spring Bean 객체 생성

- Spring에서는 사용할 Bean 객체를 bean configuration file에 정의를 하고 필요할 때 객체를 가져와 사용하는 방법을 이용한다.
 - bean 태그 : 사용할 Bean을 정의하는 태그
-

bean 태그의 기본 속성

- class : 객체를 생성하기 위해 사용할 클래스를 지정한다.
- id : Bean 객체를 가져오기 위해 사용하는 이름을 지정한다.
- lazy-init : 싱글톤인 경우 xml을 로딩할 때 객체 생성 여부를 설정한다.
 - true : xml 로딩 시 객체를 생성하지 않고 객체를 가져올 때 생성한다.
- scope : 객체의 범위를 설정한다.
 - singleton : 객체를 하나만 생성해서 사용한다.
 - prototype : 객체를 가져올 때 마다 객체를 생성한다.

학습정리

- Spring에서는 프로그램에서 사용할 객체를 bean configuration 파일에 정의하여 사용한다.
-