

Session

- 브라우저가 최초로 서버에 요청을 하게 되면 브라우저당 하나 씩 메모리 공간을 서버에서 할당하게 됩니다.
- 이 메모리 영역은 브라우저당 하나씩 지정되며 요청이 새롭게 발생하더라도 같은 메모리 공간을 사용하게 됩니다.
- 이러한 공간을 session 이라고 부릅니다.
- 이 영역은 브라우저를 종료할 때 까지 서버에서 사용할 수 있 습니다.

SessionScope

- 브라우저가 최초의 요청을 발생 시키고 브라우저를 닫을 때 까지를 SessionScope라고 부릅니다.
- SessionScope 에서는 session 영역에 저장되어 있는 데이터나 객체를 자유롭게 사용할 수 있습니다.

@SessionAttribute

○Session 영역에 저장되어 있는 객체를 사용하고자 할 때 메서드의 매개변수로 @SessionAttribute를 설정하면 Session 영역에 저장되어 있는 Bean 을 주입 받을 수 있습니다

@SessionAttributes

- @ModelAttribute를 통해 주입 받는 Bean은 자동으로 Request 영역에 저장되고 Request 영역으로 부터 주입을 받게 됩니다.
- 이 때, @ModelAttribute를 통해 주입받는 Bean을 @SessionAttributes 로 지정해 놓이면 request 영역이 아닌 session 영역에 저장되고 session 영역으로 부터 주입 받을 수 있습니다.
- 주의할 점은 @ModelAttribute를 활용하여 객체를 생성해 반환하는 메서드를 반드시 작성해 줘야 합니다.

학습정리

osession 영역에 데이터를 저장하게 되면 SessionScope 내에서 사용이 가능합니다.