

1. 연습문제

A. 문제

- i. window.open을 통한 팝업창과 메인창과의 메시지 핑퐁(1)

1. 메인창에서 오프너로 값을 보내는 로직을 작성하라

OPENER

OPEN POPUP

전달할 값 :

전달

POPUP

창닫기

- ※ “open popup” 버튼을 클릭했을 시 window.open을 이용한 팝업창이 나와야 한다
- ※ 전달 버튼을 누를 시 opener에서 popup 창의 input 창으로 데이터가 이동해야 한다.
- ※ popup의 창닫기를 누를 시 창이 닫혀져야 한다.

- ii. window.open을 통한 팝업창과 메인창과의 메시지 핑퐁(2)

1. popup 창에서 opener 의 데이터를 가져오는 로직을 작성하라

OPENER

OPEN POPUP

전달할 값 :

POPUP

가져오기

창닫기

- ※ “opne popup” 버튼과 창닫기 버튼은 위와 동일
- ※ 가져오기 버튼을 누르면 opener의 데이터를 팝업창의 input 창으로 들고 와야한다.

iii. window.open을 통한 팝업창과 메인창과의 메시지 핑퐁(3)

1. 자식창에서 부모창으로 값을 전달하는 로직을 만들어라

OPENER

OPEN POPUP

전달할 값 : abcd

POPUP

abcd

전달하기

창닫기

- ※ "opne popup" 버튼과 창닫기 버튼은 위와 동일
- ※ 전달하기 버튼을 누르면 팝업창에서 OPENER로 데이터를 보낸다

iv. 클릭커 게임 만들기

1. 다음과 같은 클릭커 게임을 만들어라

클릭커 게임 만들기

10원

벌어들인 금액 : 110

저장

- ※ 10원을 클릭하면 벌어들인 금액의 액수가 10씩 증가한다.
- ※ 저장을 누를 시 localStorage 에 데이터가 저장되며 다음에 새로 게임을 실행할 시 해당 수치가 그대로 저장되어 나온다.

v. href.location 으로 페이지 이동하기

1. 다음의 화면처럼 페이지를 이동하는 로직을 만들어라



- ※ naver를 클릭 시 naver 홈페이지로 이동
- ※ kakao를 클릭 시 다음 홈페이지로 이동
- ※ google을 클릭 시 구글 홈페이지로 이동