## 1. 연습문제

A. 문제

i. 회전하는 자동차

그림 60장이 주어진다 이것을 활용하여 회전하는 자동차를 만들어라 첫 페이지



PLAY STOP PREV NEXT

play를 눌렀을 시 - 0.1초 마다 자동차가 회전



PLAY STOP PREV NEXT

prev를 눌렀을 시 - 자동차가 반시계 방향으로 조금씩 움직임



PLAY STOP PREV NEXT

next 눌렀을 시 – 자동차가 시계 방향으로 조금씩 움직임



PLAY STOP PREV NEXT

아래의 그림과 같이 마우스를 클릭하면 그 위치로 움직이는 물고기를 만들어라.

첫 페이지

마우스 클릭 정보 출력



빨간 화면에 임의의 위치로 클릭 시 - 클릭 시 물고기가 이동하면서 위에 물고기 이미지의 s오프 셋 정보가 찍힘

offsetX = 417, offsetY = 216



아래 그림처럼 [이전]혹은 [다음] 버튼을 누를 시 움직이는 슬라이더를 만들어라 첫페이지

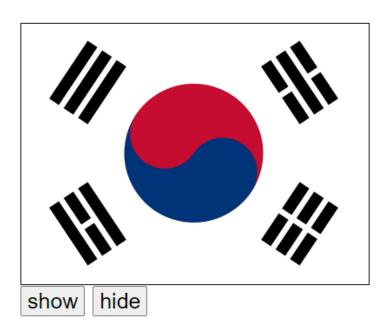


다음을 연속해서 눌렀을 시 페이지



- ※ 5번에서 다음 버튼을 누르게 되면 1번 페이지로 돌아간다.
- ※ 1번에서 이전 버튼을 누르게 되면 5번 페이지로 돌아간다
- ※ 이전 버튼을 연속해서 누르게 되면 위의 다음 버튼을 연속해서 누른것과 반대로 화면이 진행된다.

아래처럼 태극기를 사라졌다 나타나게 만드는 로직을 작성하라 첫페이지



- ※ [hide] 버튼을 누르면 6초 후에 fadeOut 효과가 나온다.
- ※ [show] 버튼을 누르면 6초 후에 fadeln 효과가 나온다.ss