

HTTP 메서드

# 네트워크

# 목차

- HTTP API를 만들어보자
- HTTP 메서드 - GET, POST
- HTTP 메서드 - PUT, PATCH, DELETE
- HTTP 메서드의 속성

# HTTP API를 만들어보자.

## □ 요구사항 회원 정보 관리 (API를 만들어라.)

- 회원 목록 조회
- 회원 조회
- 회원 등록
- 회원 수정
- 회원 삭제

# HTTP API를 만들어보자.

## □ API URI 설계 URI(Uniform Resource Identifier)

- 회원 목록 조회 /read-member-list
- 회원 조회 /read-member-by-id
- 회원 등록 /create-member
- 회원 수정 /update-member
- 회원 삭제 /delete-member

HTTP API를 만들어보자.

이것은 좋은 URI 설계일까?

가장 중요한 것은 리소스 식별

# HTTP API를 만들어보자.

## □ API URI 고민 - URI(Uniform Resource Identifier)

- 리소스의 의미는 뭘까?
  - 회원을 등록하고 수정하고 조회하는게 리소스가 아니다!
  - 예) 미네랄을 캐라 -> 미네랄이 리소스
  - 회원이라는 개념 자체가 바로 리소스다.
- 리소스를 어떻게 식별하는게 좋을까?
  - 회원을 등록하고 수정하고 조회하는 것을 모두 배제
  - 회원이라는 리소스만 식별하면 된다. -> 회원 리소스를 URI에 매핑

# HTTP API를 만들어보자.

## □ API URI 설계 - URI(Uniform Resource Identifier)

- 회원 목록 조회
- 회원 조회
- 회원 등록
- 회원 수정
- 회원 삭제

# HTTP API를 만들어보자.

## □ API URI 설계 (리소스 식별, URI 계층 구조 활용)

- 회원 목록 조회 /members
- 회원 조회 /members/{id}
- 회원 등록 /members/{id}
- 회원 수정 /members/{id}
- 회원 삭제 /members/{id}
- 참고: 계층 구조상 상위를 컬렉션으로 보고 복수단어 사용 권장(member -> members)



# HTTP API를 만들어보자.

## □ API URI 설계 (리소스 식별, URI 계층 구조 활용)

- 회원 목록 조회 /members
- 회원 조회 /members/{id} -> 어떻게 구분하지?
- 회원 등록 /members/{id} -> 어떻게 구분하지?
- 회원 수정 /members/{id} -> 어떻게 구분하지?
- 회원 삭제 /members/{id} -> 어떻게 구분하지?

# HTTP API를 만들어보자.

- 리소스와 행위를 분리 (가장 중요한 것은 리소스를 식별하는 것)
  - URI는 리소스만 식별!
  - 리소스와 해당 리소스를 대상으로 하는 행위를 분리
    - 리소스: 회원
    - 행위: 조회, 등록, 삭제, 변경
  - 리소스는 명사, 행위는 동사 (미네랄을 캐라)
  - 행위(메서드)는 어떻게 구분?

# HTTP 메서드 - GET, POST

## □ HTTP 메서드 종류 (주요 메서드)

- GET: 리소스 조회
- POST: 요청 데이터 처리, 주로 등록에 사용
- PUT: 리소스를 대체, 해당 리소스가 없으면 생성
- PATCH: 리소스 부분 변경
- DELETE: 리소스 삭제

# HTTP 메서드 - GET, POST

## □ HTTP 메서드 종류 (기타 메서드)

- HEAD: GET과 동일하지만 메시지 부분을 제외하고, 상태 줄과 헤더만 반환
- OPTIONS: 대상 리소스에 대한 통신 가능 옵션(메서드)을 설명(주로 CORS 에서 사용)
- CONNECT: 대상 자원으로 식별되는 서버에 대한 터널을 설정
- TRACE: 대상 리소스에 대한 경로를 따라 메시지 루프백 테스트를 수행

# HTTP 메서드 - GET, POST

## □ GET

- 리소스 조회
- 서버에 전달하고 싶은 데이터는 query(쿼리 파라미터, 쿼리 스트링)를 통해서 전달
- 메시지 바디를 사용해서 데이터를 전달할 수 있지만, 지원하지 않는 곳이 많아서 권장하지 않음

```
GET /search?q=hello&hl=ko HTTP/1.1  
Host: www.google.com
```

# HTTP 메서드 - GET, POST

## □ GET (리소스 조회) - 메시지 전달)

```
GET /members/100 HTTP/1.1  
Host: localhost:8080
```

/members/100

```
{  
  "username": "young",  
  "age": 20  
}
```



# HTTP 메서드 - GET, POST

## □ GET (리소스 조회2 - 서버도착)

```
GET /members/100 HTTP/1.1  
Host: localhost:8080
```

/members/100

```
{  
  "username": "young",  
  "age": 20  
}
```



클라이언트

GET



서버



# HTTP 메서드 - GET, POST

## □ GET (리소스 조회3 - 응답 데이터)

응답 데이터

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: application/json
Content-Length: 34

{
  "username": "young",
  "age": 20
}
```

/members/100

```
{
  "username": "young",
  "age": 20
}
```



클라이언트



Response



서버



# HTTP 메서드 - GET, POST

## □ POST

- 요청 데이터 처리
- 메시지 바디를 통해 서버로 요청 데이터 전달
- 서버는 요청 데이터를 처리
  - 메시지 바디를 통해 들어온 데이터를 처리하는 모든 기능을 수행한다.
- 주로 전달된 데이터로 신규 리소스 등록, 프로세스 처리에 사용

```
POST /members HTTP/1.1
Content-Type: application/json

{
  "username": "hello",
  "age": 20
}
```

# HTTP 메서드 - GET, POST

## □ POST (리소스 등록1 - 메시지 전달)

```
POST /members HTTP/1.1  
Content-Type: application/json
```

```
{  
  "username": "young",  
  "age": 20  
}
```

/members



클라이언트

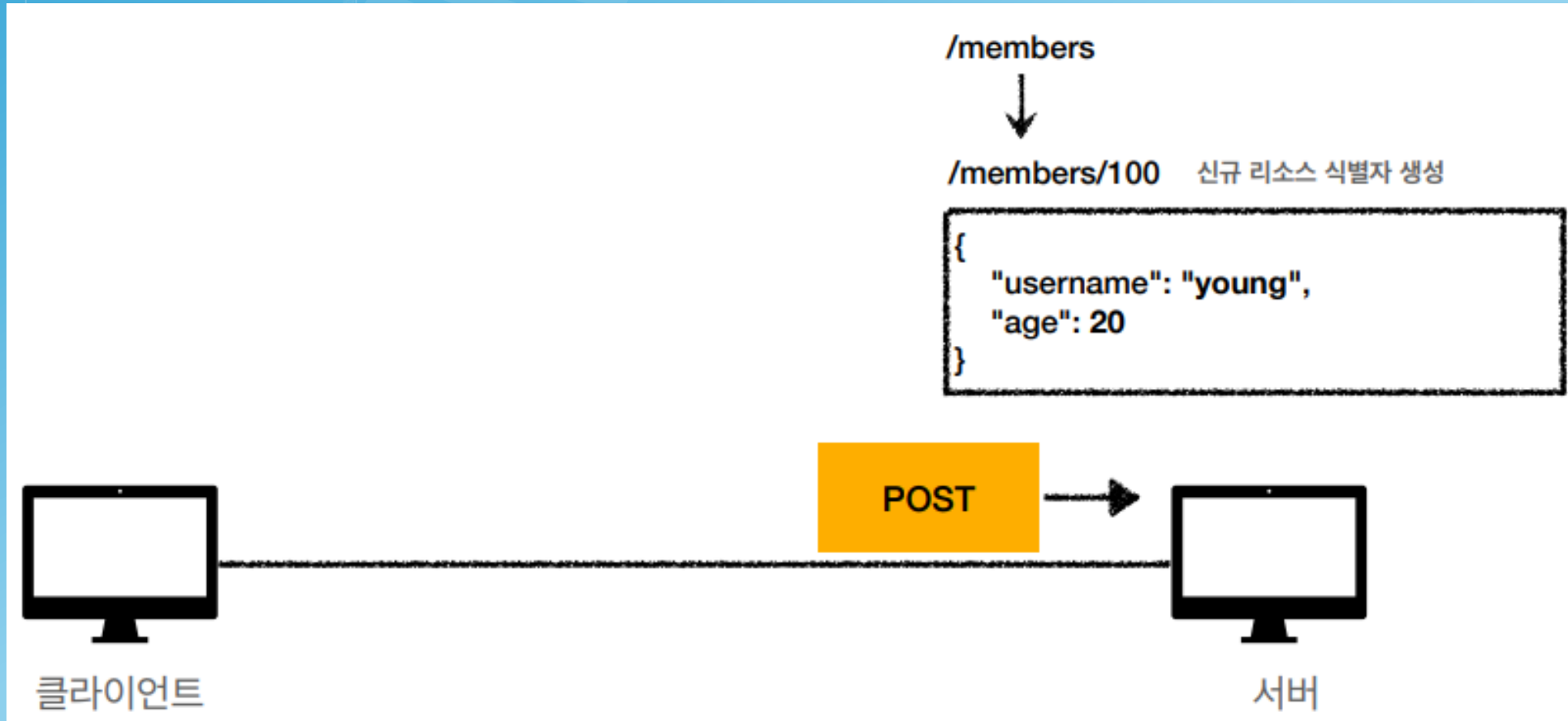
POST



서버

# HTTP 메서드 - GET, POST

## □ POST (리소스 등록2 - 신규 리소스 생성)



# HTTP 메서드 - GET, POST

## □ POST (리소스 등록3 - 응답 데이터)

응답 데이터

```
HTTP/1.1 201 Created
Content-Type: application/json
Content-Length: 34
Location: /members/100
```

```
{
  "username": "young",
  "age": 20
}
```

/members/100

```
{
  "username": "young",
  "age": 20
}
```



클라이언트



Response



서버

# HTTP 메서드 - GET, POST

## □ POST (요청 데이터를 어떻게 처리한다는 뜻일까? 예시)

- 스펙: POST 메서드는 대상 리소스가 리소스의 고유 한 의미 체계에 따라 요청에 포함 된 표현을 처리하도록 요청한다. (구글 번역)
- 예를 들어 POST는 다음과 같은 기능에 사용된다.
  - HTML 양식에 입력 된 필드와 같은 데이터 블록을 데이터 처리 프로세스에 제공
    - 예) HTML FORM에 입력한 정보로 회원 가입, 주문 등에서 사용
  - 게시판, 뉴스 그룹, 메일링 리스트, 블로그 또는 유사한 기사 그룹에 메시지 게시
    - 예) 게시판 글쓰기, 댓글 달기
  - 서버가 아직 식별하지 않은 새 리소스 생성
    - 예) 신규 주문 생성
  - 기존 자원에 데이터 추가
    - 예) 한 문서 끝에 내용 추가하기
- 정리: 이 리소스 URI에 POST 요청이 오면 요청 데이터를 어떻게 처리할지 리소스마다 따로 정해야 함 -> 정해진 것이 없음

# HTTP 메서드 - GET, POST

## □ POST (정리)

- 1. 새 리소스 생성(등록)
  - 서버가 아직 식별하지 않은 새 리소스 생성
- 2. 요청 데이터 처리
  - 단순히 데이터를 생성하거나, 변경하는 것을 넘어서 프로세스를 처리해야 하는 경우
    - 예) 주문에서 결제완료 -> 배달시작 -> 배달완료 처럼 단순히 값 변경을 넘어 프로세스의 상태가 변경되는 경우
  - POST의 결과로 새로운 리소스가 생성되지 않을 수도 있음
    - 예) POST /orders/{orderId}/start-delivery (컨트롤 URI)
- 3. 다른 메서드로 처리하기 애매한 경우
  - 예) JSON으로 조회 데이터를 넘겨야 하는데, GET 메서드를 사용하기 어려운 경우
  - 애매하면 POST

# HTTP 메서드 - PUT, PATCH, DELETE

## □ PUT

- 리소스를 대체
  - 리소스가 있으면 대체
  - 리소스가 없으면 생성
  - 쉽게 이야기해서 덮어버림
- 중요! 클라이언트가 리소스를 식별
  - 클라이언트가 리소스 위치를 알고 URI 지정
  - POST와 차이점

```
PUT /members/100 HTTP/1.1
Content-Type: application/json

{
  "username": "hello",
  "age": 20
}
```



# HTTP 메서드 - PUT, PATCH, DELETE

## □ PUT (리소스가 있는 경우1)

```
PUT /members/100 HTTP/1.1  
Content-Type: application/json
```

```
{  
  "username": "old",  
  "age": 50  
}
```

/members/100

```
{  
  "username": "young",  
  "age": 20  
}
```





# HTTP 메서드 - PUT, PATCH, DELETE

## □ PUT (리소스가 있는 경우2)

리소스 대체

/members/100

```
{  
  "username": "old",  
  "age": 50  
}
```



클라이언트

PUT



서버

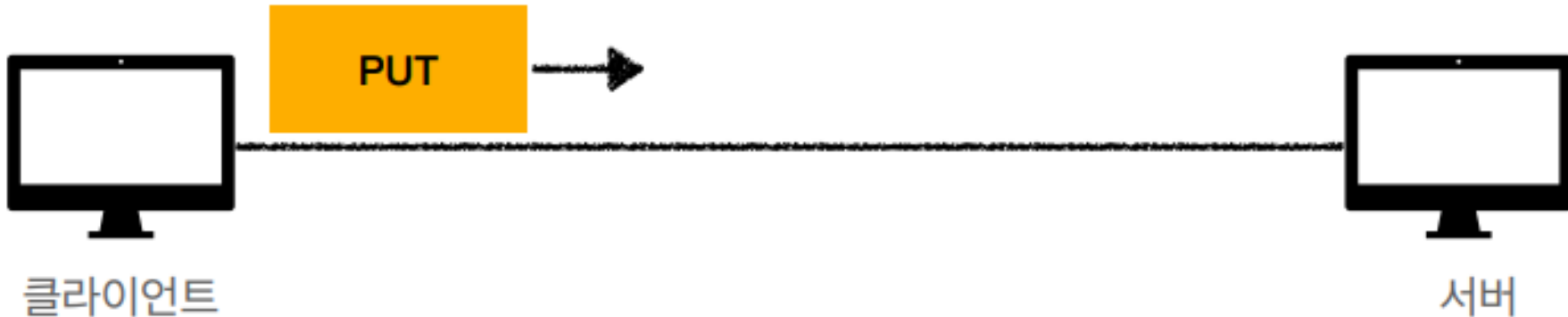
# HTTP 메서드 - PUT, PATCH, DELETE

## □ PUT (리소스가 없는 경우1)

```
PUT /members/100 HTTP/1.1  
Content-Type: application/json
```

```
{  
  "username": "old",  
  "age": 50  
}
```

이런 리소스는 없음  
/members/100



# HTTP 메서드 - PUT, PATCH, DELETE

## □ PUT (리소스가 없는 경우2)

신규 리소스 생성

/members/100

```
{  
  "username": "old",  
  "age": 50  
}
```



클라이언트

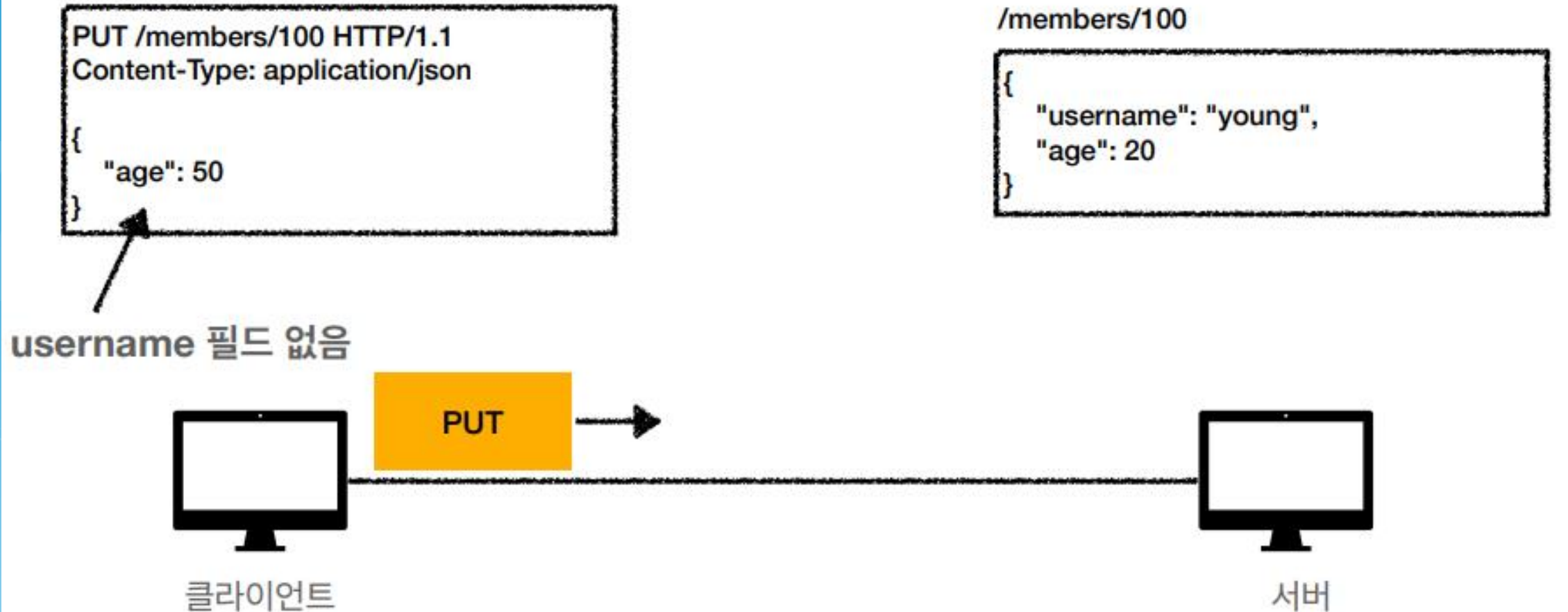
PUT



서버

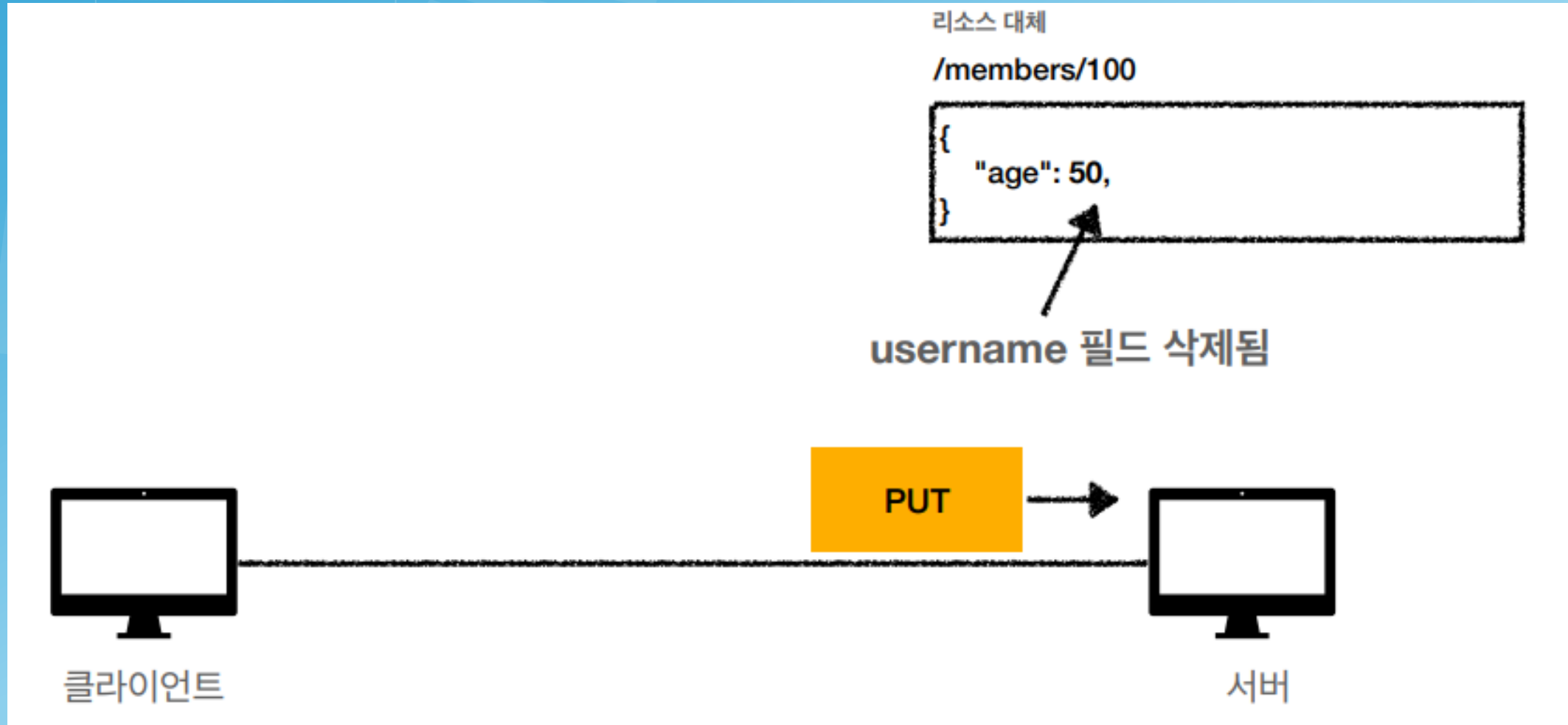
# HTTP 메서드 - PUT, PATCH, DELETE

## □ PUT (주의! - 리소스를 완전히 대체한다1)



# HTTP 메서드 - PUT, PATCH, DELETE

## □ PUT (주의! - 리소스를 완전히 대체한다2)



# HTTP 메서드 - PUT, PATCH, DELETE

## □ PATCH(리소스 부분 변경1)

```
PATCH /members/100 HTTP/1.1
Content-Type: application/json
```

```
{
  "age": 50
}
```

```
PATCH /members/100 HTTP/1.1
Content-Type: application/json
```

```
{
  "age": 50
}
```

username 필드 없음

/members/100

```
{
  "username": "young",
  "age": 20
}
```



클라이언트

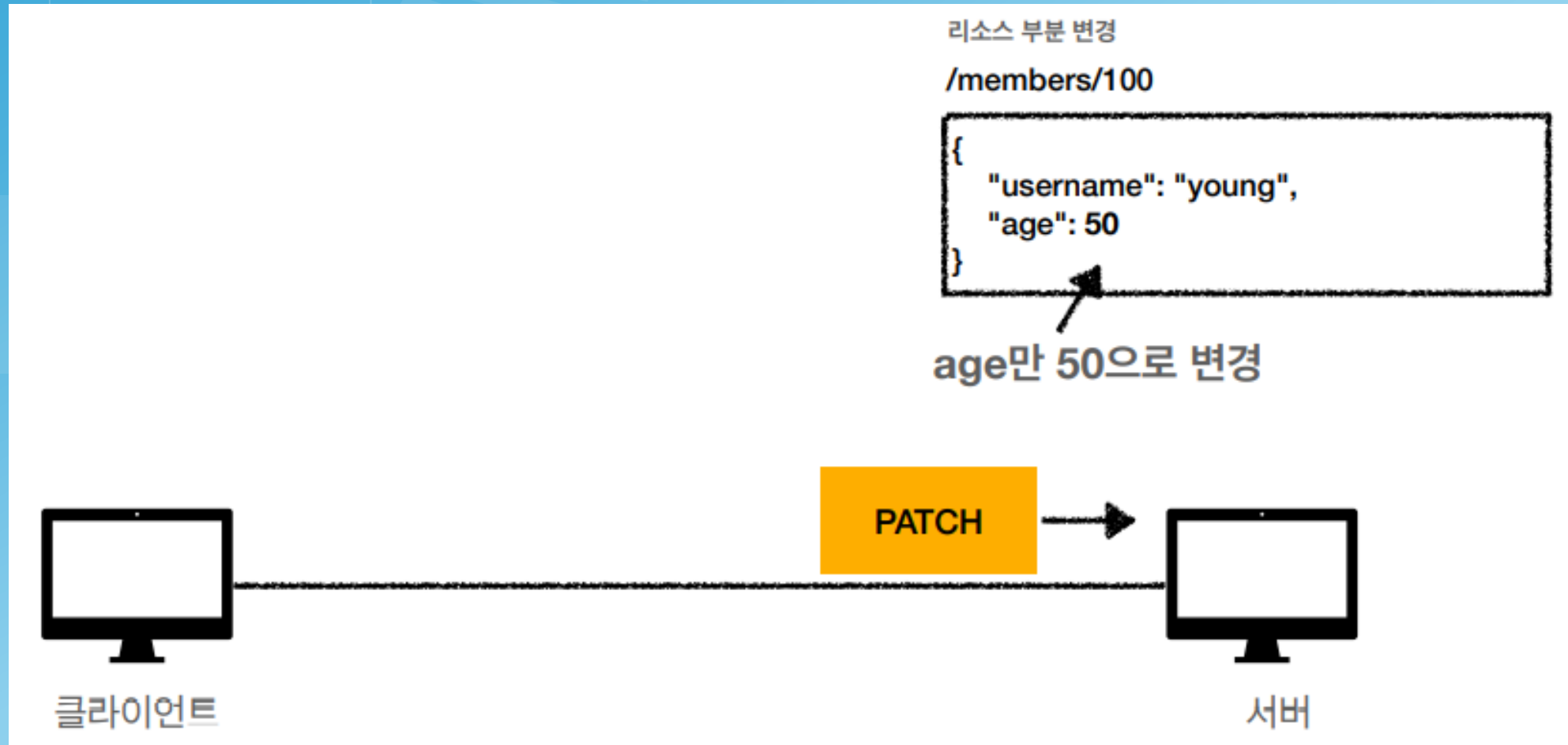
PATCH



서버

# HTTP 메서드 - PUT, PATCH, DELETE

## □ PATCH (리소스 부분 변경2)





# HTTP 메서드 - PUT, PATCH, DELETE

## □ DELETE (리소스 제거1)

```
DELETE /members/100 HTTP/1.1  
Host: localhost:8080
```

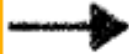
/members/100

```
{  
  "username": "young",  
  "age": 20  
}
```



클라이언트

DELETE

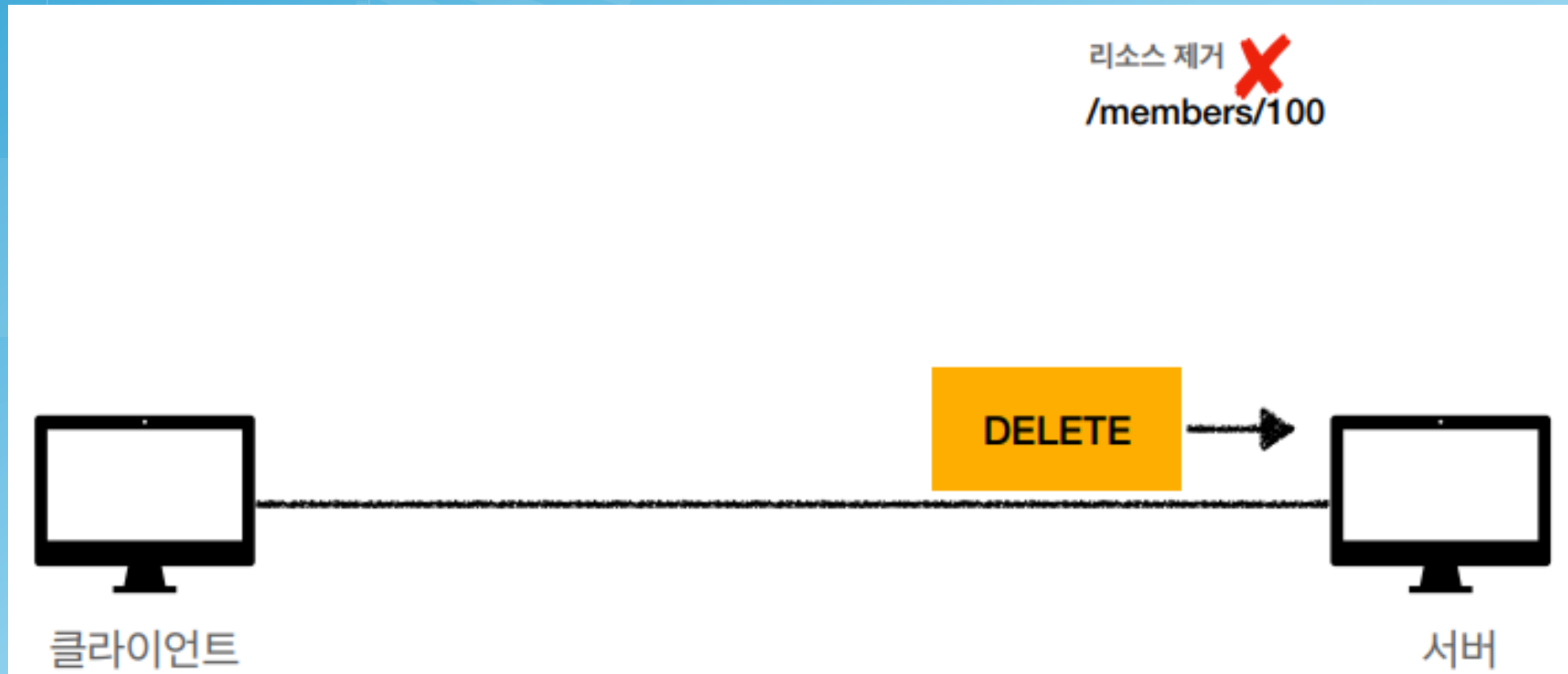


서버



# HTTP 메서드 - PUT, PATCH, DELETE

## □ DELETE (리소스 제거2)



# HTTP 메서드의 속성

- 안전(Safe Methods)
- 멱등(Idempotent Methods)
- 캐시가능(Cacheable Methods)

HTTP 메소드 ◆	RFC ◆	요청에 Body가 있음 ◆	응답에 Body가 있음 ◆	안전 ◆	멱등(Idempotent) ◆	캐시 가능 ◆
GET	<a href="#">RFC 7231</a>	아니오	예	예	예	예
HEAD	<a href="#">RFC 7231</a>	아니오	아니오	예	예	예
POST	<a href="#">RFC 7231</a>	예	예	아니오	아니오	예
PUT	<a href="#">RFC 7231</a>	예	예	아니오	예	아니오
DELETE	<a href="#">RFC 7231</a>	아니오	예	아니오	예	아니오
CONNECT	<a href="#">RFC 7231</a>	예	예	아니오	아니오	아니오
OPTIONS	<a href="#">RFC 7231</a>	선택 사항	예	예	예	아니오
TRACE	<a href="#">RFC 7231</a>	아니오	예	예	예	아니오
PATCH	<a href="#">RFC 5789</a>	예	예	아니오	아니오	예

출처: <https://ko.wikipedia.org/wiki/HTTP>

# HTTP 메서드의 속성

## □ 안전 (Safe)

- 호출해도 리소스를 변경하지 않는다.
- Q: 그래도 계속 호출해서, 로그 같은게 쌓여서 장애가 발생하면요?
- A: 안전은 해당 리소스만 고려한다. 그런 부분까지 고려하지 않는다.

# HTTP 메서드의 속성

## □ 멱등 (Idempotent)

- $f(f(x)) = f(x)$
- 한 번 호출하든 두 번 호출하든 100번 호출하든 결과가 똑같다.
- 멱등 메서드
  - GET: 한 번 조회하든, 두 번 조회하든 같은 결과가 조회된다.
  - PUT: 결과를 대체한다. 따라서 같은 요청을 여러번 해도 최종 결과는 같다.
  - DELETE: 결과를 삭제한다. 같은 요청을 여러번 해도 삭제된 결과는 똑같다.
  - **POST**: 멱등이 아니다! 두 번 호출하면 같은 결과가 중복해서 발생할 수 있다.

# HTTP 메서드의 속성

## □ 멱등 (Idempotent)

- 활용
- 자동 복구 메커니즘
  - 서버가 TIMEOUT 등으로 정상 응답을 못주었을 때, 클라이언트가 같은 요청을 다시 해도 되는가? 판단 근거

# HTTP 메서드의 속성

## ■ 멱등 (Idempotent)

- 활용

- 자동 복구 메커니즘

- 서버가 TIMEOUT 등으로 정상 응답을 못주었을 때, 클라이언트가 같은 요청을 다시 해도 되는가? 판단 근거

- Q: 재요청 중간에 다른 곳에서 리소스를 변경해버리면?

- 사용자1: GET -> username:A, age:20
- 사용자2: PUT -> username:A, age:30
- 사용자1: GET -> username:A, age:30 -> 사용자2의 영향으로 바뀐 데이터 조회

- A: 멱등은 외부 요인으로 중간에 리소스가 변경되는 것까지는 고려하지는 않는다.

# HTTP 메서드의 속성

## □ 캐시가능 (Cacheable)

- 응답 결과 리소스를 캐시해서 사용해도 되는가?
- GET, HEAD, POST, PATCH 캐시가능
- 실제로는 GET, HEAD 정도만 캐시로 사용
  - POST, PATCH는 본문 내용까지 캐시 키로 고려해야 하는데, 구현이 쉽지 않음