



Spring Framework

Component Bean 기본 설정

@Component

- @Component 어노테이션만 사용하면 타입을 통해 Bean 객체를 가져올 수 있다.

```
@Component  
public class TestBean1 {  
  
}
```

@Component("이름")

- 설정한 이름으로 Bean 객체를 가져올 수 있다.

```
@Component("t2")  
public class TestBean2 {  
  
}
```

- `getBean` 메서드를 호출할 때 객체가 생성된다.

```
@Component
@Lazy
public class TestBean3 {

}
```

@Scope("prototype")

- Prototype으로 설정한다.

```
@Component  
@Scope("prototype")  
public class TestBean4 {  
  
}
```

@PostConstruct, @PreDestroy

- 생성자 호출 이후 자동으로 호출될 메서드와 객체가 소멸될 때 자동으로 호출되는 메서드를 등록한다.

```
@PostConstruct
public void init() {
    System.out.println("init 메서드 호출");
}

@PreDestroy
public void destroy() {
    System.out.println("destroy 메서드 호출");
}
```

학습정리

- Component를 이용한 Bean 기본 설정