



# Spring Framework

*Init, destroy 메서드*

# init, destroy 메서드

- 객체가 생성되거나 소멸될 때 자동으로 호출되는 메서드를 등록한다.

```
init-method="bean1_init" destroy-method="bean1_destroy"
```

```
@Bean(initMethod = "bean2_init", destroyMethod = "bean2_destroy")
```

# 학습정리

- initMethod와 destroyMethod를 이용하여 객체 생성 및 소멸 시 호출될 메서드를 등록할 수 있다.