

Node.js

REPL - 김근형 강사

REPL(Read Eval Print Loop)

- ▶ REPL(Read Eval Print Loop)

```
PS C:\Users\User> node
Welcome to Node.js v12.18.3.
Type ".help" for more information.
>
```

REPL(Read Eval Print Loop)

▶ REPL(Read Eval Print Loop)

- ▶ 윈도우 커맨드, 혹은 **UNIX/LINUX Shell** 처럼 사용자가 커맨드를 입력하면 시스템이 값을 반환하는 환경을 가르킨다.
- ▶ **Node.js**는 **REPL** 환경과 함께 제공되며 다음과 같은 기능을 수행 할 수 있다.
 - ▶ **Read** - 유저의 값을 입력 받아 **JavaScript** 데이터 구조로 메모리에 저장한다.
 - ▶ **Eval** - 데이터를 처리(**Evaluate**) 한다.
 - ▶ **Print** - 결과값을 출력한다.
 - ▶ **Loop** - **Read, Eval, Print** 를 유저가 **Ctrl+C**를 두번 눌러 종료할 때까지 반복한다.
- ▶ **Node.js** 의 **REPL** 환경은 자바스크립트 코드를 테스트 및 디버깅 할 때 유용하게 사용된다.
- ▶ **chrome** 에서 제공하는 개발자 도구의 **console** 탭의 기능과 거의 동일

REPL(Read Eval Print Loop)

▶ 기본적인 연산

```
> 1+2  
3  
> 6*(1+2)  
18  
>
```

▶ 변수를 이용한 연산

```
> a = 10  
10  
> console.log(a);  
10  
undefined  
> var b = 5  
undefined  
> a+b  
15
```

▶ if문을 활용한 간단한 예제

```
> var a = 10  
undefined  
> if(a > 5){  
... console.log('a는 5보다 큼니다');  
... }  
a는 5보다 큼니다  
undefined
```

▶ for문을 이용한 예제

```
> for(var x = 0; x < 6; x++){  
... console.log(x);  
... }  
0  
1  
2  
3  
4  
5
```

REPL(Read Eval Print Loop)

▶ REPL 대표 명령어

Ctrl+C - 현재 명령어를 종료한다.

Ctrl+C (2번) - Node REPL 을 종료한다.

Ctrl+D - Node REPL을 종료한다.

위/아래 키 - 명령어 히스토리를 탐색하고 이전 명령어를 수정한다.

Tab - 현재 입력란에 쓴 값으로 시작하는 명령어 / 변수 목록을 확인한다.

.help - 모든 커맨드 목록을 확인한다.

.break - 멀티 라인 표현식 입력 도중 입력을 종료한다.

.clear - .break 와 같다.

.save [filename] - 현재 Node REPL 세션을 파일로 저장한다.

.load [filename] - Node REPL 세션을 파일에서 불러온다.

REPL(Read Eval Print Loop)

▶ REPL save load 예제

```
> var a = 1;  
undefined  
> var b = 2;  
undefined  
> a+b  
3  
> .save repl.js  
Session saved to: repl.js  
> .load repl.js  
var a = 1;  
var b = 2;  
a+b  
3  
>
```