1. 연습문제

A. request 의 값 관련 메서드

Request 값 관련 메서드

| 메소드명 | 설명 |
|---|--|
| public String getParameter(String name) | 요청 파라메터 name에 할당된 값을 리턴한다. |
| public Enumeration getParameterNames() | 요청에 사용된 모든 파라메터 이름을 리턴한다. |
| public String[] getParameterValues(String name) | 지정된 파라메터 이름에 대한 값들을 리턴한다. 같은 name 속성으로 지정된 값들은 이 메서드를 사용하여 읽어낼 수 있다. |

- B. 연습 문제
 - i. 취미 물어보는 페이지 만들기

취미 리본 공예 ☑ 와이어 공예 ☑ 비즈 공예 □ 점토 공예 □ 종이 공예 ☑ 도자기 공예 ☑ 양초 만들기 □ 스템프 공예 □ 가죽 공예 □ 인형옷 만들기 □

1. 첫 페이지

1-1. 취미들을 누르고 전송을 눌렀을 시

나의 취미는?

- 리본 공예
- 와이어 공예
- 도자기 공예

첫 페이지

• 파일추가 파일 선택 선택된 파일 없음

추가 전송

추가 버튼 누를 시

- 파일추가 파일선택 선택된 파일 없음
- 파일추가 파일 선택 선택된 파일 없음
- 파일추가 파일 선택 선택된 파일 없음

추가 전송

파일 선택 후 전송을 누를 경우

내가 올린 파일

- starbucks.txt
- 계정.txt
- 새 텍스트 문서.txt