



用LiteIDE编译Go代码 -Windows版



张华

64174234@qq.com

内容

1.1 下载LiteIDE

1.2 安装LiteIDE

1.3 配置LiteIDE

1.4 使用LiteIDE编译Go代码

1.5 使用LiteIDE调试Go代码

1.1 下载LiteIDE

□ 下载URL：

<http://golangtc.com/download/liteide>

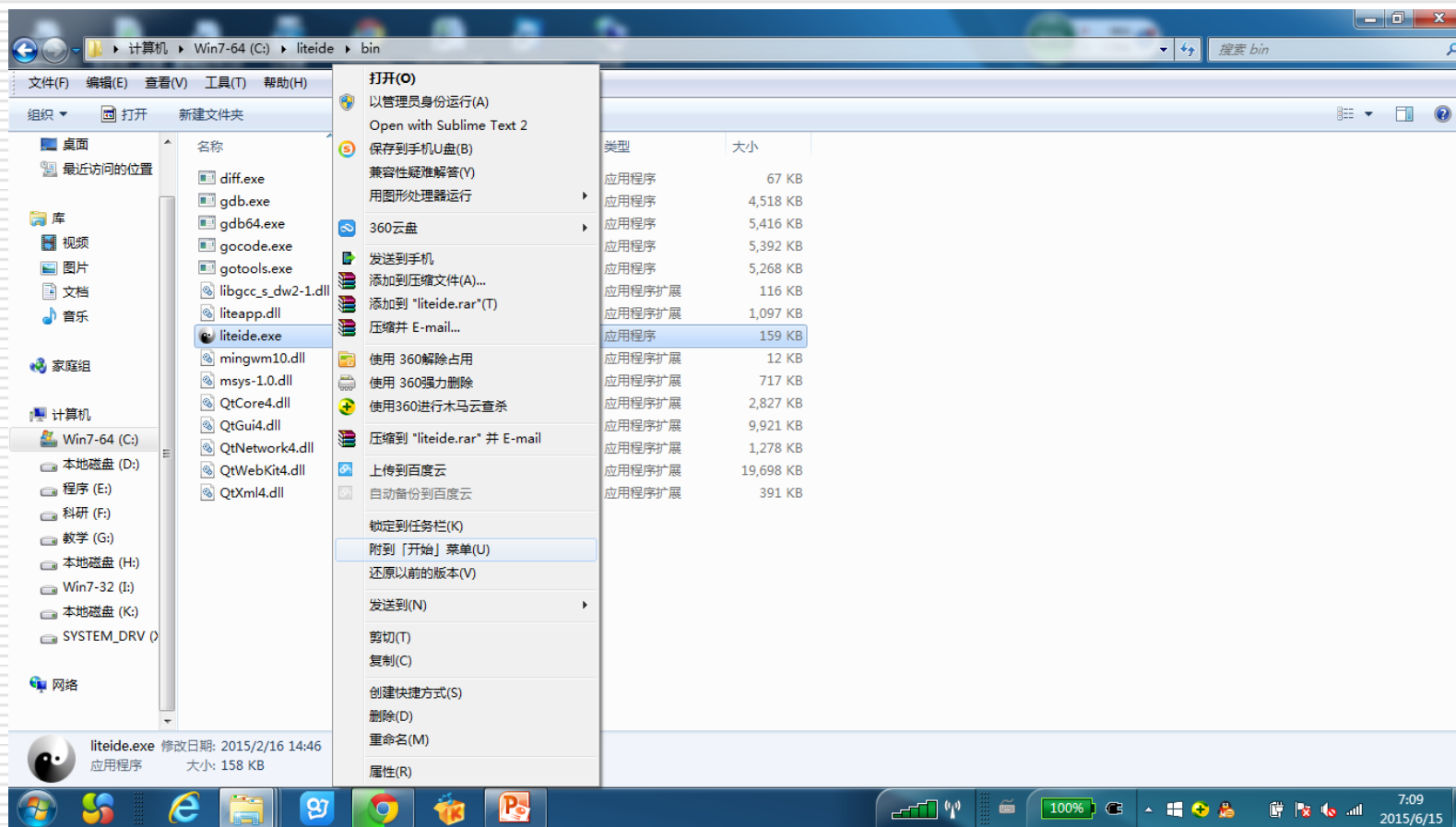


这里选择下载

liteidex27.2.1.windows-qt4.zip

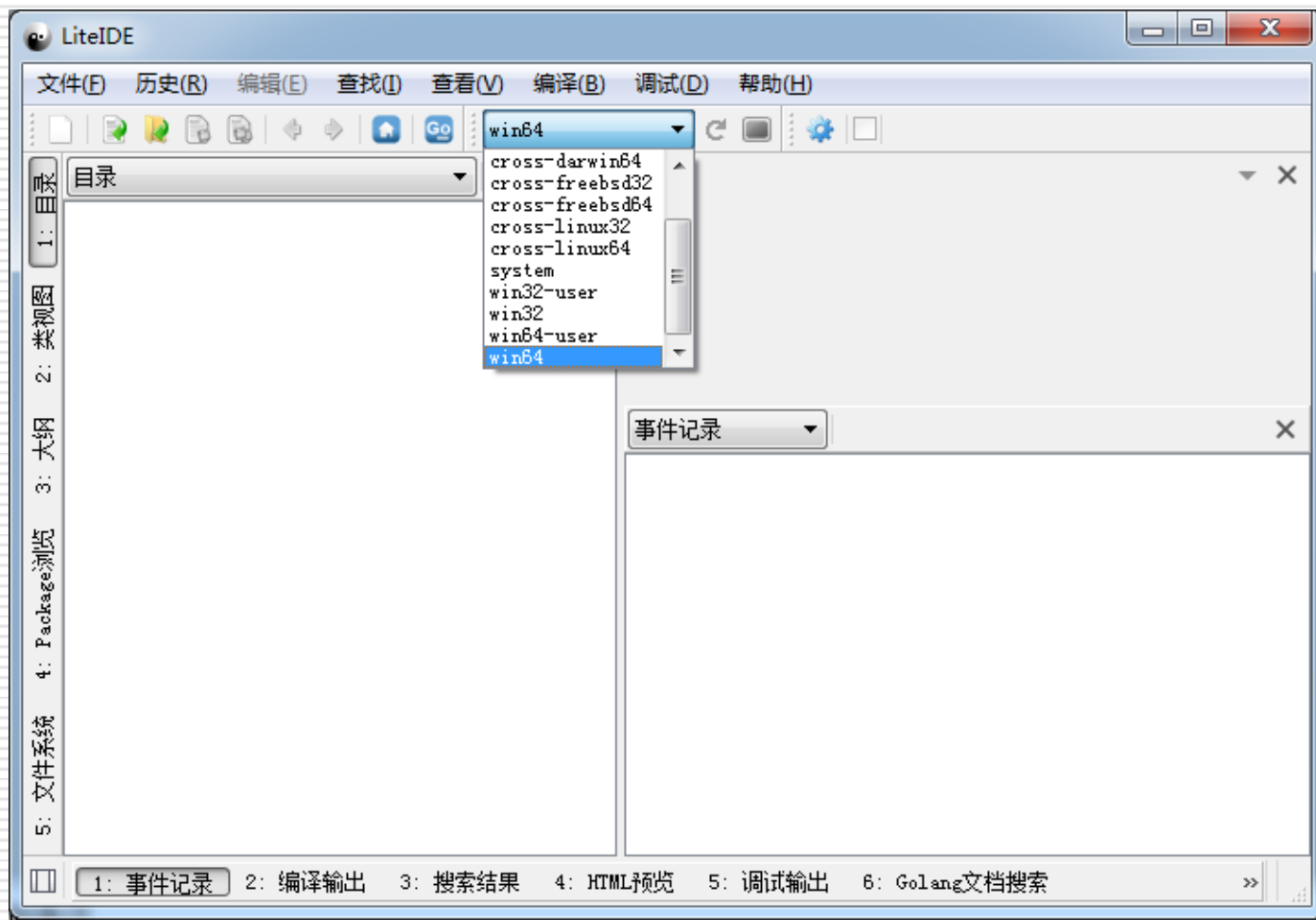
1.2 安装LiteIDE

- 解压liteidex27.2.1.windows-qt4.zip到C:\即
- 进入到C:\liteide\bin，在liteide.exe上右键选择
附到开始菜单，方便从开始菜单中打开LiteIDE



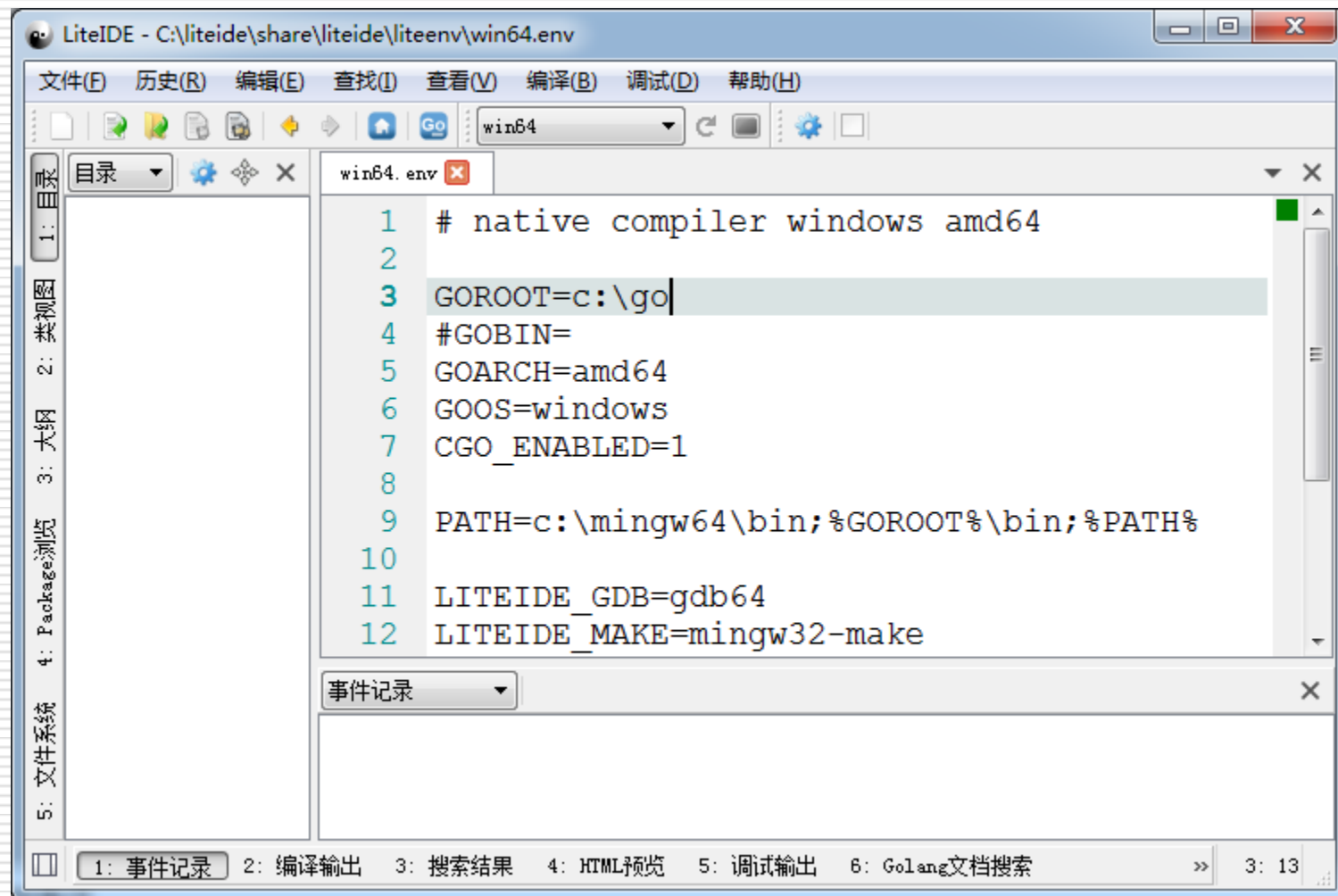
1.3 配置LiteIDE

- ❑ 打开LiteIDE
- ❑ 在工具栏上选择平台环境，这里是64位Win7，所以选择win64



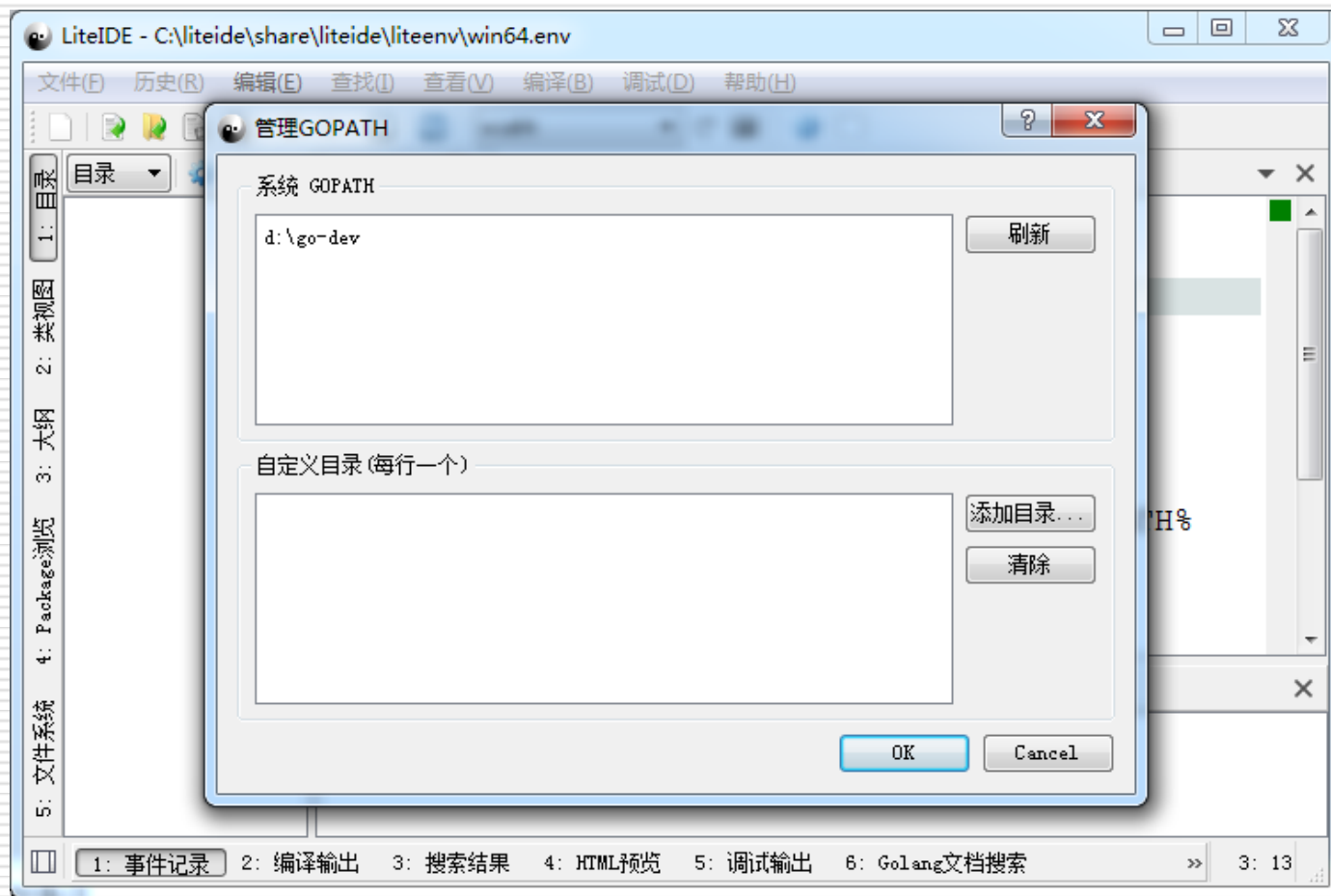
1.3 配置LiteIDE(续)

- ❑ 选择查看\编辑当前环境，确认GOROOT与Go编译环境安装路径一致，不一致则修改正确



1.3 配置LiteIDE(续)

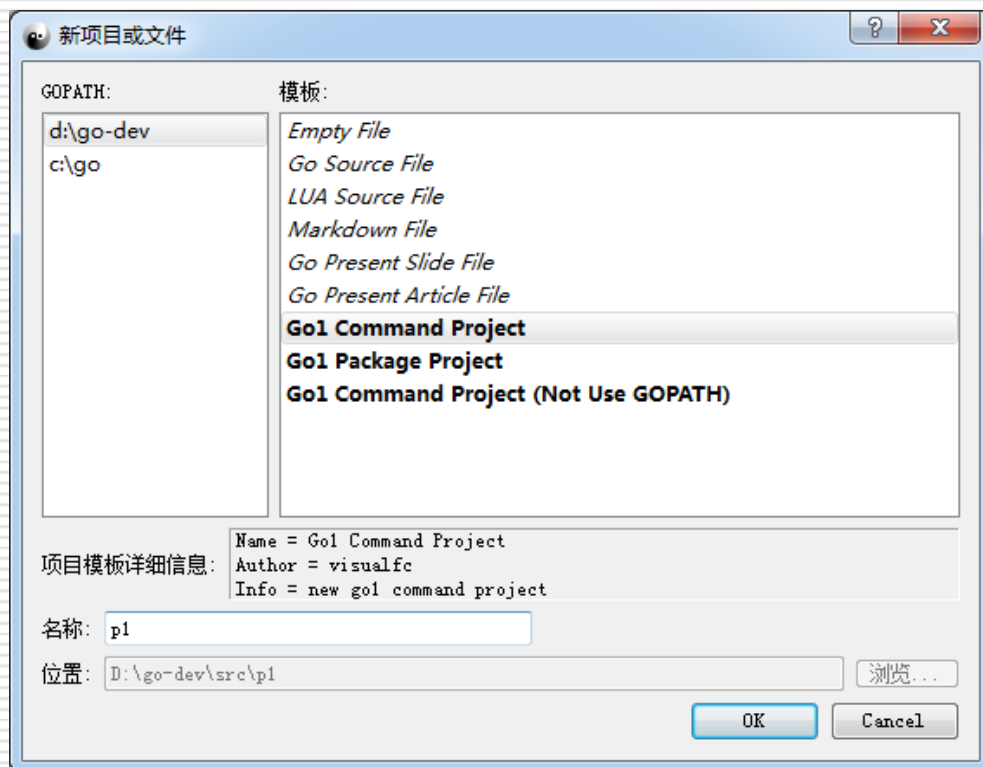
- ❑ 选择查看\管理GOPATH，图中，自动读取出已经设置好的开发路径为d:\go-dev
- ❑ 也可以点击添加目录，自定义开发目录。



1.4 使用LiteIDE编译Go代码

□ 建立项目

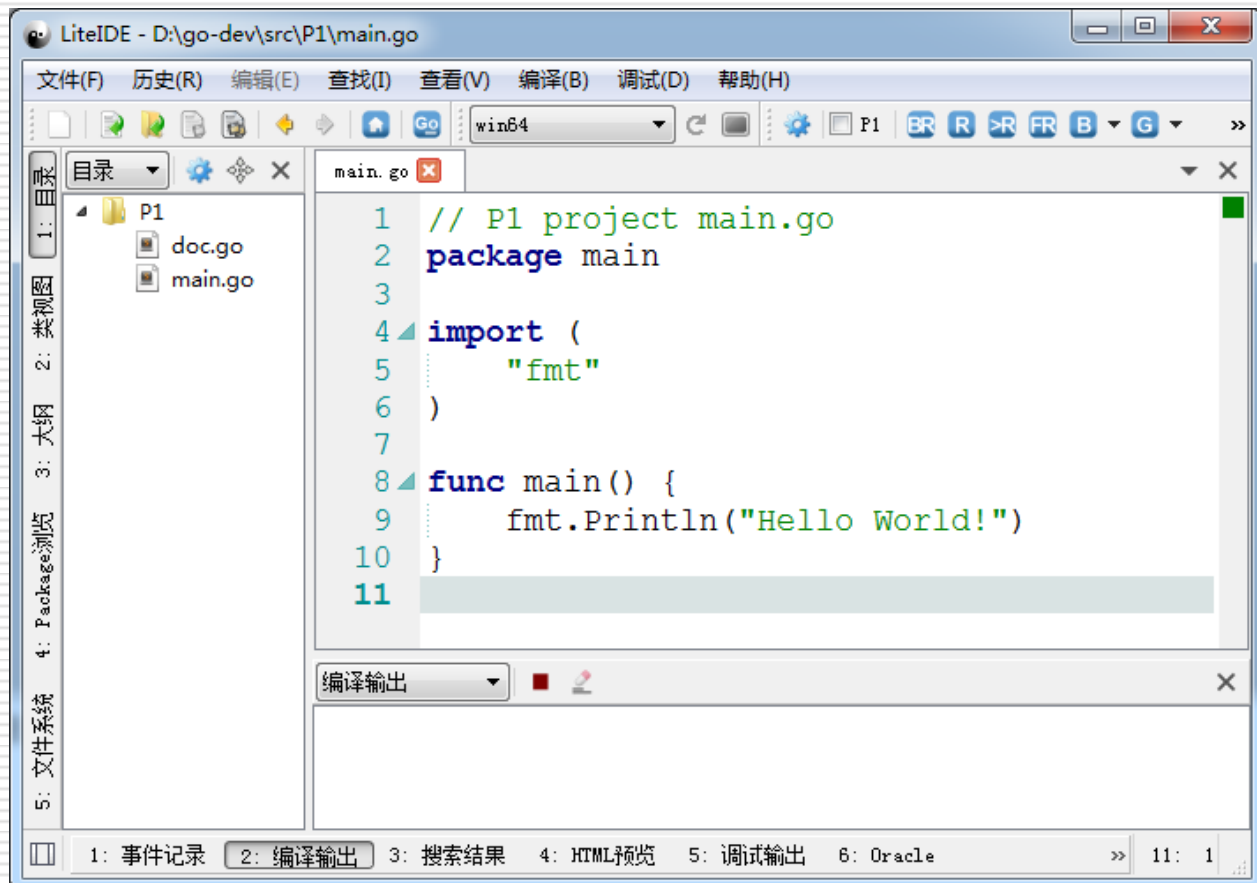
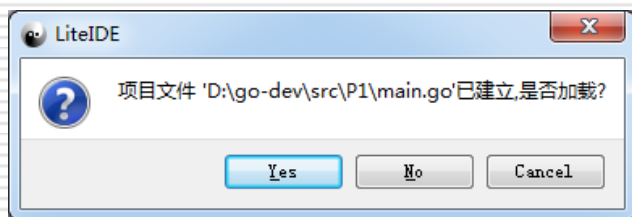
- 选择文件\新建，弹出新建对话框
- GOPATH目录选择d:\go-dev
- 模板选择 **Go1 Command Project**
- 名称这里定为**P1**，然后点击OK按钮。



1.4 使用LiteIDE编译Go代码(续)

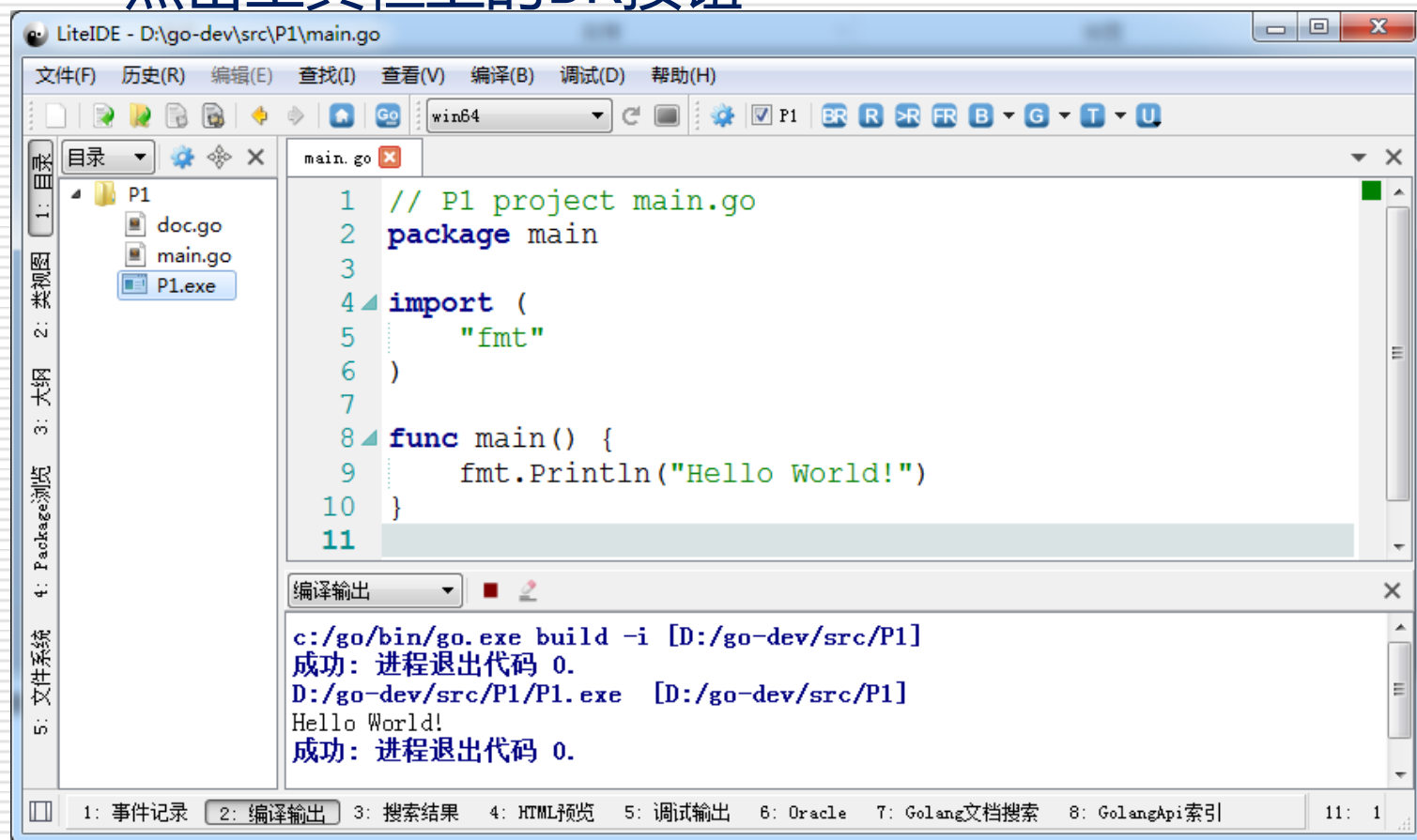
□ 建立Go源文件

- 上一步点击OK后，会提示如下对话框，选择Yes，自动建立一个main.go的项目文件，功能是输出 Hello World!。也可以在此基础上敲进自己想要的代码



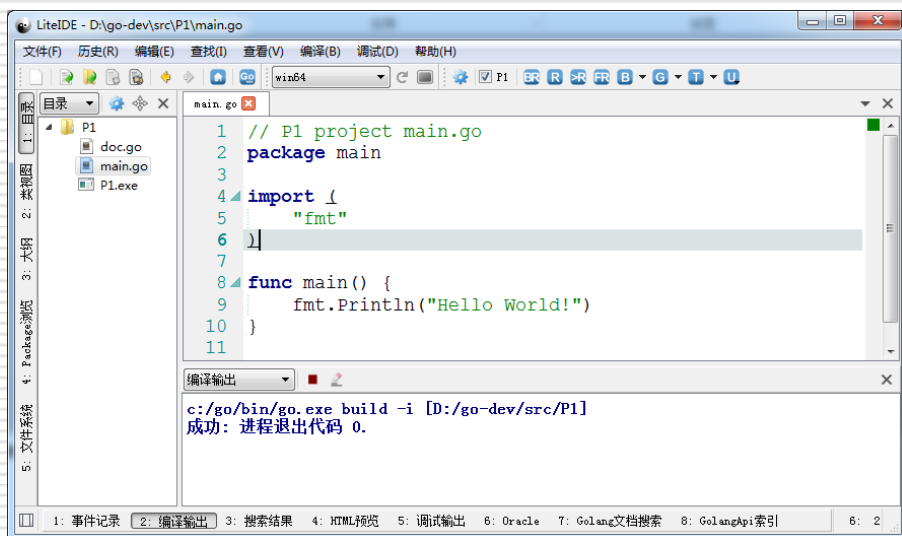
1.4 使用LiteIDE编译Go代码(续)

- 编译并输出，常用方法有如下三种
 - 选择编译菜单下的 BuildAndRun
 - 按ctrl+R 或ctrl+F7
 - 点击工具栏上的BR按钮

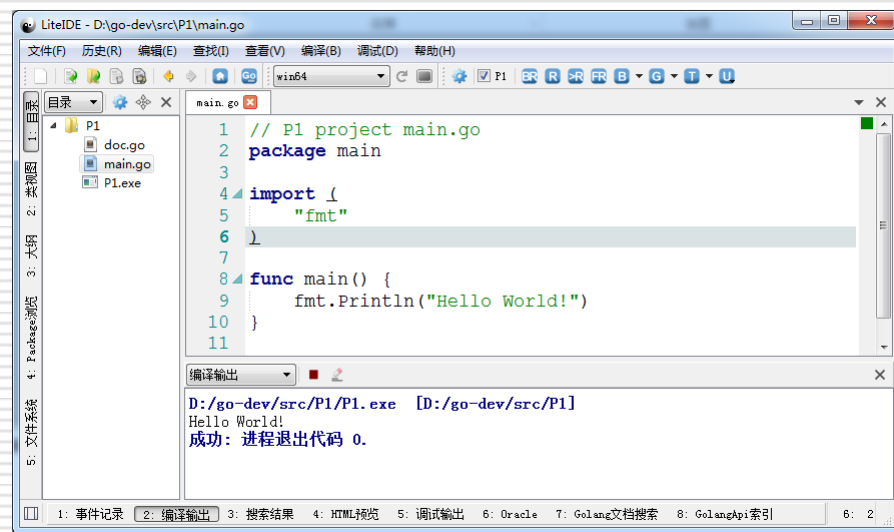


1.4 使用LiteIDE编译Go代码(续)

- ❑ 先编译：选择编译菜单下的Build、按ctrl+B、点击工具栏上的B按钮 都可以完成编译工作
- ❑ 后执行：选择编译菜单下的Run、按ctrl+Alt+R、点击工具栏上的R按钮 都可以完成执行工作



编译生成可执行文件

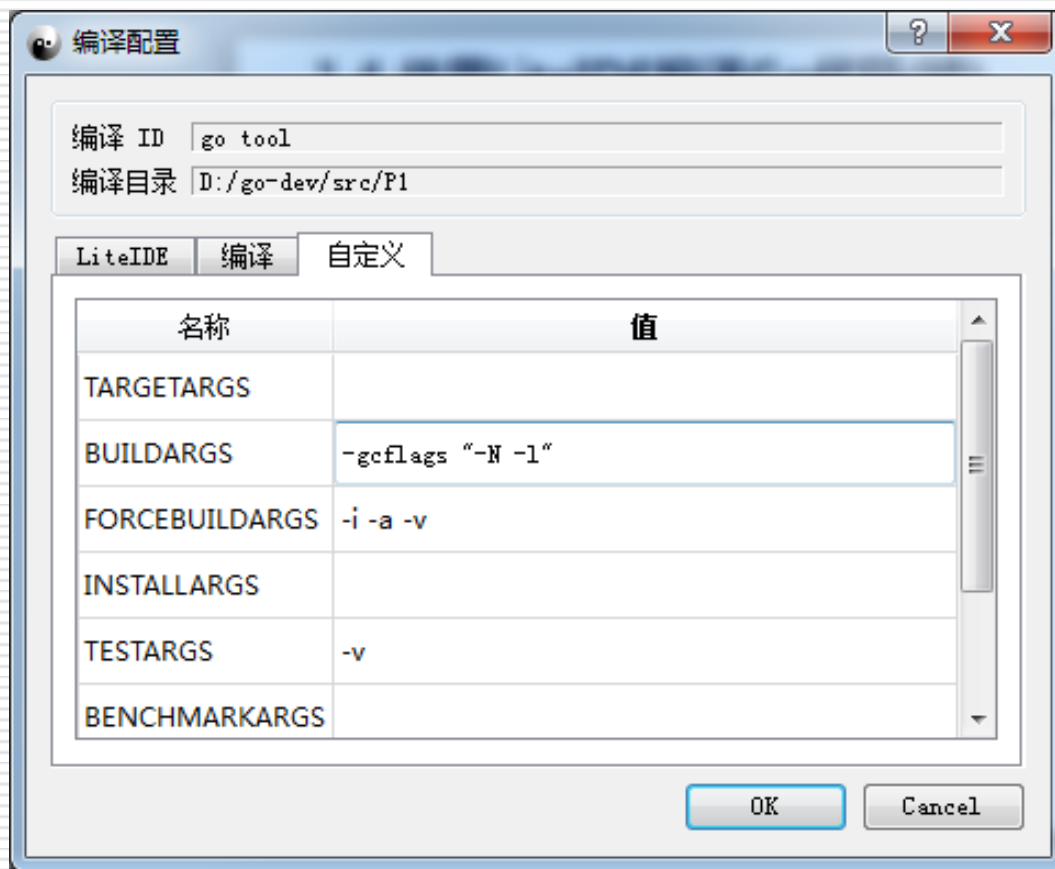


执行可执行文件

1.5 使用LiteIDE调试Go代码

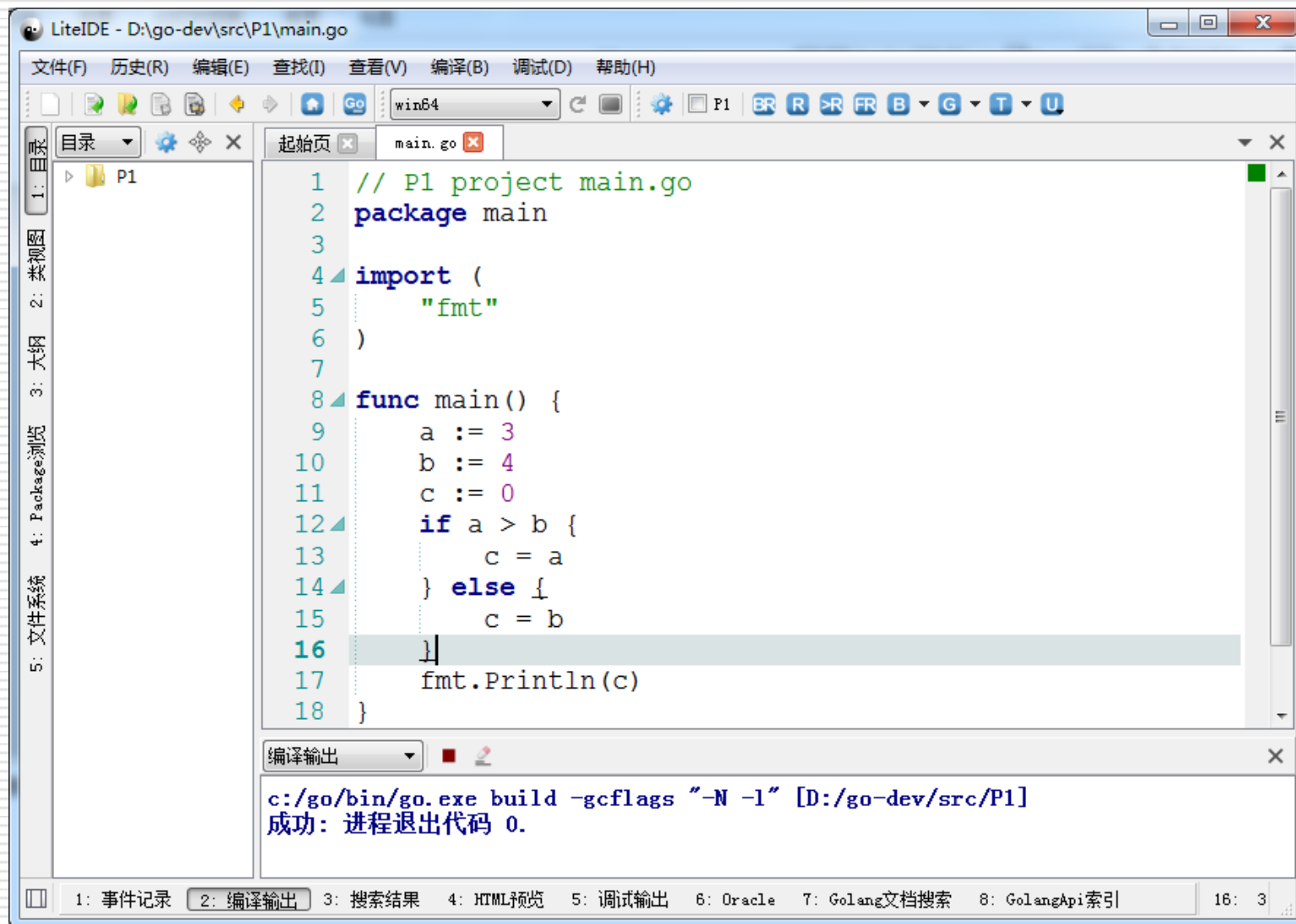
□ 设置编译选项

- 选择编译\编译配置，在弹出的对话框中，切换到自定义面板，设置BUILDARGS的值为**-gcflags “-N -l”**，目的是去掉编译优化，方便调试。最后点击OK



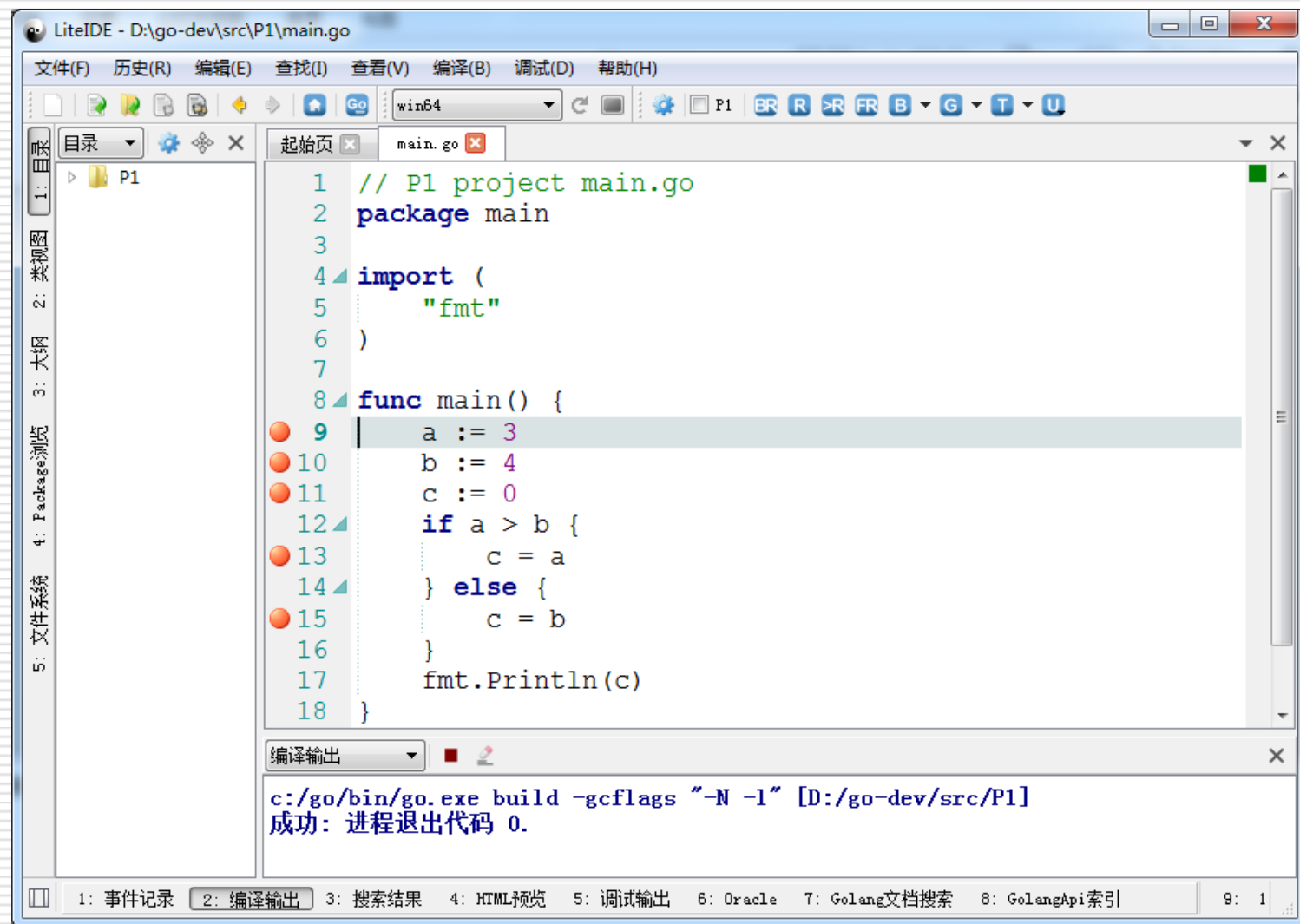
1.5 使用LiteIDE调试Go代码(续)

□ 按ctrl+B完成编译



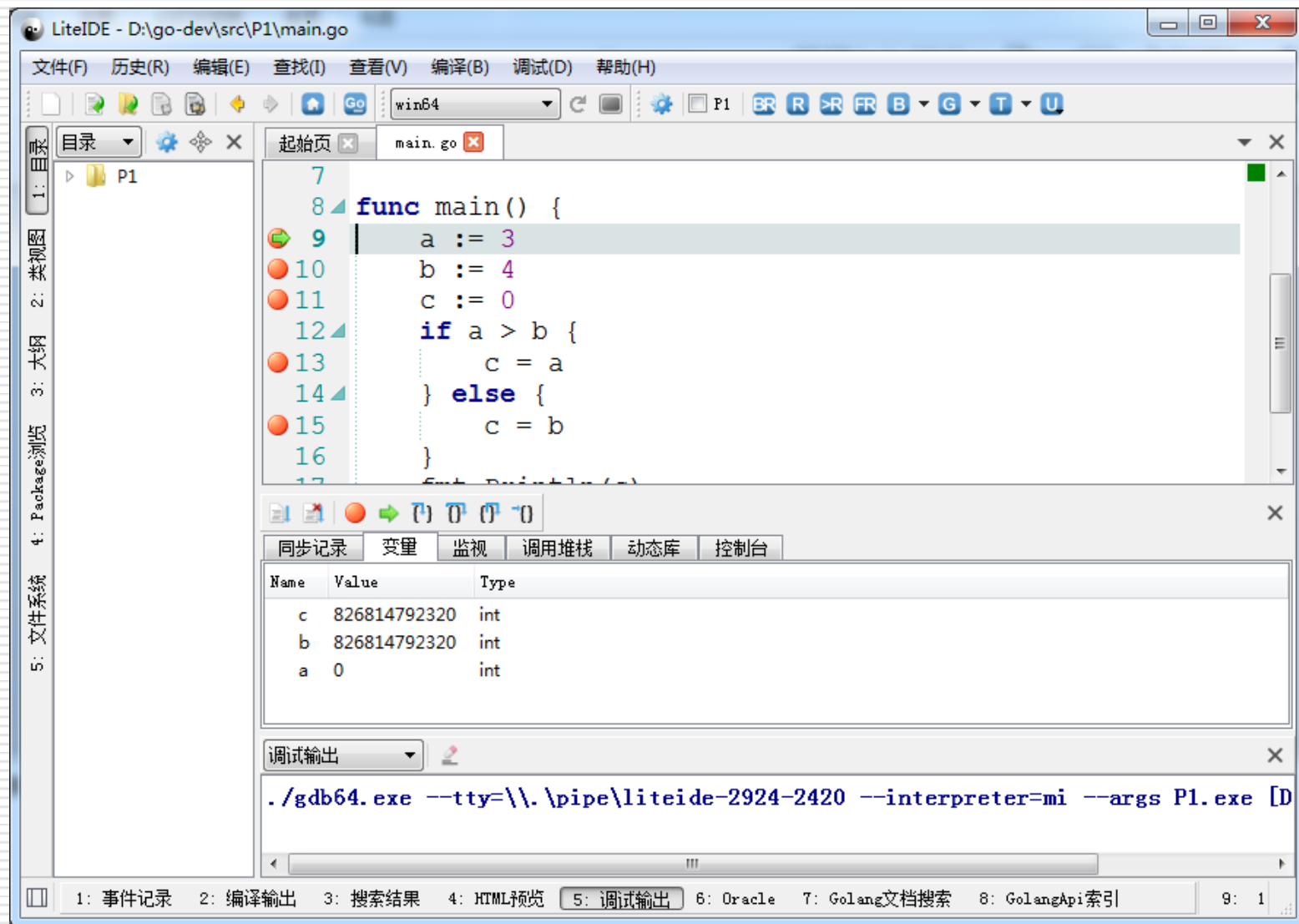
1.5 使用LiteIDE调试Go代码(续)

□ 在想调试的代码行上，按F9设置断点



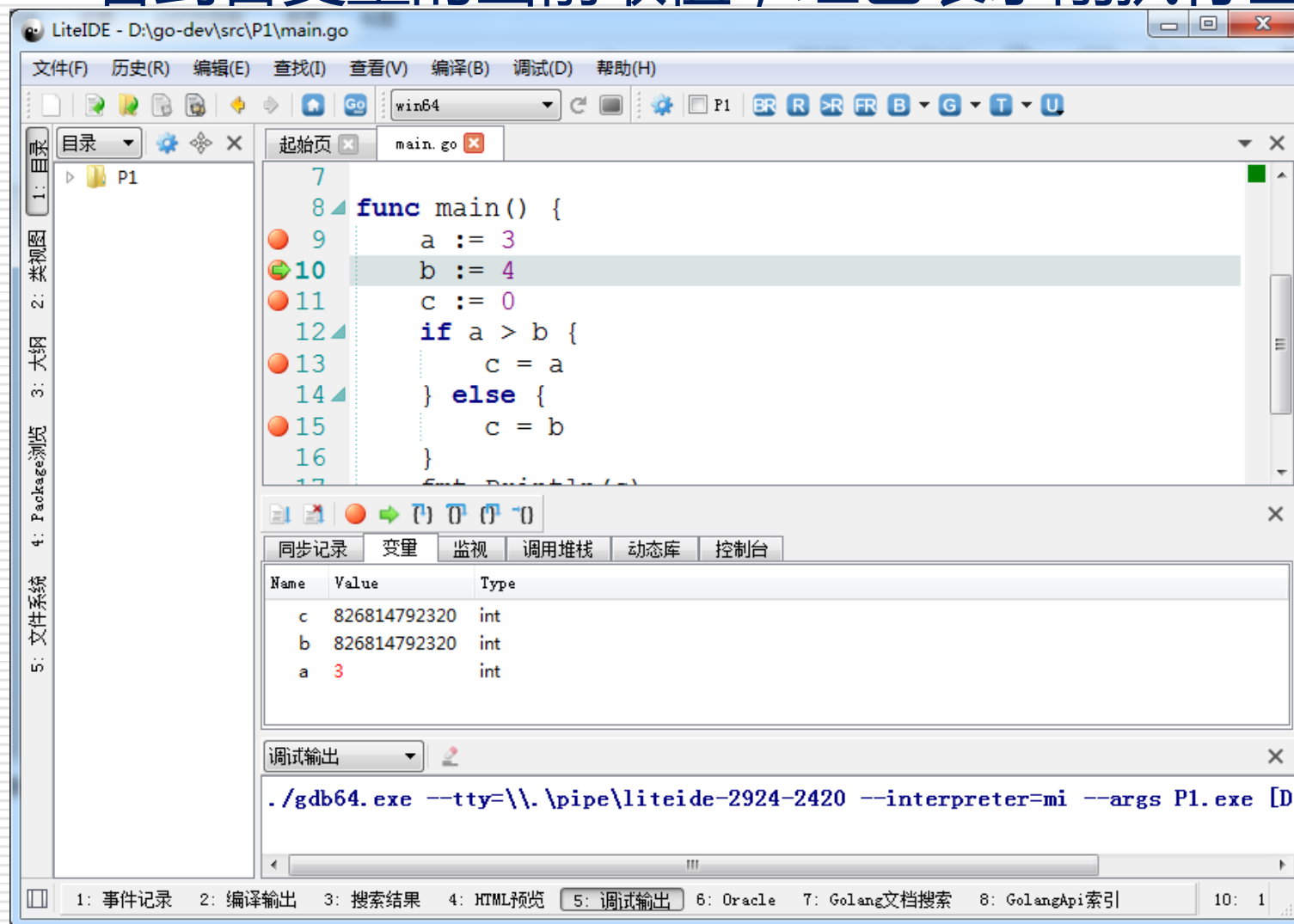
1.5 使用LiteIDE调试Go代码(续)

□ 按F5执行到第一个断点处



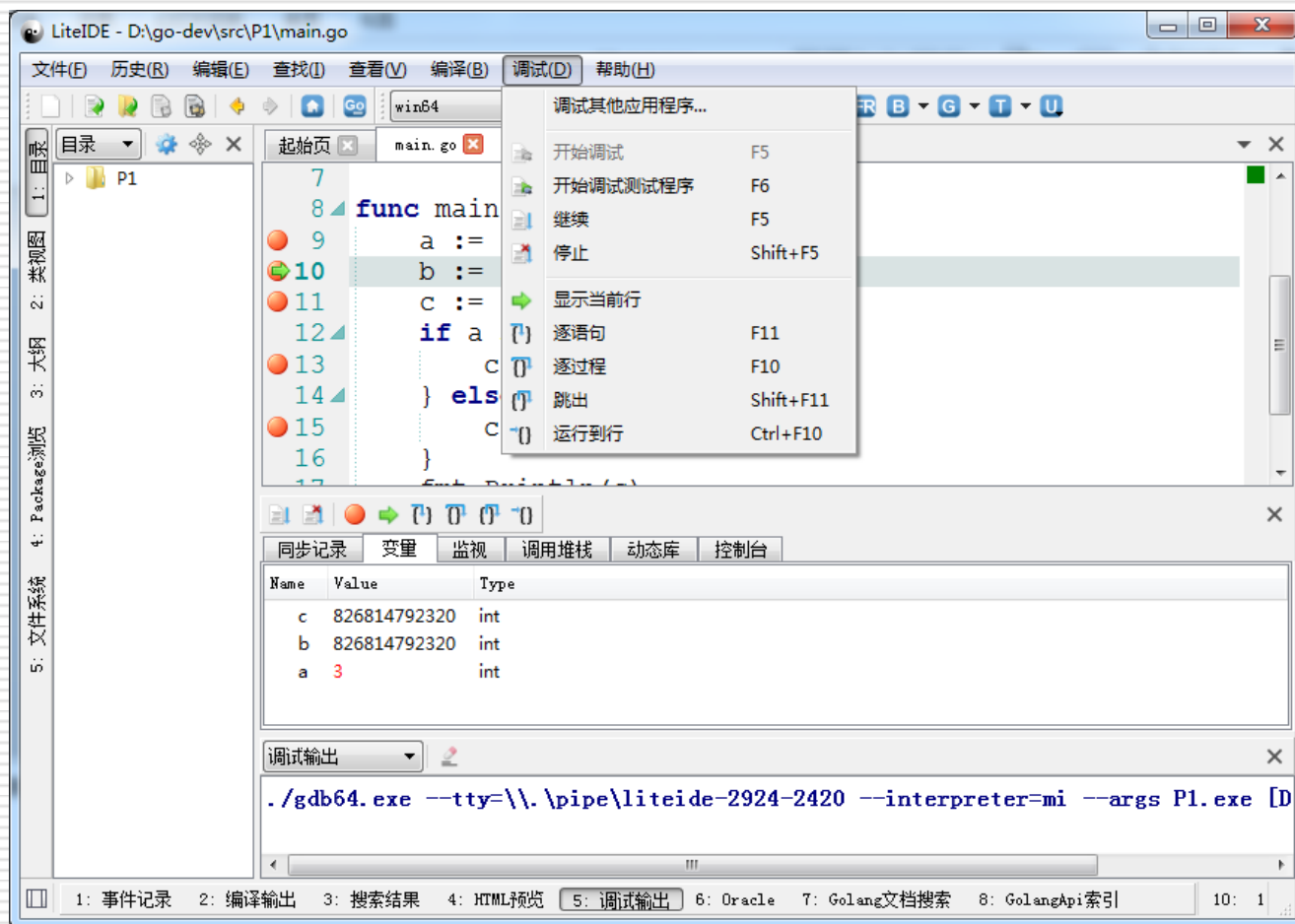
1.5 使用LiteIDE调试Go代码(续)

- 继续按F5执行到下一个断点处，可以在变量视窗中看到各变量的当前取值，红色表示刚执行出的结果



1.5 使用LiteIDE调试Go代码(续)

- ❑ 还可以按F10单步调试，可以不受断点控制，从当前即将执行的代码行开始，一次一行的顺序执行
- ❑ 各种调试命令，点击调试菜单即可看到并具体使用



Thank you very much

*Any comments and suggestions
are beyond welcome*