



如何使用Go语言编程



张华

64174234@qq.com

内容

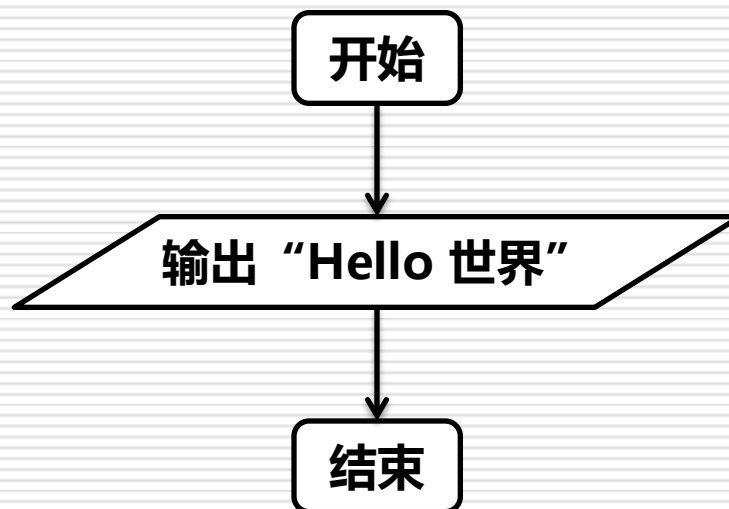
1.1 编一个Go程序，输出 “Hello，世界”

1.2 总结

1.3 思考

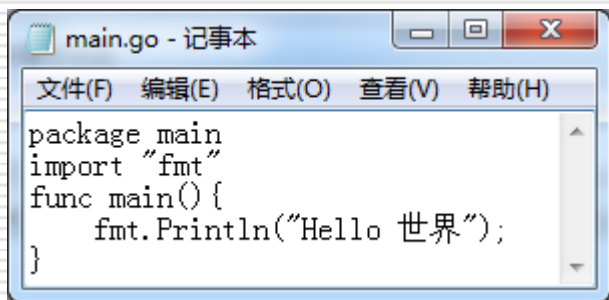
1.1 编一个Go程序,输出"Hello world"

□ 程序流程



1.1 编一个Go程序,输出"Hello world"

□ 代码编辑



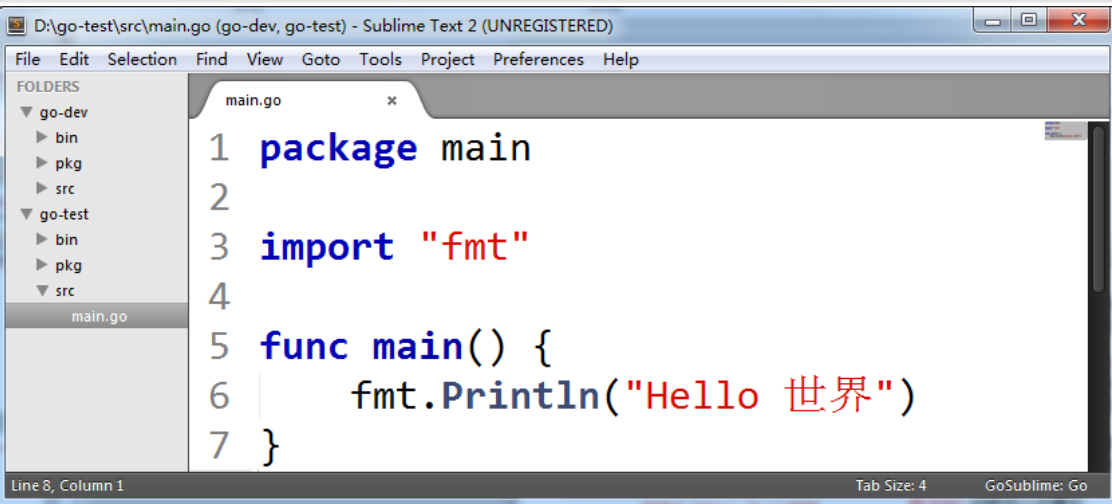
```
package main
import "fmt"
func main(){
    fmt.Println("Hello 世界");
}
```

使用记事本编辑



```
2 package main
3
4 import (
5     "fmt"
6 )
7
8 func main() {
9     fmt.Println("Hello 世界!")
10 }
```

使用LiteIDE编辑



```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     fmt.Println("Hello 世界")
7 }
```

使用Sublime Text 编辑

- **package** 每个Go程序都是由包组成的，用于封装一个相对独立的功能提供给外部使用
- **package main**中的**main**是一个特殊的包名，Go的可执行程序必须在**main**包下，从**main**函数开始执行。
- **import** 导入包，本例使用并导入了包**fmt**中的**Println**方法来输出文本
- **func** 函数定义关键字

1.1 编一个Go程序,输出“Hello world”

□ 代码编译及调试

- Go开发环境安装
- 使用记事本+命令行编译
- 使用Sublime Text 编译
- 使用LiteIDE编译

1.2 总结

- 养成问题流程分析的好习惯
 - 保证问题求解的逻辑正确
- Go的程序构成
- Go编译环境的配置
- Go编辑、编译、调试器的使用

1.3 思考

- 说明包与库的区别
- 说明import 与 C中的include 的区别

Thank you very much

*Any comments and suggestions
are beyond welcome*