项目总结报告

日期：2019/09/02

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 19 | 项目名称 | 有我在/ddl终结者 |
| 编程语言 | Java | 开发平台和框架 | Android Studio/Intelli J |

|  |  |
| --- | --- |
| 软件需求特性 | |
| 1.是否实现了项目立项时的所有需求？列出实现的新增需求和未实现的需求。  实现了项目立项时的绝大多数需求。  实现的新需求有：增加桌面小部件方便用户查看任务  未实现的需求有：微信第三方登录  2.采用哪种架构风格？哪些设计模式？  架构风格：手机端为三层架构，自定义后端使用Spring框架  设计模式：  3.技术方案有哪些亮点？  1）第一次尝试借用已有的后端构成了类似微服务的结构，但是在安全方面有待提高：熔断和监控十分分散，难以下手。  4.是否做了单元测试？是否做了系统功能测试？是否做了性能测试？是否做了兼容性等其他非功能测试？  我们做了部分主要类的单元测试，以及所有表现层类的系统功能测试、性能测试；Google Pixel API 29、Google Pixel API 29、OPPO 10.+、Pixel\_2\_API\_28、华为P10等机型的兼容性测试 | |
| 项目组成员对项目的贡献度（%） | |
| 注：总计100%  刘佳：68.9%周欣仪：10.02%曹恺洋：7.78%高士昊：13.3% | |
| 软件度量 | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 9962（24769-14807），1162（1852-690），2556（4743-2187），5414（7037-1623）/19066 |
| 复用他人代码行数： | 1000，600，100，200/1900 |
| 类的个数： | 72，11，5，6/86 |

|  |
| --- |
| 经验、教训和建议 |
| 1. 软件需求可能会有更改，随着项目进行，新的对于性能上的需求就慢慢浮出水面了。 2. 开发过程可能会出现各种玄学问题，应该为功能实现留出充足的时间，以应对各种问题。 3. 如果开发过程中遇到了问题应该及时解决或提出来共同商讨解决方案。 4. UI方面应该先设计出普遍认同的原型再下手。 |