

# 프로젝트 계획서

---

<SE\_Project\_8>

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	프로젝트 계획서	버전	1.0.2

- 변경 이 력 -

일자	버전	변경 내역	작 성 자
2021.04.15	1.0.1	프로젝트 계획서 초안 작성	모두
2021.04.18	1.0.2	Gantt Chart 추가	이지환

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	프로젝트 계획서	버전	1.0.2

## - 목 차 -

1.	프로젝트 개요	- 4 -
1.1	목적	- 4 -
1.2	주요 일정	- 5 -
1.3	조직	- 6 -
1.3.1	조직도	- 6 -
1.3.2	역할 및 책임	- 6 -
1.4	생명주기 모델	- 7 -
1.5	도구	- 7 -
2.	규모 산정	- 8 -
2.1	WBS(WORK BREAKDOWN STRUCTURE)	- 8 -
3.	일정	- 9 -
4.	산출물 관리	-11-
5.	위험 관리 계획	-11-

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문서 명	프로젝트 계획서	버전	1.0.2

## 1. 프로젝트 개요

### 1.1 목적

코로나 사태로 인한 소규모 야외활동의 급증과 캠핑장별로 전화예약을 하는 번거로움 등의 불편으로 전용 플랫폼의 필요성이 높아지고 있다.

캠핑장 예약 관리 프로그램은 로그인, 예약하기, 회원가입, 캠핑장 정보, 예약관리, 사용자 정보, 게시판의 일곱가지 기능을 제공한다.

1.로그인 기능을 선택하면 아이디와 비밀번호를 입력할 수 있는 화면이 출력된다. 아이디와 비밀번호가 일치하면 홈화면으로 이동하고 일치하지 않으면 에러메시지를 출력한다.

2.예약하기 기능을 선택하면 날짜, 인원을 선택할 수 있는 화면이 출력된다. 선택할 시 “가능”, “불가”가 표시된 캠핑장 화면을 출력한다. 가능한 장소를 선택하면 결제방식, 옵션, 할인 여부를 묻는 화면이 나타난다. “결제하기”를 선택하면, 결제방식에 따라 신용카드 결제화면으로 이동 또는 관리자의 계좌번호와 예약완료화면이 출력된다.

3.회원가입 기능은 로그인 화면에서 접근이 가능하다. 회원가입 기능을 선택하면 사용자가 아이디를 입력하고 “중복확인” 버튼을 누른다. 저장된 사용자들의 정보와 비교하여 일치하면 오류메시지를 출력한다. 패스워드, 개인정보(이름, 나이, 전화번호, 이메일)를 입력하고 “확인” 버튼을 누른다. 패스워드가 조건에 맞다면 사용자 정보를 저장하고 홈화면을 출력한다.

4.캠핑장 정보 기능은 사용자에게 캠핑장의 사진, 지도, 특색 등의 정보를 화면에 출력한다. 관리자는 “수정하기” 버튼을 클릭하여 수정화면으로 이동할 수 있다. 캠핑장 정보를 수정하고 “완료하기” 버튼을 누르면 수정된 정보가 저장된다.

5.예약관리 기능은 사용자가 로그인 후의 홈화면에서 사용자 정보 기능을 통하여 접근할 수 있다. 사용자가 사용자 예약 정보 열람하기 기능을 선택하면 사용자가 예약한 내역(인원수, 구역, 날짜, 기간, 허가여부)이 화면에 출력된다. 사용자가 예약 수정 기능을 선택하면 예약하기 화면을 출력하고 예약 취소 기능을 선택하면 시스템은 예약이 취소되었다는 메시지를 출력하고 사용자의 예약정보가 화면에서 사라진다. 관리자가 로그인 후 캠핑장 예약 정보 확인 기능을 선택하면 사용자의 예약 정보가 담긴 예약 목록이 화면에 출력된다.

6.사용자 정보 기능은 로그인 후 홈화면에서 접근할 수 있다. 사용자가 자신의 회원가입 내용을 조회하고 수정할 수 있다. 아이디를 제외한 항목을 수정할 수 있다. 수정 후 저장하기 기능을 선택해 저장할 수 있다. 사용자가 참여한 게시판의 목록이 출력된다.

7.게시판 기능은 로그인 후 사용자 또는 관리자가 게시판 기능을 선택하면 게시판의 목록(후기, 공지, 질의응답 게시판)을 출력한다. 기본값으로 후기 게시판을 출력하고 상단에 다른 게시판으로 이동할 수 있는 기능을 제공한다. 게시글 작성 기능을 선택하면 게시글 작성 화면을 출력하고 사용자가 입력하는 글이 화면에 표시된다. 작성하기 기능을 선택하면 해당 게시글이 작성된 화면을 출력한다. 사용자는 게시글이 작성된 화면에서 ‘좋아요’와 ‘싫어요’ 기능을 선택할 수 있고 게시글을 삭제, 수정하는 기능을 선택할 수 있다. 관리자는 모든 게시글에서 수정 기능을 사용할 수 있다. 관리자가 작성한 글은 게시판의 최상단에 위치한다.

기본적인 예약관리 프로그램에 더해 관리자가 게시판을 통해 사용자와 소통할 수 있다. 나아가 사용자들 서로간의 커뮤니티가 형성되어 더 많은 사용자를 이끌어낼 수 있다.

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문서 명	프로젝트 계획서	버전	1.0.2

## 1.2 주요 일정

단계	일정	산출물
요구사항 분석	2021.4.02 ~ 2021.4.09	요구사항 명세서
프로젝트 계획	2021.4.12 ~ 2021.4.18	프로젝트 계획서
중간보고	2021.4.19 ~ 2021.4.25	프로젝트 중간 발표 영상
화면 설계 스토리보드	2021.4.26 ~ 2021.4.29	화면 설계 스토리보드
이미지 디자인	2021.4.30 ~ 2021.5.02	디자인 이미지
화면 소스 코드	2021.5.03 ~ 2021.5.18	스토리보드 소스 코드
기능 설계 스토리보드	2021.4.26 ~ 2021.4.29	기능 설계 스토리보드
DB설계	2021.5.03 ~ 2021.5.09	
기능 소스코드	2021.5.10 ~ 2021.5.31	기능 소스코드
테스트 계획	2021.6.01 ~ 2021.6.02	테스트 계획서
점검목록	2021.6.03 ~ 2021.6.04	점검목록표
통합테스트	2021.6.05 ~ 2021.6.07	
유지보수 계획서 작성	2021.6.08 ~ 2021.6.15	유지보수 계획서

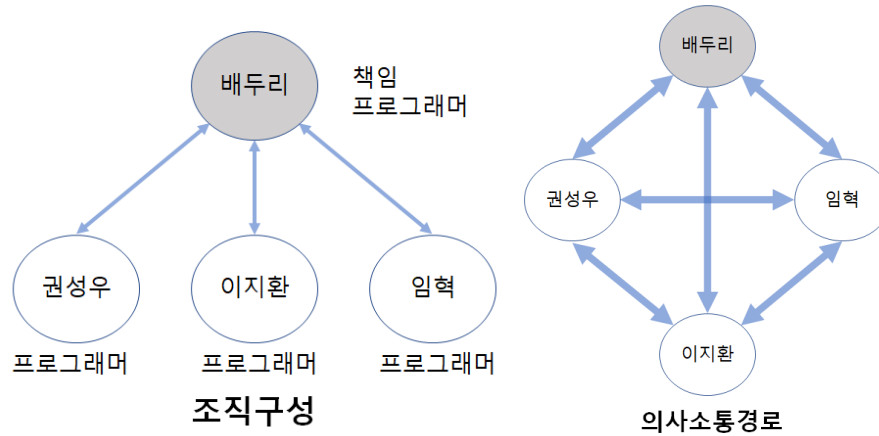
## 회의 일정

단계	일정
요구사항 분석	2021.4.02 , 2021.4.07
프로젝트 계획	2021.4.15
중간보고 준비	2021.4.19
화면, 기능 설계	2021.4.26
화면 소스 코드	2021.5.03
DB설계	2021.5.03
기능 소스코드	2021.5.10
테스트 계획	2021.6.01
점검목록	2021.6.03
통합테스트	2021.6.05
유지보수 계획서 작성	2021.6.08

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문서 명	프로젝트 계획서	버전	1.0.2

### 1.3 조직

#### 1.3.1 조직도



#### 1.3.2 역할 및 책임

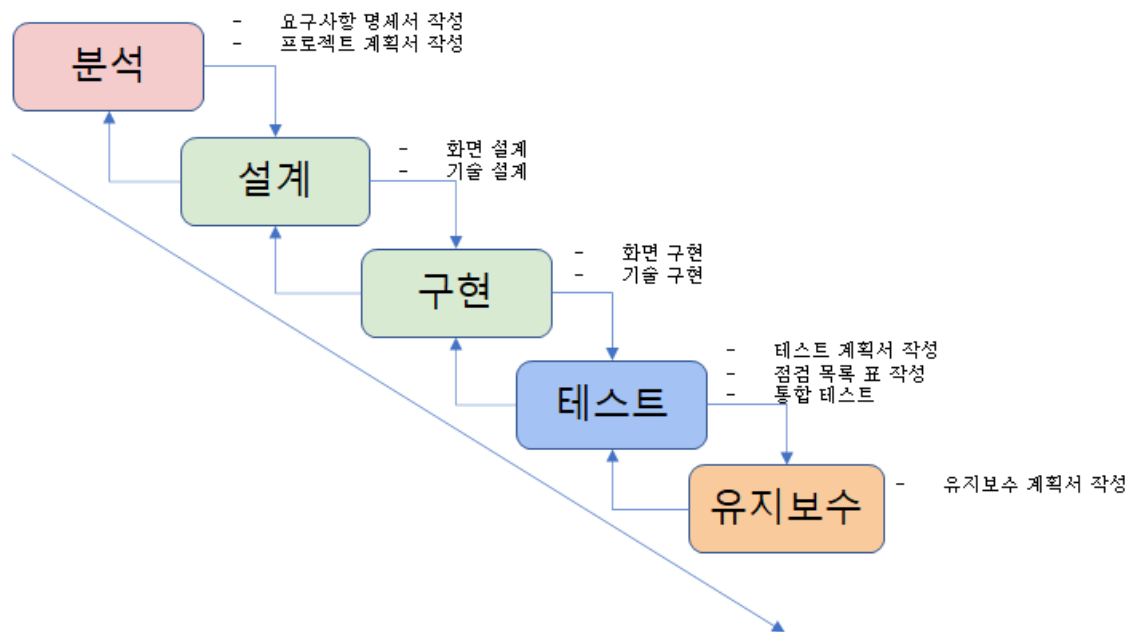
팀원	역할	책임
배두리	팀장	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 프로젝트 관리</li> <li>- 일정 관리</li> <li>- 산출물 관리</li> <li>- 관리자용 페이지 설계 및 개발, 문서화</li> <li>- 각종 자원 관리</li> </ul>
권성우	팀원	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 관리자용 페이지 설계 및 개발, 문서화</li> <li>- 효과적인 인터페이스 구성</li> </ul>
이지환	팀원	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 사용자용 페이지 설계 및 개발, 문서화</li> <li>- 표준적인 설계 개발안 수립 및 제공</li> </ul>
임혁	팀원	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 사용자용 페이지 설계 및 개발, 문서화</li> <li>- 데이터베이스 부분 연동, 개발</li> </ul>

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문서 명	프로젝트 계획서	버전	1.0.2

## 1.4 생명주기 모델

### 폭포수 모델 ( waterfall model )

본 프로젝트는 폭포수 모델을 따른다. 비교적 프로젝트의 규모가 작고, 대부분의 일정이 이미 정해져 있고, 문서작업을 체계적으로 접근하기 위해, 개발 과정을 나누어 순차적으로 진행하는 폭포수 모델을 선택했다.



## 1.5 도구

소스 저장소 : 깃허브

형상관리 도구 : 깃

문서 관리 : 구글문서(편집자 권한으로 링크 공유)

커뮤니케이션 : google meet

통합 개발 환경(IDE) : IntelliJ

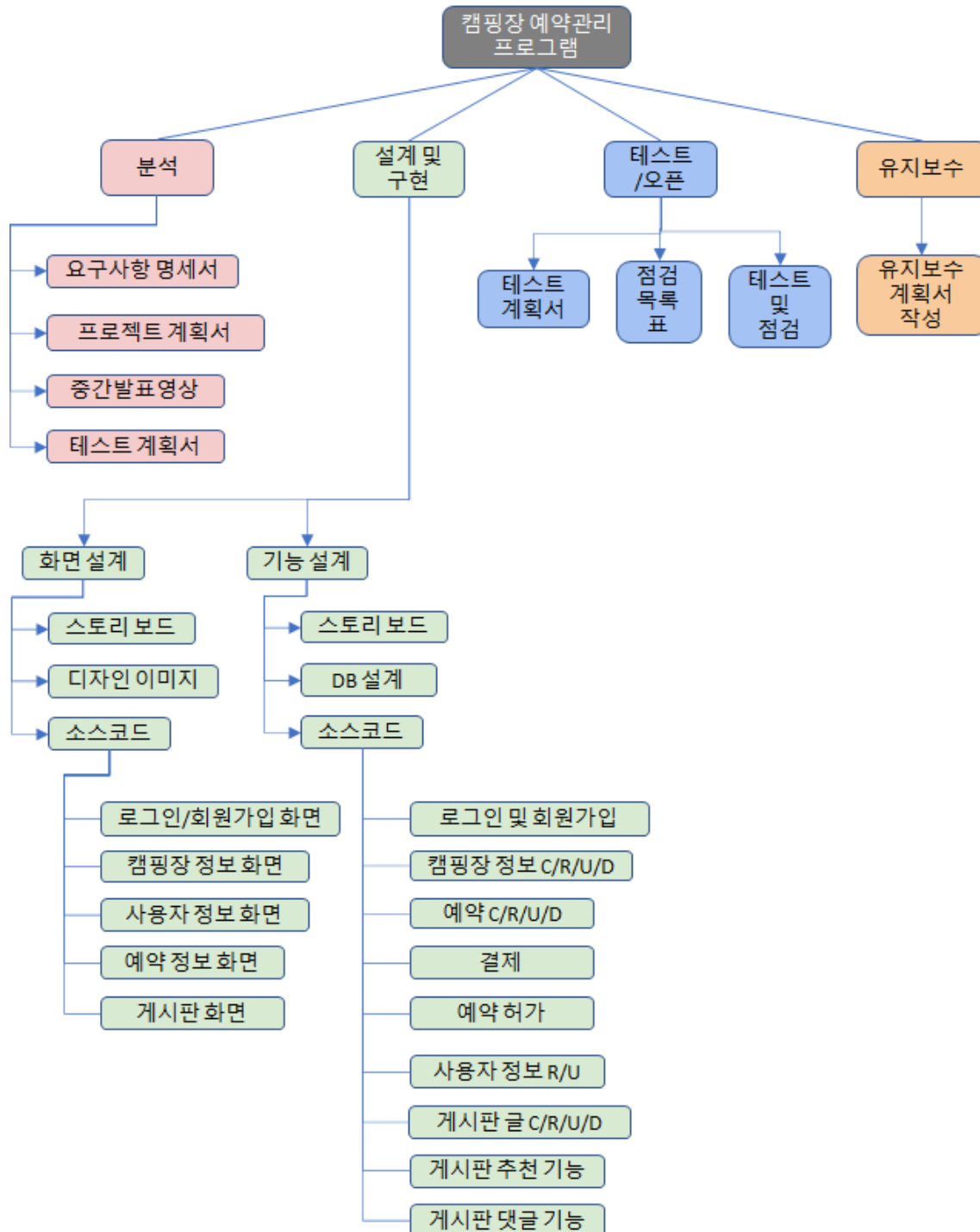
다른사람과공유하고실시간으로함께작업(<https://www.jetbrains.com/ko-kr/code-with-me/>)

프로그래밍언어 : JAVA

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	프로젝트 계획서	버전	1.0.2

## 2. 규모 산정

### 2.1 WBS(Work Breakdown Structure)





프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문서 명	프로젝트 계획서	버전	1.0.2

### 3. 일정

	단위 작업	기간(일)	선행작업
<b>A</b>	분석		
A1	요구사항 분석(요구사항 명세서)	7일	-
A2	프로젝트 계획(프로젝트 계획서)	7일	요구사항 분석
A3	중간보고(중간발표영상)	7일	프로젝트 계획
<b>B</b>	설계 및 구현		
<b>B1</b>	화면 설계	21일	
B11	스토리 보드	4일	프로젝트 계획
B12	이미지 디자인	3일	스토리보드
B13	소스 코드	14일	스토리보드
<b>B2</b>	기능 설계	36일	
B21	스토리 보드	7일	프로젝트 계획
B22	DB 설계	7일	스토리 보드
B23	소스 코드	22일	DB 설계
<b>C</b>	테스트/오픈		
C1	테스트 계획(테스트 계획서)	2일	화면설계, 기술설계
C2	점검 목록(점검 목록표)	2일	테스트 계획
C3	테스트 및 점검	3일	점검 목록 작성
<b>D</b>	유지보수		
D1	유지보수 계획서 작성	8일	테스트/오픈

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문서명	프로젝트 계획서	버전	1.0.2

# PERT (Program Evaluation and Review Technique) Chart

ES	Du	EF
FT	단위작업	
LS	Du	LF

ES(Earliest Start Time): 해당 단위 작업이 가장 빨리 시작할 수 있는 일자

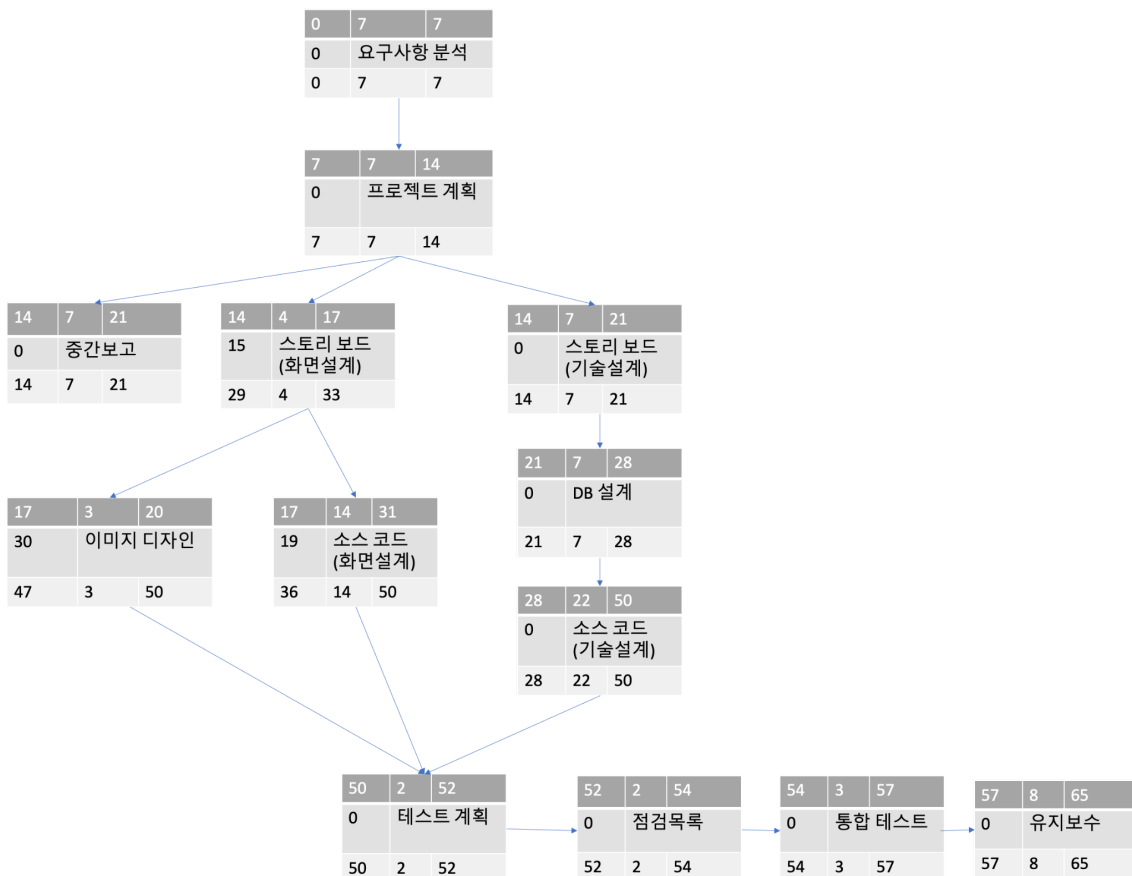
EF(Earliest Finish Tme): 해당 단위 작업이 가장 빨리 종료할 수 있는 일자

LS(Latest Start): 해당 단위 작업이 가장 늦게 시작하는 일자

LF(Latest Finish): 해당 단위 작업이 가장 늦게 종료할 수 있는 일자

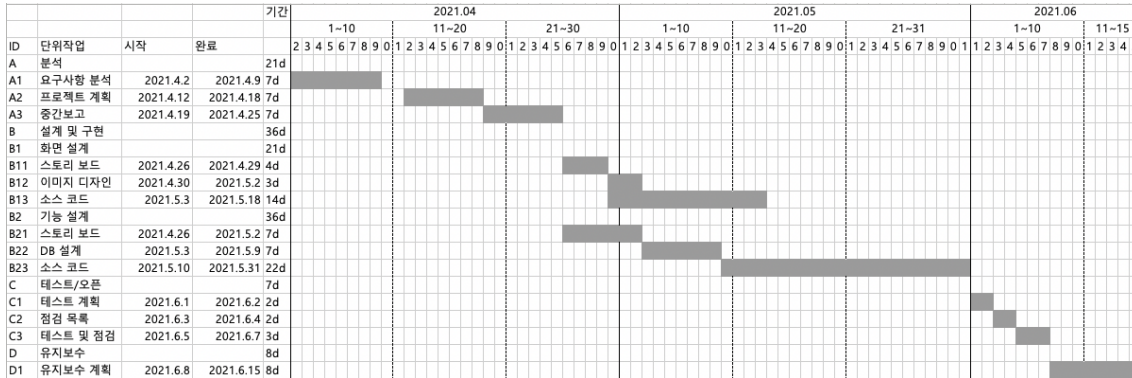
Du(Duration): ES에서 EF까지, LS에서 LF까지의 작업 기간

FT(Float Time): LS에서 ES 사이의 여유 기간



프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문서 명	프로젝트 계획서	버전	1.0.2

## Gantt Chart



## 4. 산출물 관리

### 산출물 관리 방안

모든 산출물은 개발 과정에서 수정 및 관리할 수 있다. 산출물의 수정은 공유된 문서를 통해 진행할 수 있으며, 각 단계가 끝나고 만들어진 산출물은 깃허브에 저장한다.

단계가 끝난 산출물은 수정 시 팀원의 동의를 구해야 하며, 받아들여지면 변경 후 변경이력을 작성한 다음 통보한다.

수정된 산출물은 반드시 깃허브에 저장해야 한다.

### 산출물 저장소

github, google drive

### 산출물 명

산출물 : 스네이크 표기법 ex) 산출물명\_팀명\_버전

소스 파일 및 폴더 이름 : 파스칼 표기법 ex) PascalCase

변수 이름 : 카멜 표기법 ex) camelCase

## 5. 위험 관리 계획

위험 요소	가능성	영향도	대처 방안