

## 요구사항 명세서

---

<SE\_Project\_8>

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

- 변경 이 력 -

일자	버전	변경 내역	작 성 자
2021-04-02	1.0.1	사용자 분석 및 요구사항 분석	모두
2021-04-06	1.0.2	UC004,UC005,UC006 추가. 유스케이스 다이어그램, 액터 다이어그램 추가.	배두리
2021-04-07	1.0.3	유스케이스 목록, 기술, 사용자 인터페이스 요구사항 작성, 비기능 요구사항 작성, 시스템 개요 작성	모두

- 목 차 -

1.	시스템 개요	- 1 -
2.	사용자 분석	- 2 -
2.1	액터 정의	- 3 -
2.2	액터 다이어그램	- 4 -
3.	요구사항 분석	- 5 -
3.1	고객 기능 요구사항	- 5 -
3.2	유스케이스 목록	- 6 -
3.2.1	유스케이스 다이어그램	- 7 -
3.2.2	유스케이스 기술	- 8 -
3.3	사용자 인터페이스 요구사항	- 10 -
3.3.1	화면 목록	- 11 -
3.3.2	화면 기술	- 12 -
4.	비기능 요구사항	- 13 -

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

## 1. 시스템 개요

코로나 사태로 인한 소규모 야외활동의 급증과 캠핑장별로 전화예약을 하는 번거로움 등의 불편으로 전용 플랫폼의 필요성이 높아지고 있다.

캠핑장 예약 관리 프로그램은 로그인, 예약하기, 회원가입, 캠핑장 정보, 예약관리, 사용자 정보, 게시판의 일곱가지 기능을 제공한다.

1.로그인 기능을 선택하면 아이디와 비밀번호를 입력할 수 있는 화면이 출력된다. 아이디와 비밀번호가 일치하면 홈화면으로 이동하고 일치하지 않으면 에러메시지를 출력한다.

2.예약하기 기능을 선택하면 날짜, 인원을 선택할 수 있는 화면이 출력된다. 선택할 시 “가능”, “불가”가 표시된 캠핑장 화면을 출력한다. 가능한 장소를 선택하면 결제방식, 옵션, 할인 여부를 묻는 화면이 나타난다. “결제하기”를 선택하면, 결제방식에 따라 신용카드 결제화면으로 이동 또는 관리자의 계좌번호와 예약완료화면이 출력된다.

3.회원가입 기능은 로그인 화면에서 접근이 가능하다. 회원가입 기능을 선택하면 사용자가 아이디를 입력하고 “중복확인” 버튼을 누른다. 저장된 사용자들의 정보와 비교하여 일치하면 오류메시지를 출력한다. 패스워드, 개인정보(이름, 나이, 전화번호, 이메일)를 입력하고 “확인” 버튼을 누른다. 패스워드가 조건에 맞다면 사용자 정보를 저장하고 홈화면을 출력한다.

4.캠핑장 정보 기능은 사용자에게 캠핑장의 사진, 지도, 특색 등의 정보를 화면에 출력한다. 관리자는 “수정하기” 버튼을 클릭하여 수정화면으로 이동할 수 있다. 캠핑장 정보를 수정하고 “완료하기” 버튼을 누르면 수정된 정보가 저장된다.

5.예약관리 기능은 사용자가 로그인 후의 홈화면에서 사용자 정보 기능을 통하여 접근할 수 있다. 사용자가 사용자 예약 정보 열람하기 기능을 선택하면 사용자가 예약한 내역(인원수, 구역, 날짜, 기간, 허가여부)이 화면에 출력된다. 사용자가 예약 수정 기능을 선택하면 예약하기 화면을 출력하고 예약 취소 기능을 선택하면 시스템은 예약이 취소되었다는 메시지를 출력하고 사용자의 예약정보가 화면에서 사라진다. 관리자가 로그인 후 캠핑장 예약 정보 확인 기능을 선택하면 사용자의 예약 정보가 담긴 예약 목록이 화면에 출력된다.

6.사용자 정보 기능은 로그인 후 홈화면에서 접근할 수 있다. 사용자가 자신의 회원가입 내용을 조회하고 수정할 수 있다. 아이디를 제외한 항목을 수정할 수 있다. 수정 후 저장하기 기능을 선택해 저장할 수 있다. 사용자가 참여한 게시판의 목록이 출력된다.

7.게시판 기능은 로그인 후 사용자 또는 관리자가 게시판 기능을 선택하면 게시판의 목록(후기, 공지, 질의응답 게시판)을 출력한다. 기본값으로 후기 게시판을 출력하고 상단에 다른 게시판으로 이동할 수 있는 기능을 제공한다. 게시글 작성 기능을 선택하면 게시글 작성 화면을 출력하고 사용자가 입력하는 글이 화면에 표시된다. 작성하기 기능을 선택하면 해당 게시글이 작성된 화면을 출력한다. 사용자는 게시글이 작성된 화면에서 ‘좋아요’와 ‘싫어요’ 기능을 선택할 수 있고 게시글을 삭제, 수정하는 기능을 선택할 수 있다. 관리자는 모든 게시글에서 수정 기능을 사용할 수 있다. 관리자가 작성한 글은 게시판의 최상단에 위치한다.

기본적인 예약관리 프로그램에 더해 관리자가 게시판을 통해 사용자와 소통할 수 있다. 나아가 사용자들 서로간의 커뮤니티가 형성되어 더 많은 사용자를 이끌어낼 수 있다.

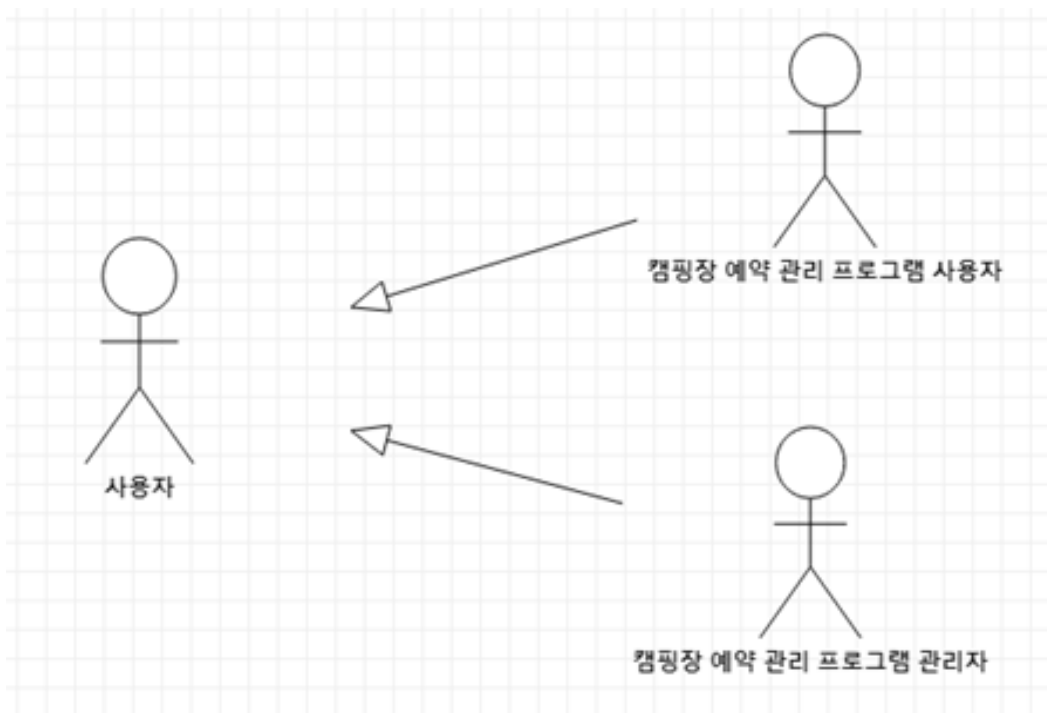
프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

## 2. 사용자 분석

### 2.1 액터 정의

액터	설명
캠핑장 예약 관리 프로그램 사용자	캠핑장 예약 관리 프로그램의 모든 기능을 사용하는 최상위 사용자
캠핑장 예약 관리 프로그램 관리자	캠핑장 예약 관리 프로그램의 모든 기능을 관리하는 사용자

### 2.2 액터 다이어그램



프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

### 3. 요구사항 분석

#### 3.1 고객 기능 요구사항

구분	상세	비고
로그인	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 아이디와 비밀번호를 입력할 수 있는 화면이 출력된다. 로그인을 선택하면 아이디와 비밀번호가 일치할 경우 홈 화면으로 이동한다.</li> <li>- 불일치할 경우 오류 메시지가 출력된다.</li> <li>- 회원가입을 선택하면 회원가입 화면으로 이동한다.</li> </ul>	
예약하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 홈 화면에서 캠핑장 예약하기 기능을 선택한다.</li> <li>- 사용자가 날짜와 인원을 선택하면, 현재의 상태(“가능”, “불가”)가 표시된 캠핑장 화면을 출력한다. 캠핑장 화면에서 가능 한 장소를 선택하고 “예약”기능을 선택하면, 결제 방식, 옵션, 할인 여부를 묻는 화면이 나타난다.</li> <li>- 결제 방식은 카드/계좌이체를 선택하는 화면을 출력한다. 할인 여부는 사용자의 정보를 조회하여 할인 가능한 수단을 출력한다.</li> <li>- 사용자가 옵션, 할인여부를 입력하고, 결제하기 기능을 선택한다.</li> <li>- “결제하기”를 선택하면, 결제 방식 여부에 따라 1. 신용카드 결제 화면 이동. 또는 2. 관리자의 계좌와 예약완료 화면이 나타난다.</li> <li>- 1. 신용카드 결제가 완료되면 승인 완료 화면을 출력하고, 예약완료 화면이 나타난다. 예약된 구역의 상태를 업데이트 한다.</li> <li>- 2. 계좌이체 시, 관리자의 승인이 이루어 질 경우 예약된 구역의 상태를 업데이트 한다.</li> </ul>	
회원가입	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 사용자(관리자)가 로그인 화면에서 회원가입 기능을 선택하면, 회원가입 화면을 출력한다.</li> <li>- 사용자 또는 관리자 를 선택한다.</li> <li>- 회원 정보를 입력하고 중복되지 않는다면, 홈 화면으로 넘어간다.</li> </ul>	
캠핑장 정보	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 사용자 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 사용자가 홈 화면에서 캠핑장 정보 기능을 선택한다. 화면에 캠핑장 정보가 출력된다.(캠핑장 사진, 장소, 특색 등등)</li> <li>- 예약 현황 정보가 화면에 출력된다.</li> <li>- 예약하기 기능을 선택하면 예약 화면으로 이동한다.</li> </ul> </li> <li>2. 관리자 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 관리자가 수정하기 기능을 선택하면, 캠핑장 정보 화면에서 수정 화면으로 넘어간다.</li> <li>- 관리자가 캠핑장 정보를 수정하고 화면에서 완료하기 기능을 선택하면, 수정 화면에서 캠핑장 정보 화면으로</li> </ul> </li> </ol>	

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

	넘어가고, 캠핑장 정보 화면에 수정된 정보가 나타난다.	
예약 관리	<ol style="list-style-type: none"> <li>관리자 예약 관리 <ul style="list-style-type: none"> <li>관리자가 캠핑장 예약 정보 확인 기능을 선택하면, 사용자의 예약 정보가 담긴 예약 목록이 출력된 화면으로 넘어간다.</li> <li>예약 목록에는 각각 예약 허가 여부가 나타나도록 한다.</li> <li>관리자가 예약 목록에서 각각의 예약에 예약 허가하기 기능을 사용하면, 기능을 사용한 예약의 예약 허가여부가 변경되어 나타난다.</li> </ul> </li> <li>사용자 예약 관리 <ul style="list-style-type: none"> <li>사용자가 사용자 예약 정보 열람하기 기능을 선택하면, 사용자가 예약한 예약내역(예약 인원의 수, 캠핑장의 구역, 예약한 날짜, 숙박 기간, 예약의 허가여부)이 화면에 나타난다.</li> <li>사용자가 예약 수정 기능을 선택하면, 예약하기 화면으로 넘어간다.</li> <li>사용자가 예약 취소 기능을 선택하면, 시스템은 사용자의 예약이 취소되었다는 메시지를 출력하고, 사용자의 예약 정보가 화면에서 사라진다.</li> </ul> </li> </ol>	
사용자 정보	<ul style="list-style-type: none"> <li>사용자가 자신의 회원가입 내용을 보고 수정 가능하다. 즉시 수정이 가능하며(id제외), 저장하기 기능을 선택하면 수정이 완료된다.</li> <li>사용자가 자신이 참여한 게시판들의 목록이 표시된다. 게시판을 클릭하면 해당 게시판 화면으로 이동한다.</li> </ul>	
게시판	<ul style="list-style-type: none"> <li>사용자 혹은 관리자가 게시글 쓰기 기능을 선택하면 게시글 작성 화면으로 이동하고, 사용자가 입력하는 글이 화면에 표시된다.</li> <li>사용자 혹은 관리자가 작성하기 기능을 선택하면 게시판 목록 화면으로 넘어가고, 목록에 사용자가 작성한 글이 추가된다.</li> <li>사용자 혹은 관리자가 목록 내 게시글을 선택하면 해당 게시글이 작성된 화면으로 넘어간다.</li> <li>사용자 혹은 관리자가 해당 게시글이 작성된 화면에서 '좋아요' 혹은 '싫어요' 기능을 선택하면(중복선택은 불가능하다), '좋아요' 혹은 '싫어요' 표시의 수가 추가된다.</li> <li>관리자가 작성한 글은 게시판 화면 최상단에 위치하도록 한다.</li> <li>관리자는 관리자를 포함한 모든 게시글에 수정하기 기능을 사용할 수 있으며, 수정하기 기능을 선택하면 해당 게시글을 수정할 수 있다.</li> </ul>	

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

### 3.2 유스케이스 목록

ID	유스케이스 명	설명	우선 순위
UC001	회원가입을 한다.	사용자가 서비스 이용을 위해 회원가입을 진행한다.	1
UC002	로그인을 한다.	사용자가 아이디와 패스워드를 입력해 로그인을 진행한다.	2
UC003	캠핑장 정보를 열람한다.	사용자와 관리자는 캠핑장 정보를 열람 할 수 있다.	12
UC004	예약을 한다.	사용자가 캠핑장을 이용하기 위해 예약을 진행한다.	3
UC005	신용카드 결제를 한다.	사용자가 신용카드를 통해 결제를 진행한다.	5
UC006	계좌이체를 한다	사용자가 계좌이체를 통해 결제를 진행한다.	6
UC007	예약을 허가한다.	관리자가 예약 허가하기 기능을 통해 예약을 허가할 수 있다.	4
UC008	사용자 정보를 조회한다.	사용자가 자신의 회원가입 내용을 조회한다.	10
UC009	사용자 정보를 수정한다.	사용자가 자신의 회원가입 내용을 수정하여 저장한다.	11
UC010	예약 여부를 열람한다.	사용자가 사용자 예약 정보를 열람하기 기능을 통해 열람이 가능하다.	7
UC011	예약을 수정한다.	사용자가 예약 수정 기능을 통해 예약을 수정할 수 있다.	8
UC012	예약을 취소한다.	사용자가 예약 취소 기능을 통해 예약을 취소할 수 있다. 이 경우 예약 취소 확정 메시지가 출력되고, 예약 정보가 남지 않게 된다.	9
UC013	참여한 게시판글을 출력한다.	사용자가 글을 쓰거나 기타 기능을 이용한 게시판글을 출력한다.	13
UC014	게시판 글 목록을 열람한다.	사용자와 관리자는 게시판 글을 조회하여 읽을 수 있다.	14
UC015	게시판 글을 등록한다.	사용자와 관리자는 게시판 글을 등록할 수 있다.	15

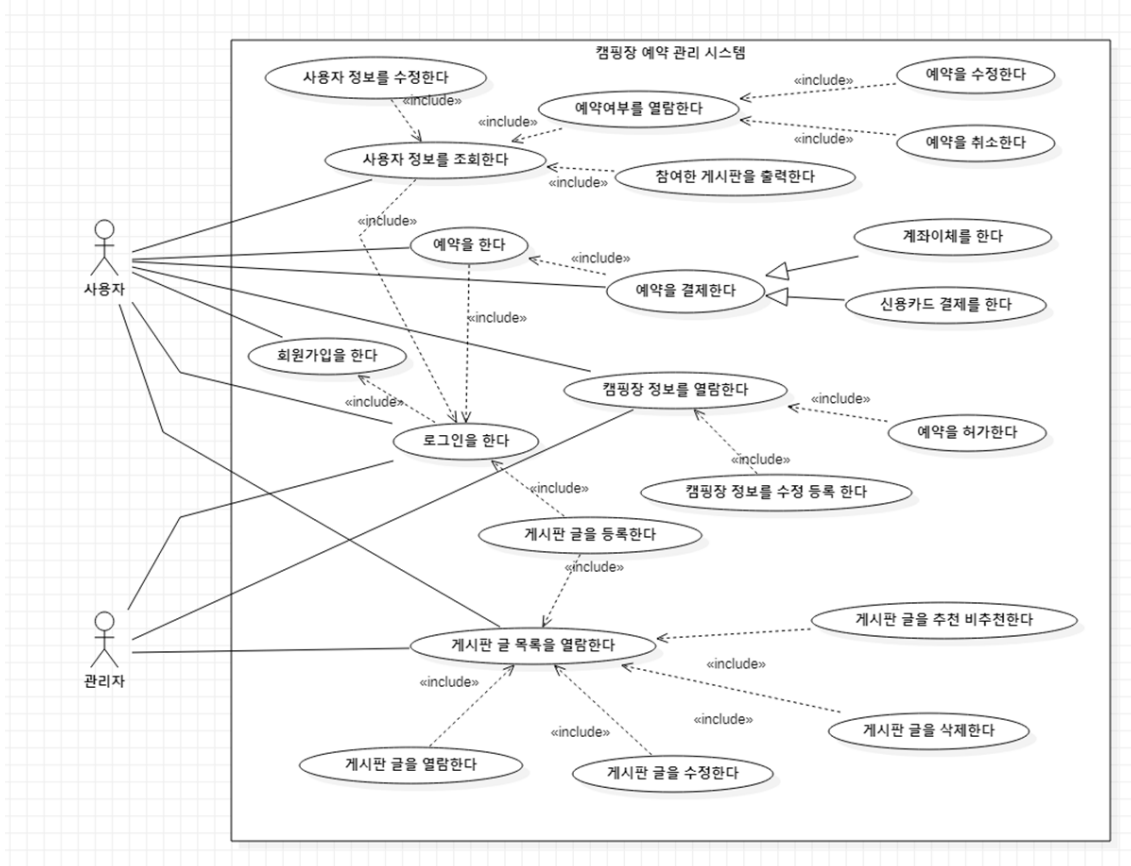
프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

UC016	게시판 글을 열람한다.	사용자와 관리자는 게시판 글을 열람할 수 있다.	16
UC017	게시판 글을 수정한다.	사용자는 자신이 작성한 글을 수정할 수 있다. 관리자는 모든 글을 수정할 수 있다.	17
UC018	게시판 글을 삭제한다.	사용자는 자신이 작성한 글을 삭제 할 수 있다. 관리자는 모든 글을 삭제 할 수 있다.	18
UC019	게시판 글을 추천/비추천한다.	사용자는 모든 글에 한번씩만 추천/비추천을 할 수 있다.	19
UC020	캠핑장 정보를 수정(등록)한다.	관리자는 캠핑장 정보를 수정(초기등록) 할 수 있다.	20
UC021	게시판 글에 댓글을 단다.	사용자와 관리자는 게시판 글에 댓글을 달 수 있습니다.	21



프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

### 3.2.1 유스케이스 다이어그램



프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

### 3.2.2 유스케이스 기술

#### 3.2.2.1 UC001 : 회원가입을 한다.

설명	사용자가 회원가입을 진행한다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	캠핑장 예약 프로그램의 로그인 화면이 출력된다.	
사후 조건	캠핑장 예약 프로그램의 홈 화면이 출력된다.	
기본 흐름	B01	사용자가 로그인 화면에서 회원가입 기능을 선택한다.
	B02	사용자는 아이디를 입력하고 “중복확인” 기능을 선택한다.
	B03	시스템은 입력받은 아이디가 사용자 정보에 저장된 아이디와 중복되는지 비교한다.
	B04	사용자는 패스워드와 개인정보(이름, 나이, 전화번호, 이메일)를 입력하고 확인 기능을 선택한다.
	B05	사용자 정보가 추가되고 사용자에게 회원가입이 완료되었다는 메시지가 출력된다.
대안 흐름	A01	사용자가 뒤로가기 기능을 선택하면 이전 화면으로 돌아간다
예외 흐름	E01	사용자의 아이디가 중복될 경우, 사용할 수 없는 아이디라는 메시지를 출력한다.사용자의 아이디가 중복될 경우, 사용할 수 없는 아이디라는 메시지를 출력한다.
	E02	사용자가 입력한 패스워드가 조건(6자리이상 10자리 이하여야 한다, 숫자와 영문으로 조합되어야 한다)에 맞지 않으면 오류메시지를 출력한다.
시나리오	SN001	B01→ B02→ B03→ B04→ B05
	SN002	B01→ A01
	SN003	B01→B02→ B03 → E01
	SN004	B01→ B02→ B03→ B04→ B04→ E02

#### 3.2.2.2 UC002 : 로그인을 한다

설명	사용자가 아이디와 패스워드를 입력해 로그인을 진행한다.	
관련 액터	사용자, 관리자	
사전 조건	캠핑장 예약 프로그램의 홈 화면이 출력된다.	
사후 조건	로그인이 된 상태로 홈 화면이 출력된다.	
기본 흐름	B01	사용자가 홈 화면에서 로그인 기능을 선택한다
	B02	사용자는 아이디와 패스워드를 입력하고 로그인 기능을 선택한다.
	B03	시스템은 입력받은 아이디와 패스워드를 사용자 정보와 비교하여 일치하는지 확인한다.
	B04	사용자는 로그인이 완료된 상태의 홈 화면을 출력받는다.
대안 흐름	A01	사용자가 뒤로가기 기능을 선택하면 이전 화면으로 돌아간다.
예외 흐름	E01	사용자의 아이디와 패스워드가 일치하지 않을 경우, 일치하지 않는다는 메시지를 출력한다.
시나리오	SN001	B01→ B02→ B03→ B04
	SN002	B01→ A01
	SN003	B01→ A02
	SN004	B01→B02→B03→ E01

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문서명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

### 3.2.2.3 UC003 : 캠핑장 정보를 열람한다.

설명	관리자, 사용자가 캠핑장 정보를 열람한다.	
관련 액터	사용자, 관리자	
사전 조건	홈화면을 출력한다.	
사후 조건	시스템이 캠핑장 정보를 출력하는 화면을 표시한다	
기본 흐름	B01	사용자가 홈화면에서 캠핑장 정보기능을 선택한다
	B02	시스템이 캠핑장 정보를 화면에 출력한다.
대안 흐름	A01	시스템이 관리자가 열람한 경우 캠핑장 정보 수정 기능을 화면에 표시한다.
예외 흐름	E01	캠핑장 정보가 없는 경우 캠핑장 정보 초기등록UC811 기능을 화면에 출력한다.
시나리오	SN001	B01→B02
	SN002	B01→E01
	SN003	B01→B02→A01

### 3.2.2.4 UC004: 예약을 한다.

설명	사용자가 캠핑장을 이용하기 위해 예약을 진행한다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	로그인을 한다.	
사후 조건	예약정보(숙박기간, 숙박할 캠핑장의 구역, 예약자의 인원 수, 성인과 아동 여부, 옵션 추가여부)가 모두 입력된 후 결제 화면으로 넘어간다.	
기본 흐름	B01	사용자가 홈 화면에서 캠핑장 예약하기 기능을 선택한다.
	B02	사용자는 화면에서 날짜와 인원을 선택한다.
	B03	시스템은 현재의 상태(“가능”, “불가”)가 표시된 캠핑장 화면을 출력한다.
	B04	사용자가 화면에서 가능한 장소를 선택하고, “예약” 기능을 선택한다.
	B05	시스템은 사용자에게 결제 방식(신용카드, 계좌이체), 옵션, 할인 여부를 묻는 화면을 출력한다.
	B06	사용자는 결제방식과 옵션, 할인여부를 입력한다.
	B07	시스템은 사용자가 지불해야하는 가격을 출력한다.
	B08	사용자가 결제하기를 선택한다.
	B09	시스템은 사용자가 선택한 결제방식에 따라 신용카드 결제 화면, 혹은 계좌이체 결제화면으로 넘어간다.
대안 흐름	A01	사용자가 뒤로가기 기능을 선택하면 이전 화면으로 돌아간다.
예외 흐름	E01	사용자가 로그인을 하지 않았을 경우, 시스템은 사용자에게 로그인을 해야 한다는 메시지를 출력한다
	E02	사용자가 입력한 정보 중 입력되지 않은 정보가 있을 경우, 빈 정보가 있음을 알려주는 메시지를 출력한다
시나리오	SN001	B01→A01

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

	SN002	B01→E01
	SN003	B01→B02→B03→B04→B05→B06→B07→B08→E02
	SN004	B01→B02→B03→B04→B05→B06→B07→B08→B09

### 3.2.2.5 UC005: 신용카드 결제를 한다

설명	사용자가 신용카드를 통해 결제를 진행한다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	예약 정보를 입력하고 결제수단을 신용카드로 선택한 후, 결제하기를 실행한다.	
사후 조건	결제가 완료되었다는 화면이 출력되고, 사용자의 예약 목록에 새 예약이 추가되며, 예약 정보의 상태가 캠핑장 정보에 반영된다.	
기본 흐름	B01	시스템은 신용카드의 카드 정보를 입력하는 화면을 출력한다.
	B02	사용자는 결제에 사용할 신용카드의 정보를 입력하고 결제를 선택한다.
	B03	시스템은 결제가 완료되었다는 화면을 출력한다.
	B04	사용자의 예약 목록에 진행한 예약이 추가되고, 캠핑장 정보에 예약된 구역의 상태가 반영된다.
대안 흐름	A01	사용자가 뒤로가기 기능을 선택하면 이전 화면으로 돌아간다.
예외 흐름		
시나리오	SN001	B01→A01
	SN002	B01→B02→A01
	SN003	B01→B02→B03→B04

### 3.2.2.6 UC006: 계좌이체를 한다

설명	사용자가 계좌이체를 통해 결제를 진행한다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	예약 정보를 입력하고 결제수단을 계좌이체로 선택한 후, 결제하기를 실행한다.	
사후 조건	결제가 완료되었다는 화면이 출력되고, 사용자의 예약 목록에 새 예약이 추가되며, 예약 정보의 상태가 캠핑장 정보에 반영된다.	
기본 흐름	B01	시스템은 관리자의 계좌와 결제할 금액을 화면에 출력한다.
	B02	시스템은 이체가 확인되면 예약이 완료된다는 화면을 출력한다.
	B03	사용자의 예약 목록에 진행 중인 예약이 추가되고, 캠핑장 정보에 예약된 구역의 상태가 반영된다.
대안 흐름	A01	사용자가 뒤로가기 기능을 선택하면 이전 화면으로 돌아간다.
예외 흐름		
시나리오	SN001	B01→A01
	SN002	B01→B02→A01
	SN003	B01→B02→B03

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

### 3.2.2.7 UC007: 예약을 허가한다.

설명	관리자가 예약 허가하기 기능을 통해 예약을 허가할 수 있다.	
관련 액터	관리자	
사전 조건	관리자가 캠핑장 예약 정보 확인 기능을 선택해서 예약 정보를 참조한다.	
사후 조건	예약 목록이 출력된 화면으로 넘어간다.	
기본 흐름	B01	관리자가 예약 정보 확인 기능을 선택한다.
	B02	시스템이 예약 목록을 출력한다
	B03	관리자가 예약 허가하기 기능을 사용한다
	B04	시스템이 목록의 예약 상태를 허가로 변경한다
대안 흐름		
예외 흐름		
시나리오	SN001	B01→B02

### 3.2.2.8 UC008: 사용자 정보를 조회한다.

설명	사용자가 자신이 회원가입 시에 입력한 정보를 조회한다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	로그인 완료 상태의 홈 화면이 출력된다.	
사후 조건	사용자 정보가 출력된다.	
기본 흐름	B01	사용자가 로그인 상태의 홈 화면에서 사용자 정보 기능을 선택한다
	B02	시스템은 사용자의 회원가입 내용과 참여한 게시판, 예약내역을 화면에 출력한다
대안 흐름	A01	사용자가 뒤로가기 기능을 선택하면 이전 화면으로 돌아간다.
예외 흐름		
시나리오	SN001	B01→ B02
	SN002	B01→ A01

### 3.2.2.9 UC009 : 사용자 정보를 수정한다.

설명	사용자가 자신이 회원가입 시에 입력한 정보를 수정한다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	사용자 정보가 출력된다.	
사후 조건	수정된 사용자 정보가 출력된다.	
기본 흐름	B01	사용자가 수정하기 기능을 선택한다.
	B02	사용자는 아이디를 제외한 회원정보를 수정한다.
	B03	사용자가 저장하기 기능을 선택한다.
대안 흐름	A01	사용자가 뒤로가기 기능을 선택하면 이전 화면으로 돌아간다.
예외 흐름	E01	사용자가 입력한 비밀번호가 조건(6자리 이상 10자리 이하여야

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

		한다, 숫자와 영문으로 조합되어야 한다)에 맞지 않으면 오류메시지를 출력한다.
시나리오	SN001	B01→ B02→ B03
	SN002	B01→ A01
	SN003	B01→ B02→ B03→ E01

#### 3.2.2.10 UC010: 예약 여부를 열람한다.

설명	사용자가 사용자 예약 정보 열람하기 기능을 통해 열람할 수 있다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	사용자 정보 화면에서 사용자 예약 정보 열람하기 기능을 선택한다	
사후 조건	사용자 본인이 한 예약 화면으로 변경된다.	
기본 흐름	B01	사용자는 예약 정보 열람하기 기능을 클릭한다.
	B02	시스템은 예약 정보 화면을 출력한다.
	B03	사용자가 예약 정보를 확인한다.
대안 흐름		
예외 흐름		
시나리오	SN001	B01→B02→B03

#### 3.2.2.11 UC011: 예약을 수정한다.

설명	사용자가 예약 수정 기능을 통해 예약을 수정할 수 있다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	사용자가 사용자 정보 화면에서 예약 정보 열람하기 기능을 선택하고 예약 내역을 조회한다.	
사후 조건	예약하기 화면에서 예약내역을 체크하고 수정할 것이 있으면 수정한다.	
기본 흐름	B01	사용자는 예약 정보 열람하기 기능을 통해 예약 내역을 조회한다.
	B02	사용자는 예약하기 화면에서, 예약 수정기능을 통해 예약을 수정하면 된다.
대안 흐름		
예외 흐름		
시나리오	SN001	B01→B02

#### 3.2.2.12 UC012 : 예약을 취소한다.

설명	사용자가 예약 취소 기능을 통해 예약을 취소할 수 있다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	사용자가 사용자 정보 화면에서 예약 정보 열람하기 기능을 선택하고 예약 내역을 조회한다.	
사후 조건	예약하기 화면에서 예약 내역을 체크한다.	
기본 흐름	B01	사용자는 예약 정보 열람하기 기능으로 예약 내역을 조회한다..

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

	B02	사용자는 예약하기 화면에서, 예약 취소기능을 통해 취소한다.
대안 흐름		
예외 흐름		
시나리오	SN001	B01→B02

3.2.2.13 UC013 : 참여한 게시판을 출력한다.

설명	사용자가 글을 쓰거나 기타 기능(추천)을 이용한 게시판들을 출력한다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	사용자 정보가 출력된다.	
사후 조건	사용자가 참여한 게시판들이 출력된다.	
기본 흐름	B01	사용자가 참여 게시판 목록 기능을 선택한다.
	B02	시스템은 사용자가 작성하고, 추천하고, 비추천한 게시판을 출력한다.
	B03	사용자가 게시판을 클릭하면 해당 게시판 화면을 출력한다.
대안 흐름	A01	사용자가 뒤로가기 기능을 선택하면 이전 화면으로 돌아간다
예외 흐름		
시나리오	SN001	B01→ B02→ B03
	SN002	B01→ A01

3.2.2.14 UC014 : 게시판 글 목록을 열람한다.

설명	사용자와 관리자가 글 등록, 글 열람을 하기위해서 글 목록을 열람한다.	
관련 액터	사용자, 관리자	
사전 조건	로그인 하기	
사후 조건	게시판에 작성된 모든 글들이 표시된다.	
기본 흐름	B01	사용자가 홈 화면에서 게시판 기능을 선택한다.
	B02	시스템은 글 목록을 날짜 최신순으로 나열하여 글 순서(날짜), 글 제목, 글쓴이, 추천수를 표시한다.
대안 흐름	A01	사용자는 화면에서 공지, 후기, Q&A 를 선택한다.
	A02	시스템은 화면의 글목록을 선택된 (공지, 후기, Q&A) 기준에 해당하는 글들을 출력합니다..
예외 흐름	E01	게시판에 작성된 글이 없을 경우, 빈화면을 출력한다.
시나리오	SN001	B01→B02→B03→ B04
	SN002	B01→B02→A01→A02
	SN003	B01→E01

3.2.2.15 UC015 : 게시판 글을 등록한다.

설명	사용자와 관리자가 게시판에 글을 등록한다.
----	-------------------------

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문서명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

관련 액터	사용자, 관리자	
사전 조건	게시판 글 목록을 열람한다.(UC71)	
사후 조건	새로운 글이 게시된, 게시판 글 목록으로 돌아간다.	
기본 흐름	B01	사용자가 게시판 목록 화면에서 게시판 글 등록하기 기능을 선택한다.
	B02	시스템은 글 제목, 글 내용, (공지, 후기, Q&A)기준을 작성할 수 있는 화면을 제공한다.
	B03	사용자는 글을 작성한다.
	B04	사용자가 화면의 작성완료 기능을 선택한다.
	B05	시스템은 게시판 글 목록으로 돌아간다.
대안 흐름	A01	사용자가 화면의 작성취소 기능을 선택한다.
예외 흐름	E01	사용자가 공지를 작성하거나, 관리자가 후기를 작성할 경우, 사용자나 관리자의 작성완료 기능 선택을 취소하고, 작성하는 화면으로 돌아갑니다.
시나리오	SN001	B01→B02→B03→B04→B05
	SN002	B01→B02→A01
	SN003	B01→B02→B03→B04→E01

### 3.2.2.16 UC016 : 게시판 글을 열람한다.

설명	사용자와 관리자가 게시판 글을 열람한다.	
관련 액터	사용자, 관리자	
사전 조건	게시판 글 목록에서 게시판 글을 선택한다.	
사후 조건	시스템이 화면에 게시판 글을 나타냅니다.	
기본 흐름	B01	사용자가 게시판 목록 화면에서 특정 게시판을 선택한다.
	B02	시스템은 해당 게시판을 화면에 제목, 내용, 추천수, 작성자, 작성일, 댓글을 표시한다.
대안 흐름	A01	시스템은 글 작성자가 사용자와 같다면, 수정하기 삭제하기 기능을 추가한다.
	A02	시스템은 글 작성자가 동일한 사용자가 아니고 관리자가 아닐 경우에 게시판 글 추천하기 기능을 추가한다
	A03	시스템은 관리자가 글을 열람할 경우 수정하기 삭제하기 기능을 추가한다.
	A04	사용자가 댓글쓰기 기능을 선택한다.
예외 흐름		
시나리오	SN001	B01→B02→A01
	SN002	B01→B02→A02
	SN003	B01→B02→A03
	SN004	B01→B02→A04

### 3.2.2.17 UC017 : 게시판 글을 수정한다.

설명	사용자가 자신이 작성한 글을, 관리자가 모든 게시판 글을 수정한다.
----	---------------------------------------



프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

관련 액터	사용자, 관리자	
사전 조건	게시판 글 열람 화면에서 게시판 글 수정하기 기능을 선택한다.	
사후 조건	해당 게시판 글로 돌아간다.	
기본 흐름	B01	사용자가 게시판 글 수정하기 기능을 선택한다.
	B02	시스템은 제목, 내용 을 수정할 수있는 화면을 제공한다.
	B03	사용자가 내용을 수정한다
	B04	사용자가 수정완료 기능을 선택한다.
	B05	시스템은 해당 게시판 글로 돌아간다.
대안 흐름	A01	사용자가 수정취소 기능을 선택한다.
예외 흐름		
시나리오	SN001	B01→B02→B03→B04→B05
	SN002	B01→B02→A01

### 3.2.2.18 UC018 : 게시판 글을 삭제한다.

설명	사용자가 자신이 작성한 글을, 관리자가 모든 게시판 글을 삭제한다.	
관련 액터	사용자, 관리자	
사전 조건	게시판 열람 화면에서 게시판 글 삭제하기 기능을 선택한다.	
사후 조건	게시판 글 목록으로 돌아간다.	
기본 흐름	B01	사용자가 게시판 글 삭제하기 기능을 선택한다.
	B02	시스템은 삭제하기, 취소하기 기능을 사용자에게 물어본다
	B03	사용자가 삭제하기를 선택한다.
	B04	시스템은 게시판 글 목록으로 돌아간다.
대안 흐름	A01	사용자가 취소하기를 선택한다.
	A02	시스템은 해당 게시판 글로 돌아간다.
예외 흐름		
시나리오	SN001	B01→B02→B03→B04
	SN002	B01→B02→A01→A02

### 3.2.2.19 UC019 : 게시판 글을 추천한다.

설명	사용자가 자신이 작성하지 않은 글을 추천한다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	게시판 열람 화면에서 게시판 글 추천하기 기능을 선택한다.	
사후 조건	게시판 글로 돌아간다.	
기본 흐름	B01	사용자가 게시판 글 추천하기 기능을 선택한다.
	B02	시스템은 해당 게시판 글의 추천 수를 올려서 표시한다.
예외 흐름		
시나리오	SN001	B01→B02

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

3.2.2.20 UC020 : 캠핑장 정보를 수정(초기등록) 한다.

설명	관리자가 캠핑장 정보를 수정한다	
관련 액터	관리자	
사전 조건	캠핑장 정보를 열람한다(UC81)	
사후 조건	시스템이 수정된 캠핑장 정보를 표시한다.	
기본 흐름	B01	관리자가 캠핑장 정보 화면에서 캠핑장 정보 수정 기능을 선택한다.
	B02	시스템이 화면에 캠핑장 정보를 수정할 수 있는 화면을 표시한다.
	B03	관리자가 캠핑장 정보를 수정한다.
	B04	관리자가 수정완료 기능을 선택한다.
	B05	시스템이 수정된 화면을 캠핑장 정보에 표시한다.
대안 흐름	A01	관리자가 수정취소 기능을 선택한다.
예외 흐름		
시나리오	SN001	B01→B02→B03→B04→B05
	SN002	B01→B02→A01

3.2.2.21 UC021 : 게시판 글에 댓글을 작성한다.

설명	사용자와 관리자가 게시판 글에 댓글을 작성한다.	
관련 액터	관리자, 사용자	
사전 조건	게시판 글을 표시한다.	
사후 조건	시스템이 작성된 댓글을 게시판 글에 표시한다.	
기본 흐름	B01	사용자가 게시판 글의 댓글쓰는 공간(댓글내용만 적을 수있는 공간)에 댓글을 작성한다
	B02	사용자가 댓글쓰기 기능을 선택한다.
	B03	시스템이 작성된 댓글을 게시판 글에 표시한다
	B04	시스템이 수정된 화면을 캠핑장 정보에 표시한다.
대안 흐름		
예외 흐름		
시나리오	SN001	B01→B02→B03→B04

### 3.3 사용자 인터페이스 요구사항

#### 3.3.1 화면 목록

ID	화면 명	관련 유스케이 스 ID	설명
----	------	--------------------	----


프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

SC001	로그인	UC002	아이디와 패스워드를 입력받아 로그인을 실행한다.
SC002	회원가입	UC001	사용자로부터 아이디, 비밀번호, 개인정보를 입력받아 중복여부를 확인하고 승인 또는 거절한다.
SC003	캠핑장 정보-사용자	UC003	캠핑장의 정보와 위치를 사진으로 확인할 수 있다.
SC004	캠핑장 정보-관리자	UC003	캠핑장의 정보를 수정할 수 있다.
SC005	예약하기-사용자	UC004	예약기간, 인원수, 구역, 옵션을 선택할 수 있다.
SC006	정보관리-사용자	UC008	회원가입 정보, 예약 정보, 참여게시글 정보를 조회 및 수정할 수 있다.
SC007	예약관리-관리자	UC010	사용자의 예약상태를 수락할 수 있다.
SC008	결제하기-사용자	UC004, UC005, UC006	신용카드 혹은 계좌이체를 통해 결제할 수 있다.
SC009	게시판-사용자	UC014, UC015, UC016	게시판에 있는 글을 열람할 수 있다.
SC010	게시판-관리자	UC014, UC015, UC016	게시판에 글을 등록하고, 열람하고, 수정하거나 삭제할 수 있다.
SC011	게시판 글쓰기/수정/삭제-사용자	UC017, UC018	사용자가 직접 게시판에 글을 쓰거나, 수정하거나, 삭제할 수 있다.
SC012	게시판 글쓰기/수정/삭제-관리자	UC017, UC018	관리자가 사용자의 글을 수정하거나 삭제할 수 있다.
SC013	게시글 열람	UC016, UC019, UC021	게시글의 내용이 출력되고 추천, 비추천, 댓글쓰기 기능을 이용할 수 있다.

### 3.3.2 화면 기술

화면 ID	SC001	화면 명	로그인
-------	-------	------	-----

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

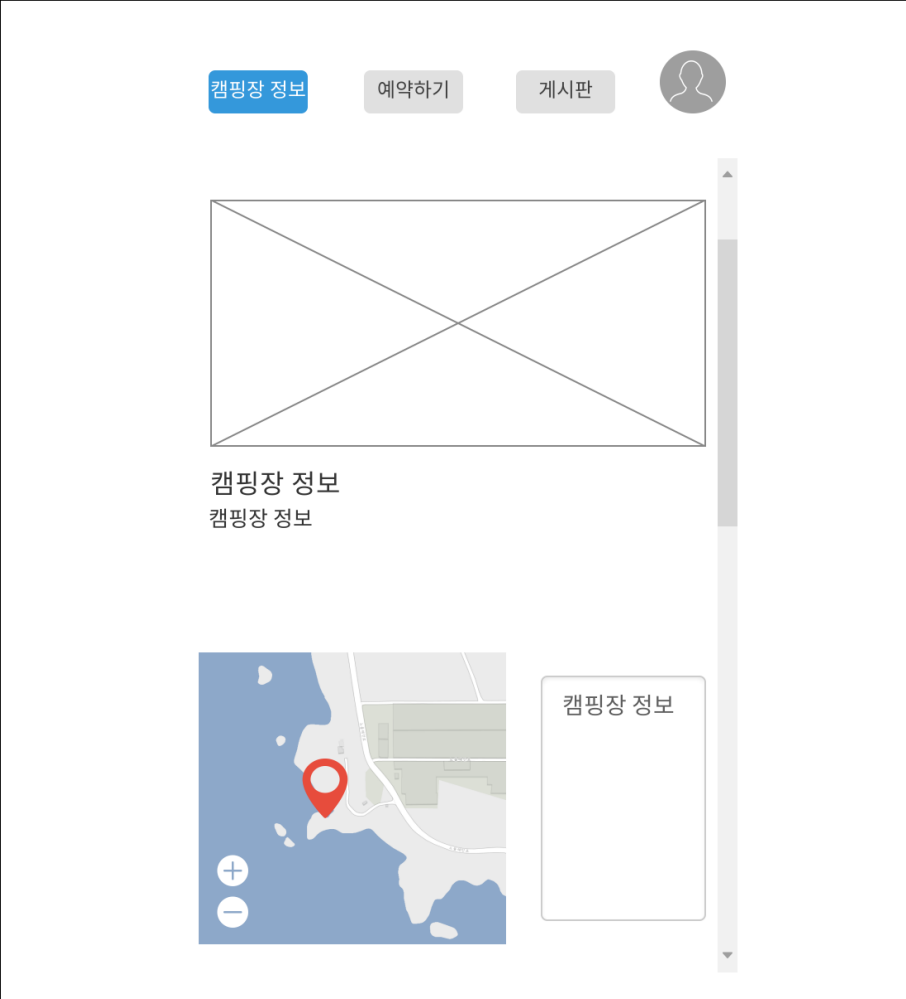
화면	<div> <div> <div>캠핑장 정보</div> <div>예약하기</div> <div>게시판</div> <div>  </div> </div> <hr/> <div> <div> <div>아이디</div> <div> <div> <div>아이디</div> <div>패스워드</div> </div> </div> <div>회원가입</div> <div>로그인</div> </div> </div> </div>
요구사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 시스템은 로그인 화면에서 패스워드는 문자로 나타나지 않도록 한다</li> <li>- 사용자가 로그인 창 아래에 회원가입 기능을 선택 시, 회원가입 화면으로 이동할 수 있도록 한다</li> <li>- 로그인하지 않은 사용자가 예약하기에 접근하려고 하면 회원가입(SC002) 화면을 출력한다</li> </ul>

화면 ID	SC002	화면 명	회원가입
-------	-------	------	------

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

<p>화면</p>	
<p>요구사항</p>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 사용자가 아이디를 입력하면 중복이 없는지 중복확인 기능을 통해 확인하도록 한다.</li> <li>- 사용자가 입력한 비밀번호가 6~10글자, 영문+숫자의 조합이 아닌 경우, 시스템은 알맞지 않은 비밀번호라는 메시지를 출력한다.</li> <li>- 사용자가 회원가입 중 입력하지 않은 정보가 있다면, 입력하지 않은 정보가 있다는 메시지를 출력한다.</li> </ul>

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

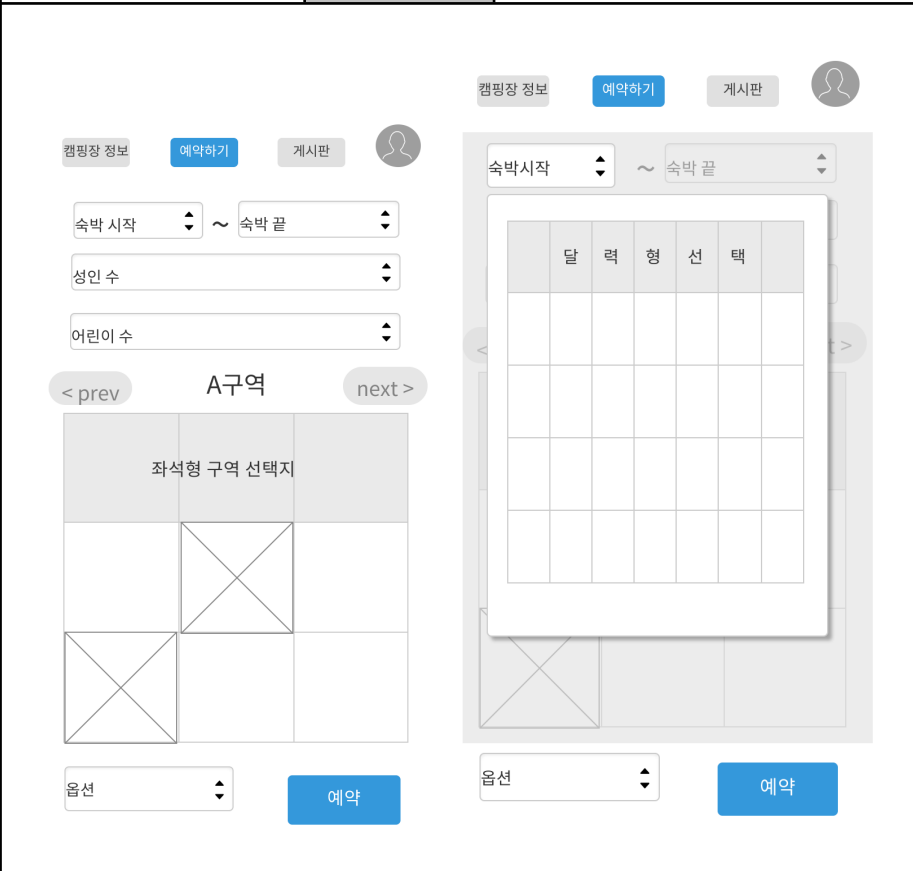
화면 ID	SC003	화면 명	캠핑장 정보-사용자
화면			
요구사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 사용자가 화면 상단 캠핑장 정보 기능을 선택하면 캠핑장 정보(소개글, 구역, 풍경, 주소)를 열람할 수 있도록 한다.</li> <li>- 사용자는 캠핑장 정보를 열람만 가능하며, 수정 권한은 가지지 않는다.</li> </ul>		

화면 ID	SC004	화면 명	캠핑장 정보-관리자
-------	-------	------	------------

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

화면	
요구사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 시스템은 관리자가 로그인했을 경우, 캠핑장 관리를 통해 캠핑장 정보를 수정하고 등록할 수 있도록 한다.</li> </ul>

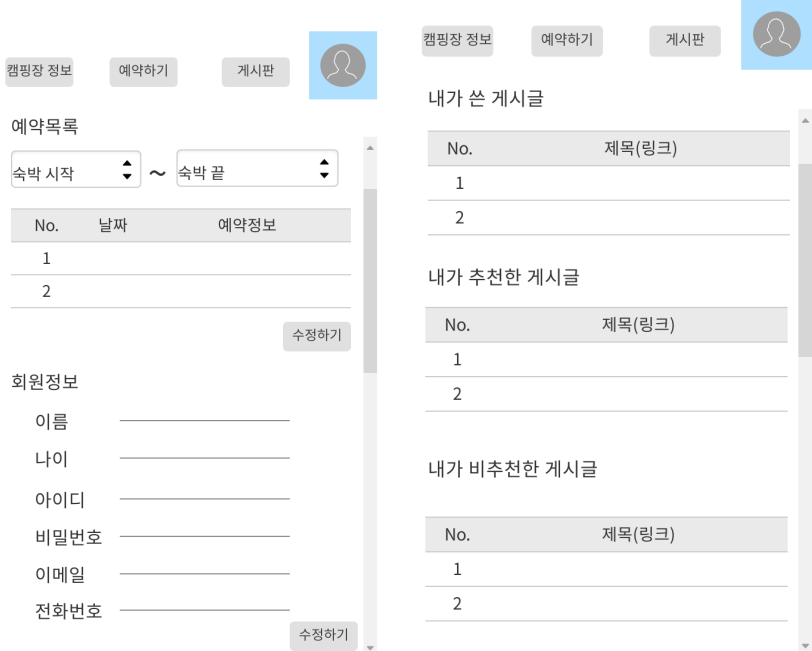
프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

화면 ID	화면 명
SC005	예약하기-사용자
화면	
요구사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 사용자가 예약하기 기능을 선택하면, 숙박기간, 성인과 어린이의 수를 입력하고, 캠핑장 예약구역, 캠핑카 옵션을 선택할 수 있도록 한다.</li> <li>- 사용자가 숙박기간을 선택하면, 시스템은 달력 형태로 캠핑장의 예약 상태를 출력하도록 한다.</li> <li>- 시스템은 캠핑장의 예약 구역의 상태가 보여지도록 한다.</li> <li>- 사용자는 모든 정보를 입력한 후, 예약 기능을 통해 예약을 진행할 수 있다.</li> </ul>

화면 ID	SC006	화면 명	정보관리-사용자
-------	-------	------	----------



프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

화면	
요구사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 사용자가 내 정보 기능을 선택하면, 시스템은 사용자의 예약목록, 회원정보, 참여한 게시글이 담긴 정보를 출력한다.</li> <li>- 사용자는 수정하기 기능을 통해 각 정보를 수정할 수 있다.</li> <li>- 예약목록은 수정하기 를 통하여 기존의 예약이 재신청되는 과정을 거칩니다.</li> <li>- 회원정보 중 이름, 나이, 비밀번호, 이메일, 전화번호 만 수정 가능합니다.</li> <li>- 사용자는 게시글의 링크를 통해 해당 게시글이 출력된 화면으로 이동할 수 있다.</li> </ul>

화면 ID	SC007	화면 명	예약관리-관리자
-------	-------	------	----------

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

캠핑장 정보

게시판

정보 관리

예약 관리

예약목록

숙박 시작

~

숙박 끝

번호	예약자명	예약정보	예약상태
			대기 수락
			대기 수락
			수락

화면

요구사항

- 관리자는 예약 관리 기능을 통해 예약 상태를 확인할 수 있다.
- 시스템은 사용자의 예약 목록을 출력한다.
- 관리자는 사용자의 예약 상태를 확인하여, 대기 상태인 예약을 수락 기능을 통해 수락할 수 있다.
- 예약정보중 결제수단이 신용카드인 경우 예약상태는 자동 수락 표시된다.

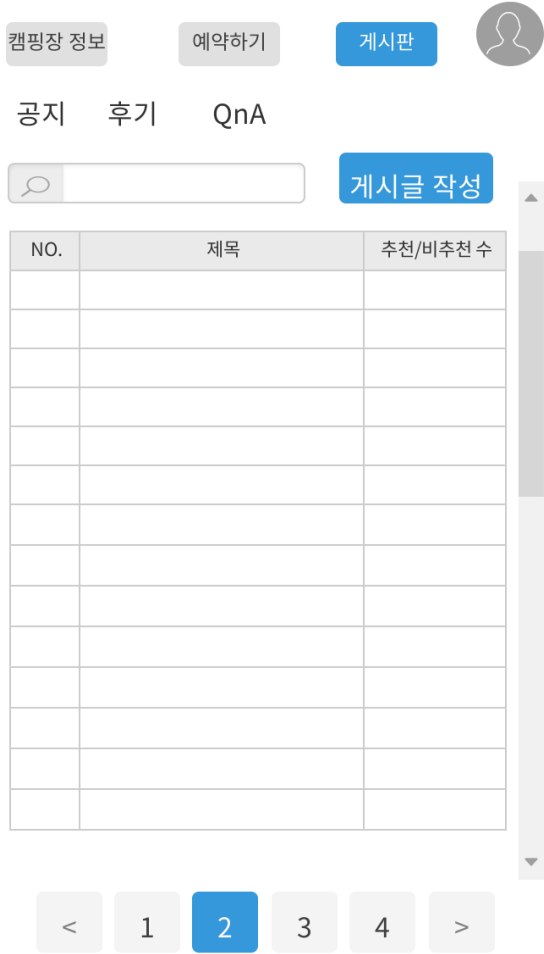
화면 ID	SC008	화면 명	결제하기-사용자
-------	-------	------	----------

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

화면	 <p>The mockup shows a payment screen with a back arrow at the top left. It contains two main input areas: '결제 정보' (Payment Information) and '금액 정보' (Amount Information). Below these is a '할인' (Discount) dropdown menu. At the bottom, there are radio buttons for '결제수단' (Payment Method), with '신용카드' (Credit Card) selected. A blue '결제' (Payment) button is located to the right of the radio buttons. A vertical scrollbar is on the right side of the content area.</p>
요구사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 시스템은 사용자가 예약 기능을 사용하면, 결제 화면을 출력한다.</li> <li>- 사용자는 결제 정보와 금액 정보를 확인하고, 결제 수단을 선택하여, 결제 기능을 통해 결제를 진행할 수 있다.</li> <li>- 사용자는 뒤로가기 기능을 통해 이전 화면으로 넘어갈 수 있다.</li> </ul>

화면 ID	SC009	화면 명	게시판-사용자
-------	-------	------	---------

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

화면	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 사용자가 게시판 기능을 선택하면 시스템은 게시판 화면을 출력한다.</li> <li>- 사용자는 공지 게시판, 후기 게시판, Q&amp;A 게시판을 열람할 수 있고, 게시글 작성 기능을 통해 새 게시글을 작성할 수 있다.</li> </ul>
요구사항	

화면 ID	SC010	화면 명	게시판-관리자
-------	-------	------	---------

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

캠핑장 정보

게시판

공지

후기

QnA

게시글 작성

NO.	제목	추천/비추천 수

<

1

2

3

4

>

화면


요구사항

-관리자는 공지, 후기, Q&A에 있는 글을 열람할 수 있다.

-관리자는 게시판에 있는 사용자의 글을 삭제할 수 있다..

화면 ID	SC011	화면 명	게시판 글쓰기/수정/삭제-사용자
-------	-------	------	-------------------

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

화면			
	요구사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 사용자는 자신이 작성한 글에서 작성하기 기능과 삭제하기 기능을 이용할 수 있다.</li> </ul>	

화면 ID	SC012	화면 명	게시판 글쓰기/수정/삭제-관리자
-------	-------	------	-------------------

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

화면	<div> <div>캠핑장 정보</div> <div>게시판</div> <div>←</div> <div> <div>내용을 입력해주세요</div> <div>삭제</div> <div>작성</div> </div> </div>		
	요구사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 관리자는 게시판에 글 작성하기 기능을 이용할 수 있다.</li> <li>- 관리자는 모든 글에서 삭제 기능을 사용할 수 있다.</li> </ul>	

화면 ID	SC013	화면 명	게시글 열람
-------	-------	------	--------

프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

화면	<div> <div>캠핑장 정보</div> <div>예약하기</div> <div>게시판</div> <div></div> </div> <div> <div>공지</div> <div>후기</div> <div>QnA</div> </div> <div> <div>게시글 제목</div> <div> <div></div> <div></div> </div> <div>12 0</div> </div> <div> <div>게시글 내용</div> </div> <div> <div>댓글 내용</div> <div>댓글쓰기</div> </div> <div> <div>사용자1 댓글 내용 댓글 내용 댓글 내용</div> <div>사용자2 댓글 내용 댓글 내용 댓글 내용</div> </div>
	<div>요구사항</div> <div> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 게시글이 화면에 표시된다.</li> <li>- 댓글쓰기, '좋아요' 또는 '싫어요'기능을 선택할 수 있다.</li> <li>- 사용자들이 쓴 댓글과 '좋아요', '싫어요'의 수가 화면에 출력된다.</li> </ul> </div>



프로젝트 명	캠핑장 예약 관리 프로그램	프로젝트 기간	2021.03.02~2021.06.21
문 서 명	요구사항 명세서	버전	1.0.2

#### 4. 비기능 요구사항

요구항목	설명
개인정보 이용 동의를 확인한다	사용자의 개인정보 활용을 동의를 받아야 한다.
응답 속도를 보장한다	사용자의 요청에 3초 이내로 응답해야 한다
저장소 접근 권한을 요구한다	핸드폰의 저장소의 접근 권한을 요구한다.
이미지 아이콘 무료 라이선스 사용한다.	무료 라이선스인 이미지, 아이콘 등을 사용한다.
비밀번호 암호화	비밀번호를 그대로 저장하지 않고, 특수한 처리를 하여 저장한다.
유지 보수	버그나 에러가 발생할 경우 발생일 로 부터 3일 이내에 처리한다.