

Ekstraoppgave 3

For denne obligatoriske oppgaven valgte jeg, slik oppgavene foreslo, å gjennomføre oppgaven ved hjelp av testdrevet utvikling. Under testdrevet utvikling lager man tester for metodene i et prosjekt før man implementerer metodene, og designer metodene for å løse problemene som testene sjekker. I denne korte rapporten vil jeg beskrive noen erfaringer jeg gjorde underveis i arbeidet.

Da jeg jobbet med de første oppgavene opplevde jeg at det var enkelt å lage tester, fordi metodene var relativt primitive og enkle å forstå. Lengre ut i oppgaven kom jeg innom konsepter jeg ikke har jobbet med før, som for eksempel iterator. På tross av at jeg brukte lengre tid på å lage testene, fordi jeg ble nødt til å jobbe med forstå hvordan iteratoren fungerer, hadde det relativt liten negativ effekt på effektiviteten i utviklingen. Til tross for at det å jobbe testdrevet krevde disiplin til å skrive tester før implementasjon, kan det hende at dette bidro til at jeg brukte mindre tid på å lage fungerende implementasjoner av metodene med færre feil.

Slik oppgavene var lagt opp, ble man bedt om å skrive tester for et lite utvalg av metodene i interfacet til implementasjonen (LinkedList), for så å implementere disse. Deretter skrive nye tester for et nytt utvalg av metoder fra interfacet. Denne iterative måten å jobbe på var avgjørende for min mestring av testdrevet utvikling. Hadde jeg forsøkt å skrive alle testene for hele klassen før jeg begynte å implementere, ville jeg mest sannsynlig ha feilet i å skrive testene. Dette fordi jeg ville hatt mindre forståelse for strukturen i LinkedList og ville fungere til slutt uten å se hvordan metodene faktisk fungerte.

I utgangspunktet så jeg litt mørkt på å jobbe testdrevet, men det overrasket meg positivt og kan potensielt ha bidratt til at jeg jobbet mer effektivt og fikk oppdaget og rettet feil på et tidligere stadium enn det jeg ville gjort uten å ha jobbet slik.