Examen de la Práctica "Simulación del rendimiento de procesadores interconectados"

9 Junio 2023

1. Enunciado del examen

Considera los siguientes cambios sobre el enunciado de la práctica "Simulación del rendimiento de procesadores interconectados":

- 1. Si en un procesador existen varios huecos posibles para un proceso, se selecciona el más ajustado con posición inicial más grande.
- 2. Se añade la funcionalidad podar_cluster: lee un identificador p de un procesador del clúster. Si p no existe o es el primer procesador (la raíz del árbol) se imprime un mensaje de error. En caso contrario, se borra dicho procesador y todos sus descendientes (sus auxiliares, los auxiliares de sus auxiliares, etc). Los procesadores borrados pueden tener procesos. La funcionalidad ha de escribir el número de procesadores borrados y la suma del número de procesos que había en ellos. El comando admite la forma abreviada pc. Se recomienda añadir una operación a la clase Procesador para consultar el número de procesos.

Se pide que adaptes tu práctica a estos cambios para pasar el problema del Jutge del examen.

Recomendamos que hagas una copia "limpia" de tu práctica en un subdirectorio aparte y en esa copia lleves a cabo todos los cambios necesarios.

Verifica que todos los módulos compilan sin errores, que el proceso de montaje da lugar a un program. exe correcto y que éste pasa el juego de pruebas público suministrado en el problema del Jutge. Asegúrate de que tu Makefile genera el fichero program. exe y crea el fichero .tar para realizar el envío al Jutge.

Tendrás 2h 30 min.

No has de añadir ni modificar los comentarios Doxygen de tu código ni generar ni entregar la documentación Doxygen. Tampoco debes entregar ningún juego de prueba ni nada relacionado con la competencia tranversal.

Tu "práctica modificada" será evaluada únicamente a partir de los resultados de la ejecución de juegos de pruebas públicos y privados.

No penaliza el número de intentos que hagas. Se evaluará únicamente el **último de tus envíos**.

Al igual que en la práctica, la nota del examen de práctica será un 0 si no se genera un ejecutable (error de compilación o montaje), si no pasa ningún juego de pruebas, público o privado, o si hay indicios suficientes de copia—los envíos recibidos se someterán a detectores de plagio.

©PRO2, CS-UPC 2