

당신을
최고의 코스콤인으로 성장시킬 (지도 모를)
매혹적인 인생 전략

2016. 1. 8.

인프라기획부 안 지원



170 : 1

대단히 멋집니다.



성명/직위 안 지 원 대리 2012.8.~

소 속 IT인프라본부 인프라기획부 IT통합팀

담당업무 통합 웹 서비스 & 인프라 운영

기타활동 및 수상내역

OPEN# evangelist

코스콤 인재상 선발 (창립36주년 기념 이벤트)

프리미엄 리더십 스쿨 수료 (1기)

밴드동호회 총무 (2014~2015)

최고의
훌륭한
타의 모범이 되는
눈에 띄는
전형적인
평범한

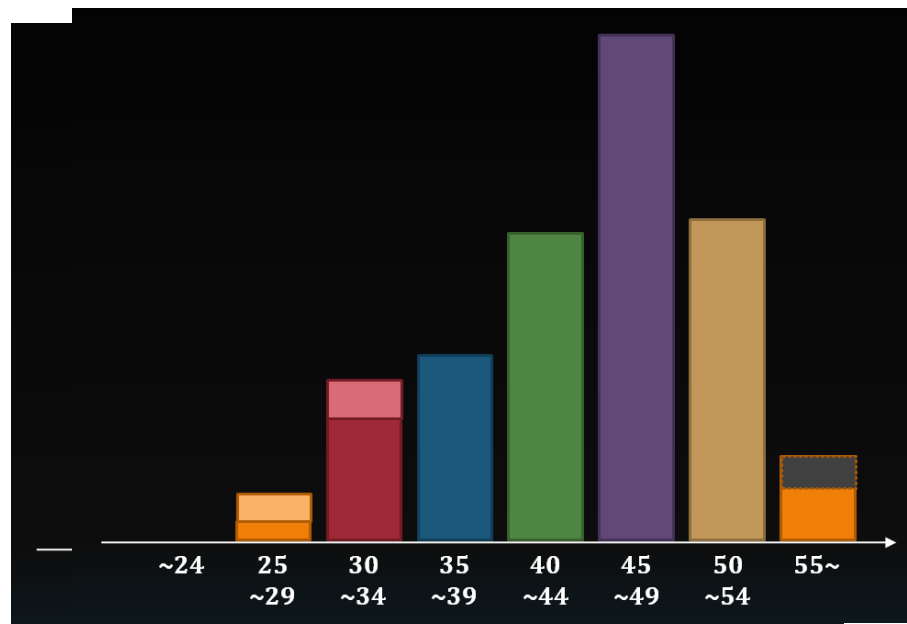
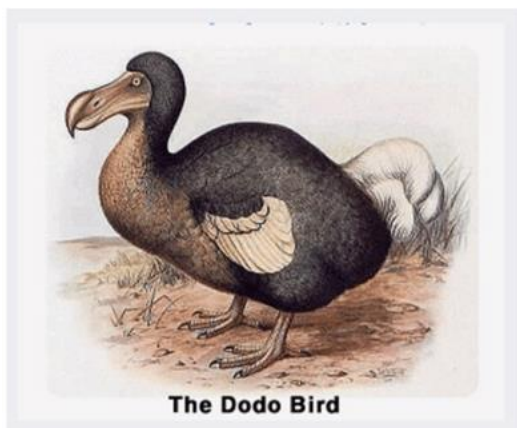
“코스콤인으로 성장하기”

성장기





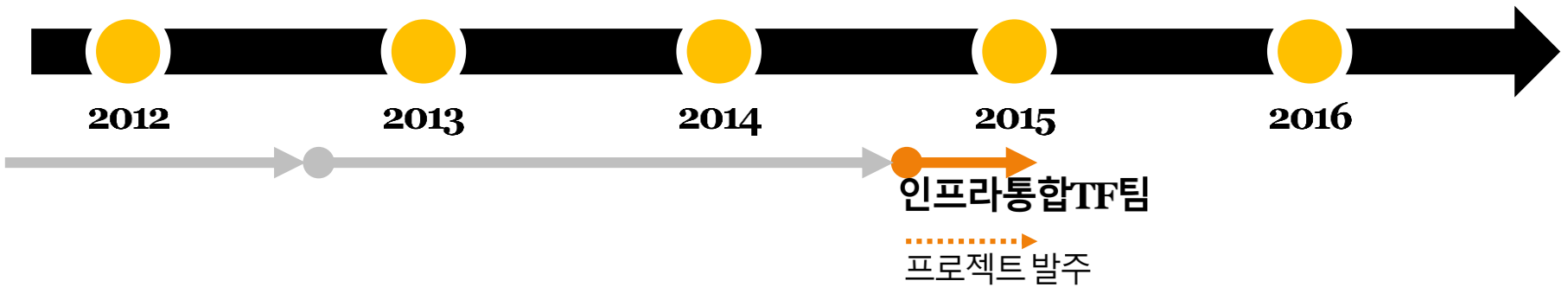
“회사의 발전적인 미래를 위해서는 기술력 확보와 혁신이 필수이며,
이러한 기술기반회사로의 전환을 위해 우리가 반드시 확보해야 하는 기술 목록과 실행 계획”





“오픈소스 소프트웨어에 대한 인식 제고와 활용 촉진, 개방과 공유의 기업 문화 활성화”





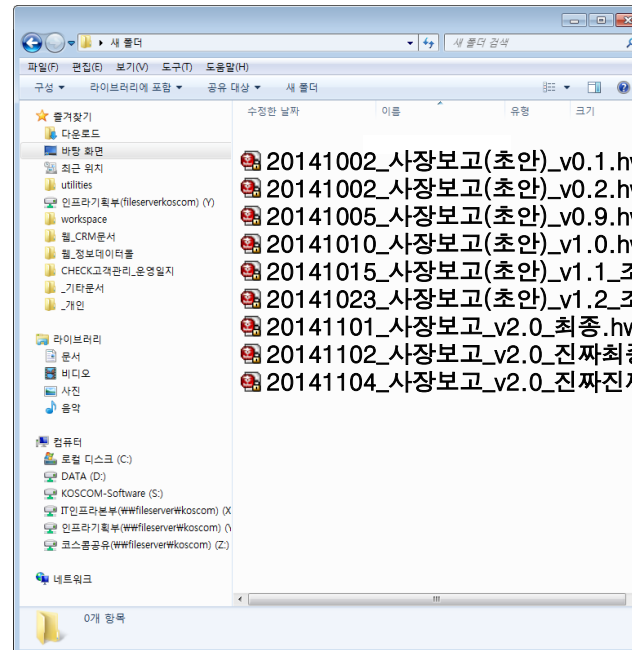
“웹 통합 시스템 구축을 위한 프로젝트 준비 및 각종 보고서 작성”

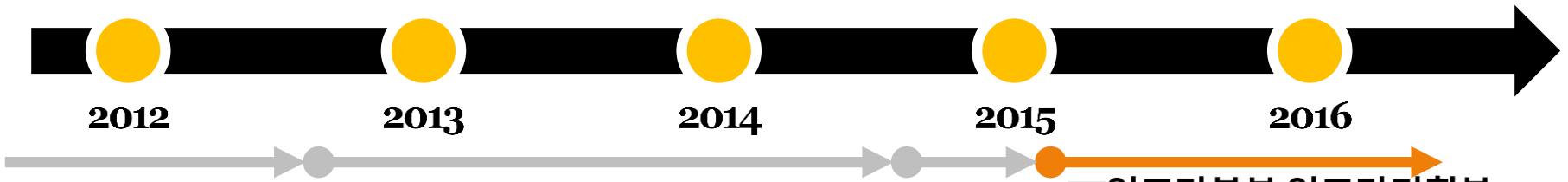


코스콤, 인프라 통합으로 통하다!

〈주역〉의 '계사전'에 이런 구절이 있다. '궁궐변화(宮闈變), 변죽통(變竹筒), 통죽구(通竹口), '궁하면 변하고, 변하면 통하고, 통하면 오래간다'는 의미를 갖고 있는 이 구절은 인프라 통합 진행 양상과 잘 어울리는 말이다. 궁궐하니 변화를 꾀해야 하고, 변죽하고자 노력하면 통할 수 있으리라 기대하고 있기 때문이다.

출처: 연합뉴스(코스콤 인프라통합TF팀 차장 사진 SHUTTERSTOCK)

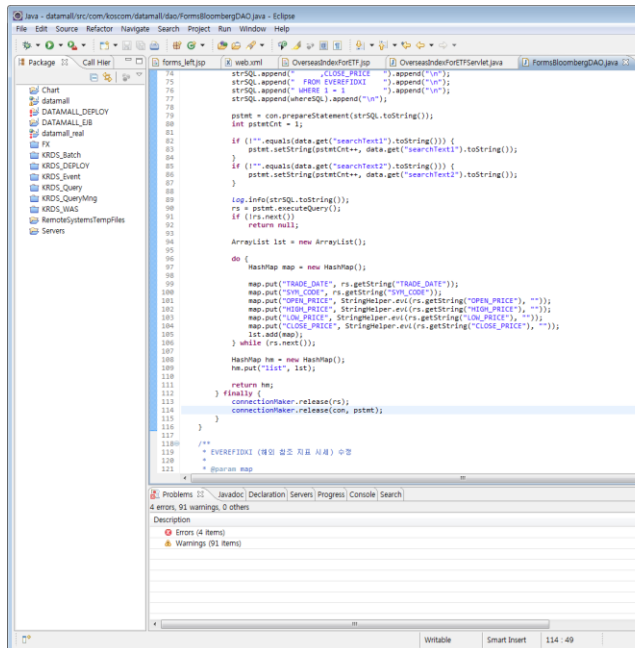




IT인프라본부 인프라기획부

웹 통합 시스템 구축 프로젝트

“웹 통합 시스템 인프라 구축 및 웹 서비스 신규/재개발”

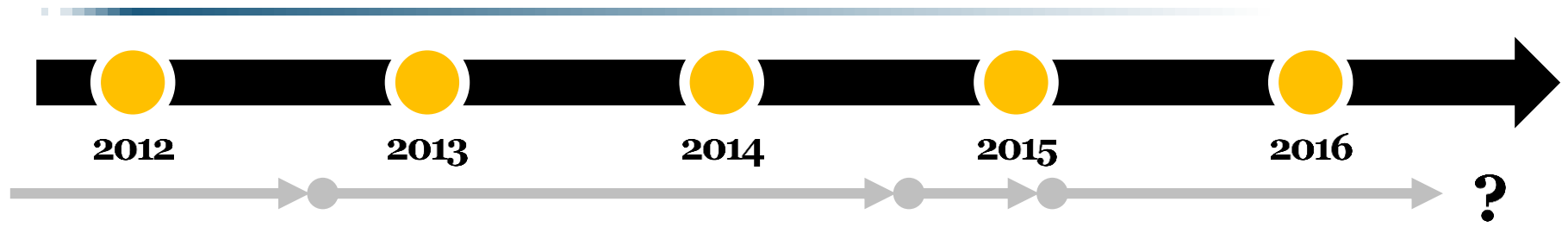


koscom

인재채용 규제개혁 고객만족센터 사기이용계좌신고 이용안내 ENGLISH 🔍

코스콤 소개 사업분야 자본시장IT 역사관 사회공헌 금융IT 지식백과





깨달음



현업

상품/서비스 개발 및 운영을 통해
수익을 창출하는 부서

자본시장 IT 시스템을
개발하고 운영하는 부서

매매 체결
청산 결제
원장 위탁 관리
시세 정보 분배
증권망 관리
공인인증 서비스

⋮

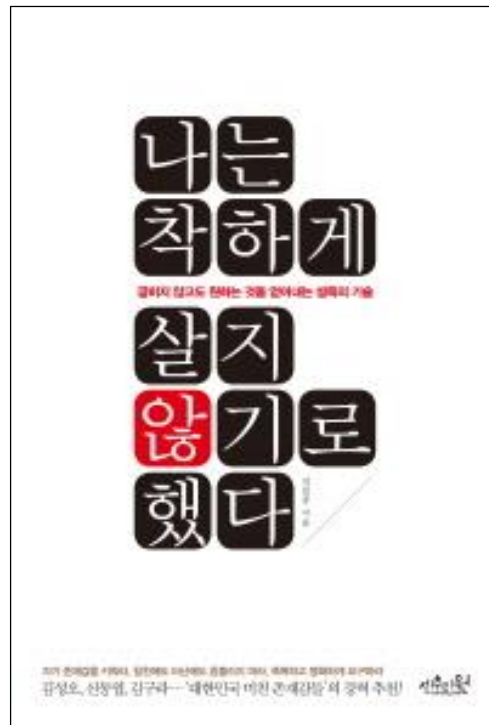
Q. 현업을 겪어보지 못한 사람이
우리 회사를 제대로 알고 있다고 할 수 있을까?

Q. 현업의 최대 관심사는 무엇일까?

Q. 현업에서만 일했던 직원들은
비현업 직원들을 어떤 시선으로 바라볼까?

선택

그래서 그냥...



최고의
훌륭한
타의 모범이 되는
눈에 띄는 눈에 띄었던
전형적인
평범한

“코스콤인으로 성장하기”



? 나니가와루이?

A black and white photograph showing the silhouette of a person sitting on the floor of a prison cell, leaning their head against the vertical bars. The cell is illuminated from behind the bars, creating a strong backlight effect. The person's head is bowed, and their hands are pressed against the bars, suggesting a state of despair or contemplation.

“ 죄수의 딜레마 ”

를 가장 성공적으로 해결할 수 있는 어떤 전략

죄수의 딜레마

Prisoner's Dilemma





“저쪽[A]이 입을 다물고 네 [B]가 자백한다면,
저쪽엔 20년 형을 구형하고 넌 자유의 몸으로 풀어주겠다.

하지만 네가 입을 다물었는데 저쪽이 자백한다면
반대로 네가 20년 형을 받게 될 것이다.

둘 다 자백한다면 8년 형씩 받게 될 것이고,

둘 다 자백하지 않는다면 6개월 뒤 풀어주겠다.”

우월전략

	A DEFECT	A COOPERATE
B DEFECT	 <p>8 YEARS?</p>	 <p>20 YEARS?</p>
B COOP- ERATE	 <p>20 YEARS?</p>	 <p>6 MONTHS!</p>

Cooperate
자백하지 않는다

협력

VS.

Defect
자백한다

배반

우월전략
: 어떠한 경우에도 유리한 전략

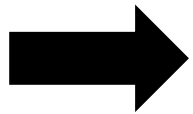
개별 주체 vs. 공동체

[A]는
합리적 사고를 바탕으로
자백하기로 결정했다.

[B]도
합리적 사고를 바탕으로
자백하기로 결정했다.

따라서 A와 B는 사이 좋게 8년 형을 구형 받았다.

...둘 다 **자백 안 했으면**
6개월만
살고 나오면 되는데?



합리성에 기반한 개인의 **최선의 선택**이
반드시 공동체의 **최선의 결과**로 이어지진 않는다

죄수의 딜레마 게임

Cooperate
자백하지 않는다

Defect
자백한다

vs.

협력

배반

협력

3

0.5 년

보상
Reward for
mutual cooperation

0

20 년

머저리의 빈손
Sucker's payoff

배반

5

free

유혹
Temptation
to defect

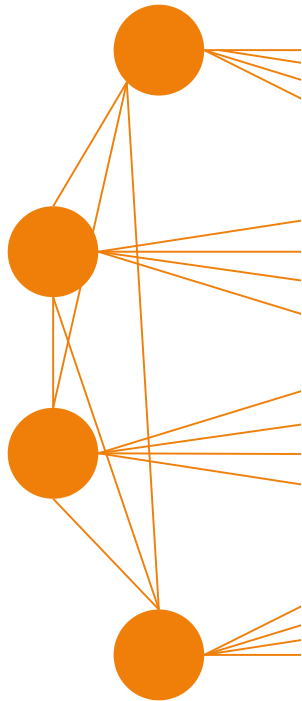
1

8 년

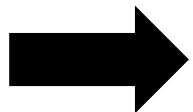
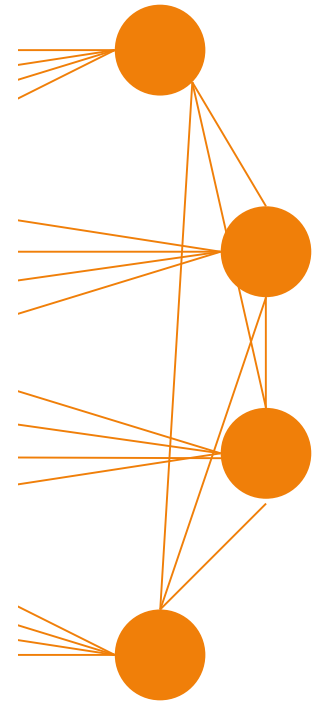
징벌
Punishment for
mutual defection

반복되는 죄수의 딜레마

Iterated Prisoner's Dilemma



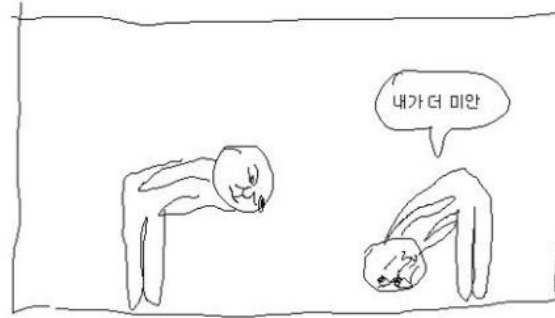
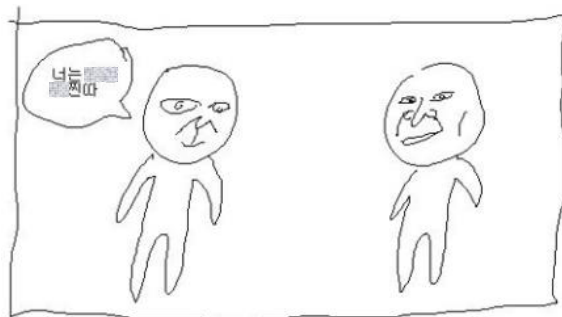
다양한 의사결정 기준을 가진 여러 전략들이
지속적으로 서로 만나
상대와의 **과거 상호작용 결과**를 바탕으로
협력 또는 배반의 상호작용을
반복적으로 수행한다.



가장 **높은** 득점을 하는 전략은 어떤 것일까?

Tit-for-tat

1. 상대가 직전에 나에게 했던 선택을 **그대로 되돌려 준다.**
2. 처음 만나는 상대에겐 **‘협력’**한다.



Tit-for-tat의 특징

1. 신사적이다.

처음 만나는 상대에겐 우아한 협력의 손길을 먼저 내밀며,
결코 **먼저 배반하지 않는다.**

2. 보복한다.

상대의 배반을 결코 호락호락하게 넘기지 않고 **반드시 응징한다.**

3. 관대하다.

배반했던 상대라도 뉘우치고 협력의 제스처를 취할 경우
너그럽게 용서하고 **다시 협력한다.**

4. 명료하다.

상대방의 입장에서 **티포탯을 파악**하는 것이 어렵지 않다.
그리고 상대가 그것을 깨닫는 순간,
티포탯으로부터 가장 큰 이득을 얻기 위해
무한히 협력하게 될 것이다.



또 다른 전략들

Rank	Strategy	Final Score
1	gradual	가중 처벌하는 틱포탯, n 번째 배반은 n번의 연속 배반으로 응징
2	tit-for-tat	
3	soft_majo	상대방이 지금까지 내온 선택지 비율 기준, 정의로운 인간
4	spite	상대가 배반하기 전까진 무조건 협력/배반한 뒤엔 무조건 배반, 용서가 없는 사람
5	prober	협-배-배를 던져서 상대방 반응을 본 후 틱포탯 전환 또는 협-배-배 기조 유지, 간접이
6	pavlov	첫 수 협력, 같은 상호작용이었을 경우 다음 수 협력, 다르면 배반
7	mistrust	첫 수 배반, 이후 틱포탯과 동일, 마음의 문을 닫은 사람
8	cooperate	무조건 협력, 호구
9	per_kind	협-협-배 반복 로봇
10	defect	무조건 배반, 악당
11	per_nasty	협-배-배 반복 로봇
12	random	50% 확률로 무작위 협력 또는 배반, 싸이코?

Quiz (객관식)

로버트 액설로드 교수의 ‘반복되는 죄수의 딜레마(IPD)’ 실험에서
2회 연속 우승을 거둬으로써 IPD의 극복 가능성을 보여주고
집단 내 구성원들에게 **우정이나 지능이 없어도,**
집단을 통제 가능한 중앙 권위체가 없어도
자발적으로 **‘협력’**이 창발되어
공동체 내에서 안정적으로 유지되며
결과적으로 구성원 개인과 공동체 전체의
장기적인 발전을 함께 도모할 수 있다는
희망적인 메시지를 우리에게 제시한
IPD 대응 전략의 이름은 무엇인가?

① 틱포택

② 틱택포

③ 택포틱

④ 택틱포

진짜 Quiz (객관식)

다음 중 티포탯 전략의 특징에 해당되지 않는 것은?

① 신사적



② 보복성

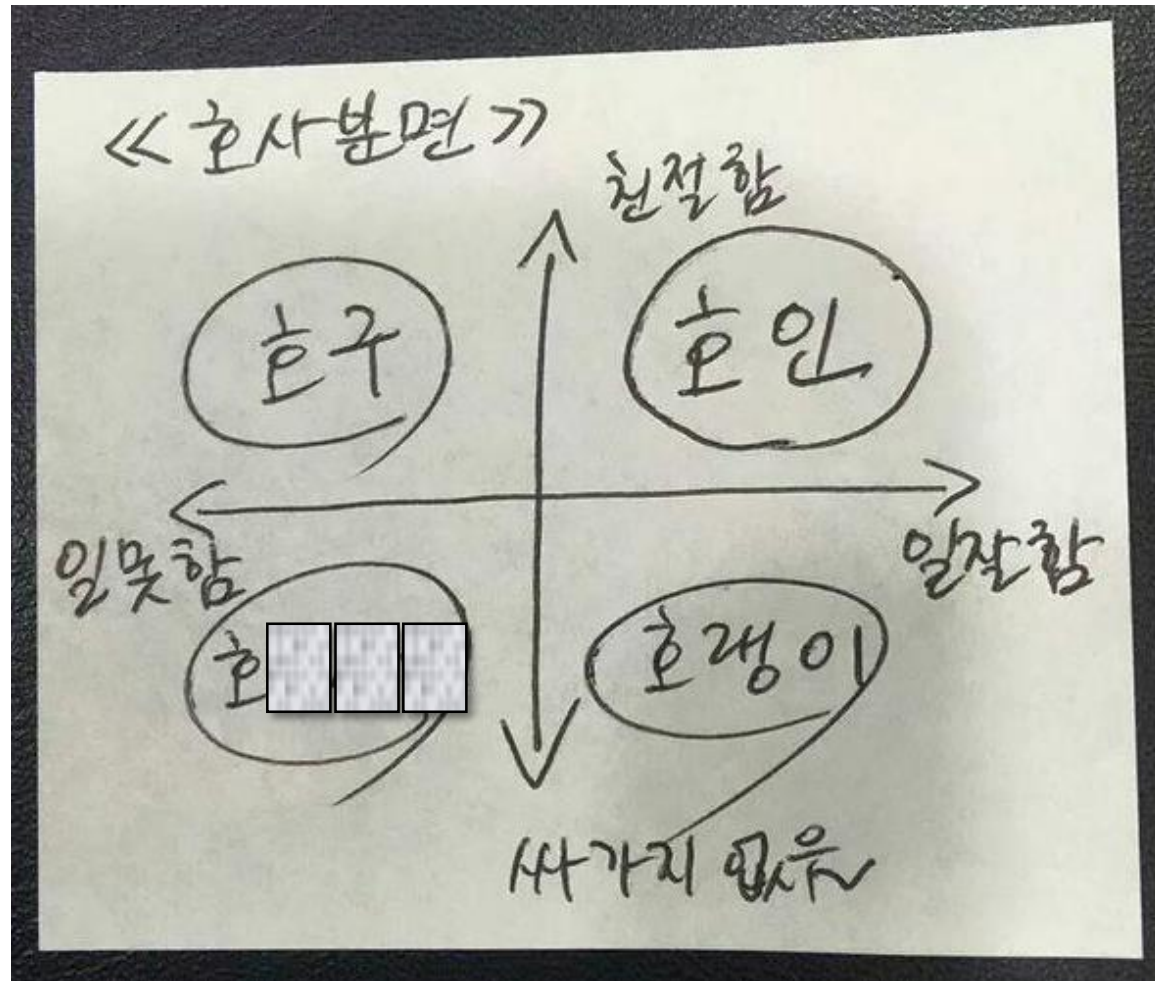


③ 관대함



④ 복잡함





끝



동료가 되어 주어서 고맙습니다.

+ 자유로운 Q&A

