



Moments

Image Moments & Contour Moments

2024년 1학기 서경대학교 김진헌

Structural Analysis and Shape Descriptors

차례

- □ 1. Moments 개요
- □ 2. moments() 함수
- □ 3. 영상모멘트
 - □ 사례 1: 단순 영상 모멘트 계산
 - □ 사례 2: 기하 영상 모멘트
 - 정리 및 미션
 - □ 사례 3: 계조/이진 영상의 영상 모멘트
 - □ 사례 4: 계조/이진 영상의 영상 모멘트
- □ 4. 윤곽선 모멘트
 - □ 사례 1: 윤곽선 모멘트 → 3_center_of_contour.py
 - 모멘트의 여러 특징 중 주로 모멘트를 이용해 중심점을 찾는 것에 초점을 맞추어 분석함.

1_center_of_graphic_img.py

2_center_of_gray_or_bin_image.py

- OpenCV 함수는 영상 모멘트와 컨투어 모멘트를 지원한다.
- 영상 모멘트는 이진 영상과 그레이 영상 모멘트를 구분하여 계산한다

1. Moments 개요

2

- □ 객체 영상, 윤곽선(점들의 집합)- 의 특징을 화소값과 좌표의 지수승과의 곱으로 계량화
- □ 3차 지수승까지 연산. 그중 영상의 특징으로 활용 가치 있는 것만 선택.
- □ 객체의 특징을 수치화 → 이후 분석 작업: 예) 두 객체의 비교. 분류/인식
- (1) The spatial moments $Moments::m_{ji}$ are computed as:

i.j를 모멘트의 차수라고 한다.
$$\mathtt{m}_{ji} = \sum_{x,y} \left(\mathtt{array}(x,y) \cdot x^j \cdot y^i
ight)$$

- □ m00: 영상에 있는 모든 계조값의 합 혹은 컨투어의 경우는 길이
 - □ 만약 계조 값이 0(검은 색), 1(흰 색)로 이진화가 되어있다면 흰 색의 면적
- □ m10: 이진화가 되어 있다면 x 축 방향의 길이(length, x좌표)의 모든 합.
 - □ x축을 지렛대로 사용하는 회전력. 세로 방향으로 모두 더해야 한다.
- □ m01: 이진화가 되어 있다면 y 축 방향의 길이의 모든 합
 - □ y축을 지렛대로 사용하는 회전력.
- □ x축 중심 = m10/m00
- □ y축 중심 = m01/m00



원점에서의 좌표값



Moment = 화소 값 x 거리

회전력(torque, moment)=힘 x 거리

 $M[N \cdot m] = F[N] \cdot d[m]$

(2) The central moments $Moments::mu_{ji}$ are computed as:

Translation에 견실
$$\mathtt{mu}_{ji} = \sum_{x.u} \left(\mathtt{array}(x,y) \cdot (x-\bar{x})^j \cdot (y-\bar{y})^i \right)$$
 where (\bar{x},\bar{y}) is the mass center: $\bar{x} = \frac{\mathtt{m}_{10}}{\mathtt{m}_{00}}, \ \bar{y} = \frac{\mathtt{m}_{01}}{\mathtt{m}_{00}}$

(3) The normalized central moments Moments: \mathbf{nu}_{ij} are computed as: $\mathbf{nu}_{ji} = \frac{\mathbf{mu}_{ji}}{\mathbf{m}_{00}^{(i+j)/2+1}}$. $\mathbf{mu}_{00} = \mathbf{m}_{00}$, $\mathbf{nu}_{00} = 1$ $\mathbf{nu}_{10} = \mathbf{mu}_{10} = \mathbf{mu}_{01} = \mathbf{mu}_{10} = 0$, hence the values are not stored. \mathbf{m}_{00} 는 영상의 면적과 유사한 개념

크기 변화에 견실

m_{oo}는 영상의 면적과 유사한 개념 혹은, 윤곽선의 경우에는, 길이

3종의 모멘트의 특징

- 1. spatial moments: 거리와 화소값을 곱하는 동작을 3차승에 대해서까지 시행
- 2. central moments: 1차원 무게 중심을 뺀 좌표를 연산에 사용.=> translation에 견실. ⇒ 1, 2는 모두 크기에 영향을 받는다.

spatial moments	
double	m00
double	m10
double	m01
double	m20
double	m11
double	m02
double	m30
double	m21
double	m12
double	m03

3. central normalized moments: 영상의 화소 합계 (m_{00}) 에 적당한 지수승을 취한 값으로 나누어 크기 변화에 대한 정규화를 꾀한다. 크기 변화에 대한 견실성이 있다.

central moments	
double	mu20
double	mu11
double	mu02
double	mu30
double	mu21
double	mu12
double	mu03

centra	l normalized moments
double	nu20
double	nu11
double	nu02
double	nu30
double	nu21
double	nu12
double	nu03

OpenCV 함수, moment()에서 반환하는 모멘트 값 (사전형 자료)

key

2. moments() 함수

- retval = cv.moments(array[, BinaryImage=False])
 - Calculates all of the moments up to the third order of a polygon or rasterized shape.
 - The function computes moments, up to the 3rd order, of a vector shape or a rasterized shape.
 - □ 영상이나, findContours()에서 반환받은 컨투어 중 1개를 넣을 수 있다.
 - 영상을 넣으면 전체 모멘트가 반환되고, 컨투어를 1개 넣으면 그 컨투어의 모멘트를 반환 받을 수 있다.

- array : 다음 둘 중의 하나
 - □ 1) Raster image (1 channel, uint8 or float) → 반환 값: image moment
 - Note that the numpy type for the input array should be either np.int32 or np.float32. → cv.findContours() 함수에서 반환 받은 contour는 이미 np.int32 형을 사용하고 있다. → 조정없이 사용 가능
 - 2D array: 1채널 영상 데이터(8비트). 8비트 계조영상이거나 이진영상. 이진 영상 도 8비트 영상(0 혹은 255)으로 표현되어야 함.
 - 영상을 입력으로 사용하면 객체 별로 모멘트를 구하는 것이 아니다. 전체 영상에 대한 모 멘트를 반환한다.
 - □ 2) Contour 자료(1개) → 반환 값: contour moment
 - an array (1×N or N×1) of 2D points (Point or Point2f) opency 문서
 - 컨투어 1개는 (Nx1x2)형으로 구성된다. N은 점의 개수, 2는 (x, y)를 나타낸다.
 - N개로 이루어진 화소에 대해 모멘트 연산을 행한다. 사실상 점에 대한 연산이다.
 - m₀₀는 컨투어의 길이를 나타낸다.

- binaryImage: If it is true, all non-zero image pixels are treated as 1's. The parameter is used for images only. 2D array일 때만 의미를 가짐.
 - False: 영상 데이터는 그레이 계조 정보이다. 입력 영상을 그레이 영상으로 제공하여야 한다.
 - True: 0이 아닌 화소는 모두 1로 간주한다. 입력 영상은 0, 255로 구성된 이진 영상이 어야 한다.
- retval: returned in the structure cv::Moments.

3. 영상 모멘트

- □ 영상 모멘트는 이진 영상과 그레이 영상 모멘트를 구분하여 계산한다.
- moments()를 구할 때 영상을 입력한다.
- □ 이때 입력 파라미터(binarylmage)로 binary 영상(True)으로 모멘트를 구할 것인지, gray 영상(Fault, default)으로 모멘트를 구할 것인지 결정한다.
- □ 영상은 둘 중 어떤 것인지 넣을 수 있으나, 실제로는 이들 플래그에 맞는 binary 혹은 gray 입력 영상을 제공하는 것이 합리적이라 판단된다.
- 이중 현실적으로 가장 쓸모가 있다고 여겨지는 것은 이진영상을 넣고, binary 영상(True)
 으로 모멘트를 구하는 것이라고 판단된다. → 흰색 객체의 특징을 분석하는 용도로 적합.
- □ 그레이 영상을 넣고 입력 파라미터(binaryImage)로 binary 영상(True)으로 설정하면 해석하기 곤란한 상황이 전개되니 주의 하자.
 - □ 그레이 영상의 1보다 큰 화소는 모두 객체로 취급하기 때문이다.

사례 1: 단순 영상 모멘트 계산

- 이진(0과 1) 영상의 경우

이제 OpenCV 함수, moments()로 구해보자.

m = cv2.moments(imgBin)

실험 1_center_of_graphic_img.py

m = cv2.moments(imgBin)

binaryImage=False(default) 이므로 계조 영상으로 연산, imgBin*은* uint8 계조영상이다.

실험 목표: 단순 4각형 이진 영상을 만들어 0차, 1차 모멘트 만이라도 직접 계산해서 이것이 moments() 함수로 연산한 것과 같은지 확인해 본다..

True로 하면 예측된 결과는?

```
# 이진 영상 정의
size = (w, h) = (11, 5)
                                                               rectangle dimension(w x h)=(11, 5)
imgBin = np.ones( shape: (h, w), np.uint8)
                                                               m00(전체 계조값의 합), area=11 x 5: 55
# m00 계산
                                                               1개의 x축(가로 축)에 따른 좌표 값의 합=55
print(f'rectangle dimension(w x h)={size}')
                                                               가로선의 수=5: m10=275
print(f'm00(전체 계조값의 합), area={w} x {h}: {w*h}') # 11 x 5: 55
# m10 계산 -원점(0,y)에 대해 x축을 지렛대로 토크를 구한다고 생각하자.
                                                               1개의 y축(세로 축)에 따른 좌표 값의 합=10
sum_x = np.sum(range(w)) # 0+1+2+...+(w-1) -> 0+1+2+...+10 = 55
                                                               세로선의 수=11: m01=110
print(f'\n1개의 x축(가로 축)에 따른 좌표 값의 합={sum_x}')
print(f'가로선의 수={h}: m10={sum_x * h}') # 가로선의 수=5: m10=275
                                                               type(m) <class 'dict'>
                                                               m00:
                                                                            55.000000
# m10 계산-원점(x,0)에 대해 y축을 지렛대로 토크를 구한다고 생각하자.
                                                                           275.000000
                                                               m10:
sum y = np.sum(range(h)) # 0+1+2+...+(h-1) -> 0+1+2+3+4 = 10
                                                               m01:
                                                                           110,000000
print(f'\n1개의 y축(세로 축)에 따른 좌표 값의 합={sum_y}') # 10
                                                               center= (5, 2)
print(f'세로선의 수={w}: m01={sum_y * w}') # 세로선의 수=11: m01=110
```

사례 2: 기하 영상 모멘트

- 이진(0과 255) 영상의 경우

실험 2 center_of_graphic_img.py

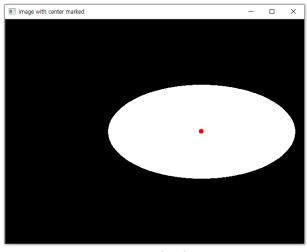
m = cv2.moments(imgBin) binaryImage=False 이므로 계조 영상으로 연산

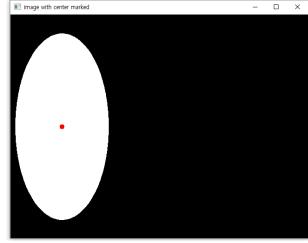
ellipse(img, center, axes, angle, startAngle, endAngle, color)

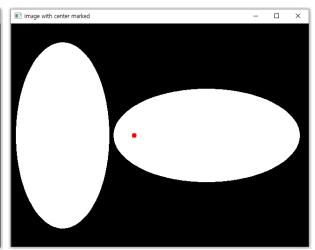
cv2.ellipse(imgBin, (420, 240), (200, 100), 0, 0, 360, 255, -1) cv2.ellipse(imgBin, (110, 240), (100, 200), 0, 0, 360, 255, -1)



함수로 생성한 영상(A, B)의 기하학적 중심점의 평균과 이 두개를 한한 영상(C)에서 구한 모멘트의 중심점을 비교해 본다.







영상 A

x=419.995 y=239.999 center= (419, 239)

영상 B

x=110.001 y=240.002 center= (110, 240)

확인 목표: (영상 A의 중심 + 영상 B의 중심)/2 == 영상 C의 중심 A. B: 빨간 점은 타원형 함수의 중심점을 표시한 것

영상 C = A | B

x=264.983 y=240.001 center= (264, 240)

영상 C의 x좌표 = (419+110)/2 = 264.5 영상 C의 v좌표 = (239+240)/2 = 239.5 C: 빨간 점은 모멘트 함수에서 구한 점을 표시한 것

10

정리 및 미션

미션 수행을 위해서는 사례5까지 수행해 보아야 합니다.

- □ 실험 내용 정리 사례 1, 2에 대한 고찰
 - □ 1) A영상의 기하학적 중심을 ctr1이라 하자.
 - □ 2) B영상의 기하학적 중심을 ctr2이라 하자.
 - □ 3) A, B 두 영상의 기하학적 중심의 평균 "ctr3 = (ctr1+ctr2)/2"를 정의한다.
 - □ 4) C영상의 영상 모멘트로 구한 중심 ctr4라 하면, "ctr3==ctr4"가 True인 것을 확인하였다.
 - 이는 영상 모멘트의 중심이 기하학적 중심과 일치하는 것을 보이는 사례로 해석할 수 있다.
- □ 진도 완료 후 검토 권장 미션
 - □ 미션1
 - C 영상의 윤곽선을 구해 2개의 윤곽선 중심점을 각각 ctr5, ctr6라 하고, 그 평균을 ctr7이라 하자.
 - 질문: "ctr3 == ctr7"가 true일까? 즉, 여러 개별 기하학적 평균 중심과 그 영상의 개별 윤곽선 모멘트의 중심이 같을까?
 - □ 미션2
 - 영상 C의 영상 모멘트에 대한 중심 ctr8을 구한다.
 - 질문: "ctr8 == ctr7"이 True일까? , "ctr8 == ctr3"이 True일까?

주의!!: 편의상 "==가 true이냐"고 표기했는데 논리적 값은 같을 수 없다. 약간의 오차를 허용하면서 같은 값을 갖는 가를 질문하는 것으로 이해 하기 바랍니다.

사례 3: 계조/이진 영상의 영상 모멘.

-binaryImage 옵션을 다르게 적용

12

적용 파일: 3regions.png: 2_center_of_gray_or_bin_image.py

2. binarylmage=True 1 원본 영상 step2: Binary(flag=True), center=(80, 6... step1: input, 3regions.png step1: gray, 3regions.png step3: Gray(flag=False), center=(81, 100)

1. 모멘트 함수에 전달된 계조 영상

3. binarylmage=False

2. True옵션에서는 영상을 이진화시켜 사용해야 의미가 있다. 흰 오브젝트는 좌측 상단의 작은 4각형이므로 이것의 무게 중심을 구하다



붉은 점은 무게 중심을 의미한다.

flag=True: image's center= (80, 66)

flag=False: image's center= (81, 100)

3. False에서는 회색 영상을 사용해야 의미가 있다. 아래로 내려온 이유는 좌측하단부의 청색 성분 때문이다. x 축 중심이 우측으로 1 화소 치우친 이유는 그 블록이 오른 쪽으로 조금 더 크기 때문이다.

사례 4: 계조/이진 영상의 영상 모멘트

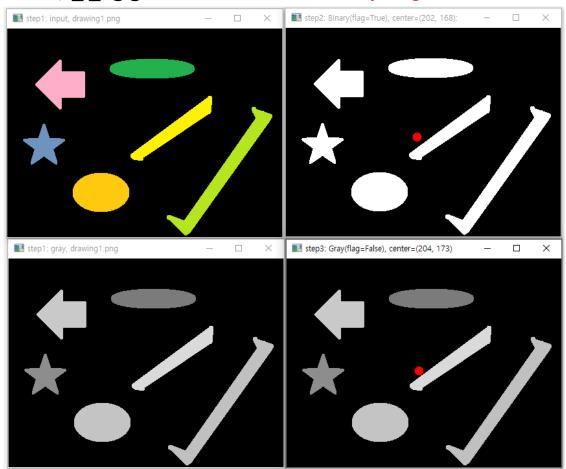
-binaryImage 옵션을 다르게 적용

적용 파일: drawing1.png: 2_center_of_gray_or_bin_image.py

1. 원본 영상

13

2. binarylmage=True



3. binaryImage=False

두 옵션에 대해 거의 같은 위치처럼 보이지만 실제로는 아래와 같이 그 중심이 같지 않다. 이는 회색의 값이 미치는 영향 때문이다.



붉은 점은 무게 중심을 의미한다.

flag=True: image's center= (202, 168) flag=False: image's center= (204, 173)

1. 모멘트 함수에 전달된 계조 영상

4. 윤곽선 모멘트

- 윤곽선을 findContours() 함수를 통해 구한 후 contours 중에서 1개의 contour를 moments() 함수에 입력하여 해당 객체의 모멘트를 반환받는다.
- 현재 윤곽선 모멘트의 중심과 영상 모멘트의 중심이 일치하지 않고 있다. 아직 그이유가 분석이 되지 않은 상황이다. → 수정(부정확한 표현이라 다시 정정함.)
- 한 개의 오브젝트에 대해서는 일치한다. 여러 개의 객체가 존재할 때는 영상 모멘트의 중심이 컨투어 모멘트의 중심과 일치하지 않는다.
- □ 현재 수정된 잠정 결론 및 추정
 - 영상 모멘트의 중심과 컨투어 모멘트들의 평균 중심이 일치하지 않는 것이 정 상이다.
 - 추정: 컨투어의 면적을 고려하여 중심들을 가중 평균하면 일치할 것이다. → 코딩을 통해 증명해 보이자.(향후 과제의 주제)

<u>사례 1: 윤곽선 모멘트</u>

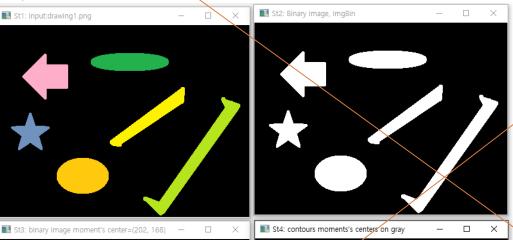
Step 2: 이진화 영상

현재 페이지 취소

15

적용 파일: drawing1.png: 3_center_of_contour.py

Step 1: 원본 영상





Step 3: 영상 모멘트 중심

Step 4: 컨투어 모멘트의 중심과 번호

이진 영상을 findContours() 함수에 제공하여 추출한 컨투에 대해 다음과 같이 각각의 모멘트를 구한다.

for c in contours:

m = cv2.moments(c)

검토 요망: 불일기

강의 중 소스 오류 발견

모멘트로 연산한 center

Number of total contours = 6 cn= 0 center= (144, 253) cn= 1 center= (56, 181) cn= 2 center= (334, 222) cn= 3 center= (258, 155) cn= 4 center= (84, 86) cn= 5 center= (223, 62)

contour moments's centers=

[183.16666667 159.833333333]

image moment center using binary image =(202, 168)

사례 1: 윤곽선 모멘트

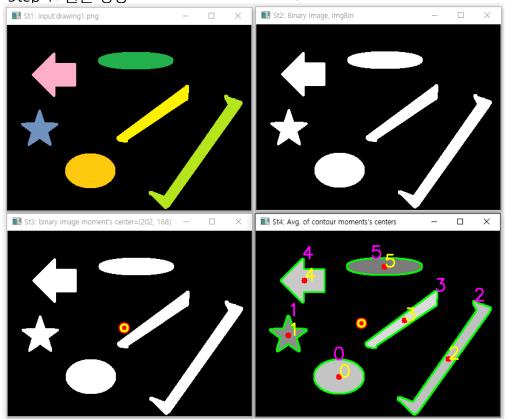
프로그램 수정배포

16

적용 파일: drawing1.png: 3_center_of_contour.py

Step 1: 원본 영상

Step 2: 이진화 영상



Step 3: 영상 모멘트 중심

St3: flag=True: binary image moments's center:

center_img= (202, 168)

Step 4: 컨투어 모멘트의 중심과 번호

영상 모멘트의 중심과 컨투어 모멘트들의 평균 중심이 일치하지 않는 것이 정상이다. 추정: 컨투어의 면적을 고려하여 중심들을 가중 평균하면 일치할 것이다.

이진 영상을 findContours() 함수에 제공하여 추출한 컨투에 대해 다음과 같이 각각의 모멘트를 구한다.

for c in contours:

m = cv2.moments(c)

모멘트로 연산한 center

Number of total contours = 6

cn= 0 center= (144, 253)

cn= 1 center= (56, 181)

cn= 2 center= (334, 222)

cn= 3 center= (258, 155)

cn= 4 center= (84, 86)

cn= 5 center= (223, 62)

average of contour mmoments's centers:

avg_centr= (183, 160) 검토 요망: 불일치

검토

- □ 다음 조건에서 주어진 객체의 중심점을 서로 비교하고 분석하시오.
 - □ 1) Hole이 있는 어떤 객체(1개)의 중심점을 영상 모멘트와 컨투어를 구하여 비교.
 - obj_with_hole.jpg 파일 사용.
 - 참고: hole이 존재하는 객체의 컨투어 모멘트의 중심은 연산 방법을 아직 제시한 적이 없습니다. 영상 모멘트가 정상이라고 생각하고 컨투어 모멘트 로 그 값을 산출하는 방안에 대해서 검토해 보세요.
 - □ 2)Hole이 있는 어떤 객체가 2개 있는 경우 영상 모멘트와 Contour 모멘트를 구하여 그 중심점을 비교.
 - objs_with_holes.jpg 파일 사용.