



# Awesome SwiftUI

Day 04 - 여기 애니메이션 하나 추가요!

summary : 앱에 부드러운 애니메이션을 얹어보세요!

# Chapter I

## Instruction

- 오직 이 페이지만 참고해야 합니다. 소문은 믿지 마세요.
- 파일제출전에 이 문서가 변경될 수도 있으니 주의하세요!
- 파일과 디렉토리에 대해 적절한 권한을 갖고 있는지 확인하세요.
- 과제를 제출할 때는 폴더 채로 제출하셔야 합니다.
- 모든 과제물을 제출할 때는 제출 절차를 따라야 합니다.
- 제출하신 과제물은 동료들끼리 서로 확인하고 평가하게 됩니다.
- Exercise는 난이도에 따라 쉬운 문제에서 어려운 문제 순으로 짜여 있습니다. 앞 단계 문제의 과제물이 완벽하게 작동하지 않으면 난이도가 더 높은 문제는 아무리 잘 완료했다 하더라도 평가에 반영되지 않습니다.
- 어플리케이션이 실행되지 않거나 오류가 발생하게 되면 0점을 받게 됩니다
- 참고 가이드는 Apple Developer Document / Google / ... 입니다.
- 서브젝트 안에 있는 사진은 대부분 참고용 입니다.

# Chapter II

## Exercise 00: 근데 이제 애니메이션을 곁들인

ex00	MyToDoListWithAnimation
Files to turn in : MyToDoListWithAnimation	
Authorised Functions : n/a	
Notes : animation modifier	

지금까지 앱을 만들면서 다른 화면으로 넘어가거나 무언가 새로운 내용을 띄울 때 화면이 정 없이 그냥 딱딱 바뀌는 것…… 혹시 불편하지 않으셨나요…?

오늘은 이러한 전환이나 변화가 부드럽게 나타나도록 애니메이션을 추가해 봅시다! Day03에서 만들었던 ToDo List 기억나시나요? 할일을 완료해서 체크박스를 누를 때 애니메이션 효과가 나타나도록 해보아요! Animation modifier에 대해 찾아보면 어떻게 해야할 지 감이 오실거예요!

# Chapter III

## Exercise 01: Smooth Like Butter

ex00	Smooth Like Butter
Files to turn in : MyCardGameWithAnimation	
Authorised Functions : n/a	
Notes : withAnimation, transition	

Day01 때 만든 카드게임... 혹시 지워버리신 건 아니죠? 빨리 휴지통에서 복구해오세요...! 지금까지는 다음 문제로 넘어갈 때 아무런 애니메이션 효과가 없어서 밋밋한 느낌이 들었습니다.

그래서 오늘은 Next 버튼을 눌러서 다음 문제로 넘어갈 때 전환이 부드럽게 느껴지도록 애니메이션 효과를 추가해 볼 거예요! 이번에는 transition이라는 친구를 사용해 볼까요?