



Awesome SwiftUI

Day01 - Swift with 💡

Chapter I

Instruction

- 오직 이 페이지만 참고해야 합니다. 소문은 믿지 마세요.
- 파일제출전에이문서가변경될수도있으니주의하세요!
- 파일과 디렉토리에 대해 적절한 권한을 갖고 있는지 확인하세요.
- 과제를 제출할 때는 폴더 채로 제출하셔야 합니다.
- 모든 과제물을 제출할 때는 제출 절차를 따라야 합니다.
- 제출하신 과제물은 동료들끼리 서로 확인하고 평가하게 됩니다.
- Exercise는 난이도에 따라 쉬운 문제에서 어려운 문제 순으로 짜여 있습니다. 앞 단계 문제의 과제물이 완벽하게 작동하지 않으면 난이도가 더 높은 문제는 아무리 잘 완료했다 하더라도 평가에 반영되지 않습니다.
- 어플리케이션이 실행되지 않거나 오류가 발생하게 되면 0점을 받게 됩니다
- 참고 가이드는 Apple Developer Document / Google / ... 입니다.
- 서브젝트 안에 있는 사진은 대부분 참고용 입니다.

Chapter II

Exercise 00: Image Game

ex00	Image Game
Files to turn in : Card_Game	
Authorised Functions : n/a	
Notes : Day00	

- 여러분은 Day00에서 배운 것을 활용하여 엄청난 카드게임을 만들 것 입니다!
- 카드게임에서 문제의 개수는 5개 이상이어야 합니다!
- 선택지는 3개 이상이어야 합니다!
- 문제는 무작위로 나와야 합니다!
- 맞았는지 틀렸는지 알려주어야 하며 알려주는 것은 텍스트는 색상으로 구분 되어야 합니다.
- 또한 맞은 개수와 틀린개수를 알려주어야 합니다.
- 마지막으로 다음 문제로 넘어가는 버튼이 있어야 합니다!

