ANTHONY ZHAO

Développeur Full Stack Js

- 🔀 a_zhaol@hetic.eu
- **1.** 07.56.82.40.33
- Aubervilliers, 9330
- Permis B véhiculée
- @ anthonyzhao.f
- តេ Linkedin Anthony ZHAC
- Github 2valide



COMPÉTENCES

Front-end

- HTML5 / CSS3
- Tailwind
- Bootstrap
- JavaScript
- TypeScript
- React
- NextJS

Back-end

- PHP
- Symfony
- SQL/PostgreSQL
- Python
- Django
- Node.js/Express.js
- Docker

CMS

- WorldPress
- PrestaShop
- Shopify

Design

 Maquettage, Wireframe, MCD, MLD (Figma)

• La suite adobe (Photoshop, illustrator,...)

Soft Skills

Apprentissage continu, Autonome, Veille technologique, Adaptabilité, Méthode agile, Gestion de projets

Maîtrise des systèmes d'exploitation : Windows, MacOS, Linux

LANGUES

Français

Anglais

Chinois

Étudiant actuellement en **Bachelor Développement Web à HETIC**, en recherche d'**une alternance** afin d'apprendre et d'approfondir mes connaissance.

EXPÉRIENCE

R/place Mai.2024

HACKATHON x Blackmotion

- Élaboration d'un maquette Figma
 Conception: Définition des spécifications et sélection des technologies (Next.js, MongoDB) pour soutenir les interactions en
- temps réel et le stockage des données.

 Développement : Codage de l'interface en React.js, intégration
- des fonctionnalités essentielles et avancées, optimisation du code pour une performance accrue.

Gestion de projets / Prototypage

HACKATHON x Dékuple

- Élaboration d'un cahier des charges à partir d'un brief du développeur
- · Conception et développement d'un prototype fonctionnel

Développeur Back-End

HETIC - TrainTastic

- Conception et développement d'une plateforme web dynamique pour afficher des informations détaillées sur les trains.
- Utilisation efficace du modèle MVC pour organiser le code et assurer la maintenabilité de l'application.

Développeur Front-end

HETIC - Site web dynamique

- Elaboration d'une maquette figma.
- Création et intégration d'un site vitrine dynamique avec du javascript

Développeur Back-end

HETIC - Projet RPG rextuelle

- Élaboration d'une histoire ou d'un scénario pour le jeu.
- Mise en place de mécanismes de combat
- Gestion d'inventaire et de progression du joueur.
- Utilisation de boucles et de conditions pour gérer le flux du jeu.
 Réalisation de tests pour s'assurer du bon fonctionnement du jeu.

FORMATION

Bachelor Développeur Web

HETIC, Montreuil

- Infrastructure et méthodologie (Devops, Prototypage Low Code)
- Ingénierie de développement (Javascipt, React, Php, sql)
- Projet professionnel (Gestion de projet)
- UX/UI Design (Outils du design d'interface Figma, Design System)

Baccalauréat Général

2023

de 2023 à 2026

avril.2024

mai.2024

janv.2024

dec.2023

Henri wallor

CENTRES D'INTÉRÊ

- Voyager (Voir les 7 merveille du monde)
- jeux vidéo (Compétitif, MOBA, Factorio)

Sport (Musculation/Escalades en salle)