



Dash - YES

yes, please

TEAM 나

*Summary: YES, we gonna make **yes***

*Version: 1*

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    while (1)
        printf("y\n");
}
```

Faster

Much Faster

/usr/bin/yes

# About Yes

yes(예스)는 유닉스 및 유닉스 계열 운영 체제의 명령어의 하나로, 긍정적인 반응이나 사용자 지정 텍스트 문자열을 kill 시점까지 계속 출력한다.



# Ex\_01

```
void main() {  
|   while(write(1, "y\n", 2));  
}
```

[5.94MiB/s]

# 내장된 GNU의 YES

[illegible]

[5.76GiB/s]



# Ex\_01과 GNU 결과값 비교

- 왜 차이가 발생할까?
- 우리는 얼마나 더 빠르게 할 수 있을까?

# Ex\_02

```
#define LEN 2
#define TOTAL LEN * 1000
int main() {
    char yes[LEN] = {'y', '\n'};
    char *buf = malloc(TOTAL);
    int used = 0;
    while (used < TOTAL) {
        memcpy(buf+used, yes, LEN);
        used += LEN;
    }
    while(write(1, buf, TOTAL));
    return 1;
}
```

[2.96GiB/s]

# Ex\_03

```
#define LEN 2
#define TOTAL 8192
int main() {
    char yes[LEN] = {'y', '\n'};
    char *buf = malloc(TOTAL);
    int bufused = 0;
    while (bufused < TOTAL) {
        memcpy(buf+bufused, yes, LEN);
        bufused += LEN;
    }
    while(write(1, buf, TOTAL));
    return 1;
}
```

[5.99GiB/s]

# 프로젝트 제안 목적

같은 기능의 프로그램도 코드 최적화에 따라 발생하는 성능차이를 배운다.

# Team NA

