

Tópicos Especiais de comércio Eletrônico	Tópicos Especiais em Engenharia de software	- U			Tópicos Especiais em Algorítmos	Tópicos Especiais em Computação I	Tópicos Especiais em computação II	Tópicos Especiais em Programação Orientada a objetos	Tópicos Especiais de programação para Internet
60 00 60	60 00 60	Artificial 60 00 60	Software 60 00 60	Computadores 60 00 60	60 00 60	60 00 60	60 00 60	60 00 60	60 00 60
Tópicos Especiais em Segurança da Informação	em Computação III	Tópicos Especiais em Gestão de Projetos	Tópicos Especiais em Lógica	Língua Brasileira de Sinais – Libras I	Programação Lógica	Matemática II	Tópicos Especiais em Computação I: Matemática Básica	Tópicos Especiais em computação II: Resolude problemas Algorítm	ção
60 00 60	60 00 60	60 00 60	60 00 60	30 30 60	30 30 60	60 00 60	60 00 60	60 00 60	

OBS.: Para integralização curricular, além dos componentes curriculares obrigatórios, o discente deverá cursar e obter aproveitamento, no mínimo em 120 horas de componentes curriculares optativos e 160 horas de atividades complementares.