

# RUBIX ALGORITAM

Rubix algoritam je rotacijski algoritam za šifriranje koji koristi rotacije na rubikovoj kocki kako bi šifrirao poruku. Znakovi engleskog alfabeta i brojeke 0-9 raspoređene su na rubikovu kocku kako je prikazano na slici dolje.

A	B	C	D	E	F
G	H	I	J	K	L
M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X
Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9

A	B	C	D	E	F
G	H	I	J	K	L
M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X
Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9

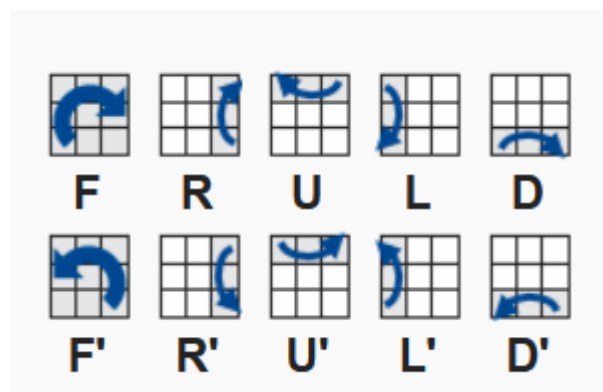
A	B	C	D	E	F
G	H	I	J	K	L
M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X
Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9

A	B	C	D	E	F
G	H	I	J	K	L
M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X
Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9

A	B	C	D	E	F
G	H	I	J	K	L
M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X
Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9

A	B	C	D	E	F
G	H	I	J	K	L
M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X
Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9

Plavo polje je enkripcijsko polje, koje uspoređujemo s početnim stanjem polja kako bismo odredili koji znak mijenjamo kojim. Rotacije koje se koriste su poput onih na rubikovoj kocki i prikazane su na slici ispod.



I još dodatne rotacije MU, MD, ML i MD (kao i njihove pripadne obrnute rotacije s apostrofom) koje se odnose na rotacije unutarnjih redaka odnosno stupaca – drugog odozgo, odozdo, slijeva i zdesna redom.

Na kraju postupka, ako rezultatno polje ponavlja neke znakove, a neki znakovi fale, znakovi koji fale se sortiraju silazno (prvo brojke, zatim slova, npr, ako fale 4, 7, A i Z, znakovi će biti sortirani kao [7, 4, Z, A] i zatim se duplicirani znakovi u polju redom mijenjaju znakovima koji fale.

[illegible]

