#### МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

## ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

# «БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем

## Лабораторная работа № 9

по дисциплине: Основы программирования тема: «Использование множественного типа»

Выполнил: ст. группы ПВ202

Аладиб язан Проверил:

Валентина Станиславовна Притчин Иван Сергеевич

## Лабораторная работа № 9 «Использование множественного типа»

Цель работы: получение навыков работы с множествами.

#### Задания для подготовки к работе

- 1. Изучите множественный тип данных языка Паскаль.
- 2. Разбейте задачу соответствующего варианта на подзадачи, таким образом, чтобы решение каждой подзадачи описывалось подпрограммой, а основная программа состояла бы в основном из вызовов подпрограмм.
- 3. Опишите блок-схему алгоритма решения задачи в укрупненных блоках.
- 4. Для каждой подзадачи опишите используемые структуры данных, спецификацию и блок-схему алгоритма.
- 5. Опишите блок-схему алгоритма решения задачи с использованием блоков «предопределенный процесс».
- 6. Закодируйте алгоритм.
- 7. Подберите наборы тестовых данных с обоснованием их выбора.

## Задания к работе

- 1. Наберите программу, отладьте ее, протестируйте.
- 2. Выполните анализ ошибок, выявленных при отладке программы.

## Содержание отчета

- 1. Формулировка задачи.
- 2. Ответы на пункты 3 7 заданий для подготовки к работе.
- 3. Описание ошибок, выявленных при отладке программы с указанием вида ошибки, и почему она была сделана.

## Задания варианта №2:

Дан текст, заканчивающийся точкой. Вывести гласные буквы, которые входят более чем в одно слово.

## Выполнение работы:

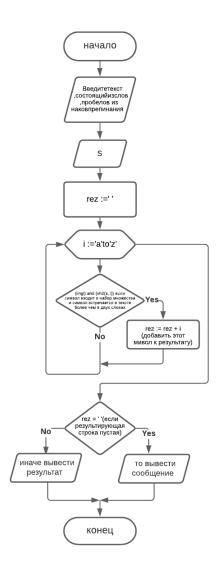
## Выделение подзадач

Выделим следующие подзадачи:

- а. ввод строки
- b. цикл от «а» до «z»
- с. подсчета количества вхождений символа в слова

Опишем алгоритм в укрупненных блоках в терминах выделенных подзадач

## Блок-схема алгоритма в укрупненных блоках:



## Описание структур данных:

```
const
  gl: set of char = ['a', 'e', 'i', 'o', 'u', 'y'];
```

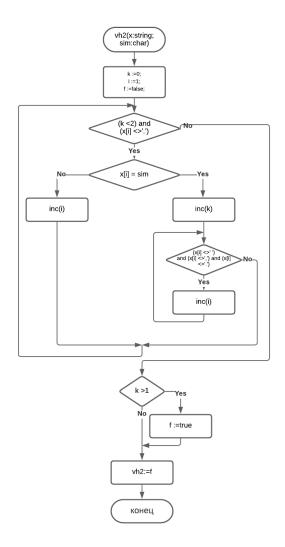
## Описание подпрограмм:

функция (vh2):

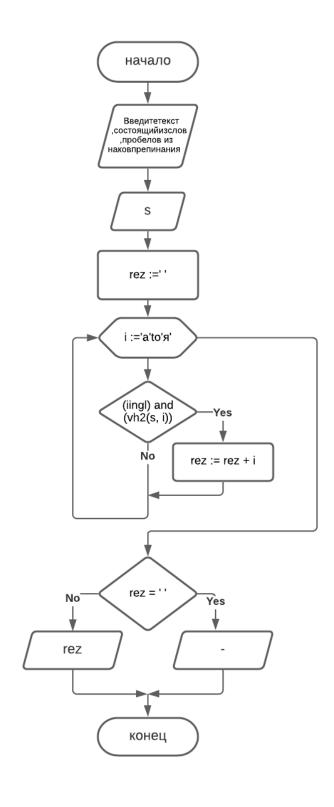
Спецификация:

- 1. Заголовок: vh2(x: string; sim: char): boolean;
- 2. Назначение: подсчета количества вхождений символа в слова
- 3. Входные параметры: string исходная строка, sim: char искомый символ.
- 4. Выходные параметры: логическое значение.

#### Блок-схема:



Опишите блок-схему алгоритма решения задачи с использованием блоков «предопределенный процесс» :



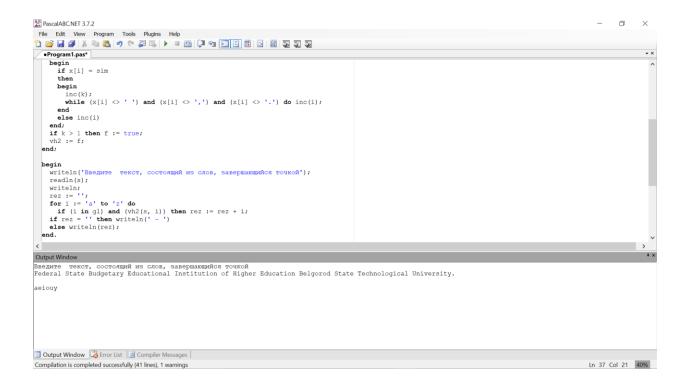
## Тестовые данные:

Исходные данные	Результаты
Federal State Budgetary Educational	aeiouy
Institution of Higher Education Belgorod State	
Technological University.	
Do not make trouble for anyone.	aeo
love russia.	-

## Текст программы:

```
program lab10;
const
  gl: set of char = ['a', 'e', 'i', 'o', 'u', 'y'];
function vh2(x: string; sim: char): boolean;
var
  i, k: integer;
  f: boolean;
begin
  k := 0;
  i := 1;
  f := false;
  while (k < 2) and (x[i] <> '.') do
  begin
    if x[i] = sim
    then
    begin
      inc(k);
      while (x[i] \leftrightarrow ' ') and (x[i] \leftrightarrow ',') and (x[i] \leftrightarrow '.') do inc(i);
    end
    else inc(i)
  end;
  if k > 1 then f := true;
  vh2 := f;
end;
var
  s, rez: string;
  i: char;
```

```
begin
  writeln('Введите текст, состоящий из слов, завершающийся точкой');
  readln(s);
  writeln;
  rez := '';
  for i := 'a' to 'z' do
    if (i in gl) and (vh2(s, i)) then rez := rez + i;
  if rez = '' then writeln(' - ')
    else writeln(rez);
end.
```



```
PascalABC.NET 3.7.2
                                                                                                                                                                                                                                                           o
File Edit View Program Tools Plugins Help

Pi 

Tools Plugins Help

Tools Plugins Help

Tools Plugins Help

Tools Plugins Help

    Program1.pas*

      begin
if x[i] = sim
          then
         then begin \begin{array}{l} inc(k);\\ while \ (x[i] \Leftrightarrow `') \ and \ (x[i] \Leftrightarrow ',') \ and \ (x[i] \Leftrightarrow '.') \ do \ inc(i);\\ end \ else \ inc(i) \end{array}
   end;
if k > 1 then f := true;
vh2 := f;
end;
   begin
writeln('Введите текст, состоящий из слов, завершающийся точкой');
readln(s);
      readin(s);
writeln;
rez := '';
for i := 'a' to 'z' do
   if (i in gl) and (vh2(s, i)) then rez := rez + i;
if rez = '' then writeln(' - ')
else writeln(rez);
   end.
Output Window
Введите текст, состоящий из слов, завершающийся точкой
Do not make trouble for anyone.
Output Window Brror List Gompiler Messages
                                                                                                                                                                                                                                              Ln 37 Col 21 40%
Compilation is completed successfully (41 lines), 1 warnings
```

