

uexFileMgr

文件管理功能

方法

createFile 创建文件
createDir 创建文件夹
openFile 打开文件
deleteFileByPath 根据路径删除文件
deleteFileByID 根据 id 删除文件
isFileExistByPath 根据路径判断文件是否存在
isFileExistByID 根据 id 判断文件是否存在
getFileTypeByPath 根据路径获取文件类型
getFileTypeByID 根据 id 获取文件类型
explorer 文件管理器
multiExplorer 文件管理器(多选)
seekFile 定位到文件某一位置
seekBeginOfFile 定位到起始位置
seekEndOfFile 定位到结束位置
writeFile 写文件
readFile 读文件
getFileSize 获取文件大小
getFilePath 获取文件路径
getFileRealPath 获取文件实际路径
closeFile 关闭文件
getReaderOffset 获取文件偏移值
readPercent 读百分比对应位置的字符
readNext 读取下一页字符
readPre 读取上一页字符
openSecure 使用密码打开文件
createSecure 使用密码创建文件

回调方法

cbCreateFile 创建文件的回调方法
cbCreateDir 创建文件夹的回调方法
cbOpenFile 打开文件的回调方法
cbDeleteFileByPath 根据路径删除文件的回调方法
cbDeleteFileByID 根据 id 删除文件的回调方法
cbIsFileExistByPath 根据路径判断文件是否存在的回调方法
cbIsFileExistByID 根据 id 判断文件是否存在的回调方法
cbGetFileTypeByPath 根据路径获取文件类型的回调方法
cbGetFileTypeByID 根据 id 获取文件类型的回调方法
cbExplorer 文件管理器的回调方法
cbMultiExplorer 文件管理器(多选)的回调方法
cbReadFile 读文件的回调方法

cbWriteFile 写文件的回调方法
cbGetFileSize 获取文件大小的回调方法
cbGetFilePath 获取文件路径的回调方法
cbGetFileRealPath 获取文件实际路径的回调方法
cbGetReaderOffset 获取文件偏移值的回调方法
cbReadPercent 读百分比对应位置的字符的回调方法
cbReadNext 读取下一页字符的回调方法
cbReadPre 读取上一页字符的回调方法
cbOpenSecure 使用密码打开文件的回调方法
cbCreateSecure 使用密码创建文件的回调方法

createFile

创建文件

uexFileMgr.createFile(id, path)

说明:

创建文件, 同一 id 只能被创建一次。

参数:

id: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

path: (*String 类型*) 必选 文件路径, 路径协议详见 CONSTANT 中 Path Types

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>文件管理</title>
<script type="text/javascript">
    function createFile(path) {
        uexFileMgr.createFile('1', path);
    }
    window.uexOnload = function() {
        uexFileMgr.cbCreateFile = function(opCode, dataType, data) {
            if (data == 0) {
                alert("创建文件成功");
            } else {
                alert("创建文件失败");
            }
        }
    }
}
```

```

</script>
</head>
<body>
    <span>创建文件</span>
    <span>输入文件名称: </span>
    <input class="textbox" id="dirPath" type="text" value="wgt://data/test.txt">
    <input class="btn" type="button" value="创建文件"
onclick="createFile(document.getElementById('dirPath').value);">
</body>
</html>

```

createDir

创建文件夹

uexFileMgr.createDir(id, dirPath)

说明:

创建文件夹

参数:

id: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

dirPath: (*String 类型*) 必选 文件夹路径, 路径协议详见 CONSTANT 中 Path Types

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```

<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>文件管理</title>
<script type="text/javascript">
    function createDir(path) {
        uexFileMgr.createDir('20', path);
    }
    window.uexOnload = function() {
        uexFileMgr.cbCreateDir = function(opCode, dataType, data) {
            if (data == 0) {
                alert("创建文件夹成功");
            } else {
                alert("创建文件夹失败");
            }
        }
    }
}

```

```

</script>
</head>
<body>
    <span>创建文件夹</span>
    <span>输入文件夹名称: </span>
    <input class="textbox" id="dir" type="text" value="wgt://data/test2/">
    <input class="btn" type="button" value=" 创 建 文 件 夹 "
onclick="createDir(document.getElementById('dir').value);">
</body>
</html>

```

openFile

打开文件

uexFileMgr.openFile(id, path, mode)

说明:

打开文件

参数:

id: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

path: (*String 类型*) 必选 文件路径, 路径协议详见 CONSTANT 中 Path Types

mode: (*String 类型*) 必选 文件打开模式, 详见 CONSTANT 中 File Open Modes

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">
    var opCode = 1;
    function openFile(path){
        uexFileMgr.openFile(opCode,path,1);
    }
    window.uexOnload = function(){
        uexFileMgr.cbOpenFile=function(opCode,dataType,data){
            if(data == 0){
                alert("打开文件成功");
            }else{
                alert("打开文件失败");
            }
        }
    }
}

```

```

</script>
</head>
<body>
    <span>打开 TXT 文件</span>
    <span>选择的文件路径为: </span>
    <input class="textbox" type="text" id="hidText" value="res://reader.txt">
    <input      class="btn"      type="button"      value="    打    开    文    件    "
onclick="openFile(document.getElementById('hidText').value);">
</body>
</html>

```

deleteFileByPath

根据路径删除文件

uexFileMgr.deleteFileByPath(path)

说明:

根据路径删除文件

参数:

path: (*String 类型*) 必选 文件路径，路径协议详见 CONSTANT 中 Path Types

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```

<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>文件管理</title>
<script type="text/javascript">
    window.uexOnload = function() {
        uexFileMgr.cbDeleteFileByPath = function(opCode, dataType, data) {
            if (data == 0) {
                alert("删除成功");
            } else {
                alert("删除失败");
            }
        }
    }
</script>
</head>
<body>
    <span>删除文件（根据路径）</span>

```

```

        <input class="textbox" id="deletePath" type="text" value="wgt://data/test.txt">
        <input class="btn" type="button" value=" 删 除 文 件 （ 根 据 路 径 ） "
onclick="uexFileMgr.deleteFileByPath(document.getElementById('deletePath').value);">
</body>
</html>

```

deleteFileById

根据 id 删除文件

uexFileMgr.deleteFileById(id)

说明：

根据 id 删除文件

参数：

id: (*Number 类型*) 必选 文件唯一标识符

平台支持：

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持：

3.0.0+

示例：

```

<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>文件管理</title>
<script type="text/javascript">
    function deleteFileById() {
        uexFileMgr.createFile('3', document.getElementById('dirPath').value);
        uexFileMgr.deleteFileById('3');
    }
    window.uexOnload = function() {
        uexFileMgr.cbDeleteFileById = function(opCode, dataType, data) {
            if (data == 0) {
                alert("删除成功");
            } else {
                alert("删除失败");
            }
        }
    }
</script>
</head>
<body>
    <span>删除文件（根据文件 id）</span>
    <input class="btn" type="button" value=" 删 除 文 件 （ 根 据 文 件 id ） "

```

```
onclick="deleteFileById();">
</body>
</html>
```

isFileExistByPath

根据路径判断文件是否存在

uexFileMgr.isFileExistByPath(path)

说明:

根据路径判断文件是否存在

参数:

path: (*String 类型*) 必选 文件路径, 路径协议详见 CONSTANT 中 Path Types

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>文件管理</title>
<script type="text/javascript">
    window.uexOnload = function() {
        uexFileMgr.cbIsFileExistByPath = function(opCode, dataType, data) {
            if (data == 0) {
                alert("文件不存在");
            } else if (data == 1) {
                alert("文件存在");
            } else {
                alert(data);
            }
        }
    }
</script>
</head>
<body>
    <span>通过路径判断文件是否存在</span>
    <span> 文 件 路 径 : </span> <input class="textbox" id="filePath" type="text"
value="wgt://data/test.txt">
    <input class="btn" type="button" value=" 测 试 文 件 "
onclick="uexFileMgr.isFileExistByPath(document.getElementById('filePath').value);">
</body>
```

</html>

isFileExistByID

根据 id 判断文件是否存在

uexFileMgr.isFileExistByID(id)

说明:

根据 id 判断文件是否存在

参数:

id: (*Number 类型*) 必选 文件唯一标识符

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```
<!DOCTYPE HTML>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>文件管理</title>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
    function isFileExistByID() {  
        uexFileMgr.isFileExistByID('2');  
    }
```

```
    window.uexOnload = function() {  
        uexFileMgr.cbIsFileExistById = function(opCode, dataType, data) {  
            if (data == 0) {  
                alert("文件不存在");  
            } else if (data == 1) {  
                alert("文件存在");  
            } else {  
                alert(data);  
            }  
        }  
    }
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
    <span>通过 id 判断文件是否存在</span>
```

```
    <input class="btn" type="button" value="测试文件" onclick="isFileExistByID();">
```

```
</body>
```

```
</html>
```


getFileByPath

根据路径获取文件类型

uexFileMgr.getFileByPath(path)

说明：

根据路径获取文件类型

参数：

path: (*String 类型*)*必选* 文件路径，路径协议详见 CONSTANT 中 Path Types

平台支持：

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持：

3.0.0+

示例：

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>文件管理</title>
<script type="text/javascript">
    window.uexOnload = function() {
        uexFileMgr.cbGetFileByPath = function(opCode, dataType, data) {
            if (data == 1) {
                alert("是文件夹");
            } else if (data == 0) {
                alert("是文件");
            } else {
                alert(data);
            }
        }
    }
</script>
</head>
<body>
    <span>根据路径判断是文件还是文件夹</span>
    <input      class="btn"      type="button"      value="      判      断      "
onclick="uexFileMgr.getFileByPath(document.getElementById('dirPath').value);">
</body>
</html>
```

getFileByID

根据 id 获取文件类型

uexFileMgr.getFileTypeByID(id)

说明:

根据 id 获取文件类型

参数:

id: (*Number 类型*) 必选 文件唯一标识符

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>文件管理</title>
<script type="text/javascript">
    function getFileTypeByID() {
        uexFileMgr.getFileTypeByID('4');
    }
    window.uexOnload = function() {
        uexFileMgr.cbGetFileTypeById = function(opCode, dataType, data) {
            if (data == 1) {
                alert("是文件夹");
            } else if (data == 0) {
                alert("是文件");
            } else {
                alert(data);
            }
        }
    }
</script>
</head>
<body>
    <span>根据文件 id 判断是文件还是文件夹</span>
    <input class="btn" type="button" value="判断" onclick="getFileTypeByID();">
</body>
</html>
```

explorer

文件管理器

uexFileMgr.explorer(path)

说明:

文件管理器

参数:

path: (*String 类型*)*必选* 文件路径, 路径协议详见 CONSTANT 中 Path Types

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>文件管理</title>
<script type="text/javascript">
    window.uxOnload = function() {
        uexFileMgr.cbExplorer = function(opCode, dataType, data) {
            document.getElementById('filePath1').innerHTML = data;
        }
        uexFileMgr.cbMultiExplorer = function(opCode, dataType, data) {
            var text="";
            var jsonList=eval("(" + data + ")");
            if(jsonList.length == 0){
                alert("无数据");
            }
            for(var key in jsonList){
                text+=jsonList[key]+"<br>";
            }
            document.getElementById('filePath1').innerHTML = text;
        }
    }
</script>
</head>
<body>
    <span>启动文件浏览器</span>
    <span>为文件管理器指定初始路径</span>
    <input class="textbox" type="text" id="file_path" value="/sdcard/widgetone" />
    <input class="btn" type="button" value="单 选 文 件 ">
    onclick="uexFileMgr.explorer(document.getElementById('file_path').value);">
    <input class="btn" type="button" value="多 选 文 件 ">
    onclick="uexFileMgr.multiExplorer(document.getElementById('file_path').value);">
    <span>选择的文件路径为: </span>
    <div class="tcxx" id="filePath1"></div>
</body>
</html>
```

multiExplorer

文件管理器(多选)

uexFileMgr.multiExplorer(path)

说明:

文件管理器，支持选择多个文件

参数:

path: (*String 类型*) 必选 文件路径，路径协议详见 CONSTANT 中 Path Types

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

见 explorer 中示例

seekFile

定位到文件某一位置

uexFileMgr.seekFile(id, len)

说明:

定位到文件某一位置

参数:

id: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

len: (*Number 类型*) 必选 字节数

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```
<!DOCTYPE HTML>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>文件管理</title>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
function seekFile() {
```

```
    uexFileMgr.openFile('5', document.getElementById('dirPath').value, '1');
```

```
    uexFileMgr.seekFile('5', '1');
```

```
}
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
  <span>设置文件偏移值</span>
  <input class="btn" type="button" value="设置" onclick="seekFile()">
</body>
</html>
```

seekBeginOfFile

定位到起始位置

uexFileMgr.seekBeginOfFile(id)

说明:

定位到起始位置

参数:

id: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>文件管理</title>
<script type="text/javascript">
  function seekBeginOfFile() {
    uexFileMgr.openFile('6', document.getElementById('dirPath').value, '1');
    uexFileMgr.seekBeginOfFile('6');
  }
</script>
</head>
<body>
  <span>把指针重新指向第一位</span> <input class="btn" type="button" value="设置"
onclick="seekBeginOfFile()">
</body>
</html>
```

seekEndOfFile

定位到结束位置

uexFileMgr.seekEndOfFile(id)

说明:

定位到结束位置

参数:

id: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```
<!DOCTYPE HTML>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>文件管理</title>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
    function seekEndOfFile() {
```

```
        uexFileMgr.openFile('7', document.getElementById('dirPath').value, '1');
```

```
        uexFileMgr.seekEndOfFile('7');
```

```
    }
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
    <span>设置文件偏移值为文件结束</span>
```

```
    <input class="btn" type="button" value="设置" onclick="seekEndOfFile()">
```

```
</body>
```

```
</html>
```

writeFile

写文件

uexFileMgr.writeFile(id, mode, data)

说明:

写文件

参数:

id: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

mode: (*Number 类型*) 必选 写文件的模式, 详见 CONSTANT 中 write File mode

data: (*String 类型*) 必选 要写入的数据

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```
<!DOCTYPE HTML>
```

```

<html>
<head>
<title>文件管理</title>
<script type="text/javascript">
    function writeFile(path, data) {
        uexFileMgr.openFile('1', path, '1');
        uexFileMgr.writeFile('1', '0', data);
    }
</script>
</head>
<body>
    <span>写文件</span>
    <span>输入文件内容: </span>
    <textarea class="tcxx" id="data">test</textarea>
    <input      class="btn"      type="button"      value="      写      文      件      "
onclick="writeFile(document.getElementById('dirPath').value,document.getElementById('data').value);">
</body>
</html>

```

readFile

读文件

uexFileMgr.readFile(id, len)

说明:

读文件

参数:

id: (*Number 类型*)*必选* 唯一标识符

len: (*Number 类型*)*必选* 字节数, "-1"-全部读取

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```

<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>文件管理</title>
<script type="text/javascript">
    function readFile(path, size) {
        uexFileMgr.openFile('1', path, '1');
        uexFileMgr.readFile('1', size);
    }

```

```

    }
    window.uxOnload = function() {
        uexFileMgr.cbReadFile = function(opCode, dataType, data) {
            if (opCode == 1 && dataType == 0) {
                document.getElementById('readData').value = data;
            }
            if (opCode == 100 && dataType == 0) {
                document.getElementById('readData2').value = data;
            }
        }
    }
</script>
</head>
<body>
    <span>读文件</span>
    <input class="btn" type="button" value=" 读 文 件 "
onclick="readFile(document.getElementById('dirPath').value,-1);">
    <span>取得的文件内容为: </span>
    <textarea class="tcxx" id="readData"></textarea>
</body>
</html>

```

getFileSize

获取文件大小

uexFileMgr.getFileSize(id)

说明:

获取文件大小

参数:

id: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```

<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>文件管理</title>
<script type="text/javascript">
    function getFileSize() {
        uexFileMgr.openFile('8', document.getElementById('dirPath').value, '1');
    }

```



```

        uexFileMgr.getFileSize('8');
    }
    window.uexOnload = function() {
        uexFileMgr.cbGetFileSize = function(opCode, dataType, data) {
            alert("文件长度: " + data);
        }
    }
</script>
</head>
<body>
    <span>获取文件长度</span>
    <input class="btn" type="button" value="获取" onclick="getFileSize();">
</body>
</html>

```

getPath

获取文件路径

uexFileMgr.getPath(id)

说明:

获取文件路径

参数:

id: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```

<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>文件管理</title>
<script type="text/javascript">
    function getPath() {
        uexFileMgr.openFile('9', document.getElementById('dirPath').value, '1');
        uexFileMgr.getPath('9');
    }
    window.uexOnload = function() {
        uexFileMgr.cbGetPath = function(opCode, dataType, data) {
            alert("文件路径: " + data);
        }
    }
}

```

```

</script>
</head>
<body>
    <span>获取文件路径值</span>
    <input class="btn" type="button" value="获取" onclick="getFilePathVariable();">
</body>
</html>

```

getFileRealPath

获取文件实际路径

uexFileMgr.getFileRealPath(path)

说明:

获取文件实际路径

参数:

path: (*String 类型*) 必选 文件路径，路径协议详见 CONSTANT 中 Path Types

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```

<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>文件管理</title>
<script type="text/javascript">
    function getFileRealPath() {
        uexFileMgr.getFileRealPath(document.getElementById('filePath2').value);
    }
    window.uexOnload = function() {
        uexFileMgr.cbGetFileRealPath = function(opCode, dataType, data) {
            alert("文件的真实路径: " + data);
        }
    }
</script>
</head>
<body>
    <span>获取文件真实路径</span>
    <span>输入文件路径: </span>
    <input class="textbox" id="filePath2" type="text" value="wgt://data/test.txt">
    <input class="btn" type="button" value="获取真实路径" onclick="getFileRealPath();">
</body>

```

</html>

closeFile

关闭文件

uexFileMgr.closeFile(id)

说明：

关闭文件

参数：

id: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

平台支持：

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持：

3.0.0+

示例：

```
<!DOCTYPE HTML>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
    var opCode = 1;
```

```
    function closeFile(){
```

```
        uexFileMgr.closeFile(opCode);
```

```
    }
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
    <input class="btn" type="button" value="关闭文件" onclick="closeFile();">
```

```
</body>
```

```
</html>
```

getReaderOffset

获取文件偏移值

uexFileMgr.getReaderOffset(id)

说明：

获取文件偏移值

参数：

id: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

平台支持：

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持：

3.0.0+

示例：

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
    var opCode = 1;
    function resOffset(path){
        uexFileMgr.getReaderOffset(opCode);
    }
    window.uexOnload = function(){
        uexFileMgr.cbGetReaderOffset=function(opCode,dataType,data){
            document.getElementById('offset').innerHTML =data;
        }
    }
</script>
</head>
<body>
    <span>返回书签值</span>
    <input      class="btn"    type="button"    value="    返    回    书    签    值    "
onclick="resOffset(document.getElementById('hidText').value);">
    <span>当前的游标为： </span>
    <div class="tcxx" id="offset"></div>
</body>
</html>
```

readPercent

读百分比对应位置的字符

uexFileMgr.readPercent(id, percent, len)

说明：

读百分比对应位置的字符

参数：

id: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

percent: (*Number 类型*) 必选 百分比（不带百分号）

len: (*Number 类型*) 必选 字节数，读取百分比之后的字节长度

平台支持：

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持：

3.0.0+

示例：

```

<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
    var opCode = 1;
    function readPercent(path,percent,size){
        uexFileMgr.readPercent(opCode,percent,size);
    }
    window.uexOnload = function(){
        uexFileMgr.cbReadPercent =function(opCode,dataType,data){
            document.getElementById('readfilepercent').innerHTML = data;
        }
    }
</script>
</head>
<body>
    <span>读文件-字节-百分比</span>
    <span>输入要读取的百分比: </span>
    <input type="text" class="textbox" id="zdadd">
    <input      class="btn"   type="button"   value=" 读 文 件 - 字 节 - 百 分 比 "
onclick="readPercent(document.getElementById('hidText').value,
document.getElementById('zdadd').value, 20);">
    <span>读取的内容为: </span>
    <div class="tcxx" id="readfilepercent"></div>
</body>
</html>

```

readNext

读取下一页字符

uexFileMgr.readNext(id, len)

说明:

读取下一页字符

参数:

id: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

len: (*Number 类型*) 必选 字节数

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```

<!DOCTYPE HTML>

```

```

<html>
<head>
<script type="text/javascript">
    var opCode = 1;
    function readNext(path,size){
        uexFileMgr.readNext(opCode,size);
    }
    window.uexOnload = function(){
        uexFileMgr.cbReadNext = function(opCode,dataType,data){
            document.getElementById('nextData').innerHTML = data;
        }
    }
</script>
</head>
<body>
    <span>读文件-字节-下一页</span>
    <input      class="btn"   type="button"   value=" 读 文 件 - 字 节 - 下 一 页 "
onclick="readNext(document.getElementById('hidText').value,20);">
    <span>读取的内容为: </span>
    <div class="tcxx" id="nextData"></div>
</body>
</html>

```

readPre

读取上一页字符

uexFileMgr.readPre(id, len)

说明:

读取上一页字符

参数:

id: (*Number 类型*)必选 唯一标识符

len: (*Number 类型*)必选 字节数

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```

<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
    var opCode = 1;

```

```

function readPre(path,size){
    uexFileMgr.readPre(opCode,size);
}
window.uexOnload = function(){
    uexFileMgr.cbReadPre = function(opCode,dataType,data){
        document.getElementById('preData').innerHTML = data;
    }
}
</script>
</head>
<body>
    <span>读文件-字节-上一页</span>
    <input class="btn" type="button" value=" 读 文 件 - 字 节 - 上 一 页 "
onclick="readPre(document.getElementById('hidText').value,20);">
    <span>读取的内容为: </span>
    <div class="tcxx" id="preData"></div>
</body>
</html>

```

openSecure

使用密码打开文件

uexFileMgr.openSecure(id, path, mode, key)

说明:

使用密码打开文件

参数:

id: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

path: (*String 类型*) 必选 文件路径, 路径协议详见 CONSTANT 中 Path Types

mode: (*Number 类型*) 必选 文件打开模式, 详见 CONSTANT 中 File Open Modes

key: (*String 类型*) 必选 密码

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```

<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>文件管理</title>
<script type="text/javascript">
    function readSecureFile(path, size, code) {
        uexFileMgr.openSecure('100', path, '1', code);
    }

```

```

        uexFileMgr.readFile('100', size);
    }
    window.uexOnload = function() {
        uexFileMgr.cbOpenSecure = function(opCode, dataType, data) {
            if (data == 0) {
                alert(opCode+"打开加密文件成功");
            } else {
                alert(opCode+"打开加密文件失败");
            }
        }
    }
}
</script>
</head>
<body>
    <span>打开加密文件</span>
    <span>输入密码: </span>
    <input class="textbox" id="codeSecure2" type="text" value="123">
    <input      class="btn"      type="button"      value="      读      文      件      "
onclick="readSecureFile(document.getElementById('dirPathSecure').value,-1,
document.getElementById('codeSecure2').value);">
    <span>取得的文件内容为: </span>
    <textarea class="tcxx" id="readData2"></textarea>
</body>
</html>

```

createSecure

使用密码创建文件

uexFileMgr.createSecure(id, path, key)

说明:

使用密码创建文件

参数:

id: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

path: (*String 类型*) 必选 文件路径, 路径协议详见 CONSTANT 中 Path Types

key: (*String 类型*) 必选 密码

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```

<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>

```



```

<title>文件管理</title>
<script type="text/javascript">
    function createSecureFile(path, code) {
        uexFileMgr.createSecure('100', path, code);
        uexFileMgr.openSecure('100', path, '1', code);
        uexFileMgr.writeFile('100', '0', 'success');
    }
    window.uexOnload = function() {
        uexFileMgr.cbCreateSecure = function(opCode, dataType, data) {
            if (data == 0) {
                alert("创建加密文件成功");
            } else {
                alert("创建加密文件失败");
            }
        }
    }
</script>
</head>
<body>
    <span>创建加密文件</span>
    <span>输入加密文件名称: </span>
    <input class="textbox" id="dirPathSecure" type="text" value="wgt://data/test.txt">
    <span>输入密码: </span>
    <input class="textbox" id="codeSecure" type="text" value="123">
    <input class="btn" type="button" value="创建文件"
onclick="createSecureFile(document.getElementById('dirPathSecure').value,
document.getElementById('codeSecure').value);">
</body>
</html>

```

cbCreateFile

创建文件的回调方法

uexFileMgr.cbCreateFile(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

dataType: (*Number 类型*) 必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*Number 类型*) 必选 返回 uex.cSuccess 或者 uex.cFailed , 详见 CONSTANT 中

Callback int 类型数据

版本支持:

3.0.0+

cbCreateDir

创建文件夹的回调方法

uexFileMgr.cbCreateDir(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

dataType: (*Number 类型*) 必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*Number 类型*) 必选 返回 uex.cSuccess 或者 uex.cFailed , 详见 CONSTANT 中

Callback int 类型数据

版本支持:

3.0.0+

cbOpenFile

打开文件的回调方法

uexFileMgr.cbOpenFile(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

dataType: (*Number 类型*) 必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*Number 类型*) 必选 返回 uex.cSuccess 或者 uex.cFailed , 详见 CONSTANT 中

Callback int 类型数据

版本支持:

3.0.0+

cbDeleteFileByPath

根据路径删除文件的回调方法

uexFileMgr.cbDeleteFileByPath(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*) 必选 操作 ID, 在此函数中不起作用, 可忽略

dataType: (*Number 类型*) 必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*Number 类型*) 必选 返回 uex.cSuccess 或者 uex.cFailed , 详见 CONSTANT 中

Callback int 类型数据

版本支持:

3.0.0+

cbDeleteFileByID

根据 id 删除文件的回调方法

uexFileMgr.cbDeleteFileByID(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*)*必选* 唯一标识符
dataType: (*Number 类型*)*必选* 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型
data: (*Number 类型*)*必选* 返回 uex.cSuccess 或者 uex.cFailed , 详见 CONSTANT 中
Callback int 类型数据
版本支持:
3.0.0+

cbIsFileExistByPath

根据路径判断文件是否存在的回调方法

uexFileMgr.cbIsFileExistByPath(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*)*必选* 唯一标识符
dataType: (*Number 类型*)*必选* 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型
data: (*Number 类型*)*必选* 返回的 int 型的数据, 1-存在; 0-不存在

版本支持:
3.0.0+

cbIsFileExistByID

根据 id 判断文件是否存在的回调方法

uexFileMgr.cbIsFileExistByID(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*)*必选* 唯一标识符
dataType: (*Number 类型*)*必选* 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型
data: (*Number 类型*)*必选* 返回的 int 型的数据, 1-存在; 0-不存在

版本支持:
3.0.0+

cbGetFileTypeByPath

根据路径获取文件类型的回调方法

uexFileMgr.cbGetFileTypeByPath(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*)*必选* 操作 ID, 在此函数中不起作用, 可忽略
dataType: (*Number 类型*)*必选* 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型
data: (*Number 类型*)*必选* 返回 uex.cFile 或者 uex.cFolder, 详见 CONSTANT 中 Callback

int 类型数据

版本支持:
3.0.0+

cbGetFileTypeByID

根据 id 获取文件类型的回调方法

uexFileMgr.cbGetFileTypeByID(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

dataType: (*Number 类型*) 必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*Number 类型*) 必选 返回 uex.cFile 或者 uex.cFolder, 详见 CONSTANT 中 Callback

int 类型数据

版本支持:

3.0.0+

cbExplorer

文件管理器的回调方法

uexFileMgr.cbExplorer(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*) 必选 操作 ID, 在此函数中不起作用, 可忽略

dataType: (*Number 类型*) 必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*String 类型*) 必选 返回文件管理器里选择的文件路径

版本支持:

3.0.0+

cbMultiExplorer

文件管理器(多选)的回调方法

uexFileMgr.cbMultiExplorer(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*) 必选 操作 ID, 在此函数中不起作用, 可忽略

dataType: (*Number 类型*) 必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*String 类型*) 必选 返回文件管理器里选择的文件的路径列表,

json 格式如下: Key:索引值, 从零开始;Value: 返回的路径

{"2":"/sdcard/DCIM/IMG_0003.JPG","1":"/sdcard/DCIM/1337569458885.png","0":"/sdcard/Apks/com.aurorasoftworks4.apk"}

版本支持:

3.0.0+

cbReadFile

读文件的回调方法

uexFileMgr.cbReadFile(opId, dataType, data)

参数:

opId: *(Number 类型) 必选* 唯一标识符

dataType: *(Number 类型) 必选* 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: *(String 类型) 必选* 返回文件的内容

版本支持:

3.0.0+

cbWriteFile

写文件的回调方法

uexFileMgr.cbWriteFile(opId, dataType, data)

参数:

opId: *(Number 类型) 必选* 唯一标识符

dataType: *(Number 类型) 必选* 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: *(String 类型) 必选* 返回文件的内容

版本支持:

3.0.5+

cbGetFileSize

获取文件大小的回调方法

uexFileMgr.cbGetFileSize(opId, dataType, data)

参数:

opId: *(Number 类型) 必选* 唯一标识符

dataType: *(Number 类型) 必选* 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: *(Number 类型) 必选* 返回文件的大小

版本支持:

3.0.0+

cbGetFilePath

获取文件路径的回调方法

uexFileMgr.cbGetFilePath(opId, dataType, data)

参数:

opId: *(Number 类型) 必选* 唯一标识符

dataType: *(Number 类型) 必选* 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: *(String 类型) 必选* 返回文件的路径

版本支持:

3.0.0+

cbGetFileRealPath

获取文件实际路径的回调方法

uexFileMgr.cbGetFileRealPath(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*) 必选 操作 ID, 在此函数中不起作用, 可忽略

dataType: (*Number 类型*) 必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*String 类型*) 必选 返回文件的真实路径

版本支持:

3.0.0+

cbGetReaderOffset

获取文件偏移值的回调方法

uexFileMgr.cbGetReaderOffset(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

dataType: (*Number 类型*) 必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*String 类型*) 必选 返回文件的偏移量

版本支持:

3.0.0+

cbReadPercent

读百分比对应位置的字符的回调方法

uexFileMgr.cbReadPercent(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

dataType: (*Number 类型*) 必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*String 类型*) 必选 返回文件的内容

版本支持:

3.0.0+

cbReadNext

读取下一页字符的回调方法

uexFileMgr.cbReadNext(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

dataType: (*Number 类型*) 必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*String 类型*) 必选 返回文件的内容

版本支持:

3.0.0+

cbReadPre

读取上一页字符的回调方法

uexFileMgr.cbReadPre(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

dataType: (*Number 类型*) 必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*String 类型*) 必选 返回文件的内容

版本支持:

3.0.0+

cbOpenSecure

使用密码打开文件的回调方法

uexFileMgr.cbOpenSecure(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

dataType: (*Number 类型*) 必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*Number 类型*) 必选 返回 uex.cSuccess 或者 uex.cFailed , 详见 CONSTANT 中

Callback int 类型数据

版本支持:

3.0.0+

cbCreateSecure

使用密码创建文件的回调方法

uexFileMgr.cbCreateSecure(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*) 必选 唯一标识符

dataType: (*Number 类型*) 必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*Number 类型*) 必选 返回 uex.cSuccess 或者 uex.cFailed , 详见 CONSTANT 中

Callback int 类型数据

版本支持:

3.0.0+