```
uexLocalNotification
本地通知功能
```

## 方法

add 注册通知 remove 移除通知 removeAll 移除所有通知

## add

注册通知

uexLocalNotification.add(id, time, mode, message, buttonTitle, ringPath,
cycle, notifyCount)

说明:

注册通知

## 参数:

id:(String 类型)必选 通知的唯一标示符,取值范围[alarm\_1, ..., alarm\_10]。 time:(Number 类型)必选 首次提醒的时间 (距离 1970 年的毫秒数) mode:(Number 类型)必选 黑屏时是否提示, 0:不提示, 1:提示。仅 iOS 有效。 message:(String 类型)必选 通知内容 buttonTitle:(String 类型)必选 按钮标题 ringPath:(String 类型)必选 当前使用系统默认铃声。参数已无效,值:0。 cycle:(String 类型)必选 循环周期,值: [daily, weekly, monthly, yearly]。 notifyCount:(Number 类型)必选 应用图标上显示的通知数,仅 iOS 有效。

平台支持:

Android2.2+

iOS4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

见 removeAll 示例

## remove

移除通知

uexLocalNotification.remove(id)

说明:

移除指定唯一标示符的通知

参数:

id:(Number 类型)必选 通知的唯一标示符,取值范围[alarm\_1, ..., alarm\_10]。平台支持:

Android2.2+

i0S4.3+

版本支持:

3.0.0+

```
示例:
     见 removeAll 示例
removeAll
     移除所有通知
    uexLocalNotification.removeAll()
说明:
    移除所有通知
参数:
    无
平台支持:
    Android2.2+
    iOS4.3+
版本支持:
    3.0.0+
示例:
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/index.css">
<title>本地通知功能</title>
<script type="text/javascript">
      function addNotification() {
         var d = new Date();
       d = d.getTime() + 60*1000;
        uexLocalNotification.add("non1", d, 1, "message body", "ok", "", "weekly", "5");
      }
</script>
</head>
<body>
      <div class="tit">本地通知功能</div>
      <div class="conbor">
               <div class="consj">
                    <span>1.添加本地通知</span>
                    <input class="btn" type="button" value="添加本地通知" onclick="addNotification()">
                    <span>2.删除指定本地通知:</span>
                    <input class="btn" type="button" value="删除指定本地通知"
onclick="uexLocalNotification.remove('non1')">
```

<span>3.删除全部本地通知</span>

onclick="uexLocalNotification.removeAll()">

<input class="btn" type="button" value="删除全部本地通知"

<input class="btn" type="button" value="返回" onclick="uexWindow.back();">

</div>

</body>

</html>