uexUpLoaderMgr

上传功能,用于从本地上传文件到网络。

方法

```
createUploader 创建上传对象
closeUploader 关闭上传对象
uploadFile 上传文件
```

回调方法

cbCreateUploader 创建上传对象是否成功的回调方法

监听方法

onStatus 上传状态的监听方法

createUploader

```
创建上传对象
uexUpLoaderMgr.createUploader(id, serverURL)
说明:
    创建上传对象,同一id 只能被创建一次。
参数:
    id: (Number 类型)必选 唯一标识符
    serverURL: (String 类型)必选 服务器地址
平台支持:
    Android 2.2+
    iOS 4.3+
版本支持:
    3.0.0+
示例:
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
   <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
   <title>上传功能</title>
   <script type="text/javascript">
    var uploadHttp = "http://te.3g2win.com/pidginimg/upload.php";
    function create(id){
        uexUploaderMgr.createUploader(id,uploadHttp);
    function cbCreateUploader(id,dataType,data){
        if(data == 0){
        alert("创建成功");
        }else{
        alert("创建失败");
```

```
}
    }
    window.uexOnload = function(){
        uexUploaderMgr.cbCreateUploader = cbCreateUploader;
    }
    </script>
</head>
<body>
    <input class="btn" type="button" value="创建上传对象" onclick="create(1);">
</body>
</html>
close Uploader
关闭上传对象
uexUploaderMgr.closeUploader(id)
说明:
    根据唯一标识符关闭上传对象。
参数:
    id: (Number 类型)必选 上传对象的唯一标识符
平台支持:
    Android 2.2+
    iOS 4.3+
版本支持:
    3.0.0+
示例:
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
   <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
   <title>上传功能</title>
   <script type="text/javascript">
    function closeUploader(id){
        uexUploaderMgr.closeUploader(id);
    }
    </script>
</head>
<body>
                                               value=" 关 闭 上 传 对 象 "
        <input
                   class="btn"
                                type="button"
onclick="closeUploader(1);">
</body>
</html>
```

uploadFile

case 2:

```
上传文件
uexUploaderMgr.uploadFile(id, filePath, inputName, quality, maxWidth)
说明:
   上传文件,调用该接口时需确保创建过唯一标识符为 id 的上传对象。
参数:
   id: (Number 类型)必选 上传对象的唯一标识符
   filePath: (String 类型)必选 需要上传的文件路径。详见 CONSTANT 中 Path Types
   inputName: (String 类型)必选 页面当中 input 标签的 name 属性
   quality: (Number 类型) 可选 类型如果为图片,是否需要压缩及压缩质量
                0: 不压缩
                1: 高质量压缩
                2: 中质量压缩
                3: 低质量压缩
   maxWidth: (Number 类型) 可选 类型如果为图片,图片按尺寸等比压缩的最大宽度
平台支持:
   Android 2.2+
   iOS 4.3+
版本支持:
   3.0.0+
示例:
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
  <title>上传功能</title>
  <script type="text/javascript">
   var uploadHttp = "http://te.3g2win.com/pidginimg/upload.php";
   function upload(){ uexUploaderMgr.uploadFile(1,
       document.getElementById('dirPath').value, "inputName",
       document.getElementById('ys').value);
   }
   function onStatus(id,fileSize,percent,serverPath,status){
       switch (status) {
           case 0:
               document.getElementById('percentage').innerHTML = "文件大小:
"+fileSize+"字节<br/>
br>上传进度: "+percent+"%";
               break;
           case 1:
               alert("上传成功,服务器路径为"+serverPath);
               break;
```

```
alert("上传失败");
               break;
           }
       }
   window.uexOnload = function(){
       uexUploaderMgr.onStatus = onStatus;
   </script>
</head>
<body>
   <span>文件路径: </span>
   <input class="textbox" id="dirPath" type="text" value="res://uexCoverFlow2 tupian.png">
   <span>是否压缩</span>
   <input class="textbox" id="ys" name ="是否压缩" type="text" value="0">
   <input class="btn" type="button" value="上传文件" onclick="upload();">
   <span>文件上传状态</span>
   <div class="tcxx" id="percentage"></div>
</body>
</html>
cbCreateUploader
创建上传对象是否成功的回调方法
   uexUploaderMgr.cbCreateUploader(opId, dataType, data)
参数:
   opId: (Number 类型)必选 上传对象唯一标识符
   dataType: (Number 类型)必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型
   data: (Number 类型)必选 返回 uex.cSuccess 或者 uex.cFailed , 详见 CONSTANT 中
Callback int 类型数据
版本支持:
   3.0.0+
onStatus
上传状态的监听方法
   uexUploaderMgr.onStatus(opId, fileSize, percent, serverPath, status)
参数:
   opId: (Number 类型)必选 上传对象唯一标识符
   fileSize: (Number 类型)必选 要上传的文件大小
   percent: (Number 类型)必选 上传文件的百分比
   serverPath: (String 类型)必选 服务器上的路径
   status: (Number 类型)必选 上传的状态,详见 CONSTANT 中 UpLoad Status
版本支持:
   3.0.0+
```