

uexPieChart

旋转饼状图功能

方法

open 打开饼状图

close 关闭饼状图

setJsonData 设置饼状图的数据源

回调方法

cbOpen 打开饼状图的回调方法

监听方法

onTouchUp 手指离开时的监听方法

onData 旋转时的监听方法

open

打开饼状图

uexPieChart.open(id, x, y, w, h)

说明:

打开饼状图

参数:

id: (*Number* 类型)必选 唯一标识符

x: (*Number* 类型)必选 x 坐标

y: (*Number* 类型)必选 y 坐标

w: (*Number* 类型)必选 宽度, 为 0 时为屏幕宽度

h: (*Number* 类型)必选 高度, 为 0 时为屏幕高度

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

见 setJsonData 的示例

close

关闭饼状图

uexPieChart.close()

说明:

关闭饼状图

参数:

无

平台支持:

Android 2.2+
iOS 4.3+
版本支持：
3.0.0+
示例：
见 setData 的示例

setData

设置饼状图的数据源

uexPieChart.setData(jsonStr)

说明：

设置饼状图的数据源

参数：

jsonStr: (String 类型) 必选 格式为：

```
{ "id": "500", "data": [ { "title": "", "value": "10", "color": "#FF6600" },  
  { "title": "", "value": "20", "color": "#660099" },  
  { "title": "", "value": "50", "color": "#FF33FF" } ] }
```

各字段含义如下：

参数	是否必须	说明
id	是	唯一标识符
data	是	数据关键字
title	是	标题
value	是	数值
color	是	标题背景色及所对应的饼状图的扇形背景色

平台支持：

Android 2.2+
iOS 4.3+
版本支持：
3.0.0+

示例：

```
<!DOCTYPE HTML>  
<html>  
<head>  
<title>旋转饼状图功能</title>  
<script type="text/javascript">  
  function pieOpen(){  
    var x=document.getElementById("aa").value;  
    var y=document.getElementById("bb").value;  
    var w=document.getElementById("cc").value;  
    var h=document.getElementById("dd").value;  
    uexPieChart.open(500,x,y,w,h);  
  }  
</script>  
</head>  
</html>
```

```

function pieClose(){
    uexPieChart.close();
}
window.uexOnload = function(){
    //open 的回调函数,
    uexPieChart.cbOpen = function(id, dataType, data){
        var jsonStr
        ='{"id":"500","data":[{"title":"","value":"10","color":"#FF6600"}, {"title":"","value":"20","color":
"#660099"}, {"title":"","value":"50","color":"#FF33FF"}, {"title":"","value":"60","color":"#66CCFF"}, {"title":"","value":"40","color":"#FFFF00"}, {"title":"","value":"80","color":"#009933"}, {"title":"","value":"70","color":"#FF3333"}, {"title":"","value":"100","color":"#00CCFF"}]}'
        uexPieChart.setJsonData(jsonStr);
    }

    uexPieChart.onData = function(id, dataType, data){
        console.log("onData:" + data);
    }
    uexPieChart.onTouchUp = function(id, dataType, data){
        console.log("onTouchUp:" + data);
    }
}
</script>
</head>
<body>
    <span>旋转饼状图</span>
    x<input type="text" id="aa" value="100"/><br>
    y<input type="text" id="bb" value="500"/><br>
    w<input type="text" id="cc" value="800"/><br>
    h<input type="text" id="dd" value="800"/><br>
    <input class="btn" type="button" value="打开饼状图" onclick="pieOpen();">
    <input class="btn" type="button" value="关闭" onclick="pieClose();">
</body>
</html>

```

cbOpen

打开饼状图的回调方法

uexPie.cbOpen(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*) 必选 饼状图的唯一标识符

dataType: (*Number 类型*) 必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*String 类型*) 必选 返回 uex.cSuccess 或者 uex.cFailed , 详见 CONSTANT 中 Callback int 类型数据

版本支持:

3.0.0+

onTouchUp

手指离开时的监听方法

`uexPieChart.onTouchUp(opId, dataType, data)`

参数:

`opId`: (*Number 类型*)必选 饼状图的唯一标识符

`dataType`: (*Number 类型*)必选 参数类型 详见 `CONSTANT` 中 `Callback` 方法数据类型

`data`: (*Number 类型*)必选 返回当手指离开时，当前 90 度线（最下方的竖线）所在区域的数据

版本支持:

3.0.0+

onData

旋转时的监听方法

`uexPieChart.onData(opId, dataType, data)`

参数:

`opId`: (*Number 类型*)必选 饼状图的唯一标识符

`dataType`: (*Number 类型*)必选 参数类型 详见 `CONSTANT` 中 `Callback` 方法数据类型

`data`: (*Number 类型*)必选 返回当前 90 度线（最下方的竖线）所在区域的数据

版本支持:

3.0.0+