

uexSensor
传感器功能

方法

open 打开传感器
close 关闭传感器

监听方法

onAccelerometerChange 加速度传感器的监听方法
onOrientationChange 方向传感器的监听方法
onMagneticChange 磁场传感器的监听方法
onLightChange 亮度传感器的监听方法

open

打开传感器
uexSensor.open(type, rate)

说明：

打开传感器

参数：

type:(Number 类型)必选 传感器类型，详见 CONSTANT 中 Sensor Type
rate:(Number 类型)必选 传感器速率，详见 CONSTANT 中 Sensor Rate

支持平台：

Android2.2+
iOS4.3+

版本支持：

3.0.0+

示例：

```
<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/index.css">

<title>传感器测试</title>

<script type="text/javascript">

    function accelerometerChange(x, y, z){

        document.getElementById('accelerometer').innerHTML = "X=" + x + "<br>Y=" + y + "<br>Z=" + z;

    }

    function orientation(x, y, z){

        document.getElementById('orientation').innerHTML = "X=" + x + "<br>Y=" + y + "<br>Z=" + z;

    }

    function magneticChange(x, y, z){

        document.getElementById('field').innerHTML = "X=" + x + "<br>Y=" + y + "<br>Z=" + z;

    }

    function light(data){
```

```

        document.getElementById('light').innerHTML = data;
    }
    function stop(type){
        uexSensor.close(type);
    }
    window.uexOnload = function(){
        uexSensor.onAccelerometerChange = accelerometerChange;
        uexSensor.onOrientationChange = orientation;
        uexSensor.onMagneticChange = magneticChange;
        uexSensor.onLightChange = light;
    }
</script>
</head>
<body>
    <div class="tit">传感器测试</div>
    <div class="conbor">
        <div class="consj">
            <span>1.传感器-加速度</span>
            <input class="btn" type="button" value="开始加速度传感器" onclick="uexSensor.open(1,3);">
            <input class="btn" type="button" value="停止加速度传感器" onclick="stop('1');">
            <span>当前的加速度值（X，Y，Z）为：</span>
            <div class="tcxx" id="accelerometer"></div>
            <span>2.传感器-方向</span>
            <input class="btn" type="button" value="开始方向传感器" onclick="uexSensor.open(2,3);">
            <input class="btn" type="button" value="停止方向传感器" onclick="stop('2');">
            <span>当前的方向值（X，Y，Z）为：</span>
            <div class="tcxx" id="orientation"></div>
            <span>3.传感器-磁场</span>
            <input class="btn" type="button" value="开始磁场传感器" onclick="uexSensor.open(3,3);">
            <input class="btn" type="button" value="停止磁场传感器" onclick="stop('3');">
            <span>当前的磁场值（X，Y，Z）为：</span>
            <div class="tcxx" id="field"></div>
            <span>6.传感器-光亮</span>
            <input class="btn" type="button" value="开始光亮传感器" onclick="uexSensor.open(6,3);">
            <input class="btn" type="button" value="停止光亮传感器" onclick="stop('6');">
            <span>当前的光亮度值为：</span>
            <div class="tcxx" id="light"></div>
            <input class="btn" type="button" value="返回" onclick="uexWindow.back();">
        </div>
    </div>
</body>
</html>

```

close

关闭传感器

`uexSensor.close(type)`

说明:

关闭传感器

参数:

type:(Number 类型)必选 传感器类型, 详见 CONSTANT 中 Sensor Type

平台支持:

Android2.2+

iOS4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

见 open 方法示例

onAccelerometerChange

加速度传感器的监听方法

`uexSensor.onAccelerometerChange(x, y, z)`

参数:

x:(Number类型)必选 x方向上的值

y:(Number类型)必选 y方向上的值

z:(Number类型)必选 z方向上的值

版本支持:

3.0.0+

onOrientationChange

方向传感器的监听方法

`uexSensor.onOrientationChange(x, y, z)`

参数:

x:(Number类型)必选 x方向上的值

y:(Number类型)必选 y方向上的值

z:(Number类型)必选 z方向上的值

版本支持:

3.0.0+

onMagneticChange

磁场传感器的监听方法

`uexSensor.onMagneticChange (x, y, z)`

参数:

x:(Number类型)必选 x方向上的值

y:(Number类型)必选 y方向上的值

z:(Number类型)必选 z方向上的值

版本支持:

3.0.0+

onLightChange

亮度传感器的监听方法

uexSensor.onLightChange (light)

参数:

light:(Number类型)必选 亮度的变化值

版本支持:

3.0.0+