

|                                                 |    |
|-------------------------------------------------|----|
| 1. 获取 apk 相关的包名和签名.....                         | 2  |
| 1.1 包名 .....                                    | 2  |
| 1.1.1 APPCAN 平台默认包名.....                        | 2  |
| 1.1.2 自定义包名 .....                               | 2  |
| 1.2 签名 .....                                    | 3  |
| 1.2.1 APPCAN 平台默认签名.....                        | 3  |
| 1.2.2 自定义签名 .....                               | 3  |
| 2. 通过包名和签名申请微信接入 AppID .....                    | 3  |
| 2.1 注册账号 .....                                  | 3  |
| 2.2 创建应用 .....                                  | 3  |
| 3. 插件接口调用 .....                                 | 6  |
| 4. 微信支付相关 .....                                 | 6  |
| 5. 回调定制相关 .....                                 | 6  |
| 5.1 下载插件包 .....                                 | 6  |
| 5.2 修改 src.....                                 | 7  |
| 5.2.1 修改文件夹层次结构 .....                           | 7  |
| 5.2.2 修改 java 文件头.....                          | 8  |
| 5.3 修改 AndroidManifest.xml.....                 | 9  |
| 6. 常见问题 .....                                   | 11 |
| 6.1 registerApp 接口调用之后返回注册成功，但是分享接口仍然调不起微信..... | 11 |
| 6.2 分享成功返回到应用时奔溃 .....                          | 11 |

# Android 微信插件接入指引

开发者在使用 APPCAN 平台提供的微信插件时，需要配置相关的包名，AppID 和签名。具体步骤如下（以大众版打包为例）：

## 1. 获取 apk 相关的包名和签名

### 1.1 包名

#### 1.1.1 APPCAN 平台默认包名

APPCAN 平台默认包名为：org.zywx.wbpalmstar.widgetone.ux 加上应用 id，如下：

##### 基本信息



应用名称： TestWeiXin

应用描述： 微信插件测试

上传地址： <http://svn.appcan.cn/sourceCode/113/709/20/trunk>

应用ID： 11370920

应用KEY： 5fe1d190-73df-4ae4-a9a6-d575b081c97d

则默认的包名为：org.zywx.wbpalmstar.widgetone.ux11370920。

#### 1.1.2 自定义包名

APPCAN 大众版打包时，在“云端打包”项中可以自定义包名，如下：

☒ Android

当前引擎版本： sdksuit\_3.0\_1124\_01

当前引擎描述： 修改第三方应用调用appcan应用传入参数的获取方式

选择证书 AppCan证书

键盘模式 平移模式

自定义包名 org.zywx.wbpalmsta

例如aa.bb.cc,注意：不支持中文、数字及特殊字符。

例如包名为 org.zywx.wbpalmstar.widgetone.uxweixin，若该处不填，则为默认包名。

## 1.2 签名

### 1.2.1 APPCAN 平台默认签名

“云端打包”中“选择证书”一项选择 APPCAN 证书，打包出来的 apk 的签名即为默认签名，默认（MD5 值）为：d382d671c6672cba4b87980992cd9d77

### 1.2.2 自定义签名

在 APPCAN 大众版打包时，在“证书管理”项中可以上传应用打包所需的自定义签名文件，并在“云端打包”时，“选择证书”一项选择自定义证书。该证书打出来的包签名应该在生成此证书时可以得到。或者可以通过微信开发平台提供的操作流程获取应用的签名，[https://open.weixin.qq.com/cgi-bin/frame?t=resource/res\\_main\\_tmpl&verify=1&lang=zh\\_CN](https://open.weixin.qq.com/cgi-bin/frame?t=resource/res_main_tmpl&verify=1&lang=zh_CN) 上下载签名获取工具获取签名，如下：



## 2. 通过包名和签名申请微信接入 AppID

### 2.1 注册账号

在微信开放平台 <https://open.weixin.qq.com/> 注册开发者账号。

### 2.2 创建应用

注册成功并登陆之后选择“移动应用开发”项的了解更多，如下：



## 移动应用开发

接入微信开放平台，让你的移动应用支持微信分享、微信收藏和微信支付。

[了解更多](#)

进入如下界面：



点击“创建应用”，进入如下页面：

1

填写基本信息

2

填写平台信息

3

提交成功

1

手机游戏应用，请前往[open.qq.com](https://open.qq.com)接入腾讯开放平台，在腾讯开放平台申请微信分享、微信登录等接口

移动应用名称

请注意，名称将显示在公众号授权页被用户看到，审核通过后不允许修改。需在2到40个字符之间。

英文名称  
(选填)

显示在英文版微信中的名称

移动应用简介

最多80字

填写对应信息，在平台信息栏中填入获取的包名和签名，如下：

**应用平台** 请至少选择一个平台。若应用还未提交到应用市场，请先勾选需要的平台，将下载地址等暂时置空，待审核通过、开发完毕，提交到各平台应用市场后，再修改应用的下载地址为正确的地址。

☐ iOS 应用

☒ Android 应用

应用下载地址  
(选填)

Android应用商店中的下载页面的地址，不允许直接使用apk包的下载地址，如应用还未上线，可置空，待应用上线后再行修改

应用签名

d382d671c6672cba4b87980992cd9d77

用于对当前应用进行二次身份校验，开发者可以使用签名生成工具直接从安装当前应用的手机中获取。应用签名由开发者签名该应用的keystore文件决定。

应用包名

org.zywx.wbpalmstar.widgetone.uexweixin

应用在一台设备上的唯一标识，在manifest文件里面声明，该包名应和正式发布应用的包名一致。例如，微信的包名为com.tencent.mm

提交审核。审核通过之后可以在应用详情界面获得 AppID 和 AppSecret，如下：



AppCanWXPlugin

AppID : wxb6063c9583fe2f3c

AppSecret : da549917bf51d5a22cc8308c5b18b095

✓ 已通过

### 3. 插件接口调用

在使用 uexWeiXin 插件时，调用 `uexWeiXin.registerApp(AppID)`，传入申请的 AppID 即可注册成功。之后可调用分享的相关接口。

### 4. 微信支付相关

通过以上方法创建的应用只支持分享到朋友圈和发送给朋友这两个接口，若需要微信支付功能需要另外申请权限，如下：

| 接口信息   |                             |      |                      |
|--------|-----------------------------|------|----------------------|
| 接口名称   | 接口介绍                        | 接口状态 | 操作                   |
| 分享到朋友圈 | 将内容分享到微信朋友圈                 | 已获得  | --                   |
| 发送给朋友  | 将内容发送给朋友或者群聊                | 已获得  | --                   |
| 微信支付   | 获得微信支付能力 <a href="#">详情</a> | 未获得  | <a href="#">申请开通</a> |

点击申请开通，申请对应接口的权限。因为该功能申请非常严格，需要很多财务相关信息，比较麻烦，并且 APPCAN 没有此业务，也没有办法申请，故此不做介绍。

### 5. 回调定制相关

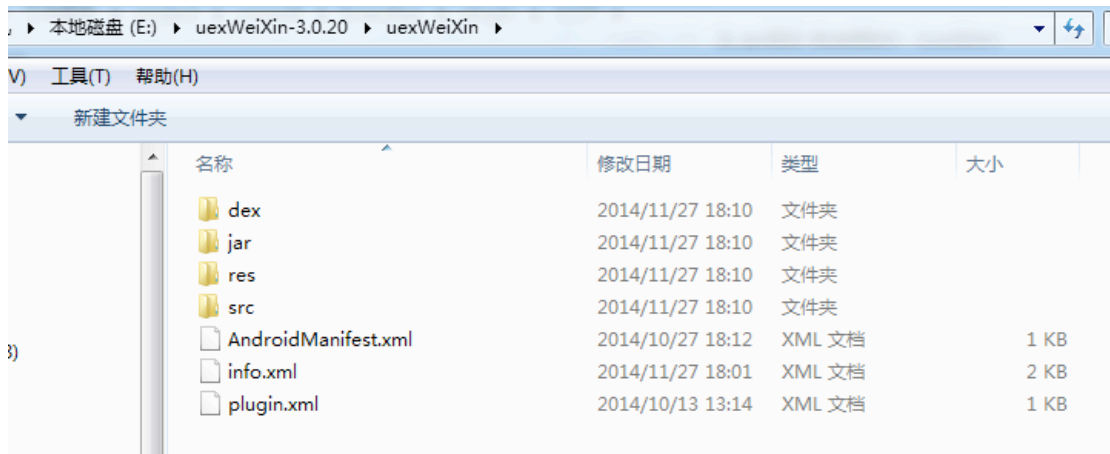
由于微信 SDK 的特殊性，分享成功或失败的状态会特定通过 `WXEntryActivity` 类返回，所以项目中需要有对应的类，而且这个类的包名跟 apk 的包名有关，下面介绍插件包的定制流程。

#### 5.1 下载插件包

访问 <http://plugin.appcan.cn/>，在其中找到 uexWeiXin(微信功能)插件，点击下载 Android 插件包，如下：



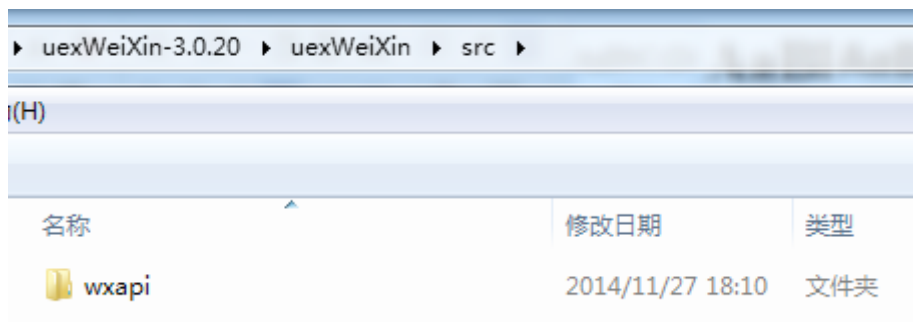
下载出来的插件包，解压，查看插件目录结构，如下：



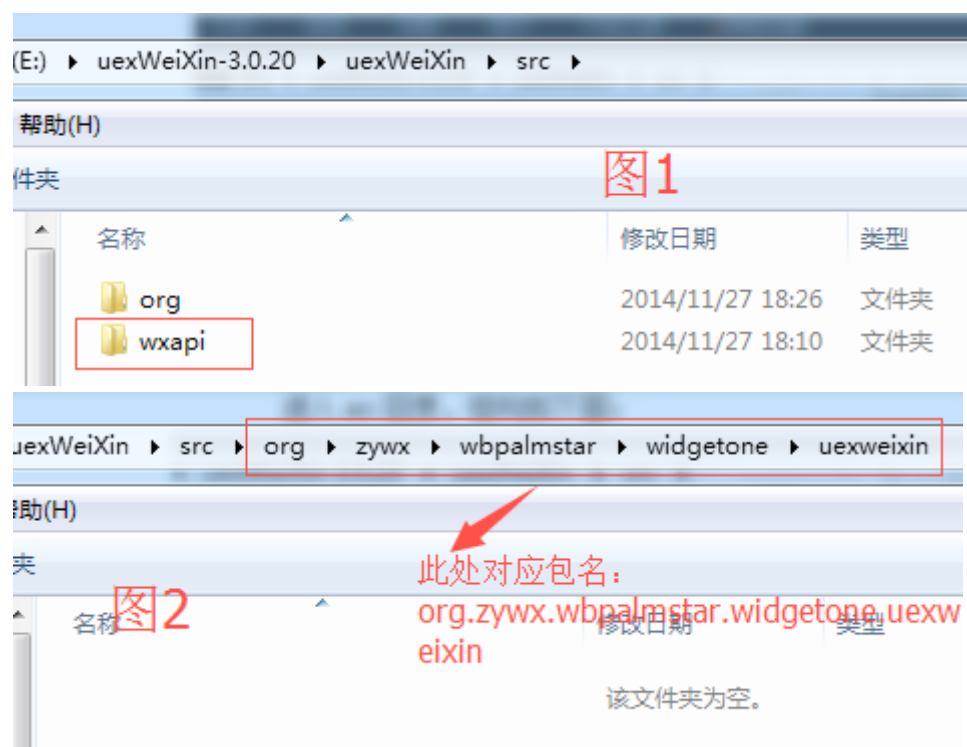
## 5.2 修改 src

### 5.2.1 修改文件夹层次结构

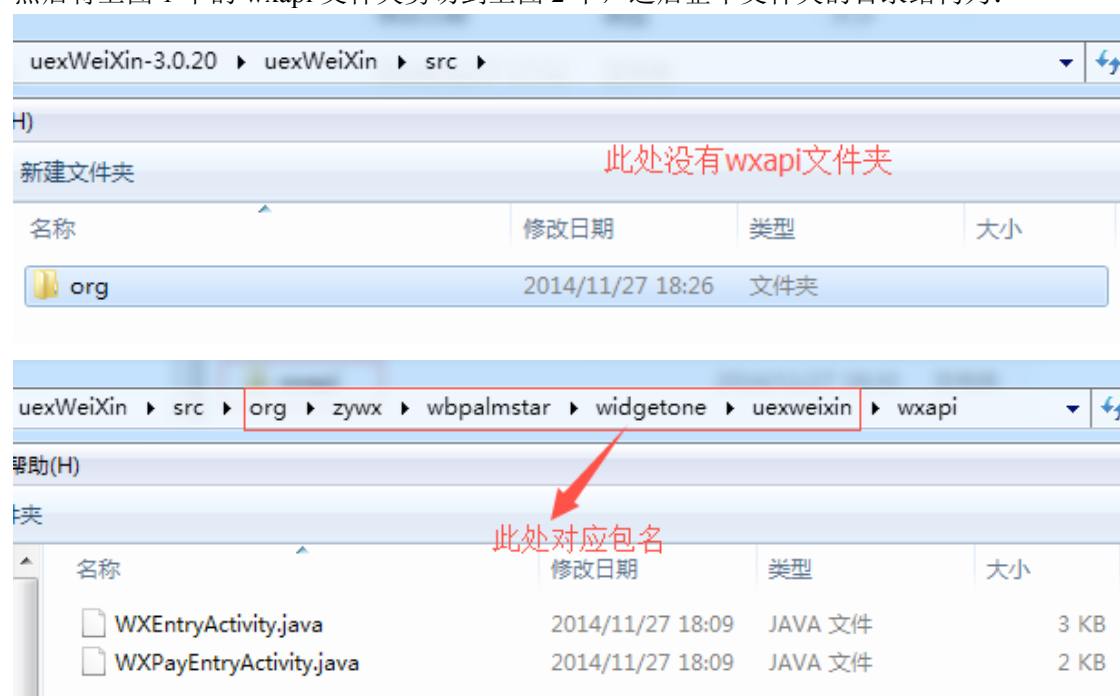
进入 src 目录，结构如下图：



此处要根据应用的包名来修改 src 下目录层次结构，例如包名为：org.zywx.wbpalmstar.widgetone.uexweixin，则在该目录下新建以下文件夹层次结构：

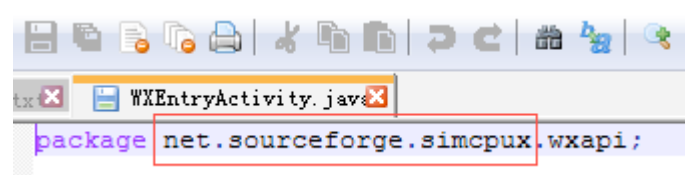


然后将上图 1 中的 wxapi 文件夹剪切到上图 2 中，之后整个文件夹的目录结构为：

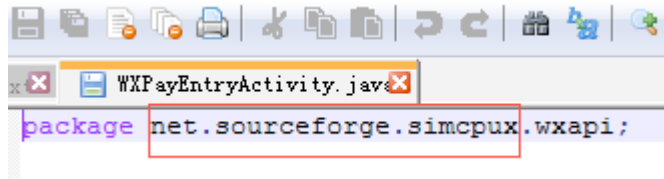


## 5.2.2 修改 java 文件头

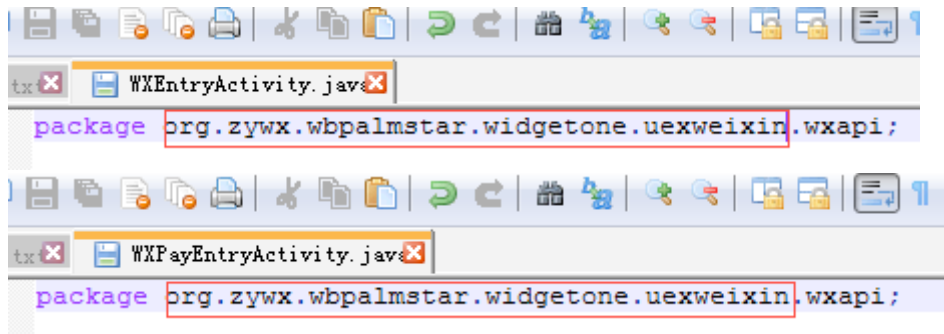
上面步骤中可以看到最终的 wxapi 目录下有两个 java 文件，用文件编辑器（记事本、notepad++等）打开该文件，如下：





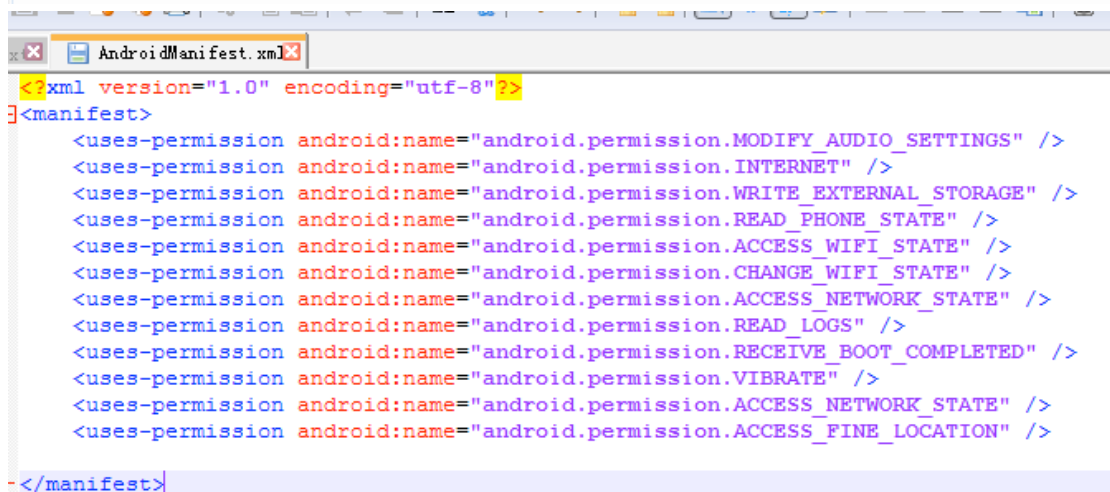
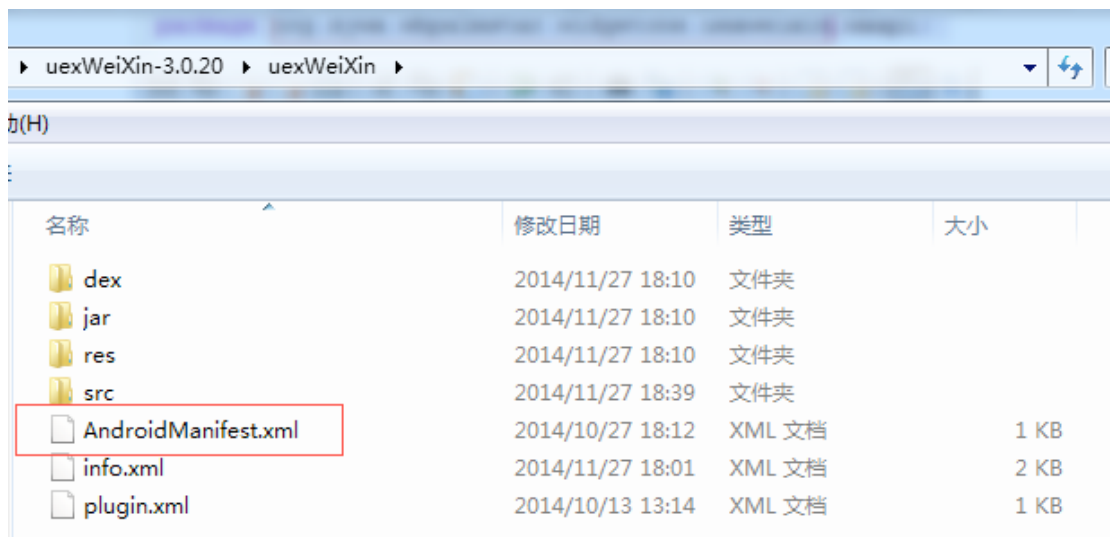


上图中文件的第一行红色框住的部分即对应包名，修改为：



## 5.3 修改 AndroidManifest.xml

修改 uexWeiXin 目录下的 AndroidManifest.xml 文件，如下：



在 manifest 标签之间加入以下代码：

```

<activity
    android:name=".wxapi.WXEntryActivity"
    android:exported="true"
    android:theme="@style/plugin_uexweixin_Transparent"
    android:launchMode="singleTop" >
</activity>
<activity
    android:name=".wxapi.WXPayEntryActivity"
    android:exported="true"
    android:theme="@style/plugin_uexweixin_Transparent"
    android:launchMode="singleTop" >
</activity>

```

修改之后，如下：

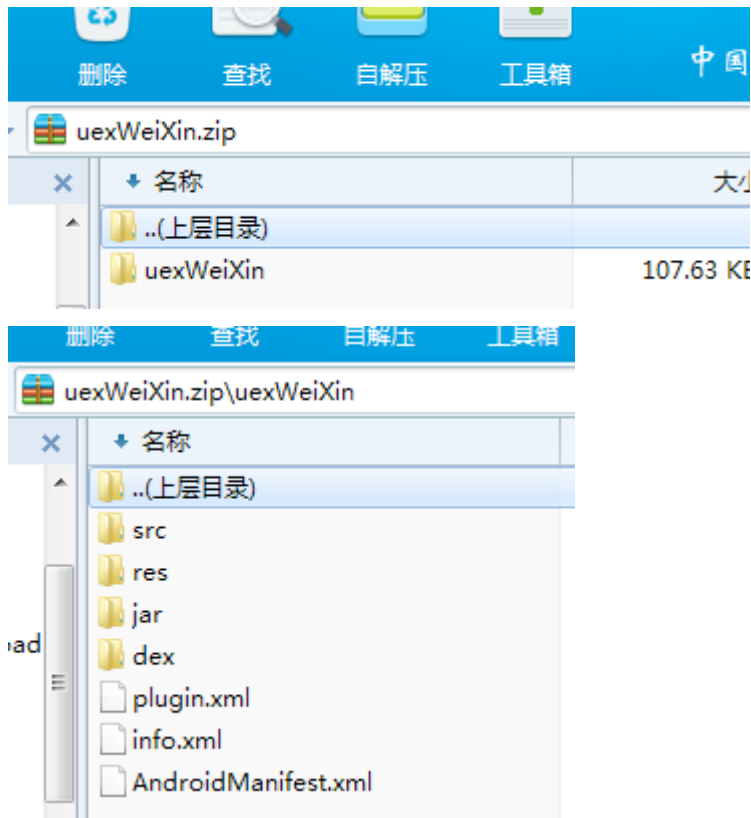
```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest>
    <activity
        android:name=".wxapi.WXEntryActivity"
        android:exported="true"
        android:theme="@style/plugin_uexweixin_Transparent"
        android:launchMode="singleTop" >
    </activity>
    <activity
        android:name=".wxapi.WXPayEntryActivity"
        android:exported="true"
        android:theme="@style/plugin_uexweixin_Transparent"
        android:launchMode="singleTop" >
    </activity>
    <uses-permission android:name="android.permission.MODIFY_AUDIO_SETTINGS" />
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
    <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_WIFI_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.READ_LOGS" />
    <uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_BOOT_COMPLETED" />
    <uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
</manifest>

```

至此，插件定制完成，再将 uexWeiXin 文件夹压缩成 zip 上传到服务器打包，压缩之后的层次结构为：

| uexWeiXin-3.0.20 |                  |           |
|------------------|------------------|-----------|
| (H)              |                  |           |
| 名称               | 修改日期             | 类型        |
| uexWeiXin        | 2014/11/27 18:10 | 文件夹       |
| uexWeiXin.zip    | 2014/11/27 18:54 | 好压 ZIP 压缩 |



然后将此插件作为自定义插件上传到大众版或企业版打包使用。

注意，该插件定制只支持 3.0.20 及以上版本。

## 6. 常见问题

### 6.1 registerApp 接口调用之后返回注册成功，但是分享接口仍然调不起微信

该问题的原因是该 apk 中包名、签名和 AppID 不配套，需仔细检查在微信开放平台创建应用时填写的包名、签名是不是和在 APPCAN 平台打包时的包名、签名一致。registerApp 接口调用之后返回注册成功并不是检验这三者（即包名、签名和 AppID）是否一致的标准，两者无必然联系。

### 6.2 分享成功返回到应用时崩溃

该问题的原因是在定制回调时包名有误，回调需要的 WXEntryActivity 文件有异常。需检查上述步骤 5 的定制过程。

### 6.3 AppCan 为开发者出定制插件包

若打包服务器不支持 **src** 目录（上述中提交到微信回调类文件在此目录下），AppCan 可以为开发者出定制插件包。 步骤如下：

1. 修改 java 文件的报名。
2. eclipse 导出 **src** 目录为 **libUexWXAPI.jar**.
3. 放置到 **jar** 目录下。
4. 压缩 **uexWeixin** 目录为 **zip** 包。