

uexDevice

获取设备硬件参数和状态相关信息

方法

vibrate 开启设备震动

cancelVibrate 关闭设备震动

getInfo 获取设备信息

回调方法

cbGetInfo 获取设备信息的回调方法

监听方法

onOrientationChange 屏幕旋转的监听方法

vibrate

开启设备震动

uexDevice.vibrate(milliseconds)

说明：

开启设备震动，iOS 平台中，ipad，ipod 不支持震动。

参数：

milliseconds: (*Number* 类型) 必选 震动持续时长，单位毫秒

平台支持：

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持：

3.0.0+

示例：

```
<!DOCTYPE HTML>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>设备信息功能</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
  <div class="tit">手机震动测试</div>
```

```
  <span>1.震动</span> <span>输入震动持续时间（毫秒为单位）： </span>
```

```
  <input type="text" class="textbox" id="time" value="500"></input>
```

```
  <input      class="btn"      type="button"      value="      震      动      "      "
```

```
  onclick="uexDevice.vibrate(document.getElementById('time').value);">
```

```
</body>
```

```
</html>
```

cancelVibrate

关闭设备震动

uexDevice.cancelVibrate()

说明:

关闭设备震动

参数:

无

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```
<!DOCTYPE HTML>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>设备信息功能</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
    <input class="btn" type="button" value="停止震动" onclick="uexDevice.cancelVibrate();">
```

```
</body>
```

```
</html>
```

getInfo

获取设备信息

uexDevice.getInfo(infoID)

说明:

根据 infoID 获取设备信息或状态

参数:

infoID: (*Number* 类型) 必选 设备信息类型, 详见 CONSTANT 中设备信息类型。

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```
<!DOCTYPE HTML>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>设备信息功能</title>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
window.uexOnload = function() {
```

```

uexDevice.onOrientationChange = function(mode){
    if(mode == 1){
        document.getElementById('data').innerHTML ="正竖屏";
    } else if(mode == 2){
        document.getElementById('data').innerHTML ="左横屏";
    } else if(mode == 4){
        document.getElementById('data').innerHTML ="倒竖屏";
    } else if(mode == 8){
        document.getElementById('data').innerHTML ="右横屏";
    }
};

uexDevice.cbGetInfo=function (opCode,dataType,data){
    var device = eval('(' +data+')');

    var cpuFrequency=device.cpu;
    if(cpuFrequency!=null&&cpuFrequency.length>0){
        document.getElementById('cpuinfo').innerHTML = cpuFrequency;
    }

    var osVersion=device.os;
    if(osVersion!=null&&osVersion.length>0){
        document.getElementById('osver').innerHTML =osVersion;
    }
    var manufacturer=device.manufacturer;
    if(manufacturer!=null&&manufacturer.length>0){
        document.getElementById('manufacturer').innerHTML = manufacturer;
    }

    var keyboard= device.keyboard;
    if(keyboard!=null&&keyboard.length>0){
        document.getElementById('keyboard').innerHTML = keyboard;
    }

    var bluetooth=device.blueTooth;
    if(bluetooth!=null&&bluetooth.length>0){
        document.getElementById('bluetooth').innerHTML = bluetooth;
    }

    var wifi=device.wifi;
    if(wifi!=null&&wifi.length>0){
        document.getElementById('wifi').innerHTML = wifi;
    }
    var camera=device.camera;
    if(camera!=null&&camera.length>0){

```

```

        document.getElementById('camera').innerHTML = camera;
    }

    var gps=device.gps;
    if(gps!=null&&gps.length>0){
        document.getElementById('gps').innerHTML = gps;
    }
    var gprs=device.gprs;
    if(gprs!=null&&gprs.length>0){
        document.getElementById('gprs').innerHTML = gprs;
    }

    var touch=device.touch;
    if(touch!=null&&touch.length>0){
        document.getElementById('touch').innerHTML = touch;
    }

    var imei=device.imei;
    if(imei!=null&&imei.length>0){
        document.getElementById('imei').innerHTML = imei;
    }
    var deviceToken = device.deviceToken;
    if(deviceToken!=null&&deviceToken.length>0){
        document.getElementById('deviceToken').innerHTML = deviceToken;
    }
    var softToken = device.softToken;
    if(softToken!=null&&softToken.length>0){
        document.getElementById('softToken').innerHTML = softToken;
    }
    var connectStatus=device.connectStatus;
    if(connectStatus!=null&&connectStatus.length>0){
        alert("ConnectStatus:"+connectStatus);
        if(connectStatus==-1){
            document.getElementById('connectStatus').innerHTML = "网络不可用";

        } else if(connectStatus==0){
            document.getElementById('connectStatus').innerHTML = "WIFI 网络";

        } else if(connectStatus==1){
            document.getElementById('connectStatus').innerHTML = "3G 网络";
        } else if(connectStatus==2){
            document.getElementById('connectStatus').innerHTML = "2G 网络";

        }
    }

```

```

    }
    var restDiskSize = device.restDiskSize;
    if(restDiskSize!=null&&restDiskSize.length>0){
        alert("RestDiskSize:"+restDiskSize);
        document.getElementById('restDiskSize').innerHTML = restDiskSize;
    }
    var operatorName=device.mobileOperatorName;
    if(operatorName!=null&&operatorName.length>0){
        alert("mobileOperatorName:"+operatorName);
        document.getElementById('mobileOperatorName').innerHTML = operatorName;
    }

    var macAddress=device.macAddress;
    if(macAddress!=null&&macAddress.length>0){
        document.getElementById('macAddress').innerHTML = macAddress;
    }

    var deviceToken=device.deviceToken;
    if(deviceToken!=null&&deviceToken.length>0){
        document.getElementById('deviceToken').innerHTML = deviceToken;
    }

    var model=device.model;
    if(model!=null&&model.length>0){
        document.getElementById('model').innerHTML = model;
    }

    var resolutionRatio=device.resolutionRatio;
    if(resolutionRatio!=null&&resolutionRatio.length>0){
        document.getElementById('resolutionRatio').innerHTML = resolutionRatio;
    }
}
}
</script>
</head>
<body>
    <span>1.获取 CPU 信息: </span> <input class="btn" type="button" value="CPU 信息"
onclick="uexDevice.getInfo('0');">
    <div class="tcxx" id="cpuinfo"></div>
    <span>2.获取系统版本:</span> <input class="btn" type="button" value="系统版本"
onclick="uexDevice.getInfo('1');">
    <div class="tcxx" id="osver"></div>
    <span>3.获取厂商信息: </span> <input class="btn" type="button" value="厂商信息"
onclick="uexDevice.getInfo('2');">
    <div class="tcxx" id="manufacturer"></div>

```

4.获取键盘信息: <input class="btn" type="button" value="键盘信息" onclick="uexDevice.getInfo('3');">
<div class="tcxx" id="keyboard"></div>
5.获取蓝牙信息: <input class="btn" type="button" value="蓝牙信息" onclick="uexDevice.getInfo('4');">
<div class="tcxx" id="bluetooth"></div>
6.获取 WIFI 信息: <input class="btn" type="button" value="WIFI 信息" onclick="uexDevice.getInfo('5');">
<div class="tcxx" id="wifi"></div>
7.获取摄像头信息: <input class="btn" type="button" value="摄像头信息" onclick="uexDevice.getInfo('6');">
<div class="tcxx" id="camera"></div>
8.获取 GPS 信息: <input class="btn" type="button" value="GPS 信息" onclick="uexDevice.getInfo('7');">
<div class="tcxx" id="gps"></div>
9.获取 GPRS 信息: <input class="btn" type="button" value="GPRS 信息" onclick="uexDevice.getInfo('8');">
<div class="tcxx" id="gprs"></div>
10.获取触屏信息: <input class="btn" type="button" value="触屏信息" onclick="uexDevice.getInfo('9');">
<div class="tcxx" id="touch"></div>
11.获取 IMEI 信息: <input class="btn" type="button" value="IMEI 信息" onclick="uexDevice.getInfo('10');">
<div class="tcxx" id="imei"></div>
12.获取网络状态: <input class="btn" type="button" value="网络状态" onclick="uexDevice.getInfo('13');">
<div class="tcxx" id="connectStatus"></div>
13.获取磁盘剩余空间: <input class="btn" type="button" value="磁盘空间" onclick="uexDevice.getInfo('14');">
<div class="tcxx" id="restDiskSize"></div>
14.获取电信运营商的名称: <input class="btn" type="button" value="运营商名称" onclick="uexDevice.getInfo('15');">
<div class="tcxx" id="mobileOperatorName"></div>
15.获取 WIFI mac 地址: <input class="btn" type="button" value="mac 地址" onclick="uexDevice.getInfo('16');">
<div class="tcxx" id="macAddress"></div>
16.获取 DeviceToken: <input class="btn" type="button" value=DeviceToken onclick="uexDevice.getInfo('11');">
<div class="tcxx" id="deviceToken"></div>
20.获取 SoftToken: <input class="btn" type="button" value=SoftToken onclick="uexDevice.getInfo('20');">
<div class="tcxx" id="softToken"></div>
17.获取硬件型号: <input class="btn" type="button" value=型号 onclick="uexDevice.getInfo('17');">

```

<div class="tcxx" id="model"></div>
<span>18. 获取手机分辨率: </span> <input class="btn" type="button" value=分辨率
onclick="uexDevice.getInfo('18');">
<div class="tcxx" id="resolutionRatio"></div>
<span>12. 获取 iphone 平台 deviceToken: </span>
<input class="btn" type="button" value=" 获 取 device-token"
onclick="uexDevice.getInfo('11');">
<div class="tcxx" id="deviceToken"></div>
<span>1. 屏幕方向切换</span> <span>当前的屏幕方向为: </span>
<div class="tcxx" id="data"></div>
</body>
</html>

```

cbGetInfo

获取设备信息的回调方法

uexDevice.cbGetInfo(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number 类型*) 必选 操作 ID, 在此函数中不起作用, 可忽略

dataType: (*Number 类型*) 必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*String 类型*) 必选 返回设备的相关信息, json 格式数据, 参数说明详见
CONSTANT 中设备信息类型

版本支持:

3.0.0+

onOrientationChange

屏幕旋转的监听方法

uexDevice.onOrientationChange(mode)

参数:

mode: (*Number 类型*) 必选 屏幕方向, 1-正竖屏; 2-左横屏; 4-倒竖屏; 8-右横屏。

版本支持:

3.0.0+