

uexWidgetOne

系统全局对象

属性

platformName 系统名称

platformVersion 系统版本

方法

getPlatform 获取平台信息

exit 退出

getCurrentWidgetInfo 获取当前 widget 信息

cleanCache 清除缓存

getMainWidgetId 获取主 widget 的 appId

回调方法

cbGetPlatform 获取平台信息的回调方法

cbGetCurrentWidgetInfo 获取当前 widget 信息的回调方法

cbCleanCache 清除缓存的回调方法

cbGetMainWidgetId 获取主 widget 的 appId 的回调方法

cbError 异常时的回调方法

platformName

系统名称

uexWidgetOne.platformName

说明：

同步获取系统名称，如 Android，iOS 等。

平台支持：

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持：

3.0.0+

示例：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      window.uexOnload = function() {
        uexWidgetOne.cbError=function(opCode,errorCode,errorInfo){
          console.log("errorCode:"+errorCode+";errorInfo:"+errorInfo);
        }
      }
    </script>
  </head>
  <body class="um-vp " ontouchstart>
```

```
<span>获取设备系统名称</span>
<input class="btn" type="button" value=" 获 取 " onclick="alert(' 系 统 为 :' +
uexWidgetOne.platformName)"><br><br>
</body>
</html>
```

platformVersion

系统版本

uexWidgetOne.platformVersion

说明：

同步获取系统版本，如 2.3.4，4.3.1 等。

平台支持：

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持：

3.0.0+

示例：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      window.uexOnload = function() {
        uexWidgetOne.cbError=function(opCode,errorCode,errorInfo){
          console.log("errorCode:"+errorCode+";errorInfo:"+errorInfo);
        }
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <span>获取设备系统版本</span>
    <input class="btn" type="button" value=" 获 取 " onclick="alert(' 系 统 版 本 为 :' +
uexWidgetOne.platformVersion)"><br><br>
  </body>
</html>
```

getPlatform

获取平台信息

uexWidgetOne.getPlatform()

说明：

获取平台信息

参数：

无

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      function cbGetPlatform(opId,dataType,data){
        if(data == 0){
          document.getElementById('widgetOnePlatform').innerHTML = "IOS";
        }else if(data == 1){
          document.getElementById('widgetOnePlatform').innerHTML = "Android";
        }
      }
      window.uexOnload = function() {
        uexWidgetOne.cbGetPlatform = cbGetPlatform;
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <span>得到应用的平台信息</span>
    <input class="btn" type="button" value=" 得 到 应 用 的 平 台 信 息 "
      onclick="uexWidgetOne.getPlatform();">
    <div class="tcxx" id="widgetOnePlatform"></div>
  </body>
</html>
```

exit

退出

uexWidgetOne.exit(flag)

说明:

退出程序

参数:

flag: (*Number* 类型) 必选 是否弹出关闭提示框, 0-不弹, 否则弹提示框。

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      function aa(){
        var a=confirm("确定退出应用程序? ");
        if(a){
          uexWidgetOne.exit(0);
        }
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <input class="btn" type="button" value="退出程序" onclick="aa()">
  </body>
</html>
```

getCurrentWidgetInfo

获取当前 widget 信息

uexWidgetOne.getCurrentWidgetInfo()

说明：

获取当前 widget 信息

参数：

无

平台支持：

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持：

3.0.0+

示例：

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      function cbGetCurrentWidgetInfo(opId,dataType,data){
        var obj = eval('(' +data+')');
        document.getElementById('currentWidgetInfo').innerHTML += "widgetId = "
        "+obj.widgetId+"<br>appId = "+obj.appId+"<br>version = "+obj.version+
        "<br>name = "+obj.name+"<br>icon = "+obj.icon;
```

```

    }
    window.uxOnload = function() {
        uexWidgetOne.cbGetCurrentWidgetInfo = cbGetCurrentWidgetInfo;
    }
</script>
</head>
<body>
    <span>获取当前 widget 信息</span>
    <input class="btn" type="button" value=" 获 取 当 前 widget 信 息 "
onclick="uexWidgetOne.getCurrentWidgetInfo()">
</body>
</html>

```

cleanCache

清除缓存

uexWidgetOne.cleanCache()

说明：

清除当前应用的缓存，仅主 widget 调用此接口有效。

参数：

无

平台支持：

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持：

3.0.0+

示例：

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <script type="text/javascript">
        function cbCleanCache(opId,dataType,data){
            if(data == 0){
                alert("清除成功！");
            }else{
                alert("非主 widget 不能清除 Cache！");
            }
        }
    }
    window.uxOnload = function() {
        uexWidgetOne.cbCleanCache = cbCleanCache;
    }
</script>
</head>

```

```

<body>
    <span>清除 cache</span>
    <input      class="btn"      type="button"      value="      清      除      cache"
onclick="uexWidgetOne.cleanCache()">
</body>
</html>

```

getMainWidgetId

获取主 widget 的 appId

uexWidgetOne.getMainWidgetId()

说明:

获取主 widget 的 appId

参数:

无

平台支持:

Android 2.2+

iOS 4.3+

版本支持:

3.0.0+

示例:

```

<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <script type="text/javascript">
            function cbGetMainWidgetId(opId,dataType,data){
                alert("主 widgetId 为: "+data);
            }
            window.uexOnload = function() {
                uexWidgetOne.cbGetMainWidgetId = cbGetMainWidgetId;
            }
        </script>
    </head>
    <body>
        <span>得到主 widget 的 appId</span>
        <input      class="btn"      type="button"      value="      获      取      ID"
onclick="uexWidgetOne.getMainWidgetId();">
    </body>
</html>

```

cbGetPlatform

获取平台信息的回调方法

uexWidgetOne.cbGetPlatform(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number* 类型)必选 操作 ID, 在此函数中不起作用, 可忽略

dataType: (*Number* 类型)必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*Number* 类型)必选 返回当前手机平台的类型, 详见 CONSTANT 中 Platform Info

版本支持:

3.0.0+

cbGetCurrentWidgetInfo

获取当前 widget 信息的回调方法

uexWidgetOne.cbGetCurrentWidgetInfo(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number* 类型)必选 操作 ID, 在此函数中不起作用, 可忽略

dataType: (*Number* 类型)必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*Number* 类型)必选 返回当前 widget 相关信息, json 数据格式

版本支持:

3.0.0+

cbCleanCache

清除缓存的回调方法

uexWidgetOne.cbCleanCache(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number* 类型)必选 操作 ID, 在此函数中不起作用, 可忽略

dataType: (*Number* 类型)必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*Number* 类型)必选 返回 uex.cSuccess 或者 uex.cFailed , 详见 CONSTANT 中

Callback int 类型数据

版本支持:

3.0.0+

cbGetMainWidgetId

获取主 widget 的 appId 的回调方法

uexWidgetOne.cbGetMainWidgetId(opId, dataType, data)

参数:

opId: (*Number* 类型)必选 操作 ID, 在此函数中不起作用, 可忽略

dataType: (*Number* 类型)必选 参数类型 详见 CONSTANT 中 Callback 方法数据类型

data: (*String* 类型)必选 返回主 widget 的 appId

版本支持:

3.0.0+

cbError

出现异常时的回调方法

`uexWidgetOne.cbError(opId, errorCode, errorInfo)`

参数:

`opId`: (*Number* 类型)必选 操作 ID, 在此函数中不起作用, 可忽略

`errorCode`: (*Number* 类型)必选 错误代码 详见 `ErrorCode`

`errorInfo`: (*String* 类型)必选 错误信息

版本支持:

3.0.0+