uexSensor

传感器功能

**方法**

open 打开传感器

close 关闭传感器

**监听方法**

onAccelerometerChange 加速度传感器的监听方法

onOrientationChange 方向传感器的监听方法

onMagneticChange 磁场传感器的监听方法

onLightChange 亮度传感器的监听方法

**open**

打开传感器

uexSensor.open(type, rate)

说明：

打开传感器

参数：

type:(Number类型)必选 传感器类型，详见CONSTANT中Sensor Type

rate:(Number类型)必选 传感器速率，详见CONSTANT中Sensor Rate

支持平台：

Android2.2+

iOS4.3+

版本支持：

3.0.0+

示例：

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/index.css">

<title>传感器测试</title>

<script type="text/javascript">

function accelerometerChange(x, y, z){

document.getElementById('accelerometer').innerHTML = "X=" + x + ";<br>Y=" + y + ";<br>Z=" + z;

}

function orientation(x, y, z){

document.getElementById('orientation').innerHTML = "X=" + x + ";<br>Y=" + y + ";<br>Z=" + z;

}

function magneticChange(x, y, z){

document.getElementById('field').innerHTML = "X=" + x + ";<br>Y=" + y + ";<br>Z=" + z;

}

function light(data){

document.getElementById('light').innerHTML = data;

}

function stop(type){

uexSensor.close(type);

}

window.uexOnload = function(){

uexSensor.onAccelerometerChange = accelerometerChange;

uexSensor.onOrientationChange = orientation;

uexSensor.onMagneticChange = magneticChange;

uexSensor.onLightChange = light;

}

</script>

</head>

<body>

<div class="tit">传感器测试</div>

<div class="conbor">

<div class="consj">

<span>1.传感器-加速度</span>

<input class="btn" type="button" value="开始加速度传感器" onclick="uexSensor.open(1,3);">

<input class="btn" type="button" value="停止加速度传感器" onclick="stop('1');">

<span>当前的加速度值（X，Y，Z）为：</span>

<div class="tcxx" id="accelerometer"></div>

<span>2.传感器-方向</span>

<input class="btn" type="button" value="开始方向传感器" onclick="uexSensor.open(2,3);">

<input class="btn" type="button" value="停止方向传感器" onclick="stop('2');">

<span>当前的方向值（X，Y，Z）为：</span>

<div class="tcxx" id="orientation"></div>

<span>3.传感器-磁场</span>

<input class="btn" type="button" value="开始磁场传感器" onclick="uexSensor.open(3,3);">

<input class="btn" type="button" value="停止磁场传感器" onclick="stop('3');">

<span>当前的磁场值（X，Y，Z）为：</span>

<div class="tcxx" id="field"></div>

<span>6.传感器-光亮</span>

<input class="btn" type="button" value="开始光亮传感器" onclick="uexSensor.open(6,3);">

<input class="btn" type="button" value="停止光亮传感器" onclick="stop('6');">

<span>当前的光亮度值为：</span>

<div class="tcxx" id="light"></div>

<input class="btn" type="button" value="返回" onclick="uexWindow.back();">

</div>

</div>

</body>

</html>

**close**

关闭传感器

uexSensor.close(type)

说明：

关闭传感器

参数：

type:(Number类型)必选 传感器类型，详见CONSTANT中Sensor Type

平台支持：

Android2.2+

iOS4.3+

版本支持：

3.0.0+

示例：

见open方法示例

onAccelerometerChange

加速度传感器的监听方法

uexSensor.onAccelerometerChange(x, y, z)

参数：

x:(Number类型)必选 x方向上的值

y:(Number类型)必选 y方向上的值

z:(Number类型)必选 z方向上的值

版本支持：

3.0.0+

**onOrientationChange**

方向传感器的监听方法

uexSensor.onOrientationChange(x, y, z)

参数：

x:(Number类型)必选 x方向上的值

y:(Number类型)必选 y方向上的值

z:(Number类型)必选 z方向上的值

版本支持：

3.0.0+

**onMagneticChange**

磁场传感器的监听方法

uexSensor.onMagneticChange (x, y, z)

参数：

x:(Number类型)必选 x方向上的值

y:(Number类型)必选 y方向上的值

z:(Number类型)必选 z方向上的值

版本支持：

3.0.0+

**onLightChange**

亮度传感器的监听方法

uexSensor.onLightChange (light)

参数：

light:(Number类型)必选 亮度的变化值

版本支持：

3.0.0+