uexPay

支付功能，封装了支付宝快捷支付。

**方法**

setPayInfo 设置商户信息

pay 支付功能

**监听方法**

onStatus 支付状态改变时的监听方法

**setPayInfo**

设置商户信息

uexPay.setPayInfo(partnerID, sellerID, partnerPrivKey, alipayPubKey, notifyURL)

说明：

商户信息需要通过ms.alipay.com签约后获取。

参数：

partnerID:(String类型)*必选* 合作者身份ID

sellerID: (String类型)*必选* 卖家支付宝账号或对应的支付宝唯一用户号

partnerPrivKey: (String类型)*必选* 合作者私钥

alipayPubKey: (String类型)*必选* 支付宝公钥

notifyURL: (String类型)*必选* 服务器通知路径，可传空

平台支持：

Android2.2+

iOS4.3+

版本支持：

3.0.0+

示例：

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/index.css">

<title>支付接口</title>

<script type="text/javascript">

var partnerID = "2088501923710512";

var sellerID = "2088501923710512";

var privateKey = "";

var publicKey = "MIGfMA0GCSqGSIb3DQEBAQUAA4GNADCBiQKBgQCq8+Q1EiRE9Chp3RtNo4Iftx/i1nWyxecEfDRZK+v3UsxZ3Zdo1kbMXH3fAcNgNlfNhlE3vGb/AWdehp4bBqweQiyuhxBLBRnDGNd6iuqksEJfgxq/iBgGSQKiGcM8XzGGHU7Tbe/HL8s532hCNOAUwvJYCXSodWwaMSOsWBy/nwIDAQAB";

var notifyUrl = NULL;

function setInfo(){

uexPay.setPayInfo(partnerID, sellerID, privateKey, publicKey, notifyUrl);

}

</script>

</head>

<body>

<div class="tit">支付接口</div>

<div class="conbor">

<div class="consj">

<span>支付接口测试：</span>

<input class="btn" type="button" value="设置商户信息" onclick= setInfo()>

</div>

</div>

</body>

</html>

**pay**

支付功能

uexPay.pay(tradeID, subject, body, totalFee)

说明：

进行支付前必须先设置商户信息，否则无法完成支付。

参数：

tradeID:(String类型)必选 唯一订单号

subject:(String类型)必选 商品名称

body:(String类型)必选 商品详情

totalFee:(String类型)必选 总金额，单位为RMB-Yuan，取值范围为[0.01,100000000.00]。

平台支持：

Android2.2+

iOS4.3+

版本支持：

3.0.0+

示例：

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/index.css">

<title>支付接口</title>

<script type="text/javascript">

</script>

function pay(){

setInfo();

var subject = document.getElementById("subject").value;

var body = document.getElementById("body").value;

var fee = document.getElementById("fee").value;

var num = document.getElementById("num").value;

uexPay.pay(num, subject, body, fee);

}

function paySuccess(status, des){

document.getElementById('adre').innerHTML = des;

}

function payFailed(opCode, errorCode, des){

document.getElementById('adre').innerHTML = des;

}

window.uexOnload = function(){

uexPay.onStatus = paySuccess;

uexWidgetOne.cbError = payFailed;

}

</head>

<body>

<div class="tit">支付接口</div>

<div class="conbor">

<div class="consj">

<span>支付接口测试：</span>

<input type="hidden" id="subject" value="Mac Mini打包服务器">

<input type="hidden" id="body" value="本地打包！妥妥的！">

<input type="hidden" id="fee" value="0.01">

<input type="input" id="num" value="200140808080808">

<input class="btn" type="button" value="点击购买" onclick=pay()>

</div>

</div>

</body>

</html>

onStatus

支付状态改变时的监听方法

uexPay.onStatus(status, des)

参数：

status: (Number类型)必选 支付状态，详见CONSTANT中Callback int类型数据。

des: (String类型)必选 支付状态描述。

版本支持：

3.0.0+