

Aplicación móvil (Android)



Juan Carlos Hernandez Ramirez

3 GTI – PL2

Índice

Funcionamiento general	3
Diseño de las clases utilizadas.....	3

La aplicación móvil contará con 2 partes. Una que será la encargada de vincularse con la placa Arduino (que contendrá el sensor de gas) para identificar los iBeacons que este emitirá de forma periódica.

Diseño de las clases utilizadas

