

Aplicación móvil (Android)



Juan Carlos Hernandez Ramirez

3 GTI – PL2

Índice

Funcionamiento general	3
Diseño de las clases utilizadas.....	3

Funcionamiento general

La aplicación móvil contara con 2 partes. Una que será la encargada de vincularse con la placa Arduino (que contendrá el sensor de gas) para identificar los iBeacons que este emitirá de forma periódica.

Por otro lado, contamos con la parte del Servicio que será la encargada de escuchar los iBeacons emitidos por el sensor de gas y transmitir la información recibida mediante una petición API REST a la base de datos.

Diseño de las clases utilizadas





