

# **PROYECTO**

#### INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN 2024-1

# DESARROLLO DE UNA INTERFAZ GRÁFICA CON LA IMPLEMENTACIÓN DE UN JUEGO SOCIAL

Cómo referencia se tienen conjuntos de juegos con interfaces simples cómo los de este desarrollador de Apps en el play store:

https://play.google.com/store/apps/dev?id=8984289006386788277&hl=gl

#### **Algunas opciones:**

- Mímica
- Cultura Chupística
- Charadas
  - ... Entre otros

#### **Lineamientos Generales:**

- El requisito general es el de construir una aplicación de juego, con todas las funcionalidades necesarias para su adecuado uso, utilizando Python (Tkinter).
- La idea general del juego sugerido es una competencia entre dos equipos, dependiendo de la modalidad elegida, deberán llevarse puntajes y utilizar diferentes objetos que lo hagan lo más interactivo posible.
- En el juego cada equipo contará con un tiempo determinado para jugar, utilizando objetos como temporizadores, se llevará registro de dicha cantidad de puntos.



### **Requerimientos:**

- La aplicación debe contar con una pantalla de inicio, desde la cuál, se lanzará el "inicio" del juego.
- La aplicación deberá permitir configurar el juego, como el nombre de los dos equipos, el modo de juego (puede ser solo uno, general) y el límite de tiempo por equipo.
- Deberá tener un objeto para "Iniciar Juego" el cuál se encargará de generar la jugabilidad y lanzar el tiempo de cada equipo.
- Deberá existir un objeto que permita ver el avance del tiempo a medida que se va llegando a su límite.
- Deberán existir indicadores de los puntajes de cada equipo.
- Aquellas partes del juego que correspondan, deberán hacer uso de número aleatorios para garantizar la mayor variabilidad en lo que sucede.
- Al final del juego deberá mostrar cual es el equipo ganador y el puntaje obtenido.

## **Entregables:**

- Idea conceptual del juego, con descripción de su funcionalidad y un diagrama de la interfaz principal (Mokup). (10 de Mayo)
- Código debidamente documentado, desarrollado en Python con la interfaz del juego elegido.
- Documento con manual de uso. (24 de Mayo)