Nicolle Ruiz Quintero

8974036

Informe de Autoevaluación del Proyecto de Gestor de Eventos de Comedia

Durante el desarrollo del proyecto de Programación Orientada a Objetos (POO) en C++ para crear un gestor de eventos de comedia, surgieron diversos desafíos que cada miembro del equipo enfrentó. En mi caso, me encontré con la dificultad de localizar rápidamente soluciones a ciertos problemas de implementación, lo cual me llevó a mejorar mis habilidades de resolución de problemas en C++.

A lo largo de la ejecución del proyecto, pude apreciar la importancia de la colaboración y la comunicación efectiva entre los integrantes del equipo. En cuanto a mi contribución individual al proyecto, me dediqué principalmente a agregar de forma correcta los metodos y atributos asi como la documentacion del codigo. Considero que mi desempeño merece una nota de 5.0 en la autoevaluación.

Respecto a la evaluación de mi compañero de equipo, considero que su trabajo ha sido igualmente valioso, razón por la cual lo califico una nota de 5.0. Esta puntuación se justifica por que siempre estuvo presnte en el desarrollo haciendo su parte de forma correcta y eficiente.