

Autoevaluación

Nombre: Isabella Victoria

Los problemas que tuve al hacer el proyecto consistieron más que todo en el aprendizaje de todo lo relacionado con la librería de streamlit y sus diferentes widgets con los cuales se tenía que trabajar la interfaz de la app, además del manejo de los diferentes diccionarios dado que se separó la clase criterio en 2 partes diferentes.

En este proyecto aprendí como se usan las diferentes librerías (streamlit, FPDF), cosas como el manejo de diferentes tipos de widgets en el caso de streamlit, y el funcionamiento de algunas herramientas de FPDF como las creaciones de encabezados entre otras cosas.

De este proyecto me gustó mucho las facilidades que otorga streamlit a la hora de crear interfaces y los diferentes tipos de widgets que este trae por defecto, lo cual da una personalidad al programa muy interesante y da una pequeña base para la creación de páginas web.

Lo que menos me gustó de este proyecto fue el uso de la librería FPDF, la cual a pesar de ser algo amigable en algunos aspectos, no es demasiado fácil generar el archivo PDF en especial por la ubicación de cada uno de los párrafos.

En este proyecto mi compañero se encargó de la realización del PDF y sus diferentes funcionalidades, algunas correcciones en datos de las clases, así como la lectura de información de algunos diccionarios

En este proyecto me pondría como nota 4.5 dado que cumple con todas las funcionalidades a excepción del manejo de pruebas unitarias las cuales no pudieron ser realizadas.

La nota que le pondría a mi compañero es de 4.5 dado que realizó un excelente trabajo a la hora de realizar el PDF, hubo un gran trabajo en equipo en las diferentes funcionalidades, en especial en la realización del UML.