**Propietario**

**Atributos**

Nombre: str

Identificacion: str

Propiedad: Propiedad

**Metodos**

Conseguirpropiedad(propiedad)

Calcularcostopropiedades(propietario)

**Propiedad**

Numeropiso: int

Identificacion: str

Area: float

Parqueadero: bool

Cuartoutil: CuartoUtil

**Metodos**

Valortotal(valorbase, precioascensor, area)

Conseguirparqueadero(parqueadero)

**CuartoUtil**

Terminado: bool

Numeración: str

Piso: int

**Métodos**

Terminarcuarto()

**Administración**

Propietarios: lista[propietario]

Propiedades: lista[propiedad]

Valorbase: int

Precioascensor: int

Descuentocuartoutilgris: int

Recargoporarea: int

**Métodos**

Agregar\_propiedades(numeropiso, identificación, área, parqueadero, cuartoutil)

Agregar\_propietario(nombre, identificación, propiedad)

Calcularpagostotales(propietarios)

Propiedadescuartoutil(propietarios)

Propiedadesnocuartoutil(propietarios)

Propiedadesparqueadero(propiedades)

Propiedadesnoparqueadero(propiedades)

El recaudo total se calcula principalmente en propiedad.cpp con calcular recargo y con recaudaradministracion en administración.cpp

Administración tiene destructores para eliminar propiedades y propietarios

Propiedad tiene destructor para eliminar una propiedad en especifico

Propietario tiene destructor para eliminar una propiedad que pueda tener el propietario

Las clases se inicializan en un estado “0”, es decir tiene atributos nulos.