

Autoevaluación del Proyecto SNIES-EXTRACTOR Versión 2

Diego Alejandro Santander Toro

Problemas enfrentados:

Uno de los principales retos que tuvimos a la hora de realizar el proyecto desde mi perspectiva fue el hecho de tener que leer el código de otros desarrolladores y darnos cuenta del problema tan grande al cual nos estábamos enfrentando. El simple hecho de tener que tratar de entender un código que no estaba bien estructurado y tenía demasiadas falencias hizo que fuera bastante difícil el proceso.

Lecciones aprendidas:

Este proyecto fue una oportunidad valiosa para entender varias prácticas importantes en la programación orientada a objetos. Primero, aprendimos la importancia del polimorfismo y cómo facilita la extensión y el mantenimiento del código. En nuestro caso se creó la clase base abstracta para escribir, el writeManager, que tenía diferentes métodos que se pasaron a los diferentes formatos de escritura, que son clases derivadas o hijas de la clase padre.

Asimismo, se destacó la gran importancia de mantener una buena organización al programar. Entendí que las buenas prácticas son muy esenciales ya que sin esto se hace muy difícil interpretar o entender el código de alguien más, cosas como evitar la duplicación de funciones, hacer buenos comentarios, tener en cuenta los nombres de las variables no tan simples, todo esto es de gran importancia para mantener el código limpio y fácil de mantener. El manejo adecuado de excepciones también fue un aspecto bastante crucial, entendí que esto nos permite

asegurar que el programa pudiera manejar errores de manera segura y predecible, sin interrumpir su flujo normal.

Uso de IA en el Desarrollo:

Durante la resolución de este proyecto usé diferentes inteligencias artificiales para realizar consultas y obtener información para abordar diferentes situaciones que se iban teniendo mediante se iba avanzando, Una de estas herramientas que me fue muy útil fue el asistente GitHub Copilot, el cual ya logré obtener la licencia asociando mi cuenta de github a mi correo institucional y mandando el certificado. También usé el copilot que viene con Windows, más que todo para tratar de solucionar errores con mi compilador y con el cmake, que siempre me dio bastantes errores por cuestiones de versión.