



质数那些事

关键字：欧拉、费马、素数测试、线性筛、Miller-Robin、Pollard-Rho、线性求逆、快速乘



复习 求质数

质数的定义：若一个正整数无法被除了1和它本身之外的任何自然数整除，则称该数为质数。

质数的判定：“试除法”

```
bool is_prime(int n)
{
    if(n<2) return false;
    for(int i=2;i<=sqrt(n);i++)
    {
        if(n%i==0) return false;
    }
    return true;
}
```

质数的筛选——Eratosthenes筛法

②, 3, ~~4~~, 5, ~~6~~, 7, ~~8~~, 9, ~~10~~, 11, ~~12~~,

②, ③, ~~4~~, 5, ~~6~~, 7, ~~8~~, ~~9~~, ~~10~~, 11, ~~12~~,

②, ③, ~~4~~, ⑤, ~~6~~, 7, ~~8~~, ~~9~~, ~~10~~, 11, ~~12~~,

②, ③, ~~4~~, ⑤, ~~6~~, ⑦, ~~8~~, ~~9~~, ~~10~~, 11, ~~12~~,

②, ③, ~~4~~, ⑤, ~~6~~, ⑦, ~~8~~, ~~9~~, ~~10~~, ⑪, ~~12~~,

算法思想:

我们从2开始, 由小到大扫描每个数 x , 把它的倍数 $2x, 3x, \dots, [N/x]*x$ 标记为合数。当扫描到一个数时, 若它尚未被标记, 则说明, 2—— $x-1$ 之间没有能整除 x 的数, 该数就是质数。

```
void primes(int n)
```

```
{
```

```
    memset(v,0,sizeof(v)); //合数标记
```

```
    for(int i=2;i<=n;i++)
```

```
    {
```

```
        if(v[i]) continue;
```

```
        cout<<i<<endl; //i是质数
```

```
        for(int j = i;j<=n/i;j++)
```

```
        {
```

```
            v[i*j] = 1;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

复习 算数基本定理

任何一个大于1的自然数 N ，都可以唯一分解成有限个质数的乘积

$$N = P_1^{a_1} * P_2^{a_2} * \dots * P_n^{a_n}$$

这里 $P_1 < P_2 < P_n$ 均为质数，其指数 a_i 是正整数。

这样的分解称为 N 的标准分解式

质因数分解

结合质数判定的“试除法”和质数筛选的“Eratosthenes 筛法”，我们可以扫描 $2\text{---}\sqrt{n}$ 之间的每个数 d ，若 d 能整除 N ，则从 N 中除掉所有的因子 d ，同时，累计除去 d 的个数。

```
void divide(int n)
{
    m = 0;
    for(int i=2;i<=sqrt(n);i++){
        if(n%i == 0){//i能整除n,则i一定是质数
            p[++m] = i; c[m]=0;
            while(n%i == 0){
                n /= i;
                c[m]++;
            }
        }
    }
    if(n>1){
        p[++m]=n; c[m]=1;
        for(int i=1;i<=m;i++){
            cout<<p[i]<<'^'<<c[i]<<endl;
        }
    }
}
```

补充 关于同余

同余运算

如果两个数 a 和 b 之差能被 m 整除，那么我们就说 a 和 b 对模数 m 同余
我们记作 $a \equiv b \pmod{m}$

把同余当作一种运算，是因为同余满足运算的诸多性质
它满足自反性（一个数永远和自己同余）
对称性（ a 和 b 同余， b 和 a 也就同余）
传递性（ a 和 b 同余， b 和 c 同余可以推出 a 和 c 同余）

如果 $a \equiv b \pmod{m}$ ， $x \equiv y \pmod{m}$ ，则 $a \pm x \equiv b \pm y \pmod{m}$

如果 $a \equiv b \pmod{m}$ ， $x \equiv y \pmod{m}$ ，则 $ax \equiv by \pmod{m}$

如果 $ac \equiv bc \pmod{m}$ ，且 c 和 m 互质，则 $a \equiv b \pmod{m}$

如果 $a \equiv b \pmod{m}$ ，且 $c \neq 0$ ，则 $ac \equiv bc \pmod{mc}$

同余运算相关证明

- **性质：如果 $a \equiv b \pmod{m}$ ， $x \equiv y \pmod{m}$ ，则 $a+x \equiv b+y \pmod{m}$ 。**
- 证明：条件告诉我们，可以找到 p 和 q 使得 $a-mp = b-mq$ ，也存在 r 和 s 使得 $x-mr = y-ms$ 。于是 $a-mp + x-mr = b-mq + y-ms$ ，即 $a+x-m(p+r) = b+y-m(q+s)$ ，这就告诉我们 $a+x$ 和 $b+y$ 除以 m 的余数相同。
- **如果 $a \equiv b \pmod{m}$ ， $x \equiv y \pmod{m}$ ，则 $ax \equiv by \pmod{m}$ 。**
- 证明：条件告诉我们， $a-mp = b-mq$ ， $x-mr = y-ms$ 。于是 $(a-mp)(x-mr) = (b-mq)(y-ms)$ ，等式两边分别展开后必然是 $ax-m(\dots) = by-m(\dots)$ 的形式，这就说明 $ax \equiv by \pmod{m}$ 。
- 如果 $ac \equiv bc \pmod{m}$ ，且 c 和 m 互质，则 $a \equiv b \pmod{m}$ （就是说同余式两边可以同时除以一个和模数互质的数）。
证明：条件告诉我们， $ac-mp = bc-mq$ ，移项可得 $ac-bc = mp-mq$ ，也就是说 $(a-b)c = m(p-q)$ 。这表明， $(a-b)c$ 里需要含有因子 m ，但 c 和 m 互质，因此只有可能是 $a-b$ 被 m 整除，也即 $a \equiv b \pmod{m}$ 。

如果 $a \equiv b \pmod{m}$ ，且 $c \neq 0$ ，则 $ac \equiv bc \pmod{mc}$

证明： $m|(a-b)$ ，则 $mc|(a-b)c$ ，证毕

费马小定理

Fermat Theory

费马小定理 Fermat Theory

如果 p 是素数，且 a 与 p 互质，即 $\gcd(a, p) = 1$
那么 $(a^{p-1}) \equiv 1 \pmod{p}$



费马小定理 证明

考虑 $1a, 2a, 3a, \dots, (p-1)a$ 这些数

1. 他们两两不同余 $(\text{mod } p)$

2. 他们均与 p 互质

因此可以得到 $(1a) * (2a) * (3a) * \dots * ((p-1)a) = 1 * 2 * 3 * \dots * (p-1) \pmod{p}$

又因为 $\gcd(1 * 2 * 3 * \dots * (p-1), p) = 1$, 所以 $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$

费马小定理 应用

求乘法逆元 $(x * x') \equiv 1 \pmod{p}$ 称 x' 为 x 模 p 的乘法逆元

因为 $(a^{p-1}) \equiv 1 \pmod{p}$ 那么 $(a * a^{p-2}) \equiv 1 \pmod{p}$

所以 a^{p-2} 就是 a 关于模 p 的乘法逆元

例：求解 $(a/b) \bmod p$ 其中 p 为素数

设 b 关于模 p 的乘法逆元为 b' ，我们有 $(b * b') \equiv 1 \pmod{p}$

根据费马小定理，若 b 与 p 互质 $(b^{p-1}) \equiv 1 \pmod{p}$

有 $(b * b^{p-2}) \equiv 1 \pmod{p}$ 又因 $(b * b') \equiv 1 \pmod{p}$

我们得到 b 的逆元 $b' = b^{p-2}$ ，可通过快速幂求解。

于是求 $(a/b) \bmod p$ 就转换为求 $(a * b') \bmod p$

$= ((a \bmod p) * (b' \bmod p)) \bmod p$

欧拉函数

Euler's totient function

欧拉函数



对于一个正整数 x ，小于 x 且和 x 互质的正整数的个数，记做： $\varphi(x)$

其中 $\varphi(1)$ 被定义为1，但是并没有任何实质的意义

通式1： $\varphi(x) = x * (1 - 1/p_1) * (1 - 1/p_2) * (1 - 1/p_3) * \dots * (1 - 1/p_n)$

其中 $p_1, p_2, p_3, \dots, p_n$ 为 x 的所有质因数

比如，12的质因数为2和3，那么 $\varphi(12) = 12 * (1 - 1/2) * (1 - 1/3) = 4$

通式2： 若 x 是质数 p 的 k 次幂，即 $x = p^k$ ，有 $\varphi(x) = p^k - p^{k-1} = (p-1) * p^{k-1}$

因为除了 p 的倍数外，其他数都跟 x 互质。设 $t * p = p^k$ ，那么 $t = p^{k-1}$

比如， $27 = 3^3$ ， $\varphi(27) = 27 * (1 - 1/3) = 3^3 * (1 - 3^{-1}) = 3^3 - 3^2$

程序中我们一般将 $\varphi(x)$ 写成 $\text{phi}(x)$

欧拉函数的性质

性质1： 欧拉函数是积性函数

若 x, y 互质 (即 $\gcd(x, y) = 1$) , 那么 $\varphi(x * y) = \varphi(x) * \varphi(y)$

性质2： 若 x 是质数 $\varphi(x) = x - 1$

欧拉定理

Euler Theorem

欧拉定理

若 a, n 为正整数，且 a, n 互质（即 $\gcd(a, n) = 1$ ），则有：

$$a^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$$

求证费马小定理：如果 n 是素数，且 a 与 n 互质，那么 $(a^{n-1}) \equiv 1 \pmod{n}$

证明：

1. 因为 n 是质数，根据欧拉函数 $\varphi(n) = n - 1$

2. 根据欧拉定理 $a^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$ 有 $a^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}$ ，得证！

欧拉定理 证明

设小于 n 且与 n 互质的数为 $x_1, x_2, \dots, x_{\varphi(n)}$

考虑这些数 $a \cdot x_1, a \cdot x_2, \dots, a \cdot x_{\varphi(n)}$

1. 他们两两不同余 $(\text{mod } n)$

2. 他们均与 n 互质

因此可以得到

$$(a \cdot x_1) \cdot (a \cdot x_2) \cdot (a \cdot x_3) \cdot \dots \cdot (a \cdot x_{\varphi(n)}) = x_1 \cdot x_2 \cdot x_3 \cdot \dots \cdot x_{\varphi(n)} \pmod{n}$$

又因为 $\gcd(x_1 \cdot x_2 \cdot x_3 \cdot \dots \cdot x_{\varphi(n)}, n) = 1$, 所以 $a^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$

欧拉定理 应用1

计算 $7^{2222222}$ 的个位数字。

即是求 $7^{2222222} \bmod 10$

因为7与10互质，根据欧拉定理有 $7^{\varphi(10)} \equiv 1 \pmod{10}$

因为 $\varphi(10)=4$ ，我们有 $7^4 \equiv 1 \pmod{10}$

$$7^{2222222} \bmod 10 = ((7^4)^{555555} * 7^2) \bmod 10$$

$$= ((7^4 \bmod 10)^{555555} * 7^2) \bmod 10$$

$$= ((1)^{555555} * 7^2) \bmod 10$$

$$= 49 \bmod 10$$

$$= 9$$

欧拉定理可以用来对幂的模运算进行降幂!

欧拉定理 降幂

a 与 n 互质, 当 b 很大时, 可用欧拉定理降幂

$$a^b \bmod n = a^{b \bmod \varphi(n)} \bmod n$$

扩展(广义)欧拉定理

$$a^b \% c = a^{b \% \varphi(c) + \varphi(c)} \% c$$

条件 $b \geq \varphi(c)$ 不要求 a, c 互质

扩展欧拉定理 应用

计算 $8^{2222222222222222}$ 的末尾数字。

即是求 $8^{2222222222222222} \% 10$

因为8与10不互质，根据扩展欧拉定理有

$$8^{2222222222222222} \% 10 = 8^{2222222222222222 \% \text{Phi}(10) + \text{Phi}(10)} \% 10$$

因为 $\text{Phi}(10)=4$

$$8^{2222222222222222} \% 10 = 8^{2+4} \% 10 = 4$$

欧拉函数 代码实现

复习 算数基本定理

任何一个大于1的自然数 N ，都可以唯一分解成有限个质数的乘积

$$N = P_1^{a_1} * P_2^{a_2} * \dots * P_n^{a_n}$$

这里 $P_1 < P_2 < P_n$ 均为质数，其指数 a_i 是正整数。

这样的分解称为 N 的标准分解式

欧拉函数代码1：直接计算

$\varphi(x) = x * (1 - 1/p_1) * (1 - 1/p_2) * (1 - 1/p_3) * \dots * (1 - 1/p_n)$ $p_1, p_2, p_3, \dots, p_n$ 为 x 的所有质因数

```
int euler(int x)                                //计算 $\varphi(x)$ 
{
    int i, ans = x, a = x;                      //找出所有 $x$ 的质因数
    for(i = 2; i*i <= a; i++)                    //从2讨论到 $\sqrt{n}$ 即可
    {
        if(a%i == 0)                            //i为 $x$ 的质因数
        {
            ans = ans - ans/i; //  $\varphi(x) = x * (1 - 1/p_1) * (1 - 1/p_2) \dots$ 
            while(a%i == 0) a = a/i; //算术基本定理, 抹掉 $i^1, i^2, i^3 \dots$ 
        }
    }
    if(a > 1) ans = ans - ans/a;                  //存在大于 $\sqrt{a}$ 的质因子
    return ans;
}
```

NKOI3550 试试看！

时间复杂度为 $O(\sqrt{n})$

复习 筛选法找质数

给出一个整数 n ，由小到大输出2到 n 之间所有的质数 ($n \leq 100000$)。

```
for (i=1; i<=n; i++) a[i]=i;           //初始设每个数都是质数。a[i]=i表示i是素数，否则不是

t=int(sqrt(n)+0.5);                    //只需讨论前根号n个数字
for (i=2; i<=t; i++)
    if (a[i]==i)                        //如果i是质数，那么i的倍数肯定是合数
        for (j=i+i; j<=n; j+=i) a[j]=0; //把i的倍数全部标记为不是质数

for (i=2; i<=n; i++)
    if (a[i]==i) cout<<i<<" ";
```

欧拉函数代码2：筛选法(打表)

$\varphi(x) = x * (1 - 1/p_1) * (1 - 1/p_2) * (1 - 1/p_3) * \dots * (1 - 1/p_n)$ $p_1, p_2, p_3, \dots, p_n$ 为 x 的所有质因数

```
void Selcet_Euler(int n) //求  $\varphi(1), \varphi(2), \dots, \varphi(n)$ 
{
    int i, j;
    for(i = 1; i <= n; i++) phi[i] = i;
    for(i = 2; i <= n; i++)
    {
        if(phi[i] == i) //表示i未被筛到, i是素数
        {
            for(j = i; j <= n; j += i) //然后更新含有它的数
                phi[j] = phi[j] / i * (i - 1); //  $x * (1 - 1/p_1) * \dots * (1 - 1/p_k)$ .先除后乘
        } // 此处注意先/i再*(i-1), 否则范围较大时会溢出
    }
}
```

时间复杂度 $O(N \log \log N)$

预先置所有数的欧拉函数值都为它本身，有定理可知，如果 p 是一个正整数且满足 $\varphi(p) = p - 1$ ；那么 p 是素数，在遍历过程中如果遇到欧拉函数与自身相等的情况。那么说明该数为素数，把这个数的欧拉函数值改变，同时也把能被素因子整除的数改变。

- 时间复杂度的计算

$$\begin{aligned}\sum_p \frac{n}{p} &= n \sum_p \frac{1}{p} \approx n \sum_p \ln \left(1 + \frac{1}{p} \right) = n \ln \left(\prod_p \left(1 + \frac{1}{p} \right) \right) \\ &< n \ln \left(\prod_p \left(1 + \frac{1}{p} + \frac{1}{p^2} + \dots \right) \right) = n \ln \left(\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k} \right) \approx n \ln \ln n\end{aligned}$$

欧拉函数 应用例题

例1：法雷数列 NKOJ3547

对任意给定的一个 ≥ 2 的自然数 n ，将分母小于等于 n 的不可约的真分数按升序排列，这个序列称为 n 级法雷数列，以 F_n 表示。

也就是说数列中的任意元素 a/b ，有 $0 < a < b \leq n$ 并且 $\gcd(a, b) = 1$ 。

下面是一些法雷数列的例子：

$$F_2 = \{1/2\}$$

$$F_3 = \{1/3, 1/2, 2/3\}$$

$$F_4 = \{1/4, 1/3, 1/2, 2/3, 3/4\}$$

$$F_5 = \{1/5, 1/4, 1/3, 2/5, 1/2, 3/5, 2/3, 3/4, 4/5\}$$

给出一个 n ，你的任务是计算 F_n 有多少项。

$$2 \leq N \leq 10^6$$

例1：法雷数列 分析

观察： $F_5 = \{1/5, 1/4, 1/3, 2/5, 1/2, 3/5, 2/3, 3/4, 4/5\}$
 $= \{1/2, 1/3, 2/3, 1/4, 3/4, 1/5, 2/5, 3/5, 4/5\}$

F_5 的项数 $=\varphi(2) + \varphi(3) + \varphi(4) + \varphi(5)$

F_n 的项数 $=\varphi(2) + \varphi(3) + \dots + \varphi(n)$

例2：公约数求和 NKOJ3548

给你一个正整数 n ，求 $\sum \gcd(i, n) \quad 1 \leq i \leq n$ 。

$$1 < n \leq 2^{31} - 1$$

$$\sum \gcd(i, n) = \gcd(1, n) + \gcd(2, n) + \dots + \gcd(n, n)$$

例2：公约数求和 分析

给你一个正整数 n ，求 $\sum \gcd(i, n) \quad 1 \leq i \leq n$ 。

$$\text{ans} = \sum i * \varphi(n/i) \quad (1 \leq i \leq n \text{ 并且 } i | n)。$$

注意： $b | a$ 表示 $a \% b == 0$

意思是从1到 n 的所有数字 i ，如果 i 是 n 的因数，那么计算 $i * \varphi(n/i)$ ，加入答案中。

设1到 n 中有 m 个数字和 n 的最大公约数都是 i ，那么就需要把 $m * i$ 加入答案中。问题是如何计算 m 的个数。

因为 $\gcd(x, n) = i$ ，可以得到 $\gcd(x/i, n/i) = 1$ ，那么 x/i 就是和 n/i 互质的
有多少个这样的 x/i 呢，那么一共存在 $\varphi(n/i)$ 个 x/i ，那么就可以推出 m 的个数就是 $\varphi(n/i)$ 。

例3 : GCD的个数 NKOJ3684

给定两个整数 N, M , 求满足下列两个条件的 x 的个数 :

条件1 : $1 \leq x \leq N$

条件2 : $\gcd(x, N) \geq M$

$2 \leq N \leq 1000000000, 1 \leq M \leq N$

例3 : GCD的个数 分析

$$\text{ans} = \sum \varphi(n/x) \quad (1 \leq x \leq n \text{ 并且 } x | n \text{ 并且 } \text{GCD}(x, n) \geq m)$$

若 x 满足 $x | n$ 且 $\text{GCD}(x, n) \geq m$

设 $y = n/x$, 则 $\varphi(y)$ 表示小于 y 且与 y 互质的数的个数。

设小于 y 且与 y 互质的数有 k 个, 分别是 p_1, p_2, \dots, p_k

那么有 $x * p_i \leq n$, $1 \leq i \leq k$ (因为 $p_i < y$, 而 $y * x = n$)

同时有 $\text{GCD}(x * p_i, n) \geq m$ (因为 $\text{GCD}(x, n) \geq m$)

也就是说, 现在有 k 个数是满足要求的, 而 $k = \varphi(y)$

于是我们得到解法: 先求 n 的所有大于等于 m 的因数 X_i

$$\text{ans} = \sum \varphi(n/X_i)$$

质数筛

质数的普通筛法(Eratosthenes筛法)

```
const int MAXN = 100000; //筛100000以内
的质数
void getPrime()
{
    int i, j, tot=0;
    for (i=1; i<=MAXN; i++) mark[i] = true; //一开始假设所有数
都是质数
    mark[0] = mark[1] = false; //0和1不是质
数
    for (i=2; i<=MAXN; i++)
    {
        if (mark[i]==false) continue; //i不是质数,
跳过
        Prime[++tot]=i;
        //if( i*i > MAXN ) continue;
        for (j=i*2; j<=MAXN; j+=i) mark[ j ] = false; //i是质数, 那么把i的倍数
```

质数的线性筛法(Euler筛法)

```
const int MaxN = 100000;
void getPrime()
{
    int i, j, Cnt=0;
    for (i=2; i<=MaxN; i++)
    {
        if (Mark[i]==false) Prime[++Cnt]=i;
        for (j=1; j<=Cnt && i*Prime[j]<=MaxN; j++)
        {
            Mark[i*Prime[j]]=true;
            if (i%Prime[j]==0) break;
        }
    }
} //时间复杂度O(n)
```

//筛100

每个合数必有一个最小质因数，每个合数仅被它的最小质因数筛去正好一次。

原理：

1. 任何一个合数都可以表示成一个质数和一个整数的乘积
2. 假设A是一个合数，
且 $A = x * y$ ；（假设y是质数，x合数）
 $x = a * b$ ；（假设a是质数，且 $a < x$ ）
 有 $A = a * b * y = a * Z$ ($Z = b * y$)
 即合数(x)与质数(y)的乘积可以表示成一个更大的合数(Z)与一个更小的质数(a)的乘积。

如果i是素数的话，一个大的素数i乘以不大于i的素数，这样筛除的数跟之前的是不会重复的。筛出的数都是 $N=p_1*p_2$ 的形式， p_1, p_2 之间不相等

Mark[i*Prime[j]]=true; //Prime[j]是合数i*Prime[j]的最小质因数

if (i%Prime[j]==0) break;

/* prime数组中的素数是递增的,当 i 能整除 prime[j], 那么 i*prime[j+1] 这个合数肯定会被 prime[j] 乘以某个数筛掉。因为i中含有prime[j], prime[j] 比 prime[j+1] 小。接下去的素数同理。所以不用筛下去了。 */

例如：如果 $i = 8$ ；那么由于 $i \% 2 == 0$ ；因此筛8就只需要讨论质数2即可，因为对于大于2质数，像3，有：

$8*3 = 2*4*3 = 12*2$ 也就是说24 ($8*3=24$) 并不需要在讨论8时去筛，在讨论12时才筛到。

线性筛求欧拉函数

先看看欧拉函数的性质 (p 为质数) :

1. $\phi(p) = p - 1$

2. 如果 $i \bmod p = 0$, 那么 $\phi(i * p) = p * \phi(i)$

3. 若 $i \bmod p \neq 0$, 那么 $\phi(i * p) = \phi(i) * (p - 1)$

证明 :

性质2

根据欧拉函数的定义有 :

$$\begin{aligned}\phi(p * i) &= (p * i) * (1 - 1/p_1) * (1 - 1/p_2) * \dots * (1 - 1/p_k) \\ &= p * (i * (1 - 1/p_1) * (1 - 1/p_2) * \dots * (1 - 1/p_k)) \\ &= p * \phi(i)\end{aligned}$$

p_1, p_2, \dots, p_k 是 i 的质因数, 那么 p 一定在其中。

性质2得证。

若 $i \bmod p \neq 0$, p 又是质数, 说明 i 与 p 互质。

根据欧拉函数的积性特征: 若 a 与 b 互质, 则 $\phi(a * b) = \phi(a) * \phi(b)$

我们有: $\phi(i * p) = \phi(i) * \phi(p)$

又因为 p 是质数, $\phi(p) = p - 1$

所以有 $\phi(i * p) = \phi(i) * (p - 1)$, 得证

线性筛求欧拉函数

```
void getPhi() //求  $\varphi(1)$ ,  $\varphi(2)$ , ...,  $\varphi(N)$ 
```

```
{
```

```
    int i, j, tot=0;
```

```
    for (i=2; i<=N; i++)
```

```
    {
```

```
        if(Mark[i]==false){ Prime[++tot]=i; phi[i]=i-1; } //当 i 是素数时  $\phi[i]=i-1$ 
```

```
        for (j=1; j<=tot && i*Prime[j]<=N; j++)
```

```
        {
```

```
            Mark[i*Prime[j]]=true;
```

```
            if (i%Prime[j]==0)
```

```
            {
```

```
                phi[i*prime[j]]=phi[i]*Prime[j]; break;
```

```
            }
```

```
        p = 0, 那么  $\phi[i * p]=p * \phi[i]$ 
```

```
            else phi[i*Prime[j]]=phi[i]*(Prime[j]-1);
```

```
        }
```

```
    phi[Prime[j]], 利用了欧拉函数的积性
```

```
}
```

```
} //时间复杂度 $O(n)$ 
```

利用欧拉函数的性质 (p 为质数) :

1. $\phi(p)=p-1$

2. 如果 $i \bmod p = 0$, 那么 $\phi(i * p)=p * \phi(i)$

3. 若 $i \bmod p \neq 0$, 那么 $\phi(i * p)=\phi(i) * (p-1)$

//如果 $i \bmod$

//其实这里 $\text{Prime}[j]-1$ 就是

Miller-Rabin 素数测试

它是素数吗？ 18446744073709551613

对于一个整数 n ，朴素的素数判定方法是枚举2到 \sqrt{n} 之间的数字，讨论 n 能否整数它。
时间复杂度为 \sqrt{n} 。如果 n 是一个大整数，这种方法就可能会超时了。

```
bool is_prime(int n)
{
    for(int i = 2; i * i <= n; i++)
        if(n % i == 0) return false;
    return true;
}
```

回忆费马小定理：

如果 p 是素数，且 a 与 p 互质，即 $\gcd(a, p) = 1$

那么 $(a^{p-1}) \equiv 1 \pmod{p}$

下面说法是否成立？

如果 a 与 p 互质，并且 $(a^{p-1}) \equiv 1 \pmod{p}$

那么 p 是素数

反例： $2^{340} \% 341 = 1$ 但341不是质数， $341=11*31$

二次探测定理

如果 p 是素数， x 是小于 p 的正整数，且 $x^2 \equiv 1 \pmod{p}$
那么要么 $x=1$ ，要么 $x=p-1$ 。

因为 $x^2 \pmod{p} = 1$ 相当于 p 能整除 $x^2 - 1$ ，也即 p 能整除 $(x+1)(x-1)$ 。
由于 p 是素数且 $x < p$ ，那么只可能是 $x-1$ 能被 p 整除(此时 $x=1$)或 $x+1$ 能被 p 整除(此时 $x=p-1$)。

我们可以用二次探测定理来进行素数测试，我们以 $2^{340} \% 341 = 1$ 为例

$2^{340} \% 341 = (2^{170})^2 \% 341 = 1$ 根据二次探测定理，如果341真的是素数的话：

$2^{170} \% 341$ 结果只可能是1或者340， 经计算确实是 $2^{170} \% 341=1$

继续讨论 $2^{170} \% 341 = (2^{85})^2 \% 341 = 1$

即 $2^{85} \% 341$ 结果只可能是1或340，经计算得到 $2^{85} \% 341 = 32$ 与定理相矛盾，说明341不是素数。

上面就是Miller-Rabin的素数测试的方法！

Miller-Rabin素数测试

如果 p 是素数， x 是小于 p 的正整数，且 $x^2 \equiv 1(\text{mod } p)$ 那么要么 $x=1$ ，要么 $x=p-1$ 。

我们要测试整数 n 是否为素数。若 n 是素数，根据费马定理，有 $a^{n-1} \% n = 1$ 我们任选一个数做底数 a

我们令 $n-1=d*2^R$ 其中 d 是一个奇数，于是 $a^{n-1} \% n = (a^d)^{2^R} \% n = a^{d*2^{R-1}} * a^{d*2^{R-1}} \% n$

根据二次探测定理， $a^{d*2^{R-1}} \% n$ 要么等于1 要么等于 $n-1$ 才行。

如果等于 $a^{d*2^{R-1}} \% n$ 既不等于1也不等于 $n-1$ ， n 一定不是素数，结束讨论。

如果等于 $a^{d*2^{R-1}} \% n = n-1$ ，我们认为 n 是素数，结束讨论。

如果等于 $a^{d*2^{R-1}} \% n = 1$ ，继续讨论：

根据二次探测定理， $a^{d*2^{R-2}} \% n$ 要么等于1 要么等于 $n-1$ 。.....

上述讨论过程中，如果存在某个整数 k ，是的 $a^{d*2^k} \% n = n-1$ （ $0 \leq k < R$ ）我们就认为 n 是素数，结束讨论。

或者，若 $a^d \% n = 1$ ， n 是素数

这是一种不确定的算法，我们随机选一个底数 a 进行上述测试，准确率约为75%。

我们可以找几个随机数进行上述测试，若都满足，我们可以放心认为 n 是素数，准确率极高。

一次测试的时间复杂度约为 $O(\log_3 n)$ ，若进行了 m 次测试，复杂度为 $O(m \log_3 n)$

Miller-Rabin素数测试

算法的过程:

对于要判断的数 n

1. 先判断是不是2, 是的话就返回true。
2. 判断是不是小于2的, 或合数, 是的话就返回false。
3. 令 $n-1=d*2^R$, 求出 d , R , 其中 d 是奇数。
4. 随机取一个 a , 且 $1 < a < n$

根据费马小定理, 如果 $a^{n-1} \equiv 1 \pmod{p}$ 那么 n 就极有可能是素数, 如果等式不成立, 那肯定不是素数了

5. 因为 $n-1=d*2^R$, 所以 $a^{n-1}=a^{d*2^R}=(a^d)^{2^R}$ 所以我们令 $x=a^d \% n$

6. 然后是 R 次循环, 每次循环都让 $y=(x*x)\%n$, $x=y$, 这样 R 次循环之后 $x=a^{(d*2^R)}=a^{n-1}$ 了

7. 因为循环的时候 $y=(x*x)\%n$, 且 x 肯定是小于 n 的, 正好可以用二次探测定理,

如果 $x^2 \% n == 1$, 也就是 y 等于1的时候, 假如 n 是素数, 那么 $x==1 || x==n-1$, 如果 $x!=1 \&\& x!=n-1$, 那么 n 肯定不是素数了, 返回false。

8. 运行到这里的时候 $x=a^{n-1}$, 根据费马小定理, $x!=1$ 的话, 肯定不是素数了, 返回false

9. 因为Miller-Rabin得到的结果的正确率为 75%, 所以要多次循环步骤4~8来提高正确率

10. 循环多次之后还没返回, 那么 n 很大可能是素数了, 返回true

Miller-Rabin素数测试

把 $n-1$ 表示成 $d*2^R$ ，尽可能提取因子2，
如果 n 是一个素数，那么或者 $a^d \bmod n=1$ ，
或者存在某个 k 使得 $a^{d*2^k} \bmod n=n-1$ ($0 \leq k < R$)
Miller-Rabin算法的代码很简单：
计算 d 和 R 的值，
然后用快速幂计算 $a^d \bmod n$ 的值，
最后把它平方 R 次。

```
bool Miller_Rabin(long long n) //测试n是否是素数
{
    long long a,x,y,d,R=0;
    if(n==2)return true;
    if(n<2||n%2==0)return false;
    d=n-1;
    while(d%2==0){ d=d/2; R++; } //去掉因子2
    for(int i=1;i<=10;i++) //进行10次测试，测试次数越多越准确
    {
        a=rand()%(n-2)+2; //随机产生[2,N-1]以内的底数a
        x=KSM(a,d,n); //二分快速幂计算a^d % n
        for(int j=1; j<=R; j++)
        {
            y = x * x % n;
            if(y==1 && x!=1 && x!=n-1)return false;
            x=y;
        }
        if(x!=1)return false;
    }
    return true;
}
```

玄学

- $n \leq 2^{32}$ 时，只需检测 $a = 2, 7, 61$ ，即可确保正确，即 $c = 3$ ；
- $n \leq 2^{64}$ 时，只需检测 $a = 2, 3, 5, 7, 11$ ，即可确保正确，即 $c = 5$ 。
- n 特别大时，随机选一个 a 进行测试，合数通过测试的概率低于 $\frac{1}{4}$ ，合数通过 c 轮测试的概率低于 $\frac{1}{4^c}$ ，适当设定测试次数即可。

线性求逆元

线性求逆元

p 为质数, $a * x \equiv 1 \pmod{p}$, 则称 x 为 a 的逆元, 记为 a^{-1}

求出 $1-n$ 中所有数的逆元(模 p 的逆元, $n \leq 10,000,000$)。也就是求 $1^{-1}, 2^{-1}, 3^{-1}, \dots, n^{-1}$

可用扩欧或者费马小定理来求, 求 n 个数的逆元时间复杂度为 $O(n \log n)$, 太耗时。下面介绍线性求法:

$$1 * 1 \equiv 1 \pmod{p} \Rightarrow 1^{-1} \equiv 1 \pmod{p} \quad //1的逆元就是1$$

$$a * a^{-1} \equiv 1 \pmod{p} \quad 1 < a < p$$

$$\text{令 } k = \lfloor \frac{p}{a} \rfloor, r = p \bmod a \quad \text{那么 } p = k * a + r \quad 0 < r < a$$

$$\text{则有 } k * a + r \equiv 0 \pmod{p}$$

$$\text{两边同时乘上 } a^{-1} * r^{-1} \text{ 有 } (k * a + r) * a^{-1} * r^{-1} \equiv 0 \pmod{p}$$

$$\text{那么 } k * r^{-1} + a^{-1} \equiv 0 \pmod{p}$$

$$\text{即 } a^{-1} \equiv -k * r^{-1} \pmod{p}$$

$$a^{-1} = -\lfloor \frac{p}{a} \rfloor * (p \bmod a)^{-1} \bmod p$$

$$= (p - \lfloor \frac{p}{a} \rfloor) * (p \bmod a)^{-1} \bmod p$$

我们把得到的递推式写成代码

```
B[i] = (p - p/i) * B[p%i] % p;
```

$B[i]$ 表示 i 的逆元

当求第 i 项时, $B[p\%i]$ 项已经算好了。

线性求逆元 参考代码

```
inv[0]=inv[1]=1;  
for(int i=2;i<=n;i++)  
    inv[i]=(p-p/i)*inv[p%i]%p;
```

时间复杂度 $O(n)$

快速（慢速）乘法

Miller-Rabin素数测试

k

当x很大时，很可能会溢出。
但结果的范围又在long long 以
内。
用高精度乘法又太麻烦。
这时我们需要快速乘法。

```
bool Miller_Rabin(long long n) //测试n是否是素数
{
    long long a,x,y,d,R=0;
    if(n==2)return true;
    if(n<2||n%2==0)return false;
    d=n-1;
    while(d%2==0){ d=d/2; R++; } //去掉因子2
    for(int i=1;i<=10;i++) //进行10次测试，测试次数越多越准确
    {
        a=rand()%(n-2)+2; //随机产生[2,N-1]以内的底数a
        x=KSM(a,d,n); //二分快速幂计算a^d % n
        for(int j=1; j<=R; j++)
        {
            y = x * x % n;
            if(y==1 && x!=1 && x!=n-1)return false;
            x=y;
        }
        if(x!=1)return false;
    }
    return true;
}
```

快速乘法

```
long long quick_mul(long long a, long long b, long long mod) //快速计算 (a*b) % mod
{
    long long ans=0; // 初始化
    while(b) //根据b的每一位看加不加当前a
    {
        if(b&1) //如果当前位为1
        {
            ans=(ans+a)%mod; //ans+=a
        }
        b=b>>1; //b向前移位
        a=(a<<1)%mod; //更新a
    }
    return ans;
}

int main()
{
    long long a,b,c;
    cin>>a>>b>>c;
    cout<<quick_mul(a,b,c)<<endl;
}
```

例如：

$$3*19=3*(10011)=(3*2^4+3*2^1+3*2^0)$$

Pollard-Rho

Pollard Rho算法:

- 先用Miller-Rabin算法确定 n 是合数;
- 随机整数 x_0 和 a , 生成一个序列 $x_{i+1} = (x_i^2 + a) \bmod n$;
- 对 $i = 1, 2, 3 \dots$ 分别计算 $p = \gcd(|x_{2i} - x_i|, n)$, 当 $x_{2i} = x_i$ 时停止并重新随机生成 x_0 和 a ;
- 如果 $p \neq 1$ 则找到了 n 的一个约数 p , 递归处理 p 和 $\frac{n}{p}$ 。
- 时间复杂度 $O(n^{\frac{1}{4}})$, 空间复杂度 $O(\log n)$ 。
- 时间复杂度的计算:
- 设 $n = pq, p \leq q$, 序列 $y_i = x_i \bmod p$;
- 根据生日悖论, $\{y_i\}$ 周期期望长度 $O(\sqrt{p})$, $\{x_i\}$ 周期期望长度 $O(\sqrt{n})$, 不妨假设 $\{y_i\}$ 周期短;
- 设 $\{y_i\}$ 周期为 t , 则 x_{2t} 与 x_t 还没进入周期, 计算 $\gcd(|x_{2t} - x_t|, n)$ 可以得到 p 。
- 此处不细讲, 具体情况自行百度

课后习题

NKOJ 3550 , 3547 , 3548 , 3549 , 3684 , 3685

HDU 2138

思维训练：NKOJ 3683

奋斗吧 少年

巨大的成功需要付出巨大的代价

no sacrifice, no success