Terminal işlemleri

- Shell olarak da adlandırılan terminal ekranını kullanarak işletim sistemine komutlar verebiliriz.
- Terminal ekranını açmak için Ctrl+Alt+T veya program arama menüsünü kullanabiliriz.



 Terminal ekranından Is komutunu işletirsek aktif olan klasör içerisindeki dosyaları listeleyebiliriz.

```
🔞 🖨 📵 bilg@bilg: ~
bilg:~$ ls
Desktop
                                 Program
Documents
                                 Public
Downloads
                                 Sysprog
examples.desktop
                                 system.html
Music
                                 Templates
                                 Videos
Pictures
                                 websites
PlayOnLinux's virtual drives
bilg:~$
```

 Terminal ekranında kullandığımız bir komut hakkında bilgi sahibi olmak istersek man komutunu kullanabiliriz.

```
bilg@bilg: ~
bilg:~$ man ls
        😑 📵 bilg@bilg: ~
                              User Commands
      LS(1)
                                                              LS(1)
      NAME
              ls - list directory contents
       SYNOPSIS
              ls [<u>OPTION</u>]... [<u>FILE</u>]...
       DESCRIPTION
                     information about the FILEs (the current
              directory by default). Sort entries alphabeti-
             page ls(1) line 1 (press h for help or g to guit
```

 Örneğin Is ile birlikte –a seçeneğini de kullanırsak . ile başlayan kayıtları da görüntüleyebiliriz.

```
bilg@bilg: ~
      short options too.
      -a, --all
             do not ignore entries starting with .
      -A, --almost-all
             do not list implied . and ..
      --author
             with -l, print the author of each file
      -b, --escape
             print C-style escapes for nongraphic characters
      --block-size=SIZE
Manual page ls(1) line 15 (press h for help or q to quit)
```

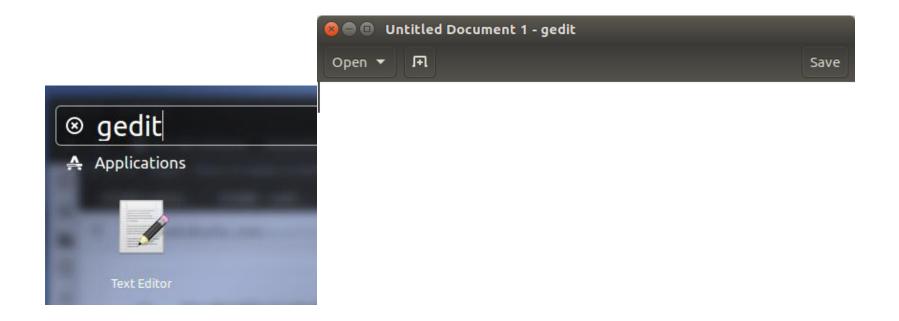
```
🔞 🖨 🗊 bilg@bilg: ~
bilg:~$ ls -a
                    .gksu.lock
                                      .PlayOnLinux
                                      PlayOnLinux's virtual drives
                    .gnome2
                    .gnome2 private .profile
. adobe
.bash history
                                      Program
                    .gnupg
.bash logout
                    .hplip
                                      Public
                    .httrack.ini
.bashrc
                                      .sudo as admin successful
. cache
                    .ICEauthority
                                      Sysprog
.cdemu-daemon.log
                                      system.html
                    . java
                    .local
                                      Templates
.compiz
.confiq
                    .macromedia
                                       .thunderbird
                    .mozilla
                                      Videos
. dbus
Desktop
                    Music
                                      websites
```

🔞 🖨 🗊 bilg@bilg: ~

```
bilg:~$ ls -l
total 144
                        4096 Sub 3 12:39 Desktop
drwxr-xr-x 2 bilg bilg
drwxr-xr-x 3 bilg bilg
                        4096 Sub 3 11:33 Documents
                        4096 Sub 3 11:02 Downloads
drwxr-xr-x 2 bilg bilg
-rw-r--r-- 1 bilg bilg
                        8980 Oca 12 18:44 examples.desktop
drwxr-xr-x 2 bilg bilg
                        4096 Oca 12 20:48 Music
drwxr-xr-x 2 bilg bilg
                        4096 Oca 29 12:08 Pictures
                          36 Oca 13 18:29 PlayOnLinux's virtual
lrwxrwxrwx 1 bilg bilg
drives -> /home/bilg/.PlayOnLinux//wineprefix/
drwxrwxr-x 2 bilg bilg 4096 Oca 13 18:49 Program
drwxr-xr-x 2 bilg bilg 4096 Oca 12 20:48 Public
```



 gedit ubuntu üzerinde yerleşik gelen bir editor. C kodu yazarken kullanacağız.



Örnek C programı

- Editörü kullanarak aşağıdaki gibi basit bir program yazilabilir.
- Program sadece ekrana bir mesaj yazdıracak.

```
printf("Sistem programlama");
}
Save

Save

Save

Save

Save

Save

A printf("Sistem programlama");

Saving file'/home/b... C ▼ Tab Width: 2 ▼ Ln 3, Col 29 ▼ INS
```

Programın derlenmesi

- Uyg1.c dosyasını kaydettikten sonra GNU C Compiler kullanarak derleyelim.
- Öncelikle bulunduğumuz dizini uyg1.c dosyasının bulunduğu klasör olacak şekilde değiştirelim.

```
bilg:~$ cd Documents/
bilg:Documents$ ls

uyg1.c yedek
bilg:Documents$
```

Programın derlenmesi

- Aşağıdaki gibi gcc yazdıktan sonra dosya ismini belirterek çalıştırısak dosyamız derlenmiş olur.
- Derleme sonucu ortaya çıkan uyarılar eklemediğimiz kütüphanelerin imalı olarak eklenmesi ile ilgilidir.

```
🔞 🖨 🗊 bilg@bilg: ~/Documents
bilg:Documents$ gcc uyg1.c
uygl.c:1:1: warning: return type defaults to 'int'
 [-Wimplicit-int]
 main()
uygl.c: In function 'main':
uyg1.c:3:2: warning: implicit declaration of funct
ion 'printf' [-Wimplicit-function-declaration]
  printf("Sistem programlama");
uyg1.c:3:2: warning: incompatible implicit declara
tion of built-in function 'printf'
uygl.c:3:2: note: include '<stdio.h>' or provide a
declaration of 'printf'
bilg:Documents$
```

Programın derlenmesi

 Komut penceresinden tekrar Is yazıp klasörün içerisindeki dosyalara bakarsak, derleme sonucu a.out adında bir dosyanın oluşturulur.

```
uygl.c:3:2: note: include '<stdio.h>' or provide a
declaration of 'printf'
bilg:Documents$ ls
a.out uygl.c yedek
bilg:Documents$
```

Programın çalıştırılması

 Komut satırında ./a.out yazarsak programın beklendiği gibi çalışıp ekrana mesaj yazdırır.

```
a.out uyg1.c yedek
bilg:Documents$ ./a.out
Sistem programlamabilg:Documents$
```

Derleme uyarılarının kaldırılması

 Derleme uyarılarını kaldırmak için programa printf fonksiyonunu sağlayan stdio.h kütüphanesini ekleyelim ve main fonksiyonunun dönüş tipini int yapalım.

```
#uyg1.c (~/Documents) - gedit

Open * Int | Save

#include <stdio.h>
int main()
{
    printf("Sistem programlama\n");
}
```

Derlenen program adının değiştirlmesi

- Derlediğimiz programın adını değiştirmek için
 –o şeçeneği aşağıdaki gibi kullanılır:
- gcc test.c -o programadi

```
bilg@bilg: ~/Documents
bilg:Documents$ ./a.out
Sistem programlamabilg: Documents$
bilg:Documents$ gcc uyg1.c -o uyg1
bilg:Documents$ ls
a.out uyg1 uyg1.c yedek
bilg:Documents$ ./uyg1
Sistem programlama
bilg:Documents$ gcc -o uyg1 uyg1.c
bilg:Documents$ ./uyg1
Sistem programlama
bilg:Documents$
```

 Programı çalıştırırken derlenmiş dosyanın önüne yazdığımız ./ derlenmiş programın sistem yolundaki programlarla karışmasını engeller.

```
bilg:Documents
uyg1: command not found
bilg:Documents$
```

 Programı ./ kullanmadan çalıştırılmak istersek, derlenmiş kodun bulunduğu dizini/klasörü sistem yoluna eklememiz gerekir.

 Sistem yolundaki dizinleri görmek için PATH değişkenini echo komut ile yazdırabiliriz.

```
bilg@bilg:~/Documents$ echo $PATH
/home/bilg/bin:/home/bilg/.local/bin:/usr/local/s
bin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:
/usr/games:/usr/local/games:/snap/bin
bilg:Documents$
```

 Bulunduğumuz dizine ait yolu tam olarak görmek için pwd (print working directory)komutunu kullanabiliriz.

```
bilg:Documents

bilg:Documents

pwd

/home/bilg/Documents

bilg:Documents

bilg:Documents
```

Bu yolu kopyalayıp sistem yoluna ekleyebiliriz.

```
bilg:Documents$ pwd
/home/bilg/Documents
bilg:Documents$ PATH=$PATH:/home/bilg/Documents
bilg:Documents$ echo $PATH
/home/bilg/bin:/home/bilg/.local/bin:/usr/local/sbin:/u
sr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/
usr/local/games:/snap/bin:/home/bilg/Documents
bilg:Documents$
```

 Yolu yazmak yerine direkt olarak pwd komutu ile aktif dizini sistem yoluna ekleyebiliriz.

```
bilg:Documents$ PATH=$PATH:/home/bilg/Documents
bilg:Documents$ PATH=/home/bilg/Documents:$PATH
bilg:Documents$ PATH=$PATH:$(pwd)
bilg:Documents$ PATH=$(pwd):$PATH
bilg:Documents$
```

 Programı sistem yoluna eklediğimiz zaman ./ kullanmadan direkt olarak adını yazıp çalıştırabiliriz.

```
bilg:Documents$ PATH=$PATH:$(pwd)
bilg:Documents$ uyg1
Sistem programlama
bilg:Documents$ cd ..
bilg:~$ uyg1
Sistem programlama
bilg:~$ cd Downloads/
bilg:Downloads$ uyg1
Sistem programlama
bilg:Downloads$ uyg1
Sistem programlama
bilg:Downloads$
```

- Yaptığımız değişiklikler terminal penceresini kapatıp açtığımız zaman kaybolur.
- Kalıcı olması için ~/.bashrc dosyasını kullanabiliriz.
- Komut satırından: gedit ~/.bashrc

- Sistem yoluna eklediğimiz klasörlerdeki programlar ile diğer klasörledeki programların aynı isimde olmamasına dikkat edilmelidir.
- Örneğin değerlediğimiz programa uyg1 yerine test adını vererek derleyelim.

```
bilg:Documents$ gcc uyg1.c -o test
bilg:Documents$
```

whereis

 Bu durumda programımız yerine başka bir klasördeki program çalışır

```
bilg:Documents$ ./test
Sistem programlama
bilg:Documents$ test
bilg:Documents$ whereis test
test: /usr/bin/test /home/bilg/Documents/test
/usr/share/man/man1/test.1.gz
bilg:Documents$
```