Programlama Dillerinin Prensipleri

Lab Notları – 12

Java'da Thread Mantığı

```
package arayuz;
* @author M.Fatih
public class KarakterIslem implements Runnable {
  private char yazilanKarakter;
  private int kacKere;
  public KarakterIslem(char c,int x){
    yazilanKarakter=c;
    kacKere=x;
  }
  @Override
  public void run() {
    for(int i=0;i<kacKere;i++)</pre>
      System.out.print(yazilanKarakter);
    System.out.println();
package arayuz;
* @author M.Fatih
public class RakamIslem implements Runnable{
  private int sonSayi;
  public RakamIslem(int sayi){
    sonSayi=sayi;
  @Override
  public void run() {
    for(int i=1;i<=sonSayi;i++){</pre>
      System.out.print(" "+i);
    }
    System.out.println();
  }
```

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here

    // İşlemler tanımlanıyor
    Runnable aYaz = new Karakterlslem('a',100);
    Runnable bYaz = new Karakterlslem('b',100);
    Runnable Yaz100 = new Rakamlslem(100);

// Thread oluşturuluyor
    Thread thread1 = new Thread(aYaz);
    Thread thread2 = new Thread(bYaz);
    Thread thread3 = new Thread(Yaz100);

// Threadler başlatılıyor
    thread1.start();
    thread2.start();
    thread3.start();
}
```

Thread Sınıfı yield Metodu

```
@Override
  public void run() {
    for(int i=1;i<=sonSayi;i++){
        System.out.print(" "+i);
        Thread.yield();
    }
    System.out.println();
}</pre>
```

Thread Sınıfı sleep Metodu:

```
@Override
  public void run() {
    try{

      for(int i=1;i<=sonSayi;i++){
         System.out.print(" "+i);
         if(i >= 50)Thread.sleep(1); //1 milisaniye uyu
      }
      System.out.println();
    }
    catch(InterruptedException ex){

    }
}
```

Thread Havuzu

```
public static void main(String[] args) {

    // Havuzda 3 adet thread oluşturuluyor
    ExecutorService havuz = Executors.newFixedThreadPool(3);

    // işlemler havuza gönderiliyor
    havuz.execute(new KarakterIslem('a',100));
    havuz.execute(new KarakterIslem('b',100));
    havuz.execute(new RakamIslem(100));

    // Havuzu kapat
    havuz.shutdown();
}
```

Thread Senkronizasyonu

```
public class Hesap {
  private int toplamPara = 0;
  public int ToplamPara(){
      return toplamPara;
   public void Arttir(int miktar){
      int yeniToplam = toplamPara + miktar;
      try{
        // Veri çöküşünü daha iyi görebilmek için bekleme verildi.
        Thread.sleep(1);
      catch(InterruptedException ex){
      toplamPara = yeniToplam;
public class ParaEkle implements Runnable{
  private Hesap hesap;
  public ParaEkle(Hesap hesap){
    this.hesap = hesap;
  @Override
  public void run() {
    hesap.Arttir(1);
import java.util.concurrent.*;
public class Deneme {
  public static void main(String[] args) {
    Hesap hesap = new Hesap();
    ExecutorService havuz = Executors.newFixedThreadPool(3);
```

```
// İşlemleri oluştur
for(int i=0;i<100;i++){
    havuz.execute(new ParaEkle(hesap));
}
havuz.shutdown();
// Bütün işlemler bitene kadar bekle
    while(!havuz.isTerminated()){
}
System.out.println("Toplam Miktar:"+hesap.ToplamPara());
}
}</pre>
```

```
public class Hesap {
    private int toplamPara = 0;
    private final Lock bolge = new ReentrantLock();
    public int ToplamPara(){
        return toplamPara;
    }
    public void Arttir(int miktar){
        bolge.lock(); //Kritik bölge başlangıç
        int yeniToplam = toplamPara + miktar;

        try{
            // Veri çöküşünü daha iyi görebilmek için bekleme verildi.
            Thread.sleep(1);
        }
        catch(InterruptedException ex){
        }
        toplamPara = yeniToplam;
        bolge.unlock(); //Kritik bölgeyi kapat.
    }
}
```

Basit Matris Çarpımının Thread ile Gerçekleştirimi

```
public class Matris {
   public int dizi[][];

public Matris(Random rnd,int boyut){
   dizi = new int[boyut][boyut];

   for(int i=0;i<boyut;i++){
      for(int j=0;j<boyut;j++){
        dizi[i][j] = rnd.nextInt(10);
      }
   }
   public Matris(int boyut){
      dizi = new int[boyut][boyut];
}</pre>
```

```
}
  @Override
  public String toString() {
    String ekran="";
    for(int satir = 0; satir < dizi.length; satir++)</pre>
      for (int sutun = 0; sutun < dizi.length; sutun++)
      {
        ekran += "\t" + dizi[satir][sutun];
      ekran += "\n";
    return ekran;
  }
public class Carpma implements Runnable {
  private int satir;
  private int sutun;
  private Matris A;
  private Matris B;
  private Matris Sonuc;
  public Carpma(int satir, int sutun, Matris A, Matris B, Matris sonuc) {
    this.satir = satir;
    this.sutun = sutun;
    this.A = A;
    this.B = B;
    this.Sonuc = sonuc;
  }
  @Override
  public void run() {
    for(int i = 0; i < B.dizi.length; i++)
     Sonuc.dizi[satir][sutun] += A.dizi[satir][i] * B.dizi[i][sutun];
    }
  }
public class JavaApplication17 {
   * @param args the command line arguments
  public static void main(String[] args) {
    int boyut=3;
    Random rand = new Random();
    Matris sonuc = new Matris(boyut);
    Matris A = new Matris(rand, boyut);
```

```
Matris B = new Matris(rand, boyut);
  ExecutorService havuz = Executors.newFixedThreadPool(8);
  long baslangic = System.nanoTime(); //hesaplama başlıyor
  for(int satir = 0; satir < boyut; satir++)</pre>
    for (int sutun = 0; sutun < boyut; sutun++)
      havuz.execute(new Carpma(satir, sutun, A, B, sonuc));
   }
  }
 havuz.shutdown();
 while(!havuz.isTerminated()){ }
 long bitis = System.nanoTime();//hesaplama bitiyor
 double sure = (bitis-baslangic)/1000000.0;
 // A Matrisi yazdırılıyor
 System.out.println(" A Matrix : ");
 System.out.println(A);
 // B Matrisi yazdırılıyor
 System.out.println(" B Matrix : ");
 System.out.println(B);
  // Sonuç Matrisi yazdırılıyor
 System.out.println(" Sonuç : ");
 System.out.println(sonuc);
 System.out.println("\nHesaplanma Süresi " + String.format("%.2f", sure) + " milisaniye.");
}
```

Hazırlayan Dr. Öğr. Üyesi M. Fatih ADAK