Pravděpodobnost a Statistika 1

Poznámky z přednášek

Letní semestr 2020/2021

Viktor Soukup, Lukáš Salak

Obsah

1 První přednáška 2

1 První přednáška

Modely náhody \rightarrow Pravděpodobnost \rightarrow Pozorovaná data \rightarrow Modely náhody

Model náhody např. kostka 1,...,6,

Pozorovaná data: 1,5,4,3,3

otázka na pravděpodobnost: jaká je pravděpodobnost. . . hodně pozorovaných dat \to statistika na model náhody.

Příklad (Schwartz-Zippel algoritmus): Máme dány dva polynomy f(x), g(x) stupně d. Chceme zjistit, zda jsou stejné, a to co nejrychleji.

Problém: g(x) je součin několik polynomů stupně $\leq \frac{d}{4}$, dostávame víc než lineární čas.

Řešení: Algoritmus: zvolíme náhodně $x \in \{1, 2, ..., 100d\}$, ověříme, zda $f(x_1) = g(x_1)$. Když $f \neq g$, tak x_1 je kořen polynomu f - g. ... takových x_1 je $\leq d$.

$$P(f(x_1) = g(x_1) : f \neq g) \le \frac{1}{100}$$

Pokud jsme spokojeni s 1%, končíme, když ne, volíme $x_2, x_3 \dots \in \{1, 2, \dots, 100d\}$, pak

$$P(Prox_1, x_2, x_3 \dots f(x_i) = g(x_i) : f \neq g) \le \left(\frac{1}{3}\right)^3 = 10^{-6}$$

... aproximační algoritmy

Některé jevy neumíme/nechceme popsat kauzálně

- 1. hod kostkou
- 2. tři hody kostkou, nekonečně mnoho hodů kostkou
- 3. hod šipkou na terč
- 4. počet emailů za den
- 5. dobu běhu programu (v reálnem počítači)...

Důvody:

- fyzikální vlastnost přírody
- komplikovaný proces (počasí, medicína, molekuly plynu...)
- neznáme vlivy (působení dalších lidí, programů...)
- randomizované algoritmy (test prvočíselnosti, quicksort)
- náhodné grafy (Ramseyovy čísla)

Pro popis pomocí teorie pravděpodobnosti napřed vybereme množinu elementárních jevů Ω (sample space)

$$\Omega = \{1, 2, \dots, 6\} = [6] \implies \text{hod kostkou}$$

 $\Omega = [6]^3 \implies \text{hod třemi kostkami}$

Definice (Prostor jevů): $\mathcal{F} \subseteq \mathcal{P}(\Omega)$

 $\mathbb{F} \subseteq \mathbb{P}(\Omega)$ je prostor jevů (též σ -algebra), pokud

1. $\emptyset \in \mathcal{F}$ a $\Omega \in \mathcal{F}$

2.
$$A \in \mathcal{F} \implies \Omega \backslash A \in \mathcal{F}$$

3.
$$A_1, A_2, \ldots \in \mathcal{F} \implies \bigcup_{i=1}^{\infty} A_i \in \mathcal{F}$$

Často $\mathcal{F}=\mathcal{P}(\Omega)$, to je možné vždy, když je Ω spočetná, např. pro $\Omega=\mathbb{R}$ to již nejde.

Definice (Pravděpodobnost): $P: \mathcal{F} \to [0,1]$ se nazývá pravděpodobnost (probability), pokud:

1.
$$P(\emptyset) = 0, P(\Omega) = 1$$
, a

2.
$$P(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$$
, pro libovolnou posloupnost po dvou disjunktních jevů **TODOOT**

Šance (odds) jevu A je $O(A) = \frac{P(A)}{P(A^c)}$. Např. šance na výhru je 1 ku 2 znamená, že pravděpodobnost výhry je $\frac{1}{3}$; šance, že na kostce padne šestka je 1 ku 5.

Konvence:

- "A je jistý jev" znamená P(A)=1. Také se říká, že A nastáva skoro jistě (almost surely), zkráceně s.j. (a.s.).
- \bullet "A je nemožný jev" znamená P(A) = 0.

$$P(A) = 0 \Rightarrow ? A = \emptyset$$

$$\leftarrow$$
 axiom

$$\rightarrow$$
 platí často, ne vždy

 \bullet Např. A=střed kruhu (házení šipek na terč) $\implies P(A)=0$ B spočetná (konečná, velká jako $\mathbb N)$ množina:

$$P(B) = 0 + 0 + 0 + \dots = 0$$

$$B_i$$
 je *i*-tý bod, $B = \bigcup B_i$

Věta (Vlastnosti pravděpodobnostního prostoru): *V pravděpodobnostním prostoru* (Ω, \mathcal{F}, P) platí pro $A, B \in \mathcal{F}$:

1.
$$P(A) + P(A^c) = 1$$

$$2. A \subseteq B \implies P(A) < P(B)$$

3.
$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

4. $P(A_1 \cup A_2 \cup ...) \leq \sum_i P(A_i)$ (subaditiva, Booleova nerovnost) (nevyžadujeme disjunktnost, pak by platila rovnost)

Důkaz:

1.
$$\Omega = A \cup A^c$$
; A, A^c disj.,
 $1 = P(\Omega) = P(A) + P(A^c)$

2.
$$P(B) = P(A) + P(B \setminus A) \ge P(A)$$

3. cvičení **TODOOT**

4. trik zdisjunktnění: z A_1, A_2 ... uděláme disjunktní množiny

$$B_1 = A_1, B_2 = A_2 \backslash A_1, B_3 = A_3 \backslash A_1 \cup A_2 \dots$$

$$B_i \subseteq A_i \implies P(B_i) \le P(A_i)$$

$$B_i \cap B_j = \emptyset : j < i \dots B_i \cap B_j \subseteq B_i \cap A_j = \emptyset$$

$$\bigcup_{i=1}^{\infty} B_i = \bigcup_{i=1}^{\infty} A_i$$

$$\subseteq ok$$

opačná inkluze TODOOT

$$P(\bigcup A_i = P(\bigcup B_i) = \sum P(B_i) \le \sum P(A_i)).$$

Příklad (Pravděpodobnostní prostory):

- 1. Konečný s uniformní pravděpodobností Ω je libovolná konečná množina, $\mathcal{F} = \mathcal{P}(\Omega)$, $P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|}$.
- 2. Diskrétní

 $\Omega = \{\omega_1, \omega_2 \dots\}$ je libovolná spočetná množina. Jsou dány $p_1, p_2 \dots \in [0, 1]$ se součtem 1. $P(A) = \sum_{i:\omega_i \in A} p_i$ (cinknutá loterie, nějaké možnosti mají jiné procenta)

3. Spojitý

 $\Omega \subseteq \mathbb{R}^d$ pro vhodné d (Ω např. uzavřená nebo otevřená) \mathcal{F} vhodná (obsahuje např. všechny otevřené množiny)

 $f: \Omega \to [0,1]$ je funkcne taková, že $\int_{\Omega} f(x) dx = 1$.

 $P(A) = \int_A f(x) dx$

Speciální případ: $f(x)=1/V_d(\Omega)$ $P(A)=\frac{V_d(A)}{V_d(\Omega)},$ kde $V_d(A)=\int_A 1$ je d-rozměrný objem A.

4. Bernoulliho krychle - nekonečné opakování

 $\Omega = S^{\dagger}$, kde S je diskrétní s pravdepodobností Q,

 \mathcal{F} vhodná (obsahuje např. všechny množiny tvaru

$$A = A_1 \times \cdots \times A_k \times S \times S \times \cdots$$

$$P(A) = Q(A_1) \dots Q(A_k)$$

Příklad (Nepříklady):

1. Náhodné přirozené číslo: můžeme si vybrat mnoha způsoby, Ale všechna přirozená čísla nemají stejnou pravděpodobnost.

není možné, aby měly všechny stejnou nenulovou pravděpodobnost, protože pokud P(0) $P(1) = P(2) \cdots = P \text{ tak } P(\mathbb{N}) = p + p + p \cdots = \infty.$

- 2. Náhodné reálne číslo
- 3. Betranův paradox

Definice (Podmíněná pravděpodobnost): Pokud $A, B \in \mathcal{F}$ a P(B) > 0, pak definujeme podmíněnou pravděpodobnost A při B (probability of A given B) jako

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}.$$

Q(A) := P(A|B). Pak (Ω, \mathcal{F}, Q) je pravděpodobností prostor.

Definice (Zřetězené podmíňování): $P(A \cap B) = P(B)P(A|B)$

Věta: Pokud $A_1, \ldots A_n \in \mathcal{F}$ a $P(A_1, \cap \cdots \cap A_n) > 0$, tak

$$P(A_1 \cap A_2 \cap \cdots \cap A_n) = P(A_1)P(A_2|A_1)...TODOOT$$