# Linux From Scratch 中文版 Version 8.0-rc1-systemd

Created by Gerard Beekmans Managing Editor: Bruce Dubbs Editor: Douglas R. Reno Editor: DJ Lucas

## Linux From Scratch 中文版: Version 8.0-rc1-systemd

by Created by Gerard Beekmans, Managing Editor: Bruce Dubbs, Editor: Douglas R. Reno, and Editor: DJ Lucas Copyright © 1999-2017 Gerard Beekmans

Copyright © 1999-2017, Gerard Beekmans

All rights reserved.

This book is licensed under a Creative Commons License.

Computer instructions may be extracted from the book under the MIT License.

Linux® is a registered trademark of Linus Torvalds.

## **Table of Contents**

序章	. vii
i. 前言	. vii
ii. 致读者	. vii
iii. LFS 的目标架构	viii
iv. LFS 和标准	viii
v. 本书中的软件包逻辑	ix
vi. 前提条件	
vii. 排版约定	. xiv
viii. 本书结构	. xv
ix. 勘误表	. xvi
I. 介绍	1
1. 介绍	2
1.1. 如何构建 LFS 系统	
1.2. 自上一版手册发布后的变更	2
1.3. 更新日志	
1.4. 资源	
1.5. 帮助	7
II. 准备构建	10
2. 准备宿主系统	11
2.1. 简介	11
2.2. 宿主系统需求	
2.3. 分阶段构建 LFS	15
2.4. 创建新分区	
2.5. 在分区上创建文件系统	17
2.6. 设置 \$LFS 变量	18
2.7. 挂载新分区	
3. 软件包和补丁	20
3.1. 简介	
3.2. 所有软件包	20
3.3. 需要的补丁	27
4. 最后的准备工作	29
4.1. 简介	29
4.2. 创建 \$LFS/tools 文件夹	
4.3. 添加 LFS 用户	
4.4. 设置环境	
4.5. 关于 SBUs	31
4.6. 关于测试套件	32
5. 构建临时系统	
5.1. 简介	33
5.2. 工具链技术备注	
5.3. 通用编译指南	
5.4. Binutils-2.27 - 第 1 遍	
5.5. GCC-6.3.0 - 第 1 遍	38
5.6. Linux-4.9.9 API 头文件	
5.7. Glibc-2.25	

	5.8. Libstdc++-6.3.0	
	5.9. Binutils-2.27 - 第 2 遍	. 45
	5.10. GCC-6.3.0 - 第 2 遍	
	5.11. Tcl-core-8.6.6	
	5.12. Expect-5.45	
	5.13. DejaGNU-1.6	
	5.14. Check-0.11.0	
	5.15. Ncurses-6.0	
	5.16. Bash-4.4	
	5.17. Bison-3.0.4	
	5.18. Bzip2-1.0.6	
	5.19. Coreutils-8.26	
	5.20. Diffutils-3.5	
	5.21. File-5.30	
	5.22. Findutils-4.6.0	
	5.23. Gawk-4.1.4	
	5.24. Gettext-0.19.8.1	
	5.25. Grep-3.0	
	5.26. Gzip-1.8	
	5.27. M4-1.4.18	
	5.28. Make-4.2.1	
	5.29. Patch-2.7.5	
	5.30. Perl-5.24.1	
	5.31. Sed-4.4	
	5.32. Tar-1.29	
	5.33. Texinfo-6.3	
	5.34. Util-linux-2.29.1	
	5.35. Xz-5.2.3	
	5.36. 清理无用内容	
	5.37. 改变属主	77
	引建 LFS 系统	
6	. 安装基本的系统软件	. 79
	6.1. 简介	
	6.2. 准备虚拟内核文件系统	79
	6.3. 软件包管理	
	6.4. 进入 Chroot 环境	. 83
	6.5. 创建目录	
	6.6. 创建必要的文件和符号链接	
	6.7. Linux-4.9.9 API 头文件	
	6.8. Man-pages-4.09	
	6.9. Glibc-2.25	
	6.10. 调整工具链	
	6.11. Zlib-1.2.11	
	6.12. File-5.30	
	6.13. Binutils-2.27	
	6.14. GMP-6.1.2	
	6.15. MPFR-3.1.5	
	U.TO. IVII 117-0.T.O	TOO

6.16.	MPC-1.0.3	107
6.17.	GCC-6.3.0	108
6.18.	Bzip2-1.0.6	113
6.19.	Pkg-config-0.29.1	115
6.20.	Ncurses-6.0	116
6.21.	Attr-2.4.47	119
	Acl-2.2.52	120
6.23.	Libcap-2.25	122
6.24.	Sed-4.4	123
6.25.	Shadow-4.4	124
6.26.	Psmisc-22.21	128
6.27.	lana-Etc-2.30	129
6.28.	M4-1.4.18	130
6.29.	Bison-3.0.4	131
6.30.	Flex-2.6.3	132
6.31.	Grep-3.0	133
6.32.	Readline-7.0	134
6.33.	Bash-4.4	136
6.34.	Bc-1.06.95	138
6.35.	Libtool-2.4.6	139
6.36.	GDBM-1.12	140
6.37.	Gperf-3.0.4	141
6.38.	Expat-2.2.0	142
6.39.	Inetutils-1.9.4	143
6.40.	Perl-5.24.1	145
6.41.	XML::Parser-2.44	148
6.42.	Intltool-0.51.0	149
	Autoconf-2.69	
6.44.	Automake-1.15	151
6.45.	Xz-5.2.3	152
	Kmod-23	
	Gettext-0.19.8.1	
6.48.	Systemd-232	158
6.49.	Procps-ng-3.3.12	163
6.50.	E2fsprogs-1.43.4	165
6.51.	Coreutils-8.26	168
6.52.	Diffutils-3.5	173
6.53.	Gawk-4.1.4	174
	Findutils-4.6.0	
	Groff-1.22.3	
	GRUB-2.02~beta3	
6.57.	Less-481	181
	Gzip-1.8	
	IPRoute2-4.9.0	
	Kbd-2.0.4	
	Libpipeline-1.4.1	
6 62	Make-4 2 1	189

## Linux From Scratch 中文版 - Version 8.0-rc1-systemd

		6.63. Patch-2.7.5	190
		6.64. D-Bus-1.10.14	191
		6.65. Util-linux-2.29.1	193
		6.66. Man-DB-2.7.6.1	198
		6.67. Tar-1.29	201
		6.68. Texinfo-6.3	202
		6.69. Vim-8.0.069	204
		6.70. 关于调试符号	
		6.71. 再次清理无用内容	
		6.72. 清理	
	7.	基本系统配置	
		7.1. 简介	
		7.2. General Network Configuration	
		7.3. Overview of Device and Module Handling	
		7.4. Managing Devices	
		7.5. 配置系统时间	
		7.6. 配置 Linux 控制台	
		7.7. 配置系统语言环境	
		7.8. 创建 /etc/inputrc 文件	
		7.9. 创建 /etc/shells 文件	
		7.10. Systemd 的用法与配置	
	8.	让 LFS 系统可引导	
		8.1. 简介	
		8.2. 创建 /etc/fstab 文件	
		8.3. Linux-4.9.9	
		8.4. 使用 GRUB 设置启动过程	
	9.	尾声	
	•	9.1. The End	
		9.2. 为 LFS 用户数添砖加瓦	
		9.3. 重启系统	
		9.4. 接下来做什么呢?	
IV.	附		
		缩写和术语	
		Acknowledgments	
		· ···································	244
		LFS Licenses	
	٠.	D.1. Creative Commons License	255
		D.2. The MIT License	
		2.2 2.00.00	

## 序章

## 前言

自 1998 年始,我对 Linux 从学习到深入了解已十年有余。在安装好我的第一个 Linux 发行版后,我很快就为 Linux 所蕴含的整套理念及其背后的哲学思想所着迷。

做一件事总是有很多的方法。对于 Linux 发行版亦是如此。这么多年来已有了许多发行版。一些仍在,一些演变成其他的版本,还有些则只能活在记忆中了。所有这些发行版均有不同的特点,以满足不同受众的需求。条条大路通罗马,我开始意识到自己可以不再必须受限于别人做好的发行版。在发现 Linux 之前,我们只能忍受各种操作系统的问题,因为我们别无选择。无论你爱还是不爱,它就在那里。而在 Linux 下,你才有了选择的可能。如果不喜欢某个东西,就可以自由地改变它,Linux 甚至鼓励你这样做。

我尝试过很多发行版,但是无法确定该用哪个。从某个角度来说,它们都是很不错的系统。这并不是说某个系统好或不好的问题,而是个人习惯问题。在各种可用选择中,显然没有哪个单一的系统对我而言是完美的。于是我着手创建自己的 Linux 系统,以完全满足自己的喜好。

为了使系统真正属于我,我毅然决定从源代码编译所有东西,而不是使用预编译好的二进制包。这个"完美"的 Linux 系统能具不同系统的优点,而没有它们与之俱来的不足。起初,这种想法相当让人想都不敢想,但我一直保持着可以构建出这样一个系统的信念。

在梳理了诸如循环依赖和编译错误之类的问题后,我最终构建出一个订制的 Linux 系统。它完全可以工作,并与当时已有的任何其它 Linux 系统一样完美可用。但它是我自己所创造的。能够亲手组装出这样一个系统让人很满意,而唯一一个能让人感觉更美妙的事是能够亲自创建软件的每个部分。

当我将自己的目标和经验与 Linux 社区的其它成员分享时,引发了大家对这些想法的不断关注。很快人们就清楚地意识到,这样一个定制的 Linux 系统不仅仅可以满足用户的特定需求,还可为程序员和系统管理员提供一个理想的学习机会,以增强他们(已有)的 Linux 技能。正是由于这种广泛的兴趣,Linux From Scratch Project 诞生了。

这本 Linux From Scratch 手册是该项目的重中之重。它为您提供了设计和构建自己的系统所需的背景知识和指令。本手册给出了一个样板,可以由此得到一个能正常工作的系统,但您可自由改变指令以适合自己的需求,从某种程度上说,这是本项目的一个重要组成部分。您仍然可以控制一切,我们只是在你起航前助你一臂之力。

我真诚地希望您在自己的 Linux From Scratch 系统上能度过一段美好的时光,并能享受拥有一个真正属于自己的系统的众多好处。

Gerard Beekmans gerard@linuxfromscratch.org

## 致读者

说到为什么要读这本书,我想,原因一定很多。有些人可能会提出这样的疑问:"都已经有现成的 Linux 系统可以下载和安装了,你为什么还要多此一举的从无到有创建一个呢?"

此项目存在的一个重要原因是帮助你了解 Linux 内部是如何工作的。通过构建 LFS 系统,你可以更好的理解 Linux 是如何正常运转,和其它程序之间是如何协同工作,以及和其它程序之间的依赖关系。最棒的是,这个学习经历能给你提供自定义 Linux 系统以满足你自己独特需求的能力。

另一个重要的原因是,你对系统本身有更多的控制权,而不必知道别人是如何实现的。在 LFS 下,你就是主宰,系统的各个方面都需要你亲力亲为。

LFS 可以让你创建极其精简的 Linux 系统。当安装那些常规的 Linux 系统,你往往迫不得已安装那些你用不到的(甚至你都不知道它们是干什么的)程序。这些程序也许会浪费你的硬件资源。你可能要说了,现在计算机的资源那么丰富,稍微浪费一些又有什么关系呢。但是你依旧要考虑到可引导 CD、USB 棒或者是一些嵌入式环境,它们对资源高度敏感,这恰恰是 LFS 所擅长的地方。

另一个优势是,自定义的 Linux 系统有更高的安全性。通过从源码构建一个完整的系统,你有权审核所有的代码和打入所需的安全补丁。这避免了花很长时间去等待别人编译修复了安全漏洞的二进制程序。而且,除非你检查了补丁文件且做了完整的验证,否则你又怎么能确信,新的二进制程序的的确确编译正确且解决了问题呢?

从零构建一个基本可用的 Linux 系统是本书的目标,如果你并不打算这么做,那么,这本书可能对你来说用处并不大。

有太多的原因来支撑你从头构建属于自己的 LFS 系统了。最重要的原因,我想还是当你学会构建 LFS 后,就会发现你已经学会太多的相关信息和知识了。

## LFS 的目标架构

LFS 当前主要支持 AMD/Intel 的 x86(32 位)和 x86\_64(64 位)CPU。另外,本文档也涉及一些更改可以让 LFS 顺利地在 Power PC 和 ARM CPU 上运行。为了顺利构建 LFS,除了后面几页的内容外,你主要需要一个可以在当前 CPU 上正常运行的 Linux 系统,例如:早先版本的 LFS、Ubuntu、Red Hat/Fedora、SuSE 或者是在你的架构上可以运行的其它发行版。另外注意 32 位的发行版是可以在 64 位的 AMD/Intel 处理器上作为宿主机正常安装和运作的。

不过,64 位的一些实情是:和 32 位相比,运行的速度稍微的快那么一点点,但是相较而言,体积也稍微的大一点点。以在 Core 2 Duo 处理器上运行的 LFS-6.5 系统为例,以下是一些实际的数据:

## #### #### 32-bit 198.5 ## 648 MB 64-bit 190.6 ## 709 MB

正如你看到的,64 位程序仅仅比 32 位程序快了 4%,体积大了 9%。由此可见,单纯的追逐 64 位系统其实并没有太大的必要。但是,假如你的电脑的内存超过了 4 GB 又或者说需要操作大于 4 GB 的数据,64 位系统的优势就比较明显了。

假如按照本文的默认方式构建,那么你将得到一个「纯」64 位系统————这意味着你仅能够执行 64 位的程序。构建「multi-lib」也并不是不可以,但是这意味着很多的程序都需要编译两次:一次编译为 32 位程序,一次编译为 64 位程序。不过,本文档并不涉及这部份的内容:这会干扰用户学习如何构建一份最基本的 Linux 系统。你可以通过阅读 Cross Linux From Scratch 的相关内容获得有关本话题的更多帮助。

### LFS 和标准

LFS 的结构尽可能的遵循 Linux 的标准。主要的标准有:

- POSIX.1-2008.
- 文件系统层次结构标准 (FHS) 3.0 版本
- Linux 标准规范 (LSB) 5.0 版本

LSB 有四个独立的标准:核心、桌面、运行时语言和成像。除了普通的要求,还有架构特定要求。此外还有两个领域在试行:分别是 Gtk3 和图形。LFS 试图遵从前一节中所讨论的架构要求。

#### Note

很多人不认同 LSB 的要求。定义它的主要目的是确保私有软件能够在兼容的系统上安装并正常运行。由于 LFS 是基于源代码的,用户对于需要什么软件包有完全的控制权,很多人选择不安装 LSB 规范所要求的软件包。

创建一个能够通过 LSB 认证测试的完整 LFS 系统是可行的,但需要很多 LFS 范围之外的额外软件包。在 BLFS 中有这些额外软件包的安装说明。

#### 由 LFS 提供,用于满足 LSB 要求的软件包

LSB 核心: Bash, Bc, Binutils, Coreutils, Diffutils, File, Findutils, Gawk, Grep, Gzip, M4,

Man-DB, Ncurses, Procps, Psmisc, Sed, Shadow, Tar, Util-linux, Zlib

LSB 桌面: 无

LSB 运行时语言: Perl

LSB 成像: 无

LSB Gtk3 和 LSB 图形 (试 无

行):

### 由 BLFS 提供,用于满足 LSB 要求的软件包

LSB 核心: At, Batch (a part of At), Cpio, Ed, Fcrontab, Initd-tools, Lsb\_release, NSPR,

NSS, PAM, Pax, Sendmail (or Postfix or Exim), time

LSB 桌面: Alsa, ATK, Cairo, Desktop-file-utils, Freetype, Fontconfig, Gdk-pixbuf, Glib2,

GTK+2, Icon-naming-utils, Libjpeg-turbo, Libpng, Libtiff, Libxml2, MesaLib,

Pango, Qt4, Xdg-utils, Xorg

LSB 运行时语言: Python, Libxml2, Libxslt

LSB 成像: CUPS, Cups-filters, Ghostscript, SANE

LSB Gtk3 和 LSB 图形(试 GTK+3

行):

#### LFS 和 BLFS 没有提供,用于满足 LSB 要求的软件包

LSB 核心: 无

LSB 桌面: 无

LSB 运行时语言: 无

LSB 成像: 无

LSB Gtk3 和 LSB 图形(试 无

行):

### 本书中的软件包逻辑

正如前文所述,LFS 的目标是构建一个完整可用的基本系统。该系统包含自复制所需的所有软件包,因此,用户可以从一个相对小的基础开始,依选择配置一个相对复杂的系统。所以,严格意义上说,LFS 并不是最小可用系统的代名词。甚至某些最重要的软件包都不一定必须安装。下面的列表介绍了本书中选择每个软件包的理由。

#### Acl

这个软件包包括了管理访问控制列表 (ACL) 的工具,用于定义文件和目录更细粒度的自主访问权。

#### Attr

这个软件包包括了管理文件系统的对象扩展属性的程序。

#### Autoconf

这个软件包包括了能根据开发者的模板自动生成配置源代码的 shell 脚本的程序。更新了构建过程之后重新构建软件包通常需要这个。

#### Automake

这个软件包包括了从模板生成 Make 文件的程序。更新了构建过程之后重新构建软件包通常需要这个。

#### Bash

这个软件包能满足提供到系统的 Bourne Shell 接口的 LSB 核心需求。由于其通用性和在基本 shell 功能上的扩展能力,所以选择它而不是其它的 shell 软件包。

#### Bc

这个软件包提供了一种任意精度的数值处理语言。在构建 Linux 内核时需要它。

#### Binutils

这个软件包包括了一个链接器、汇编器和其它处理对象文件的工具。编译 LFS 系统以及之上的大部分软件包需要这个软件包中的程序。

#### Bison

这个软件包中有 yacc (Yet Another Compiler Compiler) 的 GNU 版本,需要用来构建一些其它的 LFS 程序。

#### Bzip2

这个软件包包括了用来压缩和解压缩文件的程序。在解压缩很多 LFS 软件包的时候需要它。

#### Check

这个软件包包括了一个用于其它程序的测试工具。它只安装在临时工具链中。

#### Coreutils

这个软件包包括了一些查看和管理文件和目录的重要程序。在命令行里管理文件和每个 LFS 软件包的安装过程中需要它。

#### D-Bus

这个软件包包括了一个用于提供消息总线的程序,消息总线是一种应用程序之间通信的简单方式。

#### DejaGNU

这个软件包包括了一个测试其它程序的框架。只安装在临时工具链中。

#### Diffutils

这个软件包包括了一些显示文件和目录差异的程序。这些程序可以用来创建补丁,也用于很多软件包的构建过程。

#### E2fsprogs

这个软件包包括了一些处理 ext2、ext3 和 ext4 文件系统的工具。这些是 Linux 上支持的最常用而且完全经过考验的文件系统。

#### Expat

这个软件包包括了一个相对小的 XML 解析库。Perl 模块 XML::Parser 需要用到这个。

#### Expect

这个软件包包括了一个生成与其它程序交互的脚本对话框的程序。通常用来测试其它软件包。只安装在临时工具链中。

#### File

这个软件包包括了一个能判断给定文件的类型的工具。一些软件包需要用它来构建。

#### Findutils

这个软件包包括了一些在文件系统中查找文件的程序。在很多软件包构建脚本中会用到它。

#### Flex

这个软件包包括了一个能生成识别文本模式程序的工具。是 lex (lexical analyzer) 程序的 GNU 版本。构建很多 LFS 软件包需要用到它。

#### Gawk

这个软件包包括了一些操作文本文件的程序。是 awk (Aho-Weinberg-Kernighan) 的 GNU 版本。在很多软件包的构建脚本中会用到它。

#### Gcc

这个软件包是 GNU 编译器工具集。它包括 C 和 C++ 的编译器以及其它一些不是由 LFS 构建的软件包。

#### GDBM

这个软件包包括了 GNU 数据库管理库。LFS 的另一个软件包 Man-DB 会用到它。

#### Gettext

这个软件包包括了很多软件包国际化和本地化需要用到的工具和库。

#### Glibc

这个软件包包括了主要的 C 语言库。缺少它 Linux 程序就运行不了。

#### GMP

这个软件包包括了能提供任意精度数值运算的数学库。编译 Gcc 会用到它。

### Gperf

这个软件包包括了一个能从一个键集生成完美哈希函数的程序。Eudev 会用到它。

#### Grep

这个软件包包括了一些在文件中搜索的程序。大部分软件包的构建脚本会用到它。

#### Groff

这个软件包包括了处理和格式化文本的程序。其中一个重要的功能是格式化 man 页面。

#### GRUB

这个包是 Grand Unified Boot Loader。是可用的引导加载器之一,但最灵活。

Gzip

这个包包括了一些压缩和解压缩文件的程序。解压很多 LFS 以及之上的软件包时会需要它。

Iana-etc

这个软件包提供了网络服务和协议的数据。启用合适的网络功能会用到它。

Inetutils

这个包包括了基本网络管理的程序。

Intltool

这个包包括了能从源文件中抽取可翻译字符串的工具。

• IProute2

这个包包括了一些基本和高级的 IPv4 和 IPv6 网络的程序。由于其 IPv6 功能,所以选择它而不选择其它的常见网络工具包 (net-tools)。

Kbd

这个包包括了一些键盘映射文件,用于非 US 键盘的键盘工具以及一些控制台字体。

Kmod

这个软件包包括了一些用于管理 Linux 内核模块的程序。

Less

这个软件包包括了一个很好的文本文件查看器,允许查看文件的时候向上或向下滚动。Man-DB 用它来查看 man 页面。

Libcap

这个包实现了可以用于 Linux 内核的,从用户空间到 POSIX 1003.1e 的接口。

Libpipeline

这个包包括了一个以灵活和便捷的方式操作子进程流水线的库。Man-DB 软件包会用到它。

Libtool

这个软件包包括一些 GNU 通用库支持脚本。它降低了在一致、可移植的接口上使用共享库的复杂度。在 其他 LFS 软件包的测试套件里需要它。

Linux Kernel

这个包就是操作系统。即我们常说的「GNU/Linux」中的「Linux」。

M4

这个包包括了一个普通的文本宏处理器,作为其它程序的构建工具使用。

Make

这个包包括了一个指导软件包构建的程序。LFS 中的几乎每个包都需要它。

Man-DB

这个包包括了一些查找和查看 man 页面的程序。由于其更好的国际化功能,用来代替 man 软件包。它提供了 man 程序。

Man-pages

这个包包括了基本的 Linux man 页面的真正内容。

MPC

这个包包括了复数运算的函数。Gcc 需要它。

MPFR

这个包包括了多精度运算的函数。Gcc 需要它。

Ncurses

这个包包括了一些处理字符界面的不依赖特定终端的库。通常用来为菜单系统提供光标控制。一些 LFS 的软件包会用到它。

Patch

这个包包括了一个通过补丁文件来修改或新建文件的程序,补丁文件通常是由 diff 程序创建的。一些 LFS 软件包的构建过程会需要它。

Perl

这个包包括了一个运行时语言 PERL 的解析器。一些 LFS 软件包的安装和测试套件会需要它。

Pkg-config

这个包提供了一个返回已安装库或软件包的元数据的程序。

Procps-NG

这个包包括了一些监视进程的程序。这些程序对系统管理非常有用,也用于 LFS 的启动脚本。

Psmisc

这个包包括了一些显示运行中进程信息的程序。这些程序对系统管理非常有用。

Readline

这个包提供了一些命令行编辑和历史功能的库。Bash 会使用它。

Sed

这个包提供了不通过文本编辑器而直接编辑文本的功能。大部分 LFS 软件包的配置脚本需要它。

Shadow

这个包包括了一些以安全方式处理密码的程序。

Systemd

作为 Sysvinit 的替代品,这个包提供了一个 init 程序以及一些其它的引导和系统控 制功能。很多 Linux 商业发行版都用它。

Tar

这个软件包提供了归档和提取 LFS 中的几乎所有软件包的能力。

Tcl

这个包包括了在很多 LFS 软件包测试套件中使用的工具命令语言。只安装在临时工具链中。

Texinfo

这个包包括了一些读、写以及转换信息页面的程序。在很多 LFS 软件包的安装过程中会使用它。

Util-linux

该软件包包括了许多工具。其中有处理文件系统、控制台、分区和消息的工具。

Vim

这个包包括了一个编辑器。由于 vi 编辑器的经典以及大量的强大功能而选择它。对很多用户来说一个编辑器是一个非常个人的选择,如果需要的话也可以选择其它编辑器。

XML::Parser

这个包是和 Expat 交互的 Perl 模块。

XZ Utils

这个包包括了一些压缩和解压缩文件的程序。通常它的压缩率最高,在解压 XZ 或者 LZMA 格式的软件包时非常有用。

Zlib

这个包包括了一些程序所使用的压缩和解压缩功能。

## 前提条件

构建一个 LFS 系统并不是一个简单的任务。它要求对 Unix 系统管理有一定水平的了解,以便可以解决问题并正确地执行所列出的命令。特别是,最起码你应该有使用命令行(shell)复制或移动文件和目录、列出目录和文件内容、切换当前目录的能力。同时也希望你有使用和安装 Linux 软件的基本知识。

因为 LFS 书中假设你至少有这些基本技能,所以众多的 LFS 支持[论坛看起来在这方面给你提供不了太多帮助。你会发现对于这些基本知识的问题并不会得到解答,或者会简单的建议你去看一下 LFS 主要的提前阅读列表。

构建 LFS 系统之前,我们建议阅读以下内容:

- 构建软件 HOWTO http://www.tldp.org/HOWTO/Software-Building-HOWTO.html 这是一个在 Linux 上编译和安装"通用"Unix 软件包的综合指南。尽管成文有一段时间了,但它提供了一个编译和安装软件所需基本技能的不错的总结。
- 初学者源码安装指南 http://moi.vonos.net/linux/beginners-installing-from-source/ 该指南很好的总结了从源码构建软件时所需要的基础技能和技巧。

## 排版约定

为了能更轻松地阅读,这里有一些全书使用的排版约定。这个部分包括一些来自 Linux From Scratch 中的排版格式例子。

#### ./configure --prefix=/usr

这种形式的文本被设计成完全按照看到的样子输入,除非在周围文本中另有说明。它也用在解释部分,用以 指出引用的是哪个命令。

某些情况下,一个逻辑行会通过在行末添加反斜杠被折叠为两个或者更多的物理行。

CC="gcc -B/usr/bin/" ../binutils-2.18/configure \
 --prefix=/tools --disable-nls --disable-werror

注意,反斜杠后面必须紧跟一个回车符。其它空格字符,例如空格和 tab 键会导致错误结果。

install-info: unknown option '--dir-file=/mnt/lfs/usr/info/dir'

这种形式的文本 (定宽文本) 显示屏幕输出,通常是所运行命令的输出结果。 这种形式也用来显示文件名,例如: /etc/ld.so.conf。

强调

这种形式的文本在本书中有多重目的。主要目的是强调重要的内容或项目。

http://www.linuxfromscratch.org/

这种格式用来表示 LFS 社区内部及外部网页的超链接。包括 HOWTO,下载地址和网站等。

#### cat > \$LFS/etc/group << "EOF"

root:x:0:
bin:x:1:
.....
EOF

这种格式在创建配置文件中会使用。第一个命令告诉系统新建一个文件 \$LFS/etc/group,不论在后面的行中输入了什么,直到遇到文件终结符(EOF)。因此,这整个部分正如看到的那样输入。

<######>

这种格式用来封装需要替换为合适内容的文本,以及复制粘贴操作。

[####]

这种格式用来封装可选项文本。

passwd(5)

这种格式用来表示特定的手册 (man) 页面。括号内的数字表示该手册的特定部分。例如 passwd 有两个手册页面。在 LFS 安装说明中,这两个手册页面会表示为 /usr/share/man/man1/passwd.1 以及 /usr/share/man/man5/passwd.5。当书中使用 passwd(5) 时它特指 /usr/share/man/man5/passwd.5。man passwd 会输出它找到匹配 "passwd" 的第一个手册页面,也就是 "passwd", which will be /usr/share/man/man1/passwd.1。在这个例子中,你需要执行 man 5 passwd 才能阅读指定的手册页面。应该注意的是,大部分的手册页面在不同部分不会有重复的页面名字。因此,man program name> 通常就足够了。

### 本书结构

本书分为以下几个部分。

### 第一部分 介绍

第一部分解释了一些安装 LFS 时的重要注意事项。同时还提供了本书的基本信息。

### 第二部分 构建的准备工作

第二部分描述了构建的一些准备工作,包括分区,下载软件包,编译一些临时工具。

### 第三部分 构建 LFS 系统

第三部分引导用户开始 LFS 系统的构建 — 逐一的编译和安装所有的软件包,设置启动脚本,安装内核。生成的 Linux 系统是继续编译其它一系列软件的基础,通过那些软件来扩展系统,系统才能更好地满足我们的需求。在本书的最后,我们还给出了一个便于使用的引用列表,包括安装好的程序、库和一些重要文件。

## 勘误表

构建 LFS 系统的软件是在不断的更新和改进的,也许在这本 LFS 书发 布以后就会出现一些安全警告或者是修复了一些 bug。请在着手构建之前访问 http://www.linuxfromscratch.org/lfs/errata/systemd/,检查此版本 LFS 软件包的版本或说明,是否需要修改以 解决安全漏洞或其它 bug。您应该关注本书的一切变化,且将其应用到 LFS 系统的构建中去。

Part I. 介绍

## Chapter 1. 介绍

## 1.1. 如何构建 LFS 系统

LFS 系统需要在一个已经安装好的 Linux 发行版(比如 Debian、 OpenMandriva、Fedora 或 OpenSUSE 等)中构建。这个已有的 Linux 系统 (即宿主)作为构建新系统的起始点,提供了必要的程序,包括编译器、链接器和 shell。 请在安装发行版的过程中选择 "development(开发)"选项以便使用这些开发工具。

您可以选择在电脑上安装一个独立的发行版,亦可以临时使用商业发行版的 LiveCD。

本手册的 第 2 章 描述了如何创建一个新的 Linux 本地分区 和文件系统。这就是编译和安装全新的 LFS 系统的地方。第 3 章 介绍了构建 LFS 系统所需要下载的软件包和补丁,以及如何将它们保存到新的文件系统中。 第 4 章 讨论了如何设置恰当的工作环境。 还请务必仔细阅读 第 4 章 ,它会告诉您在继续 第 5 章 以及后面的工作之前 ,尤其需要注意的几件事请。

第 5 章 解释了为构建编译套件 (工具链) 需要安装的多个软件包,在 第 6 章 中将会使用这套工具构建正真的系统。 其中有一些包需要解决循环依赖——比如你需要一个编译器来编译出一个编译器。

第 5 章 还展示了如何构建第一阶段的工具链,包括 Binutils 和 GCC (第一阶段的主要意义就是重新安装这两个核心软件包)。下一步将来构建 Glibc ,即 C 语言库。Glibc 将使用第一阶段构建的工具链编译。然后,第二阶段的工具链编译就完成了。这次 ,工具链将会被动态链接到新建立的 Glibc。第 5 章 中剩余的其他包都将使用第二阶段的工具链编译。当这些过程完成之后,除了正在运行的内核外 ,LFS 的安装过程就不再已赖于宿主发行版了。

把新系统从宿主发行版中分离出来的工作看起来可能有点多余。 Section#5.2, "工具链技术备注"给出了为什么要这么做的完整技术说明。

在 第 6 章,将构建完整的 LFS 系统。 我们将会使用 chroot (CHange ROOT) 命令来进入一个虚拟环境并启动一个新的 shell,且整个虚拟环境就将作为 LFS 分区的根目录。 这一过程和将电脑重启,且将 LFS 分区挂载为跟分区十分相像。只是系统并没有真正重启, 而是在 chroot 中实现的——实现一个正真可以启动的系统还有很多工作没有完成。 使用 "chrooting" 最大的好处在于,构建 LFS 的同时可以继续使用宿主系统。 在等待包编译的过程中,你可以继续正常的使用电脑。

在完成基本的安装过程之后,您还需要阅读 第 7 章对系统做简单的配置, 然后阅读 第 8 章 配置内核和引导器 (bootloader)。 第 9 章 包含了一些 LFS 后续使用的建议。完成本手册的所有步骤之后,就可以重启电脑,进入新的 LFS 系统了。

大致流程就是如此。每一步的细节都会在后续的章节中逐一阐明。在你开始 LFS 的旅途之后 , 混沌的过程 便会渐渐明晰。

## 1.2. 自上一版手册发布后的变更

下面列举了上一版手册发布后的一些软件包更新。

更新:

- •
- Bash 4.4
- Check 0.11.0
- D-Bus-1.10.14
- E2fsprogs 1.43.4

- File 5.30
- Flex 2.6.3
- Gawk 4.1.4
- GCC 6.3.0
- Glibc 2.25
- GMP 6.1.2
- Grep 3.0
- IPRoute2 4.9.0
- Kbd 2.0.4
- Linux 4.9.9
- Man-DB 2.7.6.1
- Man-pages 4.09
- MPFR 3.1.5
- Perl 5.24.1
- Readline 7.0
- Sed 4.4
- Shadow 4.4
- Systemd 232
- Texinfo 6.3
- Tzdata 2016i
- Util-Linux 2.29.1
- Vim 8.0.069
- XZ-Utils 5.2.3
- Zlib 1.2.11

#### 新增:

•

bash-4.4-upstream\_fixes-1.patch

#### 移除:

•

- bash-4.3.30-upstream\_fixes-3.patch
- readline-6.3-upstream\_fixes-3.patch

## 1.3. 更新日志

这是 Linux From Scratch 手册的 8.0-rc1-systemd 版本,发布于 February 14, 2016。如果距离这个时间已超过 6 个月,那么应该已经有更新和更好的版本了。你可以访问 http://www.linuxfromscratch.org/mirrors.html 的任意镜像站点来获取他们。

下面是本书上一次发布之后的更新列表。

#### 更新日志条目:

- 2017-02-14
  - [bdubbs] LFS-8.0-rc1 发布。
- 2017-02-13
  - [bdubbs] 更新至 file-5.30。修复了 #4047。
- 2017-02-10
  - [bdubbs] 更新至 grep-3.0。修复了 #4045。
  - [bdubbs] 更新至 linux-4.9.9。修复了 #4046。
- 2017-02-08
  - [di] 为了 binutils 恢复第 5 章 bison 的构建内容。
  - [dj] 构建 binutils 的 gold linker。bfd linker 默认保留。
- 2017-02-07
  - [bdubbs] 追加 bash-4.4 上游修复补丁。
- 2017-02-05
  - [bdubbs] 更新至 glibc-2.25。修复了 #4043。
  - [bdubbs] 回退 gperf 的版本至 3.0.4。修复了 #4044。
  - [bdubbs] 更新至 linux-4.9.8.tar.xz。修复了 #4036。
  - [bdubbs] 更新至 check-0.11.0。修复了 #4035。
  - [bdubbs] 更新至 shadow-4.4。修复了 #4037。
  - [bdubbs] 更新至 e2fsprogs-1.43.4。修复了 #4039。
  - [bdubbs] 更新至 sed-4.4。修复了 #4041。
- 2017-01-22
  - [bdubbs] 更新至 linux-4.9.5.tar.xz。修复了 #4030。
  - [bdubbs] 更新至 kbd-2.0.4。修复了 #4029。
  - [bdubbs] 更新至 perl-5.24.1。修复了 #4031。
  - [bdubbs] 更新至 zlib-1.2.11。修复了 #4032。
  - [bdubbs] 更新至 util-linux-2.29.1。修复了 #4034。
- 2017-01-08
  - [bdubbs] 更新至 linux-4.9.1.tar.xz。修复了 #4028。
  - [bdubbs] 更新至 sed-4.3.tar.xz。修复了 #4025。
  - [bdubbs] 更新至 gperf-3.1。修复了 #4026。
- 2017-01-03
  - [di] 更新至 zlib-1.2.10。修复了 #4023。
  - [dj] 更新至 m4-1.4.18。修复了#4022。
  - [dj] 针对系统 zlib 编译 binutils , 并启用 LTO 插件。
- 2017-01-01

- [bdubbs] 更新至 flex-2.6.3。修复了 #4020。
- [bdubbs] 更新至 xz-5.2.3。修复了 #4021。

#### • 2016-12-21

- [bdubbs] 更新至 gcc-6.3.0。修复了 #4018。
- [bdubbs] 更新至 gmp-6.1.2。修复了 #4017。
- [bdubbs] 更新至 iproute2-4.9.0。修复了 #4016。
- [bdubbs] 更新至 man-pages-4.09。修复了 #4015。
- [bdubbs] 更新至 man-db-2.7.6.1。修复了 #4014。
- [bdubbs] 更新至 linux-4.9。修复了 #4013。
- [bdubbs] 更新至 eudev-3.2.1。修复了 #4013。

#### 2016-12-18

• [di] - 更新 toolchain 智能检测针对 x86\_64 使用的值。

#### • 2016-12-17

● [dj] - 移除为构建 x86\_64 建立的链接 {,/usr}/lib64。追加 /lib64 目录及链接至动态加载器。调整 glibc, gcc, 和 libcap 的安装,来解决目录布局的变化。

#### 2016-12-10

- [bdubbs] 更新至 linux-4.8.14。修复了 #4012。
- [bdubbs] 更新至 grep-2.27。修复了 #4011。
- [bdubbs] 针对第 5 章 texinfo 会发生错误信息,在配置段落中追加注释。修复了 #4004。

#### 2016-12-03

- [dj] 更新至 coreutils-8.26。修复了 #4010。
- [di] 更新至 dbus-1.10.14。修复了 #4009。
- [dj] 更新至 linux-4.8.12 并修复了近期的 00M 问题。修复了 #4008。
- [dj] 更新至 tzdata-2016j。修复了 #4007。

#### • 2016-11-22

- [di] 更新至 linux-4.8.10。修复了 #4005。
- [di] 追加 flex-2.6.2-fixes-1.patch。修复了 #4003。
- [di] 修复了 systemd 和 sulogin 的问题。修复了 #4006. Thanks to Eric S. Stone for the report.

#### • 2016-11-17

- [renodr] 更新至 linux-4.8.8。修复了 #4002。
- [renodr] 更新至 systemd-232。修复了 #4000。

#### • 2016-11-09

- [bdubbs] 更新至 vim-8.0.069。修复了 #4001。
- [bdubbs] 更新至 tzdata-2016i。修复了 #3999。
- [bdubbs] 更新至 file-5.29。修复了 #3998。
- [bdubbs] 更新至 flex-2.6.2。修复了 #3997。

- [bdubbs] 更新至 linux-4.8.6。修复了 #3996。
- [bdubbs] 更新至 util-linux-2.29。修复了 #3987。
- 2016-11-07
  - [bdubbs] 交待说明 /etc/inputrc 的功能。
- 2016-10-27
  - [dj] 将 /etc/resolv.conf 的链接移至第7章。
- 2016-10-23
  - [renodr] 更新至 dbus-1.10.12。修复了 #3993。
- 2016-10-22
  - [ken] 更新至 iproute2-4.8.0。修复了 #3992。
  - [ken] 更新至 tzdata-2016h。修复了 #3995。
  - [ken] 更新至 linux-4.8.3。修复了 #3994。
- 2016-10-10
  - [renodr] 追加一处关于使用 LFS systemd 团队生成的 systemd 源码包的注释。
  - [renodr] 修复第 6 章 /etc/resolv.conf 的链接。非常感谢 DJ Lucas 和 Wayne 的指摘。
- 2016-10-09
  - [bdubbs] 更新至 linux-4.8.1。修复了 #3983。
  - [bdubbs] 更新至 mpfr-3.1.5。修复了 #3984。
  - [bdubbs] 更新至 tzdata-2016g。修复了 #3985。
  - [bdubbs] 更新至 grep-2.26。修复了 #3988。
  - [bdubbs] 更新至 man-pages-4.08。修复了 #3991。
- 2016-09-29
  - [renodr] 为 systemd 追加一个安全补丁。修复了 #3986。
- 2016-09-16
  - [bdubbs] 更新至 bash-4.4。修复了 #3981。
  - [bdubbs] 更新至 readline-7.0。修复了 #3982。
  - [bdubbs] 更新至 linux-4.7.4。修复了 #3980。
- **2016-09-14** 
  - [bdubbs] 更新至 vim-8.0。修复了 #3979。
- 2016-09-12
  - [bdubbs] 更新至 texinfo-6.3。修复了 #3978。
- 2016-09-10
  - [bdubbs] 更新至 e2fsprogs-1.43.3。修复了 #3977。
- 2016-09-09
  - [bdubbs] 更新至 gawk-4.1.4。修复了 #3973。
  - [bdubbs] 更新至 e2fsprogs-1.43.2。修复了 #3974。

- [bdubbs] 更新至 linux-4.7.3。修复了 #3975。
- [bdubbs] 更新至 util-linux-2.28.2。修复了 #3976。
- 2016-09-07
  - [bdubbs] LFS-7.10 发布。

## 1.4. 资源

### 1.4.1. FAQ

如果在构建 LFS 系统的过程中遇到任何的错误,或者是有任何的疑问,亦或者认为本手册存在任何的拼写错误, 请先阅读此常见问题列表(FAQ):http://www.linuxfromscratch.org/faq/。

### 1.4.2. 邮件列表

linuxfromscratch.org 的服务器上部署了一些和 LFS 项目开发工作相关的邮件列表。 其中包括主要开发列表和支持列表,以及一些其他相关话题的讨论列表。如果 FAQ 不能解决您的问题, 那么您可以在此搜索邮件列表:http://www.linuxfromscratch.org/search.html。

关于这些列表的订阅、归档、和其他的信息,都可以访问 http://www.linuxfromscratch.org/mail.html 获取。

### 1.4.3. IRC 频道

有些 LFS 的社区成员也会在 IRC 上为别人提供帮助。在使用这种方法之前,请保证问题在 LFS 的 FAQ 或者是邮件列表中没有提及。您可以通过 irc.freenode.net 查找 #LFS-support 加入讨论。

### 1.4.4. 镜像站点

LFS 项目在世界范围内有许多镜像站点,方便大家访问我们的网站以及下载所需文件。 请访问 LFS 站点 http://www.linuxfromscratch.org/mirrors.html 查看最新的镜像站点列表。

### 1.4.5. 联系信息

请直接通过某个 LFS 邮件列表 (上文已列出)提出问题和评论。

## 1.5. 帮助

如果在使用本书的过程中有疑问或碰到问题,可以先去看下 FAQ 页面http://www.linuxfromscratch.org/faq/#generalfaq。 那里已经解决了很多经常遇到的问题。如果你的问题在那里找不到答案,可以先尝试找出问题的原因。下面页面里的提示 可以提供一些帮你定位问题的帮助:http://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/errors.txt。

如果在 FAQ 里找不到你遇到的问题,还可以在这个邮件列表里搜索一 下:http://www.linuxfromscratch.org/search.html。

我们还有一个很棒的 LFS 社区,大家都很乐意通过邮件列表和 IRC 提供协助(参看本书的 Section# 1.4, "资源")。 不过,我们每天收到的支持问题中有很多其实可以通过查看 FAQ 和搜索邮件列表轻松解决。 所以为了让我们能最大可能地提供更好的协助,希望你碰到问题能自己先研究一下。这样可以让我们有精力去关注更罕见问题。 如果你自己搜索不到解决方式,请在你的帮助请求里收集所有相关信息(下面提到的)。

### 1.5.1. 需要提供的信息

除了对遇到的问题的简短描述外,帮助请求里还需要包含的以下的关键信息:

- 所用手册的版本 (当前版本为 8.0-rc1-systemd)
- 用来构建 LFS 的宿主机器的 Linux 发行版以及版本
- 本手册 宿主系统需求 中脚本的所有输出信息
- 出现问题的软件包或本手册的章节
- 精确的错误信息或表现形式
- 注明你是否已经脱离了本书的内容

#### Note

脱离本手册的内容并不是说我们就一定不会帮你。毕竟,LFS 还是属于个人爱好。坦率地告知别人对已验证流程作出的任何改动,有助于我们评估和找到你问题的可能原因。

### 1.5.2. 配置脚本问题

如果在运行 configure 脚本时遇到问题, 查看一下 config.log 文件。这个文件中可能会包含 configure 脚本运行时没有输出到屏幕上的错误信息。 在寻求帮助的话请包含相关行。

### 1.5.3. 编译问题

屏幕上的显示输出和各个文件的内容都有助于定位编译发生问题的原因。configure 和 make 命令的输出信息都有用。然而通常并不需要在寻求帮助时将这些信息一股脑的贴出来, 但是一定要包含足够的相关信息。下面的例子就是在执行 make 命令出错后应该贴出来的输出信息:

```
gcc -DALIASPATH=\"/mnt/lfs/usr/share/locale:.\"
-DLOCALEDIR=\"/mnt/lfs/usr/share/locale\"
-DLIBDIR=\"/mnt/lfs/usr/lib\"
-DINCLUDEDIR=\"/mnt/lfs/usr/include\" -DHAVE_CONFIG_H -I. -I.
-q -02 -c qetopt1.c
gcc -g -02 -static -o make ar.o arscan.o commands.o dir.o
expand.o file.o function.o getopt.o implicit.o job.o main.o
misc.o read.o remake.o rule.o signame.o variable.o vpath.o
default.o remote-stub.o version.o opt1.o
-lutil job.o: In function `load_too_high':
/lfs/tmp/make-3.79.1/job.c:1565: undefined reference
to `getloadavg'
collect2: ld returned 1 exit status
make[2]: *** [make] Error 1
make[2]: Leaving directory `/lfs/tmp/make-3.79.1'
make[1]: *** [all-recursive] Error 1
make[1]: Leaving directory `/lfs/tmp/make-3.79.1'
make: *** [all-recursive-am] Error 2
```

#### 在此例子中,很多人可能仅仅就贴出最后的一部分:

```
make [2]: *** [make] Error 1
```

这样的信息并不能用于诊断问题,实际上它仅仅是告知别人出了问题,却没有指出到底是哪里出现问题。这也就是为什么要提供更加完整的信息。比如在上面的例子中,就告诉别人所执行的命令及相应的错误信息。

这个链接 http://catb.org/~esr/faqs/smart-questions.html 中的文章告知人们如何在互联网上寻求帮助,可以去看一下, 且遵循其中的提问原则进行提问,可以提高获得帮助的概率(亦让别人对你伸出援手更加方便)。

Part II. 准备构建

## Chapter 2. 准备宿主系统

## 2.1. 简介

In this chapter, the host tools needed for building LFS are checked and, if necessary, installed. Then a partition which will host the LFS system is prepared. We will create the partition itself, create a file system on it, and mount it.

## 2.2. 宿主系统需求

你的宿主机应该安装有以下的软件包,且软件包的版本不能低于标注的版本。对于大部分现代 Linux 来说应该不是什么问题。不少发行版可能会将开发用到的头文件单独打包,并且命名为 "<package-name>-devel"或是 "<package-name>-dev"这样的形式。务必保证这样的包都已经装上!

可能某些软件包的版本低于以下标注的版本也可以工作,不过我们不能一一测试。

- Bash-3.2 (/bin/sh 应该是到 bash 的符号链接或硬链接)
- Binutils-2.17 (不推荐安装 2.27 以上的版本,它们没有经过测试,并不敢保证没有问题)
- Bison-2.3 (/usr/bin/yacc 应该是一个到 bison 的链接或者是一个执行 bison 的脚本)
- Bzip2-1.0.4
- Coreutils-6.9
- Diffutils-2.8.1
- Findutils-4.2.31
- Gawk-4.0.1 (/usr/bin/awk 应该是到 gawk 的链接)
- GCC-4.7包括 C++ 编译器、g++ (不推荐安装 6.3.0 以上的版本,它们没有经过测试,并不敢保证没有问题)

#### Note

有报告称,部分发行版使用的 gcc 库存在缺失或者是不一致的情况。这一情况可能会干扰到一些 LFS 软件包的构建。请检查 /usr/lib 或是 /usr/lib64 下是否存在 libgmp.la、libmpfr.la 和 libmpc.la。这三个文件应该要么都存在,要么都没有,而不是只有一两个。假如你的系统有这样的问题,要么重命名或删除这些文件(并重新安装 GCC),要么安装缺少的软件包。

- Glibc-2.11 (不推荐安装 2.25 以上的版本,它们都没有经过测试,并不敢保证没有问题)
- Grep-2.5.1a
- Gzip-1.3.12
- Linux Kernel-2.6.32

之所以指定使用这一版本的内核,是因为在第六章需要构建 glibc,开发人员有此建议。同时,编译 udev 也同样依赖于此版本的内核。

如果当前宿主机的内核版本早于 2.6.32 ,也许需要先升级到更新的版本。升级方法有两种:假如你的系统维护者有提供更新版本的内核,那么直接升级就可以了;假如你的系统维护者没有提供 2.6.32 或更新版本的内核,或者你不想安装它,那么你需要自己编译内核。第 8 章 将指导你如何编译内核和设置系统的启动配置(这里假定你使用 GRUB)。

M4-1.4.10

- Make-3.81
- Patch-2.5.4
- Perl-5.8.8
- Sed-4.1.5
- Tar-1.22
- Texinfo-4.7
- Xz-5.0.0

#### **Important**

需要注意的是,通过学习本文构建 LFS 系统,必须包含上文提及的所有文件链接。那些链接假如指向其它的软件(例如 dash,mawk 等) ,也许依旧可以构建系统,但是开发团队并没有做过系统的测试,而且可能会在执行一些命令或者应用某些补丁的时候出现问题。(译者注:这句话的本义是,本书建议构建 LFS 建议使用的 sh 应该是 bash,但是假如你喜欢 dash,这并不一定不行,但是假如出问题,那也是在情理之中的事情。)

#### 请执行以下命令,查看宿主机的各个软件包的版本以及编译环境是否准备妥当:

```
cat > version-check.sh << "EOF"
#!/bin/bash
# Simple script to list version numbers of critical development tools
export LC ALL=C
bash --version | head -n1 | cut -d" " -f2-4
MYSH=$(readlink -f /bin/sh)
echo "/bin/sh -> $MYSH"
echo $MYSH | grep -q bash || echo "ERROR: /bin/sh does not point to bash"
unset MYSH
echo -n "Binutils: "; ld --version | head -n1 | cut -d" " -f3-
bison --version | head -n1
if [ -h /usr/bin/yacc ]; then
  echo "/usr/bin/yacc -> `readlink -f /usr/bin/yacc`";
elif [ -x /usr/bin/yacc ]; then
  echo yacc is `/usr/bin/yacc --version | head -n1`
else
  echo "yacc not found"
fi
bzip2 --version 2>&1 < /dev/null | head -n1 | cut -d" " -f1,6-
echo -n "Coreutils: "; chown --version | head -n1 | cut -d")" -f2
diff --version | head -n1
find --version | head -n1
gawk --version | head -n1
if [ -h /usr/bin/awk ]; then
 echo "/usr/bin/awk -> `readlink -f /usr/bin/awk`";
elif [ -x /usr/bin/awk ]; then
  echo awk is `/usr/bin/awk --version | head -n1`
else
  echo "awk not found"
fi
```

```
gcc --version | head -n1
g++ --version | head -n1
ldd --version | head -n1 | cut -d" " -f2- # glibc version
grep --version | head -n1
gzip --version | head -n1
cat /proc/version
m4 --version | head -n1
make --version | head -n1
patch --version | head -n1
echo Perl `perl -V:version`
sed --version | head -n1
tar --version | head -n1
makeinfo --version | head -n1
xz --version | head -n1
```

```
echo 'int main(){}' > dummy.c && g++ -o dummy dummy.c
if [ -x dummy ]
  then echo "g++ compilation OK";
  else echo "g++ compilation failed"; fi
rm -f dummy.c dummy
EOF
bash version-check.sh
```

同时,还请进行库文件的一致性检查:

这些文件应该要么都在或者是都缺失,而不应该只有一两个。

## 2.3. 分阶段构建 LFS

LFS 的设计是建立在一个会话中的。这也就是说假定系统在处理的过程中不会关机。 但是实际上这并不意味着 LFS 的构建需要一气呵成。但是如果 LFS 恢复时的状态和之前不同 ,则某些程序必须在此之后重新构建。

### 2.3.1. 1-4 节

当在主机系统各种完成此章节的内容,重启时,需要注意一下的内容:

• 程序在 2.4 节以后都是以 root 用户完成的。所以需要重新将 LFS 的环境变量 设置为 ROOT。

### 2.3.2. 第5章

- /mnt/lfs 分区必须挂载。
- 第 5 章涉及的所有指令都应该由 Ifs 用户执行。 所以在执行第 5 章的任务之前请先执行 su Ifs。
- Section#5.3, "通用编译指南"中提及的程序是十分重要的。如果在安装任何软件包时存在问题,请确保所有之前已经解压的软件包已经删除。重新将它们解压后再完成此章节中的所有命令。

### 2.3.3. 6-8 节

- /mnt/lfs 分区必须挂载。
- 当进入 chroot 环境,LFS 环境变量必须设置为 root 用户。否则 LFS 变量不使用。

● 必须挂载虚拟文件系统。这可以在进入 chroot 之前或者之后通过改变主机的虚拟终端,以 root 用户执行 Section#6.2.2, "挂载和激活 /dev"和 Section#6.2.3, "挂载虚拟文件系统"中的命令。

## 2.4. 创建新分区

与绝大多数其它操作系统相同,安装 LFS 通常需要专门的分区。构建 LFS 系统比较推荐的方法是使用可用的空分区,或者如果条件允许,最好是在未分区的空间里新建分区。

最小化的系统需要大约 6 GB 的分区,这足以存储所有的源码包及满足编译的需求。但如果要将 LFS 作为主要的 Linux 系统,可能需要安装其它附加的软件,这将需要额外的空间。考虑到了日后所需的空间,一个 20 GB 的分区是比较合理的。LFS 系统本身并不会占用这么多的空间,但大分区将能提供充裕的临时储存空间,并为完成 LFS 以后添加附加功能留有余地。编译软件包可能需要较大的磁盘空间,但这些空间可以在软件包安装后回收。

由于编译过程中所需的内存(RAM)可能不足,用一个小型的磁盘分区作为 swap空间是个不错的想法。 内核会在此分区中储存较少使用的数据,从而为活动进程提供更多的内存。LFS 系统可以与宿主系统共用 swap 分区 ,这样就没有必要再新建一个了。

启动磁盘分区程序,通过如 cfdisk 或 fdisk 加上新分区所在的磁盘名—例如 /dev/sda 若是主盘为 IDE 的话。你需要创建一个 Linux 本地分区,并按需创建 swap 分区。如果你还不知道如何使用这些程序,请参考cfdisk(8) 或 fdisk(8)。

#### Note

对于有经验的用户,也可自行定制分区分案。 新版 LFS 系统支持软件 RAID 阵列或 LVM 然而,这些方案需要用到initramfs,这涉及到比较复杂的话题。并不建议首次尝试 LFS 的用户使用这样的分区方法。

请记住新分区的位置(例如 ,sda5)。本书中将称其为 LFS 分区。还需要记住 swap 分区的位置。这些将会在 /etc/fstab 文件中用到。

### 2.4.1. 其它分区问题

LFS 邮件列表中经常有人问到关于系统分区的建议。这一话题非常主观。大多数发行版默认情况下会使用整个磁盘,仅为交换分区保留一小部分空间,但由于种种原因,这并不适合 LFS。这样做会降低灵活性,使得多个发行版或几个 LFS 版本之间共享数据变得困难,也让备份更耗时,还会导致文件系统结构分配不合理而浪费磁盘空间。

### 2.4.1.1. 根分区

为 LFS 根分区(不要与 /root 目录混淆)分配 10 GB 的空间是比较好的折中方案。这为构建 LFS 和大多数 BLFS 提供了足够的空间,也小到可以轻易创建多个分区用于实验。

### 2.4.1.2. 交换分区

大多数发行版会自动创建交换分区。一般来说,交换分区的推荐大小为物理内存的两倍左右,然而鲜少需要这样做。若是磁盘空间有限,可以设置为 2 GB的交换分区并查看磁盘的交换量。

发生内存交换其实并不好。通常,你只需要观察磁盘活动以及系统对命令的响应程度就能知道这个系统是否在进行交换。通常在使用非常不合理的命令时才会发生交换,如尝试编辑一个大小为 5 GB 的文件时。如果交换在你的系统上是常态,那最好的办法就是为你的系统添置更多的物理内存。

#### 2.4.1.3. The Grub Bios Partition

If the boot disk has been partitioned with a GUID Partition Table (GPT), then a small, typically 1 MB, partition must be created if it does not already exist. This partition is not formatted, but must be available for GRUB to use during installation of the boot loader. This partition will normally be labeled 'BIOS Boot' if using fdisk or have a code of EFO2 if using gdisk.

#### Note

The Grub Bios partition must be on the drive that the BIOS uses to boot the system. This is not necessarily the same drive where the LFS root partition is located. Disks on a system may use different partition table types. The requirment for this partition depends only on the partition table type of the boot disk.

#### 2.4.1.4. 常用分区

在分配磁盘时,有些分区不是必须的,但却值得你考虑。以下列表并不全面,仅供参考。

- /boot 强烈推荐。此分区用于存储内核和其它启动信息。为了减少大容量磁盘启动时的潜在问题,尽量 将该分区设为磁盘驱动器上第一个物理分区。100 MB 的空间就十分充裕了。
- /home 强烈推荐。home 目录可用于跨发行版或多个 LFS 版本之间共享用户自定义内容。应该将尽量多的磁盘都分配给 home 分区。
- /usr 独立的 /usr 分区常见于瘦客户端服务器或无盘工作站。LFS 通常不需要。5 GB 大小足以应付大部分安装。
- /opt 该目录常用于在 BLFS 中,安装多个像 Gnome 或 KDE 这样无需将文件嵌入 /usr 层次结构的大型 软件包。如果使用的话,5 到 10 GB 的空间就足够了。
- /tmp 独立的 /tmp 分区是比较少见的,但这在配置瘦客户端时会有用。如果使用的话,很少超过几GB。
- /usr/src 该分区非常用于存储 BLFS 源文件并在构建不同版本的 LFS 中共享。它也可用于构建 BLFS 软件包。30-50 GB 的分区可以提供足够的空间。

任何你需要在启动时自动挂载的单独分区都需要写入到 /etc/fstab 文件中。有关如何指定分区的细节将在 Section#8.2, "创建 /etc/fstab 文件中讨论。

## 2.5. 在分区上创建文件系统

现在已经有了一个空的分区,可以创建文件系统了。LFS 可以使用 Linux 内核能识别的任何文件系统,但最常用的类型是 ext3 和 ext4。当然,至于具体采用哪种文件系统,应该取决于所要存储的文件特点和分区的大小。例如:

#### ext2

适用于那些分区容量不是太大,更新也不频繁的情况,例如 /boot 分区。

#### ext3

是 ext2 的改进版本,其支持日志功能,能够帮助系统从非正常关机导致的异常中恢复。是常用作一般需求的文件系统。

#### ext4

是 ext 文件系统的最新版。提供了很多新的特性,包括纳秒级时间戳、创建和使用巨型文件(16TB)、以及速度的提升。

其它文件系统,包括 FAT32、NTFS、ReiserFS、JFS 和 XFS 等都在专门领域有其独到的作用。关于这些文件系统更多的信息可以参考http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison\_of\_file\_systems。

LFS 假设要将根分区 (/) 的文件系统的类型设置为ext4。运行如下指令,为 LFS 分区创建 ext4 文件系统:

#### mkfs -v -t ext4 /dev/<xxx>

请替换 <xxx> 为实际的 / 分区设备名。

如果你已经有了现成的 swap 分区,不需要重新格式化。如果是新建的 swap 分区,需要用下面的命令初始化:

#### mkswap /dev/<yyy>

请替换 <yyy> 为实际的 swap 分区设备名。

## 2.6. 设置 \$LFS 变量

在整本书里,会多次用到环境变量 LFS。你应该确保这个变量在整个 LFS 构建过程中总是定义了的。它应该被设置为你将要构建的 LFS 系统的目录名——这里我们使用/mnt/lfs 作为例子,但是选择哪一个目录是你的自由。如果你把 LFS 构建到一个单独的分区里,这个目录将成为那个分区的挂载点。选择一个本地目录并用以下命令设置该变量:

#### export LFS=/mnt/lfs

设置这个变量的好处在于有些命令可以直接写成类似 mkdir -v \$LFS/tools这样。在处理这条命令时,会自动替换 "\$LFS" 为 "/mnt/lfs" (或任何这个变量所指的地方) 。

#### Caution

不论何时,当你离开又重新进入这个工作环境时都不要忘了检查 LFS是否设置 (比如当你使用 su 切换到 root 或是另一个用户时)。使用如下命令检查 LFS 变量是否正确设置:

#### echo \$LFS

请确保输出的是你构建 LFS 的那个目录的路径,如果你是按照例子设置的,那就是 /mnt/lfs。如果你输出的路径不正确,请使用本页前一部分提供的命令把 \$LFS 重新设置到正确的目录。

#### Note

确保 LFS 变量一直为设置的一个方法是编辑你 home 目录下的 .bash\_profile 文件和 /root/ .bash\_profile , 并输入上述 export 命令。In addition, the shell specified in the /etc/passwd file for all users that need the LFS variable needs to be bash to ensure that the /root/.bash\_profile file is incorporated as a part of the login process.

## 2.7. 挂载新分区

至此,文件系统已经创建妥当,下一步就是访问这些分区了。为此,需要将这些建立的分区挂载到选定的挂载点。本书假定的挂载点为环境变量 LFS 指向的地址,如前文所述。

创建挂载点并用下面的命令挂载 LFS 文件系统:

#### mkdir -pv \$LFS

mount -v -t ext4 /dev/<xxx> \$LFS

请用 LFS 分区替代 <xxx>。

如果 LFS 使用了多个分区 (如 , / 和 /usr) , 需要挂载:

mkdir -pv \$LFS

mount -v -t ext4 /dev/<xxx> \$LFS

mkdir -v \$LFS/usr

mount -v -t ext4 /dev/<yyy> \$LFS/usr

请替换 <xxx> 和 <yyy> 为合适的分区名。

请确保在挂载新分区时没有使用过于严格的权限参数(如 nosuid 或 nodev 选项)。运行不带任何参数的 mount 命令来查看在挂载 LFS 分区时设置了什么参数。如果设置了 nosuid 和/或 nodev 参数,就需要重新挂载了。

如果你要使用 swap 分区,请使用 swapon 命令确保它是可用的:

#### /sbin/swapon -v /dev/<zzz>

请替换 <zzz> 为 swap 分区名。

至此你已经建立了自己的工作空间,是时候下载软件包了。

## Chapter 3. 软件包和补丁

## 3.1. 简介

本章节包含一张软件包列表,下载并用其构建一个最基础的 linux 系统。列出的版本号对应的是该软件确保能正常工作的版本,而且本书根据对它们的使用做成。我们强烈建议不要使用更新的本版,因为某个版本的编译指令并不一定适用于更新的版本。最新的软件包会包含许多问题需要特别对应。这些对应方法会在本书的开放版本中解决并固定下来。

下载位置可能不会一直有效。如果在本书发布后下载位置变了,Google (http://www.google.com/) 为绝大多数软件包提供了一个好用的搜索引擎。如果搜索失败,可以试试 http://www.linuxfromscratch.org/lfs/packages.html#packages 中提到的其他下载地址。

下载好的软件包和补丁需要保存在某个地方,以方便在整个构建过程中都能有效访问。另外还需要一个工作目录用于解压源代码并执行编译。 \$LFS/sources 就可以同时作为软件包、补丁的存放所和工作目录。通过这个目录,所有需要的元素都将存储在 LFS 分区中,并且在整个构建过程中都可以访问。

在开始下载任务之前, 先用 root 用户执行下面的命令来创建这个目录:

#### mkdir -v \$LFS/sources

设置目录的写权限和粘滞模式。"粘滞模式"是指即便有多个用户对某个目录有写权限,在粘滞目录里的文件 仍旧只能被文件的所有者删除。下面的命令可以打开写权限和粘滞模式:

#### chmod -v a+wt \$LFS/sources

下载所有软件包和补丁的一个简单方式是使用 wget-list 作为 wget 的输入。例如:

#### wget --input-file=wget-list --continue --directory-prefix=\$LFS/sources

(LCTT 译注:由于这些文件都分布在国外的不同站点上,因此有些下载的会很慢。感谢中科大提供的镜像:wget-list-LFS7.7-systemd-USTC,感谢 Love-xuan 提供本文件。)

另外,从 LFS-7.0 开始,多了一个单独的文件 md5sums,可以在正式开始前校验所有的文件是否都正确。 将这个文件拷贝到 \$LFS/sources 目录中并执行:

pushd \$LFS/sources
md5sum -c md5sums
popd

## 3.2. 所有软件包

下载或使用别的方式获取如下软件包:

Acl (2.2.52) - 380 KB:

下载: http://download.savannah.gnu.org/releases/acl/acl-2.2.52.src.tar.gz

MD5 校验和: a61415312426e9c2212bd7dc7929abda

• Attr (2.4.47) - 336 KB:

主页: http://savannah.nongnu.org/projects/attr

下载: http://download.savannah.gnu.org/releases/attr/attr-2.4.47.src.tar.gz

MD5 校验和: 84f58dec00b60f2dc8fd1c9709291cc7

Autoconf (2.69) - 1,186 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/autoconf/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/autoconf/autoconf-2.69.tar.xz

MD5 校验和: 50f97f4159805e374639a73e2636f22e

Automake (1.15) - 1,462 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/automake/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/automake/automake-1.15.tar.xz

MD5 校验和: 9a1ddb0e053474d9d1105cfe39b0c48d

• Bash (4.4) - 9,158 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/bash/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/bash/bash-4.4.tar.gz

MD5 校验和: 148888a7c95ac23705559b6f477dfe25

• Bc (1.06.95) - 288 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/bc/

下载: http://alpha.gnu.org/gnu/bc/bc-1.06.95.tar.bz2

MD5 校验和: 5126a721b73f97d715bb72c13c889035

• Binutils (2.27) - 25,488 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/binutils/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/binutils/binutils-2.27.tar.bz2

MD5 校验和: 2869c9bf3e60ee97c74ac2a6bf4e9d68

• Bison (3.0.4) - 1,928 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/bison/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/bison/bison-3.0.4.tar.xz

MD5 校验和: c342201de104cc9ce0a21e0ad10d4021

• Bzip2 (1.0.6) - 764 KB:

主页: http://www.bzip.org/

下载: http://www.bzip.org/1.0.6/bzip2-1.0.6.tar.gz

MD5 校验和: 00b516f4704d4a7cb50a1d97e6e8e15b

• Check (0.11.0) - 736 KB:

主页: https://libcheck.github.io/check

下载: https://github.com/libcheck/check/releases/download/0.11.0/check-0.11.0.tar.gz

MD5 校验和: 9b90522b31f5628c2e0f55dda348e558

• Coreutils (8.26) - 5,676 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/coreutils/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/coreutils/coreutils-8.26.tar.xz

MD5 校验和: d5aa2072f662d4118b9f4c63b94601a6

• D-Bus (1.10.14) - 1,940 KB:

主页: http://www.freedesktop.org/wiki/Software/dbus

下载: http://dbus.freedesktop.org/releases/dbus/dbus-1.10.14.tar.gz

MD5 校验和: 3f7b013ce8f641cd4c897acda0ef3467

• DejaGNU (1.6) - 512 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/dejagnu/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/dejagnu/dejagnu-1.6.tar.gz MD5 校验和: 1fdc2eb0d592c4f89d82d24dfdf02f0b • Diffutils (3.5) - 1,330 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/diffutils/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/diffutils/diffutils-3.5.tar.xz MD5 校验和: 569354697ff1cfc9a9de3781361015fa

• E2fsprogs (1.43.4) - 7,376 KB:

主页: http://e2fsprogs.sourceforge.net/

下载: http://downloads.sourceforge.net/project/e2fsprogs/e2fsprogs/v1.43.4/e2fsprogs-1.43.4.tar.gz

MD5 校验和: 0bd1c74f357f6e9ae2ab6fa6229b9aea

• Expat (2.2.0) - 405 KB:

主页: http://expat.sourceforge.net/

下载: http://prdownloads.sourceforge.net/expat/expat-2.2.0.tar.bz2

MD5 校验和: 2f47841c829facb346eb6e3fab5212e2

Expect (5.45) - 614 KB:

主页: http://expect.sourceforge.net/

下载: http://prdownloads.sourceforge.net/expect/expect5.45.tar.gz

MD5 校验和: 44e1a4f4c877e9ddc5a542dfa7ecc92b

• File (5.30) - 771 KB:

主页: http://www.darwinsys.com/file/

下载: ftp://ftp.astron.com/pub/file/file-5.30.tar.gz

MD5 校验和: f35eaf05489ae566eafc4d26bb1dcd90

#### Note

File (5.30) 可能已经不能从列出的地址下载了。该站点管理员在新版本发布后删除了旧版本。合适版本的替代下载地址为: http://www.linuxfromscratch.org/lfs/download.html#ftp。

• Findutils (4.6.0) - 3,692 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/findutils/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/findutils/findutils-4.6.0.tar.gz MD5 校验和: 9936aa8009438ce185bea2694a997fc1

• Flex (2.6.3) - 1,373 KB:

主页: http://flex.sourceforge.net

下载: https://github.com/westes/flex/releases/download/v2.6.3/flex-2.6.3.tar.gz

MD5 校验和: a5f65570cd9107ec8a8ec88f17b31bb1

• Gawk (4.1.4) - 2,313 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/gawk/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/gawk/gawk-4.1.4.tar.xz

MD5 校验和: 4e7dbc81163e60fd4f0b52496e7542c9

• GCC (6.3.0) - 97,562 KB:

主页: http://gcc.gnu.org/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/gcc/gcc-6.3.0/gcc-6.3.0.tar.bz2

MD5 校验和: 677a7623c7ef6ab99881bc4e048debb6

• GDBM (1.12) - 822 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/gdbm/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/gdbm/gdbm-1.12.tar.gz

MD5 校验和: 9ce96ff4c99e74295ea19040931c8fb9

• Gettext (0.19.8.1) - 7,041 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/gettext/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/gettext/gettext-0.19.8.1.tar.xz

MD5 校验和: df3f5690eaa30fd228537b00cb7b7590

• Glibc (2.25) - 13,549 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/libc/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/glibc/glibc-2.25.tar.xz

MD5 校验和: 1496c3bf4ladf9db0ebd0af01f202eed

• GMP (6.1.2) - 1,901 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/gmp/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/gmp/gmp-6.1.2.tar.xz

MD5 校验和: f58fa8001d60c4c77595fbbb62b63c1d

• Gperf (3.0.4) - 961 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/gperf/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/gperf/gperf-3.0.4.tar.gz

MD5 校验和: c1f1db32fb6598d6a93e6e88796a8632

• Grep (3.0) - 1,342 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/grep/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/grep/grep-3.0.tar.xz

MD5 校验和: fa07c1616adeb9c3262be5177d10ad4a

• Groff (1.22.3) - 4,091 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/groff/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/groff/groff-1.22.3.tar.gz

MD5 校验和: cc825fa64bc7306a885f2fb2268d3ec5

• GRUB (2.02~beta3) - 5,890 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/grub/

下载: http://alpha.gnu.org/gnu/grub/grub-2.02~beta3.tar.xz

MD5 校验和: ab399fc6f74a97d66ff77f04b743149c

• Gzip (1.8) - 712 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/gzip/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/gzip/gzip-1.8.tar.xz

MD5 校验和: f7caabb65cddc1a4165b398009bd05b9

• Iana-Etc (2.30) - 201 KB:

主页: http://freecode.com/projects/iana-etc

下载: http://anduin.linuxfromscratch.org/LFS/iana-etc-2.30.tar.bz2

MD5 校验和: 3ba3afb1d1b261383d247f46cb135ee8

Inetutils (1.9.4) - 1,333 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/inetutils/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/inetutils/inetutils-1.9.4.tar.xz

MD5 校验和: 87fef1fa3f603aef11c41dcc097af75e

Intltool (0.51.0) - 159 KB:

主页: http://freedesktop.org/wiki/Software/intltool

下载: http://launchpad.net/intltool/trunk/0.51.0/+download/intltool-0.51.0.tar.gz

MD5 校验和: 12e517cac2b57a0121cda351570f1e63

• IPRoute2 (4.9.0) - 599 KB:

主页: https://www.kernel.org/pub/linux/utils/net/iproute2/

下载: https://www.kernel.org/pub/linux/utils/net/iproute2/iproute2-4.9.0.tar.xz

MD5 校验和: 44a8371a4b2c40e48e4c9f98cbd41391

• Kbd (2.0.4) - 1,008 KB:

主页: http://ftp.altlinux.org/pub/people/legion/kbd

下载: https://www.kernel.org/pub/linux/utils/kbd/kbd-2.0.4.tar.xz

MD5 校验和: c1635a5a83b63aca7f97a3eab39ebaa6

• Kmod (23) - 440 KB:

下载: https://www.kernel.org/pub/linux/utils/kernel/kmod/kmod-23.tar.xz

MD5 校验和: 3cf469f40ec2ed51f56ba45ea03793e7

• Less (481) - 310 KB:

主页: http://www.greenwoodsoftware.com/less/

下载: http://www.greenwoodsoftware.com/less/less-481.tar.gz

MD5 校验和: 50ef46065c65257141a7340123527767

Libcap (2.25) - 64 KB:

主页: https://sites.google.com/site/fullycapable/

下载: https://www.kernel.org/pub/linux/libs/security/linux-privs/libcap2/libcap-2.25.tar.xz

MD5 校验和: 6666b839e5d46c2ad33fc8aa2ceb5f77

Libpipeline (1.4.1) - 787 KB:

主页: http://libpipeline.nongnu.org/

下载: http://download.savannah.gnu.org/releases/libpipeline/libpipeline-1.4.1.tar.gz

MD5 校验和: e54590ec68d6c1239f67b5b44e92022c

• Libtool (2.4.6) - 951 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/libtool/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/libtool/libtool-2.4.6.tar.xz MD5 校验和: 1bfb9b923f2c1339b4d2ce1807064aa5

• Linux (4.9.9) - 91,025 KB:

主页: http://www.kernel.org/

下载: https://www.kernel.org/pub/linux/kernel/v4.x/linux-4.9.9.tar.xz

MD5 校验和: de43a1a9e3a1ad97467c9a413bcdf896

#### Note

Linux内核更新相对比较频繁,大多数时候是因为发现了安全漏洞。当前最新的 4.9.x 内核版本应该都可以使用,除非在勘误页有其他说明。

对于网速较慢或带宽费用较高的用户如果希望更新 Linux 内核,可以将基线版本的软件包和补丁分开下载。这样可以通过打上小版本发布中所附带的更新补丁的方式,节省一些时间或费用。

• M4 (1.4.18) - 1,180 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/m4/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/m4/m4-1.4.18.tar.xz

MD5 校验和: 730bb15d96fffe47e148d1e09235af82

• Make (4.2.1) - 1,375 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/make/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/make/make-4.2.1.tar.bz2 MD5 校验和: 15b012617e7c44c0ed482721629577ac

• Man-DB (2.7.6.1) - 1,506 KB:

主页: http://www.nongnu.org/man-db/

下载: http://download.savannah.gnu.org/releases/man-db/man-db-2.7.6.1.tar.xz

MD5 校验和: 2948d49d0ed7265f60f83aa4a9ac9268

Man-pages (4.09) - 1,486 KB:

主页: http://www.kernel.org/doc/man-pages/

下载: https://www.kernel.org/pub/linux/docs/man-pages/man-pages-4.09.tar.xz

MD5 校验和: 91c721409bbf823d8f62bee3a1fe8ae3

• MPC (1.0.3) - 655 KB:

主页: http://www.multiprecision.org/

下载: http://www.multiprecision.org/mpc/download/mpc-1.0.3.tar.gz

MD5 校验和: d6a1d5f8ddea3abd2cc3e98f58352d26

• MPFR (3.1.5) - 1,101 KB:

主页: http://www.mpfr.org/

下载: http://www.mpfr.org/mpfr-3.1.5/mpfr-3.1.5.tar.xz MD5 校验和: c4ac246cf9795a4491e7766002cd528f

• Ncurses (6.0) - 3,059 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/ncurses/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu//ncurses/ncurses-6.0.tar.gz MD5 校验和: ee13d052e1ead260d7c28071f46eefb1

• Patch (2.7.5) - 711 KB:

主页: http://savannah.gnu.org/projects/patch/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/patch/patch-2.7.5.tar.xz MD5 校验和: e3da7940431633fb65a01b91d3b7a27a

Perl (5.24.1) - 13,759 KB:

主页: http://www.perl.org/

下载: http://www.cpan.org/src/5.0/perl-5.24.1.tar.bz2 MD5 校验和: 178ee0e8fa544dbc76d99cf041e2c9f0

• Pkg-config (0.29.1) - 1,967 KB:

主页: http://www.freedesktop.org/wiki/Software/pkg-config

下载: https://pkg-config.freedesktop.org/releases/pkg-config-0.29.1.tar.gz

MD5 校验和: f739a28cae4e0ca291f82d1d41ef107d

Procps (3.3.12) - 826 KB:

主页: http://sourceforge.net/projects/procps-ng

下载: http://sourceforge.net/projects/procps-ng/files/Production/procps-ng-3.3.12.tar.xz

MD5 校验和: 957e42e8b193490b2111252e4a2b443c

• Psmisc (22.21) - 447 KB:

主页: http://psmisc.sourceforge.net/

下载: http://downloads.sourceforge.net/project/psmisc/psmisc/psmisc-22.21.tar.gz

MD5 校验和: 935c0fd6eb208288262b385fa656f1bf

• Readline (7.0) - 2,842 KB:

主页: http://cnswww.cns.cwru.edu/php/chet/readline/rltop.html

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/readline/readline-7.0.tar.gz

MD5 校验和: 205b03a87fc83dab653b628c59b9fc91

• Sed (4.4) - 1,154 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/sed/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/sed/sed-4.4.tar.xz

MD5 校验和: e0c583d4c380059abd818cd540fe6938

Shadow (4.4) - 1,593 KB:

下载: https://github.com/shadow-maint/shadow/releases/download/4.4/shadow-4.4.tar.xz

MD5 校验和: c06f8c2571b44899e60662f9ad259dd6

• Systemd (232) - 3,948 KB:

主页: http://www.freedesktop.org/wiki/Software/systemd/

下载: http://anduin.linuxfromscratch.org/sources/other/systemd/systemd-232.tar.xz

MD5 校验和: 281604885d5a87f0359244f6f84037cb

#### Note

The Linux From Scratch systemd team generates its own tarball of the systemd source. This is done in order to generate the manual pages and documentation, as well as prevent unnecessary files from the systemd git repo from being installed on the system. Please use the version generated by the Linux From Scratch team.

• Tar (1.29) - 1,950 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/tar/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/tar/tar-1.29.tar.xz

MD5 校验和: a1802fec550baaeecff6c381629653ef

• Tcl (8.6.6) - 5,731 KB:

主页: http://tcl.sourceforge.net/

下载: http://sourceforge.net/projects/tcl/files/Tcl/8.6.6/tcl-core8.6.6-src.tar.gz

MD5 校验和: 98ebf13bbd90257e006c219369dd5f67

Texinfo (6.3) - 4,364 KB:

主页: http://www.gnu.org/software/texinfo/

下载: http://ftp.gnu.org/gnu/texinfo/texinfo-6.3.tar.xz MD5 校验和: 32baefe5c7080dfb512a4eac5ce67b2a • Time Zone Data (2016j) - 316 KB:

主页: http://www.iana.org/time-zones

下载: http://www.iana.org/time-zones/repository/releases/tzdata2016j.tar.gz

MD5 校验和: db361d005ac8b30a2d18c5ca38d3e8ab

• Util-linux (2.29.1) - 4,179 KB:

主页: http://freecode.com/projects/util-linux

下载: https://www.kernel.org/pub/linux/utils/util-linux/v2.29/util-linux-2.29.1.tar.xz

MD5 校验和: 0cbb6d16ab9c5736e5649ef1264bee6e

• Vim (8.0.069) - 10,389 KB:

主页: http://www.vim.org

下载: ftp://ftp.vim.org/pub/vim/unix/vim-8.0.069.tar.bz2 MD5 校验和: 457543a7754b0d3c1c0aa4d4c3bb4070

• XML::Parser (2.44) - 232 KB:

主页: https://github.com/chorny/XML-Parser

下载: http://cpan.metacpan.org/authors/id/T/TO/TODDR/XML-Parser-2.44.tar.gz

MD5 校验和: af4813fe3952362451201ced6fbce379

• Xz Utils (5.2.3) - 1009 KB:

主页: http://tukaani.org/xz

下载: http://tukaani.org/xz/xz-5.2.3.tar.xz

MD5 校验和: 60fb79cab777e3f71ca43d298adacbd5

• Zlib (1.2.11) - 457 KB:

主页: http://www.zlib.net/

下载: http://zlib.net/zlib-1.2.11.tar.xz

MD5 校验和: 85adef240c5f370b308da8c938951a68

Total size of these packages: about 356 MB

# 3.3. 需要的补丁

除了下载软件包外,还需要几个补丁。这些补丁修正了软件包中应该由维护者来解决的问题。补丁也会对软件包做一些小调整方便大家使用。构建 LFS 系统需要下面的补丁:

■ Bash 上游修复补丁 - 17 KB:

下载: http://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/8.0-rc1/bash-4.4-upstream\_fixes-1.patch MD5 校验和: e3d5bf23a4e5628680893d46e6ff286e

● Bc 内存泄漏补丁 - 1.4 KB:

下载: http://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/8.0-rc1/bc-1.06.95-memory\_leak-1.patch MD5 校验和: 877e81fba316fe487ec23501059d54b8

● Bzip2 文档补丁 - 1.6 KB:

下载: http://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/8.0-rc1/bzip2-1.0.6-install\_docs-1.patch MD5 校验和: 6a5ac7e89b791aae556de0f745916f7f

◆ Coreutils 国际化修复补丁 - 168 KB:

下载: http://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/8.0-rc1/coreutils-8.26-i18n-1.patch

MD5 校验和: elf87b10b23d66344e5e99e7fabfa7a2

• Glibc FHS 补丁 - 2.8 KB:

下载: http://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/8.0-rc1/glibc-2.25-fhs-1.patch

MD5 校验和: 9a5997c3452909b1769918c759eff8a2

• Kbd Backspace/Delete 键修复补丁 - 12 KB:

下载: http://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/8.0-rc1/kbd-2.0.4-backspace-1.patch

MD5 校验和: f75cca16a38da6caa7d52151f7136895

这些补丁文件总大小: 大约 202.8 KB

除了以上所要求的补丁外,还有一些由 LFS 社区创建的可选补丁。这些可选补丁解决了一些小问题或者打开某个默认关闭的功能。请查阅补丁数据库 http://www.linuxfromscratch.org/patches/downloads/,获取适合你系统需求的额外补丁。

# Chapter 4. 最后的准备工作

# 4.1. 简介

在本章,我们还需要为构建临时系统做一些额外的准备工作。我们会在 \$LFS 中新建一个文件夹用于临时工具的安装,增加一个非特权用户用于降低风险,并为该用户创建合适的构建环境。我们也会解释用于测量构建 LFS 软件包花费时间的单位,或者称为 "SBUs",并给出一些关于软件包测试套件的信息。

# 4.2. 创建 \$LFS/tools 文件夹

所有第 5 章中编译的软件都会安装到 \$LFS/tools,以确保和 第 6 章中编译的软件相互分离。这里编译的软件是临时工具,不会成为最终 LFS 系统的一部分。将这些软件保存在单独的文件夹中,后面使用完之后就可以轻易的丢弃。这也可以防止这些程序在宿主机生成目录中突然停止工作(在第 5 章中很容易发生意外)。

以 root 用户运行以下的命令来创建需要的文件夹:

#### mkdir -v \$LFS/tools

下一步是在宿主系统中创建 /tools 的符号链接。将其指向 LFS 分区中新建的文件夹。同样以 root 用户运行下面的命令:

### ln -sv \$LFS/tools /

#### Note

上面的命令是正确的。In 命令有一些语法变种,所以在报出你觉得可能是错误的信息之前检查一下 info coreutils In 和  $\ln(1)$ .

创建的符号链接使得编译的工具链总是指向 /tools 文件夹,也就是说编译器、汇编器以及链接器无论是在第五章中(我们仍然使用宿主机的一些工具的时)还是之后(当我们 "chrooted" 到 LFS 分区时)都可以工作。

# 4.3. 添加 LFS 用户

当以 root 用户登录时,犯一个小错误可能会破坏或摧毁整个系统。因此,我们建议在本章中以非特权用户编译软件包。你当然可以使用你自己的用户名,但为了使其更容易建立一个干净的工作环境,创建一个名为lfs的新用户作为新组(名字也是lfs)的成员,并在安装过程中使用这个用户。以root 用户运行以下命令来添加新用户:

#### groupadd lfs

useradd -s /bin/bash -g lfs -m -k /dev/null lfs

#### 命令行选项的意思:

-s /bin/bash

把 bash 设置为 lfs 用户的默认 shell。

-g lfs

这个选项将用户 lfs 添加到组 lfs 中。

-m

为 lfs 用户创建主目录。

#### -k /dev/null

这个参数通过改变输入位置为特殊的空 (null) 设备,以防止可能从一个模版目录中 (默认是 (默认是 /etc/skel) 复制文件。

#### lfs

这是创建的组和用户的实际名称。

要以 lfs 用户身份登录 (以 root 身份登录切换到 lfs 用户时并不要求 lfs 用户设置了密码) ,需要给 lfs 用户一个密码:

#### passwd lfs

通过更改文件夹所有者为 lfs,为用户 \$LFS/tools 赋予了访问 lfs 文件夹的所有权限:

#### chown -v lfs \$LFS/tools

如果正如建议的一样创建了一个单独的工作目录,给 lfs 用户赋予这个文件夹的所有权:

#### chown -v lfs \$LFS/sources

下一步,以 lfs 用户身份登录。可以能通过一个虚拟控制台、显示控制器,或者下面的切换用户命令完成:

#### su - lfs

这个 "-" 授意 su 启动登录shell,而不是一个 non-login 的 shell。关于这两种 shell 类型的区别,可以在 bash(1) 和 info bash 中查看详细详情。

# 4.4. 设置环境

通过为 bash shell 创建两个开机启动的文件设置好工作环境。当以 lfs 用户身份登录时,运行以下命令创建一个新的 .bash profile 文件:

### cat > ~/.bash profile << "EOF"

exec env -i HOME=\$HOME TERM=\$TERM PS1='\u:\w\\$ ' /bin/bash

#### EOF

当以 lfs 用户身份登录时,初始 shell 通常是一个 login 的 shell,它先读取宿主机的 /etc/profile 文件 (很可能包括一些设置和环境变量),然后是 .bash\_profile 文件。.bash\_profile中的命令exec env -i.../bin/bash用一个除了 HOME,TERM和PS1变量外环境完全为空的 shell 代替运行中的 shell。这确保了不会有潜在的和意想不到的危险环境变量从随宿主机流入构建的环境。这样做的主要目的就是为了确保一个干净的环境。

新的 shell 实例是一个 non-login 的 shell,,不会读取 /etc/profile 或者 .bash\_profile 文件,而是读取 .bashrc。 现在创建 .bashrc 文件:

### cat > ~/.bashrc << "EOF"</pre>

set +h

umask 022

LFS=/mnt/lfs

LC\_ALL=POSIX

LFS\_TGT=\$(uname -m)-lfs-linux-gnu

PATH=/tools/bin:/bin:/usr/bin

export LFS LC\_ALL LFS\_TGT PATH

EOF

set +h 命令关闭了 bash 的哈希功能。哈希通常是一个有用的功能,—bash 用一个哈希表来记录可执行文件的完整路径,以免去为寻找同一个执行文件反复搜索 PATH 所花费时间。然而,新工具安装后马上就会被使用。通过关闭哈希功能,程序执行的时候就会一直搜索 PATH 。如此,shell 能在新编译的工具可用时马上在文件夹 \$LFS/tools 中找到,而不是曾在某个地方的同程序的前版本。

设置用户文件新建时的掩码(umask)为 022,以确保新建的文件和目录只有其所有者可写,但任何人都可读和可执行(假设系统调用的 open(2)使用的是默认模式,新文件将使用 664 许可模式、文件夹为 755 模式)。

LFS 变量应设置成选定的挂载点。

LC\_ALL 变量控制某些程序的本地化,使它们的消息遵循特定国家的惯例。设置 LC\_ALL 为 "POSIX" 或 "C" (两者是等价的) 确保在 chroot 环境中一切能如期望的那样进行。

LFS

TGT变量设置了一个非默认,但是在生成我们的交叉编译器和连接器以及编译临时工作链时兼容的机器说明。Section#5.2, "工具链技术备注"中包含更多信息

把 /tools/bin 放在标准的 PATH 变量前面,所有在 第 5 章 中安装的程序,在安装完后 shell 马上就可以使用。结合关闭了哈希功能,限制了在第五章环境中程序可用的情况下使用宿主机中旧程序的风险。

最后,启用刚创建的用户配置,为生成临时工具完全准备好环境:

source ~/.bash\_profile

# 4.5. 关于 SBUs

不少人在开始做之前都想要知道,编译和安装一个软件包到底需要多长的时间。因为 Linux From Scratch 能够运行于众多的硬件上,所以具体的编译时间无法一概而论。举一个简单的例子:在最快的系统上,编译最大的软件包(Glibc)需要约 20 分钟,但在慢的系统上有可能需要 3 天!所以,这里使用标准构建单元(SBU)来代替具体的编译时间。

SBU 衡量方式如下。我们编译的第一个软件包是 第 5 章 的 Binutils。以这个软件包在编译时所需要的时间作为标准构建单元(SBU)。其它软件的构建时间都以其为标准进行比较。

例如,假如编译某个软件耗时 4.5 SBUs。这意味着如果这个系统在编译 Binutils 需要 10 分钟,大概需要 约 45 分钟来构建此软件包。很幸运,大部分的系统在生成 Binutils 时花的时间都比该系统要短。

一般来说,SBU 的结果并不完全准确,因为影响编译的因素太多,其中也包含宿主机系统中 GCC 的版本。 所以更多的时候,这仅仅是提供一个编译和安装时间的预估,然而在某些情况下数字可能会偏差约十几分 钟。

### Note

对于大多数带有多个处理器(或内核)的现代操作系统而言,可以通过设置环境变量或者是告知 make 程序具体可用的处理器数目,通过"并行编译"来减少编译的时间。例如,对于 Core2Duo 可以 通过以下参数实现两个处理器同时编译:

export MAKEFLAGS='-j 2'

或者直接这样来构建:

### make -j2

以这种方式使用多处理器时,SBU 值可能比书中的普通值还要大一些。某些情况下,编译步骤只是简单的就失败了,错误日志分析也十分困难:因为不同处理器之间的执行路线是交错的。如果你在构建过程中遇到了问题,为了正确分析错误信息最好返回单处理器来构建。

# 4.6. 关于测试套件

很多软件包都提供相应的测试套件。为新构建的软件包运行测试套件是非常好的习惯,因为这样做可以"保证"所有功能都已编译正确。经由一系列的测试,套件往往能够检查出软件包的功能是否都如开发人员预想的那样。但是,并不能保证所测试的软件包一定没有问题。

有一些测试套件要相较而言更为重要。例如,核心工具链软件包—GCC, Binutils 和 Glibc— 对于对于一个系统的正常运转起到至关重要的作用。要完成 GCC 和 Glibc 的测试套件可能要花费很长的时间,特别是对于硬件比较慢的设备来说,但还是强烈推荐完成它们!

### Note

经验表明,在 第 5 章 中运行测试套件并不是什么好主意。在那章有何无法回避的现实,就是宿主机或多或少会对测试产生影响,经常导致一些令人摸不着头脑的错误信息。因为在 第 5 章 中构建的这些工具只是零时的,最终我们并不需要它们,所以我们并不推荐普通读者在 第 5 章 中运行测试套件。虽然为测试者和开发者提供了测试套件的说明,但是这依旧是可选项。

对 Binutils 和 GCC 执行测试套件时可能会使伪终端 (PTYs) 耗尽。造成大量的测试失败。造成问题的原因有很多,但最有可能的原因是宿主系统没能正确设置 devpts 文件系统。针对这个问题在 http://www.linuxfromscratch.org/lfs/faq.html#no-ptys 有更详尽的讨论。

还有一些测试套件运行错误,是开发人员已知且视为不重要的。查看 http://www.linuxfromscratch.org/lfs/build-logs/8.0-rc1/中的日志,确认这些失败信息是否都是意料之中的。 此网址涉及的内容会贯穿全书所有的测试。

# Chapter 5. 构建临时系统

# 5.1. 简介

本章将向您展示如何构造一个最小的 Linux 系统。该系统将包含刚刚满足构建 第 6 章 中的最终 LFS 系统所需的工具,以及一个比最小环境具有更好用户便利性的工作环境。

构建该最小系统有两个步骤。第一步是构建一个宿主系统无关的新工具链(编译器、汇编器、链接器、库和一些有用的工具)。第二步则是使用该工具链构建其它的基础工具。

本章中编译得到的文件将被安装在目录 \$LFS/tools 中,以使其与下一章中安装的文件和宿主系统生成的目录分开。这是因为此处编译的软件包都是临时性的,因此我们不愿意它们污染后面即将制作的 LFS 系统。

# 5.2. 工具链技术备注

本节解释总体构建方法之中的某些基本原理和技术细节。并不需要立即理解本节中的所有问题。在进行实际构建的过程中,绝大部分的信息将会变得愈加清晰。在该过程中可随时查阅本小节的内容。

第 5 章 的总体目标是生成一个临时的系统,它包含一个已知的较好工具集,该工具集可与宿主系统分离。通过使用 chroot,其余各章中的命令将被包含在此环境中,以保证目标 LFS 系统能够洁净且无故障地生成。该构建过程的设计就是为了使得新读者有最少的风险,同时还能有最好的指导价值。

## Note

Before continuing, be aware of the name of the working platform, often referred to as the target triplet. A simple way to determine the name of the target triplet is to run the config.guess script that comes with the source for many packages. Unpack the Binutils sources and run the script: ./config.guess and note the output. For example, for a 32-bit Intel processor the output will be i686-pc-linux-gnu. On a 64-bit system it will be x86\_64-pc-linux-gnu.

Also be aware of the name of the platform's dynamic linker, often referred to as the dynamic loader (not to be confused with the standard linker ld that is part of Binutils). The dynamic linker provided by Glibc finds and loads the shared libraries needed by a program, prepares the program to run, and then runs it. The name of the dynamic linker for a 32-bit Intel machine will be ld-linux.so.2 (ld-linux-x86-64.so.2 for 64-bit systems). A sure-fire way to determine the name of the dynamic linker is to inspect a random binary from the host system by running: readelf -1 <name of binary> | grep interpreter and noting the output. The authoritative reference covering all platforms is in the shlib-versions file in the root of the Glibc source tree.

# 下面是 第 5 章 构建方法的几个关键技术点:

- 通过改变 LFS\_TGT 变量的目标系统三段式中的 "vendor" 字段,从而稍微调整工作平台的名称,以保证 第一遍构建 Binutils 和 GCC 时能够生成兼容的交叉链接器和交叉编译器。此处的交叉链接器和交叉编译器生成的二进制文件与当前的硬件兼容,而不是用于其它的硬件架构。
- 临时库经交叉编译获得。由于交叉编译原本就不应该依赖于宿主系统,因此,通过降低宿主系统的头文件或库进入新工具的可能性,该方法可去除目标系统的可能污染。交叉编译的方式,还可以在 64 位硬件平台上同时构建出 32 位和 64 位库。
- 谨慎操作 GCC 源码,以告诉编译器将使用哪个目标系统动态链接器。

Binutils 是首个安装的包,这是因为执行 GCC 和 Glibc 的 configure 时都将进行有关汇编器和链接器的多项特性测试,以判断允许或禁用哪些软件特性。其重要性可能更甚于最初的意识。对 GCC 或 Glibc 的错误配置可能导致工具链出现难以捉摸的问题,可能直到整个构建过程接近尾声时才会显现出这些问题。通常情况下,一次测试套件失败可在你进行太多其它工作前暴露出该错误。

Binutils 将其汇编器和链接器安装在两个位置,即 /tools/bin 和 /tools/\$LFS\_TGT/bin。一个位置的工具是硬链接到另一个位置的。链接器的一个重要方面是它的库搜索顺序。可给 ld 传递参数 --verbose 获得详细信息。如,ld --verbose | grep SEARCH 可得到当前的搜索路径及其顺序。通过编译一个模拟程序并向链接器传递 --verbose 开关,可显示 ld 都链接了哪些文件。例如,gcc dummy.c -wl,--verbose 2>&1 | grep succeeded 将显示链接过程中成功打开的所有文件。

下一个安装的包是 GCC。下面是运行 GCC 的 configure 的输出的一个例子:

checking what assembler to use... /tools/i686-lfs-linux-gnu/bin/as checking what linker to use... /tools/i686-lfs-linux-gnu/bin/ld

基于前述原因,这很重要。它还说明了 GCC 的配置脚本并不会搜索 PATH 目录来寻找使用什么工具。不过,在 gcc 自身的实际运行中,并不需要使用同样的搜索路径。运行:gcc -print-prog-name=ld 可获知 gcc 使用是何种标准链接器。

在编译模拟程序时,向 gcc 传递命令行选项 -v 可获得详细信息。例如,gcc -v dummy.c 将显示预处理器、编译和汇编阶段的详细信息,包括 gcc 的 include 搜索路径及其顺序。

下一个安装的包是经过净化的 Linux API 头文件。这些头文件可使得标准 C 库 (Glibc) 与 Linux 内核提供的特性进行交行交互。

下一个安装的包是 Glibc。构建 Glibc 时,最重要的考量是编译器、二进制工具和内核头文件。由于Glibc 总是使用传递给它的配置脚本的 --host 参数有关的编译器,如,在我们这个场景中编辑器就是 i686-Ifs-linux-gnu-gcc,因此编译器通常不是一个问题。二进制工具和内核头文件可能会更复杂一些。因此,请谨慎行事并利用可用的配置开关以强制使用正确的选择。configure 运行完毕,目录 glibc-build下的文件 config.make 包含有所有的重要细节。需要注意的是,CC="i686-lfs-gnu-gcc"用来控制使用哪个二进制工具,-nostdinc和-isystem标志用来控制编译器的include搜索路径。这些条目强调了Glibc包的一个重要方面,即其构建机制是非常自给自足的,通常并不依赖默工具链的默认设置。

在第二遍编译 Binutils 过程中,我们能够利用配置开关 --with-lib-path 来控制 ld 的库搜索路径。

第二遍编译 GCC 时,也需要修改其源代码以告诉 GCC 使用新的动态链接器。如果不加修改,将会导致 GCC 自身的程序嵌入来自宿主系统目录 /lib 的动态链接器名称,这将破坏远离宿主系统的目标。正是基于前面的这个出发点,核心工具链是自包含和自托管的。第 5 章 其它的软件包都将在 /tools 中的新 Glibc 的基础上进行构建。

在进入 第 6 章中的 chroot 环境前,将安装的首个主要的软件包是 Glibc,这是因为它天生具有前面提及的自给自足特点。一旦将 Glibc 安装到 /usr 中,我们将快速改变工具链的默认设置,然后继续构建目标 LFS 系统的其余部分。

# 5.3. 通用编译指南

编译软件包时本指南中有几个假定:

 有几个软件包在编译之前需要打补丁来规避一些问题。有的补丁会在本章和下一章中都需要,但有时候只有其中一章会需要,因此,如果某章看起来缺少某个补丁的下载说明时不用担心。安装补丁的时候也许会 遇到关于 offset 或者 fuzz 的警告信息。别担心这些警告,补丁还是会成功安装的。

- 在大部分软件包的编译过程中,屏幕上都可能出现几个警告。这都很正常,可以安全地忽略。这些警告正如它们描述的那样,是对使用过时的 C 或 C++ 语法的警告,而不是这些语法不可用。C 语言的标准经常改变,一些软件包仍然在使用旧的标准。这并不是一个问题,虽然确实会弹出警告。
- 最后确认一次是否正确设置了 LFS 环境变量:

#### echo \$LFS

确认输出显示的是 LFS 分区挂载点的路径,在我们的例子中也就是 /mnt/lfs。

• 最后,必须强调两个重要的点:

# **Important**

编译指南假定你已经正确地设置了 宿主系统需求 和符号链接:

- shell 使用的是 bash
- sh 是到 bash 的符号链接。
- /usr/bin/awk 是到 gawk 的符号链接。
- /usr/bin/yacc 是到 bison 的符号链接或者一个执行 bison 的小脚本。

# **Important**

再次强调构建过程:

- 1. 把所有源文件和补丁放到 chroot 环境可访问的目录,例如 /mnt/lfs/sources/。但是千万不能把源文件放在 /mnt/lfs/tools/ 中。
- 2. 进入到源文件目录。
- 3. 对于每个软件包:
  - a. 用 tar 程序解压要编译的软件包。在第五章中,确保解压软件包时你使用的是 Ifs 用户。
  - b. 进入到解压后创建的目录中。
  - c. 根据指南说明编译软件包。
  - d. 回退到源文件目录。
  - e. 除非特别说明,删除解压出来的目录。

# 5.4. Binutils-2.27 - 第 1 遍

Binutils 软件包包含一个链接器、一个汇编器、以及其它处理目标文件的工具。

大概编译时间: 1 SBU 所需磁盘空间: 519 MB

# 5.4.1. 安装交叉编译的 Binutils

### Note

返回前面章节重新阅读注意事项。了解标记为重要的注意事项能在后面帮你节省很多问题。

第一个编译 Binutils 软件包很重要,因为 Glibc 和 GCC 会对可用的链接器和汇编器执行各种测试以决定启用它们自己的哪些功能。

Binutils 手册建议在源码目录之外一个专门的编译目录里面编译 Binutils:

```
mkdir -v build
cd build
```

### Note

为了衡量在本书中其余部分所使用 SBU 值,我们要测量一下这个软件包从配置到包括第一次安装在内的编译时间。为了轻松的做到这点,用类似 time { ./configure ... && ... && make install; } 的方式将命令包装在 time 命令中。

### Note

第五章中大概编译的 SBU 值和所需磁盘空间不包括测试套件数据。

### 现在准备编译 Binutils:

```
../configure --prefix=/tools \
    --with-sysroot=$LFS \
    --with-lib-path=/tools/lib \
    --target=$LFS_TGT \
    --disable-nls \
    --disable-werror
```

### 配置选项的含义:

--prefix=/tools

告诉配置脚本将 Binutils 程序安装到 /tools 文件夹。

--with-sysroot=\$LFS

用于交叉编译,告诉编译系统在 \$LFS 中查找所需的目标系统库。

- --with-lib-path=/tools/lib 指定需要配置使用的链接器的库路径。
- --target=\$LFS\_TGT

因为 LFS\_TGT 变量中的机器描述和 config.guess 脚本返回的值略有不同,这个选项会告诉 configure 脚本调整 Binutils 的编译系统来编译一个交叉链接器。

- --disable-nls
  - 这会禁止国际化(i18n),因为国际化对临时工具来说没有必要。
- --disable-werror
  - 这会防止来自宿主编译器的警告事件导致停止编译。

### 继续编译软件句:

#### make

现在编译完成了。通常现在我们会运行测试套件,但在这个初期阶段,测试套件框架(Tcl、Expect DejaGNU)还没有就绪。在此进行测试的好处不多,因为第一遍编译的程序很快会被第二遍的代替。

和

如果是在 x86\_64 上编译,创建符号链接,以确保工具链的完整性:

```
case $(uname -m) in
  x86_64) mkdir -v /tools/lib && ln -sv lib /tools/lib64 ;;
esac
```

# 安装软件包:

#### make install

该软件包的详细信息在 Section#6.13.2, "Binutils 内容."中。

# 5.5. GCC-6.3.0 - 第 1 遍

GCC 软件包包括 GNU 编译器集,其中有 C 和 C++ 的编译器。

大概编译时间: 8.4 SBU 所需磁盘空间: 2.5 GB

# 5.5.1. 安装交叉编译的 GCC

现在 GCC 需要 GMP、 MPFR 和 MPC 软件包。在你的主机发行版中可能并不包括这些软件包,它们将和 GCC 一起编译。解压每个软件包到 GCC 源文件夹并重命名解压后的文件夹,以便 GCC 编译过程中能自动使用这些软件:

### Note

有些读者对本章节内容存在误解。和之前章节 (软件包构建说明) 中一样,过程都是相同的。首先从源文件夹中解压 gcc tar 包,然后进入到创建的文件夹中。然后才可以执行下面的指令。

```
tar -xf ../mpfr-3.1.5.tar.xz
mv -v mpfr-3.1.5 mpfr
tar -xf ../gmp-6.1.2.tar.xz
mv -v gmp-6.1.2 gmp
tar -xf ../mpc-1.0.3.tar.gz
mv -v mpc-1.0.3 mpc
```

下面的指令将会修改 GCC 默认的动态链接器为安装在 /tools 文件夹中的。它也会从 GCC 的 include 搜索路径中移除 /usr/include。执行:

如果上面的看起来难以理解,让我们分开来看一下吧。首先我们找到 gcc/config 文件夹下的所有命名为 linux.h,linux64.h 或 sysv4.h 的文件。对于找到的每个文件,我们把它复制到相同名称的文件,但增加了后缀 ".orig"。然后第一个 sed 表达式在每个 "/lib/ld","/lib64/ld" 或者 "/lib32/ld" 实例前面增加 "/tools",第二个 sed 表达式替换 "/usr"的硬编码实例。然后,我们添加这改变默认 startfile 前缀到文件末尾的定义语句。注意 "/tools/lib/" 后面的 "/"是必须的。最后,我们用 touch 更新复制文件的时间戳。当与 cp-u 一起使用时,可以防止命令被无意中运行两次造成对原始文件意外的更改。

Finally, on x86\_64 hosts, set the default directory name for 64-bit libraries to "lib":

```
case $(uname -m) in
  x86_64)
  sed -e '/m64=/s/lib64/lib/' \
    -i.orig gcc/config/i386/t-linux64
;;
esac
```

GCC 手册建议在源文件夹之外一个专门的编译文件夹中编译 GCC:

```
mkdir -v build
cd build
```

#### 准备编译 GCC:

```
../configure
                                                     ١
   --target=$LFS_TGT
   --prefix=/tools
   --with-glibc-version=2.11
   --with-sysroot=$LFS
   --with-newlib
   --without-headers
   --with-local-prefix=/tools
   --with-native-system-header-dir=/tools/include \
   --disable-nls
    --disable-shared
   --disable-multilib
   --disable-decimal-float
    --disable-threads
   --disable-libatomic
   --disable-libgomp
   --disable-libmpx
   --disable-libquadmath
   --disable-libssp
   --disable-libvtv
    --disable-libstdcxx
   --enable-languages=c,c++
```

#### 配置选项的含义:

--with-newlib

由于还没有可用的 C 库,这确保编译 libgcc 时定义了常数 inhibit\_libc。这可以防止编译任何需要 libc 支持的代码。

--without-headers

创建一个完成的交叉编译器的时候 , GCC 要求标准头文件和目标系统兼容。对于我们的目的来说 , 不需要这些头文件。这个选项可以防止 GCC 查找它们。

--with-local-prefix=/tools

GCC 会查找本地已安装的 include 文件的系统位置。默认是 /usr/local。把它设置为 /tools 能把主机位置中的 /usr/local 从 GCC 的搜索路径中排除。

--with-native-system-header-dir=/tools/include

GCC 默认会在 /usr/include 中查找系统头文件。和 sysroot 选项一起使用,会转换为 \$LFS/usr/include。在后面两个章节中头文件会被安装到 \$LFS/tools/include。这个选项确保 gcc 能正确找到它们。第二次编译 GCC 时,同样的选项可以保证不会去寻找主机系统的头文件。

--disable-shared

这个选项强制 GCC 静态链接到它的内部库。我们这样做是为了避免与主机系统可能出现的问题。

--disable-decimal-float, --disable-threads, --disable-libatomic, --disable-libgomp, --disable-libmpx, --disable-libquadmath, --disable-libssp, --disable-libvtv, --disable-libstdcxx

这些选项取消了对十进制浮点数扩展、线程

化、libatomic、libgomp、libmpx、libitm、libquadmath、libsanitizer、libssp、libvtv、libcilkrts 和 C++标准库的支持。这些功能在编译交叉编译器的时候会导致编译失败,对于交叉编译临时 libc 来说也没有必要。

--disable-multilib

在 x86\_64 机器上, LFS 还不支持 multilib 配置。这个选项对 x86 来说无害。

--enable-languages=c,c++

这个选项确保只编译 C 和 C++ 编译器。这些是现在唯一需要的语言。

运行命令编译 GCC:

#### make

现在编译完成了。在这里,通常会运行测试套件,但正如前面提到的,测试套件框架还没有准备好。在此进行测试的并没有太多好处,因为第一遍编译的程序很快会被取代。

安装软件包:

#### make install

该软件包的详细信息请参见: Section#6.17.2, "GCC 软件包内容."

# 5.6. Linux-4.9.9 API 头文件

Linux API 头文件 (在 linux-4.9.9.tar.xz 里) 会将内核 API 导出给 Glibc 使用。 kernel's API for use by Glibc.

大概编译时间: 少于 0.1 SBU 所需磁盘空间: 771 MB

# 5.6.1. 安装 Linux API 头文件

Linux 内核需要展示供系统 C 库 (在 LFS 中是 Glibc) 使用的应用程序编程接口 (API) 。这通过在 Linux 内核源代码 tar 包中包括一些 C 头文件来完成。

确认这里没有陈旧的文件且不依赖于之前的操作:

## make mrproper

从源代码中提取用户可见的内核头文件。把他们保存在一个临时本地文件夹中然后复制到所需的位置,因为解压过程会移除目标文件夹中任何已有的文件。

make INSTALL\_HDR\_PATH=dest headers\_install
cp -rv dest/include/\* /tools/include

该软件包的详细信息请参见: Section#6.7.2, "Linux API 头文件内容."

# 5.7. Glibc-2.25

Glibc 软件包包含了主要的 C 函数库。这个库提供了分配内存、搜索目录、打开关闭文件、读写文件、操作字符串、模式匹配、基础算法等基本程序。

大概编译时间: 4.1 SBU 所需磁盘空间: 753 MB

# 5.7.1. 安装 Glibc

Glibc 手册建议在源文件夹之外的一个专用文件夹中编译 Glibc:

```
mkdir -v build
cd build
```

# 下一步,准备编译 Glibc:

### 配置选项的含义:

- --host=\$LFS\_TGT, --build=\$(../scripts/config.guess)
  这些选项的组合效果是 Glibc 的构建系统配置它自己用 /tools 里面的交叉链接器和交叉编译器交叉编译自己。
- --enable-kernel=2.6.32 这告诉 Glibc 编译能支持 2.6.32 以及之后的内核库。更早的内核版本不受支持。
- --with-headers=/tools/include 告诉 Glibc 利用刚刚安装在 tools 文件夹中的头文件编译自身,此能够根据内核的具体特性提供更好的优化。
- libc cv forced unwind=yes

在 Section# 5.4, "Binutils-2.27 - 第 1 遍" 中安装的链接器是交叉编译的,在安装完 Glibc 之前不能使用。由于依赖于工作的链接器,这意味着 force-unwind 支持的配置测试会失败。将 libc\_cv\_forced\_unwind=yes 变量传递进去告诉 configure 命令 force-unwind 支持是可用的,不需要进行测试。

libc\_cv\_c\_cleanup=yes

类似的,我们传递 libc\_cv\_c\_cleanup=yes 到 configure 脚本跳过测试就完成了 C 清理支持的配置。

# 在这个过程中,可能会出现下面的警告:

```
configure: WARNING:
*** These auxiliary programs are missing or
*** incompatible versions: msgfmt
*** some features will be disabled.
*** Check the INSTALL file for required versions.
```

msgfmt 程序的缺失或者不兼容通常是无害的。这个 msgfmt 程序是 Gettext 软件包的一部分,主机发行版应该提供了。

#### Note

有报告说用 "parallel make" 编译这个软件包的时候会失败。如果出现这种情况,用 "-j1" 选项重新运行 make 命令。

### 编译软件包:

#### make

## 安装软件包:

#### make install

### Caution

到了这里,必须停下来确认新工具链的基本功能(编译和链接)都是像预期的那样正常工作。运行下面的命令进行全面的检查:

```
echo 'int main(){}' > dummy.c
$LFS_TGT-gcc dummy.c
readelf -l a.out | grep ': /tools'
```

如果一切工作正常的话,这里应该没有错误,最后一个命令的输出形式会是:

[Requesting program interpreter: /tools/lib/ld-linux.so.2]

注意,在 64 位的机器上,对应的名称为:/tools/lib64/ld-linux-x86-64.so.2。

如果输出不是像上面那样或者根本就没有输出,那么可能某些地方出错了。调查并回溯这些步骤,找出问题所在并改正它。在继续之前必须解决这个问题。

一旦一切都顺利,清理测试文件:

```
rm -v dummy.c a.out
```

#### Note

在后面的编译 Binutils 章节时会再一次检查工具链是否正确编译。如果 Binutils 编译失败,说明之前安装 Binutils、 GCC、或者 Glibc 时某些地方出现了错误。

该软件包的详细信息请参见: Section#6.9.3, "Glibc 软件包内容."

# 5.8. Libstdc++-6.3.0

Libstdc++ 是标准的 C++ 库。g++ 编译器正确运行需要它。

大概编译时间: 0.4 SBU 所需磁盘空间: 898 MB

# 5.8.1. 安装目标 Libstdc++

### Note

Libstdc++ 是 GCC 源文件的一部分。你首先应该解压 GCC 的压缩包,然后进入 gcc-6.3.0 文件 夹。

为 Libstdc++ 另外创建一个用于构建的文件夹并进入该文件夹:

```
mkdir -v build
cd build
```

## 准备编译 Libstdc++:

#### 配置选项的含义:

--host=...

指示使用我们刚才编译的交叉编译器,而不是 /usr/bin 中的。

- --disable-libstdcxx-threads 由于我们还没有编译 C 线程库 , C++ 的也还不能编译。
- --disable-libstdcxx-pch 此选项防止安装预编译文件,此步骤并不需要。
- --with-gxx-include-dir=/tools/\$LFS\_TGT/include/c++/6.3.0 这是 C++ 编译器搜索标准 include 文件的位置。在一般的编译中,这个信息自动从顶层文件夹中传入 Libstdc++ configure 选项。在我们的例子中,必须明确给出这信息。

#### 编译 libstdc++:

#### make

#### 安装库:

#### make install

该软件包的详细信息请参见: Section#6.17.2, "GCC 软件包内容."

# 5.9. Binutils-2.27 - 第 2 遍

Binutils 软件包包含一个链接器、一个汇编器、以及其它处理目标文件的工具。

大概编译时间: 1.1 SBU 所需磁盘空间: 533 MB

# 5.9.1. 安装 Binutils

再次新建一个单独的编译文件夹:

```
mkdir -v build
cd build
```

### 准备编译 Binutils:

```
CC=$LFS_TGT-gcc \
AR=$LFS_TGT-ar \
RANLIB=$LFS_TGT-ranlib \
../configure \
--prefix=/tools \
--disable-nls \
--disable-werror \
--with-lib-path=/tools/lib \
--with-sysroot
```

### 新配置选项的含义:

CC=\$LFS\_TGT-qcc AR=\$LFS\_TGT-ar RANLIB=\$LFS\_TGT-ranlib

因为这是真正的原生编译 Binutils,设置这些变量能确保编译系统使用交叉编译器和相关的工具,而不是宿主系统中已有的。

- --with-lib-path=/tools/lib
  - 这告诉配置脚本在编译 Binutils 的时候指定库搜索目录,此处将 /tools/lib 传递到链接器。
- --with-sysroot

sysroot 功能使链接器可以找到包括在其命令行中的其它共享对象明确需要的共享对象。否则的话,在某些主机上一些软件包可能会编译不成功。

### 编译软件包:

### make

## 安装软件包:

#### make install

现在,为下一章的 "Re-adjusting" 阶段准备链接器:

```
make -C ld clean
make -C ld LIB_PATH=/usr/lib:/lib
cp -v ld/ld-new /tools/bin
```

# make 参数的含义:

- -C ld clean
  - 告诉 make 程序移除所有 1d 子目录中编译过的文件。
- -C ld LIB\_PATH=/usr/lib:/lib

这个选项重新编译 1d 子目录中的所有文件。在命令行中指定 Makefile 的 LIB\_PATH 变量可以使我们能够重写临时工具的默认值并指向正确的最终路径。该变量的值指定链接器的默认库搜索路径。 下一章中会用到这个准备。

该软件包的详细信息请参见: Section#6.13.2, "Binutils 内容."

# 5.10. GCC-6.3.0 - 第 2 遍

GCC 软件包包括 GNU 编译器集,其中有 C 和 C++ 的编译器。

大概编译时间: 11 SBU 所需磁盘空间: 2.9 GB

# 5.10.1. 安装 GCC

我们第一次编译 GCC 的时候安装了一些内部系统头文件。其中的一个 limits.h 会反过来包括对应的系统头文件 limits.h,在我们的例子中,是 /tools/include/limits.h。但是,第一次编译 gcc 的时候 /tools/include/limits.h 并不存在,因此 GCC 安装的内部头文件只是部分的自包含文件,并不包括系统头文件的扩展功能。这足以编译临时 libc,但是这次编译 GCC 要求完整的内部头文件。使用和正常情况下 GCC 编译系统使用的相同的命令创建一个完整版本的内部头文件:

```
cat gcc/limitx.h gcc/glimits.h gcc/limity.h > \
   `dirname $($LFS_TGT-gcc -print-libgcc-file-name)`/include-fixed/limits.h
```

再一次更改 GCC 的默认动态链接器的位置,使用安装在 /tools 的那个。

```
for file in gcc/config/{linux,i386/linux{,64}}.h
do
   cp -uv $file{,.orig}
   sed -e 's@/lib\(64\)\?\(32\)\?/ld@/tools&@g' \
        -e 's@/usr@/tools@g' $file.orig > $file
   echo '
#undef STANDARD_STARTFILE_PREFIX_1
#undef STANDARD_STARTFILE_PREFIX_2
#define STANDARD_STARTFILE_PREFIX_1 "/tools/lib/"
#define STANDARD_STARTFILE_PREFIX_2 ""' >> $file
   touch $file.orig
done
```

If building on x86\_64, change the default directory name for 64-bit libraries to "lib":

```
case $(uname -m) in
  x86_64)
  sed -e '/m64=/s/lib64/lib/' \
    -i.orig gcc/config/i386/t-linux64
;;
esac
```

和第一次编译 GCC 一样,它要求 GMP、 MPFR 和 MPC 软件包。 解压 tar 包并把它们重名为到所需的文件夹名称:

```
tar -xf ../mpfr-3.1.5.tar.xz

mv -v mpfr-3.1.5 mpfr

tar -xf ../gmp-6.1.2.tar.xz

mv -v gmp-6.1.2 gmp

tar -xf ../mpc-1.0.3.tar.gz

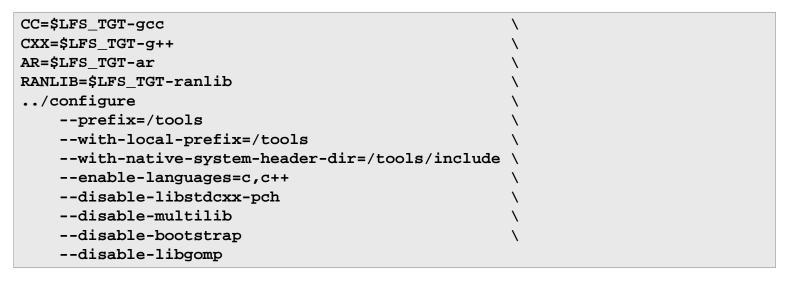
mv -v mpc-1.0.3 mpc
```

## 再次创建独立的编译文件夹:

```
mkdir -v build
cd build
```

在开始编译 GCC 之前,记住取消所有会覆盖默认优化选项的环境变量。

### 准备编译 GCC:



### 新配置选项的含义:

- --enable-languages=c,c++ 这个选项确保编译了 C 和 C++ 编译器。
- --disable-libstdcxx-pch不为 libstdc++ 编译预编译的头文件(PCH)。这会花费很多时间,却对我们没有用处。
- --disable-bootstrap

对于原生编译的 GCC,默认是做一个"引导"构建。这不仅会编译 GCC,而且会多次编译。它用第一次编译的程序去第二次编译自己,然后同样进行第三次。比较第二次和第三次迭代确保它可以完美复制自身。这也意味着已经成功编译。但是, LFS 的构建方法能够提供一个稳定的编译器,而不需要每次都重新引导。

# 编译软件包:

#### make

### 安装软件句:

#### make install

作为画龙点睛,这里创建一个符号链接。很多程序和脚本执行 cc 而不是 gcc 来保证程序的通用性,因而在所有并不总是安装了 GNU C 编译器的 Unix 类型的系统上都可以使用。运行 cc 使得系统管理员不用考虑要安装那种 C 编译器:

#### ln -sv gcc /tools/bin/cc

### Caution

到了这里,必须停下来确认新工具链的基本功能(编译和链接)都是像预期的那样正常工作。运行下面的命令进行全面的检查:

```
echo 'int main(){}' > dummy.c
cc dummy.c
readelf -l a.out | grep ': /tools'
```

如果一切工作正常的话,这里应该没有错误,最后一个命令的输出形式会是:

```
[Requesting program interpreter: /tools/lib/ld-linux.so.2]
```

注意 /tools/lib、或者 64 位机器的 /tools/lib64 会以动态链接器的前缀出现。

如果输出不是像上面那样或者根本就没有输出,那么可能某些地方出错了。 调查并回溯这些步骤,找出问题所在并改正它。在继续之前必须解决这个问题。 首先,使用 gcc 而不是 cc 再次进行全面的检查。如果能运行,就丢失了 /tools/bin/cc 符号链接。 像上面介绍的那样新建符号链接。下一步,确认 PATH 是正常的。这能通过运行 echo \$PATH 检验,验证 /tools/bin 在列表的前面。如果 PATH 是错误的,这意味着你可能不是以 lfs 用户的身份登录或者在前面 Section#4.4, "设置环境." 中某些地方出现了错误。

一旦一切都顺利,清理测试文件:

```
rm -v dummy.c a.out
```

该软件包的详细信息请参见: Section#6.17.2, "GCC 软件包内容."

# 5.11. Tcl-core-8.6.6

Tcl软件包包含工具命令语言 (Tool Command Language) 相关程序。

大概编译时间: 0.4 SBU 所需磁盘空间: 40 MB

# 5.11.1. 安装 Tcl

此软件包和后面三个包(Expect、 DejaGNU 和 Check) 用来为 GCC 和 Binutils 还有其他的一些软件包的测试套件提供运行支持。仅仅为了测试目的而安装 4 个软件包,看上去有点奢侈,虽然因为大部分重要的工具都能正常工作而并不需要去做测试。尽管在本章中并没有执行测试套件(并不做要求),但是在 第 6 章 中都要求执行这些软件包自带的测试套件。

Note that the Tcl package used here is a minimal version needed to run the LFS tests. For the full package, see the BLFS Tcl procedures.

配置 Tcl 准备编译:

#### cd unix

./configure --prefix=/tools

编译软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不强求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试Tcl的话可以用下面的命令:

#### TZ=UTC make test

Tcl 测试套件在宿主机某些特定条件下会失败,原因很难推测。 不过测试套件失败并不奇怪,也不是什么严重的错误。 参数 TZ=UTC 设定了时区和相应的世界标准时间(UTC),但是只在测试套件运行期间才有效。 这个可以保证时钟测试能正常运行。关于 TZ 环境变量的细节请参阅本手册 第 7 章。

安装软件包:

#### make install

让安装的库文件可写,这样之后可以删除调试符号。

#### chmod -v u+w /tools/lib/libtcl8.6.so

安装Tcl的头文件。后面的Expect软件包在编译的时候要用到。

### make install-private-headers

现在创建几个必要的软链接:

#### ln -sv tclsh8.6 /tools/bin/tclsh

# 5.11.2. Tcl-core 软件包内容

安装的程序: tclsh (link to tclsh8.6) and tclsh8.6

安装的库: libtcl8.6.so, libtclstub8.6.a

# 简要介绍

tclsh8.6 Tcl命令终端

tclsh 软链接到 tclsh8.6

libtcl8.6.so Tcl库

libtclstub8.6.a Tcl Stub 库

# 5.12. Expect-5.45

Expect 软件包包含一个实现用脚本和其他交互式程序进行对话的程序。

大概编译时间: 0.1 SBU 所需磁盘空间: 4.3 MB

# 5.12.1. 安装 Expect

首先,强制 Expect 的 configure 配置脚本使用 /bin/stty 替代宿主机系统里可能存在的 /usr/local/bin/stty。这样可以保证我们的测试套件工具在工具链的最后一次构建能够正常。

```
cp -v configure{,.orig}
sed 's:/usr/local/bin:/bin:' configure.orig > configure
```

现在配置 Expect 准备编译:

```
./configure --prefix=/tools \
    --with-tcl=/tools/lib \
    --with-tclinclude=/tools/include
```

### 配置脚本参数的含义:

--with-tcl=/tools/lib

这个选项可以保证 configure 配置脚本会从临时工具目录里找 Tcl 的安装位置,而不是在宿主机系统中寻找。

--with-tclinclude=/tools/include

这个选项会给 Expect 显式地指定 Tcl 内部头文件的位置。通过这个选项可以避免 configure 脚本不能自动发现 Tcl 头文件位置的情况。

### 编译软件包:

### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Expect 的话可以用下面的命令::

#### make test

请注意 Expect 测试套件已知在某些宿主机特定情况下有过失败的情况,我们还没有完全把握。不过,在这里测试套件运行失败并不奇怪,也不认为是关键问题。

## 安装软件包:

#### make SCRIPTS="" install

### make参数的含义:

SCRTPTS=" "

这个变量可以避免安装额外的 Expect 脚本,没有必要。

# 5.12.2. Expect 软件包内容

安装的程序: expect

安装的库: libexpect-5.45.so

# 简要介绍

expect 基于脚本和其他交互式程序通信。

libexpect-5.45.so 包含一些函数允许 Expect 用作 Tcl 扩展或直接用于 C/C++ (不用 Tcl) 。

# 5.13. DejaGNU-1.6

DejaGNU 软件包包含了测试其他程序的框架。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 3.2 MB

# 5.13.1. 安装 DejaGNU

配置 DejaGNU 准备编译:

./configure --prefix=/tools

编译安装软件包:

make install

要测试编译结果,执行:

make check

# 5.13.2. DejaGNU 软件包内容

安装的程序: runtest

简要介绍

runtest 一个封装脚本用于定位合适的 expect 终端然后执行 DejaGNU。

# 5.14. Check-0.11.0

Check 是一个 C 语言单元测试框架。

大概编译时间: 0.1 SBU 所需磁盘空间: 11 MB

# 5.14.1. 安装 Check

配置 Check 准备编译:

#### PKG\_CONFIG= ./configure --prefix=/tools

### 配置脚本参数的含义:

PKG CONFIG=

这个变量会告诉 configure 配置脚本忽略 pkg-config 里的任何选项,这有可能会导致系统去链接 /tools 目录之外的库。

## 构建软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Check 的话可以用下面的命令:

#### make check

注意一下Check的测试套件会消耗相对长一点(高达 4 SBU)时间。

安装软件包:

#### make install

# 5.14.2. Check 软件包内容

安装的程序: checkmk 安装的库: libcheck.{a,so}

### 简要介绍

checkmk 用来生成 C 语言单元测试用例的 Awk 脚本,这些用例可以配合 Check 单元测试框架

使用。

libcheck. {a,so} 包含允许测试程序调用 Check 的函数。

# 5.15. Ncurses-6.0

Ncurses 软件包包含用于不依赖于特定终端的字符屏幕处理的库。

大概编译时间: 0.5 SBU 所需磁盘空间: 38 MB

# 5.15.1. 安装 Ncurses

在安装之前,须要确保 gawk 在第一次配置时已经找到:

# sed -i s/mawk// configure

## 配置 Nourses 准备编译:

```
./configure --prefix=/tools \
    --with-shared \
    --without-debug \
    --without-ada \
    --enable-widec \
    --enable-overwrite
```

### 配置脚本参数的含义:

--without-ada

这个选项会保证 Ncurse 不会编译对宿主机系统里可能存在的 Ada 编译器的支持,而这在我们 chroot 切换环境后就不再可用。

--enable-overwrite

这个选项会告诉 Ncurses 安装它的头文件到 /tools/include 目录,而不是 /tools/include/ncurses目录,保证其他软件包可以正常找到 Ncurses 的头文件。

--enable-widec

这个选项会控制编译宽字符库(比如, libncursesw.so.6.0)而不是默认的普通库(比如, libncurses.so.6.0)。这些宽字符库在多字节和传统的 8 位环境下使用,而普通库只能用于 8 位环境。宽字符库和普通库的源代码是兼容的,但并不是二进制兼容。

### 编译软件包:

#### make

这个软件包有测试套件,但是只有在安装后才能执行。测试用例在 test/ 目录里。查看该目录下的 README 文件了解更多细节。

### 安装软件包:

#### make install

关于这个软件包的详细资料请参见: Section#6.20.2, "Nourses 软件包内容."

## 5.16. Bash-4.4

Bash 软件包包含 Bourne-Again Shell。

大概编译时间: 0.4 SBU 所需磁盘空间: 61 MB

## 5.16.1. 安装 Bash

配置 Bash 准备编译:

#### ./configure --prefix=/tools --without-bash-malloc

### 配置脚本参数的含义:

--without-bash-malloc

这个选项会禁用 Bash 的内存分配功能 ( malloc ) ,这个功能已知会导致段错误。而禁用这个功能后,Bash 将使用 Glibc 的 malloc 函数,这样会更稳定。

### 编译软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Bash 的话可以用下面的命令:

#### make tests

安装软件包:

### make install

为使用 sh 终端的程序创建一个软链接:

### ln -sv bash /tools/bin/sh

关于这个软件包的详细资料请参见: Section#6.33.2, "Bash 软件包内容."

## 5.17. Bison-3.0.4

Bison 软件包包含一个语法生成器。

大概编译时间:0.3 SBU所需磁盘空间:32 MB

## 5.17.1. Installation of Bison

Prepare Bison for compilation:

## ./configure --prefix=/tools

Compile the package:

#### make

To test the results, issue:

#### make check

Install the package:

### make install

Details on this package are located in Section#6.29.2, "Bison 软件包内容."

# 5.18. Bzip2-1.0.6

Bzip2 软件包包含压缩和解压缩的程序。用 bzip2 压缩文本文件能获得比传统的 gzip 更好的压缩比。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 5.2 MB

# 5.18.1. 安装 Bzip2

Bzip2 软件包里没有 configure 配置脚本。用下面的命令编译和测试:

### make

安装软件包:

### make PREFIX=/tools install

关于这个软件包的详细资料请参见: Section#6.18.2, "Bzip2 软件包内容."

## 5.19. Coreutils-8.26

Coreutils 软件包包含用于显示和设置基本系统特性的工具。

大概编译时间: 0.6 SBU 所需磁盘空间: 136 MB

## 5.19.1. 安装 Coreutils

配置 Coreutils 准备编译:

#### ./configure --prefix=/tools --enable-install-program=hostname

#### 配置脚本参数的含义:

--enable-install-program=hostname 文个选项会允许编译和安装 hostname 程序 - 默认是不安装的但是 Perl 测试套件需要它。

### 编译软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Coreutils 的话可以用下面的命令:

#### make RUN\_EXPENSIVE\_TESTS=yes check

参数 RUN\_EXPENSIVE\_TESTS=yes 会告诉测试套件额外运行对某些系统开销相对大一些 (主要是 CPU 运算能力和内存消耗)的测试用例,但是通常对 Linux 来说不是问题。

### 安装软件包:

#### make install

关于这个软件包的详细资料请参见: Section#6.51.2, "Coreutils 软件包内容."

## 5.20. Diffutils-3.5

Diffutils 软件包包含显示文件和目录差异的程序。

大概编译时间: 0.2 SBU 所需磁盘空间: 22 MB

## 5.20.1. 安装 Diffutils

配置 Diffutils 准备编译:

## ./configure --prefix=/tools

编译软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Diffutils 的话可以用下面的命令:

#### make check

安装软件包:

#### make install

关于这个软件包的详细资料请参见: Section#6.52.2, "Diffutils 软件包内容."

## 5.21. File-5.30

File 软件包包括一个判断给定的某个或某些文件文件类型的工具。

大概编译时间: 0.1 SBU 所需磁盘空间: 16 MB

# 5.21.1. 安装 File

配置 File 准备编译:

### ./configure --prefix=/tools

编译软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 File 的话可以用下面的命令:

### make check

安装软件包:

### make install

关于这个软件包的详细资料请参阅: Section#6.12.2, "File 软件包内容."

## 5.22. Findutils-4.6.0

Findutils 软件包包含查找文件的程序。这些程序提供递归搜索目录树、创建、管理以及搜索数据库(通常比递归式的 find 要快,但如果数据库最近没有更新的话结果不可靠)。

大概编译时间: 0.3 SBU 所需磁盘空间: 35 MB

## 5.22.1. 安装 Findutils

配置 Findutils 准备编译:

### ./configure --prefix=/tools

编译软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Findutils 的话可以用下面的命令:

### make check

安装软件包:

#### make install

关于这个软件包的详细资料请参阅: Section#6.54.2, "Findutils 软件包内容."

## 5.23. Gawk-4.1.4

Gawk 软件包包含用于操作文本文件的程序。

大概编译时间: 0.2 SBU 所需磁盘空间: 35 MB

# 5.23.1. 安装 Gawk

配置 Gawk 准备编译:

## ./configure --prefix=/tools

编译软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Gawk 的话可以用下面的命令:

#### make check

安装软件包:

#### make install

关于这个软件包的详细资料请参阅: Section#6.53.2, "Gawk 软件包内容."

## 5.24. Gettext-0.19.8.1

Gettext 软件包包含用于国际化和地区化的工具。这允许用 NLS (Native Language Support,本地语言支持)编译程序,使得能以用户的本地语言输出信息。

大概编译时间: 0.9 SBU 所需磁盘空间: 164 MB

## 5.24.1. 安装 Gettext

对于我们这次用到的临时工具集,我们只需要编译安装 Gettext 软件包里的 3 个程序。

配置 Gettext 准备编译:

```
cd gettext-tools
EMACS="no" ./configure --prefix=/tools --disable-shared
```

#### 配置脚本参数的含义:

EMACS="no"

这个选项会禁止配置脚本侦测安装 Emacs Lisp 文件的位置,已知在某些系统中会引起错误。

--disable-shared

这次我们不需要安装任何的 Gettext 动态库,所以不需要编译。

### 编译软件包:

```
make -C gnulib-lib
make -C intl pluralx.c
make -C src msgfmt
make -C src msgmerge
make -C src xgettext
```

因为只编译了 3 个程序,不编译 Gettext 的额外支持库的话测试套件不可能成功运行。所以在这个阶段不建议尝试运行测试套件。

安装 msgfmt, msgmerge 和 xgettext 程序:

## cp -v src/{msgfmt,msgmerge,xgettext} /tools/bin

关于这个软件包的详细资料请参阅: Section#6.47.2, "Gettext 软件包内容."

# 5.25. Grep-3.0

Grep 软件包包含用于在文件中搜索的程序。

大概编译时间: 0.2 SBU 所需磁盘空间: 19 MB

## 5.25.1. 安装 Grep

配置 Grep 准备编译:

## ./configure --prefix=/tools

编译软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Grep的话可以用下面的命令:

### make check

安装软件包:

#### make install

关于这个软件包的详细资料请参阅: Section#6.31.2, "Grep 软件包内容."

# 5.26. Gzip-1.8

Gzip 软件包包含用于压缩和解压文件的程序。

大概编译时间: 0.1 SBU 所需磁盘空间: 9 MB

## 5.26.1. 安装 Gzip

配置 Gzip 准备编译:

### ./configure --prefix=/tools

编译软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Gzip 的话可以用下面的命令:

### make check

安装软件包:

#### make install

关于这个软件包的详细资料请参阅: Section#6.58.2, "Gzip 软件包内容."

## 5.27. M4-1.4.18

M4 软件包包含一个宏处理器。

大概编译时间: 0.2 SBU 所需磁盘空间: 19 MB

## 5.27.1. 安装 M4

配置 M4 准备编译:

### ./configure --prefix=/tools

编译软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 M4 的话可以用下面的命令:

#### make check

安装软件包:

### make install

关于这个软件包的详细资料请参阅: Section#6.28.2, "M4 软件包内容."

## 5.28. Make-4.2.1

Make 软件包包含一个用于编译软件的程序。

大概编译时间: 0.1 SBU 所需磁盘空间: 12.5 MB

## 5.28.1. 安装 Make

配置 Make 准备编译:

#### ./configure --prefix=/tools --without-guile

#### 配置脚本参数的含义:

--without-guile

这个选项会保证 Make-4.2.1 不会链接宿主系统上可能存在的 Guile 库,而在下一章里通过 chroot 切换环境后就不再可用。

### 编译软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Make 的话可以用下面的命令:

#### make check

### 安装软件包:

#### make install

关于这个软件包的详细资料请参阅: Section#6.62.2, "Make 软件包内容."

## 5.29. Patch-2.7.5

Patch 软件包包含一个通过打"补丁"创建或修改文件的程序,补丁文件通常由 diff 程序生成。

大概编译时间: 0.2 SBU 所需磁盘空间: 11 MB

# 5.29.1. 安装 Patch

配置 Patch 准备编译:

## ./configure --prefix=/tools

编译软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Patch 的话可以用下面的命令:

#### make check

安装软件包:

#### make install

关于这个软件包的详细资料请参阅: Section#6.63.2, "Patch 软件包内容."

## 5.30. Perl-5.24.1

Perl 软件包包含实用信息抽取与报告语言。

大概编译时间: 1.3 SBU 所需磁盘空间: 249 MB

## 5.30.1. 安装 Perl

配置 Perl 准备编译:

sh Configure -des -Dprefix=/tools -Dlibs=-lm

编译软件包:

#### make

虽然 Perl 软件包自带测试套件,最好还是等下一章中它被完整安装之后再运行。 这次我们只需要安装一小部分应用和库。

cp -v perl cpan/podlators/scripts/pod2man /tools/bin
mkdir -pv /tools/lib/perl5/5.24.1
cp -Rv lib/\* /tools/lib/perl5/5.24.1

关于这个软件包的详细资料请参阅: Section#6.40.2, "Perl 软件包内容."

## 5.31. Sed-4.4

Sed 软件包包含一个流编辑器。

大概编译时间:0.1 SBU所需磁盘空间:16 MB

## 5.31.1. 安装 Sed

配置 Sed 准备编译:

## ./configure --prefix=/tools

编译软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Sed 的话可以用下面的命令:

### make check

安装软件包:

#### make install

关于这个软件包的详细资料请参阅: Section#6.24.2, "Sed 软件包内容."

## 5.32. Tar-1.29

Tar 软件包包含一个归档程序。

大概编译时间: 0.3 SBU 所需磁盘空间: 33 MB

## 5.32.1. 安装 Tar

配置 Tar 准备编译:

### ./configure --prefix=/tools

编译软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Tar 的话可以用下面的命令:

### make check

安装软件包:

#### make install

关于这个软件包的详细资料请参阅: Section#6.67.2, "Tar 软件包内容."

## 5.33. Texinfo-6.3

Texinfo 软件包包含用于读、写以及转换信息页的程序。

大概编译时间: 0.2 SBU 所需磁盘空间: 99 MB

## 5.33.1. 安装 Texinfo

配置 Texinfo 准备编译:

### ./configure --prefix=/tools

### Note

As part of the configure process, a test is made that indicates an error for TestXS\_la-TestXS.lo. This is not relevant for LFS and should be ignored.

### 编译软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Texinfo 的话可以用下面的命令:

#### make check

安装软件包:

### make install

关于这个软件包的详细资料请参阅: Section#6.68.2, "Texinfo 软件包内容."

## 5.34. Util-linux-2.29.1

Util-linux 软件包包含了各种各样的小工具。

大概编译时间: 0.9 SBU 所需磁盘空间: 118 MB

## 5.34.1. 安装 Util-linux

配置 Util-linux 准备编译:

### 配置脚本参数的含义:

--without-python

这个选项会禁止使用宿主系统中可能安装了的 Python。这样可以避免构建一些不必要的捆绑应用。

--disable-makeinstall-chown

这个选项会禁止在安装的时候使用 chown 命令。这对我们安装到 /tools 目录没有意义而且可以避免使用 root 用户安装。

--without-systemdsystemunitdir

对于使用 systemd 的系统,这个软件包会尝试安装 systemd 特定文件到 /tools 下一个不存在的目录 里。这个选项可以避免这个不必要的动作。

PKG CONFIG=""

设定这个环境变量可以避免增加一些宿主机上存在却不必要的功能。请注意这里设定环境变量的方式和 LFS 其他部分放在命令前面的方式不同。在这里是为了展示一下使用 configure 脚本配置时设定环境变 量的另一种方式。

### 编译软件包:

# make

### 安装软件包:

## make install

## 5.35. Xz-5.2.3

Xz 软件包包含用于压缩和解压文件的程序。它提供 Izma 和更新的 xz 压缩格式功能。和传统的 gzip 或 bzip2 命令相比,用 xz 压缩文本文件能获得更好的压缩率。

大概编译时间: 0.2 SBU 所需磁盘空间: 16 MB

## 5.35.1. 安装 Xz

配置 Xz 准备编译:

### ./configure --prefix=/tools

编译软件包:

#### make

现在编译已经完成。之前说过,不要求为本章中所构建的临时工具运行测试套件。不过你仍然要测试 Xz 的话可以用下面的命令:

### make check

安装软件包:

#### make install

关于这个软件包的详细资料请参阅: Section#6.45.2, "Xz 软件包内容."

## 5.36. 清理无用内容

本小节里的步骤是可选的,但如果你的 LFS 分区容量比较小,知道有些不必要的内容可以被删除也是挺好的。目前编译好的可执行文件和库大概会有 70MB 左右不需要的调试符号。可以通过下面的命令移除这些符号:

strip --strip-debug /tools/lib/\*
/usr/bin/strip --strip-unneeded /tools/{,s}bin/\*

这两个命令会跳过一些文件,并提示不可识别的文件格式。大多数是脚本文件而不是二进制文件。同样还可以用宿主系统里的 strip 命令为 /tools 目录下的 strip 二进制文件清理无用内容。

注意不要对库文件使用 --strip-unneeded 选项。静态库会被损坏导致整个工具链将会需要全部重新编译。

更节省更多空间,还可以删除帮助文档:

## rm -rf /tools/{,share}/{info,man,doc}

这个时候,你应该在 \$LFS 分区中为下个阶段编译安装 Glibc 和 Gcc 预留至少 3GB 剩余空间。如果你可以编译安装 Glibc,那其他的就不会有问题了。

## 5.37. 改变属主

### Note

本书以后部分的命令都必须以 root 用户身份执行而不再是 lfs 用户。另外,再次确认下 \$LFS 变量在 root 用户环境下也有定义。

当前,\$LFS/tools 目录属于 lfs 用户,这是一个只存在于宿主系统上的帐号。如果继续保持 \$LFS/tools 目录的现状,其中的文件将属于一个没有相关联帐号的用户 ID。这很危险,因为随后创建的用户有可能会分配到相同的用户ID,从而变成 \$LFS/tools 目录及其中所有文件的属主,以致留下恶意操作这些文件的可能。

为了解决这个问题,你可以在随后新的 lfs 系统里创建 /etc/passwd 文件时增加一个 lfs 用户,并注意给它分配和宿主系统里相同的用户和组 ID。不过更好的方式是,通过下面的命令将 \$LFS/tools 目录的属主改为 root 用户:

### chown -R root:root \$LFS/tools

尽管 \$LFS/tools 目录可以在 LFS 系统构建完成后删除,但仍然可以保留下来用于 构建额外的相同版本 LFS 系统。备份 \$LFS/tools 目录到底有多少好处取决于你个 人。

#### Caution

如果你想保留临时工具用来构建新的 LFS 系统 ,现在就要备份好。本书随后第六章中的指令将对当前的工具做些调整,导致在构建新系统时会失效。

Part III. 构建 LFS 系统

# Chapter 6. 安装基本的系统软件

# 6.1. 简介

在本章中,我们会进入构建环境然后开始认真地构建 LFS 系统了。就是说,我们会 chroot 进入之前准备好的临时迷你 Linux 系统,做一些最后的准备工作,然后就开始安装软件包。

安装软件很简单。尽管很多时候安装指令能更短而且更具通用性,但我们还是选择为每个软件包都提供完整的指令,以减小引起错误的可能性。了解 Linux 系统如何工作的关键就是知道每个软件包的作用以及为什么你(或系统)需要它。

我们不建议在编译时使用优化。这虽然可以让程序运行得快那么一点点,但是却也有可能增加编译难度以及在运行时出问题。如果在打开优化后编译失败,请试一下关闭优化编译看看。就算打开优化通过了编译,考虑到源代码和编译工具之间的复杂交互,仍然存在编译不正确的风险。还有需要注意 -march 和 -mtune 选项除了本书指定的值都未经测试。这有可能导致工具链软件包 (Binutils、GCC 和 Glibc) 发生问题。对比使用编译优化带来的好处与风险,这样做经常是得不偿失。第一次构建 LFS 系统还是推荐不要使用自定义优化。这样构建出来的系统一样会运行得很快于此同时还很稳定。

本章里安装软件包的顺序需要严格遵守,这是为了保证不会有程序意外地依赖与 /tools 路径的硬链相关的目录。同样的理由,不要同时编译不同的软件包。并行地编译也许能节省一点时间(特别是在双 CPU 电脑上),但是它可能会导致程序里存在包含到 /tools 目录的硬链接,这样的话在这个目录移除后程序就不能正常工作了。

在安装指令之前,每个页面都提供了关于软件包的信息,包括其中所包含内容的精确描述,构建需求的大致时间,以及在过程中需求磁盘空间的大小。在安装指令之后,是一个该软件包即将安装的程序和库(及概要说明)的列表。

### Note

第六章里软件包的 SBU 数值和所需磁盘空间包含了可能存在的测试套件数据。

## 6.1.1. 关于库

总的来说,LFS 的编辑们并不推荐构建和安装静态库。许多静态库的初衷已经赶不上现在的 Linux 系统了。而且将静态库链接到程序还有不好之处。假设库更新需要移除一个安全问题,所有使用该静态库的程序都需要重新链接到新的库。由于静态库并不会总那么明显,有哪些相关的程序(以及需要链接的程序)很可能都不知道。

第六章的程序,我们移出或禁止了大部分静态库的安装。当然也有少数情况,特殊如 glibc 和 gcc 使用的静态库在软件包的构建过程中是必不可少的。通过在 configure 命令中使用 --disable-static 项,并可以做到。有些情况下,可能用到其他代替的办法。

更多关于库的讨论,请参考 BLFS 中库:静态还是共享?

## 6.2. 准备虚拟内核文件系统

内核会挂载几个文件系统用于自己和用户空间程序交换信息。这些文件系统是虚拟的,并不占用实际磁盘空间,它们的内容会放在内存里。

开始先创建将用来挂载文件系统的目录:

mkdir -pv \$LFS/{dev,proc,sys,run}

## 6.2.1. 创建初始设备节点

在内核引导系统的时候,它依赖于几个设备节点, 特别是 console 和 null 两个设备。设备点必须创建在 硬盘上以保证在 udevd 启动前是可用的,特别是在使用 *init=/bin/bash* 启动 Linux 时。运行以下命令创建设备节点:

```
mknod -m 600 $LFS/dev/console c 5 1
mknod -m 666 $LFS/dev/null c 1 3
```

## 6.2.2. 挂载和激活 /dev

通常激活 /dev 目录下设备的方式是在 /dev 目录挂载一个虚拟文件系统 (比如 tmpfs) ,然后允许在检测到设备或打开设备时在这个虚拟文件系统里动态创建设备节点。这个通常是在启动过程中由 Udev 完成。由于我们的新系统还没有 Udev,也没有被引导,有必要手动挂载和激活 /dev这可以通过绑定挂载宿主机系统的 /dev 目录来实现。绑定挂载是一种特殊的挂载模式,它允许在另外的位置创建某个目录或挂载点的镜像。运行下面的命令来实现:

mount -v --bind /dev \$LFS/dev

## 6.2.3. 挂载虚拟文件系统

现在挂载剩下的虚拟内核文件系统:

```
mount -vt devpts devpts $LFS/dev/pts -o gid=5,mode=620
mount -vt proc proc $LFS/proc
mount -vt sysfs sysfs $LFS/sys
mount -vt tmpfs tmpfs $LFS/run
```

#### 挂载选项 devpts 的含义:

#### qid=5

以确保所有由 devpts 创建的设备节点属于 GID 5 之下。这个 ID 日后将用于 tty 组。我们使用 GID 来代替组名,原因是宿主系统可能为 tty 组使用其他的 ID。

#### mode=0620

以确保所有 devpts 创建的设备节点的属性为 0620 (属主用户可读写,组成员可写)。与上一个选项同时使用,可以保证 devpts 所创建的设备节点能满足 grantpt() 函数的要求,这就意味着不需要 Glibc (默认不安装的)帮助程序 pt\_chown 了。

在某些宿主机系统里,/dev/shm 是一个指向 /run/shm 的软链接。这个 /run 下的 tmpfs 文件系统已经在之前挂载了,所以在这里只需要创建一个目录。

```
if [ -h $LFS/dev/shm ]; then
  mkdir -pv $LFS/$(readlink $LFS/dev/shm)
fi
```

## 6.3. 软件包管理

软件包管理经常被请求加入到 LFS 手册中。软件包管理器可以追踪安装的文件,方便软件包的移除和升级。不仅是二进制执行文件和库文件,包管理器还会处理配置文件的安装。在你想太多之前,NO—本节不讨论也不安利任何特定的软件包管理器,只是总结了一下关于软件包管理的常用技术和工作原理。对你而言最完美的软件包管理器可能就在这些技术之中,也可能由这些技术的其中几个组合而成。本节还简要的提了一些在升级软件包时可能遇到的问题。

为什么 LFS 或 BLFS 手册里不采用任何软件包管理器的一些原因:

- 使用软件包管理偏离了本手册的主要目标—教大家 Linux 系统是如何构建出来的。
- 存在很多软件包管理的解决方案,每一个都有自己的长处和缺点。很难选择一种适合所有人的方式。

关于软件包管理有很多资料,可以访问 Hints Project 看看是否可以解决你的需求。

## 6.3.1. 升级问题

软件包管理器可以在软件新版本发布后轻松升级。一般来说 LFS 和 BLFS 手册里的指令是可以用来升级版本。下面是一些在你准备升级软件包时需要注意的事情,特别是运行中系统需更加注意。

- 如果需要升级 Glibc 到新版本(比如,从 glibc-2.19 升级到 glibc-2.20),重新构建整个 LFS 会比较安全。虽然你也许能够按依赖关系重新编译所有的软件包,不过我们不建议这样做。
- 如果某个包含的动态库的软件包升级了,而且库名字有所改变,那么所有动态链接到这个库的软件包都需要重新链接新的库。(请注意软件包版本和库名字并不存在相关性。)举个例子,说软件包 foo-1.2.3 安装了一个叫 libfoo.so.1 的动态库。然后你将软件包升级到了新版本 foo-1.2.4 安装的动态库叫libfoo.so.2 了。在这种情况下,所有动态链接到 libfoo.so.1 的软件包都需要重新编译链接到 libfoo.so.2。注意在所有依赖软件包重新编译完成之前,请勿删除之前的库文件。

## 6.3.2. 软件包管理技术

下面介绍一些常见的软件包管理技巧。在决定用哪种包管理方式之前,先研究一下各种不同的技术,特别是某些方案的不足之处。

### 6.3.2.1. 所有一切都在我脑袋里!

是的,这也算一种软件包管理技术。有些人觉得不需要管理软件包,是因为他们非常熟悉软件包,知道每个包都安装了哪些文件。也有些用户不需要管理软件包,是因为他们会在某个软件包有更改后重建整个系统。

### 6.3.2.2. 在独立目录里安装

这是一种简单的软件包管理方式,不需要其他额外的软件来管理软件的安装。每一个软件包都被装到一个独立的目录里。例如,软件包 foo-1.1 安装到目录 /usr/pkg/foo-1.1 中并创建一个软链接 /usr/pkg/foo指向 /usr/pkg/foo-1.1。在安装新版本 foo-1.2 的时候,它会被装到目录 /usr/pkg/foo-1.2 中,然后用指向新版本的软链替代之前的软链接。

类似Environment variables such as PATH、LD\_LIBRARY\_PATH、MANPATH、INFOPATH 和 CPPFLAGS 之 类的环境变量变量需要包含 /usr/pkg/foo 目录。在管理大量软件包时,这种方式就不可行了。

### 6.3.2.3. 软链接方式软件包管理

这是前一种软件包管理技术的变种。每个软件包的安装方式都和之前的方式类似。但不是建立目录的软链接,而是把每个文件都链接到 /usr 目录结构里。这样就不需要扩展环境变量了。通过自动创建这些可由用户自行创建的软链,许多软件包管理器就采用了这种方式进行管理的。其中比较流行的有Stow、Epkg、Graft 和 Depot。

这种安装方式需要伪装,这样软件包会认为自己被装到了 /usr 目录下,而实际上它被装到了 /usr/pkg 目录下。 在这种方式下,安装并不是一件琐碎的小事。例如,假如你准备安装一个软件包 libfoo-1.1。下面的指令可能不会正确地安装:

./configure --prefix=/usr/pkg/libfoo/1.1

make

make install

安装本身倒是没有问题,但是可能一些依赖包不会像你期望的那样链接到 libfoo 库。如果你要编译一个链接 libfoo 的软件,你可能会注意到它实际上链接到的是 /usr/pkg/libfoo/1.1/lib/libfoo.so.1 而不是 你所期望的 /usr/lib/libfoo.so.1。正确的方式是使用 DESTDIR策略来伪装软件包的安装过程。这种方式需要像下面这样操作:

### ./configure --prefix=/usr

make

make DESTDIR=/usr/pkg/libfoo/1.1 install

大多数软件包支持这种方式,但也有一些例外。对于不兼容的软件包,你可能需要自己手动安装,或许你会发现将这些有问题的包安装到 /opt 目录下会更简单些。

### 6.3.2.4. 基于时间戳

在这种方式里,在安装之前会创建一个时间戳文件。在安装之后,用一行简单的 find 命令加上合适的参数就可以生成在时间戳文件创建之后所安装的所有文件列表。有一个采用这种方式的包管理器叫做 install-log。

这种方式的优点是非常简单,但是它有两个缺陷。比如,在安装过程中,所安装文件采用的是其它时间戳而不是当前时间,那这些文件将不能被软件包管理器跟踪到。还有,这种方式只能在一次安装一个软件包的情况下使用。如果在不同的终端里同时安装两个不同的软件包,此时的安装日志就不可靠了。

### 6.3.2.5. 追踪安装脚本

在这种方式里,安装脚本所使用的命令都会被记录下来。有两种技术,一种是:

设定环境变量 LD\_PRELOAD 指向一个在安装前预加载的库。在安装过程中,这个库会追踪软件包安装脚本里所包含的各种执行文件比如 cp、install、mv,以及追踪会修改文件系统的系统调用。要让这种方式有效的话,所有的执行文件需要动态链接到没有 suid 或 sgid 标志位的库。预加载这个库可能会引起安装过程中一些意外的副作用。因此,建议做一些测试以保证软件包管理器不会造成破坏并且记录了所有适当的文件。

第二种技术是使用 strace 命令,它会记录下安装脚本执行过程中所有的系统调用。

### 6.3.2.6. 创建软件包存档

在这种方式里,像之前的软链接软件包管理方式里所描述的那样,软件包被伪装安装到一个独立的目录树里。在安装完成后,会将已安装文件打包成一个软件包存档。然后这个存档会用来在本地机器或其他机器上安装软件包。

这种方式为商业发行版中的大多数包管理器所采用。例子有 RPM (顺带提一下,这也是 Linux 标准规范 中指定的包管理器) ,pkg-utils,Debian 的 apt,和 Gentoo 的 Portage 系统。如何在 LFS 系统里采用这种包管理方式的简单描述,请参看 http://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/fakeroot.txt.

创建带有依赖关系的软件包存档非常复杂,已经超出 LFS 手册范围了。

Slackware 使用一个基于 tar 的系统来创建软件包存档。这套系统不像那些更复杂的包管理器,有意地不处理包依赖关系。关于 Slackware 包管理器的详细信息,请参看 http://www.slackbook.org/html/package-management.html。

### 6.3.2.7. 基于用户的软件包管理

这种方式,是 LFS 特有的,由 Matthias Benkmann 所设计,可以在 Hints Project 中能找到。在这种方式里,每个软件包都由一个单独的用户安装到标准的位置。文件属于某个软件包可以通过检查用户 ID 轻松识别出来。关于这种方式的利弊比较复杂,就不再本节中赘述了。详细的信息请参看 http://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/more\_control\_and\_pkg\_man.txt。

## 6.3.3. 在多个系统上部署 LFS

LFS 系统的一个优点是没有那种需要依赖其在磁盘系统中的位置的文件。克隆一份 LFS 到和宿主机器相似配置的机器上,简单到只要对包含根目录的 LFS 分区 (对于一个基本的 LFS 构建不压缩的话大概有 250MB) 使用 tar 命令打包,然后通过网络传输或光盘拷贝到新机器上展开即可。在这之后,需要调整一些配置文件。需要更新的配置文件包括: /etc/hosts, /etc/fstab, /etc/passwd, /etc/group, /etc/shadow,和 /etc/ld.so.conf。

根据系统硬件和原始内核配置文件的差异,可能还需要重新编译一下内核。

### Note

据报告,当这样的复制发生在两个相近却又不完全相同的架构时会发生问题。例如,Intel 系统的指令集就和 AMD 处理器的不同,还有一些较新版的处理器可能会有一些在较早版本中不能支持的指令。

最后,通过 Section#8.4, "使用 GRUB 设置启动过程"中介绍的方法来使新系统可以引导。

## 6.4. 进入 Chroot 环境

现在可以切换到 chroot 环境开始构建和安装最终的 LFS 系统了。以 root 用户运行下面的命令进入此环境,从现在开始,就只剩下准备的那些临时工具了:

给 env 命令传递 -i 选项会清除这个 chroot 切换进去的环境中的所有变量。 随后,只需重新设定 HOME、TERM、PS1 、和 PATH 变量。TERM=\$TERM 将会把 TERM 设定成 chroot 外环境相同的值。许多程序需要这个变量才能正常工作,比如 VIM 和 VIM VIM

在这之后,LFS 变量就不再需要了,因为后面所有工作都将被限定在 LFS 文件系统中。因为我们已经告诉 Bash 终端 \$LFS 就是当前的根目录 (/) 目录。

注意要将 /tools/bin 放在 PATH 变量的最后。意思是在每个软件的最后版本编译安装好后就不再使用临时工具了。这还需要让 shell 不要 "记住"每个可执行文件的位置—这样的话,还要给 bash 加上 +h 选项来关闭其哈希功能。

注意一下 bash 的提示符是 I have no name! 这是正常的,因为这个时候 /etc/passwd 文件还没有被创建。

#### Note

非常重要,从本章开始,后续章节中的命令都要在 chroot 环境下运行。如果因为某种原因(比如说重启)离开了这个环境,请保证要按照 Section#6.2.2, "挂载和激活 /dev"和 Section#6.2.3, "挂载虚拟文件系统" 中所说的那样挂载虚拟内核文件系统,并在继续构建之前重新运行 chroot 进入环境。

## 6.5. 创建目录

现在准备创建 LFS 文件系统里的一些目录结构。使用下面的命令创建一个标准的目录树:

```
mkdir -pv /{bin,boot,etc/{opt,sysconfig},home,lib/firmware,mnt,opt}
mkdir -pv /{media/{floppy,cdrom},sbin,srv,var}
install -dv -m 0750 /root
install -dv -m 1777 /tmp /var/tmp
mkdir -pv /usr/{,local/}{bin,include,lib,sbin,src}
mkdir -pv /usr/{,local/}share/{color,dict,doc,info,locale,man}
mkdir -v /usr/{,local/}share/{misc,terminfo,zoneinfo}
mkdir -v /usr/libexec
mkdir -pv /usr/{,local/}share/man/man{1..8}
case $(uname -m) in
x86 64) mkdir -v /lib64 ;;
esac
mkdir -v /var/{log,mail,spool}
ln -sv /run /var/run
ln -sv /run/lock /var/lock
mkdir -pv /var/{opt,cache,lib/{color,misc,locate},local}
```

一般目录默认会按 755 的权限创建,但是这并不适用于所有的目录。在上面的命令里,有两个改动—一个是 root 的 home 目录,另一个是存放临时文件的目录。

第一个模式改动能保证不是所有人都能进入 /root 目录—同样一般用户也需要为他/她的 home 目录设置这样的模式。第二个模式改动能保证所有用户对目录 /tmp 和 /var/tmp 都是可写的,但又不能移除其他用户的文件。后面的这个限制是由所谓的"粘滞位"实现的,即位掩码 1777 中的最高位(1)。

## 6.5.1. 关于 FHS 兼容性

The directory tree is based on the Filesystem Hierarchy Standard (FHS) (available at https://wiki. linuxfoundation.org/en/FHS). The FHS also stipulates the optional existence some directories such as /usr/local/games and /usr/share/games. We create only the directories that are needed. However, feel free to create these directories.

# 6.6. 创建必要的文件和符号链接

有些程序里会使用写死的路径调用其它暂时还未安装的程序。为了满足这种类型程序的需要,我们将创建一 些符号链接,在完成本章内容后这些软件会安装好,并替代之前的符号链接:

```
ln -sv /tools/bin/{bash,cat,echo,pwd,stty} /bin
ln -sv /tools/bin/perl /usr/bin
ln -sv /tools/lib/libgcc_s.so{,.1} /usr/lib
ln -sv /tools/lib/libstdc++.so{,.6} /usr/lib
sed 's/tools/usr/' /tools/lib/libstdc++.la > /usr/lib/libstdc++.la
ln -sv bash /bin/sh
```

### 每个链接的目的:

```
/bin/bash
 许多 bash 脚本指定了 /bin/bash.
/bin/cat
 这个路径在 Glibc 的配置脚本里写死了。
 这个是为了满足 Glibc 测试套件里的一个测试用例,它会检测 /bin/echo。
/bin/pwd
 某些 configure 脚本,特别是 Glibc 的,写死了这个路径。
/bin/sttv
 这个路径在 Expect 软件中写死了,所以在 Binutils 和 GCC 测试套件中会需要它。
/usr/bin/perl
 许多 Perl 脚本写死了这个路径调用 perl 执行程序。
/usr/lib/libgcc_s.so{,.1}
 Glibc 需要这个让 pthreads 库正常工作。
/usr/lib/libstdc++{,.6}
 在 Glibc 的一些测试套件和对于 GMP 的 C++ 支持中会需要。
/usr/lib/libstdc++.la
 这个可以预防引用 /tools 位置,在装好 GCC 后新的引用位置是 /usr/lib/libstdc++.la。
/bin/sh
 许多 shell 脚本写死了位置 /bin/sh。
```

由于历史原因,Linux 在文件 /etc/mtab 中维护一个已挂载文件系统的列表。而现代内核改为在内部维护这个列表,并通过 /proc 文件系统输出给用户。为了满足一些依赖 /etc/mtab 文件的应用程序,我们要创建下面的符号链接:

#### ln -sv /proc/self/mounts /etc/mtab

为了让 root 用户能正常登录,而且 "root" 的名字能被正常识别,必须在文件 /etc/passwd 和 /etc/group 中写入相应的内容。

运行下面的命令创建 /etc/passwd 文件:

```
cat > /etc/passwd << "EOF"
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
bin:x:1:1:bin:/dev/null:/bin/false
daemon:x:6:6:Daemon User:/dev/null:/bin/false
messagebus:x:18:18:D-Bus Message Daemon User:/var/run/dbus:/bin/false
systemd-bus-proxy:x:72:72:systemd Bus Proxy:/:/bin/false
systemd-journal-gateway:x:73:73:systemd Journal Gateway:/:/bin/false
systemd-journal-remote:x:74:74:systemd Journal Remote:/:/bin/false
systemd-journal-upload:x:75:75:systemd Journal Upload:/:/bin/false
systemd-network:x:76:76:systemd Network Management:/:/bin/false
systemd-resolve:x:77:77:systemd Resolver:/:/bin/false
systemd-timesync:x:78:78:systemd Time Synchronization:/:/bin/false
systemd-coredump:x:79:79:systemd Core Dumper:/:/bin/false
nobody:x:99:99:Unprivileged User:/dev/null:/bin/false</pre>
```

root 用户的实际密码(这里的 "x" 只是占位符)将在后面创建。

运行下面的命令创建 /etc/group 文件:

```
cat > /etc/group << "EOF"
root:x:0:
bin:x:1:daemon
sys:x:2:
kmem:x:3:
tape:x:4:
tty:x:5:
daemon:x:6:
floppy:x:7:
disk:x:8:
lp:x:9:
dialout:x:10:
audio:x:11:
video:x:12:
utmp:x:13:
usb:x:14:
cdrom:x:15:
adm:x:16:
messagebus:x:18:
systemd-journal:x:23:
input:x:24:
mail:x:34:
systemd-bus-proxy:x:72:
systemd-journal-gateway:x:73:
systemd-journal-remote:x:74:
systemd-journal-upload:x:75:
systemd-network:x:76:
systemd-resolve:x:77:
systemd-timesync:x:78:
systemd-coredump:x:79:
nogroup:x:99:
users:x:999:
EOF
```

这里创建的用户组没有参照任何标准—它们一部分是为了满足本章中配置 Udev 的需要,还有一部分来自一些现存 Linux 发行版的通用设定。另外,某些测试套件也依赖特定用户或组。而 Linux 标准规范 (LSB,参见 http://www.linuxbase.org)只要求以组 ID(GID)为 0 创建用户组 root 以及以 GID 为 1 创建用户组 bin。系统管理员可以自由分配其它所有用户组名字和 GID,因为优秀的程序不会依赖 GID 数字,而是使用组名。

为了移除 "I have no name!" 的提示符,可以打开一个新 shell。由于完整的 Glibc 已经在 第 5 章 里装好了,而且已经创建好了 /etc/passwd 和 /etc/group 文件,用户名和组名就可以正常解析了:

```
exec /tools/bin/bash --login +h
```

注意这里使用了 +h 参数。这样会告诉 bash 不要使用它内建的路径哈希功能。而不加这个参数的话,bash 将会记住曾经执行过程序的路径。为了在新编译安装好程序后就能马上使用,参数 +h 将在本章中一直使用。

程序 login、agetty 和 init (还有一些其它的) 会使用一些日志文件来记录信息,比如谁在什么时候登录了系统。不过,在日志文件不存在的时候这些程序一般不会写入。下面初始化一下日志文件并加上合适的权限:

```
touch /var/log/{btmp,lastlog,faillog,wtmp}
chgrp -v utmp /var/log/lastlog
chmod -v 664 /var/log/lastlog
chmod -v 600 /var/log/btmp
```

文件 /var/log/wtmp 会记录所有的登录和登出动作。文件 /var/log/lastlog 会记录每个用户的最后一次登录时间。文件 /var/log/faillog 会记录失败的登录尝试。文件 /var/log/btmp 会记录非法的登录尝试。

### Note

文件 /run/utmp 会记录当前已登录的用户。这个文件会在启动脚本中动态创建。

# 6.7. Linux-4.9.9 API 头文件

Linux API 头文件 (在 linux-4.9.9.tar.xz 里) 会将内核 API 导出给 Glibc 使用。 kernel's API for use by Glibc.

大概编译时间: 少于 0.1 SBU 所需磁盘空间: 767 MB

## 6.7.1. Linux API 头文件的安装

Linux 内核需要提供一个应用编程接口(API)供系统的 C 库(LFS 中的 Glibc)调用。这通过整理 Linux 内核源码包中的多个 C 头文件来完成。

确保在之前的动作里没有留下旧文件和依赖关系:

### make mrproper

现在要从源代码里解压出用户需要的内核头文件。因为解压过程会删除目标目录下所有文件,所以我们会先输出到一个本地中间目录后再拷贝到需要的地方。而且里面还有一些隐藏文件是给内核开发人员用的,而 LFS 不需要,所以会将它们从中间目录里删除。

```
make INSTALL_HDR_PATH=dest headers_install
find dest/include \( -name .install -o -name ..install.cmd \) -delete
cp -rv dest/include/* /usr/include
```

### 6.7.2. Linux API 头文件内容

安装的头文件: // /usr/include/asm/\*.h, /usr/include/asm-generic/\*.h, /usr/include/drm/\*.h, /

usr/include/linux/\*.h, /usr/include/misc/\*.h, /usr/include/mtd/\*.h, /usr/include/rdma/\*.h, /usr/include/scsi/\*.h, /usr/include/sound/\*.h, /usr/include/sound

include/video/\*.h,和/usr/include/xen/\*.h

安装的目录: /usr/include/asm, /usr/include/asm-generic, /usr/include/drm, /usr/include/

linux, /usr/include/misc, /usr/include/mtd, /usr/include/rdma, /usr/include/

scsi, /usr/include/sound, /usr/include/video, 和 /usr/include/xen

### 简要介绍

Linux API ASM 头文件 /usr/include/asm/\*.h /usr/include/asm-generic/\*.h Linux API ASM 通用头文件 Linux API DRM 头文件 /usr/include/drm/\*.h /usr/include/linux/\*.h Linux API Linux 头文件 Linux API MTD 头文件 /usr/include/mtd/\*.h /usr/include/rdma/\*.h Linux API RDMA 头文件 /usr/include/scsi/\*.h Linux API SCSI 头文件 Linux API 音频头文件 /usr/include/sound/\*.h Linux API 视频头文件 /usr/include/video/\*.h Linux API Xen 头文件 /usr/include/xen/\*.h

# 6.8. Man-pages-4.09

Man-pages 软件包里包含了超过 2,200 份 man 手册页面。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 27 MB

# 6.8.1. 安装 Man-pages

运行下面的命令安装 Man-pages:

make install

# 6.8.2. Man-pages 内容

安装的文件: 各种 man 手册页面

## 简要介绍

man ## 描述 C 编程语言函数,重要的设备文件,以及主要的配置文件

## 6.9. Glibc-2.25

Glibc 软件包包含了主要的 C 函数库。这个库提供了分配内存、搜索目录、打开关闭文件、读写文件、操作字符串、模式匹配、基础算法等基本程序。

大概编译时间: 20 SBU 所需磁盘空间: 1.5 GB

## 6.9.1. 安装 Glibc

#### Note

The Glibc build system is self-contained and will install perfectly, even though the compiler specs file and linker are still pointing to /tools. The specs and linker cannot be adjusted before the Glibc install because the Glibc autoconf tests would give false results and defeat the goal of achieving a clean build.

有些 Glibc 程序会用到和 FHS 不兼容的 /var/db 目录来存储它们的运行时数据。打上如下的补丁让这些程序在 FHS 兼容的位置存储它们的运行时数据。

```
patch -Np1 -i ../glibc-2.25-fhs-1.patch
```

Create a symlink for LSB compliance and, for x86\_64, a compatibility symlink required for the dynamic loader to function correctly:

Glibc 文档里建议在 Glibc 特定编译目录下编译:

```
mkdir -v build
cd build
```

配置 Glibc 准备编译:

#### 编译软件包:

```
make
```

### **Important**

在本小节里,运行 Glibc 的测试套件是很关键的。在任何情况下都不要跳过这个测试。

通常会有一些测试不能通过,但是一般你可以忽略任何下面列出来的失败项。现在开始测试编译结果:

#### make check

你可能会看到一些失败的测试项。Glibc 的测试套件对宿主系统有一定的依赖。下面是当前版本 LFS 里最常见的问题:

- 因为测试的时候还没有网络,测试项 posix/tst-getaddrinfo4 将总是失败。posix/tst-getaddrinfo5 已知会在某些架构中失败。
- 测试项 rt/tst-cputimer1 和 rt/tst-cpuclock2 已知是通不过的。具体原因还不清楚,不过一些细微的时间问题可能导致这些测试失败。
- 如果你系统的 CPU 不是相对较新的 Intel 或 AMD 处理器,数学运算测试有时候会失败。
- The nptl/tst-thread-affinity-{pthread,pthread2,sched} tests may fail for reasons that have not been determined.
- 其它已知的在某些架构平台上会失败的测试项是 malloc/tst-malloc-usable 和 nptl/tst-cleanupx4.

在安装 Glibc 时会抱怨找不到 /etc/ld.so.conf 文件,这只是无关紧要的输出信息。下面的方式可以避免这个警告:

#### touch /etc/ld.so.conf

安装软件包:

### make install

为 nscd 安装配置文件并创建运行时目录:

```
cp -v ../nscd/nscd.conf /etc/nscd.conf
mkdir -pv /var/cache/nscd
```

为 nscd 安装系统支持文件:

```
install -v -Dm644 ../nscd/nscd.tmpfiles /usr/lib/tmpfiles.d/nscd.conf install -v -Dm644 ../nscd/nscd.service /lib/systemd/system/nscd.service
```

Next, install the locales that can make the system respond in a different language. None of the locales are required, but if some of them are missing, the test suites of future packages would skip important testcases.

单独的语言环境可以用 localedef 程序安装。例如,下面第一个 localedef 命令将 /usr/share/i18n/locales/cs\_CZ 字符表定义组合在一起,并将结果附加到 /usr/share/i18n/charmaps/UTF-8.gz文件末尾。下面的命令将安装能完美覆盖测试所需语言环境的最小集合:

```
mkdir -pv /usr/lib/locale
localedef -i cs_CZ -f UTF-8 cs_CZ.UTF-8
localedef -i de DE -f ISO-8859-1 de DE
localedef -i de_DE@euro -f ISO-8859-15 de_DE@euro
localedef -i de DE -f UTF-8 de DE.UTF-8
localedef -i en GB -f UTF-8 en GB.UTF-8
localedef -i en_HK -f ISO-8859-1 en_HK
localedef -i en_PH -f ISO-8859-1 en_PH
localedef -i en_US -f ISO-8859-1 en_US
localedef -i en US -f UTF-8 en US.UTF-8
localedef -i es MX -f ISO-8859-1 es MX
localedef -i fa_IR -f UTF-8 fa_IR
localedef -i fr_FR -f ISO-8859-1 fr_FR
localedef -i fr_FR@euro -f ISO-8859-15 fr_FR@euro
localedef -i fr_FR -f UTF-8 fr_FR.UTF-8
localedef -i it IT -f ISO-8859-1 it IT
localedef -i it_IT -f UTF-8 it_IT.UTF-8
localedef -i ja_JP -f EUC-JP ja_JP
localedef -i ru_RU -f KOI8-R ru_RU.KOI8-R
localedef -i ru_RU -f UTF-8 ru_RU.UTF-8
localedef -i tr TR -f UTF-8 tr TR.UTF-8
localedef -i zh_CN -f GB18030 zh_CN.GB18030
```

另外,安装适合你自己国家、语言和字符集的语言环境。

或者,也可以一次性安装在 glibc-2.25/localedata/SUPPORTED 文件里列出的所有语言环境(包括以上列出的所有语言环境以及其它更多),执行下面这个非常耗时的命令:

#### make localedata/install-locales

你需要的语言环境几乎不大可能没列在 glibc-2.25/localedata/SUPPORTED 文件中,但如果真的没有可以使用 localedef 命令创建和安装。

## 6.9.2. 配置 Glibc

### 6.9.2.1. 添加 nsswitch.conf

由于 Glibc 的默认状态在网络环境下工作的并不好,所以需要创建 /etc/nsswitch.conf 文件。

创建新的 /etc/nsswitch.conf 通过以下命令:

```
cat > /etc/nsswitch.conf << "EOF"

# Begin /etc/nsswitch.conf

passwd: files
group: files
shadow: files

hosts: files dns
networks: files

protocols: files
services: files
ethers: files
rpc: files

# End /etc/nsswitch.conf
EOF</pre>
```

### 6.9.2.2. 添加时区数据

通过以下命令安装并启动时区数据:

#### zic 命令的含义:

zic -L /dev/null ...

这会创建没有时间补偿的 posix 时区数据。一般将它们同时放在 zoneinfo 和 zoneinfo/posix。 另外需要将 POSIX 时区数据放到 zoneinfo 目录下,否则很多测试套件会报错。在嵌入式平台,如果存储空间紧张而且你也不准备更新时区,也可以不用 posix 目录从而节省 1.9MB,但是一些应用程序或测试套件也许会出错。

zic -L leapseconds ...

这会创建包含时间补偿的 right 时区数据。在嵌入式平台,空间比较紧张而且你也不打算更新时区或者不需要准确时间,你可以忽略 right 目录从而节省 1.9MB。

zic ... -p ...

这会创建 posixrules 文件。我们使用纽约是因为 POSIX 要求夏令时规则与 US 标准一致。

一种确定本地时区的方式是运行下面的脚本:

#### tzselect

在询问了几个关于位置的问题后,脚本会输出所在时区的名字(比如 America/Edmonton))。在 /usr/share/zoneinfo 文件中也有其它一些可用时区,比如 Canada/Eastern 或 EST5EDT,这些时区并没有被 脚本列出来但也是可以使用的。

然后运行下面的命令创建 /etc/localtime 文件:

### ln -sfv /usr/share/zoneinfo/<xxx> /etc/localtime

将命令中的 <xxx> 替换成你所在实际时区的名字(比如 Canada/Eastern)。

### 6.9.2.3. 配置动态库加载器

默认情况下,动态库加载器 (/lib/ld-linux.so.2) 会搜索目录 /lib 和 /usr/lib 查找程序运行时所需的动态库文件。如果库文件不在 /lib 和 /usr/lib 目录下,需要把它所在目录加到 /etc/ld.so.conf 文件里,保证动态库加载器能找到这些库。通常有两个目录包含额外的动态库,/usr/local/lib 和 /opt/lib,把这两个目录加到动态库加载器的搜索路径中。

运行下面的命令创建一个新文件 /etc/ld.so.conf

## cat > /etc/ld.so.conf << "EOF"</pre>

# Begin /etc/ld.so.conf
/usr/local/lib
/opt/lib

#### **EOF**

如果需要的话,动态库加载器也可以查找目录并包含里面配置文件的内容。通常在这个包含目录下的文件只有一行字指向库目录。运行下面的命令增加这个功能:

#### cat >> /etc/ld.so.conf << "EOF"

# Add an include directory
include /etc/ld.so.conf.d/\*.conf

#### EOF

mkdir -pv /etc/ld.so.conf.d

## 6.9.3. Glibc 软件包内容

安装的程序: catchsegv, gencat, getconf, getent, iconv, iconvconfig, Idconfig, Idd, Iddlibc4,

locale, localedef, makedb, mtrace, nscd, pldd, rpcgen, sln, sotruss, sprof,

tzselect, xtrace, zdump, and zic

安装的库: Id-2.25.so, libBrokenLocale.{a,so}, libSegFault.so, libanl.{a,so}, libc.

{a,so}, libc\_nonshared.a, libcidn.so, libcrypt.{a,so}, libdl.{a,so}, libg.a, libieee.a, libm.{a,so}, libmcheck.a, libmemusage.so, libnsl. {a,so}, libnss\_compat.so, libnss\_dns.so, libnss\_files.so, libnss\_hesiod.so, libnss\_nis.so, libnss\_nisplus.so, libpthread.{a,so}, libpthread\_nonshared.a,

libresolv.{a,so}, librpcsvc.a, librt.{a,so}, libthread\_db.so, and libutil.{a,so}

安装的库: /usr/include/arpa, /usr/include/bits, /usr/include/gnu, /usr/include/net, /usr/

include/netash, /usr/include/netatalk, /usr/include/netax25, /usr/include/neteconet, /usr/include/netinet, /usr/include/netipx, /usr/include/netiucv, /usr/include/netpacket, /usr/include/netrom, /usr/include/netrose, /usr/include/nfs, /usr/include/protocols, /usr/include/rpc, /usr/include/rpcsvc, /usr/include/sys, /usr/lib/audit, /usr/lib/gconv, /usr/lib/locale, /usr/libexec/getconf, /usr/share/i18n, /usr/share/zoneinfo, /var/cache/nscd, and /var/lib/

nss\_db

简要介绍

catchsegv 可以在程序因为段错误终止的时候创建栈调用历史

gencat 生成消息条目

getconf显示文件系统相关的系统配置变量的值

getent 获取系统数据库的内容

iconv 字符集转换

iconvconfig 创建 iconv 快速加载模块配置文件 Idconfig 配置动态链接器的运行时环境

ldd 报告某个程序或动态库所依赖的动态库

Iddlibc4 协助 Idd 处理某些目标文件

locale 输出当前语言环境的大量信息

localedef 编译语言环境规格

makedb 根据输入的文本创建简单数据库

mtrace 读取并解析内存跟踪文件,然后用方便人阅读的格式显示一个摘要

nscd 一个后台服务程序,提供最常用名字服务请求的缓存

pldd 列出运行中进程正在使用的动态共享目标

rpcgen 生成实现远端进程调用 (RPC) 协议的 C 语言代码

sln 一个静态链接的 ln 程序

sotruss 跟踪指定命令里的动态库函数调用

sprof 读取并显示共享目标分析数据

tzselect 询问用户该系统的地理位置并给出相应的时区描述

xtrace 跟踪程序执行过程并打印当前执行的函数

zdump 时区数据输出工具 zic 时区数据编译工具

1d-2.25.so 用于动态库执行的辅助程序

libBrokenLocale Glibc 内部的一个粗暴破解用来修复损坏程序 (比如,一些 Motif 应用)。查看文件

glibc-2.25/locale/broken\_cur\_max.c 里的注释来了解更多信息

libSegFault 段错误信号处理函数, catchsegv 会用到

libanl 一个异步名字查找库

libc 主要的 C 库

libcidn Glibc 内部用于在函数 getaddrinfo() 中处理国际化域名

libcrypt 密码学函数库

libdl 动态链接接口函数库

libg 不包含函数的一个空库。以前是 g++ 的运行时库

libieee 链接该模块会强制使用电气与电子工程师协会 (IEEE) 定义的数学函数错误处理规

则。默认的是 POSIX.1 错误处理

libm 数学运算函数库

libmcheck 链接这个库后会打开内存分配检查

libmemusage Used by memusage 命令用它来协助收集应用程序里内存使用信息

libnsl 网络服务函数库

libnss 名称服务切换函数库,包含了解析主机名、用户名、组名、别称、服务、协议等等的

函数

libpthread POSIX 线程函数库

libresolv 包含了创建、发送和解析互联网域名服务器封包的函数

librpcsvc 包含了提供杂项 RPC 服务的函数

librt 包含了实现 POSIX.1b 实时扩展里规定的大部分接口的函数

libthread db 包含了方便构建多线程程序调试工具的函数

libutil 包含各种 Unix 应用程序中用到的"标准" 函数的代码

# 6.10. 调整工具链

现在最后的 C 语言库已经装好了,是时候调整工具链,让新编译的程序链接到这些新的库上。

首先,备份 /tools 链接器,然后用我们在第五章调整过的链接器代替它。我们还会创建一个链接,链接到 /tools/\$(uname -m)-pc-linux-gnu/bin 的副本:

```
mv -v /tools/bin/{ld,ld-old}
mv -v /tools/$(uname -m)-pc-linux-gnu/bin/{ld,ld-old}
mv -v /tools/bin/{ld-new,ld}
ln -sv /tools/bin/ld /tools/$(uname -m)-pc-linux-gnu/bin/ld
```

接下来,修改 GCC 参数文件,让它指向新的动态连接器。只需删除所有"/tools"的实例,这样应该可以留下到达动态链接器的正确路径。还要调整参数文件,这样 GCC 就知道怎样找到正确的头文件和 Glibc 启动文件。一个 sed 命令就能完成这些:

```
gcc -dumpspecs | sed -e 's@/tools@@g'
   -e '/\*startfile_prefix_spec:/{n;s@.*@/usr/lib/ @}' \
   -e '/\*cpp:/{n;s@$@ -isystem /usr/include@}' > \
   `dirname $(gcc --print-libgcc-file-name)`/specs
```

直观地检查参数文件,来确认预期的变化确实完成了是个好的主意。

确保已调整的工具链的基本功能(编译和链接)都能如期进行是非常必要的。 怎样做呢?执行下面这条命令:

```
echo 'int main(){}' > dummy.c
cc dummy.c -v -Wl,--verbose &> dummy.log
readelf -l a.out | grep ': /lib'
```

如果没有任何错误,上条命令的输出应该是(不同的平台上的动态链接器可能名字不同):

```
[Requesting program interpreter: /lib64/ld-linux-x86-64.so.2]
```

注意 /lib 现在是我们动态链接库的前缀。

Note

On 32-bit systems the interpreter should be /lib/ld-linux.so.2.

现在确保我们已经设置好了启动文件:

```
grep -o '/usr/lib.*/crt[1in].*succeeded' dummy.log
```

上一条命令的输出应该是:

```
/usr/lib/../lib/crt1.o succeeded
/usr/lib/../lib/crti.o succeeded
/usr/lib/../lib/crtn.o succeeded
```

确保链接器能找到正确的头文件:

```
grep -B1 '^ /usr/include' dummy.log
```

### 这条命令应该返回如下输出:

#include <...> search starts here:
 /usr/include

接下来,确认新的链接器已经在使用正确的搜索路径:

grep 'SEARCH.\*/usr/lib' dummy.log |sed 's|; |\n|g'

应该忽略指向带有 '-linux-gnu' 的路径, 上条命令的输出应该是:

SEARCH\_DIR("/usr/lib")
SEARCH\_DIR("/lib")

然后我们要确定我们使用的是正确的 libc:

grep "/lib.\*/libc.so.6 " dummy.log

上条命令的输出应该为:

attempt to open /lib/libc.so.6 succeeded

最后,确保 GCC 使用的是正确的动态链接器:

grep found dummy.log

上条命令的结果应该是(不同的平台上链接器名字可以不同):

found ld-linux-x86-64.so.2 at /lib/ld-linux-x86-64.so.2

如果显示的结果不一样或者根本没有显示,那就出了大问题。检查并回溯之前的步骤,找到出错的地方并改正。最有可能的原因是参数文件的调整出了问题。在进行下一步之前所有的问题都要解决。

一旦所有的事情都正常了,清除测试文件:

rm -v dummy.c a.out dummy.log

# 6.11. Zlib-1.2.11

Zlib 软件包包括一些程序所使用的压缩和解压缩例程。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 4.5 MB

## 6.11.1. 安装 Zlib

准备编译 Zlib:

./configure --prefix=/usr

编译软件包:

### make

输入命令查看结果:

#### make check

安装软件包:

#### make install

共享库需要移动到 /lib, 因此需要重建 .so 里面的 /usr/lib 文件:

mv -v /usr/lib/libz.so.\* /lib
ln -sfv ../../lib/\$(readlink /usr/lib/libz.so) /usr/lib/libz.so

## 6.11.2. Zlib 软件包内容

安装的库: libz.{a,so}

### 简要介绍

libz 包括一些程序所使用的压缩和解压缩功能。

# 6.12. File-5.30

File 软件包包括一个判断给定的某个或某些文件文件类型的工具。

大概编译时间: 0.1 SBU 所需磁盘空间: 16 MB

# 6.12.1. 安装 File

准备编译 File:

./configure --prefix=/usr

编译软件包:

make

输入命令检查结果:

make check

安装软件包:

make install

## 6.12.2. File 软件包内容

安装的程序: file

安装的库: libmagic.so

简要介绍

file 为每个文件归类;这可以通过一些测试达到—文件系统测试,魔术数字测试还有语言测试。

libmagic 包含程序 file 进行魔术数字识别的例程。

## 6.13. Binutils-2.27

Binutils 软件包包含一个链接器、一个汇编器、以及其它处理目标文件的工具。

大概编译时间: 5.7 SBU 所需磁盘空间: 2.0 GB

## 6.13.1. 安装 Binutils

通过一个简单测试验证在 chroot 环境下 PTY 工作正常:

```
expect -c "spawn ls"
```

这个命令应该输出以下内容:

```
spawn 1s
```

假如输出包括下面的信息,那么表示没有为 PTY 操作设置好环境。在运行 Binutils 和 GCC 的测试套件之前需要解决这个问题:

```
The system has no more ptys.
Ask your system administrator to create more.
```

Binutils 的文档建议在一个专用的编译目录中编译 Binutils:

```
mkdir -v build
cd build
```

准备编译 Binutils:

The meaning of the configure parameters:

--enable-gold

Build the gold linker and install it as Id.gold (along side the default linker).

--enable-ld=default

Build the original bdf linker and install it as both ld (the default linker) and ld.bfd.

--enable-plugins

Enables plugin support for the linker.

--with-system-zlib

Use the installed zlib library rather than building the included version.

### 编译软件包:

```
make tooldir=/usr
```

#### make 参数的含义:

#### tooldir=/usr

一般来说,tooldir (最终存放可执行文件的目录) 设置为 \$(exec\_prefix)/\$(target\_alias)。例如,x86\_64 机器会把它扩展为 /usr/x86\_64-unknown-linux-gnu。因为这是个自定制的系统,并不需要 /usr中的特定目标目录。如果系统用于交叉编译 (例如,在 Intel 机器上编译能生成在 PowerPC 机器上运行的代码的软件包) 会使用 \$(exec\_prefix)/\$(target\_alias)。

### **Important**

本章节中的 Binutils 测试套件至关重要,任何情况下都不能跳过。

### 查看结果:

### make -k check

### 安装软件包:

#### make tooldir=/usr install

## 6.13.2. Binutils 内容

安装的程序: addr2line, ar, as, c++filt, elfedit, gprof, ld, ld.bfd, nm, objcopy, objdump, ranlib,

readelf, size, strings, 和 strip

安装的库: libbfd.{a,so} 和 libopcodes.{a,so}

安装目录: /usr/lib/ldscripts

### 简要介绍

addr2line 转换程序地址为文件名称和行号;给定一个地址和可执行文件的名称,它使用可执行文件中

的调试信息来判断与该地址关联的源文件以及行号。

ar 创建、更改以及抽取归档文件。

as 一个将 gcc 的输出汇编到目标文件的汇编器。

c++filt 链接器用来过滤 C++ 和 Java 符号以及防止重载函数冲突。

elfedit 更新 ELF 文件的 ELF 文件头。

gprof 显示调用关系图配置数据。

Id 一个将多个目标文件和归档文件合并为单一文件,重定位数据及绑定符号引用的链接器。

Id.bfd 到 Id 的硬链接。

nm 列出指定目标文件中出现的符号。

objcopy 转换某种类型的目标文件到另一种类型。

objdump 显示给定目标文件的信息,用选项可以控制显示特定信息;显示的信息对于使用编译工具的

程序员非常有用。

ranlib 生成归档文件内容的索引并保存到归档文件:索引列出了所有归档文件成员——可重定位的

目标文件定义的符号。

readelf 显示 ELF 类型的二进制文件的信息。

size 列出所给目标文件各部分大小和总的大小。

strings 对每个给定文件,输出不低于指定长度(默认是4)的可打印字符序列;对于目标文件,它

默认只打印初始化和引导部分的字符串,而对于其它类型的文件扫描整个文件。

strip 从目标文件中去除符号。

libbfd 二进制文件描述库。

libopcodes 一个库用于处理操作码—"可读文本"版的处理器指令;用于构建类似 objdump 的工具。

## 6.14. GMP-6.1.2

GMP 软件包包含一些数学库。这里有对任意精度数值计算很有用的函数。

大概编译时间: 1.3 SBU 所需磁盘空间: 59 MB

## 6.14.1. 安装 GMP

#### Note

如果你是为 32 位的 x86 系统编译,但是你的 CPU 可以运行 64 位代码并且环境中你有指定的 CFLAGS,那么配置脚本会尝试配置为 64 位并导致失败。用下面的 方式执行配置命令来避免这个问题:

ABI=32 ./configure ...

### 准备编译 GMP:

```
./configure --prefix=/usr \
    --enable-cxx \
    --disable-static \
    --docdir=/usr/share/doc/gmp-6.1.2
```

### 新配置选项的含义:

--enable-cxx

这个参数启用 C++ 支持

--docdir=/usr/share/doc/gmp-6.1.2

这个变量指定保存文档的正确位置

### 编译软件包并生成 HTML 文档:

#### make

#### make html

### **Important**

该章节 GMP 的测试套件至关重要,任何情况下都不能跳过。

#### 查看结果:

### make check 2>&1 | tee gmp-check-log

### Caution

The code in gmp is highly optimized for the processor where it is built. Occasionally, the code that detects the processor misidentifies the system capabilities and there will be errors in the tests or other applications using the gmp libraries with the message "Illegal instruction". In this case, gmp should be reconfigured with the option --build=x86 64-unknown-linux-gnu and rebuilt.

确认测试套件中所有的 190 个测试都通过了。通过输入下面的命令检查结果:

```
awk '/# PASS:/{total+=$3} ; END{print total}' gmp-check-log
```

安装软件包和文档:

make install
make install-html

## 6.14.2. GMP 内容

安装的库: libgmp.so 和 libgmpxx.so 安装目录: /usr/share/doc/gmp-6.1.2

## 简要介绍

libgmp 包括精度数学函数

libgmpxx 包括 C++ 精度属性函数

# 6.15. MPFR-3.1.5

MPFR 软件包包含多精度数学函数。

大概编译时间: 0.8 SBU 所需磁盘空间: 45 MB

## 6.15.1. 安装 MPFR

准备编译 MPFR:

```
./configure --prefix=/usr \
    --disable-static \
    --enable-thread-safe \
    --docdir=/usr/share/doc/mpfr-3.1.5
```

编译软件包并生成 HTML 文档:

```
make
make html
```

## **Important**

该章节 MPFR 的测试套件至关重要,任何情况下都不能跳过。

检查结果确认通过了所有的测试:

#### make check

安装软件包以及文档:

```
make install make install-html
```

# 6.15.2. MPFR 软件包内容

安装的库: libmpfr.so

安装目录: /usr/share/doc/mpfr-3.1.5

### 简要介绍

libmpfr 包含多精度数学函数

# 6.16. MPC-1.0.3

MPC 软件包包含一个能以任意高精度进行复数数值计算和对结果进行正确四舍五入的库。

大概编译时间: 0.3 SBU 所需磁盘空间: 17 MB

## 6.16.1. 安装 MPC

准备编译 MPC:

./configure --prefix=/usr \
 --disable-static \
 --docdir=/usr/share/doc/mpc-1.0.3

编译软件包并生成 HTML 文档:

make

make html

用以下命令检查结果:

make check

安装软件包以及它的帮助文档:

make install
make install-html

# 6.16.2. MPC 软件包内容

安装的库: libmpc.so

安装目录: /usr/share/doc/mpc-1.0.3

简要介绍

libmpc 包含复数数学函数

## 6.17. GCC-6.3.0

GCC 软件包包括 GNU 编译器集,其中有 C 和 C++ 的编译器。

大概编译时间: 82 SBU (含测试)

所需磁盘空间: 3.3 GB

## 6.17.1. 安装 GCC

If building on x86\_64, change the default directory name for 64-bit libraries to "lib":

```
case $(uname -m) in
    x86_64)
    sed -e '/m64=/s/lib64/lib/' \
        -i.orig gcc/config/i386/t-linux64
;;
esac
```

GCC 的文档建议在源代码目录之外一个专用的编译目录中编译 GCC:

```
mkdir -v build
cd build
```

### 准备编译 GCC:

```
SED=sed
../configure --prefix=/usr \
--enable-languages=c,c++ \
--disable-multilib \
--disable-bootstrap \
--with-system-zlib
```

注意,对于其它的编程语言,现在还有一些前提条件没有准备好。可以查看 BLFS Book 了解如何编译 GCC 支持的所有语言的指令。

#### 新配置选项的含义:

SED=sed

设置环境变量防止访问到硬编码的 /tools/bin/sed 路径。

--with-system-zlib

这个选项告诉 GCC 链接系统安装的 Zlib 库,而不是它内部自带的库。

#### 编译软件句:

#### make

### **Important**

本章节中 GCC 的测试套件至关重要,任何情况下都不能跳过。

GCC 测试套件中一个测试集的会耗尽堆栈空间,因此运行测试之前要增加栈大小:

```
ulimit -s 32768
```

测试编译结果,但不要因为出现错误就停下来:

#### make -k check

要查看测试套件结果的概要,运行:

#### ../contrib/test\_summary

如果只是查看概要,可以将输出通过管道送到 grep -A7 Summ。

结果可以和 http://www.linuxfromscratch.org/lfs/build-logs/8.0-rc1/ 以及 http://gcc.gnu.org/ml/gcc-testresults/上的相比较。

一些意料之外的错误总是难以避免。GCC 开发者通常意识到了这些问题,但还没有解决。 In particular, five tests in the libstdc++ test suite are known to fail when running as the root user as we do here. 除非测试结果和上面 URL 中的相差很大,不然就可以安全继续。

安装软件包:

#### make install

Create a symlink required by the FHS for "historical" reasons.

```
ln -sv ../usr/bin/cpp /lib
```

很多软件包用命令 cc 调用 C 编译器。为了满足这些软件包,创建一个符号链接:

```
ln -sv gcc /usr/bin/cc
```

增加一个兼容符号链接启用编译程序时进行链接时间优化(Link Time Optimization, LTO):

现在我们最终的工具链已经准备就绪了,再一次确认编译和链接都能像预期那样正常工作很重要。我们通过做和前面章节做过的相同的完整性检查做到这点:

```
echo 'int main(){}' > dummy.c

cc dummy.c -v -W1,--verbose &> dummy.log

readelf -l a.out | grep ': /lib'
```

如果没有任何错误,上条命令的输出应该是(不同的平台上的动态链接器可能名字不同):

```
[Requesting program interpreter: /lib64/ld-linux-x86-64.so.2]
```

现在确保我们已经设置好了启动文件:

```
grep -o '/usr/lib.*/crt[lin].*succeeded' dummy.log
```

#### 上一条命令的输出应该是:

```
/usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/6.3.0/../../../lib/crt1.o succeeded /usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/6.3.0/../../../lib/crti.o succeeded /usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/6.3.0/../../../lib/crtn.o succeeded
```

取决于你机器的架构,上面的结果可能有稍微不同,差异通常是 /usr/lib/gcc 后目录的名称。这里重要的一点是 gcc 能在 /usr/lib 目录下找到所有的三个 crt\*.o 文件。

确保链接器能找到正确的头文件:

```
grep -B4 '^ /usr/include' dummy.log
```

这条命令应该返回如下输出:

```
#include <...> search starts here:
  /usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/6.3.0/include
  /usr/local/include
  /usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/6.3.0/include-fixed
  /usr/include
```

同时,注意你的目标系统三段式后面的目录名称可能和上面的不同,这取决于你的架构。

#### Note

在版本 4.3.0 中,GCC 无条件安装 limits.h 文件到私有 include-fixed 目录,要求这个目录已经存在。

接下来,确认新的链接器已经在使用正确的搜索路径:

```
grep 'SEARCH.*/usr/lib' dummy.log |sed 's|; |\n|g'
```

应该忽略指向带有 '-linux-gnu' 的路径,上条命令的输出应该是:

```
SEARCH_DIR("/usr/x86_64-pc-linux-gnu/lib64")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib64")
SEARCH_DIR("/lib64")
SEARCH_DIR("/usr/lib64")
SEARCH_DIR("/usr/x86_64-pc-linux-gnu/lib")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib")
SEARCH_DIR("/lib")
```

32 位的系统可能有一些不同的目录。例如,下面是一台 i686 机器的输出:

```
SEARCH_DIR("/usr/i686-pc-linux-gnu/lib32")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib32")
SEARCH_DIR("/lib32")
SEARCH_DIR("/usr/lib32")
SEARCH_DIR("/usr/i686-pc-linux-gnu/lib")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib")
SEARCH_DIR("/lib");
```

然后我们要确定我们使用的是正确的 libc:

```
grep "/lib.*/libc.so.6 " dummy.log
```

### 上条命令的输出应该为:

attempt to open /lib/libc.so.6 succeeded

最后,确保 GCC 使用的是正确的动态链接器:

#### grep found dummy.log

上条命令的结果应该是(不同的平台上链接器名字可以不同):

found ld-linux-x86-64.so.2 at /lib/ld-linux-x86-64.so.2

如果显示的结果不一样或者根本没有显示,那就出了大问题。检查并回溯之前的步骤,找到出错的地方并改正。最有可能的原因是参数文件的调整出了问题。在进行下一步之前所有的问题都要解决。

一旦所有的事情都正常了,清除测试文件:

#### rm -v dummy.c a.out dummy.log

最后,移动位置放错的文件:

mkdir -pv /usr/share/gdb/auto-load/usr/lib
mv -v /usr/lib/\*gdb.py /usr/share/gdb/auto-load/usr/lib

## 6.17.2. GCC 软件包内容

安装的程序: c++, cc (链接到 gcc), cpp, g++, gcc, gcc-ar, gcc-nm, gcc-ranlib, 和 gcov

安装的库: libasan.{a,so}, libatomic.{a,so}, libgcc.a, libgcc\_eh.a, libgcc\_s.so, libgcov.a,

libgomp.{a,so}, libiberty.a, libitm.{a,so}, liblto\_plugin.so, libquadmath.{a,so}, libssp.{a,so}, libssp\_nonshared.a, libstdc++.{a,so}, libsupc++.a, 和 libtsan.{a,so}

安装目录: /usr/include/c++, /usr/lib/gcc, /usr/libexec/gcc, 和 /usr/share/gcc-6.3.0

#### 简要介绍

c++ C++ 编译器

cc C 编译器

cpp C 预处理器;编译器用来扩展源文件中 #include、#define 以及类似语句

g++ C++ 编译器 gcc C 编译器

gcc-ar 增加插件到命令行的 ar 的封装。这个程序只用于添加 "链接时间优化",在使用默认编

译选项时不起作用

gcc-nm 增加插件到命令行的 nm 的封装。这个程序只用于添加 "链接时间优化",在使用默认编

译选项时不起作用

gcc-ranlib 增加插件到命令行的 ranlib 的封装。这个程序只用于添加 "链接时间优化",在使用默认

编译选项时不起作用

gcov 一个覆盖测试工具;用于分析程序以决定在哪里进行优化有最大的效果

libasan Address Sanitizer (地址消毒剂)运行时库。

libgcc 包含用于 gcc 的运行时支持

libgcov 当指示 GCC 启用分析时该库会被链接到程序中

libgomp 用于 C/C++、Fortran 语言的多平台共享内存并行编程的 OpenMP API 的 GNU 实现libiberty 包含多种 GNU 程序所使用的例程,包括 getopt, obstack, strerror, strtol, 和 strtoul

liblto\_plugin GCC 的链接时间优化 (LTO) 插件,允许 GCC 跨编译单元进行优化

libquadmath GCC 四精度数学库 API

libssp 包含支持 GCC 堆栈溢出保护功能的例程

libstdc++ 标准 C++ 库

libsupc++ 为 C++ 编程语言提供支持例程

libtsan Thread Sanitizer (数据速率检测工具) 运行时库

# 6.18. Bzip2-1.0.6

Bzip2 软件包包含压缩和解压缩的程序。用 bzip2 压缩文本文件能获得比传统的 gzip 更好的压缩比。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU 所需磁盘空间: 0/bz2.9 MB

## 6.18.1. 安装 Bzip2

使用能为这个软件包安装帮助文档的补丁:

patch -Np1 -i ../bzip2-1.0.6-install\_docs-1.patch

下面的命令确保安装的符号链接是相对链接:

sed -i 's@\(ln -s -f \) $(PREFIX)/bin/@\1@'$  Makefile

确认 man 页面安装到了正确的位置:

sed -i "s@(PREFIX)/man@(PREFIX)/share/man@g" Makefile

准备编译 Bzip:

make -f Makefile-libbz2\_so
make clean

make 参数的含义:

-f Makefile-libbz2\_so

这会使用不同的 Makefile 文件编译 Bzip2,在这里是 Makefile-libbz2\_so,它会创建动态 libbz2.so 库,并把它链接到 Bzip2 工具。

编译并测试软件句:

make

安装程序:

make PREFIX=/usr install

安装使用动态链接库的 bzip2 二进制文件到 /bin 目录 , 创建一些必须的符号链接并清理:

cp -v bzip2-shared /bin/bzip2

cp -av libbz2.so\* /lib

ln -sv ../../lib/libbz2.so.1.0 /usr/lib/libbz2.so

rm -v /usr/bin/{bunzip2,bzcat,bzip2}

ln -sv bzip2 /bin/bunzip2

ln -sv bzip2 /bin/bzcat

# 6.18.2. Bzip2 软件包内容

安装的程序: bunzip2 (链接到 bzip2), bzcat (链接到 bzip2), bzcmp (链接到 bzdiff), bzdiff,

bzegrep (链接到 bzgrep), bzfgrep (链接到 bzgrep), bzgrep, bzip2, bzip2recover,

bzless (链接到 bzmore), 和 bzmore

安装的库: libbz2.{a,so}

安装目录: /usr/share/doc/bzip2-1.0.6

### 简要介绍

bunzip2 解压 bzip 压缩的文件

bzcat解压到标准输出

bzcmp 对 bzip 压缩的文件运行 cmp 命令

bzdiff 对 bzip 压缩的文件运行 diff 命令

bzegrep 对 bzip 压缩的文件运行 egrep 命令

bzfgrep 对 bzip 压缩的文件运行 fgrep 命令

bzgrep 对 bzip 压缩的文件运行 grep 命令

bzip2 使用哈夫曼编码的 Burrows-Wheeler 块排序文本压缩算法压缩文件;压缩率比传统的用

"Lempel-Ziv" 算法的压缩器要好,比如 gzip。

bzip2recover 尝试从损坏的 bzip 压缩文件中恢复数据

bzless 对 bzip 压缩的文件运行 less 命令 bzmore 对 bzip 压缩的文件运行 more 命令

libbz2 用 Burrows-Wheeler 算法实现的无损的块排序数据压缩库

# 6.19. Pkg-config-0.29.1

pkg-config 软件包包含一个在配置和 make 文件运行时把 include 路径和库路径传递给编译工具的工具。

大概编译时间: 0.4 SBU 所需磁盘空间: 28 MB

# 6.19.1. 安装 Pkg-config

准备编译 Pkg-config:

```
./configure --prefix=/usr \
    --with-internal-glib \
    --disable-compile-warnings \
    --disable-host-tool \
    --docdir=/usr/share/doc/pkg-config-0.29.1
```

#### 新配置选项的含义:

--with-internal-glib

这会让 pkg-config 使用它自己内部版本的 Glib, 因为在 LFS 中没有可用的外部版本。

--disable-compile-warnings

This option prevents the build system from using compiler flags which cause build failure when building with GCC 6.

--disable-host-tool

这个选项取消创建到 pkg-config 程序的不必要的硬链接。

### 编译软件包:

#### make

用以下命令检查结果:

#### make check

安装软件包:

#### make install

# 6.19.2. pkg-config 软件包内容

安装的软件: pkg-config

安装目录: /usr/share/doc/pkg-config-0.29.1

简要介绍

pkg-config 返回指定库或软件包的元信息

## 6.20. Ncurses-6.0

Ncurses 软件包包含用于不依赖于特定终端的字符屏幕处理的库。

大概编译时间: 0.4 SBU 所需磁盘空间: 39 MB

## 6.20.1. 安装 Ncurses

不要安装静态库,它不受配置控制:

```
sed -i '/LIBTOOL_INSTALL/d' c++/Makefile.in
```

#### 准备编译 Nourses:

#### 新配置选项的含义:

--enable-widec

这个选项会编译宽字符库(例如 libncursesw.so.6.0) 来代替普通字符库(例如 libncurses.so.6.0)。宽字符库可用于多字节和传统的 8 位本地字符,而常规的库只能用于 8 位本地字符。宽字符库和常规的库是源文件兼容的,而不是二进制文件兼容的。

--enable-pc-files

该选项为 pkg-config 生成和安装 .pc 文件。

--without-normal

This switch disables building and installing most static libraries.

#### 编译软件包:

#### make

该软件包有个测试套件,但只能在安装完软件包后运行。测试程序在 test/ 目录中。查看该目录中的 README 文件获取更详细信息。

### 安装软件包:

#### make install

移动共享库到期望的 /lib 文件夹:

```
mv -v /usr/lib/libncursesw.so.6* /lib
```

由于库已经被移走了,符号链接指向了一个不存在的文件。重建符号链接:

ln -sfv ../../lib/\$(readlink /usr/lib/libncursesw.so) /usr/lib/libncursesw.so

很多应用程序仍然希望编辑器能找到非宽字符的 Ncurses 库。通过符号链接和链接器脚本欺骗这样的应用链接到宽字符库:

最后,确保在编译时会查找 -lcurses 的旧应用程序仍然可以编译:

```
rm -vf /usr/lib/libcursesw.so
echo "INPUT(-lncursesw)" > /usr/lib/libcursesw.so
ln -sfv libncurses.so /usr/lib/libcurses.so
```

如果需要的话,安装 Ncurses 的帮助文档:

```
mkdir -v /usr/share/doc/ncurses-6.0
cp -v -R doc/* /usr/share/doc/ncurses-6.0
```

### Note

上面的指令并不会创建非宽字符 Ncurses 库,因为没有从源文件中编译安装的软件包会在运行时链接它们。然而,已知的仅有二进制应用程序并能链接到非等宽字符的库,需要第 5 版的支持。 如果你由于一些仅有二进制的应用程序或要和 LSB 兼容而必须要有这样的库,用下面的命令重新编译软件包:

## 6.20.2. Ncurses 软件包内容

安装的程序: captoinfo (链接到 tic), clear, infocmp, infotocap (链接到 tic), ncursesw6-config,

reset (链接到 tset), tabs, tic, toe, tput, 和 tset

安装的库: libcursesw.so (到 libncursesw.so 的符号链接和链接器脚本), libformw.so,

libmenuw.so, libncursesw.so, libncurses++w.a, libpanelw.so, 以及库名称中没有

"w" 的对应的非宽字符部分。

安装目录: /usr/share/tabset, /usr/share/terminfo, 和 /usr/share/doc/ncurses-6.0

简要介绍

captoinfo 转换 termcap 描述为 terminfo 描述

clear 如果可以的话清空屏幕

infocmp 比较或输出 terminfo 描述

infotocap 转换 terminfo 描述为 termcap 描述

ncursesw6-config P为 ncurses 提供配置信息 reset 重新初始化终端为默认设置

tabs 清空终端并设置制表符长度

tic 将 terminfo 文件从源文件格式转换到二进制格式的 terminfo 条目描述编译器需要

ncurses 例程 [terminfo 文件包含特定终端的功能信息]

toe 列出所有可用的终端类型,给出每个主名称和描述

tput 可以在 shell 中使用终端特定的功能值;也可用来重置或初始化终端或者报告它的完

整名称

tset 可以用来初始化终端

libcursesw 到 libncursesw 的链接

libncursesw 包含在一个终端屏幕以多种复杂方式显示文本的函数;使用这些功能的一个好的例

子是内核 make menuconfig 时的菜单显示

libformw包含实现表单的函数libmenuw包含实现菜单的函数libpanelw包含实现面板的函数

## 6.21. Attr-2.4.47

attr 软件包包含管理文件系统对象的扩展属性的工具。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 3.3 MB

## 6.21.1. 安装 Attr

修改存放文档的目录,使它放在版本特定的目录:

```
sed -i -e 's|/@pkg_name@|&-@pkg_version@|' include/builddefs.in
```

防止再次安装已经由 man ## 软件包安装了的帮助手册:

```
sed -i -e "/SUBDIRS/s|man[25]||g" man/Makefile
```

准备编译 Attr:

#### 编译软件包:

#### make

测试需要在支持扩展属性的文件系统上运行,例如 ext2、ext3、或者 ext4。 如果同时运行多个测试会导致测试失败(-j 选项大于 1)。输入命令检查结果:

### make -j1 tests root-tests

安装软件包:

```
make install install-dev install-lib
chmod -v 755 /usr/lib/libattr.so
```

需要移动共享库到 /lib, 因此需要重建 .so 中的 /usr/lib 文件:

```
mv -v /usr/lib/libattr.so.* /lib
ln -sfv ../../lib/$(readlink /usr/lib/libattr.so) /usr/lib/libattr.so
```

## 6.21.2. Attr 软件包内容

安装的程序: attr, getfattr, 和 setattr

安装的库: libattr.so

安装目录: /usr/include/attr 和 /usr/share/doc/attr-2.4.47

### 简要介绍

attr 扩展文件系统对象的属性

getfattr 获取文件系统对象的扩展属性 setattr 设置文件系统对象的扩展属性 libattr 包含管理扩展属性的库函数

## 6.22. Acl-2.2.52

Acl 软件包包含管理访问控制列表的工具,访问控制列表用于定义文件和目录更细粒度的自定义访问权限。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU 所需磁盘空间: 4.8 MB

## 6.22.1. 安装 Acl

修改存放文档的目录,使它放在版本特定的目录:

```
sed -i -e 's|/@pkg_name@|&-@pkg_version@|' include/builddefs.in
```

修复一些损坏的测试:

```
sed -i "s: | sed.*::g" test/{sbits-restore,cp,misc}.test
```

另外,修复一个组名称超长时会使 getfacl -e 出现段错误的错误:

```
sed -i -e "/TABS-1;/a if (x > (TABS-1)) x = (TABS-1);" \
    libacl/__acl_to_any_text.c
```

准备编译 Acl:

```
./configure --prefix=/usr \
    --disable-static \
    --libexecdir=/usr/lib
```

### 编译软件句:

#### make

在用 Acl 库构建 Coreutils 后,Acl 测试才能在支持访问控制的文件系统上运行。如果需要的话,可以在本章 后面构建完 Coreutils 之后回到这个软件包运行 make -j1 tests 进行测试。

安装软件包:

```
make install install-dev install-lib chmod -v 755 /usr/lib/libacl.so
```

需要移动共享库到 /lib, 因此需要重建 /usr/lib 中的 .so 文件:

```
mv -v /usr/lib/libacl.so.* /lib
ln -sfv ../../lib/$(readlink /usr/lib/libacl.so) /usr/lib/libacl.so
```

## 6.22.2. Acl 软件包内容

安装的程序: chacl, getfacl, 和 setacl

安装的库: libacl.so

安装目录: /usr/include/acl 和 /usr/share/doc/acl-2.2.52

简要介绍

chacl 更改文件或目录的访问控制列表

getfacl 获取文件访问控制列表 setacl 设置文件访问控制列表

libacl 包括用于管理访问控制列表的库函数

# 6.23. Libcap-2.25

Libcap 软件包实现了可用在 Linux 内核上的对 POSIX 1003.1e 功能的用户空间接口。 这些功能将所有强大 root 权限划分为不同的权限组合。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 1.3 MB

## 6.23.1. 安装 Libcap

避免安装静态库:

sed -i '/install.\*STALIBNAME/d' libcap/Makefile

编译软件包

#### make

这个软件包没有测试套件。

安装软件包:

make RAISE\_SETFCAP=no lib=lib prefix=/usr install
chmod -v 755 /usr/lib/libcap.so

make 选项的含义:

RAISE\_SETFCAP=no

这个选项跳过尝试对自身使用 setcap。这可以避免内核或文件系统不支持扩展功能时出现安装错误。

lib=lib

This parameter installs the library in \$prefix/lib rather than \$prefix/lib64 on x86\_64. It has no effect on x86.

需要移动共享库到 /lib, 因此需要重建 /usr/lib 中的 .so 文件:

mv -v /usr/lib/libcap.so.\* /lib

ln -sfv ../../lib/\$(readlink /usr/lib/libcap.so) /usr/lib/libcap.so

# 6.23.2. Libcap 软件包内容

安装的程序: capsh, getcap, getpcaps, 和 setcap

安装的库: libcap.so

### 简要介绍

capsh 使用和控制功能支持的 shell 封装

getcap 检查文件功能

getpcaps 显示查询进程的功能

libcap 包括用于管理 POSIX 1003.1e 功能的库函数

setcap Sets file capabilities

## 6.24. Sed-4.4

Sed 软件包包含一个流编辑器。

大概编译时间: 0.3 SBU 所需磁盘空间: 25 MB

## 6.24.1. 安装 Sed

First fix an issue in the LFS environment and remove a failing test:

```
sed -i 's/usr/tools/' build-aux/help2man
sed -i 's/panic-tests.sh//' Makefile.in
```

#### 准备编译 Sed:

```
./configure --prefix=/usr --bindir=/bin
```

编译软件包并生成 HTML 文档:

make html

输入命令查看结果:

#### make check

安装软件包和它的文档:

## 6.24.2. Sed 软件包内容

安装的程序: sed

安装目录: /usr/share/doc/sed-4.4

### 简要介绍

sed 过滤器,一次性转换文本文件

## 6.25. Shadow-4.4

Shadow 软件包包含以安全方式处理密码的程序。

大概编译时间: 0.2 SBU 所需磁盘空间: 42 MB

## 6.25.1. 安装 Shadow

### Note

如果你喜欢强制使用更强的密码,在编译 Shadow 之前可以根据 http://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/postlfs/cracklib.html安装 CrackLib。然后在下面的 configure 命令中增加 --with-libcrack。

Disable the installation of the groups program and its man pages, as Coreutils provides a better version. Also Prevent the installation of manual pages that were already installed by the man ## package:

```
sed -i 's/groups$(EXEEXT) //' src/Makefile.in
find man -name Makefile.in -exec sed -i 's/groups\.1 / /' {} \;
find man -name Makefile.in -exec sed -i 's/getspnam\.3 / /' {} \;
find man -name Makefile.in -exec sed -i 's/passwd\.5 / /' {} \;
```

比起默认的 crypt 方法,用更安全的 SHA-512 方法加密密码,它允许密码长度超过 8 个字符。也需要把 Shadow 默认使用的用户邮箱由陈旧的 /var/spool/mail 位置改为正在使用的 /var/mail 位置:

```
sed -i -e 's@#ENCRYPT_METHOD DES@ENCRYPT_METHOD SHA512@' \
    -e 's@/var/spool/mail@/var/mail@' etc/login.defs
```

#### Note

如果你选择编译支持 Cracklib 的 Shadow,运行下面的命令:

```
sed -i 's@DICTPATH.*@DICTPATH\t/lib/cracklib/pw_dict@' etc/login.defs
```

做个小的改动使 useradd 的默认设置和 LFS 的组文件一致:

```
sed -i 's/1000/999/' etc/useradd
```

Fix a security issue identified upstream:

```
sed -i -e '47 d' -e '60,65 d' libmisc/myname.c
```

准备编译 Shadow:

```
./configure --sysconfdir=/etc --with-group-name-max-length=32
```

#### 配置选项的含义:

--with-group-name-max-length=32 最长用户名为 32 个字符,使组名称也是如此。

#### 编译软件包:

#### make

该软件包没有测试套件。

安装软件包:

#### make install

移动位置错误的程序到正确的位置:

mv -v /usr/bin/passwd /bin

### 6.25.2. 配置 Shadow

该软件包包含增加、更改、以及删除用户和组的工具;设置和修改密码;执行其它特权级任务。软件包解压后的 doc/HOWTO 文件有关于 password shadowing 的完整解释。如果使用 Shadow 支持,记住需要验证密码(显示管理器、FTP 程序、pop3 守护进程等)的程序必须和 Shadow 兼容。 也就是说,它们要能使用 Shadow 加密的密码。

运行下面的命令启用 shadow 密码:

#### pwconv

运行下面的命令启用 shadow 组密码:

#### grpconv

用于 useradd 工具的 Shadow 配置有一些需要解释的注意事项。首先,useradd 工具的默认操作是创建用户以及和用户名相同的组。默认情况下,用户 ID(UID) 和组 ID(GID) 的数字从 1000 开始。这意味着如果你不传递参数给 useradd,系统中的每个用户都会属于一个不同的组。如果不需要这样的结果,你需要传递参数 -g 到 useradd。默认参数保存在 /etc/default/useradd 文件中。你需要修改该文件中的两个参数来实现你的特定需求。

### /etc/default/useradd 参数解释

GROUP=1000

该参数设定 /etc/group 文件中使用的起始组序号。你可以把它更改为任何你需要的数字。注意 useradd 永远不会重用 UID 或 GID。如果该参数指定的数字已经被使用了,将会使用它之后的下一个可用数字。另外注意如果你系统中没有序号为 1000 的组,第一次使用 useradd 而没有参数 -g 的话,你会在终端中看到一个提示信息:useradd:unknown GID 1000。你可以忽视这个信息,它会使用组号 1000。

CREATE\_MAIL\_SPOOL=yes

这个参数会为 useradd 新添加的用户创建邮箱文件。 useradd 会使组 mail 拥有该文件的所有权,并赋予组 0660 的权限。如果你希望 useradd 不创建这些邮箱文件,你可以运行下面的命令:

### sed -i 's/yes/no/' /etc/default/useradd

## 6.25.3. 设置 root 密码

运行下面的命令为用户 root 设置密码:

#### passwd root

## 6.25.4. Shadow 软件包内容

安装的程序: chage, chfn, chgpasswd, chpasswd, chsh, expiry, faillog, gpasswd, groupadd,

groupdel, groupmems, groupmod, grpck, grpconv, grpunconv, lastlog, login, logoutd, newgidmap, newgrp, newuidmap, newusers, nologin, passwd, pwck, pwconv, pwunconv, sg (链接到 newgrp), su, useradd, userdel, usermod, vigr (链

接到 vipw), 和 vipw

安装目录: /etc/default

简要介绍

chage 用来更改强制性密码更新的最大天数

chfn 用来更改用户的全名以及其它信息

chgpasswd 用来以批处理模式更新组密码

chpasswd 用来以批处理模式更新用户密码

chsh 用来更改用户登录时默认使用的 shell

expiry 检查并强制执行当前密码过期策略

faillog 用来检查登录失败的日志文件,设置锁定用户的最大失败次数,或者重置失败次数

gpasswd 用来给组增加、删除成员以及管理员

groupadd 用指定的名称创建组 groupdel 用指定的名称删除组

groupmems 允许用户管理他/她自己的组成员列表而不需要超级用户权限。

groupmod 用于更改指定组的名称或 GID

grpck 验证组文件 /etc/group 和 /etc/gshadow 的完整性

grpconv 从普通组文件创建或升级为 shadow 组文件

grpunconv 从 /etc/group 更新到 /etc/gshadow 然后删除前者

lastlog 报告所有用户或指定用户的最近一次登录

login 用于系统让用户登录进来

logoutd 用于强制限制登录时间和端口的守护进程

newgidmap Is used to set the gid mapping of a user namespace

newgrp 用于在一次登录会话中更改当前 GID

newuidmap Is used to set the uid mapping of a user namespace

newusers 用于批量创建或更新用户账户

nologin 显示一个账户不可用的信息;它用于来作为不可登录的账户的默认 shell

passwd 用来更改用户或组账户的密码

pwck 验证密码文件 /etc/passwd 和 /etc/shadow 的完整性

pwconv 从普通密码文件创建或升级 shadow 密码文件

pwunconv 从 /etc/passwd 更新到 /etc/shadow 然后删除前者

sg 当用户的 GID 被设置为指定组的 GID 时执行一个特定命令

su 用替换的用户和组 ID 运行 Shell

useradd 用指定的名称新建用户或更新新用户的默认信息

userdel 删除指定的用户账户

usermod 用于更改指定用户的登录名称、UID、shell、初始组、home 目录,等

vigr编辑 /etc/group 或 /etc/gshadow 文件vipw编辑 /etc/passwd 或 /etc/shadow 文件

## 6.26. Psmisc-22.21

Psmisc 软件包包含用于显示运行中进程信息的程序。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 4.0 MB

## 6.26.1. 安装 Psmisc

准备编译 Psmisc:

### ./configure --prefix=/usr

编译软件包:

#### make

该软件包没有测试套件。

安装软件包:

#### make install

最后,将程序 killall 和 fuser 移动到 FHS 指定的位置:

mv -v /usr/bin/fuser /bin
mv -v /usr/bin/killall /bin

# 6.26.2. Psmisc 软件包内容

安装的程序: fuser, killall, peekfd, prtstat, pstree, 和 pstree.x11 (链接到 pstree)

### 简要介绍

fuser 报告使用指定文件或文件系统的进程的进程 ID (PID)

killall 根据名称杀死进程;它发送信号到所有的运行任何给定命令的进程

peekfd 根据 PID 查看正在运行进程的文件描述符

prtstat 打印关于某个进程的信息

pstree 以树形结构显示运行中的进程

pstree.x11 和 pstree 命令相同,但退出时它会等待确认

# 6.27. Iana-Etc-2.30

Iana-Etc 软件包为网络服务和协议提供数据。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 2.3 MB

## 6.27.1. 安装 Iana-Etc

下面的命令将 IANA 提供的原始数据转换为 /etc/protocols 和 /etc/services 数据文件的正确格式:

### make

该软件包没有测试套件。

安装软件包:

#### make install

## 6.27.2. Iana-Etc 软件包内容

安装的文件: /etc/protocols 和 /etc/services

### 简要介绍

/etc/protocols 描述 TCP/IP 子系统中可用的多种 DARPA 网络协议 /etc/services 提供友好文本名称和背后分配的端口号以及协议类型之间的映射

## 6.28. M4-1.4.18

M4 软件包包含一个宏处理器。

大概编译时间: 0.4 SBU 所需磁盘空间: 31 MB

### 6.28.1. 安装 M4

准备编译 M4:

./configure --prefix=/usr

编译软件包:

make

用以下命令测试结果:

make check

用以下命令测试结果:

make install

## 6.28.2. M4 软件包内容

安装的程序: m4

### 简要介绍

m4 复制给定的文件并扩展其中包括的宏[这些宏或者是内建的或是 用户定义的,可以有任何数目的参数。除了进行宏扩展,m4 还有用于包含命名文件、运行 Unix 命令、进行整数运算、操作文本、 递归等内建函数。 m4 程序可以作为一个编译器的前端,也可以作为一个宏处理器使用。]

## 6.29. Bison-3.0.4

Bison 软件包包含一个语法生成器。

大概编译时间: 0.3 SBU 所需磁盘空间: 32 MB

### 6.29.1. 安装 Bison

准备编译 Bison:

./configure --prefix=/usr --docdir=/usr/share/doc/bison-3.0.4

编译软件包:

#### make

There is a circular dependency between bison and flex with regard to the checks. If desired, after installing flex in the next section, the bison checks can be run with make check.

安装软件包:

make install

### 6.29.2. Bison 软件包内容

安装的程序: bison and yacc

安装的库: liby.a

安装目录: /usr/share/bison

### 简要介绍

bison 根据一系列规则生成用于分析文本结构的程序; Bison 是 Yacc (Yet Another Compiler Compiler)

的替代品。

yacc bison 的封装,用于仍然调用 yacc 而不是 bison 的程序;它用 bison 选项调用 -y option

liby Yacc 库包含和 Yacc 兼容的 yyerror 和 main 程序的实现;这个库并不是很有用,但是 POSIX 要

求有它

## 6.30. Flex-2.6.3

Flex 软件包包括一个用于生成识别文本模式的程序的工具。

大概编译时间: 0.4 SBU 所需磁盘空间: 32 MB

# 6.30.1. 安装 Flex

The build procedure assumes the help2man program is available to create a man page from the executable --help option. This is not present, so we use an environment variable to skip this process. Now, prepare Flex for compilation:

#### HELP2MAN=/tools/bin/true \

./configure --prefix=/usr --docdir=/usr/share/doc/flex-2.6.3

### 编译软件包:

#### make

用以下命令测试结果(大约 0.5 SBU):

#### make check

One test, cxx\_restart, is known to fail.

安装软件包:

#### make install

一些程序还不知道 flex 并尝试运行它的预处理器 lex。为了支持这些程序,创建以 lex 仿真模式运行 flex 的符号链接 lex:

#### ln -sv flex /usr/bin/lex

# 6.30.2. Flex 软件包内容

安装的程序: flex, flex++ (链接到 flex), 和 lex (链接到 flex)

安装的库: libfl.so 和 libfl\_pic.so 安装目录: /usr/share/doc/flex-2.6.3

### 简要介绍

flex 一个用于生成能识别文本模式程序的工具;它允许指定多种用于模式发现的规则,从而消除了开

发专门程序的需要

flex++ flex 的扩展,用于生成 C++ 代码和类。是到 flex 的符号链接

lex 一个以 flex 仿真模式运行 lex 的脚本

libfl flex 库

# 6.31. Grep-3.0

Grep 软件包包含用于在文件中搜索的程序。

大概编译时间: 0.4 SBU 所需磁盘空间: 29 MB

# 6.31.1. 安装 Grep

准备编译 Grep:

./configure --prefix=/usr --bindir=/bin

编译软件包:

make

用以下命令测试结果:

make check

安装软件包:

make install

# 6.31.2. Grep 软件包内容

安装的程序: egrep, fgrep, 和 grep

简要介绍

egrep 打印匹配扩展正则表达式的行fgrep 打印匹配固定字符串列表的行grep 打印匹配基本正则表达式的行

# 6.32. Readline-7.0

Readline 软件包是提供命令行编辑和历史功能的库的集合。

大概编译时间: 0.1 SBU 所需磁盘空间: 15 MB

### 6.32.1. 安装 Readline

重装 Readline 会使旧的库移动到 libraryname>.old。通常来说这并不是什么问题,但一些情况下可能引起 ldconfig 链接错误。可以通过下面的两个 sed 命令避免这个问题:

```
sed -i '/MV.*old/d' Makefile.in
sed -i '/{OLDSUFF}/c:' support/shlib-install
```

准备编译 Readline:

```
./configure --prefix=/usr \
    --disable-static \
    --docdir=/usr/share/doc/readline-7.0
```

#### 编译软件包:

### make SHLIB\_LIBS=-lncurses

make 选项的含义:

SHLIB LIBS=-lncurses

该选项强制 Readline 链接到 libncurses (实际上是 libncursesw) 库。

该软件包没有测试套件。

安装软件包:

```
make SHLIB LIBS=-lncurses install
```

现在移动动态库到更合适的位置并修正一些符号链接:

```
mv -v /usr/lib/lib{readline,history}.so.* /lib
ln -sfv ../../lib/$(readlink /usr/lib/libreadline.so) /usr/lib/libreadline.so
ln -sfv ../../lib/$(readlink /usr/lib/libhistory.so ) /usr/lib/libhistory.so
```

如果需要的话,安装帮助文档:

```
install -v -m644 doc/*.{ps,pdf,html,dvi} /usr/share/doc/readline-7.0
```

# 6.32.2. Readline 软件包内容

安装的库: libhistory.so 和 libreadline.so

安装目录: /usr/include/readline, /usr/share/readline, 和 /usr/share/doc/readline-7.0

简要介绍

libhistory 为重新查看历史行提供一致的用户界面

libreadline 在多种需要提供命令行接口的程序之间保持用户接口一致性

## 6.33. Bash-4.4

Bash 软件包包含 Bourne-Again Shell。

大概编译时间: 1.7 SBU 所需磁盘空间: 56 MB

### 6.33.1. 安装 Bash

合并一些上游的修正:

```
patch -Np1 -i ../bash-4.4-upstream_fixes-1.patch
```

准备编译 Bash:

```
./configure --prefix=/usr
--docdir=/usr/share/doc/bash-4.4 \
--without-bash-malloc \
--with-installed-readline
```

### 新配置选项的含义:

--with-installed-readline

该选项告诉 Bash 使用系统中已经安装的 readline 库而不是使用自带的 readline 版本。

### 编译软件句:

#### make

如果不需要运行测试套件的话跳转到 "Install the package"。

准备测试,确保 nobody 用户可以写源文件树:

```
chown -Rv nobody .
```

现在,以 nobody 用户身份运行测试:

```
su nobody -s /bin/bash -c "PATH=$PATH make tests"
```

Install the package and move the main executable to /bin:

```
make install
mv -vf /usr/bin/bash /bin
```

运行新编译的 bash 程序 (替换正在运行的那个):

```
exec /bin/bash --login +h
```

Note

参数使 bash 进程成为一个可交互的登录 shell 并停用散列使得新程序可用的时候就能发现。

## 6.33.2. Bash 软件包内容

安装的程序: bash, bashbug, 和 sh (链接到 bash)

安装目录: /usr/share/doc/bash-4.4

### 简要介绍

bash 广泛使用的命令解释器;在执行一个命令之前进行多种扩展和替换,使得该解释器成为一个强

大的工具

bashbug 一个 shell 脚本,用于帮助用户撰写和发送标准格式的关于 bash 的 bug 报告邮件

sh 到bash 程序的符号链接;当以 sh 调用时,在符合 POSIX 标准的情况下,bash 尽可能地模仿历

史版本上 sh 的启动过程

## 6.34. Bc-1.06.95

Bc 软件包包括一个任意精度数值处理的语言。

大概编译时间: 0.1 SBU 所需磁盘空间: 3.6 MB

# 6.34.1. 安装 Bc

首先,修复代码中一些会造成内存泄露的小问题:

```
patch -Np1 -i ../bc-1.06.95-memory_leak-1.patch
```

### 准备编译 Bc:

```
./configure --prefix=/usr \
    --with-readline \
    --mandir=/usr/share/man \
    --infodir=/usr/share/info
```

#### 配置选项的含义:

--with-readline

该选项告诉 Bc 使用系统中已经安装的 readline 库而不是使用自带的 readline 版本。

#### 编译软件包:

### ${\tt make}$

运行下面的命令来测试 bc。这会输出好多内容,因此你可能希望重定向到一个文件。测试中会有很小的比例(10 of 12,144)说最后一位数字有舍入误差。

```
echo "quit" | ./bc/bc -l Test/checklib.b
```

安装软件包:

#### make install

# 6.34.2. Bc 软件包内容

安装的程序: bc 和 dc

### 简要介绍

bc 一个命令行计算器

dc 逆波兰命令行计算器

# 6.35. Libtool-2.4.6

Libtool 软件包包含 GNU 通用库支持脚本。它用一致的、可移植的接口封装复杂的共享库。

大概编译时间: 2.0 SBU 所需磁盘空间: 43 MB

### 6.35.1. 安装 Libtool

准备编译 Libtool:

### ./configure --prefix=/usr

编译软件句:

#### make

用以下命令测试结果(大约 11.0 SBU):

#### make check

在 LFS 构建环境中已知有 5 个测试由于循环依赖会失败,但如果安装完 automake 之后重新检查,所有测试就都能通过。

安装软件包:

#### make install

# 6.35.2. Libtool 软件包内容

安装的程序: libtool 和 libtoolize

安装的库: libltdl.so

安装目录: /usr/include/libltdl 和 /usr/share/libtool

### 简要介绍

libtool 提供通用库编译支持服务

libtoolize 提供添加 libtool 支持到软件包的一个标准方法

libltdl 埋藏 dlopen 库的诸多难处

## 6.36. GDBM-1.12

GDBM 软件包包含 GNU 数据库管理器。是使用扩展散列,工作方法和标准 UNIX dbm 类似的数据库函数库。该库提供存储键/数据对、通过键搜索和检索数据、以及删除键和数据的原语。

大概编译时间: 0.1 SBU 所需磁盘空间: 9 MB

### 6.36.1. 安装 GDBM

准备编译 GDBM:

./configure --prefix=/usr \

--disable-static \

--enable-libgdbm-compat

#### 配置选项的含义:

--enable-libgdbm-compat

该选项启用编译 libgdbm 兼容性库,因为一些 LFS 之外的软件包可能需要它提供的旧的 DBM 例程。

### 编译软件包:

#### make

用以下命令测试结果:

#### make check

安装软件包:

#### make install

# 6.36.2. GDBM 软件包内容

安装的程序: gdbm\_dump, gdbm\_load, 和 gdbmtool安装的库: libgdbm.so 和 libgdbm\_compat.so

### 简要介绍

gdbm\_dump 转储 GDBM 数据库到文件

gdbm\_load 从转储文件重建一个 GDBM 数据库

gdbmtool 测试和更改 GDBM 数据库

libgdbm 包含操作散列数据库的函数

libgdbm\_compat 包含旧的 DBM 函数的兼容性库

# 6.37. Gperf-3.0.4

Gperf 为键集合生成完美的哈希函数。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 5.4 MB

# 6.37.1. 安装 Gperf

准备编译 Gperf:

./configure --prefix=/usr --docdir=/usr/share/doc/gperf-3.0.4

编译软件包:

make

该测试已知在运行多任务同时测试 (即 -j 选项大于 1) 时会失败。用以下命令测试结果:

make -j1 check

安装软件包:

make install

# 6.37.2. Gperf 软件包内容

安装的程序: gperf

安装目录: /usr/share/doc/gperf-3.0.4

简要介绍

gperf 为键集合生成完美哈希

# 6.38. Expat-2.2.0

Expat 软件包包含一个用于解析 XML 的面向流的 C 库。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 6.1 MB

# 6.38.1. 安装 Expat

准备编译 Expat:

./configure --prefix=/usr --disable-static

编译软件包:

#### make

用以下命令测试结果:

#### make check

安装软件包:

### make install

如果需要的话,安装帮助文档:

install -v -dm755 /usr/share/doc/expat-2.2.0

install -v -m644 doc/\*.{html,png,css} /usr/share/doc/expat-2.2.0

# 6.38.2. Expat 软件包内容

安装的程序: xmlwf

安装的库: libexpat.so

安装目录: /usr/share/doc/expat-2.2.0

## 简要介绍

xmlwf 用于检查 XML 文档是否格式良好的非验证工具

libexpat 包含用于解析 XML 的 API 函数

## 6.39. Inetutils-1.9.4

Inetutils 软件包包含基本的网络程序。

大概编译时间: 0.4 SBU 所需磁盘空间: 27 MB

### 6.39.1. 安装 Inetutils

准备编译 Inetutils:

### 配置选项的含义:

--disable-logger

该选项防止 Inetutils 安装 logger 程序,脚本使用该程序传递消息到系统日志守护进程。因为 Util-linux 安装了一个更新版本因此不能安装这个。

--disable-whois

该选项禁用编译过时的 Inetutils whois 客户端。BLFS 指南中有更好的 whois 客户端说明。

--disable-r\*

为了安全,该参数使编译过时的程序不能被使用。提供该功能的程序在手册 BLFS 中的 openssh 会有所提及。

--disable-servers

禁用安装作为 Inetutils 软件包一部分的多种网络服务程序。这些服务程序被认为不适用于基础的 LFS 系统。一些本来就不安全,只在可信网络中才认为安全。注意这些服务程序有更好的可用替代品。

### 编译软件句:

#### make

用以下命令测试结果:

### make check

安装软件包:

### make install

移动一些程序使得 /usr 不可访问时仍保持可用:

```
mv -v /usr/bin/{hostname,ping,ping6,traceroute} /bin
mv -v /usr/bin/ifconfig /sbin
```

# 6.39.2. Inetutils 软件包内容

安装的程序: dnsdomainname, ftp, ifconfig, hostname, ping, ping6, talk, telnet, tftp, 和

traceroute

### 简要介绍

dnsdomainname 显示系统的 DNS 域名

ftp 简要介绍

hostname 报告或设置主机名称

ifconfig 管理网络接口

ping 发送请求应答包并报告响应用时

ping6 用于 IPv6 网络的 ping 版本

talk 用于和另一个用户交互

telnet TELNET 协议接口 tftp 简单文件传输程序

traceroute 跟踪从你的工作主机发送到另一个网络上的主机的数据包通过的路径,显示中间通过的

跳 (网关)。

## 6.40. Perl-5.24.1

Perl 软件包包含实用信息抽取与报告语言。

大概编译时间: 5.9 SBU 所需磁盘空间: 245 MB

### 6.40.1. 安装 Perl

首先创建其中一个 Perl 配置文件和可选测试套件引用的基本 /etc/hosts 文件:

```
echo "127.0.0.1 localhost $(hostname)" > /etc/hosts
```

该版本的 Perl 会编译 Compress::Raw::Zlib 和 Compress::Raw::BZip2 模块。Perl 默认会使用内部的源码用于构建。 用以下的命令使 Perl 使用系统中已安装的库:

```
export BUILD_ZLIB=False
export BUILD_BZIP2=0
```

为了能完全控制 Perl 的设置,你可以在下面的命令中移除 "-des" 选项并手动设置编译该软件包的方式。相应的,用下面完全相同的命令使 Perl 使用自动检测到的:

### 配置选项的含义:

-Dvendorprefix=/usr

这确保 perl 知道如何通知软件包它们应该在哪里安装它们的 perl 模块。

-Dpager="/usr/bin/less -isR"

这确保使用 less 而不是 more。

- -Dman1dir=/usr/share/man/man1 -Dman3dir=/usr/share/man/man3
  由于 Groff 还没有安装,Configure 会认为我们不希望为 Perl 安装 man 手册。用这些参数重写该决策。
- -Duseshrplib 编译某些 perl 模块需要的共享 libperl。

#### 编译软件句:

### make

用以下命令测试结果 (大概 2.5 SBU) :

#### make -k test

#### Note

Several tests related to zlib will fail due to using the system version of zlib instead of the internal version.

### 安装软件包并清理:

make install

unset BUILD ZLIB BUILD BZIP2

### 6.40.2. Perl 软件包内容

安装的程序: c2ph, corelist, cpan, enc2xs, encguess, h2ph, h2xs, instmodsh, json\_pp,

libnetcfg, perl, perl5.24.1 (到 perl 的硬链接), perlbug, perldoc, perlivp, perlthanks (到 perlbug 的硬链接), piconv, pl2pm, pod2html, pod2man, pod2text, pod2usage, podchecker, podselect, prove, pstruct (到 c2ph 的硬链接), ptar, ptardiff, ptargrep,

shasum, splain, xsubpp, 和 zipdetails

安装的库: 过多,不能在这完整列出

安装目录: /usr/lib/perl5

简要介绍

a2p 转换 awk 到 Perl

c2ph 转储正如 cc -g -S 生成的 C 结构体

corelist Module::CoreList 的命令行前端

cpan 用命令行与综合 Perl 归档网络 (Comprehensive Perl Archive Network, CPAN) 交互

enc2xs 从 Unicode 字符映射或 Tcl 编码文件为 Encode 模块编译 Perl 扩展

encguess Guess the encoding type of one or several files

h2ph 转换 .h C 头文件为 .ph Perl 头文件

h2xs 转换 .h C 头文件为 Perl 扩展

instmodsh 用于检查安装的 Perl 模块的 shell 脚本,甚至能从一个安装的模块中创建 tar 包

json\_pp 在特定输入输出格式之间转换数据

libnetcfg 可用干配置 libnet Perl 模块

perl 将 C,sed, awk 以及 sh 一些最好的特性结合到一个单一的强大语言

perl5.24.1 到 perl 的硬链接

perlbug 用于生成关于 Perl、或者一起发布的模块的 bug 报告,并用邮件通知

peridoc 用嵌入到 Peri 安装目录或 Peri 脚本中的 pod 格式显示文档

perlivp Perl 安装验证程序;能用于验证 Perl 和它的库是否正确安装

perlthanks 用于生成发送到 Perl 开发者的感谢邮件

piconv Perl 版本的字符编码转换程序 iconv

pl2pm 用于将 Perl4 .pl 文件转换为 Perl5 .pm 模块的工具

pod2html 将文件从 pod 格式转换为 HTML 格式

pod2man 将 pod 格式数据转换为格式化的 \*roff 输入

pod2text 将 pod 数据转换为格式化的 ASCII 文本

pod2usage 从文件中嵌入的 pod 文档显示使用信息

podchecker 检查 pod 格式的文档文件语法

podselect 显示 pod 文档选中的章节

prove 运行对 Test::Harness 模块测试的命令行工具

pstruct 转储正如 cc -g -S 生成的 C 结构体

ptar 用 Perl 写的类似 tar 的程序

ptardiff 用于比较提取的文档和未提取的 Perl 程序

ptargrep 用于对 tar 归档文件中的内容进行模式匹配的 Perl 程序

shasum 打印或检查 SHA 校验码

splain 用于 Perl 中的强制冗长警告诊断

xsubpp 转换 Perl XS 代码为 C 代码

zipdetails 显示 Zip 文件内部结构的详细信息

# 6.41. XML::Parser-2.44

XML::Parser 模块是到 James Clark 的 XML 解析器的 Perl Expat 接口。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 2.0 MB

# 6.41.1. 安装 XML::Parser

准备编译 XML::Parser:

### perl Makefile.PL

编译软件包:

make

用以下命令测试结果:

make test

安装软件包:

make install

## 6.41.2. XML::Parser 软件包内容

安装的模块: Expat.so

简要介绍

Expat 提供 Perl Expat 接口

# 6.42. Intltool-0.51.0

Intitool 是一个用于从源文件中抽取可翻译字符串的国际化工具。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 1.5 MB

### 6.42.1. 安装 Intltool

首先修复 perl-5.22 和其后版本导致的警告:

sed -i 's:\\\ ${:$ ' intltool-update.in

准备编译 Intitool:

./configure --prefix=/usr

编译软件包:

make

用以下命令测试结果:

make check

安装软件包:

make install

install -v -Dm644 doc/I18N-HOWTO /usr/share/doc/intltool-0.51.0/I18N-HOWTO

## 6.42.2. Intltool 软件包内容

安装的程序: intltool-extract, intltool-merge, intltool-prepare, intltool-update, 和 intltoolize

安装的目录: /usr/share/doc/intltool-0.51.0 and /usr/share/intltool

简要介绍

intltoolize 准备使用 intltool 的软件包

intltool-extract 生成 gettext 能读取的头文件

intltool-merge 合并翻译后的字符串到多种文件格式

intltool-prepare 更新 pot 文件并把它们和翻译文件合并

intltool-update 更新 po 模板文件并把它们和翻译文件合并

# 6.43. Autoconf-2.69

Autoconf 软件包包含用于生成自动配置源代码的 shell 脚本的程序。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU (包含测试大于 3.5 SBU)

所需磁盘空间: 17.3 MB

# 6.43.1. 安装 Autoconf

准备编译 Autoconf:

#### ./configure --prefix=/usr

编译软件包:

#### make

用以下命令测试结果:

#### make check

这需要很长一段时间,大概 3.5 SBUs。另外,跳过了需要 Automake 的 若干测试。为了全面测试,Automake 安装完成后可以重新测试 Autoconf。另外,由于 libtool-2.4.3 及之后版本的变化,两个测试将会失败。

安装软件包:

#### make install

# 6.43.2. Autoconf 软件包内容

安装的程序: autoconf, autoheader, autom4te, autoreconf, autoscan, autoupdate, 和 ifnames

安装目录: /usr/share/autoconf

简要介绍

autoconf 生成能为多种类 Unix 系统自动配置软件源码包的 shell 脚本;它生成的配置脚本是独立的

—运行脚本不需要 autoconf 程序

autoheader 一个能生成给配置脚本使用的 C #define 语句模板文件的工具

autom4te M4 宏处理器的封装

autoreconf 对 autoconf 和 automake 模板文件作了更改后能以正确顺序自动运行

autoconf, autoheader, aclocal, automake, gettextize, 以及 libtoolize 以节省时间

autoscan 为软件包帮助生成 configure.in 文件;它检查目录树中的源文件,查找常见移植问

题,生成作为软件包的初步 configure.scan 文件的 configure.in 文件

autoupdate 更改 configure.in 文件,仍然通过旧名称调用 autoconf 宏来使用当前宏名称

ifnames 帮助为软件包写 configure.in 文件;打印软件包在 C 预处理器中使用的标识符[如果

已经设置软件包具有某些可移植性, 该程序能帮助决定需要检查哪些 configure。还能填充

configure.in 生成的 autoscan 文件中的空格。]

# 6.44. Automake-1.15

软件包包含了生成可与 Autoconf 一同使用的 Makefile 的程序。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU (包含测试大于 7.5 SBU)

所需磁盘空间: 110 MB

### 6.44.1. Automake 的安装

首先修复一个 perl-5.22 和其后版本导致的警告:

sed -i 's:/\\\${:/\\\$\\{:' bin/automake.in

准备编译 Automake:

./configure --prefix=/usr --docdir=/usr/share/doc/automake-1.15

编译软件包:

#### make

有些测试会错误的链接到 flex 库的错误版本,所以我们暂时先解决这个问题。还有,由于每个单独的测试之间会有延迟,即使是在只有一个处理器的系统上也要使用 -j4 编译选项提高测试的速度。用以下命令测试结果:

sed -i "s:./configure:LEXLIB=/usr/lib/libfl.a &:" t/lex-{clean,depend}-cxx.sh
make -j4 check

已知会有四个测试失败。

安装软件包:

make install

# 6.44.2. 关于 Automake 软件包内容

安装的程序: aclocal, aclocal-1.15 (到 aclocal 的硬链接), automake, 和 automake-1.15 (到

automake 的硬链接)

安装的目录: /usr/share/aclocal-1.15, /usr/share/automake-1.15, 和 /usr/share/doc/

automake-1.15

简要介绍

aclocal 基于 aclocal.m4 文件的内容生成 configure.in 文件

aclocal-1.15 到 aclocal 的硬链接

automake 一个从 Makefile.in 文件自动生成 Makefile.am 文件的工具 [要生成一个软件包里

所有的 Makefile.in 文件,在最上层的目录运行这个程序。 通过扫描 configure.in 文件,它能自动找到每个对应的 Makefile.am 文件,并生成对应的 Makefile.in

文件。1

automake-1.15 到 automake 的硬链接

## 6.45, Xz-5.2.3

Xz 软件包包含用于压缩和解压文件的程序。它提供 Izma 和更新的 xz 压缩格式功能。和传统的 gzip 或 bzip2 命令相比,用 xz 压缩文本文件能获得更好的压缩率。

大概编译时间: 0.2 SBU 所需磁盘空间: 15 MB

### 6.45.1. 安装 Xz

准备编译 Xz:

```
./configure --prefix=/usr \
    --disable-static \
    --docdir=/usr/share/doc/xz-5.2.3
```

### 编译软件包:

#### make

用以下命令测试结果:

#### make check

安装软件包并确保所需的文件都在正确目录中:

```
make install
mv -v /usr/bin/{lzma,unlzma,lzcat,xz,unxz,xzcat} /bin
mv -v /usr/lib/liblzma.so.* /lib
ln -svf ../../lib/$(readlink /usr/lib/liblzma.so) /usr/lib/liblzma.so
```

## 6.45.2. Xz 软件包内容

安装的程序: Izcat (链接到 xz), Izcmp (链接到 xzdiff), Izdiff (链接到 xzdiff), Izegrep (链接到

xzgrep), lzfgrep (链接到 xzgrep), lzgrep (链接到 xzgrep), lzless (链接到 xzless), lzma (链接到 xz), lzmadec, lzmainfo, lzmore (链接到 xzmore), unlzma (链接到 xz), unxz (链接到 xz), xz, xzcat (链接到 xz), xzcmp (链接到 xzdiff), xzdec, xzdiff, xzegrep (链

接到 xzgrep), xzfgrep (链接到 xzgrep), xzgrep, xzless, 和 xzmore

安装的库: liblzma.so

安装的目录: /usr/include/lzma 和 /usr/share/doc/xz-5.2.3

### 简要介绍

Izcat 解压标准输出

| Izcmp 対 LZMA 压缩文件运行 cmp 命令 | Izdiff 対 LZMA 压缩文件运行 diff 命令 | Izegrep 対 LZMA 压缩文件运行 egrep 命令 | Izfgrep 対 LZMA 压缩文件运行 fgrep 命令 | Izgrep 対 LZMA 压缩文件运行 grep 命令 | Izless 対 LZMA 压缩文件运行 less 命令 | Izess 対 LZMA 压缩文件运行 less 命令

Izma 用 LZMA 格式压缩或解压文件

Izmadec 用于 LZMA 压缩文件的轻便解码器

Izmainfo 显示存储在 LZMA 压缩文件头部的信息

Izmore 对 LZMA 压缩文件运行 more 命令

unlzma 用 LZMA 格式解压文件 unxz 用 XZ 格式解压文件

xz 用 XZ 格式压缩或解压文件

xzcat 解压到标准输出

xzcmp 对 XZ 压缩文件运行 cmp 命令

xzdec 用于 XZ 压缩文件的轻便解码器

xzdiff 对 XZ 压缩文件运行 diff 命令

xzegrep 对 XZ 压缩文件运行 egrep 命令

xzfgrep 对 XZ 压缩文件运行 fgrep 命令

xzgrep 对 XZ 压缩文件运行 grep 命令

xzless 对 XZ 压缩文件运行 less 命令

xzmore 对 XZ 压缩文件运行 more 命令

liblzma 用 Lempel-Ziv-Markov 链算法实现无损块排序数据压缩的库

## 6.46. Kmod-23

Kmod 软件包包含用于加载内核模块的库和工具

大概编译时间: 0.1 SBU 所需磁盘空间: 10.3 MB

### 6.46.1. 安装 Kmod

准备编译 Kmod:

```
./configure --prefix=/usr \
    --bindir=/bin \
    --sysconfdir=/etc \
    --with-rootlibdir=/lib \
    --with-xz \
    --with-zlib
```

#### 配置选项的含义:

--with-xz, --with-zlib 这些选项使 Kmod 能处理压缩的内核模块。

--with-rootlibdir=/lib 该选项确保和不同库相关的文件放置到正确的目录。

### 编译软件包:

#### make

这个软件包没有附带可在LFS chroot环境中运行测试套件。至少需要 git 程序并进行一些测试保证不会在 git 仓库外运行。

安装软件包并创建符号链接使兼容 Module-Init-Tools(之前处理 Linux 内核模块的软件包):

```
make install

for target in depmod insmod lsmod modinfo modprobe rmmod; do
    ln -sfv ../bin/kmod /sbin/$target
done

ln -sfv kmod /bin/lsmod
```

## 6.46.2. Kmod 软件包内容

安装的程序: depmod (链接到 kmod), insmod (链接到 kmod), kmod, Ismod (链接到 kmod),

modinfo (链接到 kmod), modprobe (链接到 kmod), 和 rmmod (链接到 kmod)

安装的库: libkmod.so

### 简要介绍

depmod 基于从已有的模块集上发现的符号创建依赖文件;modprobe 用该依赖文件自动加载所需模块

insmod 在运行的内核上安装可加载模块

kmod 加载或卸载内核模块 Ismod 列出当前已加载模块

modinfo 检查和内核模块相关联的目标文件并显示搜索到的任何信息

modprobe 用 depmod 创建的依赖文件自动加载相关模块

rmmod 从运行中的内核卸载模块

libkmod 其它程序使用该库加载或卸载内核模块

## 6.47. Gettext-0.19.8.1

Gettext 软件包包含用于国际化和地区化的工具。这允许用 NLS (Native Language Support,本地语言支持)编译程序,使得能以用户的本地语言输出信息。

大概编译时间: 2.9 SBU 所需磁盘空间: 199 MB

### 6.47.1. 安装 Gettext

准备编译 Gettext:

```
./configure --prefix=/usr \
    --disable-static \
    --docdir=/usr/share/doc/gettext-0.19.8.1
```

### 编译软件包:

### make

用以下命令测试结果 (需要较长一段时间,大概 3 SBUs):

#### make check

### 安装软件包:

make install

chmod -v 0755 /usr/lib/preloadable\_libintl.so

# 6.47.2. Gettext 软件包内容

安装的程序: autopoint, envsubst, gettext, gettext.sh, gettextize, msgattrib, msgcat, msgcmp,

msgcomm, msgconv, msgen, msgexec, msgfilter, msgfmt, msggrep, msginit,

msgmerge, msgunfmt, msguniq, ngettext, recode-sr-latin, 和 xgettext

安装的库: libasprintf.so, libgettextlib.so, libgettextpo.so, libgettextsrc.so, 和

preloadable libintl.so

安装的目录: //usr/share/doc/gettext-0.19.8.1, 和 /usr/share/gettext

#### 简要介绍

autopoint 复制标准 Gettext 基础文件到源码包

envsubst shell 格式字符串的替代环境变量

gettext 通过查看信息目录中的转换将原来语言信息转换为用户语言

gettext.sh 主要作为 gettext 的一个 shell 函数库

gettextize 复制所有标准 Gettext 文件到指定软件包的顶层目录以开始国际化

msgattrib 根据属性过滤翻译目录的信息并操作属性

msgcat 连接和合并给定.po 文件

msgcmp 比较两个 .po 文件以检查两者是否包含相同的 msgid 字符串集合

msgcomm 查找给定 .po 文件共同的信息

msgconv 转换翻译目录到不同的字符编码

msgen 创建一个英语翻译目录

msgexec 对翻译目录的所有翻译运行命令

msgfilter 对翻译目录的所有翻译应用过滤器

msgfmt 从翻译目录生成一个二进制信息目录

msggrep 从翻译目录中抽取所有符合指定模式或属于特定源文件的信息

msginit 创建一个新的 .po 文件,根据用户环境中的值初始化元信息

msgmerge 合并两个原译到一个单独的文件

msgunfmt 反向编译一个二进制信息目录为原译文本

msguniq 统一重复翻译为一个翻译目录

ngettext 显示语法形式取决于多种母语翻译的文本信息的本地语言翻译

recode-sr-latin 对 Serbian 文本从 Cyrillic 重新编码为 Latin 脚本

xgettext 从指定源文件中抽取可翻译信息行用于生成第一个翻译模板

libasprintf 定义 autosprintf 类,该类使 C 格式化输出在 C++程序中能和 <string> 字符串以

及 <iostream> 流一起使用

libgettextlib 包括多种 Gettext 程序使用的常用例程的私有库;并不用于一般用途

libgettextpo 用来写处理 .po 文件的特殊程序; 当 Gettext 附带的标准应用 (例如

msgcomm, msgcmp, msgattrib, 以及 msgen) 不足够时会使用这个库

libgettextsrc 包括多种 Gettext 程序使用的常用例程的私有库;并不用于一般用途

preloadable\_libintl LD\_PRELOAD 帮助 libintl 记录未翻译信息时使用的库

# 6.48. Systemd-232

Systemd 软件包包含用于控制启动、运行和关闭系统的程序。

大概编译时间: 7.4 SBU 所需磁盘空间: 507 MB

# 6.48.1. 安装 systemd

首先,修复一个使用第五章中编译的 Util-Linux 时的编译错误:

```
sed -i "s:blkid/::" $(grep -rl "blkid/blkid.h")
```

停用两个总是失败的测试例程:

```
sed -e 's@test/udev-test.pl @@' \
  -e 's@test-copy$(EXEEXT) @@' \
  -i Makefile.in
```

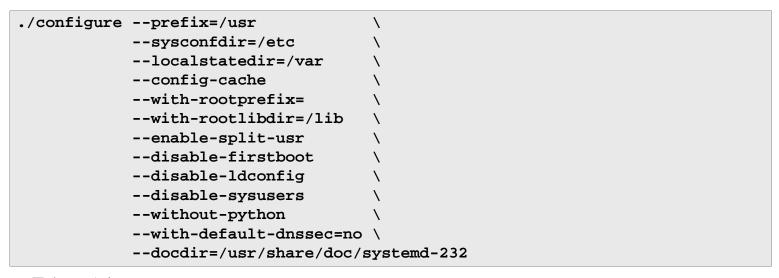
Create a file to allow systemd to build when using Util-Linux built in Chapter 5, to disable LTO by default, and to build without xlstproc:

```
Cat > config.cache << "EOF"

KILL=/bin/kill
MOUNT_PATH=/bin/mount
UMOUNT_PATH=/bin/umount
HAVE_BLKID=1
BLKID_LIBS="-lblkid"
BLKID_CFLAGS="-I/tools/include/blkid"
HAVE_LIBMOUNT=1
MOUNT_LIBS="-lmount"
MOUNT_LIBS="-lmount"
MOUNT_CFLAGS="-I/tools/include/libmount"
cc_cv_CFLAGS__flto=no
SULOGIN="/sbin/sulogin"
XSLTPROC="/usr/bin/xsltproc"</pre>
EOF
```

默认要停用 LTO 是因为它会使 systemd 以及其它辅助程序链接到 libgcc\_s.so、导致编译速度下降以及编译后代码量更大。

### 准备编译 systemd:



### 配置选项的含义:

--config-cache

该选项告诉编译系统使用之前创建的 config.cache 文件。

--with-root\*

这些选项确保核心程序以及共享库安装到根目录的子目录中。

- --enable-split-usr
  - 该选项确保系统中 /bin、/lib 和 /sbin 目录没有到 /usr 对应位置的符号链接时 systemd 仍能正常工作。
- --without-python

该选项阻止了 configure 尝试使用 LFS 中未构建的 Python。

- --disable-firstboot
  - 该选项防止安装系统初次启动时会进行设置的 systemd 服务。由于 LFS 中所有都要手动设置,它们并无用处。
- --disable-ldconfig
  - 该选项防止安装启动时会运行 Idconfig 而导致启动时间过长的 systemd 单元。尽管对于类似 LFS 之类的源发行版并无用处,如果需要该功能的话可以移除这个选项。
- --disable-sysusers
  - 该选项防止安装设置 /etc/group 和 /etc/passwd 文件的 systemd 服务。本章前面章节中已经创建了这两个文件。
- --with-default-dnssec=no

This switch turns off the experimental DNSSEC suport.

### 编译软件包:

#### make LIBRARY PATH=/tools/lib

该软件包有个测试套件,但只能在安装后运行。

### 安装软件包:

#### make LD LIBRARY PATH=/tools/lib install

### 移除一个不必要的目录:

#### rm -rfv /usr/lib/rpm

创建和 Sysvinit 兼容的符号链接,使得 systemd 作为默认的启动系统:

for tool in runlevel reboot shutdown poweroff halt telinit; do
 ln -sfv ../bin/systemctl /sbin/\${tool}

done

ln -sfv ../lib/systemd/systemd /sbin/init

创建 /etc/machine-id 需要的 systemd-journald 文件:

#### systemd-machine-id-setup

由于测试套件高度依赖于宿主系统的内核配置,一些测试很可能失败。另外还需要做些更改使得不会查找本章后面 Util-Linux 软件包安装的一个程序。用以下命令测试结果:

sed -i "s:minix:ext4:g" src/test/test-path-util.c
make LD\_LIBRARY\_PATH=/tools/lib -k check

## 6.48.2. systemd 软件包内容

安装的程序: bootctl, busctl, coredumpctl, halt, hostnamectl, init, journalctl, kernel-install,

localectl, loginctl, machinectl, networkctl, poweroff, reboot, runlevel, shutdown, systemctl, systemd-analyze, systemd-ask-password, systemd-cat, systemd-cgls, systemd-cgtop, systemd-delta, systemd-detect-virt, systemd-escape, systemd-hwdb, systemd-inhibit, systemd-machine-id-setup, systemd-mount, systemd-notify, systemd-nspawn, systemd-path, systemd-resolve, systemd-run, systemd-socket-activate, systemd-stdio-bridge, systemd-tmpfiles, systemd-tty-

ask-password-agent, telinit, timedatectl, 和 udevadm

安装的库: libnss\_myhostname.so.2, libnss\_mymachines.so.2, libnss\_resolve.so.2,

libnss\_systemd.so.2, libsystemd.so, libsystemd-shared-231.so, 和 libudev.so

安装的目录: /etc/binfmt.d, /etc/init.d, /etc/kernel, /etc/modules-load.d, /etc/sysctl.d, /

etc/systemd, /etc/tmpfiles.d, /etc/udev, /etc/xdg/systemd, /lib/systemd, / lib/udev, /usr/include/systemd, /usr/lib/binfmt.d, /usr/lib/kernel, /usr/lib/modules-load.d, /usr/lib/sysctl.d, /usr/lib/systemd, /usr/lib/tmpfiles.d, /usr/share/doc/systemd-232, /usr/share/factory, /usr/share/systemd, /var/lib/

systemd,和 /var/log/journal

简要介绍

bootctl 用于查询固件和启动管理设置

busctl 用于自检和监控 D-Bus 总线

coredumpctl 用于检索 systemd 日志生成的核心转储

halt 通常调用带 -h 参数的 shutdown 命令,除非已经是运行等级 0 .

然后告诉内核暂停系统;它会在 /var/log/wtmp 文件中标记

正准备关闭系统。

hostnamectl 用于查询或更改系统名称以及相关的设置

init

内核初始化硬件后接管引导程序而启动的第一个进程,它会启动

设置的其它进程

journalctl

用于查询 systemd 日志的内容

kernel-install

用于向和从 /boot 中添加或移除内核以及 initramfs 镜像

localectl loginctl

用于查询和更改系统地区和键盘布局设置

machinectl

用于自检和控制 systemd 登录管理器的状态

告诉内核暂停系统并关闭计算机 (查看 halt)

networkctl

用于自检和控制 systemd 虚拟机和容器注册管理器的状态

用于检查 systemd-networkd 所看到的网络链接状态

poweroff reboot

告诉内核重启系统 (查看 halt)

runlevel

报告之前和当期的运行等级、即 /var/run/utmp 文件中的最 后一个运行等级记录

shutdown

以安全的方式关闭系统、向所有进程发送信号并通知所有登录的

用户

systemctl

用于自检和控制 systemd 系统和服务管理器的状态

systemd-analyze

用于确定当前引导中的系统启动性能

systemd-ask-password

通过命令行中的问题消息用于向用户查询系统密码或口令

systemd-cat systemd-cgls 用于连接进程日志的 STDOUT 和 STDERR

systemd-cgtop

以树的形式递归显示指定 Linux 控制组层次结构的内容

次结构的顶层控制组

systemd-delta

用于识别和比较 /etc 中覆盖 /usr 对应部分的配置文件

按照 CPU、内存和磁盘 I/O 负载的顺序显示本地 Linux 控制组层

systemd-detect-virt

在虚拟化环境中检测执行情况

systemd-escape

用于在 systemd 单元名称中包含转义字符串

systemd-hwdb

用户管理硬件数据库 (hwdb)

systemd-inhibit systemd-machine-id-setup 用于在关机、睡眠或空闲休眠锁时执行程序

启动时系统安装程序用随机生成的 ID 初始化保存到 /etc/ machine-id 的机器 ID

systemd-mount

is a tool to temporarily mount or auto-mount a drive.

systemd-notify systemd-nspawn 守护进程脚本用于通知 init 系统状态更改 用于在轻量级容器空间中运行命令或操作系统

systemd-path

用于查询系统和用户路径

systemd-resolve

Used to resolve domain names, IPV4 and IPv6 addresses, DNS

systemd-run

resource records, and services

systemd-socket-activate

用于创建并运行一个临时 .service 或 .scope 单元并在其中运行指 定命令

is a tool to listen on socket devices and launch a process upon

connection.

### Linux From Scratch 中文版 - Version 8.0-rc1-systemd

systemd-tmpfiles 基于配置文件格式和 tmpfiles.d 指定的位置创建、删除以及

清理易变的和临时文件和目录

systemd-tty-ask-password-agent 用于列出或执行正在等待的 systemd 密码请求

telinit 告诉 init 要更改的运行等级

timedatectl用于查询和更改系统时间和设置

udevadm 通用 Udev 管理工具:控制 udevd 守护进程、从 Udev 数据库提

供信息、 监控 uevent、等待 uevent 完成、检测 Udev 配置、为

指定设备触发 uevents

libsystemd systemd 工具库

libudev 用于获取 Udev 设备信息的库

# 6.49. Procps-ng-3.3.12

Procps-ng 软件包包含监视进程的程序。

大概编译时间: 0.1 SBU 所需磁盘空间: 14 MB

## 6.49.1. 安装 Procps-ng

准备编译 procps-ng:

#### 配置选项的含义:

--disable-kill

该选项将不会编译已经由 Util-linux 软件包安装了的 kill 命令。

#### 编译软件包:

#### make

对于 LFS,测试套件需要自定义某些更改。移除当脚本不使用 tty 设备时失败的测试。用下面的命令运行测试套件:

```
sed -i -r 's|(pmap_initname)\\\$|\1|' testsuite/pmap.test/pmap.exp
make check
```

One ps test may fail, but passes if the tests are rerun at the end of Chapter 6.

安装软件包:

#### make install

最后,移动重要文件到一个可以找到的位置,如果 /usr 没有挂载的话。

```
mv -v /usr/lib/libprocps.so.* /lib
ln -sfv ../../lib/$(readlink /usr/lib/libprocps.so) /usr/lib/libprocps.so
```

# 6.49.2. Procps-ng 软件包内容

安装的程序: free, pgrep, pidof, pkill, pmap, ps, pwdx, slabtop, sysctl, tload, top, uptime,

vmstat, w, 和 watch

安装的库: libprocps.so

安装目录: /usr/include/proc 和 /usr/share/doc/procps-ng-3.3.12

### 简要介绍

free 报告系统中空闲和使用的内存容量(包括物理和交换内存)

pgrep 根据名称和其它属性查找进程

pidof 报告指定程序的 PID

pkill 根据名称和其它属性给进程发送信号

pmap 报告指定进程的内存映射情况

ps 列出正在运行的进程

pwdx 报告进程的当前工作目录

slabtop 实时显示内核 slab 缓存信息

sysctl 运行时修改内核参数

tload 打印当前系统平均负荷曲线图

top 显示最 CPU 密集型进程列表;它可以实时地连续查看处理器活动

uptime 报告系统运行时长、登录用户数目以及系统平均负荷

vmstat 报告虚拟内存统计信息、给出关于进程、内存、分页、块输入/输出(IO)、陷阱以及 CPU 活动

的信息

w 显示当前登录的用户、以及登录地点和时间

watch 重复运行指定命令,显示输出的第一个整屏;这允许用户查看随着时间的输出变化

libprocps 包含该软件包大部分程序使用的函数

# 6.50. E2fsprogs-1.43.4

E2fsprogs 软件包包含用于处理 ext2 文件系统的工具。它也支持 ext3 和 ext4 日志文件系统。

大概编译时间: 4.1 SBU 所需磁盘空间: 57 MB

# 6.50.1. 安装 E2fsprogs

E2fsprogs 的文档建议在源目录树的一个子目录中编译软件包:

```
mkdir -v build
cd build
```

### 准备编译 E2fsprogs:

```
LIBS=-L/tools/lib \
CFLAGS=-I/tools/include \
PKG_CONFIG_PATH=/tools/lib/pkgconfig \
../configure --prefix=/usr \
--bindir=/bin \
--with-root-prefix="" \
--enable-elf-shlibs \
--disable-libblkid \
--disable-libuuid \
--disable-uuidd \
--disable-fsck
```

#### 环境变量和配置选项的含义:

PKG\_CONFIG\_PATH, LIBS, CFLAGS

这些变量启用之前在 Section#5.34, "Util-linux-2.29.1"构建的软件包编译 e2fsprogs。

--with-root-prefix=""和--bindir=/bin

有些程序 (例如 e2fsck) 属于重要程序。比如,当 /usr 没有挂载的时候,仍然要求这些程序可用。它们放在类似 /lib 和 /sbin 的目录中。如果没有传递这个参数到 E2fsprogs 的配置参数中,程序就会被安装在 /usr 目录。

--enable-elf-shlibs

创建该软件包中一些程序会使用的共享库。

--disable-\*

这会阻止 E2fsprogs 编译和安装 libuuid 和 libblkid 库、uuidd 守护进程、以及 fsck 封装包。因为 Util-Linux 安装了更新的版本。

#### 编译软件包:

#### make

要设置和运行测试套件,我们首先需要把 /tools/lib 中的一些库链接到测试程序查找的位置。输入命令运行测试:

```
ln -sfv /tools/lib/lib{blk,uu}id.so.1 lib
make LD_LIBRARY_PATH=/tools/lib check
```

E2fsprogs 的其中一个测试程序会试图分配 256M 的内存。如果你没有比这更多的 RAM,确保为测试启用了足够的交换空间。阅读 Section#2.5, "在分区上创建文件系统"以及 Section#2.7, "挂载新分区"查看创建和启用交换空间的详细信息。

安装二进制文件、文档以及共享库:

#### make install

安装静态库和头文件:

#### make install-libs

使安装的静态库可写,以便后面可以移除调试符号:

chmod -v u+w /usr/lib/{libcom\_err,libe2p,libext2fs,libss}.a

该软件包安装了一个 gzip 压缩的 .info 文件但并没有更新系统级的 dir 文件。解压该文件并用下面的命令更新系统的 dir 文件。

gunzip -v /usr/share/info/libext2fs.info.gz
install-info --dir-file=/usr/share/info/dir /usr/share/info/libext2fs.info

如果需要的话,用下面的命令创建和安装一些额外的文档:

makeinfo -o doc/com\_err.info ../lib/et/com\_err.texinfo install -v -m644 doc/com\_err.info /usr/share/info install-info --dir-file=/usr/share/info/dir /usr/share/info/com err.info

# 6.50.2. E2fsprogs 软件包内容

安装的程序: badblocks, chattr, compile\_et, debugfs, dumpe2fs,e2freefrag, e2fsck, e2image,

e2label, e2undo, e4defrag, filefrag, fsck.ext2, fsck.ext3, fsck.ext4, fsck.ext4dev, logsave, lsattr, mk\_cmds, mke2fs, mkfs.ext2, mkfs.ext3, mkfs.ext4,

mkfs.ext4dev, mklost+found, resize2fs, 和 tune2fs

安装的库: libcom\_err.so, libe2p.so, libext2fs.so, 和 libss.so

安装目录: /usr/include/e2p, /usr/include/et, /usr/include/ext2fs, /usr/include/ss, /usr/

share/et, 和 /usr/share/ss

### 简要介绍

badblocks 搜索设备 (通常是一个磁盘分区) 的坏块

chattr 更改 ext2 文件系统中文件的属性;它也可以更改 ext3 文件系统,这是 ext2 文件系统

的日志版本

compile\_et 错误表编译器;它将错误代码名称和信息对照表转换为适用于 com\_err 库的 C 源文件。

debugfs 文件系统调试器;可用于检查和更改 ext2 文件系统的状态

dumpe2fs 对指定设备上的文件系统打印超级块和块组信息

e2freefrag 报告空闲空间的碎片信息

e2fsck 用于检查或者修复 ext2 文件系统和 ext3 文件系统

e2image 用于将重要 ext2 文件系统数据保存到文件中

e2label 显示或更改指定设备上的 ext2 文件系统的标签

e2undo 对设备上发现的 ext2/ext3/ext4 文件系统重做撤销日志 undo log [这可用于取消一个

e2fsprogs 程序的失败操作。]

e4defrag ext4 文件系统的在线碎片整理器 filefrag 报告一个文件可能的碎片化程度

fsck.ext2 默认检查 ext2 文件系统,是到 e2fsck 的硬链接 fsck.ext3 默认检查 ext3 文件系统,是到 e2fsck 的硬链接

fsck.ext4 默认检查 ext4 文件系统,是到 e2fsck 的硬链接

fsck.ext4dev 默认检查 ext4 开发版文件系统,是到 e2fsck 的硬链接

logsave 在日志文件中保存命令的输出

Isattr 列出二级扩展文件系统中一个文件的属性

mk\_cmds 将命令名称和帮助信息的映射表转换为适用于 libss 子系统库的 C 源文件

mke2fs 在指定设备上创建 ext2 或 ext3 文件系统

mkfs.ext2 默认创建 ext2 文件系统,是到 mke2fs 的硬链接 mkfs.ext3 默认创建 ext3 文件系统,是到 mke2fs 的硬链接 mkfs.ext4 默认创建 ext4 文件系统,是到 mke2fs 的硬链接

mkfs.ext4dev 默认创建 ext4 开发版文件系统,是到 mke2fs 的硬链接

mklost+found 用于在 lost+found 文件系统上创建 ext2 目录,它可以预先为目录分配磁盘块,以减

轻 e2fsck 任务

resize2fs 用于伸缩 ext2 文件系统的大小

tune2fs 调整 ext2 文件系统上的可调文件系统参数

libcom err 常用错误显示例程

libe2p 用于 dumpe2fs, chattr, 和 lsattr

libext2fs 包含使用户层程序可以操作 ext2 文件系统的例程

libss 用于 debugfs

# 6.51. Coreutils-8.26

Coreutils 软件包包含用于显示和设置基本系统特性的工具。

大概编译时间: 3.1 SBU 所需磁盘空间: 173 MB

### 6.51.1. 安装 Coreutils

POSIX 要求 Coreutils 中的程序即使在多字节语言环境也能正确识别字符边界。下面的补丁修复这个不兼容性以及其它一些和国际化相关的错误。

### patch -Np1 -i ../coreutils-8.26-i18n-1.patch

#### Note

之前在这个补丁中发现了很多错误。当向 Coreutils 维护者报告新错误的时候,请先检查没有该补丁是否可以重现该错误。

### 现在准备编译 Coreutils:

```
FORCE_UNSAFE_CONFIGURE=1 ./configure \
    --prefix=/usr \
    --enable-no-install-program=kill,uptime
```

### 配置选项的含义:

FORCE UNSAFE CONFIGURE=1

该环境变量允许以 root 用户权限编译软件包。

--enable-no-install-program=kill,uptime

该选项的目的是防止 Coreutils 安装其它软件包后面会安装的二进制包。

### 编译软件包:

#### FORCE UNSAFE CONFIGURE=1 make

如果不运行测试套件的话跳到"安装软件包"

现在可以运行测试套件了。首先,运行需要以 root 用户运行的测试:

#### make NON ROOT USERNAME=nobody check-root

我们会以 nobody 用户运行剩下的测试。但是,一些测试要求用户属于多个组。由于不跳过这些测试,我们会添加一个临时的组并添加用户 nobody 作为它的成员:

```
echo "dummy:x:1000:nobody" >> /etc/group
```

修复一些权限问题以便非 root 用户可以编译和运行测试:

#### chown -Rv nobody .

现在运行测试。确保 su 环境中的 PATH 环境变量包含了 /tools/bin。

```
su nobody -s /bin/bash \
  -c "PATH=$PATH make RUN_EXPENSIVE_TESTS=yes check"
```

已知在虚拟控制台中 test-getlogin 测试会失败,而在 X 终端中则能通过。

#### 移除临时组:

### sed -i '/dummy/d' /etc/group

### 安装软件包:

#### make install

### 移动程序到 FHS 指定的位置:

```
mv -v /usr/bin/{cat,chgrp,chmod,chown,cp,date,dd,df,echo} /bin
```

mv -v /usr/bin/{false,ln,ls,mkdir,mknod,mv,pwd,rm} /bin

mv -v /usr/bin/{rmdir,stty,sync,true,uname} /bin

mv -v /usr/bin/chroot /usr/sbin

mv -v /usr/share/man/man1/chroot.1 /usr/share/man/man8/chroot.8

sed -i s/\"1\"/\"8\"/1 /usr/share/man/man8/chroot.8

BLFS 以及上游中的一些软件包希望如下的程序放在 /bin 中,确保把它们放到了那里:

mv -v /usr/bin/{head,sleep,nice,test,[} /bin

### 6.51.2. Coreutils 软件包内容

安装的程序: [, base32, base64, basename, cat, chcon, chgrp, chmod, chown, chroot, cksum,

comm, cp, csplit, cut, date, dd, df, dir, dircolors, dirname, du, echo, env, expand, expr, factor, false, fmt, fold, groups, head, hostid, id, install, join, link, ln, logname, ls, md5sum, mkdir, mkfifo, mknod, mktemp, mv, nice, nl, nohup, nproc, numfmt, od, paste, pathchk, pinky, pr, printenv, printf, ptx, pwd, readlink, realpath, rm, rmdir, runcon, seq, sha1sum, sha224sum, sha256sum, sha384sum, sha512sum, shred, shuf, sleep, sort, split, stat, stdbuf, stty, sum, sync, tac, tail, tee, test, timeout, touch, tr, true, truncate, tsort, tty, uname,

unexpand, uniq, unlink, users, vdir, wc, who, whoami, and yes

安装的库: libstdbuf.so

安装目录: /usr/libexec/coreutils

### 简要介绍

base32 根据 base32 (RFC 4648) 规范编码和解码数据

base64 根据 base64 (RFC 4648) 规范编码和解码数据

basename 从文件名称中抽取路径和后缀

cat 将文件连接到标准输出

chcon 改变文件和目录的安全上下文 chgrp 更改文件和目录的组所有者

chmod 更改每个文件为指定模式的权限:模式可以是要实现更改的符号表示 或者表示新权限的十进

制数字

chown 更改文件和目录的用户和/或组所有者

chroot 使用指定目录作为 / 目录运行命令

cksum 输出指定文件的循环冗余检验 (CRC) 校验码和字节数目 comm 比较两个排序后的文件,以三列输出不用的行和相同的行

cp 复制文件

csplit 将指定文件分割为几个新的文件,根据指定的模式或者行数分割并 输出每个新文件的字节数

cut根据指定的域或位置,选择输出行的组成

date 根据指定格式显示当前时间,或设置系统日期

dd 用给定的块大小和数目复制文件,同时可以进行一些转换

df 报告所有挂载的文件系统中可用(和已用)磁盘空间,或只是 含有指定文件的文件系统

dir 列出指定目的的内容(和 ls 命令相同)

dircolors 输出设置 LS\_COLOR 环境变量的命令,用于更改 Is 使用的颜色模式

dirname 从一个文件名称中抽取非目录后缀

du 报告当前目录使用的磁盘空间,根据指定的每个文件夹(包括子文件夹) 或每个指定的文件

echo显示给定的字符串

env 在更改后的环境中运行命令

expand 把 tab 键转换为空格

expr 计算表达式

factor 输出所有指定整数的质数因子

false 什么都不做;总是以指示失败的状态码退出

fmt 重新格式化给定文件中的段落

fold 折叠指定文件的行

groups 报告一个用户的组成员

head 输出指定文件的前十行(或指定数目行数)

hostid 报告主机的数字标识符(以十六进制)

id 报告当前用户或指定用户的有效 用户 ID、组 ID 以及组成员 install 复制文件的同时设置权限模式,如果可以的话包括用户和组

join 从两个单独的文件中连接有相同域的行 link 用指定的名称创建到一个文件的硬链接 In 在文件之间建立硬链接或软(符号)链接

logname 报告当前用户的登录名 ls 列出给定目录的内容

md5sum 报告或检查消息摘要 5 (MD5) 校验码

mkdir 用指定的名称新建目录

mkfifo 用指定的名称在 UNIX 中创建先进先出 (FIFOs) 的 "命名管道"

mknod 用指定的名称创建设备结点;设备结点是一个特殊字符文件、特殊块文件或先进先出

mktemp 以安全方式新建临时文件;在脚本中使用

mv 移动或重命名文件或目录

nice 以更改后的调度优先级运行程序

nl 标记指定文件的行号

nohup以不能被挂起方式运行命令,输出重定向到一个日志文件

nproc 输出进程可用的处理单元数目

numfmt 转换数字为人可读字符串或者相反

od 以十进制或其他格式转储文件

paste 合并指定文件,用 tab 字符分隔,以行并列方式连续合并

pathchk 检查文件名是否可用

pinky 轻量级的 finger 客户端;报告指定用户的信息

pr 对文件进行分页分行用于打印

printenv 输出环境

printf 根据指定格式打印指定参数,类似于 C 语言的 printf 函数 ptx 用文中的每个关键字,根据文件的内容中建立重排索引

pwd 报告当前工作目录的名称 readlink 报告指定符号链接的值

realpath 打印解释后路径rm 删除文件或目录

rmdir 如果目录为空则删除

runcon 以指定安全上下文运行命令

seq 用指定的范围和增长步长输出一序列数字

sha1sum 打印或检查 160-bit 安全哈希算法1 (SHA1) 校验码

sha224sum 打印或检查 224-bit 安全哈希算法校验码 sha256sum 打印或检查 256-bit 安全哈希算法校验码 sha384sum 打印或检查 384-bit 安全哈希算法校验码 sha512sum 打印或检查 512-bit 安全哈希算法校验码

shred 用复杂形式多次重写指定文件,使得难以恢复其中的数据

shuf打乱文本行sleep暂停指定时间sort排序给定文件的行

split 根据大小或行数分割文件为多个块

stat 显示文件或文件系统状态

stdbuf 用改变后的缓冲操作在标准流上运行命令

stty 设置或报告终端行设置

sum 打印指定文件的校验码和块数目

sync 清空文件系统缓存;强制更改块到磁盘并更新超级块

tac 反向输出给定文件

tail 输出每个给定文件的最后十行(或给定数目的行) tee 从标准输入读入并写出到标准输出和指定文件

test 比较值并检查文件类型 timeout 有限时间内运行命令

touch更改文件时间戳,设置指定文件的访问和修改时间为当前时间;如果文件不存在则创建空文

件

tr 从标准输入转换、压缩并删除指定字符

true 不做任何事情,总是成功;总是以表示成功的状态码退出

truncate 压缩或扩展文件到特定大小

tsort 进行拓扑排序;根据指定文件的部分排序写出完全有序列表

tty 报告链接到标准输入的终端文件名称

uname 报告系统信息

unexpand 转换空格为 tab 键

uniq 忽略所有除非出现连续相同的行

unlink 移除指定文件

users 报告当前登录的用户名

vdir 和 ls -l 相同

wc 报告给定文件的行数、单词数和字节数,以及给定多个文件时总的行数

who 报告谁登录了

whoami 报告和当前有效用户 ID 关联的用户名

yes 重复输出 "y" 或指定的字符串直到被杀死

libstdbuf stdbuf 使用的库

# 6.52. Diffutils-3.5

Diffutils 软件包包含显示文件和目录差异的程序。

大概编译时间: 0.4 SBU 所需磁盘空间: 30 MB

### 6.52.1. 安装 Diffutils

首先修复文件安装区域文件:

sed -i 's:= @mkdir\_p@:= /bin/mkdir -p:' po/Makefile.in.in

准备编译 Diffutils:

./configure --prefix=/usr

编译软件包:

make

用以下命令测试结果:

make check

安装软件包:

make install

# 6.52.2. Diffutils 软件包内容

安装的程序: cmp, diff, diff3, and sdiff

简要介绍

cmp 比较两个文件并报告字节差异

diff 比较两个文件或目录并报告文件中的行差异

diff3 逐行比较三个文件

sdiff 比较两个文件并交互式输出结果

### 6.53. Gawk-4.1.4

Gawk 软件包包含用于操作文本文件的程序。

大概编译时间: 0.3 SBU 所需磁盘空间: 36 MB

### 6.53.1. 安装 Gawk

准备编译 Gawk:

./configure --prefix=/usr

编译软件包:

make

用以下命令测试结果:

make check

安装软件包:

make install

如果需要的话,安装帮助文档:

mkdir -v /usr/share/doc/gawk-4.1.4

cp -v doc/{awkforai.txt,\*.{eps,pdf,jpg}} /usr/share/doc/gawk-4.1.4

6.53.2. Gawk 软件包内容

安装的程序: awk (链接到 gawk), gawk, gawk-4.1.4, 和 igawk

安装的库: filefuncs.so, fnmatch.so, fork.so, inplace.so, ordchr.so, readdir.so, readfile.so,

revoutput.so, revtwoway.so, rwarray.so, testext.so, 和 time.so

安装的目录: /usr/lib/gawk, /usr/libexec/awk, /usr/share/awk, 和 /usr/share/doc/

gawk-4.1.4

简要介绍

awk 到 gawk 的链接

gawk 用于操作文本文件的程序; awk 的 GNU 实现

gawk-4.1.4 到 gawk 的硬链接

igawk 使 gawk 具有包含文件的能力

# 6.54. Findutils-4.6.0

Findutils 软件包包含查找文件的程序。这些程序提供递归搜索目录树、创建、管理以及搜索数据库(通常比递归式的 find 要快,但如果数据库最近没有更新的话结果不可靠)。

大概编译时间: 0.9 SBU 所需磁盘空间: 48 MB

### 6.54.1. 安装 Findutils

准备编译 Findutils:

./configure --prefix=/usr --localstatedir=/var/lib/locate

#### 配置选项的含义:

--localstatedir

该选项改变 locate 数据库的位置为 FHS 兼容的 /var/lib/locate。

#### 编译软件包:

#### make

用以下命令测试结果:

#### make check

### 安装软件包:

#### make install

一些 BLFS 及之上的软件包希望 find 程序在 /bin, 因此确保位置正确:

```
mv -v /usr/bin/find /bin
sed -i 's|find:=${BINDIR}|find:=/bin|' /usr/bin/updatedb
```

# 6.54.2. Findutils 软件包内容

安装的程序: code, find, locate, oldfind, updatedb, 和 xargs

### 简要介绍

code 之前用于生成 locate 数据库; 是 frcode 的祖先版本

find 查找指定目录树中匹配特定要求的文件

locate 搜索文件名称数据库并报告包含给定字符串或匹配给定模式的文件名称

oldfind 老版本的 find,使用一个不同的算法

updatedb 更新 locate 数据库; 它搜索整个文件系统(包括已挂载的其它文件系统,除非指定排除) 并

把找到的每个文件名插入到数据库

xargs 对一系列文件运行给定命令

### 6.55. Groff-1.22.3

Groff 软件包包含用于处理和格式化文本的程序。

大概编译时间: 0.5 SBU 所需磁盘空间: 82 MB

### 6.55.1. 安装 Groff

Groff 希望环境变量 PAGE包含默认的页面大小,对于美国的用户,为 PAGE=letter,对于其它地方,PAGE=A4 更合适。尽管在编译的时候配置了默认页面大小,后面通过 echo "A4" 或 "letter" 到 /etc/papersize 文件仍然可以修改。

准备编译 Groff:

### PAGE=<paper\_size> ./configure --prefix=/usr

编译软件包:

#### make

该软件包没有测试套具。

安装软件包:

make install

### 6.55.2. Groff 软件包内容

安装的程序: addftinfo, afmtodit, chem, eqn, eqn2graph, gdiffmk, glilypond, gperl, gpinyin,

grap2graph, grn, grodvi, groff, groffer, grog, grolbp, grolj4, gropdf, grops, grotty, hpftodit, indxbib, lkbib, lookbib, mmroff, neqn, nroff, pdfmom, pdfroff, pfbtops, pic, pic2graph, post-grohtml, preconv, pre-grohtml, refer, roff2dvi, roff2html, roff2pdf,

roff2ps, roff2text, roff2x, soelim, tbl, tfmtodit, 和 troff

安装的目录: /usr/lib/groff 和 /usr/share/doc/groff-1.22.3, /usr/share/groff

简要介绍

addftinfo 读 troff 字体文件并添加一些额外的 groff 系统使用的字体信息

afmtodit 创建用于和 groff 以及 grops 一起使用的字体文件

chem Gorff 预处理生成化学结构图

egn 编译嵌入了 troff 输入文件的方程的描述为 troff 能理解的命令

egn2graph 转换 troff EQN (equation 方程) 为裁剪图像

gdiffmk 标记 groff/nroff/troff 文件的差异

glilypond Transforms sheet music written in the lilypond language into the groff language

gperl Preprocesor for groff, allowing addition of perl code into groff files

gpinyin Preprocesor for groff, allowing addition of Chinese European-like language Pinyin into groff

files.

grap2graph 转换 grap 图为裁剪位图图像

grn 用于 gremlin 文件的 groff 预处理器

grodvi 生成 TeX dvi 格式的 groff 驱动

groff groff 文档格式化系统前端;一般运行 troff 程序和适合选定文件的后处理器

groffer 在 X 和 tty 终端显示 groff 文件以及 man 页面

grog 读文件并猜测打印文件需要的 groff 选项 -e,-man,-me,-mm,-ms,-p,-s,以及 -

t ,并报告包含这些选项的 groff 命令

grolbp 用于 Canon CAPSL 打印机(LBP-4 和 LBP-8 系列激光打印机)的 groff 驱动

grolj4 生成适合于 HP LaserJet 4 打印机的 PCL5 格式输出的 groff 驱动

gropdf Translates the output of GNU troff to PDF

grops 转换 GNU troff 输出为 PostScript

grotty 转换 GNU troff 输出为适合于打字机设备的格式

hpftodit 从 HP标签字体规格文件创建和 groff -Tlj4 一起使用的字体文件

indxbib 用和 refer, lookbib, 以及 lkbib 一起使用的指定文件为文献数据库创建倒排索引

Ikbib 搜索文献数据库中包含指定键的引用并报告找到的任何引用

lookbib 在标准错误中输出提示(除非标准输入不是终端),从标准输入读取包含一系列关键字

的行,在指定的文件中搜索文献数据库中包含那些关键字的引用,在标准输出中打印找

到的任何引用,循环这些过程直到输入结束

mmroff groff 的简单预处理器

negn 为美国标准信息交换码 (ASCII) 输出格式化方程

nroff 用 nroff 模仿 groff 命令的脚本

pdfmom Is a wrapper around groff that facilitates the production of PDF documents from files

formatted with the mom macros.

pdfroff 用 groff 创建 pdf 文档

pfbtops 转换 .pfb 格式中的 PostScript 字体为 ASCII

pic 编译嵌入了 troff 或 TeX 输入文件的图像的描述为 TeX 或 troff 能理解的命令

pic2graph 转换 PIC 图为裁剪图像

post-grohtml 转换 GNU troff 输出为 HTML

preconv 转换输入文件编码为 GNU troff 能理解的编码

pre-grohtml 转换 GNU troff 的输出为 HTML

refer 复制文件内容到标准输出,其中.[和.]之间的行解释为引用,.R1和.R2之间的行解释

为如何处理引用的命令

roff2dvi 转化 roff 文件到 DVI 格式 roff2html 转换 roff 文件到 HTML 格式

roff2pdf 转换 roff 文件到 PDFs

roff2ps 转换 roff 文件为 ps 文件

roff2text 转换 roff 文件为文本文件

roff2x 转换 roff 文件到其它格式

soelim 读文件并用相应的 file 内容替换 .so file 格式的行

tbl 编译嵌入了 troff 输入文件的表的描述为 troff 能理解的命令

tfmtodit 创建和 groff -Tdvi 一起使用的字体文件

troff 和 Unix troff 高度兼容;通常应该使用 groff 命令调用,它也会以恰当的顺序和选项运行预

处理器和后处理器

# 6.56. GRUB-2.02~beta3

GRUB 软件包包含多重启动管理器 (GRand Unified Bootloader)。

大概编译时间: 0.8 SBU 所需磁盘空间: 142 MB

### 6.56.1. 安装 GRUB

准备编译 GRUB:

```
./configure --prefix=/usr \
    --sbindir=/sbin \
    --sysconfdir=/etc \
    --disable-efiemu \
    --disable-werror
```

### 新配置选项的含义:

--disable-werror

允许忽视有更新 Flex 版本提示的警告以完成构建。

--disable-efiemu

这些选项通过停用 LFS 不需要的功能和测试程序最小化构建。

### 编译软件包:

#### make

该软件包没有测试套件。

安装软件包:

#### make install

会在 Section#8.4, "使用 GRUB 设置启动过程"介绍通过 GRUB 启动你的 LFS 系统。

### 6.56.2. GRUB 软件包内容

安装的程序: grub-bios-setup, grub-editenv, grub-file, grub-fstest, grub-glue-efi, grub-install,

grub-kbdcomp, grub-macbless, grub-menulst2cfg, grub-mkconfig, grub-mkimage, grub-mklayout, grub-mknetdir, grub-mkpasswd-pbkdf2, grub-mkrelpath, grub-mkrescue, grub-mkstandalone, grub-ofpathname, grub-probe, grub-reboot, grub-render-label, grub-script-check, grub-set-default, grub-sparc64-setup, 和 grub-

syslinux2cfg

安装的目录: /usr/lib/grub, /etc/grub.d, /usr/share/grub, 和 boot/grub (when grub-install is

first run)

### 简要介绍

grub-bios-setup grub-install 的帮助程序

grub-editenv 编辑环境块的工具

grub-file Checks if FILE is of the specified type.

grub-fstest 调试文件系统驱动的工具

grub-glue-efi Processes ia32 and amd64 EFI images and glues them according to Apple

format.

grub-install 在你的驱动器上安装 GRUB

grub-kbdcomp 转换 xkb 布局为 GRUB 可识别样式的脚本

grub-macbless Mac-style bless on HFS or HFS+ files

grub-menulst2cfg 为和 GRUB 2 一起使用,转换引导装载程序 (GRUB Legacy) menu.lst 为

grub.cfg

grub-mkconfig 生成 grub 配置文件

grub-mkimage 创建 GRUB 可启动镜像

grub-mklayout 生成 GRUB 键盘布局文件

grub-mknetdir 准备一个 GRUB 网络启动目录

grub-mkpasswd-pbkdf2 生成一个用于启动菜单的加密 PBKDF2 密码

grub-mkrelpath 生成相对于根目录的系统路径名称

grub-mkrescue 创建适用于软盘或 CDROM/DVD 的可启动 GRUB 镜像

grub-mkstandalone 生成一个单独镜像

grub-ofpathname 打印 GRUB 设备路径的帮助程序 grub-probe 对指定路径或设备检测设备信息

grub-reboot 只为下次启动设置默认 GRUB 启动选项

grub-render-label Render Apple .disk\_label for Apple Macs grub-script-check 检查 GRUB 配置脚本是否有语法错误

grub-set-default 为 GRUB 设置默认启动选项

grub-sparc64-setup grub-setup 的帮助程序

grub-syslinux2cfg Transform a syslinux config file into grub.cfg format

# 6.57. Less-481

Less 软件包包含一个文本文件查看器。

大概编译时间: 少于 0.1 SBU

所需磁盘空间: 3.5 MB

### 6.57.1. 安装 Less

准备编译 Less:

### ./configure --prefix=/usr --sysconfdir=/etc

### 配置选项的含义:

--sysconfdir=/etc

该选项告诉软件包创建的程序在 /etc 中查找配置文件。

### 编译软件包:

#### make

该软件包没有测试套件。

安装软件包:

### make install

# 6.57.2. Less 软件包内容

安装的程序: less, lessecho, 和 lesskey

### 简要介绍

less 文件查看器或分页器;显示指定文件的内容,允许用户滚动、查找字符串以及跳转到标记。

lessecho 在 Unix 系统文件名中扩展元字符,例如\*和?

lesskey 用于指定绑定到 less 的键

# 6.58. Gzip-1.8

Gzip 软件包包含用于压缩和解压文件的程序。

大概编译时间: 0.1 SBU 所需磁盘空间: 19 MB

# 6.58.1. 安装 Gzip

准备编译 Gzip:

### ./configure --prefix=/usr

编译软件包:

#### make

用以下命令测试结果:

#### make check

安装软件包:

#### make install

移动一些需要放在根文件系统的程序:

mv -v /usr/bin/gzip /bin

# 6.58.2. Gzip 软件包内容

安装的程序: gunzip, gzexe, gzip, uncompress (到 gunzip 的硬链接), zcat, zcmp, zdiff, zegrep,

zfgrep, zforce, zgrep, zless, zmore, 和 znew

### 简要介绍

gunzip 解压 gzip 压缩的文件

gzexe 创建自解压可执行文件

gzip 用 Lempel-Ziv(LZ77) 编码压缩指定文件

uncompress 解压压缩文件

zcat 解压指定 gzip 压缩的文件到标准输出

zcmp 对 gzip 压缩的文件运行 cmp 命令

zdiff 对 gzip 压缩的文件运行 diff 命令

zegrep 对 gzip 压缩的文件运行 egrep 命令

zfgrep 对 gzip 压缩的文件运行 fgrep 命令

zforce 强制所有指定的 gzip 压缩文件的扩展名为 .gz ,这样 gzip 就不会对它们再次压缩;这在文

件传输中文件名被截断时非常有用

zgrep 对 gzip 压缩的文件运行 grep 命令

zless 对 gzip 压缩的文件运行 less 命令

zmore 对 gzip 压缩的文件运行 more 命令

znew 从 compress 格式到 gzip 格式重新压缩文件format—. Z 到 .gz

# 6.59. IPRoute2-4.9.0

IPRoute2 软件包包含基于 IPV4 网络的基本和高级程序。

大概编译时间: 0.2 SBU 所需磁盘空间: 11 MB

### 6.59.1. 安装 IPRoute2

The arpd program included in this package will not be built since it is dependent on Berkeley DB, which is not installed in LFS. However, documentation files and a directory for arpd will still be installed. Prevent this by running the commands below. If the arpd binary is needed, instructions for compiling Berkeley DB can be found in the BLFS Book at http://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/server/databases.html#db.

```
sed -i /ARPD/d Makefile
sed -i 's/arpd.8//' man/man8/Makefile
rm -v doc/arpd.sgml
```

It is also necessary to disable building one module that requires http://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/postlfs/iptables.html.

```
sed -i 's/m_ipt.o//' tc/Makefile
```

#### 编译软件包:

#### make

This package does not have a working test suite.

安装软件包:

make DOCDIR=/usr/share/doc/iproute2-4.9.0 install

# 6.59.2. IPRoute2 软件包内容

安装的程序: bridge, ctstat (链接到 Instat), genl, ifcfg, ifstat, ip, Instat, nstat, routef, routel,

rtacct, rtmon, rtpr, rtstat (链接到 Instat), ss, 和 tc

安装的目录: /etc/iproute2, /usr/lib/tc, 和 /usr/share/doc/iproute2-4.9.0,

### 简要介绍

bridge 配置网桥

ctstat 连接状态工具

genl eneric netlink utility frontend

ifcfg ip 命令的 shell 脚本封装 [注意它需要 iputils 软件包中的 arping 和 rdisk 程序,可以在 http://www.

skbuff.net/iputils/找到 iputils 软件包。]

ifstat 显示接口统计信息,包括接口发送和接收的包的数目

ip 主要的可执行程序。它有多种不同功能:

ip link <device> 允许用户查看设备状态或更改

ip addr 允许用户查看地址和属性、增加新地址、删除旧地址

ip neighbor 允许用户查看邻居和它们的特性、增加新邻居、删除旧邻居

ip rule 允许用户查看路由策略并更改

ip route 允许用户查看路由表并更改路由表规则

ip tunnel 允许用户查看 IP 隧道及其特性、并进行更改

ip maddr 允许用户查看多播地址及其特性、并进行更改

ip mroute 允许用户设置、更改或删除多播路由

ip monitor 允许用户持续监视设置、地址和路由状态

Instat 提供 Linux 网络统计信息;是更通用、功能更完备的替代旧 rtstat 的程序

nstat 显示网络统计信息

routef ip route 的组件。用于清空路由表

routel ip route 的组件。用于列出路由表

rtacct 显示 /proc/net/rt\_acct 的内容

rtmon 路由监视工具

rtpr 转换 ip -o 输出为可读形式

rtstat 路由状态工具

ss 类似于 netstat 命令;显示活动连接

tc 拥塞控制可执行程序;用于实现服务质量(Quality Of Service,QOS)和服务等级(Class Of

Service, COS)

tc qdisc 允许用户设置排队规则

tc class 允许用户基于排队规则调度策略设置等级

tc estimator 允许用户估计到一个网络的网络流量

tc filter 允许用户设置 QOS/COS 包过滤

tc policy 允许用户设置 QOS/COS 策略

### 6.60. Kbd-2.0.4

Kbd 软件包包含键表文件、控制台字体和键盘工具。

大概编译时间: 0.1 SBU 所需磁盘空间: 29 MB

### 6.60.1. 安装 Kbd

在 Kbd 软件包中退格键 (Backspace) 和删除键 (Delete) 的行为和键映射并不一致。 下面的补丁修复了 i386 键映射中的这个问题:

### patch -Np1 -i ../kbd-2.0.4-backspace-1.patch

打补丁后,退格键生成编码为 127 的字符,删除键会生成一个著名的转义序列。

移除冗余的 resizecons 程序 (它要求功能不全的 svglib 提供视频模式文件 - 用于正常使用 setfont 设置控制 台字体大小) 以及帮助手册。

sed -i 's/\(RESIZECONS\_PROGS=\)yes/\lno/g' configure
sed -i 's/resizecons.8 //' docs/man/man8/Makefile.in

#### 准备编译 Kbd:

PKG\_CONFIG\_PATH=/tools/lib/pkgconfig ./configure --prefix=/usr --disable-vlock

### 配置选项的含义:

--disable-vlock

该选项防止编译 vlock 工具,因为它要求 chroot 环境中不可用的 PAM 库。

#### 编译软件包:

#### make

用以下命令测试结果:

#### make check

安装软件包:

### make install

### Note

由于通常使用的 CP1251 键映射假设使用 ISO-8859-5 编码, Kbd 软件包不能为某些语言(例如Belarusian) 提供可用的键映射。 使用这样的语言需要单独下载能工作的键映射。

### 如果需要的话,安装帮助文档:

mkdir -v /usr/share/doc/kbd-2.0.4
cp -R -v docs/doc/\* /usr/share/doc/kbd-2.0.4

### 6.60.2. Kbd 软件包内容

安装的程序: chvt, deallocvt, dumpkeys, fgconsole, getkeycodes, kbdinfo, kbd\_mode, kbdrate,

loadkeys, loadunimap, mapscrn, openvt, psfaddtable (链接到 psfxtable), psfgettable (链接到 psfxtable), psfstriptable (链接到 psfxtable), psfxtable, setfont, setkeycodes, setleds, setmetamode, setvtrgb, showconsolefont, showkey,

unicode\_start, 和 unicode\_stop

安装目录: /usr/share/consolefonts, /usr/share/consoletrans, /usr/share/keymaps, /

usr/share/doc/kbd-2.0.4, 和 /usr/share/unimaps

### 简要介绍

chvt 更改前台虚拟终端

deallocvt 重新分配未使用的虚拟终端

dumpkeys 转储键盘转换表

fgconsole 输出活动虚拟终端的数目

getkeycodes 输出内核扫描码到键码的映射表

kbdinfo 获取关于某个终端的状态信息

kbd\_mode 报告或设置键盘模式

kbdrate 设置键盘重复和延迟速度

loadkeys 加载键盘转换表

loadunimap 加载内核 Unicode 到字体映射表

mapscrn 用于加载用户定义的输出字符映射表到控制台驱动的过时程序;现在通过 setfont 完

成

openvt 在一个新的虚拟终端 (VT) 启动程序 psfaddtable 添加 Unicode 字符表到控制台字体

psfgettable 从控制台字体抽取嵌入的 Unicode 字符表 psfstriptable 从控制台字体移除嵌入的 Unicode 字符表

psfxtable 为控制台字体处理 Unicode 字符表

setfont 更改控制台的增强图形适配器 (Enhanced Graphic Adapter, EGA) 和视频图形阵列

(Video Graphics Array, VGA) 的字体

setkeycodes 加载内核扫描码到键码映射表条目;键盘上有异常键时非常有用

setleds 设置键盘标记和发光二极管 (Light Emitting Diodes,LEDs)

setmetamode 定义键盘元键处理

setvtrgb Sets the console color map in all virtual terminals

showconsolefont 显示当前 EGA/VGA 控制台屏幕字体

showkey 报告键盘上按键的扫描码、键码以及 ASCII 码

unicode\_start 设置键盘和控制台为 UNICODE 模式[别用该程序,除非你的键映射文件是 ISO-8859-1

编码。对于其它编码,该工具会输出错误结果。]

unicode\_stop 从 UNICODE 模式恢复键盘和控制台为原来模式

# 6.61. Libpipeline-1.4.1

Libpipeline 软件包包含以灵活方便方式管理管道和子进程的库。

大概编译时间: 0.1 SBU 所需磁盘空间: 7.9 MB

# 6.61.1. 安装 Libpipeline

准备编译 Libpipeline:

PKG\_CONFIG\_PATH=/tools/lib/pkgconfig ./configure --prefix=/usr

配置选项的含义:

PKG\_CONFIG\_PATH

用 pkg-config 获取 Section#5.14, "Check-0.11.0"编译的测试库元数据的位置。

编译软件包:

make

用以下命令测试结果:

make check

安装软件包:

make install

# 6.61.2. Libpipeline 软件包内容

安装的库: libpipeline.so

简要介绍

libpipeline 该库用于在子进程之间安全地建立管道

# 6.62. Make-4.2.1

Make 软件包包含一个用于编译软件的程序。

大概编译时间: 0.5 SBU 所需磁盘空间: 12.6 MB

# 6.62.1. 安装 Make

准备编译 Make:

./configure --prefix=/usr

编译软件包:

make

用以下命令测试结果:

make check

安装软件包:

make install

# 6.62.2. Make 软件包内容

安装的程序: make

简要介绍

make 自动检测软件包的哪些部分需要 (重新) 编译, 然后运行相应命令

# 6.63. Patch-2.7.5

Patch 软件包包含一个通过打"补丁"创建或修改文件的程序,补丁文件通常由 diff 程序生成。

大概编译时间: 0.2 SBU 所需磁盘空间: 11 MB

# 6.63.1. 安装 Patch

准备编译 Patch:

./configure --prefix=/usr

编译软件包:

make

用以下命令测试结果:

make check

安装软件包:

make install

### 6.63.2. Patch 软件包内容

安装的程序: patch

简要介绍

patch 根据补丁文件修改文件[补丁文件通常是由 diff 程序产生的差异列表。通过对源文件应用这些差异生

成打补丁后的版本。]

### 6.64. D-Bus-1.10.14

D-Bus 是一个消息总线系统,应用之间相互通信的简单方式。D-Bus 支持系统守护进程(例如添加新硬件设备或打印队列更改事件)和每个用户的登录会话守护进程 (例如用户应用程序之间的一般进程间通信)。另外,消息总线在通用一对一消息传递框架之上构建, 该框架使得任意两个应用可以直接通信(而不需要通过消息总线守护进程)。

大概编译时间: 0.3 SBU 所需磁盘空间: 22 MB

### 6.64.1. 安装 D-Bus

准备编译 D-Bus:

```
./configure --prefix=/usr
--sysconfdir=/etc
--localstatedir=/var
--disable-static
--disable-doxygen-docs
--disable-xml-docs
--docdir=/usr/share/doc/dbus-1.10.14 \
--with-console-auth-dir=/run/console
```

#### 配置选项的含义:

--with-console-auth-dir=/run/console 该选项指定 ConsoleKit 验证目录的位置。

### 编译软件包:

#### make

该软件包没有测试套件,但要求 LFS 中没有的几个软件包。运行测试套件的命令可以在 BLFS 指南 http://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/general/dbus.html 中找到。

### 安装软件包:

#### make install

需要移动共享库到 /lib, 因此需要重建 /usr/lib 中的 .so 文件:

```
mv -v /usr/lib/libdbus-1.so.* /lib
ln -sfv ../../lib/$(readlink /usr/lib/libdbus-1.so) /usr/lib/libdbus-1.so
```

创建符号链接,使得 D-Bus 和 systemd 可以使用相同的 machine-id 文件:

```
ln -sfv /etc/machine-id /var/lib/dbus
```

# 6.64.2. D-Bus 软件包内容

安装的程序: dbus-cleanup-sockets, dbus-daemon, dbus-launch, dbus-monitor, dbus-run-

session, dbus-send, dbus-test-tool, dbus-update-activation-environment, and

dbus-uuidgen

安装的库: libdbus-1.{a,so}

安装的目录: /etc/dbus-1, /usr/include/dbus-1.0, /usr/lib/dbus-1.0, /usr/share/dbus-1, /

usr/share/doc/dbus-1.10.14, 和 /var/lib/dbus

### 简要介绍

dbus-cleanup-sockets 用于清理目录中残留的套接字

D-Bus 消息总线守护进程 dbus-daemon

从 shell 脚本启动 dbus-daemon dbus-launch

监控 D-Bus 消息总线中传送的消息 dbus-monitor

从 shell 脚本中启动一个 dbus-daemon 会话总线实例并在

会话中启动指定程序

发送消息到 D-Bus 消息总线

帮助软件包测试 D-Bus 的工具

更新 D-Bus 会话服务的环境变量

生成一个通用唯一 ID

包含用于和 D-Bus 消息总线交互的 API 函数

dbus-run-session

dbus-send

dbus-test-tool

dbus-update-activation-environment

dbus-uuidgen

libdbus-1

# 6.65. Util-linux-2.29.1

Util-linux 软件包其它实用程序。包括处理文件系统、控制台、分区以及消息等工具。

大概编译时间: 1.0 SBU 所需磁盘空间: 164 MB

### 6.65.1. FHS 兼容性注意事项

FHS 推荐使用 /var/lib/hwclock 目录而不是通常的 /etc 目录作为 adjtime 文件的位置。首先新建目录用于存储 hwclock 程序:

mkdir -pv /var/lib/hwclock

### 6.65.2. 安装 Util-linux

准备编译 Util-linux:

```
./configure ADJTIME_PATH=/var/lib/hwclock/adjtime \
--docdir=/usr/share/doc/util-linux-2.29.1 \
--disable-chfn-chsh \
--disable-login \
--disable-nologin \
--disable-su \
--disable-setpriv \
--disable-runuser \
--disable-rylibmount \
--disable-static \
--without-python \
--enable-libmount-force-mountinfo
```

--disable 和 --without 选项用于防止出现关于 LFS 中缺少构建组件需要的软件包或和其它软件包安装的程序 不一致的警告。

编译软件包:

#### make

如果需要的话,以非 root 用户运行测试套件:

### Warning

以 root 用户运行测试套件会对系统有害。为了运行测试套件,必须保证当前运行 的系统中用于内核的 CONFIG\_SCSI\_DEBUG 选项可用,还必须保证以一个模块的方式编译。 把它构建到内核中可以防止启动。为了全面覆盖,还必须安装其它的 BLFS 软件包。 如果需要的话,可以在重启进入完整的 LFS 系统后用以下命令运行该测试:

```
bash tests/run.sh --srcdir=$PWD --builddir=$PWD
```

```
chown -Rv nobody .
su nobody -s /bin/bash -c "PATH=$PATH make -k check"
```

#### Note

在上面的测试中,如果用最新的内核,tests/ts/ipcs/limits2 会失败。可以安全地忽略该失败。

### 安装软件包:

make install

### 6.65.3. Util-linux 软件包内容

安装的程序: addpart, agetty, blkdiscard, blkid, blockdev, cal, cfdisk, chcpu, chrt, col, colcrt,

colrm, column, ctrlaltdel, delpart, dmesg, eject, fallocate, fdformat, fdisk, findfs, findmnt, flock, fsck, fsck.cramfs, fsck.minix, fsfreeze, fstrim, getopt, hexdump, hwclock, i386, ionice, ipcmk, ipcrm, ipcs, isosize, kill, last, lastb (link to last), ldattach, linux32, linux64, logger, look, losetup, lsblk, lscpu, lsipc, lslocks, lslogins, mcookie, mesg, mkfs, mkfs.bfs, mkfs.cramfs, mkfs.minix, mkswap, more, mount, mountpoint, namei, nsenter, partx, pg, pivot\_root, prlimit, raw, readprofile, rename, renice, resizepart, rev, rtcwake, script, scriptreplay, setarch, setsid, setterm, sfdisk, sulogin, swaplabel, swapoff (link to swapon), swapon,

uuidgen, wall, wdctl, whereis, wipefs, x86\_64, 和 zramctl

安装的库: libblkid.so, libfdisk.so, libmount.so, libsmartcols.so, 和 libuuid.so

安装的库: /usr/include/blkid, /usr/include/libfdisk, /usr/include/libmount, /usr/include/

libsmartcols, /usr/include/uuid, /usr/share/doc/util-linux-2.29.1, 和 /var/lib/

switch\_root, tailf, taskset, ul, umount, uname26, unshare, utmpdump, uuidd,

hwclock

### 简要介绍

addpart 通知 Linux 内核有新的分区

agetty 打开一个 tty 端口,提示输入登录名,然后调用 login 程序

blkdiscard 丢弃设备上的扇区

blkid 用于定位和打印块设备属性的命令行工具 blockdev 允许用户在命令行中调用块设备的 ioctls

cal 显示一个简单的日历 cfdisk 管理指定设备的分区表

chcpu 更改 CPU 的状态

chrt 管理进程的的实时属性

col 过滤掉反向换行符

colcrt 为终端过滤缺少某些功能,例如加粗和半行的 nroff 输出

colrm 过滤掉指定的列

column 格式化指定文件为多列

ctrlaltdel 设置 Ctrl+Alt+Del 组合键的功能为硬或软复位

delpart 请求 Linux 内核移除一个分区

dmesg 转储内核启动信息

eject弹出可移除媒体fallocate为文件预分配空间fdformat低级别格式化软盘

fdisk 管理指定设备的分区表

findfs 通过标签或通用唯一标识符(UUID)查找文件系统

findmnt libmount 库中用于和 mountinfo、fstab 和 mtab 文件工作的命令行接口

flock 请求一个文件锁,然后用所持有的锁执行命令

fsck 用于检查或者修复文件系统

fsck.cramfs 在指定设备的 Cramfs 文件系统上进行一致性检查 fsck.minix 在指定设备的 Minix 文件系统上进行一致性检查 fsfreeze FIFREEZE/FITHAW ioctl 内核驱动操作的简单封装

fstrim 丢弃已挂载的文件系统中未使用的块

getopt 解析给定命令行中的选项

hexdump 以十六进制或其它指定格式转储给定文件

hwclock 读取或设置系统硬件时钟,也称为实时时钟(RTC)或基本输入输出系统(BIOS)时钟

i386 到 setarch 的符号链接

ionice 为某个程序获取或设置 io 调度类和优先级

ipcmk 创建多种 IPC (进程间通信) 资源 ipcrm 移除指定的进程间通信 (IPC) 资源

ipcs 提供 IPC 状态信息

isosize 报告 iso9660 文件系统的大小

kill 向进程发送信号

last 通过反向查找 /var/log/wtmp 文件显示上次登录 (注销) 的用户;同时还显示系统启

动、关闭以及运行时级别更改

lastb 根据 /var/log/btmp 中的日志显示失败的登录尝试

Idattach 向行中添加行规则

Iinux32到 setarch 的符号链接Iinux64到 setarch 的符号链接

logger 输入给定的信息到系统日志 look 显示以指定字符串开头的行

losetup 设置和控制环路设备

Isblk 以类似树的形式列出所有或指定块设备的信息

Iscpu 打印 CPU 架构信息

Isipc Prints information on IPC facilities currently employed in the system

Islocks 打印 CPU 架构信息

Islogins 列出关于用户、组和系统账号的信息

为 xauth 生成 magic cookies (128位随机十六进制数) mcookie

控制其它用户是否可以向当前用户终端发送信息 mesg 在设备上构建文件系统 (通常是一个硬盘分区) mkfs

创建 Santa Cruz Operations (SCO) bfs 文件系统 mkfs.bfs

创建 cramfs 文件系统 mkfs.cramfs 创建 Minix 文件系统 mkfs.minix

初始化指定设备或文件作为交换空间使用 mkswap

用于每次显示文本一页的过滤器 more

在文件系统树中挂载文件系统到给定设备的指定目录 mount

检查目录是否是一个挂载点 mountpoint 显示给定路径名称的符号链接 namei

在其他进程的命名空间中运行程序 nsenter 告诉内核磁盘上存在的分区和编号

每次显示一屏文本文件 pg

partx

使指定文件系统作为当前进程的新的根文件系统 pivot root

获取或设置进程资源限制 prlimit

绑定 Linux 原始字符设备到一个块设备 raw

读取内核分析信息 readprofile

重命名指定文件,用另一个字符串替换指定字符串 rename

更改运行中进程的优先级 renice

请求 Linux 内核重新设置分区大小 resizepart

反转指定文件的行 rev

用干进入系统睡眠状态知道指定的唤醒时间 rtcwake

生成终端会话的打字稿 script 用定时信息播放打字稿 scriptreplay

在新程序环境中更改报告架构并设置个性标签 setarch

在新会话中运行指定程序 setsid

设置终端属性 setterm

sfdisk 磁盘分区表管理器

允许 root 登录:通常当系统进入单用户模式时由 init 调用 sulogin

允许更改交换空间 UUID 和标签 swaplabel

停用设备和文件的分页和交换机制 swapoff

启用设备和文件的分页和交换机制并列出当前使用的设备和文件 swapon

切换到另一个文件系统并把当前路径作为挂载树的根 switch\_root

跟踪日志文件的的增长;显示日志文件的最后 10 行然后继续显示日志文件中 添加的任何 tailf

新条目

taskset 获取或设置一个进程的 CPU 亲和力

ul 将强调转换为转义序列以表示强调正在使用的终端的过滤器

umount 断开文件系统到系统文件树的连接

uname26 A symbolic link to setarch

unshare 用一些父进程非共享的名字空间运行程序 utmpdump 以更友好的格式显示指定登录文件的内容

uuidd UUID 库用于生成基于时间的安全和保证唯一的 UUID 的守护进程

uuidgen 创建新的 UUID。在所有创建的 UUID 中,在本地系统或其它系统 , 在之前和以后,每个

新的 UUID 都可以被认为是唯一的

wall 在终端上显示所有当前登录用户的文件内容,或者默认的标准输出

wdctl 显示硬件看门狗状态

whereis 报告指定命令的二进制文件、源代码或者 man 手册的位置

wipefs 从设备中擦除文件系统签名

x86\_64 到 setarch 的符号链接

zramctl 用于设置和控制 zram (压缩后的 ram 磁盘) 的程序

libblkid 包含用于设备识别和标记提取的例程

libfdisk 包含操作分区表的例程

libmount 包含用于块设备挂载和卸载的例程 libsmartcols 包含以表格形式进行屏幕输出的例程

libuuid 包含用于生成在本地系统之上可访问对象的唯一标识符的例程

# 6.66. Man-DB-2.7.6.1

Man-DB 软件包包含用于查找和查看 man 页面的程序。

大概编译时间: 0.4 SBU 所需磁盘空间: 30 MB

### 6.66.1. 安装 Man-DB

准备编译 Man-DB:

#### 配置选项的含义:

- --disable-setuid 为用户 man 禁止 man.
- --enable-cache-owner=bin

This makes the system-wide cache files be owned by user bin.

--with-...

这些参数用于设置一些默认程序。lynx 是一个基于文本的网络浏览器(查看 BLFS 获取安装指令),vgrind 将程序源码转换为 Groff 输入,grap 在 Groof 文档排版图中非常有用。查看手册页通常并不需要 vgrind 和 grap 程序。它们并不是 LFS 或 BLFS 的一部分,但是如果需要的话你自己应该能够在完成 LFS 之后安装它们。

#### 编译软件句:

#### make

用以下命令测试结果:

#### make check

安装软件包:

#### make install

移除到不存在用户的引用:

```
sed -i "s:man root:root root:g" /usr/lib/tmpfiles.d/man-db.conf
```

### 6.66.2. LFS 中的非英语手册页

下面的表格显示了 Man-DB 假定手册页安装到 /usr/share/man/<ll>
会使用的字符编码。除此之外,Man-DB 能正确判断安装到该目录的手册页是否采用 UTF-8 编码。

Table#6.1.#传统 8 位手册页预期字符编码

语言 (缩写)	编码	语言 (缩写)	编码
Danish (da)	ISO-8859-1	Croatian (hr)	ISO-8859-2
German (de)	ISO-8859-1	Hungarian (hu)	ISO-8859-2
English (en)	ISO-8859-1	Japanese (ja)	EUC-JP
Spanish (es)	ISO-8859-1	Korean (ko)	EUC-KR
Estonian (et)	ISO-8859-1	Lithuanian (It)	ISO-8859-13
Finnish (fi)	ISO-8859-1	Latvian (Iv)	ISO-8859-13
French (fr)	ISO-8859-1	Macedonian (mk)	ISO-8859-5
Irish (ga)	ISO-8859-1	Polish (pl)	ISO-8859-2
Galician (gl)	ISO-8859-1	Romanian (ro)	ISO-8859-2
Indonesian (id)	ISO-8859-1	Russian (ru)	KOI8-R
Icelandic (is)	ISO-8859-1	Slovak (sk)	ISO-8859-2
Italian (it)	ISO-8859-1	Slovenian (sl)	ISO-8859-2
Norwegian Bokmal (nb)	ISO-8859-1	Serbian Latin (sr@latin)	ISO-8859-2
Dutch (nl)	ISO-8859-1	Serbian (sr)	ISO-8859-5
Norwegian Nynorsk (nn)	ISO-8859-1	Turkish (tr)	ISO-8859-9
Norwegian (no)	ISO-8859-1	Ukrainian (uk)	KOI8-U
Portuguese (pt)	ISO-8859-1	Vietnamese (vi)	TCVN5712-1
Swedish (sv)	ISO-8859-1	Simplified Chinese (zh_CN)	GBK
Belarusian (be)	CP1251	Simplified Chinese, Singapore (zh_SG)	GBK
Bulgarian (bg)	CP1251	Traditional Chinese, Hong Kong (zh_HK)	BIG5HKSCS
Czech (cs)	ISO-8859-2	Traditional Chinese (zh_TW)	BIG5
Greek (el)	ISO-8859-7		

### Note

手册页不支持不在列表中的语言。

# 6.66.3. Man-DB 软件包内容

安装的程序: accessdb, apropos (链接到 whatis), catman, lexgrog, man, mandb, manpath, 和

whatis

安装的库: libman.so 和 libmandb.so

安装的目录: /usr/lib/man-db, /usr/lib/tmpfiles.d, /usr/libexec/man-db, 和 /usr/share/doc/

man-db-2.7.6.1

### 简要介绍

accessdb 以人类可读形式转储 whatis 数据库

apropos 查询 whatis 数据库并显示包含指定字符串的系统命令的简要介绍

catman 创建或更新预格式化手册页

lexgrog 显示指定手册页的一行概要信息

man 格式化并显示要求的手册页

mandb 创建或更新 whatis 数据库

manpath 基于 man.conf 中的设置和用户环境显示 \$MANPATH 或 (如果没有设置 \$MANPATH) 合适的搜索

路径的内容

whatis 查询 whatis 数据库并显示包含以给定关键字为独立字的系统命令的简要介绍

libman 包含 man 的运行时支持 libmandb 包含 man 的运行时支持

## 6.67. Tar-1.29

Tar 软件包包含一个归档程序。

大概编译时间: 3.2 SBU 所需磁盘空间: 40 MB

### 6.67.1. 安装 Tar

准备编译 Tar:

```
FORCE_UNSAFE_CONFIGURE=1 \
./configure --prefix=/usr \
--bindir=/bin
```

#### 配置选项的含义:

FORCE UNSAFE CONFIGURE=1

强制以 root 用户运行 mknod 的测试。通常认为以 root 用户运行该测试是危险的,但由于是在部分构建的系统上运行,这样并没有问题。

#### 编译软件包:

#### make

用以下命令测试结果(大概 1 SBU):

#### make check

#### 安装软件包:

```
make install
make -C doc install-html docdir=/usr/share/doc/tar-1.29
```

### 6.67.2. Tar 软件包内容

安装的程序: tar

安装的目录: /usr/share/doc/tar-1.29

#### 简要介绍

tar 创建归档文件,从归档文件提取文件,列出归档文件的内容,归档文件也被成为 tar 包

### 6.68. Texinfo-6.3

Texinfo 软件包包含用于读、写以及转换信息页的程序。

大概编译时间: 0.5 SBU 所需磁盘空间: 108 MB

### 6.68.1. 安装 Texinfo

准备编译 Texinfo:

#### ./configure --prefix=/usr --disable-static

configure 参数的含义:

--disable-static

In this case, the top-level configure script will complain that this is an unrecognized option, but the configure script for XSParagraph recognizes it and uses it to disable installing a static XSParagraph. a to /usr/lib/texinfo.

编译软件包:

#### make

用以下命令测试结果:

#### make check

安装软件包:

#### make install

可选地安装 TeX 中的组件:

#### make TEXMF=/usr/share/texmf install-tex

make 参数的含义:

TEXMF=/usr/share/texmf

如果后面会安装 TeX 软件包, TEXMF makefile 变量保存了作为 TeX 树的根位置。

该信息文档系统使用一个纯文本文件来存放菜单条目清单。文件保存在 /usr/share/info/dir。不幸的是,由于不同软件包 Makefile 的偶然问题,有时候会和系统中安装的信息页不同步。如果需要重建 /usr/share/info/dir 文件,下面的可选命令能完成任务:

```
pushd /usr/share/info
rm -v dir
for f in *
   do install-info $f dir 2>/dev/null
done
popd
```

### 6.68.2. Texinfo 软件包内容

安装的程序: info, install-info, makeinfo (链接到 texi2any), pdftexi2dvi, pod2texi, texi2any,

texi2dvi, texi2pdf, 和 texindex

安装的库: XSParagraph.so

安装的目录: /usr/share/texinfo 和 /usr/lib/texinfo

简要介绍

info 用于读取和 man 页面相似的信息页,但和只是解释所有可用命令行选项相比更加深入,

[例如比较 man bison 和 info bison。]

install-info 用于安装信息页;它会更新 info 索引文件中的条目

makeinfo 翻译给定的 Texinfo 源文档为信息页、纯文本或 HTML

pdftexi2dvi 用于格式化给定的 Texinfo 文档为 PDF 文件

pod2texi 转换 Pod 为 Texinfo 格式

texi2any 翻译 Texinfo 源文档为多种其它格式

texi2dvi 用于格式化给定 Texinfo 文档为可打印的设备无关文件

texi2pdf 用于格式化给定 Texinfo 文档为 PDF 文件

texindex 用于对 Texinfo 索引文件进行排序

### 6.69. Vim-8.0.069

Vim 软件包包含了一个强大的文本编辑器。

大概编译时间: 1.3 SBU 所需磁盘空间: 141 MB

#### Vim 的安装

如果你钟情于其它的编辑器—比如 Emacs、Joe, 或 Nano—请参考 http://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/postlfs/editors.html 里的安装指导。

### 6.69.1. Vim 的安装

首先,把配置文件 vimrc 从默认位置移动到 /etc:

echo '#define SYS\_VIMRC\_FILE "/etc/vimrc"' >> src/feature.h

让 Vim 做好编译准备:

./configure --prefix=/usr

编译安装包:

#### make

检验结果:

#### make -j1 test

然而,这个测试会输出一堆二进制数据到屏幕上,这会导致当前设置下的终端出现问题。把输出重定向到一个日志文件就可以解决这个问题。测试成功的话就会输出 "ALL DONE"。

安装软件包:

#### make install

许多用户习惯于使用 vi 而不是 vim。为了当人们在习惯性的输入 vi 时能执行 vim ,需要给二进制文件和 man 页建立符号连接:

默认情况下,Vim 的说明文档被安装在 /usr/share/vim 里。 下面的这个符号链接使得可以通过 /usr/share/doc/vim-8.0.069 访问该文档,让它的位置与其它软件包的文档位置保持一致:

#### ln -sv ../vim/vim80/doc /usr/share/doc/vim-8.0.069

如果要把一个 X Window 系统安装在 LFS 系统上,可能得在安装完 X 系统后再重新编译 Vim。Vim 带有一个 GUI 版本,这个版本需要安装 X 和一些额外的库。 想了解更多信息,请参考 Vim 文档和 BLFShttp://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/postlfs/vim.html中 Vim 安装指导页。

### 6.69.2. 设置 Vim

默认情况下,vim 是以不兼容 vi 的模式运行的。这对于过去使用其它编辑器的用户可能是个新问题。下面列出了"非兼容性"设置以突出显示使用的新特性。它也提醒着那些想换成"兼容"模式的人,这是配置文件里第一个该被设置的地方。这非常有必要,因为它会改变其它的设置,而且覆写必须在这个设置之后。以下面的方式,创建一个默认的 vim 配置文件:

```
cat > /etc/vimrc << "EOF"

" Begin /etc/vimrc

set nocompatible
set backspace=2
set mouse=r
syntax on
if (&term == "xterm") || (&term == "putty")
    set background=dark
endif

" End /etc/vimrc
EOF</pre>
```

set nocompatible 设置让 vim 比 vi 兼容模式更有用。删掉 "no" 以保留旧的 vi 特性。set backspace=2 设置让退格跨越换行、自动缩进和插入的开始。syntax on 参数使 vim 能高亮显示语法。 The set mouse=r setting enables proper pasting of text with the mouse when working in chroot or over a remote connection. 最后,带有 set background=dark 的 if 语句矫正了 vim 对于某些终端模拟器的背景颜色的估算。这让某些写在黑色背景上的程序的高亮色能有更好的调色方案。

用下面的命令可以获得其它选项的文档:

#### vim -c ':options'

#### Note

默认情况下,Vim 只安装了英文的拼写检查文件。要想安装你想要的语言的拼写检查文件, 请从ftp://ftp.vim.org/pub/vim/runtime/spell/下载你所用语言的\*.spl文件,可下可不下的\*.sug文件和文字编码。并把它们保存到 /usr/share/vim/vim80/spell/。

要使用这些文件,需要设置 /etc/vimrc 里的某些项,例如:

```
set spelllang=en,ru
set spell
```

想要了解更多信息,请阅读上方 URL 里对应 README 文件。

### 6.69.3. Vim 软件包内容

安装的软件: ex (链接到 vim), rview (链接到 vim), rvim (链接到 vim), vi (链接到 vim), view (链接

到 vim), vim, vimdiff (链接到 vim), vimtutor, 和 xxd

安装的目录: /usr/share/vim

### 简要介绍

ex 以 ex 模式启动 vim

rview 是 view 的一个受限版本;不能启动 shell 命令,而且 view 无法暂停 rvim 是 vim 的一个受限版本;不能启动 shell 命令,而且 vim 无法暂停

vi 链接到 vim

view 以只读模式启动 vim

vim 就是这个编辑器

vimdiff 用 vim 编辑一个文件的两到三个版本并显示它们的区别

vimtutor vim 基本热键和命令的教学

xxd 将给定文件进行十六进制转储,还可以还原;所以它可以被用于打二进制补丁

## 6.70. 关于调试符号

默认情况下大多数程序和库的编译带有调试符号。 (类似 gcc 的 -g 选项。) 这意味着当你调试一个包含调试信息的已编译的程序或库时,调试程序不仅能提供内存地址,还能提供变量和实例的名字。

然而,包含这些调试符号明显的增大了程序或库。下面这个例子说明了这些符号有多么占地方:

- 一个有调试符号的二进制 bash: 1200 KB
- 一个无调试符号的二进制 bash: 480 KB
- 有调试符号的 Glibc 和 GCC 文件 (/lib 和 /usr/lib) :87 MB
- 无调试符号的 Glibc 和 GCC 文件: 16 MB

大小可能会因为所使用的编译器和 C 语言库的不同而改变,但是当比较有无调试符号的程序时,大小可能相差 2 到 5 倍。

因为大多数用户从来不会在他们的系统软件上使用调试器,没了这些调试符号可以省下很多磁盘空间。下一页将会告诉你如何剥离程序和库中所有的调试符号。

## 6.71. 再次清理无用内容

如果预期的用户不是一个程序员或者不打算对系统软件进行任何调试,通过从二进制文件和库中删除调试符号能减少 90MB 的系统大小。除了不能完全调试软件,这不会导致任何不便。

大部分人使用下面提到的命令并不会感到任何困难。然而,很容易出现错误并导致新的系统不可用,因此在运行 strip 命令之前,对当前状态的 LFS 系统进行备份是个好主意。

在进行清理无用内容之前,格外注意确保要删除的二进制文件没有正在运行。如果用 Section# 6.4, "进入 Chroot 环境," 的命令不确定用户是否进入了 chroot, 首先从 chroot 退出:

#### logout

然后用下面的命令重新进入:

然后可以安全地清除二进制文件和库:

```
/tools/bin/find /usr/lib -type f -name \*.a \
    -exec /tools/bin/strip --strip-debug {} ';'

/tools/bin/find /lib /usr/lib -type f -name \*.so* \
    -exec /tools/bin/strip --strip-unneeded {} ';'

/tools/bin/find /{bin,sbin} /usr/{bin,sbin,libexec} -type f \
    -exec /tools/bin/strip --strip-all {} ';'
```

该命令会报告有很大数目的文件不能识别它们的格式。你可以安全地忽略这些警告。这些警告表示这些文件 是脚本而不是二进制文件。

## 6.72. 清理

最后,清除运行测试留下来的多余文件:

```
rm -rf /tmp/*
```

从现在开始,要在退出后重新进入 chroot 环境,用下面更改后的 chroot 命令:

这样做的原因是不再需要 /tools 中的程序。由于不再需要,你可以删除 /tools 目录。

#### Note

移除 /tools 也会删除用于运行工具链测试的 Tcl、 Expect、 和 DejaGNU 的临时复制。如果你在后面还需要这些程序,需要重新编译并安装它们。BLFS 手册有关于这些的指令(请查看http://www.linuxfromscratch.org/blfs/)。

如果通过手动或者重启卸载了虚拟内核文件系统,重新进入 chroot 的时候确保挂载了虚拟内核文件系统。在 Section#6.2.2, "挂载和激活 /dev"和 Section#6.2.3, "挂载虚拟文件系统"中介绍了该过程。

最后,还有一些此章之前为了一些软件包的回归测试而留下的静态库。这些库来自binutils,bzip2,e2fsprogs,flex,libtool,和zlib。如果想删的话,现在就删:

```
rm -f /usr/lib/lib{bfd,opcodes}.a
rm -f /usr/lib/libbz2.a
rm -f /usr/lib/lib{com_err,e2p,ext2fs,ss}.a
rm -f /usr/lib/libltdl.a
rm -f /usr/lib/libfl.a
rm -f /usr/lib/libfl_pic.a
rm -f /usr/lib/libz.a
```

# Chapter 7. 基本系统配置

## 7.1. 简介

这一章将会讲解配置文件和 systemd 服务。首先,给出了设置网络需要的通用配置文件。

- Section#7.2, "General Network Configuration."
- Section#7.2.3, "Configuring the system hostname."
- Section#7.2.4, "Customizing the /etc/hosts File."

然后,讨论可能影响正确的设备配置的问题。

- Section#7.3, "Overview of Device and Module Handling."
- Section#7.4, "Managing Devices."

第三步,配置系统时间和键盘布局。

- Section#7.5, "配置系统时间."
- Section#7.6, "配置 Linux 控制台."

第四步,简单介绍当用户登录系统时用到的脚本和配置文件。

- Section#7.7, "配置系统语言环境."
- Section#7.8, "创建 /etc/inputrc 文件."

最后,配置 systemd。

Section#7.10, "Systemd 的用法与配置."

## 7.2. General Network Configuration

This section only applies if a network card is to be configured.

### 7.2.1. Network Interface Configuration Files

Starting with version 209, systemd ships a network configuration daemon called systemd-networkd which can be used for basic network configuration. Additionally, since version 213, DNS name resolution can be handled by systemd-resolved in place of a static /etc/resolv.conf file. Both services are enabled by default.

Configuration files for systemd-networkd (and systemd-resolved) can be placed in /usr/lib/systemd/network or /etc/systemd/network. Files in /etc/systemd/network have a higher priority than the ones in /usr/lib/systemd/network. There are three types of configuration files: .link, .netdev and .network files. For detailed descriptions and example contents of these configuration files, consult the systemd-link(5), systemd-netdev(5) and systemd-network(5) manual pages.

#### Note

Udev may assign network card interface names based on system physical characteristics such as enp2s1. If you are not sure what your interface name is, you can always run ip link after you have booted your system.

### 7.2.1.1. Static IP Configuration

The command below creates a basic configuration file for a Static IP setup (using both systemd-networkd and systemd-resolved):

```
cat > /etc/systemd/network/10-eth0-static.network << "EOF"
[Match]
Name=eth0

[Network]
Address=192.168.0.2/24
Gateway=192.168.0.1
DNS=192.168.0.1
Domains=<Your Domain Name>
EOF
```

Multiple DNS entries can be added if you have more than one DNS server. Do not include DNS or Domains entries if you intend to use a static /etc/resolv.conf file.

### 7.2.1.2. DHCP Configuration

The command below creates a basic configuration file for an IPv4 DHCP setup:

```
cat > /etc/systemd/network/10-eth0-dhcp.network << "EOF"
[Match]
Name=eth0

[Network]
DHCP=ipv4

[DHCP]
UseDomains=true
EOF</pre>
```

## 7.2.2. Creating the /etc/resolv.conf File

If the system is going to be connected to the Internet, it will need some means of Domain Name Service (DNS) name resolution to resolve Internet domain names to IP addresses, and vice versa. This is best achieved by placing the IP address of the DNS server, available from the ISP or network administrator, into /etc/resolv.conf.

## 7.2.2.1. systemd-resolved Configuration

#### Note

If using another means to configure your network interfaces (ex: ppp, network-manager, etc.), or if using any type of local resolver (ex: bind, dnsmasq, etc.), or any other software that generates an / etc/resolv.conf (ex: resolvconf), the systemd-resolved service should not be used.

When using systemd-resolved for DNS configuration, it creates the file /run/systemd/resolve/resolv. conf. Create a symlink in /etc to use the generatd file:

```
ln -sfv /run/systemd/resolve/resolv.conf /etc/resolv.conf
```

#### 7.2.2.2. Static resolv.conf Configuration

If a static /etc/resolv.conf is desired, create it by running the following command:

```
cat > /etc/resolv.conf
# Begin /etc/resolv.conf

domain <Your Domain Name>
nameserver <IP address of your primary nameserver>
nameserver <IP address of your secondary nameserver>
# End /etc/resolv.conf
EOF
```

The domain statement can be omitted or replaced with a search statement. See the man page for resolv.conf for more details.

Replace *<IP* address of the nameserver> with the IP address of the DNS most appropriate for the setup. There will often be more than one entry (requirements demand secondary servers for fallback capability). If you only need or want one DNS server, remove the second nameserver line from the file. The IP address may also be a router on the local network.

#### Note

The Google Public IPv4 DNS addresses are 8.8.8.8 and 8.8.4.4 for IPv4, and 2001:4860:4860::8888 and 2001:4860:4860::8844 for IPv6.

### 7.2.3. Configuring the system hostname

During the boot process, the file /etc/hostname is used for establishing the system's hostname.

Create the /etc/hostname file and enter a hostname by running:

```
echo "<1fs>" > /etc/hostname
```

<1fs> needs to be replaced with the name given to the computer. Do not enter the Fully Qualified Domain Name (FQDN) here. That information is put in the /etc/hosts file.

### 7.2.4. Customizing the /etc/hosts File

Decide on a fully-qualified domain name (FQDN), and possible aliases for use in the /etc/hosts file. If using static addresses, you'll also need to decide on an IP address. The syntax for a hosts file entry is:

```
IP_address myhost.example.org aliases
```

Unless the computer is to be visible to the Internet (i.e., there is a registered domain and a valid block of assigned IP addresses—most users do not have this), make sure that the IP address is in the private network IP address range. Valid ranges are:

```
Private Network Address Range Normal Prefix
10.0.0.1 - 10.255.255.254 8
172.x.0.1 - 172.x.255.254 16
192.168.y.1 - 192.168.y.254 24
```

x can be any number in the range 16-31. y can be any number in the range 0-255.

A valid private IP address could be 192.168.1.1. A valid FQDN for this IP could be Ifs.example.org.

Even if not using a network card, a valid FQDN is still required. This is necessary for certain programs to operate correctly.

If using DHCP, DHCPv6, IPv6 Autoconfiguration, or if a network card is not going to be configured, create the /etc/hosts file by running the following command:

The :: 1 entry is the IPv6 counterpart of 127.0.0.1 and represents the IPv6 loopback interface.

If using a static address, create the /etc/hosts file by running this command instead:

```
cat > /etc/hosts << "EOF"
# Begin /etc/hosts

127.0.0.1 localhost
::1     localhost
<192.168.0.2> <HOSTNAME.example.org> <HOSTNAME> [alias1] [alias2] ...
# End /etc/hosts
EOF
```

The <192.168.0.2>, <HOSTNAME.example.org>, and <HOSTNAME> values need to be changed for specific uses or requirements (if assigned an IP address by a network/system administrator and the machine will be connected to an existing network). The optional alias name(s) can be omitted.

## 7.3. Overview of Device and Module Handling

In 第 6 章, we installed the Udev package when systemd was built. Before we go into the details regarding how this works, a brief history of previous methods of handling devices is in order.

传统的 Linux 不管硬件是否真实存在,都以创建静态设备的方法来处理硬件,因此需要在 /dev 目录下创建大量的设备节点文件(有时会有上千个)。 这通常由 MAKEDEV 脚本完成,它通过大量调用 mknod 程序为这个世界上可能存在的每一个设备建立对应的主设备号和次设备号。

而使用 udev 方法,只有当内核检测到硬件接入,才会建立对应的节点文件。 因为需要在系统启动的时候重新建立设备节点文件,所以将它存储在 devtmpfs 文件系统中 (完全存在于内存中的虚拟文件系统)。 设备节点文件无需太多的空间,所以占用的内存也很小。

### 7.3.1. 历史

2000年2月,一种名叫 devfs 的文件系统被合并到2.3.46 内核版本,2.4 系列的稳定内核中基本可用。尽管它存在于内核的源代码中,但是这种动态创建设备的方法却从来都得不到核心内核开发者的大力支持。

问题存在于它处理设备的检测、创建和命令的方式,其中最大的问题莫过于它对设备节点的命名方式。 大部分开发者的观点是,设备的命名应该由系统的所有者决定,而不是开发者。 devfs 存在一个严重的设计缺陷: 它存在严重的 race conditions 问题,如不对内核做大量的修改就无法修正这一问题。 最终,因为缺乏有效的维护,在 2006 年 6 月终被移出内核源代码。

With the development of the unstable 2.5 kernel tree, later released as the 2.6 series of stable kernels, a new virtual filesystem called sysfs came to be. The job of sysfs is to export a view of the system's hardware configuration to userspace processes. With this userspace-visible representation, the possibility of developing a userspace replacement for devfs became much more realistic.

### 7.3.2. Udev 实现

### 7.3.2.1. Sysfs

上文简单的提及了 sysfs 文件系统。 有些人可能会问,sysfs 到底是如何知道当前系统有哪些设备, 这些设备又该使用什么设备号呢。对于那些已经编译进内核的设备,会在内核检测到时直接注册为 sysfs 对象 (devtmpfs 内建)。对于编译为内核模块的设备, 将会在模块载入的时候注册。一旦 sysfs 文件系统挂载到 /sys,已经在 sysfs 注册的硬件数据就可以被用户空间的进程使用, udevd 也就能够处理了(包括对设备节点进行修改)。

### 7.3.2.2. 设备节点的创建

设备文件是通过内核中的 devtmpfs 文件系统创建的。任何想要注册的设备都需要通过 devtmpfs (通过驱动程序核心)实现。每当一个 devtmpfs 实例挂载到 /dev, 就会建立一个设备节点文件,它拥有固定的名称、权限、所有者。

很短的时间之后,内核将给 udevd 一个 uevent。 基于 /etc/udev/rules.d , /lib/udev/rules.d , 和 /run/udev/rules.d 目录内文件指定的规则 , udevd 将会建立到设备节点文件的额外符号链接,这有可能更改其权限 , 所有者,所在组 ,或者是更改 udevd 内建接口(名称)。

The rules in these three directories are numbered and all three directories are merged together. If udevd can't find a rule for the device it is creating, it will leave the permissions and ownership at whatever devtmpfs used initially.

### 7.3.2.3. 加载模块

编译成模块的设备驱动可能会包含别名。别名可以通过 modinfo 打印出来查看,一般是模块支持的特定总线的设备描述符。举个例子,驱动 snd-fm801 支持厂商 ID 为 0x1319 以及设备 ID 为 0x0801 的设备,它包含一个 "pci:v00001319d00000801sv\*sd\*bc04sc01i\*" 的别名,总线驱动导出该驱动别名并通过 sysfs处理相关设备。 例如,文件 /sys/bus/pci/devices/0000:00:0d.0/modalias 应该会包含字符串 "pci:v00001319d00000801sv00001319sd00001319bc04sc01i00"。Udev 采用的默认规则会让 udevd 根据 uevent 环境变量 MODALIAS 的内容(它应该和 sysfs 里的 modalias 文件内容一样)调用 /sbin/modprobe,这样就可以加载在通配符扩展后能和这个字符串一致的所有模块。

在这个例子里,意味着,除了 snd-fm801 之外,一个已经废弃的(不是我们所希望的)驱动 forte 如果存在的话也会被加载。下面有几种可以避免加载多余驱动的方式。

内核本身也能够根据需要加载网络协议,文件系统以及 NLS 支持模块。

#### 7.3.2.4. 处理热插拔/动态设备

在你插入一个设备时,例如一个通用串行总线(USB)MP3 播放器,内核检测到设备已连接就会生成一个 uevent。 这个 uevent 随后会被上面所说的 udevd 处理。

### 7.3.3. 加载模块和创建设备时可能碰到的问题

在自动创建设备节点时可能会碰到一些问题。

#### 7.3.3.1. 内核模块没有自动加载

Udev 只会加载包含有特定总线别名而且已经被总线驱动导出到 sysfs 下的模块。在其它情况下,你应该考虑用其它方式加载模块。 采用 Linux-4.9.9,Udev 可以加载编写合适的INPUT、IDE、PCI、USB、SCSI、SERIO 和 FireWire 设备驱动。

要确定你希望加载的驱动是否支持 Udev,可以用模块名字作为参数运行 modinfo。 然后查看 /sys/bus 下的设备目录里是否有个 modalias 文件。

如果在 sysfs 下能找到 modalias 文件 ,那么就能驱动这个设备并可以直接操作它,但是如果该文件里没有包含设备别名,那意味着这个驱动有问题。 我们可以先尝试不依靠 Udev 直接加载驱动,等这个问题以后解决。

如果在 /sys/bus 下的相应目录里没有 modalias 的话 ,意味着内核开发人员还没有为这个总线类型增加 modalias 支持。使用 Linux-4.9.9 内核 ,应该是 ISA 总线的问题。希望这个可以在后面的内核版本里得到解 决。

Udev 不会尝试加载类似 snd-pcm-oss 这样的 "wrapper" 驱动 ,也不会加载类似 loop 这样的非硬件驱动。

### 7.3.3.2. 内核驱动没有自动加载, Udev 也没有尝试加载

如果是 "wrapper" 模块只是强化其它模块的功能(比如,snd-pcm-oss 模块通过允许 OSS 应用直接访问声卡的方式加强了 snd-pcm 模块的功能),需要配置 modprobe 在 Udev 加载硬件驱动模块后再加载相应的封装模块。 可以在任意 /etc/modprobe.d/<filename>.conf 文件里增加一行 "softdep",例如:

softdep snd-pcm post: snd-pcm-oss

请注意 "softdep" 也支持 pre:的依赖方式,或者混合 pre:和 post:。查看 modprobe.d(5) 手册了解更多关于 "softdep" 语法和功能的信息。

如果问题模块不是一个封装而且也是有用的,配置 modules 开机脚本在引导系统的时候加载模块。 这样需要把模块名字添加到 /etc/sysconfig/modules文件里的单独一行。这个也可以用于封装模块,但是只是备用方式。

#### 7.3.3.3. Udev 加载了一些无用模块

要么不要编译该模块,或者把它加入到模块黑名单 /etc/modprobe.d/blacklist.conf 里,像下面的例子里屏蔽了 forte 模块:

blacklist forte

被屏蔽的模块仍然可以用 modprobe 强行加载。

### 7.3.3.4. Udev 创建了错误的设备节点,或错误的软链接

这个情况通常是因为设备匹配错误。例如,一条写的不好的规则可能同时匹配到 SCSI 磁盘 (希望加载的)和对应厂商的 SCSI 通用设备(错误的)。找出这条问题规则,并通过 udevadm info 命令的帮助改得更具体一些。

#### 7.3.3.5. Udev 规则工作不可靠

这可能是上个问题的另一种表现形式。如果不是,而且你的规则使用了 sysfs 特性 ,那可能是内核时序问题,希望在后面版本内核里能解决。目前的话,你可以暂时建立一条规则等待使用的 sysfs 特性 ,并附加到 /etc/udev/rules.d/10-wait\_for\_sysfs.rules 文件里 (如果没有这个文件就创建一个) 。 如果你碰到这种情形请通知 LFS 开发邮件列表,这个对我们有帮助。

#### 7.3.3.6. Udev 没有创建设备

后面的内容会假设驱动已经静态编译进内核或已经作为模块加载,而且你也已经确认 Udev 没有创建相应的设备节点。 Further text assumes that the driver is built statically into the kernel or already loaded as a module, and that you have already checked that Udev doesn't create a misnamed device.

Udev has no information needed to create a device node if a kernel driver does not export its data to sysfs. This is most common with third party drivers from outside the kernel tree. Create a static device node in /lib/udev/devices with the appropriate major/minor numbers (see the file devices.txt inside the kernel documentation or the documentation provided by the third party driver vendor). The static device node will be copied to /dev by udev.

### 7.3.3.7. 设备名称顺序在重启后随机改变

这是因为 Udev 被设计成并行处理 uevents 并加载模块,所以是不可预期的顺序。 这个不会"修复"。你不应该依赖稳定的内核模块名称。而是在检测到设备的稳定特征, 比如序列号或 Udev 安装的一些 \*\_id 应用的输出,来判断设备的稳定名称, 之后创建自己的规则生成相应的软链接。可以参考 Section#7.4, "Managing Devices" 和 Section#7.2, "General Network Configuration"。

## 7.3.4. 有用的读物

点击以下链接可以获得一些额外的帮助文档:

- devfs 的用户空间实现: http://www.kroah.com/linux/talks/ols\_2003\_udev\_paper/Reprint-Kroah-Hartman-OLS2003.pdf
- sysfs 文件系统: http://www.kernel.org/pub/linux/kernel/people/mochel/doc/papers/ols-2005/mochel.pdf

## 7.4. Managing Devices

## 7.4.1. 处理相似性质的设备

正如 Section# 7.3, "Overview of Device and Module Handling"中解释的,具有相同功能的设备出现在 / dev 目录下的顺序是随机的。假如你有一个 USB 摄像头和一个电视调谐器,/dev/video0 有可能是 USB 摄像头, /dev/video1 是电视调谐器,有时候又可能是反过来的。对于除声卡和网卡外的设备, 都可以通过创建自定义持久性符号链接的 Udev 规则来固定。网卡如何设置请看 Section# 7.2, "General Network Configuration", 网卡的相关设置请看 BLFS。

对于你所有的硬件,都有可能遇到此问题(尽管此问题可能在你当前的 Linux 发行版上不存在),在 /sys/class 或是 /sys/block 目录下找到对应目录,比如 ,显卡可能的路径为 /sys/class/video4linux/videox。 找到该设备的唯一设备标识(通常,厂商和产品 ID 以及/或 序列号会有用):

```
udevadm info -a -p /sys/class/video4linux/video0
```

然后通过写入规则建立符号链接:

最终,/dev/video0 和 /dev/video1 依旧会随机分配给 USB 摄像头和电视调谐器, 但是 /dev/tvtuner 和 /dev/webcam 将会固定的分配给正确的设备。

## 7.5. 配置系统时间

本节将会讨论如何配置 systemd-timedated 系统服务,包括配置系统时间和时区。

如果你不确定是否将硬件时钟设置为 UTC,可以通过 hwclock --localtime --show 来查看。 这将根据 硬件时钟显示当前的时间。如果显示的和手表的时间相同,应该是设置为本地时间了; 如果 hwclock 输出的时间不一致,应该是设置为 UTC 了。通过增减数小时,可以确定你所在时区。

systemd-timedated 读取 /etc/adjtime, 然后确定是本地时间还是 UTC 时间。

如果想要将硬件时钟设置为本地时间,使用以下命令建立 /etc/adjtime:

```
cat > /etc/adjtime << "EOF"
0.0 0 0.0
0
LOCAL
EOF</pre>
```

如果第一次启动时 /etc/adjtime 文件不存在 ,systemd-timedated 会认为硬件时钟设置成 UTC 并且以此调整该文件。

你也可以使用 timedatectl 程序来告诉 systemd-timedated 你的硬件时钟是 UTC 还是本地时间:

```
timedatectl set-local-rtc 1
```

timedatectl 也可以用来更改系统时间和时区。

要更改当前系统时间,使用下面的命令:

```
timedatectl set-time YYYY-MM-DD HH:MM:SS
```

硬件时钟也会相应更新。

要更改当前时区,使用下面命令:

#### timedatectl set-timezone TIMEZONE

你可以通过运行下面命令查看可用时区列表:

#### timedatectl list-timezones

Note

请注意 timedatectl 命令只能用于通过 systemd 引导的系统。

### 7.5.1. 网络时间同步

从版本号 213 的 systemd 开始,包括了一个名为 systemd-timesyncd 的守护进程,将能够和远程的 NTP 服务器同步时间。

此守护进程并不是为了取代已有的 NTP 服务,而是作为 SNTP 协议的实现客户端,它可用于更高级的任务和资源有限的系统。

从版本号 216 的 systemd 开始, systemd-timesyncd 守护进程默认启用,如果需要禁用,执行以下命令:

#### systemctl disable systemd-timesyncd

systemd-timesyncd 也可以通过配置 /etc/systemd/timesyncd.conf 文件同步更改 NTP 服务。

需要注意的是,当使用本地时间作为系统时间时,systemd-timesyncd 无法更新硬件时钟。

## 7.6. 配置 Linux 控制台

(译者注:对于中文用户,因为大部分用户的键盘布局都是标准 us 键盘,所以大可忽略此文件的配置)

本节将会讨论如何配置 systemd-vconsole-setup 系统服务,包括配置控制台字体和控制台的键盘映射。

systemd-vconsole-setup 服务读取 /etc/vconsole.conf 中的配置信息, 确定使用的键盘类型和屏幕的字体。http://www.tldp.org/HOWTO/HOWTO-INDEX/other-lang.html 页面有很多其它语言的 "HOWTO"内容可以给你很多帮助。 localectl list-keymaps 可以列举出所有可用的终端键盘布局。/usr/share/consolefonts目录提供了所有可用的字体。

/etc/vconsole.conf 的每一行都应该形如:VARIABLE="value"。以下列举了可用的 VARIABLE:

#### **KEYMAP**

此变量指定了键盘的按键映射表。如未设置,默认为 us。

#### KEYMAP TOGGLE

此变量指定配置第二个切换键盘映射,默认不设置。

#### **FONT**

此变量指定虚拟控制台的字体。

#### FONT MAP

此变量指定要使用的控制台映射。

#### FONT\_UNIMAP

此变量指定 Unicode 字体映射。

以下为德语键盘和和控制台的实例:

#### cat > /etc/vconsole.conf << "EOF"</pre>

KEYMAP=de-latin1

FONT=Lat2-Terminus16

EOF

你可以使用 localectl 实 用程序更改 KEYMAP 值:

#### localectl set-keymap MAP

#### Note

localectl 仅可用于 systemd 环境。

localectl 实用程序跟随相应的参数也可以更改 X11 的键盘布局、模型、变形和选项:

#### localectl set-x11-keymap LAYOUT [MODEL] [VARIANT] [OPTIONS]

下面的 localectl 命令列出了 localectl set-x11-keymap 命令参数的可用值:

list-x11-keymap-models

显示所有已知的 X11 键盘映射模型。

list-x11-keymap-layouts

显示所有已知的 X11 键盘映射布局。

list-x11-keymap-variants

显示所有已知的 X11 键盘映射变形。

list-x11-keymap-options

显示所有已知的 X11 键盘映射选项。

#### Note

想要使用以上的参数,你需要从 BLFS 中安装 Xkeyboard 软件包。

## 7.7. 配置系统语言环境

本地语言的支持依赖于 /etc/locale.conf,它包含不少于此相关的环境变量。更改此文件后,可能会出现以下的变化:

- 大量的程序界面语言的本地化
- 修正字符在字母、数字和其它类的分类。对于非英语区域设置来说,只有这样,bash 才能正常显示非 ASCII 字符
- 国家顺序可以按照字母顺序正常排序(译者注:这里所谓的正常排序,应该是首先将国家名称转换成本地语言的国家名称,比如中国的开头字母是 Z,那么显示就很靠后了。但是假如显示为英文,就是 C 开头,那么将会靠前显示。)

- 默认纸张尺寸
- 货币、时间和日期值的格式

/etc/locale.conf 中 <11> 使用语言代码代替(比如中文是 "zh",英文是 "en"), <CC> 使用国家代码代替(比如中国是 "CN",中国香港是 "HK",中国台湾是 "TW",美国是 "US"), <charmap> 使用选定字符集指定的标准字符映射表替换。诸如 "@euro" 这样的可选修饰符也可使用。

运行以下命令可以获得当前 Glibc 支持的本地字符集。

#### locale -a

字符映射表可能存在很多的别名,比如 "ISO-8859-1" 可以写作 "iso8859-1" 或 "iso88591"。 但是有一些程序不支持这些乱七八糟的写法(比如 "UTF-8" 只能写作 "UTF-8","utf8" 它就不认识了)。 所以,为了安全起见,在设置的时候还是尽量的使用特定区域设置的规范名称。可以通过以下命令,查询在特定区域下的 字符映射表标准名称,<1ocale name> 为运行 locale -a 输出的首选区域设置(这里以 "zh\_CN.utf8" 为例)。

#### LC ALL=<locale name> locale charmap

对于 "zh CN.utf8" 以上命令将会如下输出:

UTF-8

根据以上输出,我们再次修改 /etc/locale.conf , 将字符映射表设置为标准形式 ("zh\_CN.utf8" 变为 "zh\_CN.UTF-8")。 同理,也可一并查询以下设置的标准命令,然后将其添加到 bash 的启动文件中 (译者注:对于 bash 来说,启动文件为 .bashrc)。

LC\_ALL=<locale name> locale language

LC\_ALL=<locale name> locale charmap

LC\_ALL=<locale name> locale int\_curr\_symbol

LC ALL=<locale name> locale int prefix

以上的命令将会打印当前区域设置的语言、字符编码、本地货币单位以及电话国际编码。如果出现类似下文的错误输出 ,可能是你没有严格按照第六章指导的方法操作或者是你当前所用的 Glibc 不支持。

locale: Cannot set LC\_\* to default locale: No such file or directory

如果这种情况真的发生,你应该使用 localedef 命令安装对应的系统区域 ,或者是考虑更改为其它的区域。假如没有出现错误提示,我们就可以继续进行下一步操作了!

有一些 LFS 之外的包可能出现对你设置的区域支持很差劲的情况。比如 X 的库 (X Windows System 的一部份) ,就可能在内部文件中输出以下消息:

Warning: locale not supported by Xlib, locale set to C

在若干情况下,Xlib 希望以带规范破折号的大写形式列出字符映射表。比如 "ISO-8859-1" 而不应该写作 "iso88591"。不过, 也可以通过去除区域规范中的字符映射部分找到合适的规范。这可以通过运行 locale charmap 命令来检查。 例如,需要更改 "de\_DE.ISO-8859-15@euro" 为 "de\_DE@euro" 以便 Xlib 能识别区域。

即便如此,也可能遇到某些程序因为区域设置和它们预置的不同而导致功能异常(可能不会显示任何的错误消息)。 如果出现这样的情况,可以通过查看其它的发行版是如何进行设置区域,从而得到启发。

一旦确定了到底该使用哪个区域设置,就可以创建 /etc/locale.conf 文件了:

cat > /etc/locale.conf << "EOF"
LANG=<11>\_<CC>.<charmap><@modifiers>
EOF

也可以通过 systemd 提供的实用程序 localectl 修改 /etc/locale.conf:

localectl set-locale LANG="<11>\_<CC>.<charmap><@modifiers>"

此处,也可以指定其它和语言相关的环境变量,例如 LANG,LC\_CTYPE,LC\_NUMERIC 或任何其它 locale 输出的环境变量,只需要用一个空格分开它们就可以了。以下示例中,LANG 设置为 en\_US.UTF-8,但 LC\_CTYPE 设置为 en\_US:

localectl set-locale LANG="en\_US.UTF-8" LC\_CTYPE="en\_US"

Note

localectl 仅可用于 systemd 环境。

"C"(默认)和 "en\_US" (推荐美国英语用户使用) 这两种区域设置有所不同。 "C"使用 US-ASCII 7 位字符集,并把设置了最高位的字节作为无效字符。这就是为什么类似 Is 的命令本地化时会用疑问号代替。 同样,如果你想要使用 Mutt 或 Pine 发送包含有类似字符的邮件,将会得到如下消息:非 RFC 兼容字符(发送邮件中的字符集为 "unknown 8-bit")。 所以,如果你一定以及肯定一定不会用到 8 位的字符,那你可以仅使用 "C"。

不少程序还不支持 UTF-8 区域设置。我们正在完善文档并修复类似问题,可以查看http://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/introduction/locale-issues.html.

## 7.8. 创建 /etc/inputrc 文件

The inputro file is the configuration file for Readline library, which provides editing capabilities while the user is entering a line from the terminal. It works by tranlating keyboard inputs into specific actions. Readline is used by Bash and most other shells as well as many other applications.

Most people do not need user-specific functionality so the command below creates a global /etc/inputrc used by everyone who logs in. If you later decide you need to override the defaults on a per-user basis, you can create a .inputrc file in the user's home directory with the modified mappings.

如果需要了解更多有关如何编辑 inputrc 文件的信息 ,可以查看 info bash 中 Readline Init File 一节。 其实查看 info readline 也可以获得不少有用的东西啦。

下面显示的就是通用的 inputrc 文件,其中包含有 "#" 的都是注释行 (需要注意的是,此文件不支持在设置后跟随注释)。使用以下命令创建此文件:

```
cat > /etc/inputrc << "EOF"</pre>
# Begin /etc/inputrc
# Modified by Chris Lynn <roryo@roryo.dynup.net>
# Allow the command prompt to wrap to the next line
set horizontal-scroll-mode Off
# Enable 8bit input
set meta-flag On
set input-meta On
# Turns off 8th bit stripping
set convert-meta Off
# Keep the 8th bit for display
set output-meta On
# none, visible or audible
set bell-style none
# All of the following map the escape sequence of the value
# contained in the 1st argument to the readline specific functions
"\eOd": backward-word
"\eOc": forward-word
# for linux console
"\e[1~": beginning-of-line
"\e[4\sim": end-of-line
"\e[5~": beginning-of-history
"\e[6~": end-of-history
"\e[3~": delete-char
"\e[2~": quoted-insert
# for xterm
"\eOH": beginning-of-line
"\eOF": end-of-line
# for Konsole
"\e[H": beginning-of-line
"\e[F": end-of-line
# End /etc/inputrc
EOF
```

## 7.9. 创建 /etc/shells 文件

shells 文件是当前系统所有可用 shell 的列表文件。应用程序通过读取它可以知道需要使用的 shell 是否有效。每行指定一个可用的 shell,且需要为绝对路径,也即从根目录(/)开始的路径。

例如,当非特权用户想要使用 chsh 命令更改自己登录所用的 shell 时。如果命令没有在 /etc/shell 中找到,那么将会拒绝更改。

这个文件对于某些程序来说是必需的,比如 GDM 在找不到 /etc/shells 时就不会放置浏览器,还有 FTP 守护进程通常会禁止使用不在这个文件里列出终端的用户登录。

```
cat > /etc/shells << "EOF"
# Begin /etc/shells
/bin/sh
/bin/bash
# End /etc/shells
EOF</pre>
```

## 7.10. Systemd 的用法与配置

### 7.10.1. 基础配置

/etc/systemd/system.conf 文件包含了大量的 systemd 控制命令。 假如未作任何的更改,文件中的所有行应该都是注释掉的,这代表了 systemd 正使用默认的运行方式。 这个文件中可以设置日志级别,可以修改日志的基本设置。所有设置项都可以在 man 手册的 systemd-system.conf(5)中查看。

### 7.10.2. 禁用启动时清屏

默认情况下,systemd 将会在系统启动快要结束的时候清屏。如不需要,使用以下操作禁用:

```
mkdir -pv /etc/systemd/system/getty@tty1.service.d

cat > /etc/systemd/system/getty@tty1.service.d/noclear.conf << EOF
[Service]
TTYVTDisallocate=no
EOF</pre>
```

拥有 root 权限的账户总是可以通过 journalctl -b 查看启动信息。

## 7.10.3. 禁止 /tmp 使用 tmpfs

默认情况下,/tmp 使用 tmpfs 文件系统。如不需要,使用以下操作禁用:

```
ln -sfv /dev/null /etc/systemd/system/tmp.mount
```

如果已经为 /tmp 在 /etc/fstab 中指定了专门的分区 ,那么此操作是多余的。

### 7.10.4. 配置自动创建和删除文件

有这样几个服务可以建立或删除文件/目录:

- systemd-tmpfiles-clean.service
- systemd-tmpfiles-setup-dev.service
- systemd-tmpfiles-setup.service

系统配置文件在 /usr/lib/tmpfiles.d/\*.conf 中。 本地配置文件在 /etc/tmpfiles.d 中。 /etc/tmpfiles.d中的文件会覆盖 /usr/lib/tmpfiles.d 中相同名称的文件。 (译者注:首先读取系统范围配置文件,再读取用户范围配置文件,用户范围配置文件会覆盖系统范围配置文件的相同部分。) 可以在 man 手册的 tmpfiles.d(5) 中获取文件格式详情。

### 7.10.5. 覆盖默认服务的行为

The parameter of a unit can be overriden by creating a directory and a configuration file in /etc/systemd/system. For example:

mkdir -pv /etc/systemd/system/foobar.service.d

cat > /etc/systemd/system/foobar.service.d/foobar.conf << EOF
[Service]
Restart=always
RestartSec=30
EOF</pre>

可以在 man 手册的 systemd.unit(5) 中查询更多信息。创建好文件之后,请运行 systemctl daemon-reload 和 systemctl restart foobar 激活所做更改。

### 7.10.6. Debugging the Boot Sequence

Rather than plain shell scripts used in SysVinit or BSD style init systems, systemd uses a unified format for different types of startup files (or units). The command systemctl is used to enable, disable, controll state, and obtain status of unit files. Here are some examples of frequently used commands:

- systematl list-units -t <service> [--all]: lists loaded unit files of type service.
- systematl list-units -t <target> [--all]: lists loaded unit files of type target.
- systemctl show -p Wants <multi-user.target>: shows all units that depend on the multi-user target. Targets are special unit files that are anogalous to runlevels under SysVinit.
- systemctl status < servicename.service>: shows the status of the servicename service. The .service extension can be omitted if there are no other unit files with the same name, such as .socket files (which create a listening socket that provides similar functionality to inetd/xinetd).

## 7.10.7. Working with the Systemd Journal

Logging on a system booted with systemd is handled with systemd-journald (by default), rather than a typical unix syslog daemon. You can also add a normal syslog daemon and have both work side by side if desired. The systemd-journald program stores journal entries in a binary format rather than a plain text log file. To assist with parsing the file, the command journalctl is provided. Here are some examples of frequently used commands:

- journalctl -r: shows all contents of the journal in reverse chronological order.
- journalctl -u **UNIT**: shows the journal entries associated with the specified UNIT file.

- journalctl -b[=ID] -r: shows the journal entries since last successfull boot (or for boot ID) in reverse chronological order.
- journalctl -f: povides functionality similar to tail -f (follow).

### 7.10.8. Long Running Processes

Beginning with systemd-230, all user processes are killed when a user session is ended, even if nohup is used, or the process uses daemon() or setsid(). This is a deliberate change from a historically permissive environment to a more restrictive one. The new behavior may cause issues if you depend on long running programs (e.g., screen or tmux) to remain active after ending your user session. There are three ways to enable lingering processes to remain after a user session is ended.

- Enable process lingering for only needed users: normal users have permission to enable process lingering with the command loginctl enable-linger for their own user. System administrators can use the same command with a user argument to enable for a user. That user can then use the systemd-run command to start long running processes. For example: systemd-run --scope --user /usr/bin/screen. If you enable lingering for your user, the user@.service will remain even after all login sessions are closed, and will automatically start at system boot. This has the advantage of explicitly allowing and disallowing processes to run after the user session has ended, but breaks backwards compatibility with tools like nohup and utilities that use deamon().
- Enable system-wide process lingering: you can set *KillUserProcesses=no* in /etc/logind.conf to enable process lingering globally for all users. This has the benefit of leaving the old method available to all users at the expense of explicit control.
- Disable at build-time: You can enable lingering by default while building systemd by adding the switch –
   -without-kill-user-processes to the configure command for systemd. This completely disables
   the ability of systemd to kill user processes at session end.

# Chapter 8. 让 LFS 系统可引导

## 8.1. 简介

是时候该让 LFS 系统可以启动了。本章节将讨论以下内容:创建 fstab 文件、为新的 LFS 系统编译内核、安装 GRUB 引导器。如此,就可以在电脑启动的时候选择启动 LFS 系统了。

## 8.2. 创建 /etc/fstab 文件

/etc/fstab 文件的作用是让其它程序确定存储设备的默认挂载点、 挂载参数和检查信息 (例如完整性检测)。仿照以下格式新建一个 file system table (fstab) 文件:

```
cat > /etc/fstab << "EOF"
# Begin /etc/fstab
# file system mount-point type
                                     options
                                                          dump
                                                                fsck
                                                                order
/dev/<xxx>
                            <fff>
                                     defaults
                                                          1
                                                                1
/dev/<yyy>
               swap
                                     pri=1
                                                                 0
                            swap
# End /etc/fstab
EOF
```

其中,<xxx>,<yyy>和 <fff> 请使用适当的值替换。 例如 sda2,sda5 和 ext4。关于文件中六个字段的含义,请查看 man5 fstab (译者注:fsck 列的数值来决定需要检查的文件系统的检查顺序。允许的数字是0, 1, 和2。根目录应当获得最高的优先权 1, 其它所有需要被检查的设备设置为 2。0 表示设备不会被 fsck 所检查)。

基于 MS-DOS 或者是来源于 Windows 的文件系统(例如:vfat,ntfs,smbfs,cifs,iso9660,udf)需要在挂载选项中添加 "iocharset",才能让非 ASCII 字符的文件名正确解析。此选项的值应该与语言区域设置的值相同,以便让内核能正确处理。此选项在相关字符集定义已为内核内建或是编译为模块时生效(在文件系统-> 本地语言支持中查看)。 此外,vfat 和 smbfs 还需启用 "codepage" 支持。例如,想要挂载 USB 闪存设备,zh-CN.GBK 用户需要在 /etc/fstab 中添加以下的挂载选项:

noauto, user, quiet, showexec, iocharset=koi8r, codepage=866

#### 对于 zh CN.UTF-8 用户的对应选项是:

noauto, user, quiet, showexec, iocharset=utf8, codepage=936

#### Note

在后一种情况下,内核将会输出以下的信息:

FAT: utf8 is not a recommended IO charset for FAT filesystems, filesystem will be case sensitive!

此提示信息其实是错误的,忽略它就好,因为在 UTF-8 模式下, "iocharset" 的任何其它选项都会导致错误的文件名显示。

此外,还有可能在内核的配置过程中就指定一些文件系统的默认代码页和 iocharset 值。 相关参数有 "默认 NLS 选项 " (CONFIG\_NLS\_DEFAULT),"默认远程 NLS 选项" (CONFIG\_SMB\_NLS\_DEFAULT),"FAT 默认代码页" (CONFIG\_FAT\_DEFAULT\_CODEPAGE), 和 "FAT 默认 IO 字符集" (CONFIG\_FAT\_DEFAULT\_IOCHARSET)。 不过,无法在内核编译阶段指定 ntfs 文件系统的设置。

另外,一些硬盘类型在遇到电源故障时,假如在 /etc/fstab 中使用 barrier=1 这个挂载选项 ,则会让ext3 文件系统的数据更加安全。如需检查磁盘是否支持此选项,请运行 hdparm。例如:

#### hdparm -I /dev/sda | grep NCQ

如果有输出内容,则代表选项可用。

注意:基于 Logical Volume Management (LVM) 的分区不可使用 barrier 选项。

### 8.3. Linux-4.9.9

Linux 软件包包含 Linux 内核。

大概编译时间: 4.4 - 66.0 SBU (typically about 6 SBU) 所需磁盘空间: 960 - 4250 MB (typically about 1100 MB)

### 8.3.1. 安装内核

编译内核包括以下步骤—配置、编译和安装。阅读内核源码树中的 README 可以获得替代本手册配置的方法。

运行以下命令准备编译:

#### make mrproper

这将保证内核树的绝对干净。内核小组建议在每次编译之前都执行此命令,无用的代码将会在解压后删除。

通过菜单界面配置内核。配置内核的一般信息请查看:http://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/kernel-configuration.txt。 BLFS 包含有一些内核的特殊配置,可以查看:http://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/svn/longindex.html#kernel-config-index。 内核配置和编译的附加信息可查看:http://www.kroah.com/lkn/。

#### Note

配置内核的一个好的起点是运行 make defconfig。这样会参考你的机器架构生成一份基本能用的基础配置。

注意要确保打开或关闭下面这些特性,否则系统也许不能正常工作甚至根本无法启动:

```
General setup -->
   [ ] Enable deprecated sysfs features to support old userspace tools [CONF
   [ ] Enable deprecated sysfs features by default [CONFIG_SYSFS_DEPRECATED_
   [*] open by fhandle syscalls [CONFIG_FHANDLE]
   [ ] Auditing support [CONFIG_AUDIT]
   [*] Control Group support [CONFIG_CGROUPS]
Processor type and features --->
   [*] Enable seccomp to safely compute untrusted bytecode [CONFIG_SECCOMP]
Networking support --->
 Networking options --->
   <*> The IPv6 protocol [CONFIG_IPV6]
Device Drivers --->
  Generic Driver Options --->
   [ ] Support for uevent helper [CONFIG_UEVENT_HELPER]
   [*] Maintain a devtmpfs filesystem to mount at /dev [CONFIG_DEVTMPFS]
   [ ] Fallback user-helper invocation for firmware loading [CONFIG_FW_LOADE
Firmware Drivers --->
   [*] Export DMI identification via sysfs to userspace [CONFIG_DMIID]
File systems --->
   [*] Inotify support for userspace [CONFIG_INOTIFY_USER]
   <*> Kernel automounter version 4 support (also supports v3) [CONFIG_AUTOF
  Pseudo filesystems --->
   [*] Tmpfs POSIX Access Control Lists [CONFIG_TMPFS_POSIX_ACL]
   [*] Tmpfs extended attributes [CONFIG_TMPFS_XATTR]
```

#### Note

尽管 "The IPv6 Protocol" 不是必须打开,但它是 systemd 开发人员强烈推荐的。

#### Note

If your host hardware is using UEFI, then the 'make defconfig' above should automatically add in some EFI-related kernel options.

In order to allow your LFS kernel to be booted from within your host's UEFI boot environment, your kernel must have this option selected:

```
Processor type and features --->
[*] EFI stub support [CONFIG_EFI_STUB]
```

A fuller description of managing UEFI environments from within LFS is covered by the lfs-uefi.txt hint at http://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/lfs-uefi.txt.

#### 上述配置项的一些原理说明:

Support for uevent helper 打开这个选项会影响 Udev/Eudev 设备管理。

Maintain a devtmpfs

这个选项允许内核在 Udev 运行之前就创建自动设备节点。之后 Udev 在这个基础上运行,管理权限以及增加软链接。对于所有 Udev/Eudev 用户,这个配置项是必须的。

#### make menuconfig

The meaning of optional make environment variables:

```
LANG=<host_LANG_value> LC_ALL=
```

This establishes the locale setting to the one used on the host. This may be needed for a proper menuconfig neurses interface line drawing on a UTF-8 linux text console.

If used, be sure to replace  $< host\_LANG\_value>$  by the value of the \$LANG variable from your host. You can alternatively use instead the host's value of \$LC\_ALL or \$LC\_CTYPE.

另外,make oldconfig 在某些情况下可能更合适。查看 README 文件了解更多信息。

想偷懒的话,可以拷贝主机系统的内核配置文件 .config (如果有的话) 到解压后的 linux-4.9.9 目录下来跳过内核配置。 不过,我们不建议这样做。最好是探索一下整个内核配置菜单,从最开始配置内核。

编译内核映像和模块:

#### make

如果使用内核模块,需要 /etc/modprobe.d 文件里的模块配置。 关于模块和内核配置的信息可以查看 Section#7.3, "Overview of Device and Module Handling"以及 linux-4.9.9/Documentation 目录下的内核文档。还有,modprobe.d(5)也可以看一下。

如果内核配置里用到,需要安装模块:

#### make modules\_install

在内核编译完成后,还需要一个额外步骤来完成安装。有些文件需要拷贝到 /boot 目录下。

#### Caution

If the host system has a separate /boot partition, the files copied below should go there. The easiest way to do that is to bind /boot on the host to /mnt/lfs/boot before proceeding. As the root user in the host system:

mount --bind /boot /mnt/lfs/boot

内核映像文件所在的实际目录根据主机系统架构可能会不一样。下面的文件名你也可以改成你喜欢的,不过开头最好是 vmlinuz 才可以兼容下一节要讲的配置引导过程的自动设定。下面的命令假设主机是 x86 架构:

cp -v arch/x86/boot/bzImage /boot/vmlinuz-4.9.9-lfs-8.0-rc1-systemd

System.map 是内核的符号文件。它映射了每一个内核 API 函数的入口 , 以及内核运行时的数据结构地址。是调试内核问题时的资源。运行下面的命令安装映射文件:

cp -v System.map /boot/System.map-4.9.9

在之前命令 make menuconfig 里生成的内核配置文件 .config 包含了当前编译的内核的所有配置。最好能保存下来留作参考:

cp -v .config /boot/config-4.9.9

安装 Linux 内核文档:

install -d /usr/share/doc/linux-4.9.9
cp -r Documentation/\* /usr/share/doc/linux-4.9.9

需要注意一下内核源代码目录下的文件属主并不是 root。在以 root 用户解压包的时候(我们在 chroot 环境里做的),解压出来的文件会拥有生成这个包的电脑里用户和组。在安装其他包的时候这并不是 问题,因为它们的源代码在安装完后就删除了。不过,Linux 内核的源代码经常会保留比较长时间。这样的话,就有可能会把软件包作者的用户 ID 对应到本机的某个用户上。从而这个用户就会拥有内核源代码的写 权限。

#### Note

在很多情况下,内核的配置信息需要在稍后安装来自于 BLFS 的软件包后更新。这和其他的软件包不同,在安装完成编译好的内核后不需要将内核源码树删除。

如果想要保留内核的源码树,在 linux-4.9.9 下运行 chown -R 0:0 来确保所有文件的所有者都 root。

### Warning

一些内核文档里建议创建软链接 /usr/src/linux 指向内核源代码目录。这是 2.6 及以前版本内核的特定要求,而在 LFS 系统里一定不要创建这个链接,因为这样的话,在你的基础 LFS 系统完成后安装某些软件包时可能引起问题。

### Warning

系统 include 目录 (/usr/include) 下的头文件应该总是和编译 Glibc 时用到的头文件保持一 致。就是在 Section#6.7, "Linux-4.9.9 API 头文件"里整理过的头文件。因此,它们不要替换成原始 内核头文件或任何清理过的内核头文件。

### 8.3.2. 配置 Linux 模块加载顺序

虽然大多数情况下,Linux 模块自动加载就好,但是有时候需要特别指定加载顺序。modprobe 或 insmod 在加载模块时会读取 /etc/modprobe.d/usb.conf 。 如果将 USB 设备 (ehci\_hcd、ohci\_hcd 和 uhci\_hcd) 编译为模块,则需要此文件,这样它们就会以正确的顺序加载。 ehci\_hcd 需要在 ohci\_hcd 和 uhci\_hcd 之前加载,否则在系统启动过程中将会输出警告。

运行以下命令建立 /etc/modprobe.d/usb.conf 文件:

```
install -v -m755 -d /etc/modprobe.d
cat > /etc/modprobe.d/usb.conf << "EOF"</pre>
# Begin /etc/modprobe.d/usb.conf
install ohci_hcd /sbin/modprobe ehci_hcd ; /sbin/modprobe -i ohci_hcd ; true
install uhci_hcd /sbin/modprobe ehci_hcd ; /sbin/modprobe -i uhci_hcd ; true
# End /etc/modprobe.d/usb.conf
EOF
```

### 8.3.3. Linux 的内容

安装的文件: config-4.9.9, vmlinuz-4.9.9-lfs-8.0-rc1-systemd, and System.map-4.9.9

安装的目录: /lib/modules, /usr/share/doc/linux-4.9.9

#### 简要说明

config-4.9.9

包含内核的所有配置选项

vmlinuz-4.9.9-lfs-8.0-rc1-systemd Linux 系统的引擎。当电脑启动时,内核作为整个系统的第 一部分载入。它首先检测和初始化所有的电脑硬件,然后将 这些硬件模块抽象成文件树让软件访问,并把单个 CPU 转换 成多任务系统,可以看上去同时地运行多个程序

> 地址和符号列表:包含有入口点的映射以及所有函数和内核 数据结构的地址

System.map-4.9.9

## 8.4. 使用 GRUB 设置启动过程

### 8.4.1. 简介

### Warning

对 GRUB 进行错误的配置可能会导致在没有外置启动设备(某些USB设备,某些 CD-ROM 等)的情况下无法正常的启动。你可能仅仅需要修改当前正在使用的引导器(比如:Grub-Legacy, GRUB2 或 LILO 等)的配置。

一定要确保你有一个可以引导的光盘或者是 U 盘以备不时之需,否则万一电脑真的不能启动谁都救不了你。如果你需要建立可引导的设备,可以按照以下方法操作(跳转到 BLFS 从 libisoburn软件包安装 xorriso)。

#### cd /tmp

grub-mkrescue --output=grub-img.iso
xorriso -as cdrecord -v dev=/dev/cdrw blank=as\_needed grub-img.iso

#### Note

To boot LFS on host systems that have UEFI enabled, the kernel needs to have been built with the CONFIG\_EFI\_STUB capabality described in the previous section. However, LFS can be booted using GRUB2 without such an addition. To do this, the UEFI Mode and Secure Boot capabilities in the host system's BIOS need to be turned off. For details, see the lfs-uefi.txt hint at http://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/lfs-uefi.txt.

### 8.4.2. GRUB 命名约定

GRUB 对于硬盘和分区自有一套命名规则 (hdn,m), 其中 n 是硬盘数,m 是分区号。 硬盘数 N 从 O 开始计数,分区数需要区别对待 —— 主分区从 1 开始计数而扩展分区从 5 开始计数。 需要注意的是,和早期版本相比,计数方式都有所变化。例如,分区 sda1 是 (hd0,1), sdb3 是 (hd1,3)。 Linux 下,并不将 CD-ROM设备假想为硬盘。例如,就算已有 CD 设备挂载为 hdb, 第二块硬盘挂载为 hdc, GRUB 依旧将第二块硬盘称为 (hd1)。

(译者注:为什么这里扩展分区从 5 计数,可以查看 mbr 的相关知识。早期版本的 GRUB 是什么计算磁盘和分区数,我忘记了,不过,大家就记住新的就好啦。)

## 8.4.3. 配置配置文件Setting Up the Configuration

GRUB 会将一些数据写入硬盘的第一个物理扇区。这一部分不属于任何一个操作系统,在启动时 ,该部分数据激活,然后寻找 Grub 的模块,Grub 模块的默认位置为 /boot/grub/。

一种建议是使用一个独立的小分区(建议大小 100MB)专用于引导信息。那样的话,每一个发行版 ,不论是 LFS 还是其他的商业发行版,都能访问相同的引导文件而且任何已经启动的系统都能访问它。 如果你选择这么做,你需要挂载这个独立分区,移动所有的文件从当前的 /boot 目录 (比如说你上一节刚编译的 Linux 内核)到新的分区。你然后要卸载这个新分区,重新挂载它为 /boot。 如果你这么做,一定要更新 /etc/fstab。

使用当前的 Ifs 分区也没有什么问题,但是在配置多系统启动的时候有些不同。

从以上信息可知,需要确定根分区的磁盘位置(如果使用单独的分区,则需要知道引导分区的磁盘位置),以下假定根分区(或者是磁盘分区)是 sda2。

将 GRUB 文件安装到 /boot/grub 然后设置启动扇区:

### Warning

以下命令将会覆盖已有的引导器。如无需要,请勿运行(比如已经有第三方引导器管理 MBR)。

grub-install /dev/sda

### 8.4.4. 创建 GRUB 配置文件

#### Note

#### 译者注:

如果实在不知道怎么编写 grub.cfg 文件,或者担心误操作导致系统遭到破坏,可以在宿主系统中安装旧版本的内核,如果有新版本内核也可以直接更新,安装内核的时候它会自动寻找可启动的操作系统,并把它们添加到 fstab 文件中,这样,如果 LFS 配置都正确的话就会找到这个 LFS 系统并添加到 fstab 文件中,重启之后就可以发现 GRUB 菜单中已有 LFS 条目。 之后可以再删除这里安装的内核。

创建 /boot/grub/grub.cfg:

#### Note

从 GRUB 的角度看,内核文件相当于一个分区, 所以假如你使用单独的 /boot 分区,请不要在 linux 行添加 /boot。 此外还需要将 set root 行指向 /boot 所在的实际分区。

GRUB 功能十分强大,它提供了大量的用于从种类繁多的设备和操作系统以及不同的分区类型启动的选项。 此外还可以定制溅射屏幕、播放声音或者是鼠标等。很遗憾的是,这些功能超出本文的范畴,我们一概不予讨论。

#### Caution

grub-mkconfig 命令可以自动建立配置文件。 它使用位于 /etc/grub.d/ 下的一组脚本且将会忽略用户的设置。这些命令主要用于那些非源码编译的发行版 ,所以不建议 LFS 用户使用此命令。如果你使用商业发行版,你可以试着运行这个命令(运行之前记得备份原来的 grub.cfg文件)。

# Chapter 9. 尾声

### 9.1. The End

哈哈,干的很不错!到这里,全新的 LFS 系统就已经安装完成了!我们也很期待你那闪闪发光的定制 Linux 系统呐。

创建一个 systemd 所需的 /etc/os-release 文件:

```
cat > /etc/os-release << "EOF"
NAME="Linux From Scratch"
VERSION="8.0-rc1-systemd"
ID=lfs
PRETTY_NAME="Linux From Scratch 8.0-rc1-systemd"
VERSION_CODENAME="<your name here>"
EOF
```

Creating the file /etc/lfs-release is recommended for compatibility with the non-systemd branch. By having this file, it is very easy for you (and for us if you need to ask for help at some point) to find out which LFS version is installed on the system. Create this file by running:

```
echo 8.0-rc1-systemd > /etc/lfs-release
```

为向 Linux Standards Base (LSB) 致敬,你可以建立文件来显示当前系统的完整信息。运行以下命令新建此文件:

```
cat > /etc/lsb-release << "EOF"
DISTRIB_ID="Linux From Scratch"
DISTRIB_RELEASE="8.0-rc1-systemd"
DISTRIB_CODENAME="<your name here>"
DISTRIB_DESCRIPTION="Linux From Scratch"
EOF
```

你可以在 'DISTRIB\_CODENAME' 字段填写一些特别的字符来彰显"你的"系统的与众不同!

## 9.2. 为 LFS 用户数添砖加瓦

截至此刻,你已经读完了这本书。你想要为 LFS 用户数添砖加瓦吗?赶快点击鼠标访问 http://www.linuxfromscratch.org/cgi-bin/lfscounter.php 输入用户名和第一次使用的 LFS 版本注册成为 LFS 用户吧。

赶快重启到 LFS 吧!

## 9.3. 重启系统

至此,所有的软件都已安装完毕,是时候重启你的电脑了。然而,你也应该注意一些事情。通过学习本书建立起来的系统属于最小系统,这也就意味着可能会缺失一些你需要的功能。就是说你还需要做些事情。当重启进入你的新 LFS 中时,这是一个在当前的 chroot 环境中安装一些 BLFS 书中的额外软件包的好时机。 以下给出了一些建议:

◆ 文本模式的浏览器,例如 Lynx ,可以在虚拟终端中访问这本 BLFS 书,以进行后续的编译打包工作。

- GPM (GPM: 一个支持控制台和 xterm 的鼠标服务) 软件包可以让你在虚拟终端中更方便的执行复制/粘贴工作。
- 如果静态 IP 配置不能很好的适用于你当前环境的网络配置,可以安装 dhcpcd 或者是 dhcp 的客户端部分来解决。
- 安装 sudo ,以便在非 root 用户环境下编译软件包,且可以很轻松的在新系统中安装编译出来的软件。
- 如果你想要在舒适的 GUI 环境远程访问新系统,请安装openssh 及其依赖包openssl。
- 为了更加便利的从网络中下载文件,请安装 wget。
- 如果你有 GUID 分区表(GPT) 类型的磁盘,你也许需要 gptfdisk 或是 parted 。
- 最后,检查以下的配置文件是不是都是正确的吧。
  - /etc/bashrc
  - /etc/dircolors
  - /etc/fstab
  - /etc/hosts
  - /etc/inputrc
  - /etc/profile
  - /etc/resolv.conf
  - /etc/vimrc
  - /root/.bash\_profile
  - /root/.bashrc

哎呀,劳累了那么久,赶快重启到我们那闪闪发亮的全新的 LFS 系统吧!首先,请退出 chroot 环境:

#### logout

#### 然后卸载虚拟文件系统:

```
umount -v $LFS/dev/pts
umount -v $LFS/dev
```

umount -v \$LFS/run

umount -v \$LFS/proc

umount -v \$LFS/sys

### 卸载 LFS 文件系统本身:

#### umount -v \$LFS

如果还建立了其它的挂载点,请在卸载 LFS 文件系统之前先卸载它们:

```
umount -v $LFS/usr
```

umount -v \$LFS/home

umount -v \$LFS

#### 至此,重启系统吧:

#### shutdown -r now

这里假设 GRUB 引导器已经如前文所述安装完毕且配置正确,启动项也已经自动设置为 LFS 8.0-rc1。 重启后,LFS 便已经可以使用了,你可以安装一些其它的软件以满足自己的需求。

## 9.4. 接下来做什么呢?

十分感谢你耐心的阅读这本 LFS 书,我们十分期待本书能够为你构建系统带来一点点的帮助。

我猜,你现在一定很开心——LFS系统已经安装完成。"但是,下面该作些什么呢?"不用担心,我们早已经帮你准备好以下这些有益的信息了!

#### 维护

定期检查软件的 bug 和安全公告。因为在从源码构建出 LFS之后,你便应该养成经常去查看这些报告的好习惯。有关查询的去处,网上倒是有一些不错的资源,这里列举几个:

• CERT(计算机应急响应小组)

CERT 有一个邮件列表,专门公示各种操作系统和应用程序的安全警报。订阅信息请点击此链接查看:http://www.us-cert.gov/cas/signup.html.

Bugtraq

Bugtraq 是一个专门公示计算机安全的邮件列表。它公示新发现的安全问题,偶尔还会尽可能的提出修补方案。订阅信息请点击此链接查看:http://www.securityfocus.com/archive.

Beyond Linux From Scratch

Beyond Linux From Scratch (BLFS) 涵盖了比 LFS 书多得多的应用程序。BLFS 项目主页是: http://www.linuxfromscratch.org/blfs/.

LFS Hints

LFS Hints 是由 LFS 社区的志愿者提交的教育文集。有关信息访问以下网址取得: http://www.linuxfromscratch.org/hints/list.html.

■邮件列表

有几个 LFS 相关的邮件列表,在你需要的时候可以订阅,也可通过它获得最新的发展动态,对项目作出力所能及的贡献等等。查看第 1 章 - 邮件列表 可以获得更多的信息。

• The Linux Documentation Project (TLDP, Linux 文档项目)

Linux 文档项目(TLDP)的目标是通过协作来完善 Linux 文档中的所有不足。TLDP 已经完成了大量的 HOWTO、指南和 man 帮助页。它的网站是: http://www.tldp.org/.

Part IV. 附录

# Appendix A. 缩写和术语

ABI Application Binary Interface (应用程序二进制接口) **ALFS** Automated Linux From Scratch (自动化 LFS) API Application Programming Interface (应用程序设计接口) **ASCII** American Standard Code for Information Interchange (美国信息交换标准代码) BIOS Basic Input/Output System (基本输入/输出系统) **BLFS** Beyond Linux From Scratch **BSD** Berkeley Software Distribution (伯克利软件发行版) change root (更改根目录) chroot **CMOS** Complementary Metal Oxide Semiconductor (互补金属氧化物半导体) COS Class Of Service (服务等级) CPU Central Processing Unit (中央处理单元) Cyclic Redundancy Check (循环冗余码校验) **CRC** Concurrent Versions System (并发版本系统) **CVS DHCP** Dynamic Host Configuration Protocol (动态主机配置协议) **DNS** Domain Name Service (域名服务) Enhanced Graphics Adapter (增强型图形适配器) **EGA** Executable and Linkable Format (可执行和可链接格式) ELF End of File (文件或数据流结束标志) **EOF** equation (相等) EQN second extended file system (第二代可扩展文件系统) ext2 third extended file system (第三代可扩展文件系统) ext3 ext4 fourth extended file system (第四代可扩展文件系统) Frequently Asked Questions (常见问题) FAQ **FHS** Filesystem Hierarchy Standard (文件系统层次结构标准) FIFO First-In, First Out (先进先出) **FQDN** Fully Qualified Domain Name (完全合格的域名) File Transfer Protocol (文件传输协议) **FTP** GB Gigabytes GCC GNU Compiler Collection (GNU 编译器集合) GID Group Identifier (组标志符) Greenwich Mean Time (格林威治标准时间) GMT HTML Hypertext Markup Language (超文本标记语言) **IDE** Integrated Drive Electronics (智能磁盘设备,集成电路设备)

Institute of Electrical and Electronic Engineers (电气与电子工程师学会)

**IEEE** 

```
Input/Output (输入/输出)
10
IΡ
        Internet Protocol (互联网协议)
IPC
        Inter-Process Communication (进程间通信)
        Internet Relay Chat (互联网中继聊天)
IRC
IS<sub>0</sub>
        International Organization for Standardization (国际标准化组织)
        Internet Service Provider (因特网服务提供者)
ISP
ΚB
        Kilobytes
        Light Emitting Diode (发光二极管)
LED
LFS
        Linux From Scratch
LSB
        Linux Standard Base
        Megabytes
MB
        Master Boot Record (主引导记录)
MBR
        Message Digest 5 (信息摘要算法第五版)
MD5
        Network Interface Card (网络接口卡)
NIC
NLS
        Native Language Support (本地语言支持)
NNTP
        Network News Transport Protocol (网络新闻传输协议)
        Native POSIX Threading Library (本地 POSIX 线程库)
NPTL
        Open Sound System (开放声音系统)
OSS
PCH
        Pre-Compiled Headers (预编译头文件)
PCRE
        Perl Compatible Regular Expression (Perl 兼容正则表达式)
PID
        Process Identifier (进程标志符)
PTY
        pseudo terminal (伪终端)
        Quality Of Service (服务质量)
QOS
        Random Access Memory (随机存取存储器)
RAM
RPC
        Remote Procedure Call (远程程序调用)
        Real Time Clock (实时时钟)
RTC
SBU
        Standard Build Unit (标准编译单位)
        The Santa Cruz Operation (圣克鲁斯操作)
SCO
        Secure-Hash Algorithm 1 (安全哈希算法1)
SHA1
TLDP
        The Linux Documentation Project (Linux 文档项目)
TFTP
        Trivial File Transfer Protocol (简单文件传输协议)
TLS
        Thread-Local Storage (线性本地存储)
        User Identifier (用户标志符)
UID
umask
        user file-creation mask (用户文件创建掩码)
        Universal Serial Bus (通用串行接口)
USB
```

Coordinated Universal Time (通用协调时间)

UTC

UUID Universally Unique Identifier (通用唯一标识符)

VC Virtual Console (虚拟控制台)

VGA Video Graphics Array (视频图形阵列)

VT Virtual Terminal (虚拟终端)

# Appendix B. Acknowledgments

We would like to thank the following people and organizations for their contributions to the Linux From Scratch Project.

- Gerard Beekmans <gerard@linuxfromscratch.org> LFS Creator, LFS Project Leader
- Matthew Burgess <matthew@linuxfromscratch.org> LFS Project Leader, LFS Technical Writer/Editor
- Bruce Dubbs <bdubbs@linuxfromscratch.org> LFS Release Manager, LFS Technical Writer/Editor
- Jim Gifford <jim@linuxfromscratch.org> CLFS Project Co-Leader
- Randy McMurchy <randy@linuxfromscratch.org> BLFS Project Leader, LFS Editor
- DJ Lucas <dj@linuxfromscratch.org> LFS and BLFS Editor
- Ken Moffat <ken@linuxfromscratch.org> LFS and CLFS Editor
- Ryan Oliver <ryan@linuxfromscratch.org> CLFS Project Co-Leader
- Countless other people on the various LFS and BLFS mailing lists who helped make this book possible by giving their suggestions, testing the book, and submitting bug reports, instructions, and their experiences with installing various packages.

## **Translators**

- Manuel Canales Esparcia <macana@macana-es.com> Spanish LFS translation project
- Johan Lenglet <johan@linuxfromscratch.org> French LFS translation project until 2008
- Jean-Philippe Mengual <jmengual@linuxfromscratch.org> French LFS translation project 2008-present
- Anderson Lizardo < lizardo@linuxfromscratch.org > Portuguese LFS translation project
- Thomas Reitelbach <tr@erdfunkstelle.de> German LFS translation project

## Mirror Maintainers

### North American Mirrors

- Scott Kveton <scott@osuosl.org> Ifs.oregonstate.edu mirror
- William Astle <lost@l-w.net> ca.linuxfromscratch.org mirror
- Eujon Sellers <jpolen@rackspace.com> lfs.introspeed.com mirror
- Justin Knierim <tim@idge.net> Ifs-matrix.net mirror

## South American Mirrors

- Manuel Canales Esparcia <manuel@linuxfromscratch.org> Ifsmirror.lfs-es.info mirror
- Luis Falcon < Luis Falcon> torredehanoi.org mirror

## **European Mirrors**

- Guido Passet <guido@primerelay.net> nl.linuxfromscratch.org mirror
- Bastiaan Jacques <basile@planet.nl> Ifs.pagefault.net mirror

- Sven Cranshoff <sven.cranshoff@lineo.be> Ifs.lineo.be mirror
- Scarlet Belgium Ifs.scarlet.be mirror
- Sebastian Faulborn <info@aliensoft.org> Ifs.aliensoft.org mirror
- Stuart Fox <stuart@dontuse.ms> lfs.dontuse.ms mirror
- Ralf Uhlemann <admin@realhost.de> Ifs.oss-mirror.org mirror
- Antonin Sprinzl <Antonin.Sprinzl@tuwien.ac.at> at.linuxfromscratch.org mirror
- Fredrik Danerklint <fredan-lfs@fredan.org> se.linuxfromscratch.org mirror
- Franck <franck@linuxpourtous.com> lfs.linuxpourtous.com mirror
- Philippe Baque <baque@cict.fr> Ifs.cict.fr mirror
- Vitaly Chekasin <gyouja@pilgrims.ru> Ifs.pilgrims.ru mirror
- Benjamin Heil <kontakt@wankoo.org> Ifs.wankoo.org mirror

## **Asian Mirrors**

- Satit Phermsawang <satit@wbac.ac.th> Ifs.phayoune.org mirror
- Shizunet Co.,Ltd. <info@shizu-net.jp> Ifs.mirror.shizu-net.jp mirror
- Init World <a href="http://www.initworld.com/">http://www.initworld.com/</a> Ifs.initworld.com mirror

## **Australian Mirrors**

Jason Andrade <jason@dstc.edu.au> – au.linuxfromscratch.org mirror

## Former Project Team Members

- Christine Barczak <theladyskye@linuxfromscratch.org> LFS Book Editor
- Archaic <archaic@linuxfromscratch.org> LFS Technical Writer/Editor, HLFS Project Leader, BLFS Editor, Hints and Patches Project Maintainer
- Nathan Coulson <nathan@linuxfromscratch.org> LFS-Bootscripts Maintainer
- Timothy Bauscher
- Robert Briggs
- Ian Chilton
- Jeroen Coumans <jeroen@linuxfromscratch.org> Website Developer, FAQ Maintainer
- Manuel Canales Esparcia <manuel@linuxfromscratch.org> LFS/BLFS/HLFS XML and XSL Maintainer
- Alex Groenewoud LFS Technical Writer
- Marc Heerdink
- Jeremy Huntwork <jhuntwork@linuxfromscratch.org> LFS Technical Writer, LFS LiveCD Maintainer
- Mark Hymers
- Seth W. Klein FAQ maintainer
- Nicholas Leippe <nicholas@linuxfromscratch.org> Wiki Maintainer
- Anderson Lizardo < lizardo@linuxfromscratch.org > Website Backend-Scripts Maintainer

- Dan Nicholson <dnicholson@linuxfromscratch.org> LFS and BLFS Editor
- Alexander E. Patrakov <alexander@linuxfromscratch.org> LFS Technical Writer, LFS Internationalization
   Editor, LFS Live CD Maintainer
- Simon Perreault
- Scot Mc Pherson <scot@linuxfromscratch.org> LFS NNTP Gateway Maintainer
- Greg Schafer <gschafer@zip.com.au> LFS Technical Writer and Architect of the Next Generation 64-bitenabling Build Method
- Jesse Tie-Ten-Quee LFS Technical Writer
- James Robertson < jwrober@linuxfromscratch.org > Bugzilla Maintainer
- Tushar Teredesai <tushar@linuxfromscratch.org> BLFS Book Editor, Hints and Patches Project Leader
- Jeremy Utley <jeremy@linuxfromscratch.org> LFS Technical Writer, Bugzilla Maintainer, LFS-Bootscripts Maintainer
- Zack Winkles <zwinkles@gmail.com> LFS Technical Writer

# Appendix C. 依赖关系

LFS 中构建或安装的每一个包或多或少都会依赖于其它的包,甚至有些包甚至是循环依赖关系:第一个包依赖于第二个包,反过来,第二个包的生成或者是安装又需要第一个包。因为存在这些依赖关系,所以在构建 LFS 系统的时候,软件包的编译或安装的顺序是十分重要的。本章的目的就是告知用户在构建 LFS 时每一个包的依赖项。

对于所有需要编译的软件包,我们列举出三种或者四种类型的依赖。第一种类型是 "安装必选依赖",否则在编译和安装的时候会出现问题。第二类是 "测试套件依赖",假如运行一些测试套件,除了第一类的必须安装外,第二类也需要安装。第三类是 "必须之前安装",此类需要在编译和安装之前就安装。在大多数情况下,是因为它们软件包中的脚本包含有到二进制文件的硬编码。如果不按照顺序编译它们,将会导致 / tools/bin/[binary] 路径变为真实路径写入脚本,然后安装到最终系统中去,这显然是不合适的。(译者注:这句话写的不是太清楚,大概解释一下:在真实系统中,可能会在某些脚本 中出现这样的路径信息:/usr/bin/vi,但是假如因为安装顺序的问题,这个路径就有可能变成 /tools/usr/bin/vi,最终导致脚本不能正常的运行,这显然是错误的。)

最后一类提及的"可供选择依赖",安装方法在此文档类并没有提及,但是这些程序往往对用户来说又都是极其有用。这些软件包可能又有属于自己的"安装必选依赖"或者是"可用选择依赖"。对于这些依赖关系,推荐的做法是在学习完本书之后回到重建 LFS 包。在大多数情况下,重新安装的问题都记录在 BLFS 中。

## acl

安装必选依赖: Attr, Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Grep, M4, Make, Perl, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: Automake, Diffutils, Findutils, 和 Libtool

必须预先安装: Coreutils, Sed, Tar, Vim

可供选择依赖: None

attr

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Grep, M4, Make, Perl, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: Automake, Diffutils, Findutils, 和 Libtool

必须预先安装: Acl, Libcap

可供选择依赖: None

Autoconf

安装必选依赖: Bash, Coreutils, Grep, M4, Make, Perl, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: Automake, Diffutils, Findutils, GCC, 和 Libtool

必须预先安装: Automake 可供选择依赖: Emacs

**Automake** 

安装必选依赖: Autoconf, Bash, Coreutils, Gettext, Grep, M4, Make, Perl, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: Binutils, Bison, Bzip2, DejaGNU, Diffutils, Expect, Findutils, Flex, GCC, Gettext,

Gzip, Libtool, 和 Tar.

必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Bash

安装必选依赖: Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses,

Patch, Readline, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: Shadow 必须预先安装: None 可供选择依赖: Xorg

Bc

安装必选依赖: Bash, Binutils, Bison, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, 和 Readline

测试套件依赖: Gawk

必须预先安装: Linux Kernel

可供选择依赖: None

**Binutils** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, File, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Perl, Sed,

Texinfo and Zlib

测试套件依赖: DejaGNU and Expect

必须预先安装: None 可供选择依赖: None

**Bison** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, M4, Make, Perl, 和 Sed

测试套件依赖: Diffutils, Findutils, 和 Flex

必须预先安装: Kbd and Tar

可供选择依赖: Doxygen (test suite)

Bzip2

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Make, and Patch

测试套件依赖: None 必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Check

安装必选依赖: GCC, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: None 必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Coreutils

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, GMP, Grep, Make, Patch, Perl, Sed,

和 Texinfo

测试套件依赖: Diffutils, E2fsprogs, Findutils, Shadow, 和 Util-linux

必须预先安装: Bash, Diffutils, Findutils, Man-DB, 和 Eudev可供选择依赖: Perl Expect and IO:Tty modules (for test suite)

DejaGNU

安装必选依赖: Bash, Coreutils, Diffutils, GCC, Grep, Make, 和 Sed

测试套件依赖: None 必须预先安装: None 可供选择依赖: None

**Diffutils** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: Diffutils, Perl

必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Eudev

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Gperf, Make, 和 Sed

测试套件依赖: None 必须预先安装: None 可供选择依赖: None

**Expat** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, 和 Sed

测试套件依赖: None

必须预先安装: XML::Parser

可供选择依赖: None

**Expect** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Patch, Sed, 和 Tcl

测试套件依赖: None 必须预先安装: None 可供选择依赖: None

E2fsprogs

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Gzip, Make, Sed,

Texinfo, 和 Util-linux

测试套件依赖: Procps-ng,Psmisc

必须预先安装: None 可供选择依赖: None

File

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Zlib

测试套件依赖: None 必须预先安装: None 可供选择依赖: None

**Findutils** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: DejaGNU, Diffutils, 和 Expect

必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Flex

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, M4, Make, Patch, Sed, 和

Texinfo

测试套件依赖: Bison and Gawk

必须预先安装: IPRoute2, Kbd, 和 Man-DB

可供选择依赖: None

Gawk

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, GMP, Grep, Make, MPFR, Patch,

Readline, Sed and Texinfo

测试套件依赖: Diffutils 必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Gcc

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Findutils, Gawk, GCC, Gettext, Glibc, GMP,

Grep, M4, Make, MPC, MPFR, Patch, Perl, Sed, Tar, and Texinfo

测试套件依赖: DejaGNU and Expect

必须预先安装: None

可供选择依赖: CLooG-PPL, GNAT and PPL

**GDBM** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Grep, Make, 和 Sed

测试套件依赖: None 必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Gettext

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: Diffutils, Perl, 和 Tcl

必须预先安装: Automake 可供选择依赖: None

Glibc

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Gettext, Grep, Gzip, Linux API

Headers, Make, Perl, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: File 必须预先安装: None 可供选择依赖: None **GMP** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, M4, Make, Sed and

Texinfo

测试套件依赖: None

必须预先安装: MPFR, GCC

可供选择依赖: None

**Gperf** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make

测试套件依赖: Diffutils, Expect

必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Grep

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Patch, Sed,

和 Texinfo

测试套件依赖: Gawk 必须预先安装: Man-DB 可供选择依赖: Pcre

Groff

安装必选依赖: Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Patch, Sed, 和

Texinfo

测试套件依赖: No test suite available

必须预先安装: Man-DB and Perl 可供选择依赖: GPL Ghostscript

**GRUB** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Diffutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make,

Ncurses, Sed, Texinfo, 和 Xz

测试套件依赖: None 必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Gzip

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: Diffutils, Less

必须预先安装: Man-DB 可供选择依赖: None

Iana-Etc

安装必选依赖: Coreutils, Gawk, 和 Make 测试套件依赖: No test suite available

必须预先安装: Perl 可供选择依赖: None **Inetutils** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Patch, Sed, Texinfo,

和 Zlib

测试套件依赖: No test suite available

必须预先安装: Tar 可供选择依赖: None

Intltool

安装必选依赖: Bash, Gawk, Glibc, Make, Perl, Sed, 和 XML::Parser

测试套件依赖: Perl 必须预先安装: None 可供选择依赖: None

IProute2

安装必选依赖: Bash, Bison, Coreutils, Flex, GCC, Glibc, Make, and Linux API Headers

测试套件依赖: No test suite available

必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Kbd

安装必选依赖: Bash, Binutils, Bison, Check, Coreutils, Flex, GCC, Gettext, Glibc, Gzip, Make,

Patch, 和 Sed

测试套件依赖: No test suite available

必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Kmod

安装必选依赖: Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Flex, GCC, Gettext, Glibc, Gzip, Make, Sed, Xz-

Utils, Zlib

测试套件依赖: No test suite available

必须预先安装: Eudev 可供选择依赖: None

Less

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, 和 Sed

测试套件依赖: No test suite available

必须预先安装: Gzip 可供选择依赖: Pcre

Libcap

安装必选依赖: Attr, Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Perl, Make, 和 Sed

测试套件依赖: No test suite available

必须预先安装: None 可供选择依赖: Linux-PAM

Libpipeline

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: Check 必须预先安装: Man-DB 可供选择依赖: None

Libtool

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: Autoconf, Automake, Findutils

必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Linux Kernel

安装必选依赖: Bash, Bc, Binutils, Coreutils, Diffutils, Findutils, GCC, Glibc, Grep, Gzip, Kmod,

Make, Ncurses, Perl, 和 Sed

测试套件依赖: No test suite available

必须预先安装: OpenSSL 可供选择依赖: None

M4

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: Diffutils

必须预先安装: Autoconf and Bison

可供选择依赖: libsigsegv

Make

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: Perl and Procps-ng

必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Man-DB

安装必选依赖: Bash, Binutils, Bzip2, Coreutils, Flex, GCC, GDBM, Gettext, Glibc, Grep, Groff,

Gzip, Less, Libpipeline, Make, Sed, 和 Xz

测试套件依赖: Util-linux 必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Man-Pages

安装必选依赖: Bash, Coreutils, 和 Make 测试套件依赖: No test suite available

必须预先安装: None 可供选择依赖: None

**MPC** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, GMP, Make, MPFR,

Sed and Texinfo

测试套件依赖: None必须预先安装: GCC可供选择依赖: None

**MPFR** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, GMP, Make, Sed and

Texinfo

测试套件依赖: None

必须预先安装: Gawk, GCC

可供选择依赖: None

**Ncurses** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Patch, 和 Sed

测试套件依赖: No test suite available

必须预先安装: Bash, GRUB, Inetutils, Less, Procps-ng, Psmisc, Readline, Texinfo, Util-linux, 和

Vim

可供选择依赖: None

**Patch** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, 和 Sed

测试套件依赖: Diffutils 必须预先安装: None 可供选择依赖: Ed

Perl

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, GDBM, Glibc, Grep, Groff, Make, Sed, 和 Zlib

测试套件依赖: Iana-Etc and Procps-ng

必须预先安装: Autoconf 可供选择依赖: None

Pkg-config

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Popt, 和 Sed

测试套件依赖: None 必须预先安装: Kmod 可供选择依赖: None

Popt

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make

测试套件依赖: Diffutils and Sed

必须预先安装: Pkg-config 可供选择依赖: None

Procps-ng

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make, 和 Ncurses

测试套件依赖: DejaGNU 必须预先安装: None 可供选择依赖: None

**Psmisc** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Ncurses, and Sed

测试套件依赖: No test suite available

必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Readline

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Patch, Sed,

和 Texinfo

测试套件依赖: No test suite available

必须预先安装: Bash, Gawk

可供选择依赖: None

Sed

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: Diffutils and Gawk

必须预先安装: E2fsprogs, File, Libtool, 和 Shadow

可供选择依赖: Cracklib

**Shadow** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Findutils, Gawk, GCC, Gettext, Glibc, Grep,

Make,和 Sed

测试套件依赖: No test suite available

必须预先安装: Coreutils

可供选择依赖: Acl, Attr, Cracklib, PAM

Sysklogd

安装必选依赖: Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make, and Patch

测试套件依赖: No test suite available

必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Sysvinit

安装必选依赖: Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make, 和 Sed

测试套件依赖: No test suite available

必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Tar

安装必选依赖: Acl, Attr, Bash, Binutils, Bison, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Inetutils,

Make, Sed, 和 Texinfo

测试套件依赖: Autoconf, Diffutils, Findutils, Gawk, 和 Gzip

必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Tcl

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Grep, Make, 和 Sed

测试套件依赖: None 必须预先安装: None 可供选择依赖: None

Texinfo

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Patch, 和 Sed

测试套件依赖: None 必须预先安装: None 可供选择依赖: None

**Util-linux** 

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Findutils, Gawk, GCC, Gettext, Glibc, Grep,

Make, Ncurses, Sed, Eudev, 和 Zlib

测试套件依赖: None 必须预先安装: None 可供选择依赖: libcap-ng

Vim

安装必选依赖: Acl, Attr, Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, 和

Sed

测试套件依赖: None 必须预先安装: None

可供选择依赖: Xorg, GTK+2, LessTif, Python, Tcl, Ruby, 和 GPM

XML::Parser

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Expat, GCC, Glibc, Make, 和 Perl

测试套件依赖: Perl 必须预先安装: Intltool 可供选择依赖: None

Xz

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, 和 Make.

测试套件依赖: None

必须预先安装: GRUB, Kmod, Man-DB, Eudev

可供选择依赖: None

# Zlib

安装必选依赖: Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make, 和 Sed

测试套件依赖: None

必须预先安装: File, Kmod, Perl, 和 Util-linux

可供选择依赖: None

# Appendix D. LFS Licenses

This book is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.0 License.

Computer instructions may be extracted from the book under the MIT License.

## D.1. Creative Commons License

Creative Commons Legal Code

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.0

## **Important**

CREATIVE COMMONS CORPORATION IS NOT A LAW FIRM AND DOES NOT PROVIDE LEGAL SERVICES. DISTRIBUTION OF THIS LICENSE DOES NOT CREATE AN ATTORNEY-CLIENT RELATIONSHIP. CREATIVE COMMONS PROVIDES THIS INFORMATION ON AN "AS-IS" BASIS. CREATIVE COMMONS MAKES NO WARRANTIES REGARDING THE INFORMATION PROVIDED, AND DISCLAIMS LIABILITY FOR DAMAGES RESULTING FROM ITS USE.

#### License

THE WORK (AS DEFINED BELOW) IS PROVIDED UNDER THE TERMS OF THIS CREATIVE COMMONS PUBLIC LICENSE ("CCPL" OR "LICENSE"). THE WORK IS PROTECTED BY COPYRIGHT AND/OR OTHER APPLICABLE LAW. ANY USE OF THE WORK OTHER THAN AS AUTHORIZED UNDER THIS LICENSE OR COPYRIGHT LAW IS PROHIBITED.

BY EXERCISING ANY RIGHTS TO THE WORK PROVIDED HERE, YOU ACCEPT AND AGREE TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE. THE LICENSOR GRANTS YOU THE RIGHTS CONTAINED HERE IN CONSIDERATION OF YOUR ACCEPTANCE OF SUCH TERMS AND CONDITIONS.

#### 1. Definitions

- a. "Collective Work" means a work, such as a periodical issue, anthology or encyclopedia, in which the Work in its entirety in unmodified form, along with a number of other contributions, constituting separate and independent works in themselves, are assembled into a collective whole. A work that constitutes a Collective Work will not be considered a Derivative Work (as defined below) for the purposes of this License.
- b. "Derivative Work" means a work based upon the Work or upon the Work and other pre-existing works, such as a translation, musical arrangement, dramatization, fictionalization, motion picture version, sound recording, art reproduction, abridgment, condensation, or any other form in which the Work may be recast, transformed, or adapted, except that a work that constitutes a Collective Work will not be considered a Derivative Work for the purpose of this License. For the avoidance of doubt, where the Work is a musical composition or sound recording, the synchronization of the Work in timed-relation with a moving image ("synching") will be considered a Derivative Work for the purpose of this License.
- c. "Licensor" means the individual or entity that offers the Work under the terms of this License.
- d. "Original Author" means the individual or entity who created the Work.
- e. "Work" means the copyrightable work of authorship offered under the terms of this License.

- f. "You" means an individual or entity exercising rights under this License who has not previously violated the terms of this License with respect to the Work, or who has received express permission from the Licensor to exercise rights under this License despite a previous violation.
- g. "License Elements" means the following high-level license attributes as selected by Licensor and indicated in the title of this License: Attribution, Noncommercial, ShareAlike.
- 2. Fair Use Rights. Nothing in this license is intended to reduce, limit, or restrict any rights arising from fair use, first sale or other limitations on the exclusive rights of the copyright owner under copyright law or other applicable laws.
- 3. License Grant. Subject to the terms and conditions of this License, Licensor hereby grants You a worldwide, royalty-free, non-exclusive, perpetual (for the duration of the applicable copyright) license to exercise the rights in the Work as stated below:
  - a. to reproduce the Work, to incorporate the Work into one or more Collective Works, and to reproduce the Work as incorporated in the Collective Works;
  - b. to create and reproduce Derivative Works;
  - c. to distribute copies or phonorecords of, display publicly, perform publicly, and perform publicly by means of a digital audio transmission the Work including as incorporated in Collective Works;
  - d. to distribute copies or phonorecords of, display publicly, perform publicly, and perform publicly by means of a digital audio transmission Derivative Works;

The above rights may be exercised in all media and formats whether now known or hereafter devised. The above rights include the right to make such modifications as are technically necessary to exercise the rights in other media and formats. All rights not expressly granted by Licensor are hereby reserved, including but not limited to the rights set forth in Sections 4(e) and 4(f).

- 4. Restrictions. The license granted in Section 3 above is expressly made subject to and limited by the following restrictions:
  - a. You may distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform the Work only under the terms of this License, and You must include a copy of, or the Uniform Resource Identifier for, this License with every copy or phonorecord of the Work You distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform. You may not offer or impose any terms on the Work that alter or restrict the terms of this License or the recipients' exercise of the rights granted hereunder. You may not sublicense the Work. You must keep intact all notices that refer to this License and to the disclaimer of warranties. You may not distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform the Work with any technological measures that control access or use of the Work in a manner inconsistent with the terms of this License Agreement. The above applies to the Work as incorporated in a Collective Work, but this does not require the Collective Work apart from the Work itself to be made subject to the terms of this License. If You create a Collective Work, upon notice from any Licensor You must, to the extent practicable, remove from the Collective Work, upon notice from any Licensor You must, to the extent practicable, remove from the Derivative Work, upon notice from any Licensor You must, to the extent practicable, remove from the Derivative Work any reference to such Licensor or the Original Author, as requested.
  - b. You may distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform a Derivative Work only under the terms of this License, a later version of this License with the same License Elements as this License, or a Creative Commons iCommons license that contains the same License Elements as this License (e.g. Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.0 Japan). You must include a copy of, or the

Uniform Resource Identifier for, this License or other license specified in the previous sentence with every copy or phonorecord of each Derivative Work You distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform. You may not offer or impose any terms on the Derivative Works that alter or restrict the terms of this License or the recipients' exercise of the rights granted hereunder, and You must keep intact all notices that refer to this License and to the disclaimer of warranties. You may not distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform the Derivative Work with any technological measures that control access or use of the Work in a manner inconsistent with the terms of this License Agreement. The above applies to the Derivative Work as incorporated in a Collective Work, but this does not require the Collective Work apart from the Derivative Work itself to be made subject to the terms of this License.

- c. You may not exercise any of the rights granted to You in Section 3 above in any manner that is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation. The exchange of the Work for other copyrighted works by means of digital file-sharing or otherwise shall not be considered to be intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation, provided there is no payment of any monetary compensation in connection with the exchange of copyrighted works.
- d. If you distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform the Work or any Derivative Works or Collective Works, You must keep intact all copyright notices for the Work and give the Original Author credit reasonable to the medium or means You are utilizing by conveying the name (or pseudonym if applicable) of the Original Author if supplied; the title of the Work if supplied; to the extent reasonably practicable, the Uniform Resource Identifier, if any, that Licensor specifies to be associated with the Work, unless such URI does not refer to the copyright notice or licensing information for the Work; and in the case of a Derivative Work, a credit identifying the use of the Work in the Derivative Work (e.g., "French translation of the Work by Original Author," or "Screenplay based on original Work by Original Author"). Such credit may be implemented in any reasonable manner; provided, however, that in the case of a Derivative Work or Collective Work, at a minimum such credit will appear where any other comparable authorship credit appears and in a manner at least as prominent as such other comparable authorship credit.
- e. For the avoidance of doubt, where the Work is a musical composition:
  - i. Performance Royalties Under Blanket Licenses. Licensor reserves the exclusive right to collect, whether individually or via a performance rights society (e.g. ASCAP, BMI, SESAC), royalties for the public performance or public digital performance (e.g. webcast) of the Work if that performance is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation.
  - ii. Mechanical Rights and Statutory Royalties. Licensor reserves the exclusive right to collect, whether individually or via a music rights agency or designated agent (e.g. Harry Fox Agency), royalties for any phonorecord You create from the Work ("cover version") and distribute, subject to the compulsory license created by 17 USC Section 115 of the US Copyright Act (or the equivalent in other jurisdictions), if Your distribution of such cover version is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation. 6. Webcasting Rights and Statutory Royalties. For the avoidance of doubt, where the Work is a sound recording, Licensor reserves the exclusive right to collect, whether individually or via a performance-rights society (e.g. SoundExchange), royalties for the public digital performance (e.g. webcast) of the Work, subject to the compulsory license created by 17 USC Section 114 of the US Copyright Act (or the equivalent in other jurisdictions), if Your public digital performance is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation.

f. Webcasting Rights and Statutory Royalties. For the avoidance of doubt, where the Work is a sound recording, Licensor reserves the exclusive right to collect, whether individually or via a performance-rights society (e.g. SoundExchange), royalties for the public digital performance (e.g. webcast) of the Work, subject to the compulsory license created by 17 USC Section 114 of the US Copyright Act (or the equivalent in other jurisdictions), if Your public digital performance is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation.

### 5. Representations, Warranties and Disclaimer

UNLESS OTHERWISE MUTUALLY AGREED TO BY THE PARTIES IN WRITING, LICENSOR OFFERS THE WORK AS-IS AND MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES OF ANY KIND CONCERNING THE WORK, EXPRESS, IMPLIED, STATUTORY OR OTHERWISE, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES OF TITLE, MERCHANTIBILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, NONINFRINGEMENT, OR THE ABSENCE OF LATENT OR OTHER DEFECTS, ACCURACY, OR THE PRESENCE OF ABSENCE OF ERRORS, WHETHER OR NOT DISCOVERABLE. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OF IMPLIED WARRANTIES, SO SUCH EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU.

6. Limitation on Liability. EXCEPT TO THE EXTENT REQUIRED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT WILL LICENSOR BE LIABLE TO YOU ON ANY LEGAL THEORY FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL, PUNITIVE OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THIS LICENSE OR THE USE OF THE WORK, EVEN IF LICENSOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

#### 7. Termination

- a. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically upon any breach by You of the terms of this License. Individuals or entities who have received Derivative Works or Collective Works from You under this License, however, will not have their licenses terminated provided such individuals or entities remain in full compliance with those licenses. Sections 1, 2, 5, 6, 7, and 8 will survive any termination of this License.
- b. Subject to the above terms and conditions, the license granted here is perpetual (for the duration of the applicable copyright in the Work). Notwithstanding the above, Licensor reserves the right to release the Work under different license terms or to stop distributing the Work at any time; provided, however that any such election will not serve to withdraw this License (or any other license that has been, or is required to be, granted under the terms of this License), and this License will continue in full force and effect unless terminated as stated above.

#### 8. Miscellaneous

- a. Each time You distribute or publicly digitally perform the Work or a Collective Work, the Licensor offers to the recipient a license to the Work on the same terms and conditions as the license granted to You under this License.
- b. Each time You distribute or publicly digitally perform a Derivative Work, Licensor offers to the recipient a license to the original Work on the same terms and conditions as the license granted to You under this License.
- c. If any provision of this License is invalid or unenforceable under applicable law, it shall not affect the validity or enforceability of the remainder of the terms of this License, and without further action by the parties to this agreement, such provision shall be reformed to the minimum extent necessary to make such provision valid and enforceable.
- d. No term or provision of this License shall be deemed waived and no breach consented to unless such waiver or consent shall be in writing and signed by the party to be charged with such waiver or consent.

e. This License constitutes the entire agreement between the parties with respect to the Work licensed here. There are no understandings, agreements or representations with respect to the Work not specified here. Licensor shall not be bound by any additional provisions that may appear in any communication from You. This License may not be modified without the mutual written agreement of the Licensor and You.

## **Important**

Creative Commons is not a party to this License, and makes no warranty whatsoever in connection with the Work. Creative Commons will not be liable to You or any party on any legal theory for any damages whatsoever, including without limitation any general, special, incidental or consequential damages arising in connection to this license. Notwithstanding the foregoing two (2) sentences, if Creative Commons has expressly identified itself as the Licensor hereunder, it shall have all rights and obligations of Licensor.

Except for the limited purpose of indicating to the public that the Work is licensed under the CCPL, neither party will use the trademark "Creative Commons" or any related trademark or logo of Creative Commons without the prior written consent of Creative Commons. Any permitted use will be in compliance with Creative Commons' then-current trademark usage guidelines, as may be published on its website or otherwise made available upon request from time to time.

Creative Commons may be contacted at http://creativecommons.org/.

# D.2. The MIT License

Copyright © 1999-2017 Gerard Beekmans

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

#### Index tools: 62 Findutils: 175 tools: 63 **Packages** Findutils: 175 tools: 63 Acl: 120 Flex: 132 Attr: 119 Gawk: 174 Autoconf: 150 tools: 64 Automake: 151 Gawk: 174 Bash: 136 tools: 64 tools: 57 GCC: 108 Bash: 136 tools, libstdc++: 44 tools: 57 tools, pass 1: 38 Bc: 138 tools, pass 2: 47 Binutils: 101 GCC: 108 tools, pass 1: 36 tools, libstdc++: 44 tools, pass 2: 45 tools, pass 1: 38 Binutils: 101 tools, pass 2: 47 tools, pass 1: 36 GCC: 108 tools, pass 2: 45 tools, libstdc++: 44 Binutils: 101 tools, pass 1: 38 tools, pass 1: 36 tools, pass 2: 47 tools, pass 2: 45 GCC: 108 Bison: 131 tools, libstdc++: 44 tools: 58 tools, pass 1: 38 Bison: 131 tools, pass 2: 47 tools: 58 **GDBM: 140** Bzip2: 113 Gettext: 156 tools: 59 tools: 65 Bzip2: 113 Gettext: 156 tools: 59 tools: 65 Check: 55 Glibc: 90 Coreutils: 168 tools: 42 tools: 60 Glibc: 90 Coreutils: 168 tools: 42 tools: 60 GMP: 104 D-Bus: 191 Gperf: 141 DejaGNU: 54 Grep: 133 Diffutils: 173 tools: 66 tools: 61 Grep: 133 Diffutils: 173 tools: 66 tools: 61 Groff: 176 E2fsprogs: 165 **GRUB: 179 Expat: 142** Gzip: 182 Expect: 52 tools: 67 File: 100 Gzip: 182 tools: 62 tools: 67

File: 100

Iana-Etc: 129 Inetutils: 143 Intltool: 149 IPRoute2: 184 Kbd: 186 Kmod: 154 Less: 181 Libcap: 122 Libpipeline: 188 Libtool: 139 Linux: 227 API headers: 88 tools, API headers: 41 Linux: 227 API headers: 88 tools, API headers: 41 Linux: 227 API headers: 88 tools. API headers: 41 M4: 130 tools: 68 M4: 130 tools: 68 Make: 189 tools: 69 Make: 189 tools: 69 Man-DB: 198 Man-pages: 89 MPC: 107 MPFR: 106 Ncurses: 116 tools: 56 Ncurses: 116 tools: 56 Patch: 190 tools: 70 Patch: 190 tools: 70 Perl: 145 tools: 71 Perl: 145 tools: 71 Pkgconfig: 115 Procps-ng: 163 Psmisc: 128 Readline: 134

Sed: 123 tools: 72 Sed: 123 tools: 72 Shadow: 124 configuring: 125 Shadow: 124 configuring: 125 systemd: 158 Tar: 201 tools: 73 Tar: 201 tools: 73 Tcl-core: 50 Texinfo: 202 tools: 74 Texinfo: 202 tools: 74 Udev 用法: 212 Util-linux: 193 tools: 75 Util-linux: 193 tools: 75 Vim: 204 XML::Parser: 148 Xz: 152 tools: 76 Xz: 152 tools: 76 Zlib: 99

# **Programs**

a2p: 145, 146
accessdb: 198, 200
aclocal: 151, 151
aclocal-1.15: 151, 151
addftinfo: 176, 176
addpart: 193, 194
addr2line: 101, 102
afmtodit: 176, 176
agetty: 193, 194
apropos: 198, 200
ar: 101, 102
as: 101, 102
attr: 119, 119
autoconf: 150, 150

autoheader: 150, 150 chattr: 165, 166 autom4te: 150, 150 chcon: 168, 169 automake: 151, 151 chcpu: 193, 194 automake-1.15: 151, 151 checkmk: 55, 55 autopoint: 156, 156 chem: 176, 176 autoreconf: 150, 150 chfn: 124, 126 autoscan: 150, 150 chgpasswd: 124, 126 autoupdate: 150, 150 chgrp: 168, 169 awk: 174, 174 chmod: 168, 169 badblocks: 165, 166 chown: 168, 169 base64: 168, 169, 168, 169 chpasswd: 124, 126 base64: 168, 169, 168, 169 chroot: 168, 169 basename: 168, 169 chrt: 193, 194 bash: 136, 137 chsh: 124, 126 bashbug: 136, 137 chvt: 186, 187 bc: 138, 138 cksum: 168, 170 bison: 131, 131 clear: 116, 117 blkdiscard: 193, 194 cmp: 173, 173 blkid: 193, 194 code: 175, 175 blockdev: 193, 194 col: 193, 194 bootctl: 158, 160 colcrt: 193, 194 bridge: 184, 184 colrm: 193, 194 bunzip2: 113, 114 column: 193, 194 busctl: 158, 160 comm: 168, 170 bzcat: 113, 114 compile et: 165, 166 bzcmp: 113, 114 coredumpctl: 158, 160 bzdiff: 113, 114 corelist: 145, 146 bzegrep: 113, 114 cp: 168, 170 bzfgrep: 113, 114 cpan: 145, 146 bzgrep: 113, 114 cpp: 108, 111 bzip2: 113, 114 csplit: 168, 170 bzip2recover: 113, 114 ctrlaltdel: 193, 194 bzless: 113, 114 ctstat: 184, 184 bzmore: 113, 114 cut: 168, 170 c++: 108, 111 date: 168, 170 c++filt: 101, 102 dbus-cleanup-sockets: 191, 192 c2ph: 145, 146 dbus-daemon: 191, 192 cal: 193, 194 dbus-launch: 191, 192 capsh: 122, 122 dbus-monitor: 191, 192 captoinfo: 116, 117 dbus-run-session: 191, 192 cat: 168, 169 dbus-send: 191, 192 catchsegv: 90, 95 dbus-test-tool: 191, 192 catman: 198, 200 dbus-update-activation-environment: 191, 192 cc: 108, 111 dbus-uuidgen: 191, 192 dc: 138, 138 cfdisk: 193, 194 chacl: 120, 120 dd: 168, 170 chage: 124, 126 deallocvt: 186, 187

debugfs: 165, 166 findmnt: 193, 195 delpart: 193, 194 flex: 132, 132 flex++: 132, 132 depmod: 154, 154 df: 168, 170 flock: 193, 195 diff: 173, 173 fmt: 168, 170 diff3: 173, 173 fold: 168, 170 dir: 168, 170 free: 163, 163 dircolors: 168, 170 fsck: 193, 195 dirname: 168, 170 fsck.cramfs: 193, 195 dmesg: 193, 194 fsck.ext2: 165, 167 dnsdomainname: 143, 144 fsck.ext3: 165, 167 du: 168, 170 fsck.ext4: 165, 167 dumpe2fs: 165, 166 fsck.ext4dev: 165, 167 dumpkeys: 186, 187 fsck.minix: 193, 195 e2freefrag: 165, 166 fsfreeze: 193, 195 e2fsck: 165, 166 fstrim: 193, 195 e2image: 165, 166 ftp: 143, 144 fuser: 128, 128 e2label: 165, 167 e2undo: 165, 167 g++: 108, 111 e4defrag: 165, 167 gawk: 174, 174 echo: 168, 170 gawk-4.1.4: 174, 174 egrep: 133, 133 gcc: 108, 111 eject: 193, 195 gc-ar: 108, 111 gc-nm: 108, 111 elfedit: 101, 102 enc2xs: 145, 146 gc-ranlib: 108, 111 encguess: 145, 146 gcov: 108, 111 env: 168, 170 gdbmtool: 140, 140 envsubst: 156, 156 gdbm dump: 140, 140 egn: 176, 176 gdbm load: 140, 140 eqn2graph: 176, 176 gdiffmk: 176, 176 ex: 204, 206 gencat: 90, 95 expand: 168, 170 genl: 184, 184 expect: 52, 53 getcap: 122, 122 expiry: 124, 126 getconf: 90, 95 expr: 168, 170 getent: 90, 95 factor: 168, 170 getfacl: 120, 121 faillog: 124, 126 getfattr: 119, 119 fallocate: 193, 195 getkeycodes: 186, 187 false: 168, 170 getopt: 193, 195 getpcaps: 122, 122 fdformat: 193, 195 fdisk: 193, 195 gettext: 156, 156 gettext.sh: 156, 156 fgconsole: 186, 187 gettextize: 156, 156 fgrep: 133, 133 file: 100, 100 glilypond: 176, 176 filefrag: 165, 167 gpasswd: 124, 126 find: 175, 175 gperf: 141, 141 gperl: 176, 176 findfs: 193, 195

gpinyin: 176, 176 gunzip: 182, 182 gprof: 101, 102 gzexe: 182, 182 grap2graph: 176, 176 gzip: 182, 182 grep: 133, 133 h2ph: 145, 146 grn: 176, 177 h2xs: 145, 146 grodvi: 176, 177 halt: 158, 160 groff: 176, 177 head: 168, 170 groffer: 176, 177 hexdump: 193, 195 grog: 176, 177 hostid: 168, 170 grolbp: 176, 177 hostname: 143, 144 groli4: 176, 177 hostnamectl: 158, 160 gropdf: 176, 177 hpftodit: 176, 177 grops: 176, 177 hwclock: 193, 195 grotty: 176, 177 i386: 193, 195 groupadd: 124, 126 iconv: 90, 95 groupdel: 124, 126 iconvconfig: 90, 95 groupmems: 124, 126 id: 168, 170 ifcfg: 184, 184 groupmod: 124, 126 groups: 168, 170 ifconfig: 143, 144 grpck: 124, 126 ifnames: 150, 150 grpconv: 124, 126 ifstat: 184, 184 grpunconv: 124, 126 igawk: 174, 174 grub-bios-setup: 179, 179 indxbib: 176, 177 info: 202, 203 grub-editenv: 179, 179 grub-file: 179, 179 infocmp: 116, 118 grub-fstest: 179, 180 infotocap: 116, 118 grub-glue-efi: 179, 180 init: 158, 161 grub-install: 179, 180 insmod: 154, 154 grub-kbdcomp: 179, 180 install: 168, 170 grub-macbless: 179, 180 install-info: 202, 203 grub-menulst2cfg: 179, 180 instmodsh: 145, 146 grub-mkconfig: 179, 180 intltool-extract: 149, 149 grub-mkimage: 179, 180 intltool-merge: 149, 149 grub-mklayout: 179, 180 intltool-prepare: 149, 149 grub-mknetdir: 179, 180 intltool-update: 149, 149 intltoolize: 149, 149 grub-mkpasswd-pbkdf2: 179, 180 grub-mkrelpath: 179, 180 ionice: 193, 195 grub-mkrescue: 179, 180 ip: 184, 184 grub-mkstandalone: 179, 180 ipcmk: 193, 195 grub-ofpathname: 179, 180 ipcrm: 193, 195 grub-probe: 179, 180 ipcs: 193, 195 grub-reboot: 179, 180 isosize: 193, 195 grub-render-label: 179, 180 join: 168, 170 grub-script-check: 179, 180 journalctl: 158, 161 grub-set-default: 179, 180 ison pp: 145, 146 grub-setup: 179, 180 kbdinfo: 186, 187 grub-syslinux2cfg: 179, 180 kbdrate: 186, 187

kbd\_mode: 186, 187 kernel-install: 158, 161

kill: 193, 195 killall: 128, 128 kmod: 154, 155 last: 193, 195 lastb: 193, 195 lastlog: 124, 126 ld: 101, 102 ld.bfd: 101, 102

Id. 101, 102 Id.bfd: 101, 102 Idattach: 193, 195 Idconfig: 90, 95 Idd: 90, 95

less: 181, 181 lessecho: 181, 181 lesskey: 181, 181

Iddlibc4: 90, 95

lex: 132, 132 lexgrog: 198, 200

Ifskernel-4.9.9: 227, 231

libasan: 108, 111 libnetcfg: 145, 146 libtool: 139, 139 libtoolize: 139, 139

link: 168, 170 linux32: 193, 195 linux64: 193, 195 lkbib: 176, 177 ln: 168, 170 lnstat: 184, 185

loadkeys: 186, 187 loadunimap: 186, 187

locale: 90, 95 localectl: 158, 161 localedef: 90, 95 locate: 175, 175 logger: 193, 195

logger: 193, 195 login: 124, 126 loginctl: 158, 161 logname: 168, 170 logoutd: 124, 126 logsave: 165, 167 look: 193, 195

losetup: 193, 195 ls: 168, 170 lsattr: 165, 167

lookbib: 176, 177

Iscpu: 193, 195 Isipc: 193, 195 Islocks: 193, 195

Isblk: 193, 195

Islogins: 193, 195 Ismod: 154, 155 Izcat: 152, 152 Izcmp: 152, 152

Izdiff: 152, 152 Izegrep: 152, 152

Izfgrep: 152, 152 Izgrep: 152, 152 Izless: 152, 152

Izma: 152, 153 Izmadec: 152, 153 Izmainfo: 152, 153 Izmore: 152, 153

m4: 130, 130

machinectl: 158, 161 make: 189, 189

makedb: 90, 95 makeinfo: 202, 203

man: 198, 200 mandb: 198, 200 manpath: 198, 200 mapscrn: 186, 187

mcookie: 193, 196 md5sum: 168, 170 mesg: 193, 196

mkdir: 168, 170 mke2fs: 165, 167 mkfifo: 168, 170 mkfs: 193, 196 mkfs.bfs: 193, 196

mkfs.cramfs: 193, 196 mkfs.ext2: 165, 167 mkfs.ext3: 165, 167 mkfs.ext4: 165, 167 mkfs.ext4dev: 165, 167 mkfs.minix: 193, 196

mknod: 168, 170 mkswap: 193, 196 mktemp: 168, 170 mk\_cmds: 165, 167 mmroff: 176, 177 modinfo: 154, 155

mklost+found: 165, 167

modprobe: 154, 155 more: 193, 196 mount: 193, 196 mountpoint: 193, 196 msgattrib: 156, 156 msgcat: 156, 156 msgcmp: 156, 156 msgcomm: 156, 156 msgconv: 156, 157 msgen: 156, 157 msgexec: 156, 157 msgfilter: 156, 157 msgfmt: 156, 157 msggrep: 156, 157 msginit: 156, 157 msgmerge: 156, 157 msgunfmt: 156, 157 msguniq: 156, 157 mtrace: 90, 95 mv: 168, 170 namei: 193, 196 ncursesw6-config: 116, 118 negn: 176, 177 networkctl: 158, 161 newgidmap: 124, 126 newgrp: 124, 126 newuidmap: 124, 126 newusers: 124, 126 ngettext: 156, 157 nice: 168, 171 nl: 168, 171 nm: 101, 102 nohup: 168, 171 nologin: 124, 126 nproc: 168, 171 nroff: 176, 177 nscd: 90, 95 nsenter: 193, 196 nstat: 184, 185 numfmt: 168, 171 objcopy: 101, 102 objdump: 101, 102 od: 168, 171 oldfind: 175, 175 openvt: 186, 187 partx: 193, 196

passwd: 124, 126

paste: 168, 171 patch: 190, 190 pathchk: 168, 171 pdfmom: 176, 177 pdfroff: 176, 177 pdftexi2dvi: 202, 203 peekfd: 128, 128 perl: 145, 146 perl5.24.1: 145, 146 perlbug: 145, 146 perIdoc: 145, 146 perlivp: 145, 146 perlthanks: 145, 146 pfbtops: 176, 177 pg: 193, 196 pgrep: 163, 164 pic: 176, 177 pic2graph: 176, 177 piconv: 145, 146 pidof: 163, 164 ping: 143, 144 ping6: 143, 144 pinky: 168, 171 pivot root: 193, 196 pkg-config: 115, 115 pkill: 163, 164 pl2pm: 145, 146 pldd: 90, 95 pmap: 163, 164 pod2html: 145, 146 pod2man: 145, 146 pod2texi: 202, 203 pod2text: 145, 146 pod2usage: 145, 146 podchecker: 145, 146 podselect: 145, 147 post-grohtml: 176, 177 poweroff: 158, 161 pr: 168, 171 pre-grohtml: 176, 177 preconv: 176, 177 printenv: 168, 171 printf: 168, 171 prlimit: 193, 196 prove: 145, 147 prtstat: 128, 128 ps: 163, 164

psfaddtable: 186, 187 rtstat: 184, 185 psfgettable: 186, 187 runcon: 168, 171 psfstriptable: 186, 187 runlevel: 158, 161 psfxtable: 186, 187 runtest: 54, 54 pstree: 128, 128 rview: 204, 206 rvim: 204, 206 pstree.x11: 128, 128 pstruct: 145, 147 script: 193, 196 ptar: 145, 147 scriptreplay: 193, 196 ptardiff: 145, 147 sdiff: 173, 173 sed: 123, 123 ptargrep: 145, 147 ptx: 168, 171 seq: 168, 171 pwck: 124, 126 setacl: 120, 121 pwconv: 124, 126 setarch: 193, 196 pwd: 168, 171 setattr: 119, 119 pwdx: 163, 164 setcap: 122, 122 setfont: 186, 187 pwunconv: 124, 126 ranlib: 101, 102 setkeycodes: 186, 187 raw: 193, 196 setleds: 186, 187 readelf: 101, 102 setmetamode: 186, 187 readlink: 168, 171 setsid: 193, 196 readprofile: 193, 196 setterm: 193, 196 realpath: 168, 171 setvtrgb: 186, 187 reboot: 158, 161 sfdisk: 193, 196 recode-sr-latin: 156, 157 sg: 124, 126 refer: 176, 177 sh: 136, 137 rename: 193, 196 sha1sum: 168, 171 renice: 193, 196 sha224sum: 168, 171 reset: 116, 118 sha256sum: 168, 171 resize2fs: 165, 167 sha384sum: 168, 171 resizepart: 193, 196 sha512sum: 168, 171 rev: 193, 196 shasum: 145, 147 rm: 168, 171 showconsolefont: 186, 187 rmdir: 168, 171 showkey: 186, 187 rmmod: 154, 155 shred: 168, 171 roff2dvi: 176, 177 shuf: 168, 171 roff2html: 176, 177 shutdown: 158, 161 roff2pdf: 176, 177 size: 101, 102 roff2ps: 176, 177 slabtop: 163, 164 roff2text: 176, 177 sleep: 168, 171 roff2x: 176, 177 sln: 90, 95 routef: 184, 185 soelim: 176, 178 routel: 184, 185 sort: 168, 171 rpcgen: 90, 95 sotruss: 90, 95 rtacct: 184, 185 splain: 145, 147 split: 168, 171 rtcwake: 193, 196 rtmon: 184, 185 sprof: 90, 95 rtpr: 184, 185 ss: 184, 185

stat: 168, 171 telinit: 158, 162 stdbuf: 168, 171 telnet: 143, 144 strings: 101, 103 test: 168. 172 strip: 101, 103 texi2dvi: 202, 203 stty: 168, 171 texi2pdf: 202, 203 su: 124, 127 texi2any: 202, 203 sulogin: 193, 196 texindex: 202, 203 sum: 168, 171 tfmtodit: 176, 178 swaplabel: 193, 196 tftp: 143, 144 swapoff: 193, 196 tic: 116, 118 swapon: 193, 196 timedatectl: 158, 162 switch\_root: 193, 196 timeout: 168, 172 sync: 168, 171 tload: 163, 164 sysctl: 163, 164 toe: 116, 118 systemctl: 158, 161 top: 163, 164 systemd-analyze: 158, 161 touch: 168, 172 systemd-ask-password: 158, 161 tput: 116, 118 systemd-cat: 158, 161 tr: 168, 172 systemd-cgls: 158, 161 traceroute: 143, 144 systemd-cgtop: 158, 161 troff: 176, 178 systemd-delta: 158, 161 true: 168, 172 systemd-detect-virt: 158, 161 truncate: 168, 172 systemd-escape: 158, 161 tset: 116, 118 systemd-hwdb: 158, 161 tsort: 168, 172 systemd-inhibit: 158, 161 tty: 168, 172 systemd-machine-id-setup: 158, 161 tune2fs: 165, 167 systemd-mount: 158, 161 tzselect: 90, 95 systemd-notify: 158, 161 udevadm: 158, 162 systemd-nspawn: 158, 161 ul: 193, 197 systemd-path: 158, 161 umount: 193, 197 systemd-resolve: 158, 161 uname: 168, 172 systemd-run: 158, 161 uname26: 193, 197 systemd-socket-activate: 158, 161 uncompress: 182, 182 systemd-tmpfiles: 158, 162 unexpand: 168, 172 systemd-tty-ask-password-agent: 158, 162 unicode start: 186, 187 tabs: 116, 118 unicode\_stop: 186, 187 tac: 168, 171 uniq: 168, 172 tail: 168, 172 unlink: 168, 172 tailf: 193, 196 unlzma: 152, 153 talk: 143, 144 unshare: 193, 197 tar: 201, 201 unxz: 152, 153 taskset: 193, 197 updatedb: 175, 175 tbl: 176, 178 uptime: 163, 164 tc: 184, 185 useradd: 124, 127 tclsh: 50, 51 userdel: 124, 127 tclsh8.6: 50, 51 usermod: 124, 127

tee: 168, 172

users: 168, 172

utmpdump: 193, 197 uuidd: 193, 197 uuidgen: 193, 197 vdir: 168, 172 vi: 204, 206 view: 204, 206 vigr: 124, 127 vim: 204, 206 vimdiff: 204, 206 vimtutor: 204, 206 vipw: 124, 127 vmstat: 163, 164 w: 163, 164 wall: 193, 197 watch: 163, 164 wc: 168, 172 wdctl: 193, 197 whatis: 198, 200 whereis: 193, 197 who: 168, 172 whoami: 168, 172 wipefs: 193, 197 x86 64: 193, 197 xargs: 175, 175 xgettext: 156, 157 xmlwf: 142, 142 xsubpp: 145, 147 xtrace: 90, 96 xxd: 204, 206 xz: 152, 153 xzcat: 152, 153 xzcmp: 152, 153 xzdec: 152, 153 xzdiff: 152, 153 xzegrep: 152, 153 xzfgrep: 152, 153 xzgrep: 152, 153 xzless: 152, 153 xzmore: 152, 153 yacc: 131, 131 yes: 168, 172 zcat: 182, 182 zcmp: 182, 182 zdiff: 182, 182

zdump: 90, 96

zegrep: 182, 182

zfgrep: 182, 182

zforce: 182, 182 zgrep: 182, 182 zic: 90, 96

zipdetails: 145, 147 zless: 182, 182 zmore: 182, 183 znew: 182, 183 zramctl: 193, 197

## Libraries

Expat: 148, 148 Id-2.25.so: 90, 96 Iibacl: 120, 121 Iibanl: 90, 96 Iibasprintf: 156, 157

libasprintf: 156, 15 libattr: 119, 119 libbfd: 101, 103 libblkid: 193, 197

libBrokenLocale: 90, 96

libbz2: 113, 114 libc: 90, 96 libcap: 122, 122 libcheck: 55, 55 libcidn: 90, 96 libcom\_err: 165, 167 libcrypt: 90, 96 libcursesw: 116, 118 libdbus-1: 191, 192

libdl: 90, 96 libe2p: 165, 167 libexpat: 142, 142 libexpect-5.45: 52, 53 libext2fs: 165, 167 libfdisk: 193, 197 libfl: 132, 132 libformw: 116, 118

libg: 90, 96 libgcc: 108, 111 libgcov: 108, 112 libgdbm: 140, 140

libgdbm\_compat: 140, 140 libgettextlib: 156, 157 libgettextpo: 156, 157 libgettextsrc: 156, 157 libgmp: 104, 105 libgmpxx: 104, 105

libgmpxx: 104, 105 libgomp: 108, 112

libhistory: 134, 134 preloadable libintl: 156, 157 libiberty: 108, 112 libieee: 90. 96 Scripts libkmod: 154 时间 libltdl: 139, 139 配置: 216 liblto plugin: 108, 112 控制台 liblzma: 152, 153 配置: 217 libm: 90, 96 hostname libmagic: 100, 100 configuring: 211 libman: 198, 200 localnet libmandb: 198, 200 /etc/hosts: 211 libmcheck: 90, 96 network libmemusage: 90, 96 /etc/hosts: 211 libmenuw: 116, 118 configuring: 209 libmount: 193, 197 network libmpc: 107, 107 /etc/hosts: 211 libmpfr: 106, 106 configuring: 209 libncursesw: 116, 118 libnsl: 90, 96 Others libnss: 90, 96 libopcodes: 101, 103 /boot/config-4.9.9: 227, 231 libpanelw: 116, 118 /boot/System.map-4.9.9: 227, 231 libpipeline: 188 /dev/\*: 79 libprocps: 163, 164 /etc/fstab: 225 libpthread: 90, 96 /etc/group: 84 libquadmath: 108, 112 /etc/hosts: 211 libreadline: 134, 135 /etc/inputro: 220 libresolv: 90, 96 /etc/ld.so.conf: 94 librpcsvc: 90, 96 /etc/lfs-release: 234 librt: 90, 96 /etc/localtime: 92 libSegFault: 90, 96 /etc/lsb-release: 234 libsmartcols: 193, 197 /etc/modprobe.d/usb.conf: 231 libss: 165, 167 /etc/nsswitch.conf: 92 libssp: 108, 112 /etc/os-release: 234 libstdbuf: 168, 172 /etc/passwd: 84 libstdc++: 108, 112 /etc/protocols: 129 libsupc++: 108, 112 /etc/resolv.conf: 210 libsystemd: 158, 162 /etc/services: 129 libtcl8.6.so: 50, 51 /etc/vimrc: 205 libtclstub8.6.a: 50, 51 /usr/include/asm-generic/\*.h: 88, 88 libthread\_db: 90, 96 /usr/include/asm/\*.h: 88, 88 libtsan: 108, 112 /usr/include/drm/\*.h: 88, 88 libudev: 158, 162 /usr/include/linux/\*.h: 88, 88 libutil: 90, 96 /usr/include/mtd/\*.h: 88, 88 libuuid: 193, 197 /usr/include/rdma/\*.h: 88, 88 liby: 131, 131 /usr/include/scsi/\*.h: 88, 88 libz: 99, 99 /usr/include/sound/\*.h: 88, 88

/usr/include/video/\*.h: 88, 88 /usr/include/xen/\*.h: 88, 88

/var/log/btmp: 84 /var/log/lastlog: 84 /var/log/wtmp: 84 /var/run/utmp: 84 /etc/locale.conf: 218 /etc/shells: 222

man pages: 89, 89 Systemd 配置: 222