

problem01 클래스를 활용한 로그인 프로그램

가입된 아이디와 비밀번호로 로그인하는 프로그램을 작성하라. 로그인 성공시 “200”, 아이디가 맞지 않으면 “400”, 비밀번호가 맞지 않으면 “401”가 출력되게 하라

output

200

400

401

problem02 이메일 체크하는 메서드 프로그램

이메일에 “@”가 있는지 체크하는 `checkEmail` 메서드 프로그램을 작성하라. @가 있으면 “true”, 없으면 “false” 출력되게 하라

output

true

false

problem03 메서드를 활용한 비밀번호를 체크하는 가입 프로그램

아이디와 비밀번호를 입력해서 비밀번호에 “4”와 “&”가 포함되어 있는지 체크하는 가입 프로그램을 작성하라. 둘 중 하나라도 없으면 가입이 안 되게 하라. 가입 성공시 “201”, 가입 실패시 “400”이 출력되게 하라.

output

201

400

problem04 온라인몰 프로그램

Goods클래스를 완성하고, main 메서드를 활용하여 “A00마우스90000”이 출력되는 프로그램을 작성하라.

output

A00마우스90000

problem05 은행 관리 프로그램

Bank추상 클래스를 상속받아 **SavingAccount**와 **CheckingAccount**클래스를 구현하고 각각의 잔액을 계산하는 프로그램을 작성하라.

-**SavingAccount** 잔액에 이자 5%를 추가하여 반환하는 계좌이다

-**CheckingAccount** 잔액에서 수수료 1000원을 차감하여 반환하는 계좌이다

output

10500

9000

problem06 로그인 기능이 추가된 은행 관리 프로그램

Bank추상클래스를 상속받아 SavingAccount와 CheckingAccount 클래스를 구현하고 각각의 잔액을 계산하는 프로그램을 작성하라.
User클래스를 작성하여 로그인 기능을 구현하고 로그인 성공시 잔액을 조회하고, 로그인 실패시엔 “401”이 출력되게 하라

output

10500

401