

week8

## problem01 카드 만들기

Card클래스를 이용해 10장의 카드를 배열에 저장하고 출력하는 프로그램을 작성하라.

<조건>

- Card 클래스는 int num(카드번호 : 1~10), String shape(카드무늬 : 스페이드) 필드를 가지고 있다
- cardList 생성하고 배열 크기를 지정한다
- 반복문을 사용해 Card 객체 생성하고, 값을 초기화한다
- 배열에 저장된 카드 정보를 아래 output과 같이 출력한다

### output

(출력 일부)

num:1

shape:스페이드

num:2

shape:스페이드

...

num:10

shape:스페이드

## problem02 은행계좌 관리 프로그램

Account클래스를 이용해 계좌 정보를 관리하는 프로그램을 작성하라

<조건>

- Account클래스는 String id, int money 필드를 가진다
- Account타입의 객체를 저장하는 accountList를 생성하고 크기는 2로 지정한다
- 모든 계좌 정보는 아래 output과 같이 한 줄씩 출력한다

**output**

as124 580000

mdf24 746000

## problem03 은행계좌 관리 프로그램2

Account\_2클래스를 이용해 계좌 정보를 변경하는 프로그램을 작성하라

<조건>

- Account\_2클래스는 String id, int money 필드를 가진다
- Account\_2타입의 객체를 저장하는 account2List를 생성하고 크기는 2로 지정한다
- account2List[1]을 참조하는 새로운 참조 변수 temp를 만들고, 이 변수를 이용해 id를 변경한다
- 변경하기 전 정보를 모두 포함하여 아래 output과 같이 출력한다

### output

as124 580000

mdf24 746000

=====

as124 580000

**poi90 746000**

## problem04 파일 저장 프로그램

회원의 정보를 텍스트 파일에 저장하는 프로그램을 작성하라

<조건>

- 회원 정보는 아이디/비밀번호/잔액 형식으로, 한 회원당 한 줄씩 출력한다
- 마지막 줄 끝에는 줄바꿈이 없어야 한다 (마지막 글자가 \n이 되지 않도록 하라)
- 파일이름은 “acc01.txt”이다
- 예외처리를 사용한다

## output

han/1234/430

89exe/\*\*\*\*/54000

maeil/78s&8/0

## problem05 파일 로드 프로그램

problem 04에서 생성한 acc01.txt 파일을 읽어 화면에 출력하라

<조건>

- acc01.txt 파일을 열고, 파일 이름을 출력하는 안내가 출력된다
- 파일에 저장된 내용은 한 줄씩 출력한다
- FileNotFoundException와 IOException 예외를 처리한다
- BufferedReader와 FileReader를 이용한다

## output

acc01.txt를 출력합니다.

han/1234/430

89exe/\*\*\*\*/54000

maeil/78s&8/0

## problem06 파일 삭제 프로그램

problem 05에서 생성한 **acc01.txt** 파일을 삭제하고 삭제되었다고 화면에 출력하라. 해당 파일이 존재하지 않으면 존재하지 않다는 말이 출력되어야 한다

<조건>

- **acc01.txt** 파일을 삭제하고 파일이 삭제되었다는 메시지가 출력되어야 한다.
- **acc01.txt** 파일이 존재하지 않으면 존재하지 않다는 메시지가 출력되어야 한다.

## output

**acc01.txt** 파일을 삭제합니다.

**acc01.txt** 파일이 존재하지 않습니다.