



2077 年 Zth 运营组社群侧审查通过

Zth 漫游指南

必修 1 世界与社群初步

莉亚书籍刊物出版物统一编号（RIA PUN）信息

Zth 漫游指南：必修 1：世界与社群初步.

零洲：运营组 抹岚报社编写，2022.6.

B 种，05 类，B-05-2022-13.1.

版权信息

除特别标注外，本书中的所有元素均适用 CC BY 4.0 协议.

这意味着您可以在保留作者标识的同时任意转发本册书中的内容.

本册编者：30266、Arthals、Aut_moon_white、Codusk、Dark_yu、

HELA_7、kkjjvjk、Mashiro、Maxhsly_、New1mocet、

TsanconBYin.

(以 Unicode 编码顺序为序)

校 对：Lin_HL、star_taco.

(以 Unicode 编码顺序为序)

排 版：30266

Zth 漫游指南 必修 1 世界与社群初步

运营组 抹岚报社 组织编写

发行 抹岚报社

(零洲西北地区抹岚市市南区府前路 3 号西栋 201 室)

版次 2022 年 6 月第 1 版

2022 年 6 月第 1 次修订公开测试版

开本 890mm×1240mm 1/16 1.75 印张

字数 11 千字

定价 0

Zth 漫游指南

必修 1
世界与社群初步

运营组 抹岚报社

给鳕鱼留的序言页

本书导言

Zth 运营组社群侧为本书的编写提供了诸多详尽的建议与意见，服主 Codusk 为本书亲笔撰写了序言。在此，我们一并向他们表示真诚的感谢。

耐心的旅行者，一路上辛苦了。
翻开这本书，就已然意味着你已经真正的成为了 Zth 社群中的一员。无论你是乘车而来，还是担保而至，我们都由衷地为你祝贺。不过，在融入社群之前，有些内容需要你稍作了解，这套漫游指南就是为你而编纂的。

本套指南分为四册次，它们分别是：

一、必修 1：世界与社群初步

这册书为你提供了最基础的入服指导，属于必修内容。

二、必修 2：衍生内容初步

这册书为你介绍了衍生内容的相关内容，属于必修内容。

三、选修 1：政治与经济

这册书为你介绍了社群的社团、组织架构，以及经济系统的详细内容，属于选修内容。

四、选修 2：历史与文化

这册书为你介绍 RIA 社群的历史及其衍生文化，属于选修内容。

本册为《Zth 漫游指南》必修第一册：世界与社群初步。这套指南将尽全力引导你，令你尽可能顺利而自然地融入 ZTH，开启你所期望与追寻的旅程。

为了通俗易懂，本书的语言可能稍显冗余，读者在阅读时可以根据我们制作的 pdf 书签目录进行选择性阅读。

另外，我们还为实体目录和页码做了超链接，无论你在哪，点击页码一键返回目录！

最后，牢记“纸上得来终觉浅，绝知此事要躬行”！

《Zth 漫游指南》编委会

2022 年 6 月

本册目录

01

第一章 世界概览

02 第一节 准备工作

06 第二节 零洲

09 第三节 奈落洲

11 第四节 后土洲

12 第五节 云端、梦境与空岛

17

第三章 轨道交通

18 第一节 零洲的轨道交通

20 第二节 奈落洲的轨道交通

13

第二章 鸟居

14 第一节 鸟居的概念

15 第二节 鸟居的评级与权益

16 第三节 鸟居的申请

21

附录

21 附录 I 新玩家常见问题 Q&A

22 附录 II 莉亚黑话与梗注解

1

世界概览

初来乍到，你是否会感觉人生地不熟？没有关系！有了这本书，一切都会变得如履平地。

本章标题为“世界概览”，为你介绍最基本的世界构成，也是本册书中文字最密集的地方。还请耐心阅读下去。



1.1 准备工作

相信你现在已经迫不及待的加入服务器一探究竟了，但是在正式进入游戏之前，有一些准备工作需要完成，还有一些预备内容需要熟知。

1.1.1 行为规范

行为规范分为黑红守则、社群条例和第三方软件使用引导三部分，这一小节将介绍这三个部分。内容并不冗长，如果繁杂的条例看的你眼花缭乱，那就坚持做你认为正确的事，触犯条规的可能性就会大大降低。

如果你已经认真阅读过了行为规范，可以跳转至下一小节。

本小节所介绍的行为规范是 2022 年 6 月 11 日修订后的版本。

黑红守则是每位玩家在服务器内活动时的行为准绳。分为红线、黑线和接待新人行为规范，共 16 条。

红线：绝对不应该触犯的事情：

1. 即便是没有锁的箱子 / 漏斗 / 潜影盒等，无论他人的箱子是否上锁，未经允许均不可擅自拿取或借用；
2. Zth 没有“领地”这一功能，但未经允许绝不能私自拆毁、挪动他人的建筑、设施以及交通线路等成果；
3. 严禁通过第三方软件做出超出正常玩家能力、严重影响平衡的行为，详情请阅读[第三方软件使用引导](#)。

黑线：建议各位如此行动的事情：

1. 注重保护自然地形，砍树应将树干砍伐完整；谨慎大幅削平地形，建造突兀的建筑设施；
2. 不设计没有停止功能的，永续运转的机械 / 设施，并在停止使用时，随手按下关闭按钮；
3. 在为自己的计划选址时，应仔细且全面地调查计划用地是否与他人冲突，同时对自己的预用区域进行明确的标注；
4. 若要使用他人的机械设备，应先确认是否取得许可；操作时了解自己在做什么，不给别人添麻烦；
5. 在服务器高峰时段，应自觉停止使用负载较大的机械设备，尊重他人的游戏体验；
6. 友好待人，通过早安与晚安，与其他成员更多地打招呼吧；不在公共场合或私下对其他成员进行恶意谩骂诋毁；
7. 通过早安与晚安，与其他成员更多地打招呼吧；留下声音，利用满地乱插的留言牌，在世界中给他人留言吧。

接待新人行为规范：

不能做什么：

1. 不向新人提供游戏中后期才能获得的物品；
2. 不主动加快新人的游戏进度，如给予大量货币、推荐生产机械等。
3. 不能在新人未表态想要加入聚落 / 组织时，主动邀约新人加入己方聚落 / 组织。

推荐做什么：

1. 友善地问候并表示欢迎，积极答疑；
2. 介绍 RIA 的社群环境与结构，并帮助其融入；
3. 介绍你所忠爱的 RIAZth 游玩方式与旅游线路。

社群条例是玩家在社群中进行交谈和辩论时的行为准绳，在 Zth 社群内讨论话题时，请尽量做到以下几点，共 13 条。

1. 尊敬其他成员，请勿揶揄他人；
2. 讨论或争论时请勿上升到人身攻击；
3. 禁止使用含有攻击、侮辱意味的流行句与梗；
4. 明确罗列自己的观点，并予以充分的论证；
5. 对奇怪的观点要求进一步说明（“你说的这些我不太清楚，可以说的再详细些么？”）
6. 遇到攻击时直接说明自己的心情（“你这个让我感觉到不愉快，...”）
7. 直接指出对方说服力不足（“你这并不能说服其他人，....”）
8. 反思自己是在坚持情绪还是在坚持道理；
9. 请勿情绪化泼冷水（“你这能有啥用？”）
10. 请勿消极沟通（“好好好；行行行你开心就好”）
11. 请勿对人攻击（“你怎么总想出这种破东西？”）
12. 请勿讲争辩性讨论归类为“杠”（“能别杠我了不？”）
13. 请勿不吸收观点（“反正我就这么觉得。”）

关于第三方软件使用，Zth 允许大多数的原版增强类模组，他们在 Minecraft 社区中广受欢迎并且在生存中都很实用。但超出了正常玩家能力、含有严重影响平衡的功能，会影响其他玩家的游戏体验和社区生态，是被禁止的。

目前，我们不会以软件层面的方式检测您是否进行了作弊。但是若您在服务器内被发现明确有作弊行为，则一定会被警告 / 处罚。我们希望每个来到 Zth 的玩家都能在心中有一杆秤，以约束自己，公平游戏。

如果您仍有此方面的顾虑，请继续阅读[《第三方软件使用引导》](#)。

1.1.2 服务器概览

服务器主 IP 为 `zth.ria.red`。

如果你在使用主 IP 连接时出现了问题，请使用以下两个备用 IP：`zth.plus` 或 `zth.spare.ria.red`。

基岩版主 IP 为 `be.zth.plus`。

Zth 服务器下分多个子服，与其他服务器的“生存一服”、“资源二服”类似，每个子服都有自己的分工。“云端”为登陆中转服，“梦境”为活动服，“零洲”、“奈落洲”、“后土洲”和“空岛洲”为生存服。所有子服均为永久世界，除不可抗拒力影响外，不会重置与回档。其中，“零洲”是规则最完备、常住人口最多、人造建筑面积最广、轨道交通系统最完备的子服务器，也是 Zth 的主服务器。

所有子服聊天消息完全互通。“零洲”和“奈落洲”背包互通。

在本章接下来的节次会详细介绍这些子服，各子服的版本要求、聊天前缀和简介见表 1-1.1。

子服	版本要求	聊天前缀	简介
零洲	≥ 1.16.2	●	1.13 升级而来的最早世界
奈落洲	≥ 1.16.2	●	在 1.16.2 下直接生成的世界
后土洲	≥ 1.18.1	●	1.18 的先行测试服
空岛洲	≥ 1.18.1	●	原先为关服时的分流服务器
云端	N/A	○	服务器的登录中转大厅
梦境	以活动通知为准	●	活动服务器

关于“原先关服时”的更多信息，详见本章第五节。

表 1.1-1

服务器无官方客户端，推荐版本 1.18 及以上，原版客户端即可加入游戏。但请安装 Allmusic 客户端模组，否则游戏内点歌功能无法正常使用。社区制作的整合包请参见[论坛软件发布区](#)。

在游戏中，有一些实用小功能需要你熟知：

1. 使用 `/co i` 指令查询方块和容器的变化：

Core Inspect 插件是有史以来最安全的安全插件，如果你有一天回到家发现家里有一些不对劲的地方，使用这个指令，左键查询方块破坏与否，右键查询容器出入记录。记录将会保存 90 天。

2. 使用 `@[ID]` 可以 @ 他人：

例如：@Codusk 小片 3 拍完了吗？

被 @ 的玩家将会收到声音提示，要注意在 ID 后面加个空格哦。

3. 使用 `Shift+F` 快捷键可以打开菜单：

在菜单里改变你的默认出生点，回家，设置正版免登录，签到，等等很多功能！

4. 手持牌子右键容器创建容器锁：

服务器氛围友好和善，一般来说并不需要锁箱子。但是让你有特别需求时，手持普通告示牌右键容器就可创建容器锁，右击容器锁可获得关于增添玩家的帮助。如果你只是想在容器上放牌子，那就潜行放牌子。

5. 空手右键楼梯或半砖坐下，或者使用 `/sit` 在任何地方坐下：

站累了坐坐吧！

6. 使用 `/sethome [name]` 设置家，使用 `/home [name]` 回家：

零洲、奈落洲各允许最多 3 个家，后土洲允许最多 2 个家。

7. 利用[卫星地图](#)规划你的行程。

卫星地图是实时的，你可以依据它来判断自己的位置和世界的轮廓，它的实用性极强，受到了玩家们的一致称赞。

1.1.3 衍生内容

服务器衍生了一个大社群，以社团制度为核心，以Zth服务器为中心，向四面八方衍生开来。Zth服务器由RIA社于2017年组建，2018年8月7日开启第二周目至今，因此零洲也被称为“零贰世界”。

鸟居、社团和活动是服务器最经典的衍生物，是社群的基石的一部分。

社群的刊物以周期记录着世界的运转，是社群文化中的重要组成部分之一。

服务器的论坛和维基百科是社群的重要承载物。论坛可承载你一时的想法和灵光，维基百科则是永久性的记录。上面内容十分详尽有趣，你也可以参与其中，修补完善。服务器的大小事项都可在论坛中进行申请。



图1.1-1 莉亚社群地图 绘/Codusk

××××× 册次交叉

有关社群架构的内容，
详见选修1政治与经济第七章和第八章。

有关社群历史的内容，
详见选修2历史与文化第十一章和第十二章。

有关服务器论坛和维基百科的内容，详见必修2
衍生内容初步第六章。

受制于篇幅，关于如何切换子服的教程详见附录I 新玩家常见问题 Q&A.

1.2 零洲

零洲的历史可以追溯到 2018 年 8 月 7 日开服。作为最早的世界，零洲先前的版本为 1.13，后于 2021 年 7 月 21 日更新至 1.16.5 版本。经过了 4 年的发展，现在的零洲已经有了数量庞大的建筑群，是 Zth 中定居人数最多的子服。也是新玩家落脚的首选之地。

1.2.1 世界地理

零洲按方位主要可分为内海圈和外陆圈两部分。

内海圈由中心的主岛和环绕它的内海组成。主岛是服务器主城所在地，是玩家们除了居住地外最常去的地点。同时它也起到了链接其他地区的交通枢纽的作用，了解并熟悉 Zth 的主城及其附属功能，正是鱼苗们探索这个世界的第一步。

对于其他服务器而言，主城往往象征着不可逾越，玩家不被允许在主城留下自己的足迹。但在 Zth 中，如果你和你的聚落足够活跃并有所建树，便可以通过鸟居共鸣在主城永久留下属于你的记号。通过鸟居系统你可以轻松链接主城与居住地，只要达成评级相应的需求。

外陆圈即除内海圈以外的地区，按方位分为东北地区、西北地区、西南地区和东南地区，有时你也会看到诸如远东地区、远南地区之类的叫法，这些地区之间并没有严格的界限，为约定俗成的习惯称呼。

1.2.2 主岛设施

在 Zth 中，主城均指主岛。本小节主要介绍主岛的重要公共设施。

初生水殿（下称“水殿”）位于主岛东侧的海平面之下，是玩家进入零洲的第一站。作为玩家了解这个世界的开端，十字形结构的水殿为玩家提供了四个不同的前进方向，分别连接着：

“水殿长廊”是玩家由深海前往陆地的通道，同时具有引导鱼苗的作用。

“黑店”是官方开设的建材商店；

“云端传送门”是进入云端世界的入口；

“地狱交通网络”是进入地狱的传送门以及官方在此开设的书店，同时这里也连接着 Zth 最大的地狱交通网络；

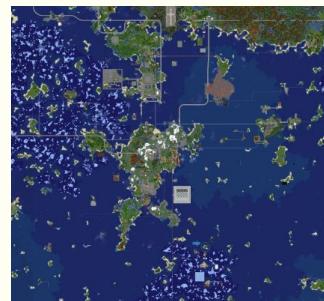


图 1.2-1 主岛附近卫星图
×××× 章次交叉

有关鸟居的内容，详见本册书第二章。

短短数米的水殿长廊，集成了服务器重要的新人引导设施，为还未踏上旅程的旅行者们，提供了最基础的生存物资以及世界概述。每当节日时，这里也是最先改造的官方地点，保证每一位玩家都可以感受到节日的氛围。

水殿长廊内设有大量脚本方块，可以试着对一些看上去怪怪的方块右键，会收获意外的惊喜。于此同时，长廊是可以进行放置和破坏方块的，在长廊进行业务办理时可以很方便的摆放 / 破坏潜影盒，同时你也可以为新来的鱼苗们通过物资的形式留下爱和关心。

沿着主城的路出来就可以经过新人驿站和新人餐免费车车了！这里有其他成员提供的一些适合你们如今等级的装备 / 武器，还提供足以让你们饱腹的食物，如果你日后发展起来了，也可以回到这里给崭新的鱼苗们提供些许帮助。

注意，当其他成员出于好心向你提供越级的装备或者武器的时候，还请谢绝，请不要让过早的接触这些东西破坏你宝贵的游戏体验！

主岛码头位于主岛西部，也是莉亚中央银行所在地。提供经济类服务。码头停靠一艘莉亚号，可乘莉亚号前往服务器的第二主城——被誉为自由与诚信之城的海风湾。

共鸣鸟居长廊环绕主岛近一周，盘盘延延宛若蛟龙。鸟居是 Zth 实行的一种特殊交通制度，而共鸣鸟居则是 Zth 尝试的一种简易可行、体积小巧而较为美观的鸟居。共鸣鸟居与鸟居共鸣，是一对一的关系。

在参道上，可以通过共鸣鸟居传送到分散于世界各地的其他鸟居。

××××× 册次交叉

若想详细了解有关海风湾的内容，详见选修 1 政治与经济第十章第三节。

有关鸟居的内容，详见本册书第二章。



图 1.2-6 共鸣鸟居参道

××××× 章次交叉

有关地狱交通网络的内容，详见本册书第三章第一节的有关内容。



图 1.2-2 初生水殿外景

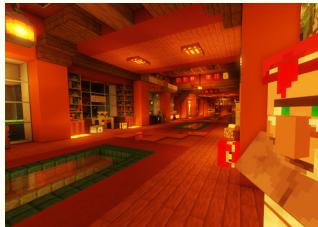


图 1.2-3 水殿长廊内景



图 1.2-4 新人驿站全景

××××× 册次交叉

有关经济的内容，将在本册书第二章进行粗略介绍。

若想了解更多内容，详见选修 1 政治与经济第十章。



图 1.2-5 主岛码头全景



图 1.2-5 主岛图书馆内景

1.2.3 开启生存

鱼苗新生伊始，睁开眼，发现自己正身处水下。请不要惊慌，因为生命最初，也是源于无尽的深海。这里有神秘的力量保护着你，所以即便身处水中，你也无须担心氧气问题。环顾四周，你会发现四条通道，选择正西方的通道（水殿长廊）走出去。

你离开水底，重新踏上坚实的大地。举目四望，一座座矗立的鸟居引起了你的兴趣。你可以选择一个你中意的鸟居传送过去，在获得主人的同意后，你就能在此与原住民一起发展了。如果你不愿意这么早的就与他人结伴而行，你也可以从长廊出口继续向西，哪里有官设的郊野传送点，并且不定期更换传送目标点。传送到郊野后，周围都是公用的土地，你可以自行选择心仪的地形，来开始自己的故事。

本节内容编写者：30266、Dark_yu、New1mocet

1.3 奈落洲

1.16 地狱更新的先遣服演化而来，是完全不同于莉亚大陆的新大陆。拥有原生的 1.16.5 的地图，相对于 Zth 的自然开发程度稍显落后，但这里的红石限制相较于莉亚大陆进一步得到解放，是红石玩家做机械的最佳去处。并且该服务器与零洲主服背包互通，是许多人第二发展的大陆。

1.3.1 奈落洲地狱冰道

奈落洲新主城东岛有地狱门，从此即可进入地狱冰道系统。主要内容见第三章第二节，此处不讲述。

1.3.2 奈落洲中宜新人使用的公共机器

奈落洲是 Zth 的工业中心。念有些机器过于先进以至于不宜新人适用，因此此处仅列举几个适宜新人使用的公共机器，更多机器请查阅选修 1 政治与经济中第十章的有关内容。

关于如何前往奈落洲，请查阅附录 I 新玩家常见问题 Q & A 中的相关内容。

另外，请各位玩家在使用机器时牢记“四该一反对”原则：

该找人的找人；

该挂机的挂机；

该停机的停机；

该检修的检修；

反对盲目单干。

小黑塔是最常用的机器之一，位于奈落洲末地入口下方。在奈落洲末地入口寻找垂泪藤下至底部，沿路行走，即可到达。此处的副产品还有小黑手上的西瓜。



图 1.3-1 奈落小黑塔

混凝土固化机是另一个实用机器。同样在奈落洲末地入口。可以白嫖各色混凝土。

刷沙机需和混凝土固化机配合使用，在奈落洲末地门处。

1.3.3 奈落洲这一节理应是 2 页，这一节有什么好主意吗

摆了

本节内容编写者：30266、New1mocet

1.4 后土洲

后土由1.18高山更新的先遣服演化而来，曾被叫做须弥（Sumeru）。由于1.18版本对游戏内建筑高度的调整，以及洞穴内容和地形内容的更新，后土在众人热烈的期望中诞生了。

后土是Zth的1.18版本测试服、第三个新大陆型服务器，也是Zth目前唯一的1.18版本主要子服。

在1.18新版地形生成器的加持下，后土有着壮丽的高山与幽深的洞穴，对喜欢高版本和新地形的成员而言是个很不错的去处。

TPC的天空城是后土洲唯一一座大型浮空建筑。其下方聚集TPC的红石生电设施，偶尔有来往路过此地的朋友留下牌子以示拜访。

后土洲的大部分地区常年被冰雪覆盖。有在冰雪中生存的人们，也有选择逃离冰雪去往南方的人群。这里并非广袤无垠，但在后土洲这一方天地里，数个大型或小型的聚集地如星火般散布。后土没有厚重的历史和鲜红的鸟居，她只是静静地在这里站着，注视着玩家的来去自留。不过，有人的地方就有生命，就有生活，虽然一些聚集地已经人去楼空但剩下的依然欣欣向荣。

来一场无人之境的长途旅行如何？被冰雪覆盖的高山待你征服，财富与风险共存的幽深洞穴等待着你去探索。或许你会留下，也或许不会。但是，我亲爱的朋友，看啊。营火正缓缓升起烟气，日光和月光也在苍天底下放慢。



图 1.4-1 天空之城 摄 /HELA_7



图 1.4-2 后土雪山 摄 /HELA_7



图 1.4-3 摄 /HELA_7

本节内容编写者：Huao buao、HELA_7

1.5 云端、梦境和空岛

1.5.1 云端

云端，为 Zth 的登录服和中转服。由此可以前往各个子服。另外，云端有个特殊空间世外，承担过了原主岛监狱的职责。

1.5.2 梦境

梦境，又称鱼乐服，是鱼乐社全体成员为了能更好的举办活动而创立的次级服务器。在该服务器中背包独立。同时非活动举办期间，也禁止玩家进入。

××××× 册次交叉
有关社团的内容，详见必修 2 衍生内容初步第五章。

有关鱼乐社的内容，详见选修 1 政治与经济第八章。

1.5.3 空岛

空岛（SkyBlock）是零洲的第 166 号鸟居，同时也是 Zth 最为特殊的一个子服。

空岛曾是 2022 年 4 月上旬受上海疫情影响期间的避难服，其特点为“所有人共处一个小小空岛的极致落难漂流体验”，由一座浮游岛和大片的空域组成。这里有着和其他三洲类似的椰能环境，但除中心的浮游岛之外便空无一物。

空岛的存在时至今日仍然是一个未解之谜。由于空岛全域皆为丛林生态群系，有学者推测空岛可能位于西部大三角的内部。这是目前最具影响力也最为广泛认可的一种学说。

===== 考外视窗
空岛服纪录片点击此
处观看。

有关西部大三角的内
容，参见[此处](#)。

本节内容编写者：Huoao_buao、New1mocet

2

鸟居

鸟居，或静伫于深山旷野，或横插于街边巷末。它总被用以区分人神之境，以无形的威慑提醒着来访者，前踏一步即为神域，而之后所有的行为举止都应特别注意。

在这一章节中，你将了解鸟居制度以及如何申请鸟居。

事不宜迟，让我们开始吧！

2.1 鸟居的概念

2.1.1 鸟居

山有山的端庄，海有海的宽广，沙漠有沙漠的热情，丛林有丛林的野性，在这个直径三万一千二百米的圆形世界里，有太多的东西值得我们去踏足游览。

也正因为如此，服务器设立了鸟居制度，一个旨在记录我们探索世界、创造景观的制度。简而言之，就是以鸟居为载体，以观光与拜访为核心，展现文化风采的定点传送机能，这一制度可以帮助大家以更快的速度感受到这个世界的魅力。

鸟居便是取此之意，而在 Zth 这样一个没有领地限制以及各类强制防护的世界，我们的鸟居将以鲜明而无声的形象提醒来访者这片土地所承载的重视。

本章所说的鸟居，已不局限于真正的日式鸟居。实际上，凡是结构合理的门形建筑，均可参与到这个制度中来。如果不另加说明，本章说的鸟居都是这样定义的广义鸟居。

2.1.2 共鸣鸟居

我们将给合格的鸟居提供传送 (Warp) 点，并在出生地附近的参道上安筑一个可传送至此的共鸣鸟居。

建成的鸟居，会在主岛的共鸣鸟居长廊新建一座共鸣鸟居，这座共鸣鸟居将会记录编号、鸟居名、建者、共鸣时间等信息，并在立柱上设置一个传送牌，右键点击即可前往对应的鸟居。我们称这种关系为共鸣。

主岛的鸟居参道，每新增一个传送点，便会新增一架鸟居，它将逐渐演变成一个布满层层鸟居的长长参道，其原型则为伏见稻荷神社的千本鸟居参道。设立传送鸟居是便利他人交通与提升区域观光量的便捷方法。



图 2.1-1 共鸣鸟居参道 摄 /TsanconBYin

2.2 鸟居的评级与权益

2.2.1 鸟居的评级

鸟居根据建设度和文化氛围，分为 4 个等级：

1. 空级：

有一架鸟居和一本书而已的地方，是一个单纯的鸟居型架子，并无深意，是仅仅满足最低要求的鸟居。

2. 准级：

具备一座核心建筑，但是人文气息较为稀薄的区域。抑或是鸟居属社团管辖，且确有需要享有准级权益的。

3. 标级：

有完备的设施，具备一座信仰建筑，是充沛着情感与功能的区域，且具有一定人文气息和观赏性的。

4. 赤级。

有完备的设施，拥有一座信仰建筑，不仅健全，更以独特悦目的风景与建筑而著称，令人赞叹的区域。水准超乎标级基础之上，拥有全服玩家一致称赞的景观，能够作为“新人必游”的地点的。

前三个等级会由议员评价后直接授予，赤级则需要经过议会初步审定后，发布全体玩家投票确认，除申请人和实际建设者之外投票数不少于规定的票数，赞成率达百分之八十即可。

不同的鸟居等级会用不同的旗帜做标记，一目了然。

2.2.2 鸟居的权益

根据鸟居等级的不同，鸟居享有不同的权益。各等级鸟居享受的权益详见表 2.2-1。

RIA Zth	白居	准居	标居	赤居
主岛传送至鸟居	✓	✓	✓	✓
可申请建材补助	✓	✓	✓	✓
由鸟居传送回城	✗	✓	✓	✓
可领取每月奖励	✗	✗	✓	✓
自选传送牌位置	✗	✗	✓	✓
自选欢迎语颜色	✗	✗	✗	✓
自选欢迎语内容	✗	✗	✗	✓
添加第二欢迎语	✗	✗	✗	✓
添加第二传送牌	✗	✗	✗	✓
主岛专属宣传位	✗	✗	✗	✓
多鸟居相互连通	✗	✗	1座	3座

表 2.2-1 鸟居的权益

2.3 鸟居的申请

2.3.1 注册论坛账号

申请鸟居的地点在论坛，在此之前，你需要先注册一个论坛账号。

在 2022 年 6 月 13 日之前，论坛需要邀请注册。而在此之后，玩家自行就可以注册。在论坛网站右上角点击注册按钮，按流程注册即可。

2.3.2 申请鸟居

首先，鸟居制度的核心在于游览与拜访，以下大部分的条例也正是围绕了这个核心而制定。树立鸟居是一件庄严的事情，运营组对于具有共鸣资质的鸟居有如下的基础条件：

1. 鸟居的大小不小于共鸣鸟居；
2. 鸟居的正下方具备一条道路；
3. 将一本介绍该鸟居附近状况的书本（下简称访册）置于鸟居附近的箱子中；
4. 具有一定的来访价值。

满足以上 4 个条件后，在[论坛 -> 运营组 -> 联络 -> 鸟居 / 聚落注册](#)板块，参照他人格式进行发帖申请。

申请将会在 1-2 天内受理，若需加急请在群内 @ 管理员。

鸟居的升级同上。



3

轨道交通

轨道交通是 Zth 的主要交通方式之一，也是服务器的一大重要特色。

目前零洲的轨道交通主要由轨道交通结社运营，其线路遍布零洲各地，无论主世界或地狱，无论铁轨或冰轨。

奈落洲轨道交通的形式主要为地狱冰轨，串通重要节点，为玩家提供巨大便利。

3.1 零洲的轨道交通

除私营铁路和区域铁路外，零洲的铁路线均由轨道交通结社建设运营。由轨道交通结社运营的线路称为社营线路。

3.1.1 主世界轨道交通

主世界社营铁路目前共有 16 条线路，总运营里程达到了 50km 以上，其装修较为华丽（见章首图）。

在乘坐铁路时请靠右行驶，列车到站后会自动停车。

主世界社营铁路线路图见图 3.1-1。

主世界冰轨由冰道社建设，现已长期欠修，已不建议使用。

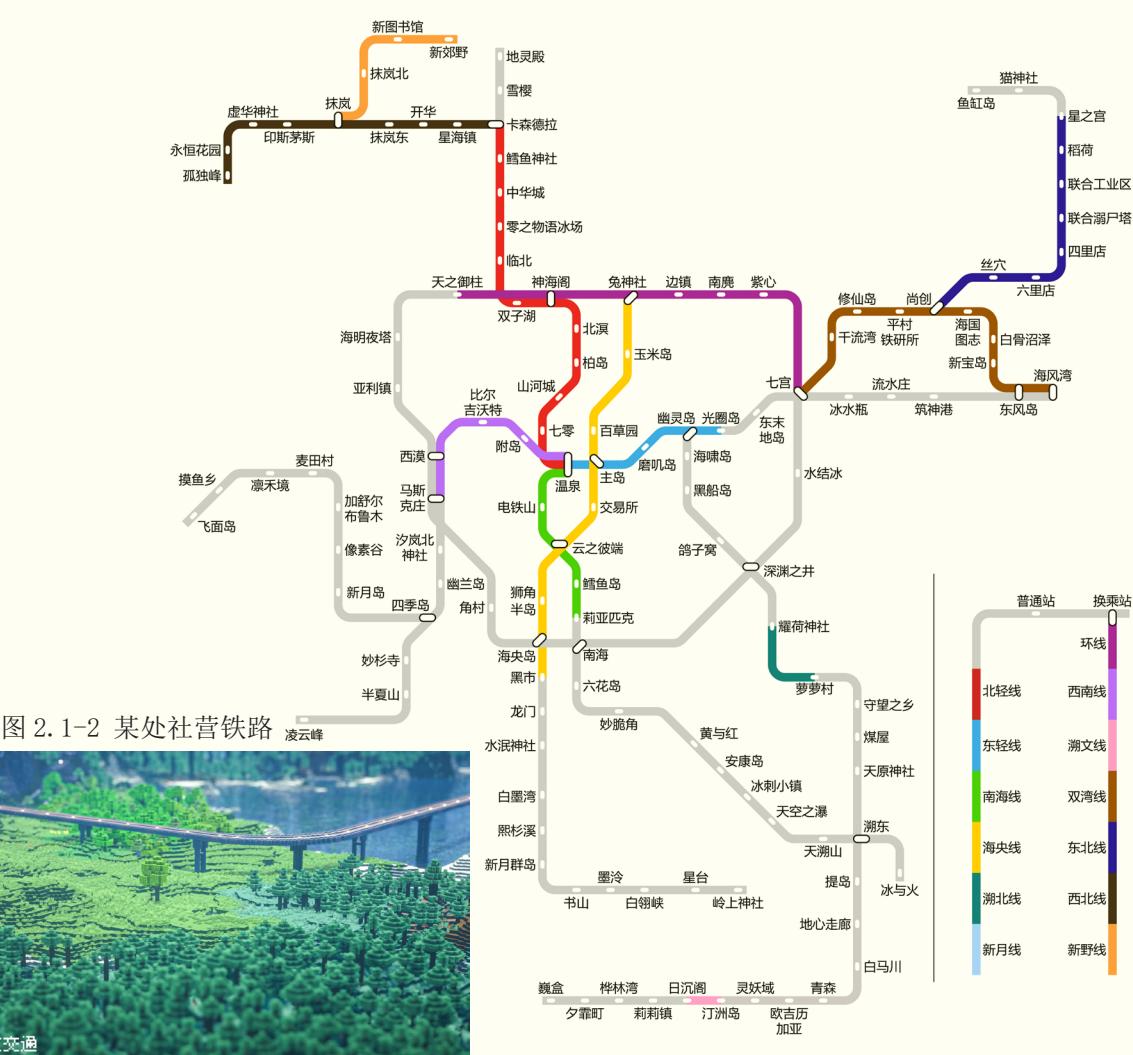


图 2.1-1 线路与规划图 绘 / 莉亚轨道交通结社

3.1.2 地狱轨道交通

零洲的地狱铁路工程名为“铁路村村通工程”，由轨交社的地狱铁路局负责，现由于主要负责人 Dark_yu 成为光荣的解放军的一员而暂停建设。地狱铁路线路图见图 3.1-2。

在建设私有地狱铁路时，应注意尽量不要与其他铁路相距过近，也不要破坏其他铁路。

同时，由冰道社建设的四向大冰道与私有冰道也是不错的选择。



图 2-1-2 地狱铁路线路图 绘 / 莉亚轨道交通公社

3.2 奈落洲的轨道交通

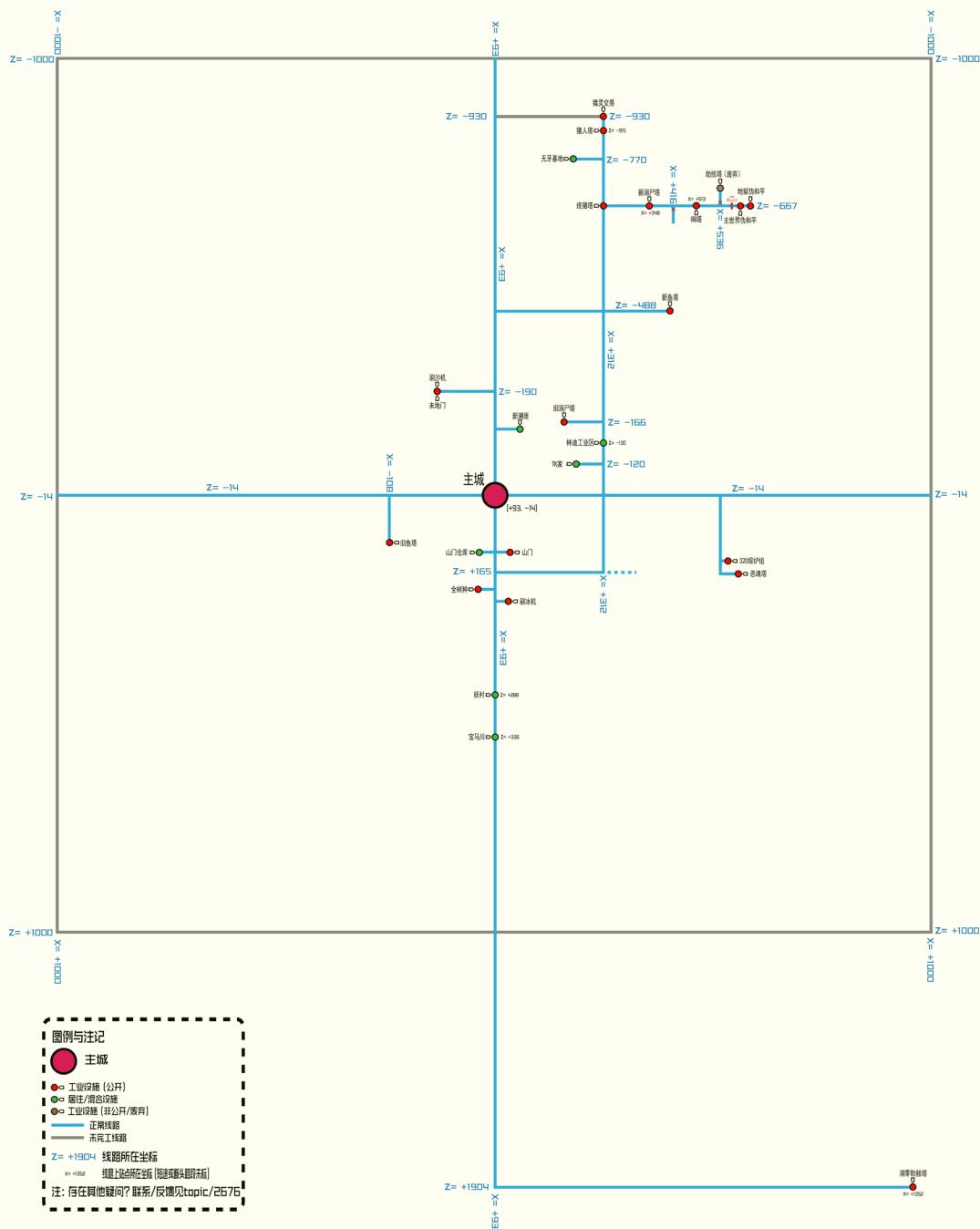
奈落主世界只有一条铁路线，由kk建设，目前由于奈落聚居地不够多，尚无法形成较好的铁路规划，但是主世界高速公路企划正在设计中。

奈落地狱仅有冰道社建设的四向大冰道，串通了重要节点，线路图见图 3.2-1。

图 3.2-1 奈落冰道线路图 绘 / 莉亚冰道社

奈落新冰道线路图

版本: 22.5.13



附录 I 新玩家常见问题 Q&A

1. 我该去哪里挖矿？

A：哪里都可以，但注意不要在别人家的房子底下和附近挖矿，也不要在铁路线附近挖矿，以免造成不必要的麻烦。

推荐在奈落洲挖矿，或者在主城使用随机传送木牌。

2. 我该去哪里建房子？

A：利用起来卫星地图，寻找合适的落脚点。在找到合适的落脚点前，可以先去鱼缸岛的大通铺住一段时间！

3. 如何在各个子服间切换？

A：有几种方法。

通用方法：在云端切换。

零洲前往云端的传送门在水殿东侧出口，或者在主岛海风湾大使馆后面的篝火（图 1-1-1）。

奈落洲前往云端的传送门在主城秋千处（图 1-1-2）；

后土洲前往云端的传送门在主城木牌（图 1-1-3）。

在奈落和零洲间：使用 `/spawn` [传送点代码] 命令，传送点代码见表 1-1-1。提示，`/spawn` 命令冷却 10 分钟。



图 1-1-1 主岛篝火和随机传送牌

传送点代码	地点
<code>spawn</code>	零洲水殿
<code>tsg</code>	零洲主岛图书馆
<code>zdm</code>	零洲主岛码头
<code>hfw</code>	零洲海风湾
<code>naraku</code>	奈落新主城
<code>xzhj</code>	奈落旧主城

表 1-1-1 `/spawn` 传送点代码



图 1-1-2 奈落洲主城秋千

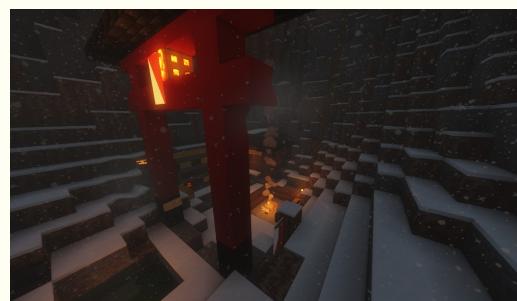


图 1-1-3 后土洲主城

附录 II 莉亚黑话与梗注解

黑话

黑话	解释
虾仁	新人
幻翼	欢迎
日啊	RIA
日啊整挺好	RIA Zth

表 1-2-1

梗

1.DK / DynamiteDK

注解：此人在服务器中因引战、作弊被 ban。留下了惊人语录，为后人熟知。梗详情请参见[此处](#)。

2. 小片 3

注解：小片即《鱼子的玩家观察手记》。[小片 1](#) 和 [小片 2](#) 已于 2018 年上线 B 站。小片 3 从 2019 年开始立项，一直到此也没有制作完成。

3. 草包

注解：在主岛活动时有时会踩到草包，玩家会不由自主的发出“草”，并获得 0.01〇。梗出自 QQ 群，某位邪恶椰术师会在深夜埋下口令红包，口令为群内常见消息，例如“草”。白天当有人发“草”时就会领到红包，起到莫名其妙的效果。



图 1-2-1 DynamiteDK 的语录之一

后记

念新玩家游玩 Zth 的学习成本较高，且现行的新人引导和新人指南多有疏漏，因此在原《Ria Zeroth 漫游指南 3.0》的基础上编写了此套本漫游指南，将现有的新人引导体系化，编制成书，以便进行系统的新人引导。

本书的编写与出版得到了 Zth 运营组等各单位的大力支持。本书的编写参考了《新人手册（第二版 2021 修订版）》、《鸟居手册（第三版）》和《Ria Zeroth 漫游指南 3.0》，以及 Wiki 的贡献者们，向参与这些项目的各位表示由衷的感谢。

同时，Niko_Sakura、Koishi_Compounds、xiaofeizi、ALRTHT、Timid_TiDu、LIhe、等新玩家参与了试教工作，Lin_HL、star_taco 参与了校对工作。向他们的认真与耐心表示真心的感谢。

本书的排版使用了 Microsoft Word 和 Adobe InDesign 软件。使用的字体有：宋体、字魂 160 号 - 檀宋、幼圆和 Consolas。这些字体的使用均遵守 [SIL 开放字体协议（第 1.1 版）](#)，在此向对所有字体贡献者表示感谢和敬意。

虽然各位编者尽心尽力，倾尽全力，但念时间紧张，仍有些许不足之处。请各位多加反馈，以便将本指南修改完善。

反馈处：<https://wj.qq.com/s2/10382513/fb8d>

《Zth 漫游指南》编委会
2022 年 6 月