

江馨玥

四川省宜宾市

19161259297

应聘岗位：C++开发工程师

1310683031@qq.com



教育背景

2022.09~2026.06 成都理工大学 数字媒体技术 本科学位 (GPA 3.6/4.0, 专业前 20%)

- ◆ 主修课程：操作系统、数据库原理、人工智能、虚拟现实技术、J2EE 框架与开发技术、计算机图形学等
- ◆ 获得蓝桥杯 C++ 组省二



项目经历

2023.09~2024.01

五子棋博弈(C++/Qt)

项目负责人

- ◆ **项目描述：**基于 C++ 与 Qt 框架开发的双人对战/人机对战五子棋游戏，集成智能决策算法与交互界面。
- ◆ **项目内容：**
- ◆ **算法设计：**作为核心成员，主导算法设计工作。运用 α - β 剪枝算法结合极大极小搜索算法构建 AI 决策系统，通过博弈树模拟双方下棋过程，有效提高搜索效率，减少 AI 计算时间，避免游戏卡顿。同时，利用贪心算法评估棋局局面，精准确定最佳落子位置，提升 AI 智能水平。
- ◆ **UI 设计：**采用 QT 框架进行用户界面设计，实现棋盘绘制、鼠标事件处理、悔棋和重玩功能，优化用户体验，增强游戏趣味性和易用性。
- ◆ **项目成果：**成功完成功能完备的五子棋游戏开发，所设计的 AI 算法智能水平较高，能根据不同棋局做出合理决策，显著提升游戏流畅度。

2025.03~2025.06

安全管理系统(Spring Boot/Vue 3)

组员

- ◆ **项目描述：**基于前后端分离架构开发的安全管理系统，集成学生管理、教师管理、题库管理及考试管理四大核心模块，支持多角色（学生/教师/管理员）权限分离与协同操作。
- ◆ **项目内容：**
- ◆ **前端开发：**负责安全管理模块，主导登录认证功能开发。基于 Vue 3 + Element Plus 实现动态表单组件，集成数据校验、Axios 请求及会话管理，优化前端用户登录体验，确保数据传输安全。
- ◆ **后端开发：**通过 Spring Boot 构建 RESTful API，利用 MyBatis 完成多角色数据隔离与持久化。开发登录控制器及安全拦截器，建立基于 Cookie 的会话机制与角色权限控制体系，保障系统多角色用户的安全登录与权限分离。
- ◆ **项目成果：**实现多角色权限分离与功能协同，用户登录后依权限加载菜单，提升安全性与便捷性。



技能证书

- ◆ **编程语言：**编程语言：熟练 C++ (Qt 框架)、Python，掌握 Java、C#、JavaScript
- ◆ **开发工具：**Visual Studio、CLion、Unity、Unreal Engine、Git
- ◆ **数字媒体：**3ds Max (建模)、Adobe 系列 (PS/AE/PR)、流媒体处理 (FFmpeg)
- ◆ **证书：**CET-6、国家计算机四级 (信息安全工程师)、C1 驾照



自我评价

- ◆ 具备扎实的数字媒体技术专业知识，熟悉多媒体开发工具，能快速适应行业技术迭代；
- ◆ 自主学习能力强，擅长通过技术调研与工具实践解决开发难题；
- ◆ 同时，我具备良好的沟通能力和团队协作能力，能快速融入团队；