挂机游戏

1. 养成
   1. 卡牌？星级？
   2. 装备？技能？
2. 玩法
   1. 单人玩法
      1. 推图 单人boss，好友邀请（AI）
      2. 机器人战场？
   2. 多人玩法
      1. 5v5 战场？
      2. 排位赛，竞技场
3. 核心玩法
   1. 战斗前养成，
   2. 消灭boss获得奖励
   3. 战斗中处理技能输出时序。
4. 卡牌维度
   1. 成长类型，敏捷？智力？力量？韧性？
   2. 攻击速度，防御，攻击力，血量，闪避，魔法躲避
5. 技能维度
   1. 范围，单体和范围
   2. buff 增益和损益
   3. 伤害 dps
   4. 限制，（定身，禁魔，攻击，混乱）