**弓箭手：（定位，高单体输出，带一定逃生技能）**

1. 速射（单体，高输出）

快速射出10支箭打击当前目标。

1. 隐身

进入隐身，并持续一段时间，升级减少CD间隔时间，增加持续时间。

1. 幻影

分裂出两个幻影，升级增加幻影持续时间，和减少幻影所受伤害

1. 普通攻击

射出一支箭来攻击目标。

**战士：（肉盾，群体控制）**

1. 怒气之刃

对周围半径内目标造成当伤害，升级提升伤害值。

1. 勇士之怒

对目标造成一定伤害，并且震慑目标，让其眩晕一定时间。升级提升伤害并且增加眩晕时间。

1. 勇士之盾

获得一个buff提高本身防御，升级增加buff持续时间和防御提高值。

1. 普通攻击

挥刀砍击目标。

**法师：（范围攻击）**

1. 混乱之雨

召唤绿色毒雨对置身其中的敌方造成直接伤害，升级增加伤害值。

1. 闪电之源

在目标上空召唤一团闪电云，随机对一定范围内敌方目标造成伤害。升级增加持续时间和伤害值。

1. 魔法护盾

召唤一个护盾保护自己，获得额外生命值。升级增加护盾持续时间和获得额外生命值。

1. 火球术

召唤并发射一个火球攻击目标。

**治疗师：（奶妈）**

1. 自然之雨 （范围加血）

对自己当前位置下一场增加生命的雨，升级提高生命获得值。

1. 生命之源（召唤加血）

在自己当前位置召唤一个生命泉水，恢复周围己方目标的生命值。升级提升召唤物体血量和存活时间。

1. 心灵救赎（控制单个目标）

对当前目标进行心灵救赎，如果对方等级低于自己则短时间让其失去理智，攻击己方部队。升级增加持续时间。

1. 光弹术（普通攻击）

发射一个光弹来攻击目标。