Comentario personal sobre los beneficios de trabajar con estas herramientas.

En el proyecto he trabajado con tres herramientas:

- 1) WBS, principalmente para diseñar cronogramas, entregables y rutas críticas. La ventaja de esta herramienta es que se pueden diseñar las tareas con duración y secuencia variable, y te da el resultado automatizado.
- 2) Entrepise Architect, para analizar casos de uso, diagrama de clases, diagrama de actividades, diagrama de secuencias. Al principio es un poco de manejar, pues estaba en Ingles. Aún así es una herramienta grafica que contribuye a la claridad y organización del proyecto.
- 3) GitHub, en su versión de escritorio. Esta daba lugar a subir archivos, detectando automáticamente las variaciones de código entre versiones subidas y que se suben. En la descripción que se requiere para la subida, he tenido lugar a poner los avances principales de ésta.

Archivos-evidencia adjunto:

 Proyecto_Alimentacion_Animal.pdf, en él viene la descripción de los elementos necesarios para el proyecto, así como el repositorio de acceso (dónde se incluye el video demostrativo, el programa fuente, el fichero de diagramas –Package1 de Class Model, de Model, de Proyect Browser-), y la página web desarrollada.