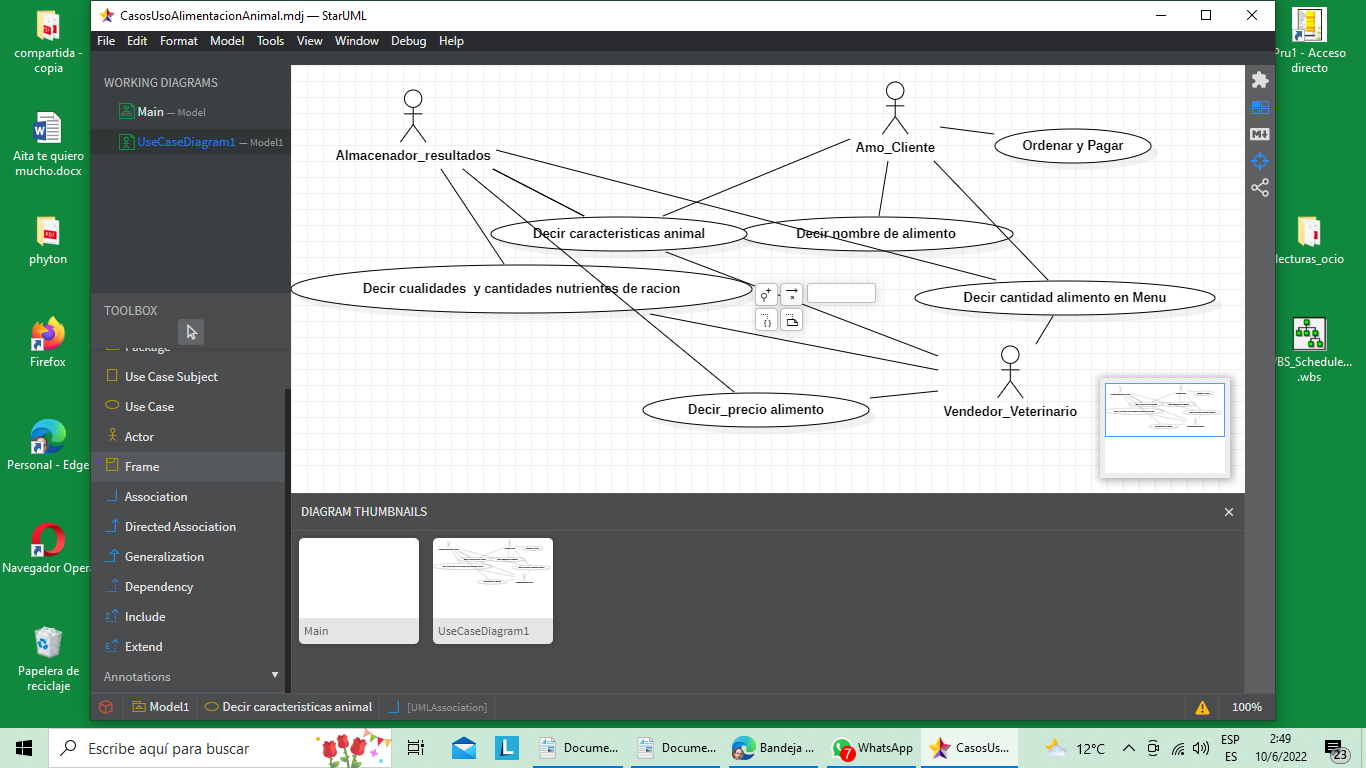
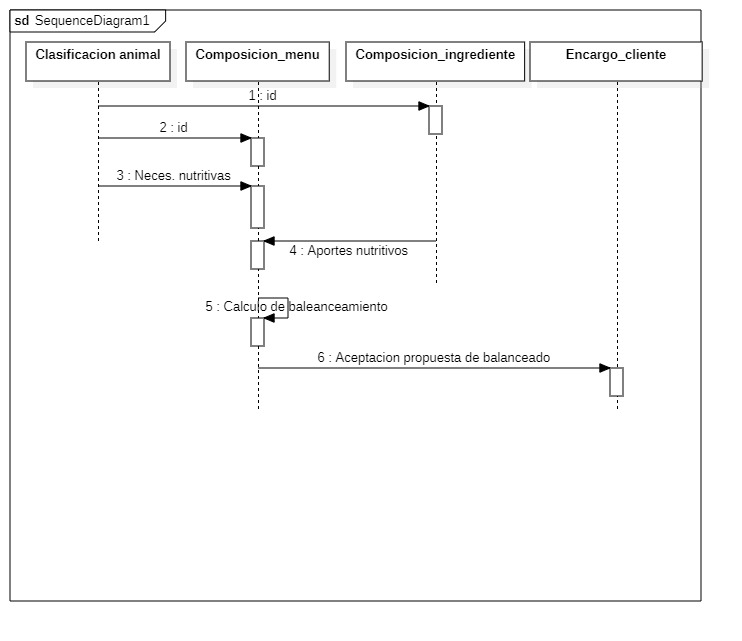
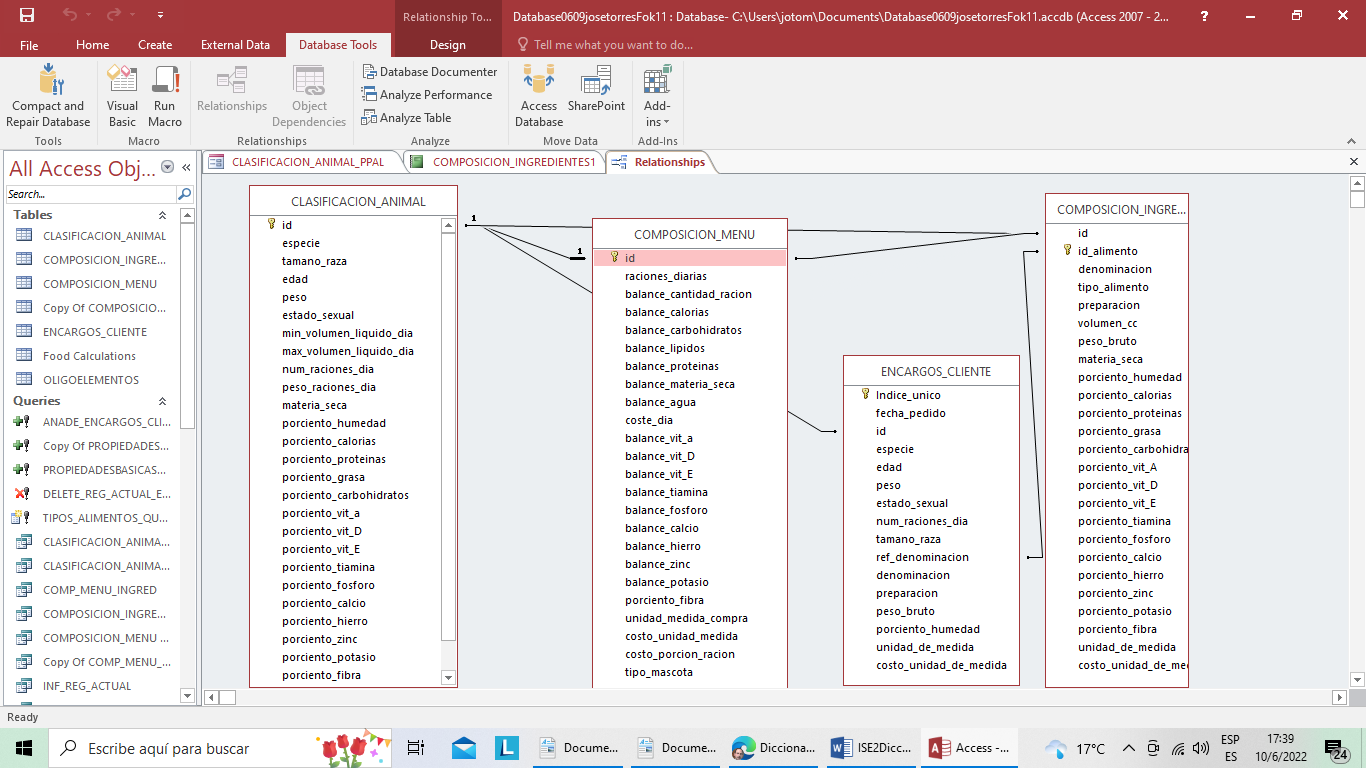
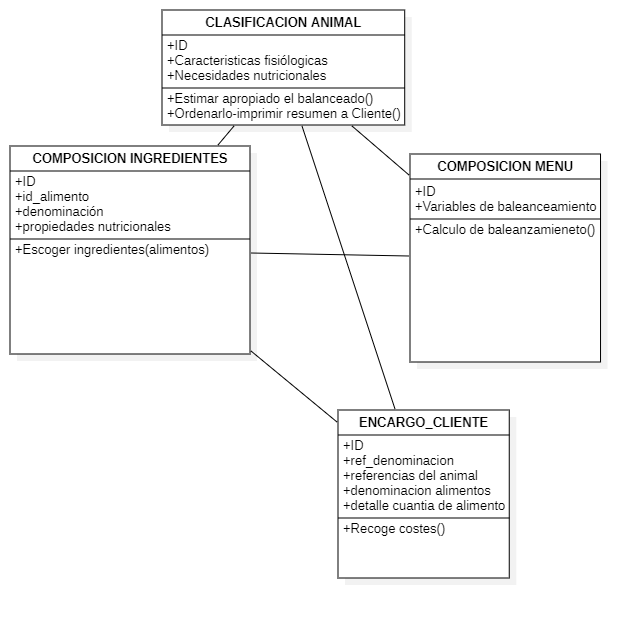
Representa la arquitectura usando UML. Usa un estilo arquitectónico claro. Descompone el sistema en partes. El diseño refleja alta cohesión . El diseño refleja bajo acoplamiento.

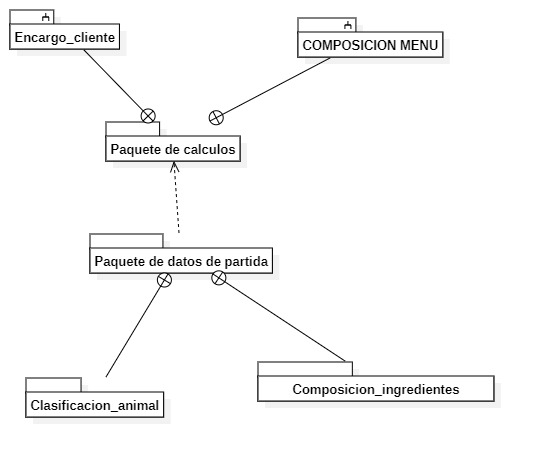




Modelo de clases completo con relaciones bien relaciones bien definidas, atributos completos, modelo dinámico.

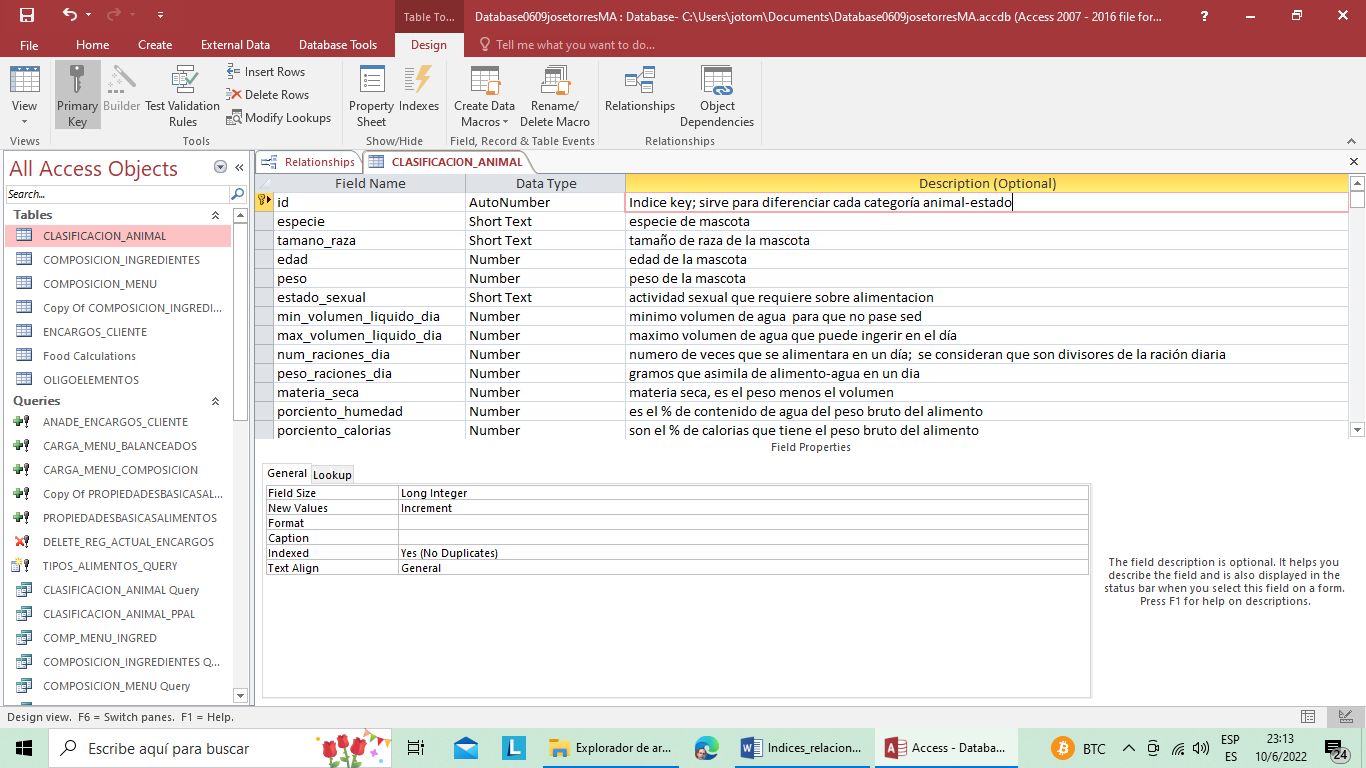
Nota: los únicos que tienen integral referencia son clasificación animal-composicion menu. Y esto es además que el programa solo escoge un menu entre muchas posibilidades para cada tipo de animal. Las otras clases no la tienen porque son para registros polivalentes, y dado la cantidad de registros ( unos 6300 en alimentos) no conviene remultiplicarlos con referencias integrales. Así tambien ocurre con los pedidos finales.

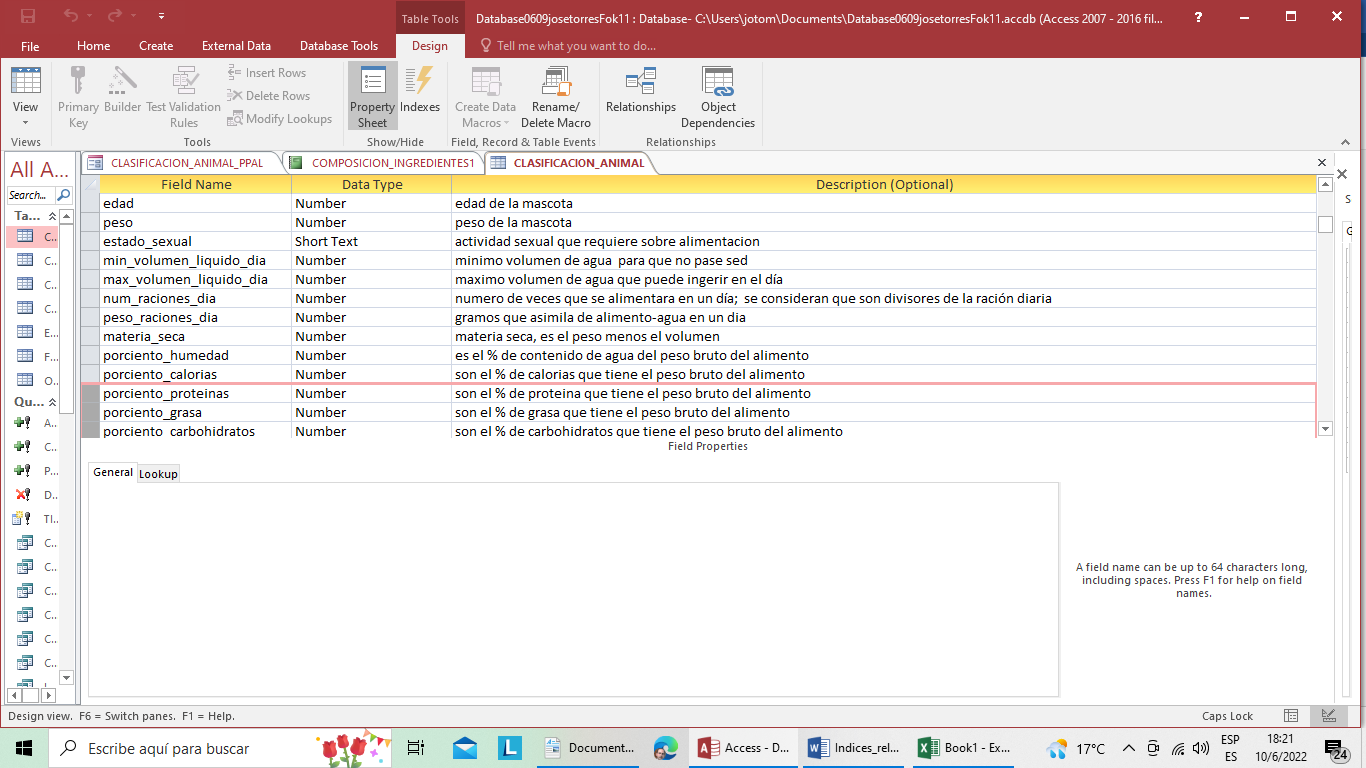




Modelo de datos relacional. Incluye atributos, Incluye claves primarias y foráneas. Incluye relaciones. Incluye diccionario de datos.

TABLA-CLASE DE CLASIFICACION Y ESTEROTIPACION DE LA MASCOTA-CLASIFICACION ANIMAL





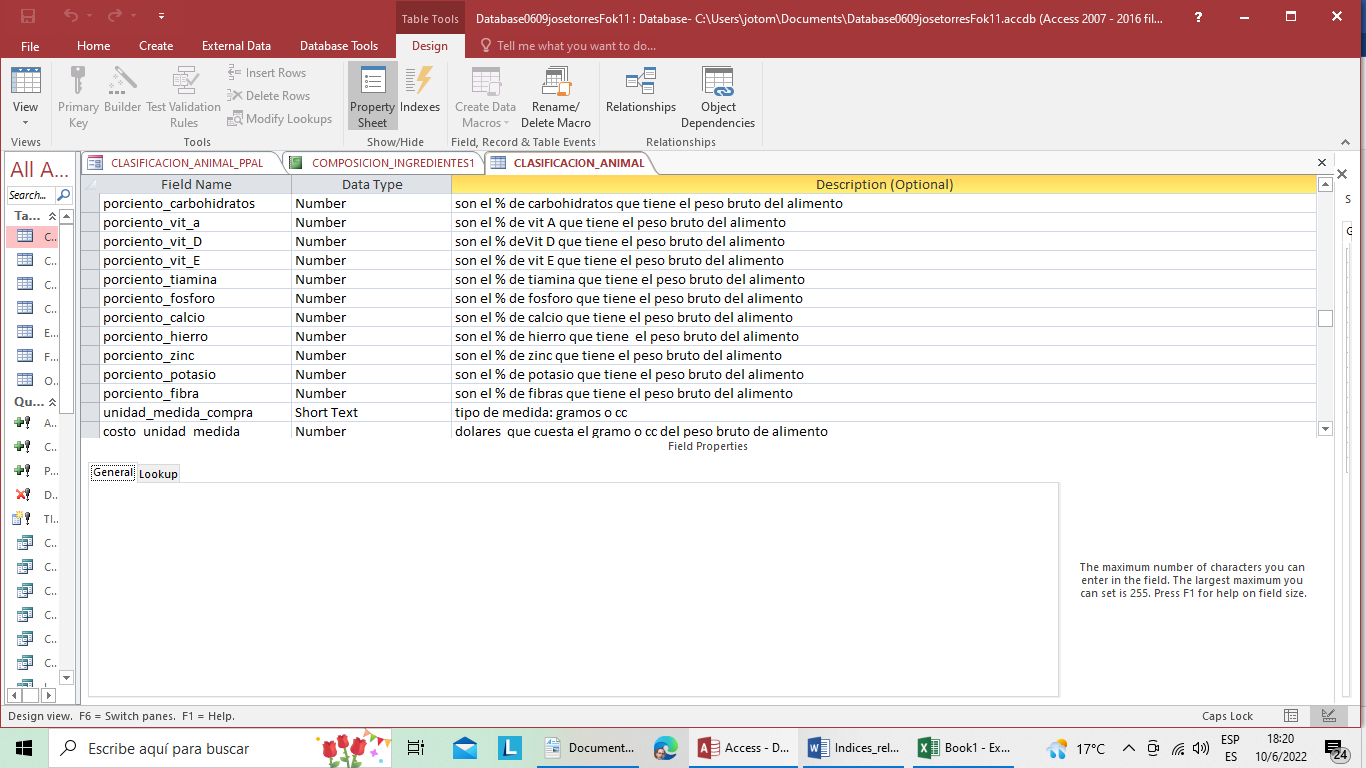
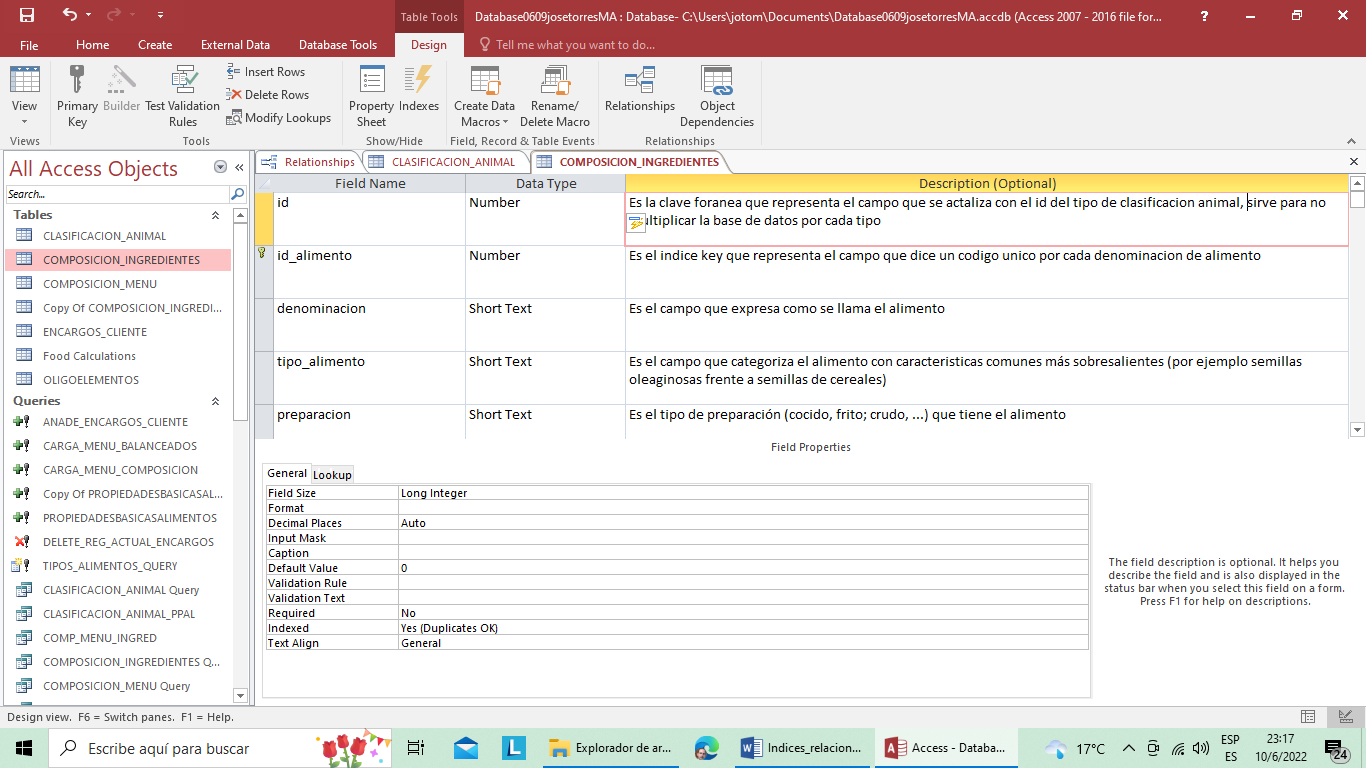
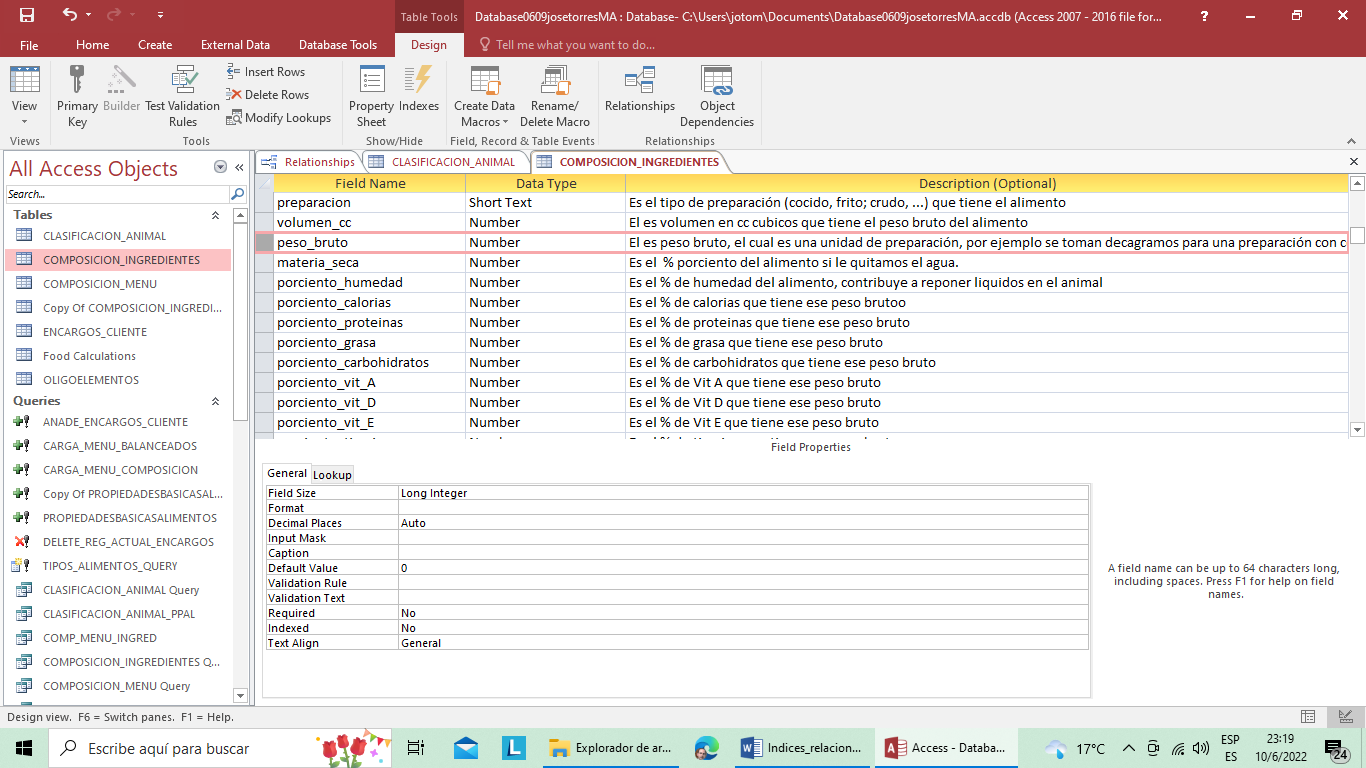


TABLA-CLASE DE COMPOSICION DE ALIMENTOS-INGREDIENTES (COMPONENTES INGREDIENTES)

Nota el id\_alimento es la clave principal que enlaza con la ref\_denominacion de la tabla-clase Encargo\_Cliente.





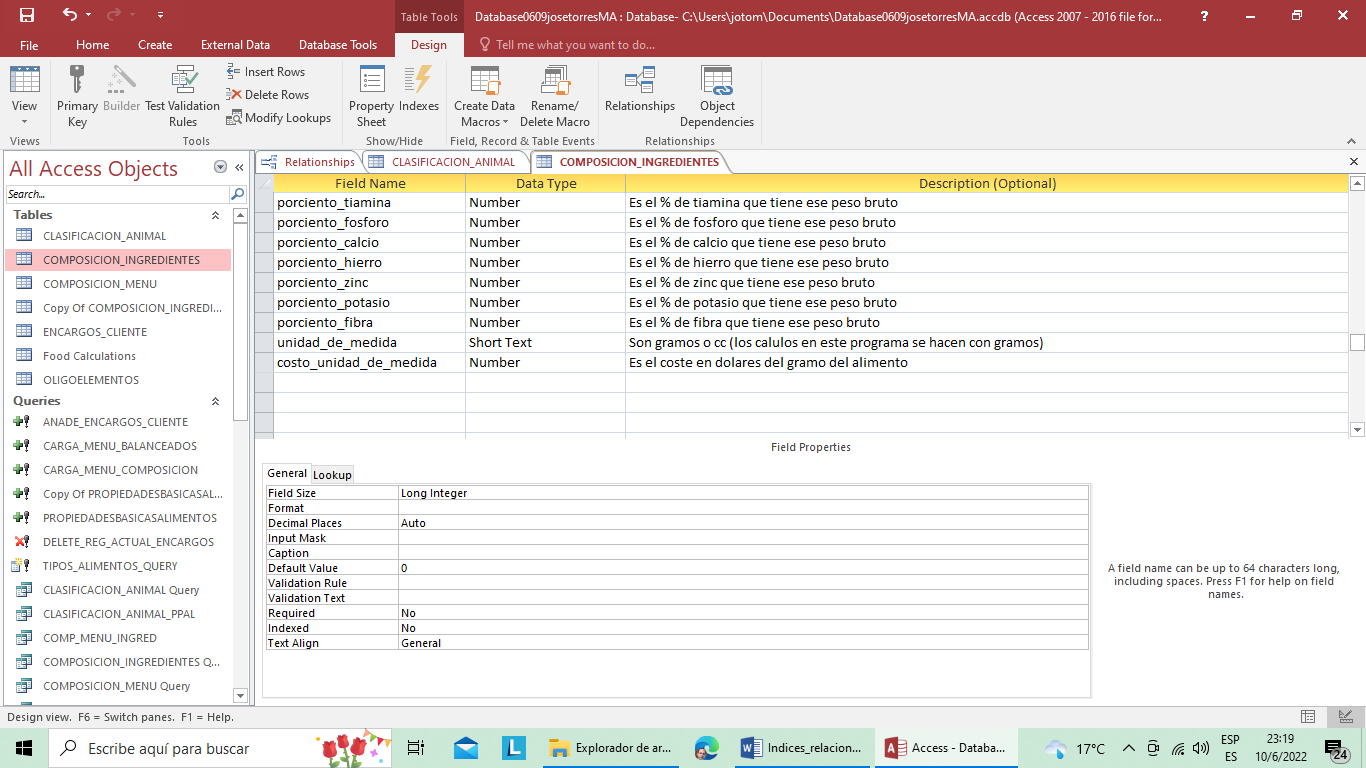
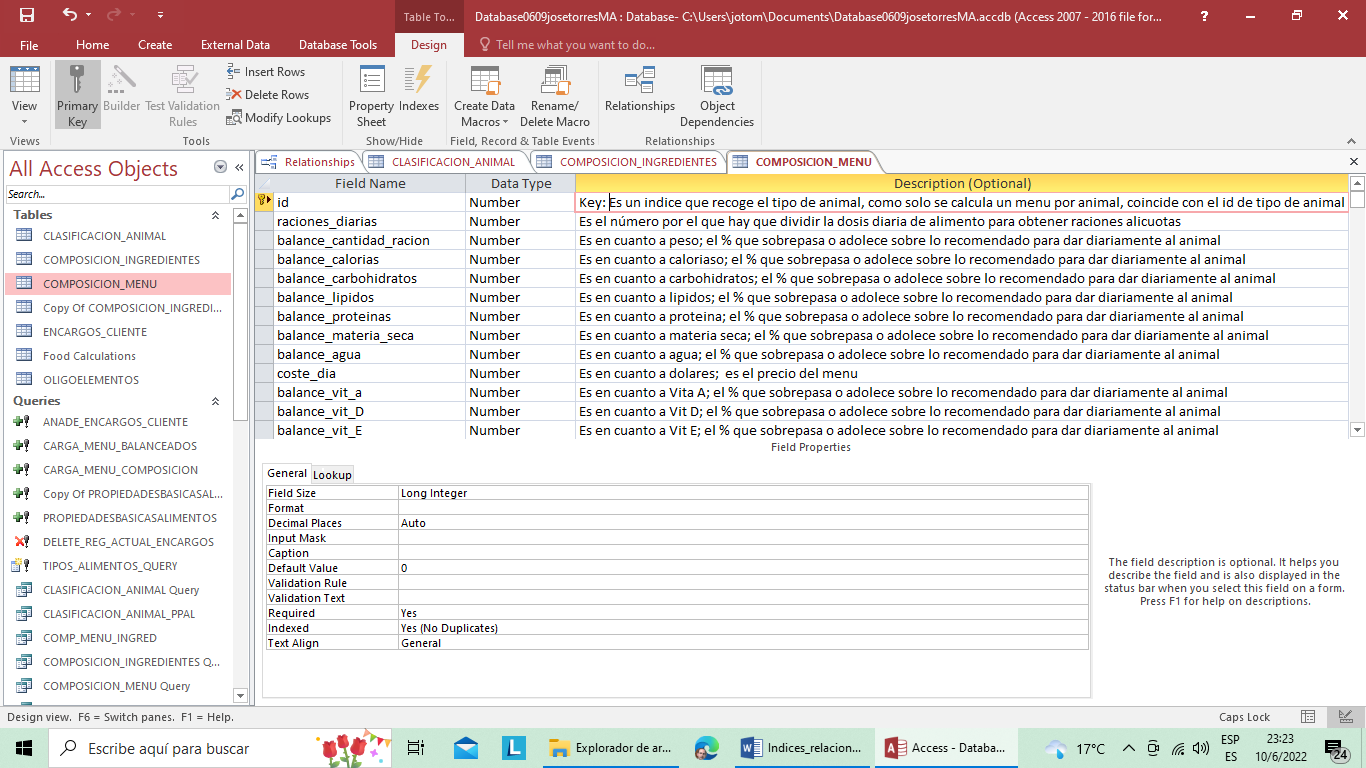
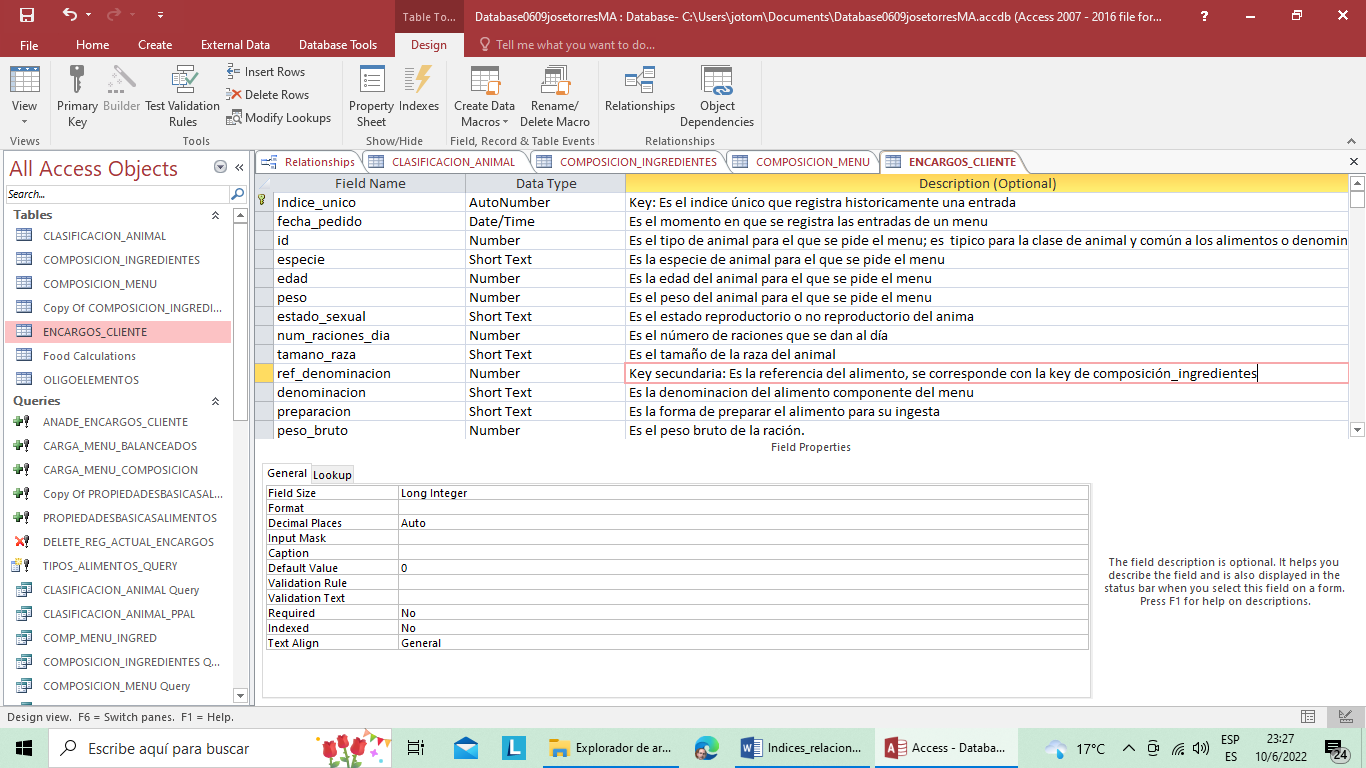
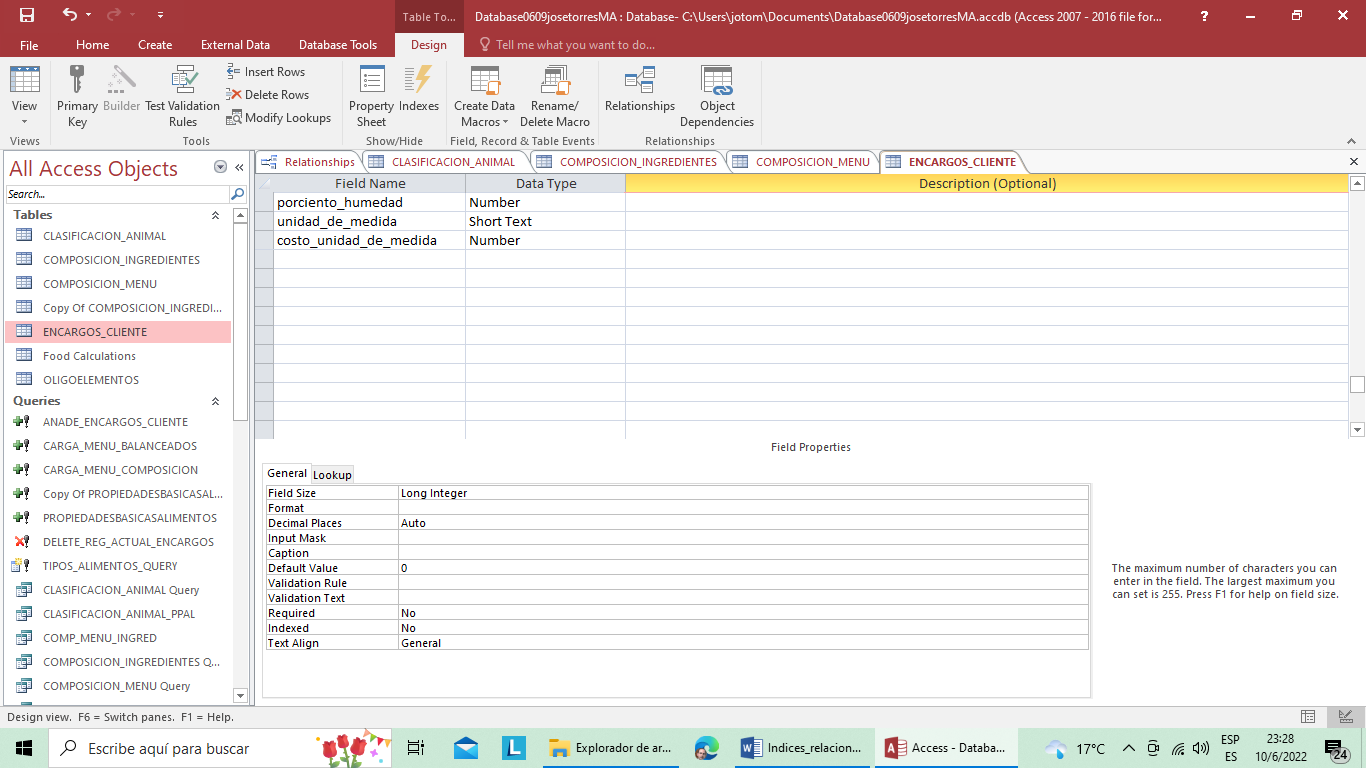


TABLA-CLASE DE CARACTERISTICAS DE MENU QUE MEZCLA VARIOS ALIMENTOS-INGREDIENTES (COMPOSICION MENU)

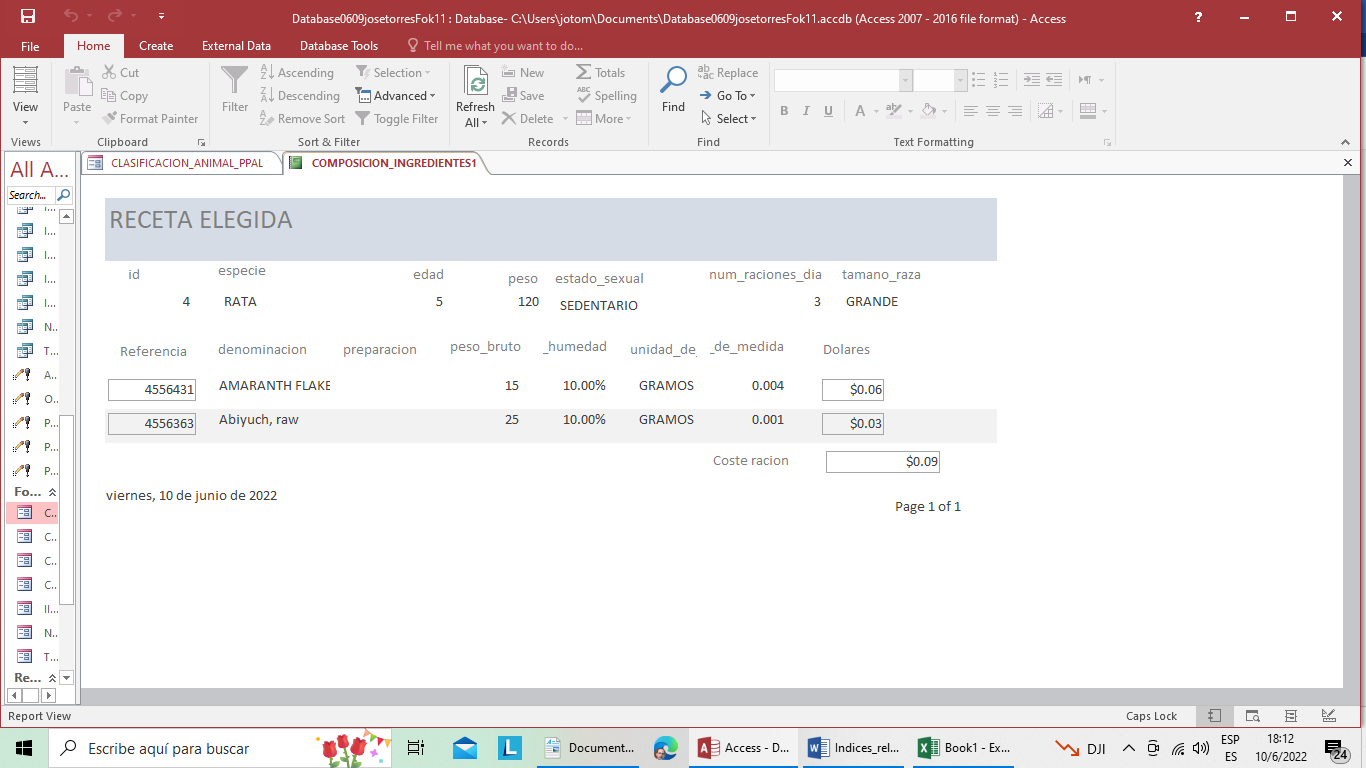


TABLA\_CLASE RESUMEN HISTORICO DE RECIBO PARA EL CLIENTE SOBRE LA COMPOSICION Y COSTE DEL MENU (ENCARGO\_CLIENTE)

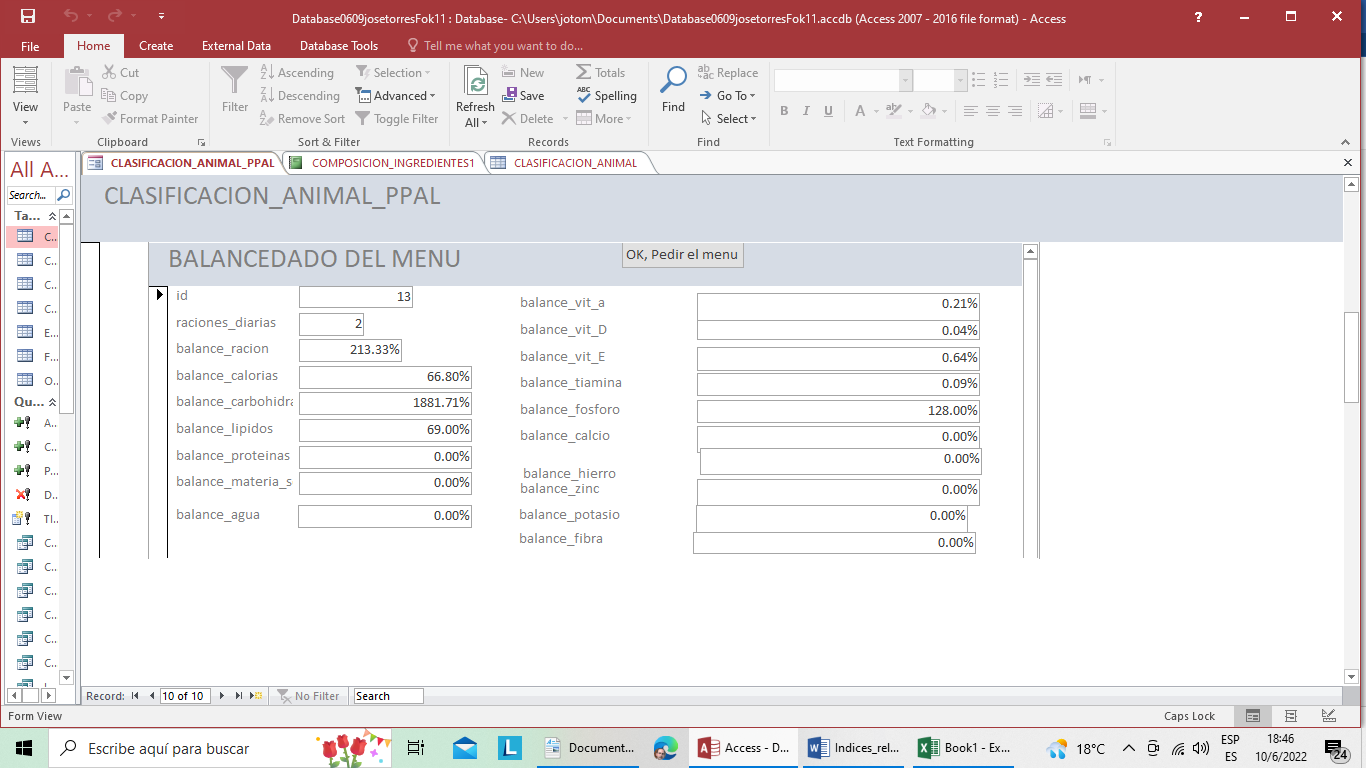


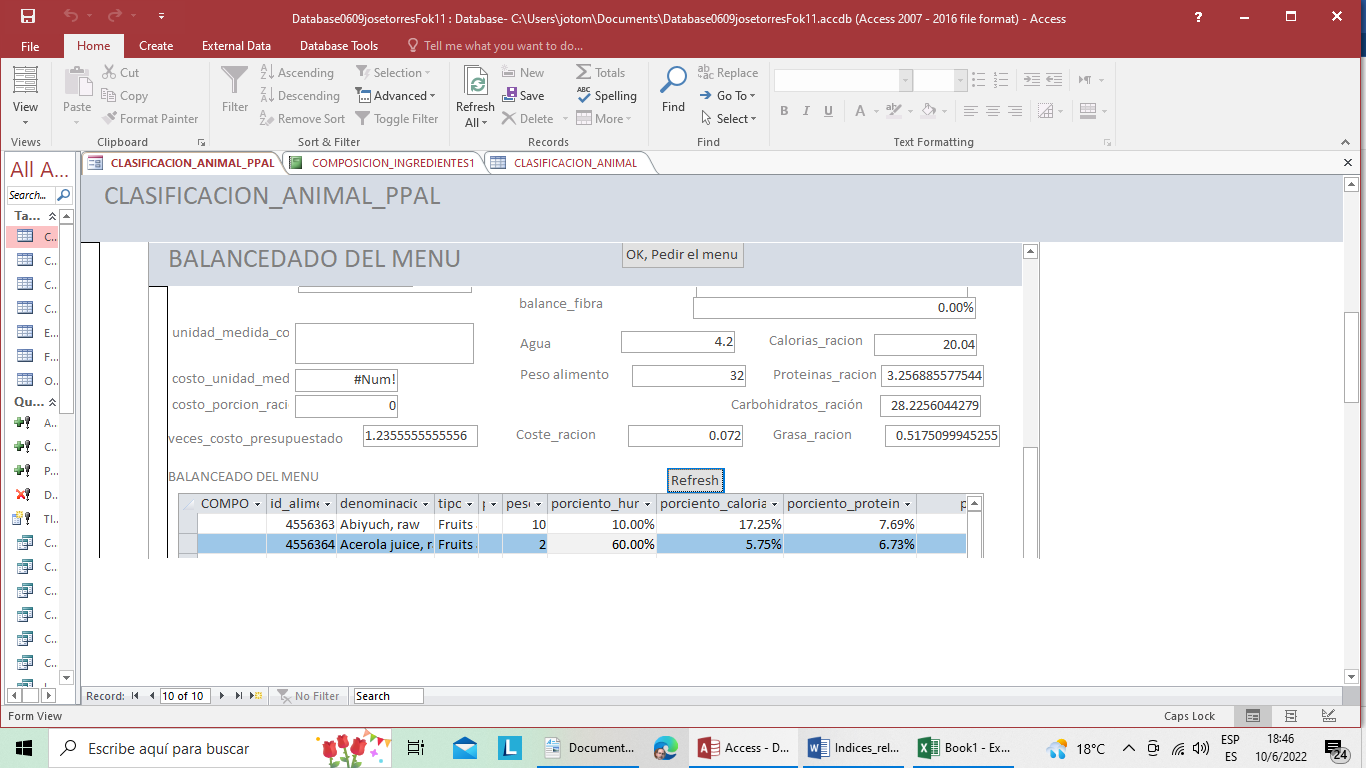


ENCARGO Y DATOS QUE VE EL CLIENTE (RESUMEN)



GRADO DE SATISFACCION DE LAS NECESIDADES NUTRITIVAS POR EL MENU ELEGIDO





ELECCION Y DEFINICION DEL TIPO DE ANIMAL

