

Rapport de Projet

Introduction

Un projet est attribué dans le cadre du module de gestion de projet selon un cahier des charges. Il s'agit de créer une application contenant différents modules créé en C#.. Chaque module effectue une tâche spécifique détaillé dans le cahier des charges.

Identification des rôles de chacun

Nous débutons le projet en analysant les forces et les faiblesses de chaque membre du groupe afin de déterminer les rôles de chacun selon ses compétences et ses envies. Chacun passe un test de "Auto Perception" qui sera ensuite pris en considération lors de la décision des rôles de chaque participant.

Voici ce que nous avons déterminé:

Quentin Rey est un collaborateur, un réalisateur et un innovateur. Il a de très bonnes aptitudes en programmation et il a aussi le profil d'un bon testeur de logiciel. Il participe activement à l'effort de groupe à trouver des solutions aux problèmes techniques de la programmation.

Samuel Dadie est un collaborateur et un coordinateur. Il contribue à la programmation des modules et aide à clarifier les objectifs du projet. Il juge avec discernement et se porte volontaire pour trouver des solutions.

Julien Favre est un contrôleur et un spécialiste. Il a de bonnes aptitudes en programmation et met à profit ses connaissances techniques pour le groupe.

Loïc Berdoz est un réalisateur et un collaborateur. Bon bosseur, il sait exécuter des taches efficacement et avancer de manière efficace. Il a aussi la particularité de pouvoir remettre en question son travail quand il s'avère nécessaire.

Léandre Campiche est un contrôleur, un coordinateur et un diplomate. Il aide à la prise de décisions et sait coordonner les tâches efficacement. Il joue un rôle important dans l'organisation du projet et participe activement à la réalisation des modules et à trouver des solutions aux problèmes rencontrés.

Maxime Pichonnat est un innovateur et un diplomate. Il sait mettre à profit sa créativité pour rendre le projet attrayant tout en restant réaliste. En bon diplomate, il aide à la communication entre les membres du groupe et participe activement à trouver des solutions en programmation.

Auteur : Dylan Sewell Création : 25.05.2016
Modifié par : Dylan Sewell Page 1 sur 3 :

Dylan Sewell est un coordinateur, un innovateur et un provocateur. Il met à profit ses compétences à prendre des décisions et à orchestrer un groupe pour coordonner le projet. Il participe à trouver des solutions. Son but est aussi de soulager les autres membres des tâches administratives, leur permettant de se focaliser sur leurs points forts.

Assignation des tâches

Voici une liste non exhaustive des tâches à réaliser ainsi que la personne responsable de son développement. Nous considérons qu'il peut y avoir des modifications en cours de route à propos de la personne qui réalisera un module.

Page d'Intégration: Samuel Dadie

Module Calcul de Tir Balistique : Maxime Pichonnat Module tracer une Equation du 2ème degré: Julien Favre Module Fenêtre de Dessin/ Edition d'Images: Loïc Berdoz Module Manipuler des Noms de Fichiers: Léandre Campiche

Module Structure de Répertoire: Quentin Rey

Module Calcul de Résistance Electrique, Scrum Master : Dylan Sewell

Les Analyses

L'analyse détaillée de chaque module en annexe.

<u>Echéances</u>

Au niveau des échéances, nous avons décidé d'utiliser un modèle de planification sur trello. Ainsi nous pouvions nous fixer des sprints et établir correctement la quantité de travail pouvant être réalisé.

Le 18 Mai, nous présenterons chacun ce que l'on a accompli durant le projet.

Les Règles d'Or:

Les règles d'or de notre équipe se trouvent en annexe sur le fichier pdf "les Règles D'Or

Rapports Personnels

Les rapports de chaque personne du groupe se trouvent en annexe.

Conclusion

En conclusion, le projet s'est déroulé comme on pourrait s'y attendre d'un groupe d'individus n'ayant pas une grande expérience en gestion de projet. Nous avons découvert ce domaine très important pour notre futur métier au fil et à mesure de l'avancement du projet. Par nos erreurs, nous avons appris à gérer une équipe de manière efficace.

Ce projet, très complet, peut être considéré comme une réussite dans le cadre de gestion de projet et servira de leçon précieuse pour nos futurs travaux de groupe.