Squelette Rapport Perso

## Introduction :

Au cours du projet « «ToolBox », j’ai pris le développement du module de traçage de fonction du 2ème degré comme principale tâche à effectuer. J’ai donc abordé le sujet avec un peu d’appréhension étant donné que je n’avais jamais fait de «  Dessin » sur un panel C#…

J’ai pris le rôle de spécialiste au sein du groupe, il m’a permis d’aider Mr Pichonnat dans son projet relativement similaire au mien (dessin d’une parabole)

## Présentation et fonctionnalité :

1. Le programme permet de tracer une parabole basée sur une équation du 2ème degré entrée par l’utilisateur de type : « y = Ax^2 + Bx + C ». Le programme permet également de profiter d’une échelle dynamique.
2. Le projet a eu une version alpha 1.0 qui n’a pas été concluante, suite à différents problèmes, l’algorithme permettant de tracer la parabole a été recréé et la mise en place d’une échelle dynamique a mené à la version finale « Version Finale 1.0 »

## Conclusion :

1. Bon projet, nous a permis d’appliquer de matière concrète la méthode scrum et d’appliquer les méthodes enseignées dans le module ICT.

## Votre Rapport de test

1. Document sur le git-

## Mode d’emploi

1. Document sur le git.