|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Qui | Quoi | Comment | Résultat |
| Léandre Campiche | Modifier le nom d’un fichier | En remplaçant une chaîne de caractères par une autre | actions_dialog_apply_ok_error.png  Le fichier est renommé. |
| Léandre Campiche | Modifier le nom de plusieurs fichiers | En remplaçant une chaîne de caractères par une autre | actions_dialog_apply_ok_error.png  Les fichiers sont renommés. |
| Léandre Campiche | Supprimer une partie du nom d’un ficher | En écrivant la chaîne à supprimer dans la textBox | actions_dialog_apply_ok_error.png  La chaîne a été supprimée. |
| Léandre Campiche | Supprimer une partie du nom de plusieurs fichiers | En écrivant la chaîne à supprimer dans la textBox | actions_dialog_apply_ok_error.png  La chaîne a été supprimée dans tous les fichiers (où elle est présente). |
| Léandre Campiche | Ajouter une chaîne à un ficher à la position 0 | En écrivant la chaîne à ajouter dans la textBox | actions_dialog_apply_ok_error.png  La chaîne à été ajoutée au début. |
| Léandre Campiche | Ajouter une chaîne à des fichers à la position 0 | En écrivant la chaîne à ajouter dans la textBox | actions_dialog_apply_ok_error.png  La chaîne à été ajoutée au début de chaque fichiers. |
| Léandre Campiche | Ajouter un compteur seuls à plusieurs fichiers | En cochant la case **Ajouter un compteur** | actions_dialog_apply_ok_error.png  Le compteur à été ajouté a chaque fichiers et fonctionne. |
| Léandre Campiche | Ajouter un compteur et une chaîne à plusieurs fichiers | En écrivant la chaîne à ajouter dans la textBox et en cochant la case **Ajouter un compteur** | actions_dialog_apply_ok_error.png  La chaîne et le compteur on été ajouter à chaque début de fichiers |
| Léandre Campiche | Ajouter une chaîne au milieu d’un fichier | En écrivant la chaîne à ajouter dans la textBox et en définissant la position | actions_dialog_apply_ok_error.png  La chaîne a été ajoutée à l’emplacement voulu. |
| Léandre Campiche | Ajouter une chaîne à une position supérieur à la taille du nom du ficher | En écrivant la chaîne à ajouter dans la textBox et en définissant la position à 9999 | actions_dialog_apply_ok_error.png  La chaîne à été ajoutée a la fin de chaque fichiers |
| Léandre Campiche | Modifier l’extension et la renommé | En cochant la case **Cocher pour gérer l'extension des fichiers** et entrer l’extension dans la textBox | actions_dialog_apply_ok_error.png  L’extension se renomme correctement. |
| Léandre Campiche | Modifier un fichier sans les droits de modification dessus | En sélectionnant un fichier dans le K:\INF\Maitres-Eleves\ | actions_dialog_apply_ok_error.png  L’application retourne un message avec l’erreur d'exception et stoppe le programme. |
| Léandre Campiche | Ajouter à un fichier avec plus de 255 caractères (limite Windows) | En ajoutant plus de 255 caractères avec l’onglet **Ajout** | actions_dialog_apply_ok_error.png  L’application retourne un message avec l’erreur d'exception et stoppe le programme. |
| Léandre Campiche | Renommer un fichier en remplaçant la chaîne avec plus de 255 caractères (limite Windows) | En remplaçant le nom par plus de 255 caractères avec l’onglet **Remplacement** | actions_dialog_apply_ok_error.png  L’application retourne un message avec l’erreur d'exception et stoppe le programme. |
| Léandre Campiche | Ajouter à un fichier un caractère interdit par Windows | En ajoutant le caractères “\*” avec l’onglet **Ajout** | actions_dialog_apply_ok_error.png  L’application retourne un message avec l’erreur d'exception et stoppe le programme. |
| Léandre Campiche | Renommer un fichier en remplaçant la chaîne avec un caractère interdit par Windows | En remplaçant le nom par le caractères “\*” avec l’onglet **Remplacement** | actions_dialog_apply_ok_error.png  L’application retourne un message avec l’erreur d'exception et stoppe le programme. |
| Léandre Campiche | Remplacer le nom de plusieurs fichiers de manière à que tous les fichiers se nomment pareille | en replaçant le nom des fichier et en supprimant la numérotation | actions_dialog_apply_ok_error.png  L’application retourne un message avec l’erreur d'exception et stoppe le programme. |