|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Qui ? | Quoi ? | Comment ? | Résultat |
| Quentin Rey | Création des dossiers | Écrire le nom d’un seul dossier dans la Textbox | actions_dialog_apply_ok_error.png  Le dossier se crée |
| Quentin Rey | Création d’une structure de dossier | Cette fois, écrire le nom de plusieurs dossiers en ajoutant des tabulations. | actions_dialog_apply_ok_error.png  Les dossiers se créent |
| Quentin Rey | Vérifier s’il y a une tabulation après un nom de dossier.  Exemple : dossier -> tabulation -> dossier | Écrire le nom d’un dossier, puis ajouter une tabulation avant d’écrire un nouveau nom de dossier. | actions_dialog_apply_ok_error.png  Le nom du dossier s’écrit en un seul mot si tabulation entre deux |
| Quentin Rey | La Progress bar est entièrement remplie une fois la création du répertoire terminée. | Créer plusieurs structures de différentes tailles afin de vérifier si la Progress bar se remplie entièrement | actions_dialog_apply_ok_error.png  La Progress Bar se remplit en même temps |
| Quentin Rey | L’utilisateur ne peut rien créer tant qu’un chemin n’est pas spécifier | Appuyer sur le bouton Créer alors que la Textbox contenant le chemin voulu est vide | actions_dialog_apply_ok_error.png  Le message s’affiche |
| Quentin Rey | L’utilisateur ne peut rien créer tant qu’au minimum un dossier à créer ne sera pas écrit | Appuyer sur le bouton Créer alors que la Textbox contenant la structure est vide.  Il faut cependant que le chemin soit spécifié. | actions_dialog_apply_ok_error.png  Le message s’affiche |
| Quentin Rey | Vérification du chemin donné. | Écrire un chemin n’existant pas.  Si celui-ci n’existe pas, un message d’erreur devrait apparaître. | actions_dialog_apply_ok_error.png  Un message d’erreur s’affiche et prévient l’utilisateur |
| Quentin Rey | Création d’un dossier au mauvais endroit si celui-ci possédait une/des tabulation(s) après son nom. | Tester si le dossier se crée au bon endroit en ajoutant une tabulation. | actions_dialog_apply_ok_error.png  Le dossier se crée bel et bien au bon endroit. Peu importe le nombre de tabulations qu’il y a après le nom |