

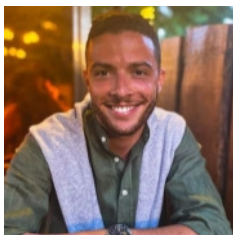
# UMinho

## Mestrado Engenharia Informática

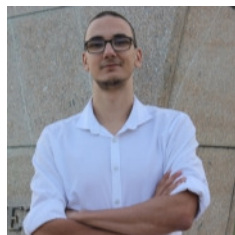
### Requisitos e Arquiteturas de Software

Grupo ??, PL3 / Entrega 3

Francisco Alves Andrade PG47185  
Luís Pedro Oliveira de Castro Vieira PG47430  
Maria Quintas Barros PG47488  
Tiago Carvalho Freitas PG47687



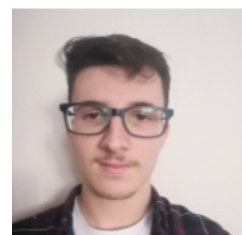
PG47185



PG47430



PG47488



PG47687

18 de janeiro de 2022  
2021/22

# Índice

<b>1</b>	<b>Introdução e Objetivos</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Novos Requisitos</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Conclusão</b>	<b>1</b>

## 1 Introdução e Objetivos

Na terceira e última fase do projeto *RASBet* fomos desafiados a introduzir novos requisitos, os quais foram impostos após o levantamento inicial, com o intuito de perceber a facilidade ou dificuldade com que a equipa enfrentaria este desafio.

## 2 Novos Requisitos

A empresa que se encontra a desenvolver a *RASBet*, com o objetivo de se destacar da restante competição, pretende permitir que o utilizador possua uma carteira com diferentes moedas com as quais possa apostar. Numa fase inicial o objetivo é permitir que este possua as moedas euro (EUR), dólar americano (USD), libra inglesa (GBP) e a criptomoeda Cardano (ADA), sendo possível uma futura expansão ou redução do leque de moedas disponíveis ao utilizador.

Para além disto deve ser possível efetuar câmbios entre as várias moedas segundo taxas de conversão. Estas últimas não devem ser estáticas, de forma a permitir à empresa que se encontra a desenvolver este projeto obter algum lucro com estes câmbios, como forma de auto-sustento, ou seja, ao converter da moeda A para B a uma taxa de 1.2, não significa que ao converter de B para A a taxa seja a mesma.

A *MRMPtech* já havia considerado estes requisitos por ideologia própria e, por isso, os novos requisitos impostos não foram grande surpresa para a mesma. A maior dificuldade enfrentada durante este processo foi encontrar APIs disponíveis e funcionais para proceder às conversões das moedas tendo em conta os últimos ideais mencionados no parágrafo anterior.

## 3 Conclusão

Dado como concluído o projeto, conseguimos perceber a influência que as duas primeiras fases do projeto tiveram na parte de desenvolvimento final. Todo o levantamento de requisitos, modelação e reflexão sobre toda a arquitetura e outros aspetos do sistema permitiu atingir um produto final bastante mais sólido.

Em termos de trabalho futuro, gostaríamos de transformar numa aplicação *web*, evoluindo a atual versão em terminal e de contar com API's que nos fornecessem informações mais pormenorizadas e nos permitissem, além de automatizar processos, consolidar o sistema.

Em suma, achamos ter atingido os objetivos alvo deste projeto e desenvolvido boas práticas em ramos da engenharia de *software* que não foram abordadas tão regularmente no nosso percurso até agora, permitindo uma preparação mais sólida para o nosso futuro.