



I ♥ 31 LO

programowanie | gamedev

🔍 edukacja

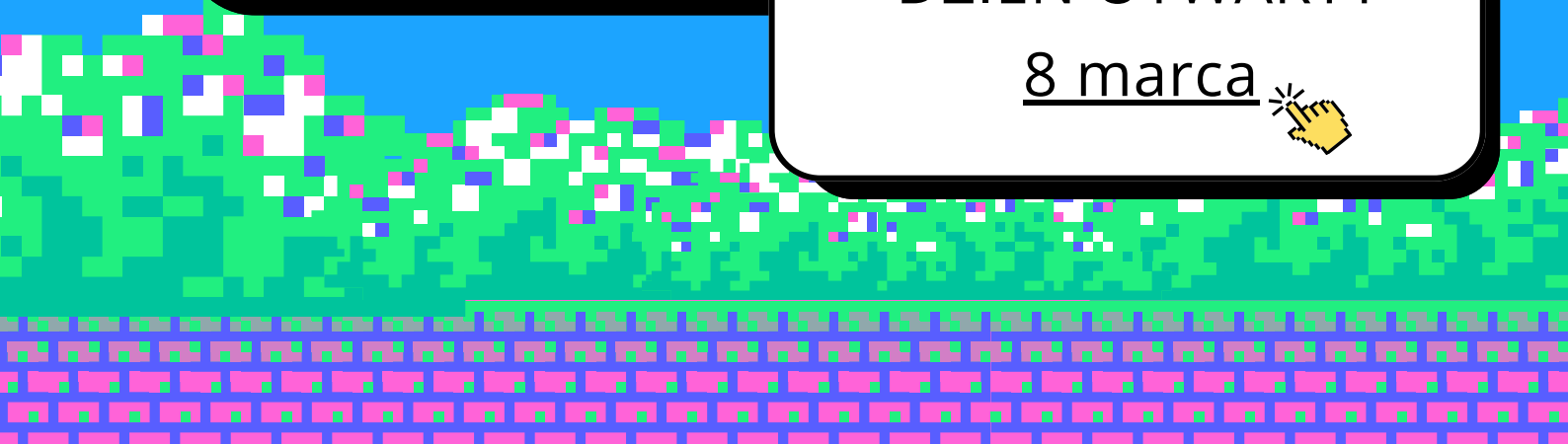
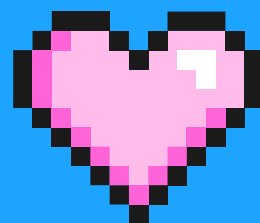
- wyjątkowe profile: programowanie i gamedev
- rozszerzona matematyka, informatyka, angielski
- solidne przygotowanie do matury
- rozwój kompetencji przyszłości
- patronat uczelni i firm
- szeroki wachlarz warsztatów praktycznych

🔍 atmosfera

- indywidualne podejście
- tylko 2 klasy w roczniku
- rozwój zainteresowań

DZIEŃ OTWARTY

8 marca 





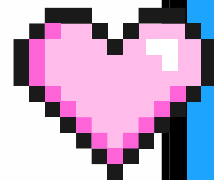
Jesteśmy **publicznym liceum informatycznym**
w którym najważniejszy jest rozwój waszych umiejętności i
kompetencji przyszłości.

Nie zapominamy przy tym o maturach!

Spotkacie u nas przyjaznych
i kreatywnych nauczycieli

oraz zintegrowaną społeczność uczniowską.

W 31 LO dbamy o Was i słuchamy Waszych potrzeb.



A

PROGRAMOWANIE

Rozszerzona matematyka,
informatyka, angielski.

Warsztaty z tworzenia sieci
programowania, zarządzania.

Patronat merytoryczny
sprawują firmy z branży IT.

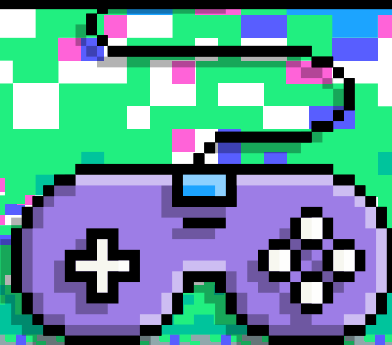
B

GAMEDEV

Rozszerzona matematyka,
informatyka, angielski.

Warsztaty z Unreal Engine,
Godod, Unity, Blender, grafiki.

Patronat sprawują firmy z
branży gamedev.





PARTNERZY

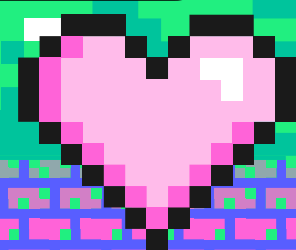
Współpracujemy z firmami z branży IT, software development i gamedev i to pracownicy tych firm, praktycy, prowadzą warsztaty z najważniejszych umiejętności praktycznych na każdym profilu w ramach warsztatów dodatkowych. Dzięki temu nabywasz umiejętności twarde z branży, poznajesz języki programowania, narzędzia, metody i programy realnie używane w pracy.



ROZWÓJ

Stawiamy na rozwój Waszych kompetencji przyszłości i zainteresowań. Dlatego nasi uczniowie mają możliwość uczestniczenia w wielu wydarzeniach i kołach zainteresowań

- hackathony pozaszkolne i wewnątrzszkolne
- koło foto/video/media/podcast
- koło ekologiczne
- koło matematyczne
- koło astronomiczne
- koło debat oksfordzkich
- koło filmowe
- i wszystko co, co sami wymyślicie





PATRONI

Naszymi patronami są również **uczelnie** i **instytucje**.

- Wydział Fizyki, Astronomii i Informatyki Stosowanej - Zakład technologii gier Uniwersytetu Jagiellońskiego,
- Instytut Sztuki Uniwersytetu Komisji Edukacji Narodowej,
- Game Design na Wyższej Szkole Europejskiej
- Krakowski Park Technologiczny

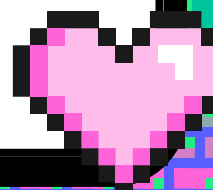
Uczelnie te dbają wspólnie z nami o Waszą wiedzę i treści merytoryczne. KPT czuwa nad rozwojem Waszych umiejętności poprzez warsztaty, Hackathony, GameJamy i konferencje.



ZAJĘCIA DODATKOWE

Oferujemy naszym uczniom szeroki wachlarz warsztatów dodatkowych, między innymi:

- warsztaty z grafiki 2D, 3D w narzędziu Blender
- warsztaty z narzędzi: Unity, Unreal Engine, Godot
- warsztaty z programowania: JavaScript, Python, C++
- warsztaty z tworzenia stron www: HTML, CSS, React
- zajęcia z tworzenia gier: digital dragons academy, narracja w grach, kreowanie postaci
- warsztaty z zarządzania i przedsiębiorczości
- warsztaty z tworzenia sieci komputerowych
- warsztaty z Arduino





Dzień Otwarty | 8 marca

Drodzy ósmoklasiści!
Przygotowaliśmy dla Was darmowe warsztaty
w ramach dnia otwartego!

✨ **Zaczynij gadać**
prowadzi Adrian | 10:00

zapisz się klikając TUTAJ ✨👉

Co tam, mordko? Stresujesz się pierwszym dniem szkoły? Nowe miejsce, nowi ludzie, nowi nauczyciele – brzmi strasznie, prawda? Ale uwierz, że wcale takie nie jest. Chcesz dowiedzieć się, jak stworzyć fajne relacje z ludźmi z klasy już na samym początku? A może chcesz wiedzieć, jak dobrze zaprezentować się przed nauczycielami? Albo po prostu zależy Ci na poprawie pewności siebie w codziennych sytuacjach? Jeśli odpowiedź brzmi „tak”, to te zajęcia są właśnie dla Ciebie. Nie bój się – zaczynij gadać, bo ludzie wcale nie są tacy straszni, jak się wydaje :)

✨ **Arduino Atelier - mikrokontrolery od kuchni**
prowadzą Kamil i Mikołaj | 10:00

zapisz się klikając TUTAJ ✨👉


Czy wiesz, że mikroprocesory sterują niemal wszystkim wokół nas – od łazików marsjańskich 🚀 po ekspresy do kawy ☕? Teraz możesz nauczyć się, jak działają i samodzielnie je programować! Odwiedź nas w sali 314 na warsztatach Arduino Atelier i poznaj podstawy mikrokontrolerów w praktyce! 😎






Dzień Otwarty | 8 marca

✦ **Unreal Engine - czyli gry od środka**
prowadzi Filip | 11:00

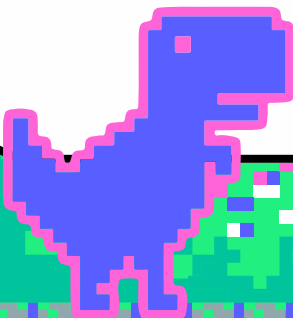
zapisz się klikając TUTAJ. 

Ludzie często pytają mnie Michał jak działa silnik spalinowy a ja im mówię że nie wiem i jestem Filip i mogę im wytłumaczyć jak działa Unreal Engine.

✦ **Webdev - intro**
prowadzi Datuś | 11:00

zapisz się klikając TUTAJ. 

Na tych warsztatach nauczysz się podstaw tworzenia stron internetowych. Dowiesz się czym jest HTML CSS i JS. Zobaczysz jak sprawdzić zawartość stron internetowych przy użyciu DevTools. Nauczysz się tworzyć zawartość stron internetowych oraz je stylizować. Dowiesz się skąd dobierać grafiki do swojej strony, fonty i kolory. Zapraszam!






Dzień Otwarty | 8 marca

✦ **Znajdź swoje miejsce w IT**

prowadzą Norbert i Jakub | 12:00

zapisz się klikając TUTAJ ✦ 

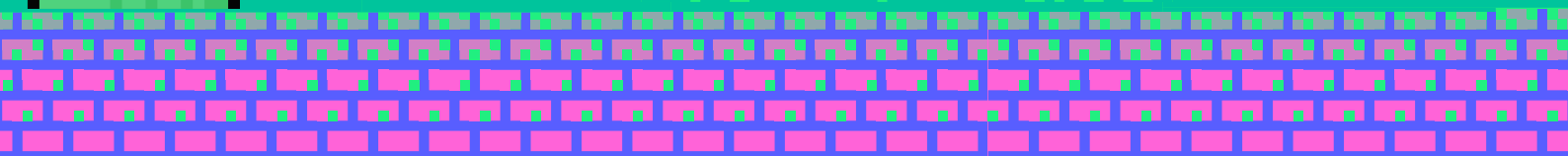
Czy lubisz rozwiązywać zagadki logiczne? Czy może odczuwasz pewną niepewność wobec pracy programisty? A może szukasz sposobu na rozpoczęcie swojej przygody z informatyką? Jeśli którekolwiek z tych pytań dotyczy Ciebie, to z pewnością zainteresują Cię nasze warsztaty! Podczas spotkania Norbert i Jakub poprowadzą Was w świat IT. Zgłębicie historię informatyki, dowiecie się, czym dokładnie zajmuje się praca w tej dziedzinie, jak wyglądają różne ścieżki edukacji oraz jak działa rekrutacja na studia informatyczne. Omówimy również techniki nauki programowania, charakterystykę konkursów i hackathonów oraz szczegóły zawodów związanych z IT. Do zobaczenia na warsztatach!

✦ **Od szkicu do gry**

prowadzi Ola | 12:00

zapisz się klikając TUTAJ ✦ 

Słuchamy i nie oceniamy - nie masz pojęcia jak zacząć swoją artystyczną drogę? Albo już się tym zajmujesz, ale chcesz poznać dodatkowe sztuczki i dowiedzieć się jak wrzucić swoje grafiki do gry? Nie przejmuj się! Z nami dowiesz się podstaw programu Krita! Stworzymy wspólnie postać, którą samodzielnie ożywisz. Zapraszamy!





Dzień Otwarty | 8 marca



Zanurz się w kosmosie z Kołem Astronomicznym Ingarden!




Czy loty kosmiczne wydają Ci się magią? A może relatywistyka brzmi jak zagadka z innego wymiaru? Na naszych zajęciach w przystępny i fascynujący sposób wprowadzimy Cię w świat praw fizyki, które rządzą Wszechświatem – od klasycznych zasad dynamiki po najbardziej intrygujące teorie współczesnej nauki.

PROGRAM WARSZTATÓW:

1 „Od Newtona do Keplera” – Czy fizyka musi być nudna? Nic z tych rzeczy! Wspólnie przełożymy dobrze Wam znane prawa ruchu na język astrodynamiki. Wykorzystując proste eksperymenty, pokażemy, jak klasyczna mechanika staje się fundamentem do zrozumienia ruchu planet i satelitów. A jeśli planujesz maturę z fizyki – ta wiedza może się bardzo przydać!

2 „Astrodynamika i loty kosmiczne” – Jak sterować rakieta w przestrzeni kosmicznej? Jak silniki napędzają misje na Marsa? Na tych warsztatach poznacie podstawy nawigacji w kosmosie i różne rodzaje napędów – bez skomplikowanych równań, ale z dużą dawką kosmicznych ciekawostek.

 **PRZERWA:** Nieformalne spotkanie przy soczku i luźne rozmowy o wszystkim – od fizyki, przez science fiction, aż po teorię wszystkiego!

3 „Relatywistyka” – Gdzie leżą granice fizyki? Czy można je przekroczyć? Rozwiniemy temat z poprzednich zajęć, dodając elementy fizyki relatywistycznej. Zastanowimy się nad wpływem prędkości światła na podróże międzygwiazdne i odkryjemy, jak czas potrafi płatać figle.

4 „Ciemny Las, mrówki, Fermi i przyszłość” – Czy jesteśmy sami we Wszechświecie? Kim jest Bóg? A może lepiej, żebyśmy pozostali niezauważeni? Zainspirowani trylogią „Wspomnienie o przeszłości Ziemi” porozmawiamy o paradoksie Fermiego, teorii Ciemnego Lasu i o tym, co może czekać ludzkość w kosmicznej przyszłości.

***wstęp otwarty**





Dzień Otwarty | 8 marca



dowiecie się od reprezentantów firm i instytucji partnerskich naszej szkoły jakie oferują warsztaty i możliwości rozwoju dla naszych uczniów



będziecie mogli poznać:

- swoich przyszłych kolegów i koleżanki
- pracownie, w których się uczymy
- metody jakimi pracujemy
- nauczycieli, którzy będą Was uczyć
- dyrektora i panią wicedyrektor



zobaczycie jak można spędzać przerwy - przy planszówkach i w miłym towarzystwie korzystając ze strefy integracji i relaksu



dowiecie się co słychać w naszym samorządzie i co fajnego można w nim robić



rodzice będą mogli poznać rodziców naszych uczniów i porozmawiać z nimi o szkole nad pyszną kawką w kawiarni dla rodziców

Zapraszamy! będzie fajnie!



SKY IS THE LIMIT!

Szkoła dla przyszłych programistów i twórców gier.
Z wyjątkową atmosferą, ofertą edukacyjną, kadrą,
społecznością uczniowską i klimatem.

Przyjdź, przekonaj się!

Dzień Otwarty | 8 marca

Kazimierza Odnowiciela 2
31-481 Kraków
12 413 35 54
zso13@mjo.krakow.pl
lo31.krakow.pl

FB [@31LOKrakow](#)
INST [@31lokrakow](#)
YT [@31lokrakow](#)
[bit.ly/discord-31lo](#)
TIK TOK [@31lokrakow](#)

