

# Taller de herramientas computacionales

Fernando Moctezuma Soto

17/enero/2019



# Índice general

<b>1. Uso básico de GNU/Linux</b>	<b>5</b>
1.1. Distribuciones de Linux . . . . .	5
1.2. Comandos . . . . .	5
1.3. Introducción a Latex . . . . .	5
1.4. Introducción a Python . . . . .	5
<b>2. Introducción a Latex</b>	<b>7</b>
<b>3. Introducción a Python</b>	<b>9</b>

## Introducción

Este libro es para fortalecer el conocimiento de la materia de THC. [www.google.com](http://www.google.com)



# Capítulo 1

## Uso básico de GNU/Linux

### 1.1. Distribuciones de Linux

### 1.2. Comandos

### 1.3. Introducción a Latex

### 1.4. Introducción a Python

```
#!/usr/bin/python2.7
# -*- coding: utf-8 -*-

'''
Moctezuma Soto, Fernando
310126070
Taller de herramientas computacionales

Programa que imprime "Hoy es miércoles"
'''

x = 10.5; y = 1.0/3; z = 15.3
# x, y, z = 10.5, 1.0/3, 15.3

H = """El punto en R3 es:
(x, y, z) = (%.2f, %g, %G)
""" % (x, y, z)
print H
```

```
G = ""
El punto en R3 es:
(x, y, z) = ({laX:.2f}, {laY:g}, {laZ:G})
"" .format(laX=x, laY=y, laZ=z)
print G
```

```
import math as m
from math import sqrt
#from math import *
```

```
x=16
x=input("¿Cuál es el valor al que le quieres calcular la raiz?: ")
print "La raíz cuadrada de %.2f es %f" % (x, m.sqrt(x))
print sqrt(16.5)

print "Hola mundo"
```

## Capítulo 2

# Introducción a Latex





## Capítulo 3

# Introducción a Python

Orientación a objetos



# Bibliografía

- [1] Autor bla bla bla  
*Cualquier cosa* bla bla bla 2019