DIVISION LOGICA DE UN DISCO DURO:

La estructura lógica de un disco duro está formada por:

- Sector de arranque.
- Espacio particionado.
- Espacio sin particionar.
- Sector de arranque: es el primer sector de un disco duro, en él se almacena la tabla de particiones y un programa pequeño llamado Master Boot. Este programa se encarga de leer la tabla de particiones y ceder el control al sector de arranque de la partición activa, en caso de que no existiese partición activa mostraría un mensaje de error.
- > Espacio particionado: es el espacio del disco que ha sido asignado a alguna partición.
- Espacio sin particionar: es el espacio del disco que no ha sido asignado a ninguna partición.

TIPOS DE DISCOS DUROS Y VELOCIDADES DE TRANSFERENCIA:

- Internos.
- Externos.
- ➤ Internos: los discos duros internos se encuentran alojados dentro de la estructura de tu ordenador y conectados a la placa base para acceder a la información rápidamente.
- ➤ Externos: los discos duros externos se conectan a tu PC a través de un conector USB o SATA externo. No suelen ser tan rápidos como los internos debido a la distancia con la placa base y habitualmente se utilizan para guardar datos a los que tu ordenador no requiere acceso continuo.
- Discos magnéticos: los datos se almacenan en unos discos de aluminio o cristal que copian la información físicamente a través de campos magnéticos. Para ello, hay un cabezal que graba y lee los datos. Para que te hagas una idea, el funcionamiento serio como el de un tocadiscos.
- ➤ **Discos de estado sólido:** consisten en una placa con transistores semiconductores que almacenan la información. Utilizan memoria flash, una memoria no volátil, para guardar datos. Al ser no volátiles tampoco necesitan recibir corriente eléctrica constantemente para mantener almacenada la información.

- Discos duros híbridos: también existen, aunque son menos populares, dispositivos que combinan discos duros magnéticos con discos de estado sólido. De esta forma pueden ofrecer una velocidad más que aceptable a un precio competitivo.
- ✓ Una subcategoría de discos duros externos son los discos multimedia, diseñados específicamente para reproducir con facilidad contenidos como películas y fotos en tu televisión u ordenador.

Velocidad según la interfaz:

- PCIe: estos discos duros se conectan al ordenador mediante un puerto PCI Express de la misma manera que una tarjeta interna, pudiendo ofrecer mayores velocidades de trabajo.
- ➤ IDE: la conexión de IDE tiene 40 conectores y acepta hasta dos dispositivos conectados a la misma fuente. Sin embargo, es una tecnología desfasada que se ha quedado atrás tanto en velocidad como en compatibilidad.
- ➤ SATA: se trata del interfaz más común hoy en día para los discos duros internos. Existen ya varias versiones y las nuevas son compatibles con las anteriores. De esta forma un dispositivo SATA 1.0 será totalmente compatible con una conexión por cable SATA 3.0.
- ➤ USB: el interfaz USB ofrece la gran ventaja de utilizar un único puerto para conectar la mayor parte de dispositivos externos. La versión 3.0 ya es capaz de transferir hasta 625 MB/segundo, 10 veces más que la versión USB 2.0. es el estándar más utilizado en los discos duros externos por su versatilidad.

TIPOS DE COMPUTADORAS:

- > Supercomputadoras: son un tipo de equipamiento informático diseñado con el propósito de procesar rápidamente enormes cantidades de información.
- ➤ Mainframes: se destinan a manipular cantidades inmensas de información de entrada, salida y almacenamiento. Los mainframes generalmente trabajan con terminales esparcidas en distintas áreas físicas y donde todo el procesamiento es realizado en este mainframe.
- ➤ **Minicomputadoras:** son un tipo de dispositivos que se encuentra en un nicho entre los mainframes y las microcomputadoras. Son capaces de manipular muchos más datos de entrada y salida que las microcomputadoras.
- Computadoras personales: es un tipo de computadora pequeña, pero que en la actualidad ofrece gran capacidad de procesamiento y alta performance.

➤ Computadoras de escritorio: es la más utilizada en la actualidad, la cual podemos encontrar en todo tipo de escenario y realizando las más variadas tareas.

DIVISION DEL PROCESADOR:

- ➤ CPU.
- > Microprocesador.
- Unidad de control.
- > Encapsulado.
- Chipset.
- Registros.
- Unidad aritmética lógica.
- > Tarjeta de video.
- Memoria cache.